

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年6月27日(2019.6.27)

【公開番号】特開2019-76463(P2019-76463A)

【公開日】令和1年5月23日(2019.5.23)

【年通号数】公開・登録公報2019-019

【出願番号】特願2017-206384(P2017-206384)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 3 4

【手続補正書】

【提出日】令和1年5月21日(2019.5.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

以上の課題を解決するため、請求項1に記載の発明は、

所定条件の成立に基づきゲームを実行し、当該ゲームの結果が特別結果となった場合に、遊技者に有利な状態を発生する遊技機において、

遊技を統括的に制御する遊技制御手段を備え、

前記遊技制御手段は、

遊技に使用した遊技価値である使用遊技価値の量を取得可能な使用遊技価値取得手段と、

遊技者に付与した遊技価値である付与遊技価値の量を取得可能な付与遊技価値取得手段と、

一定期間における前記使用遊技価値取得手段で取得した前記使用遊技価値の量と、当該一定期間における前記付与遊技価値取得手段で取得した前記付与遊技価値の量との比率値を算出する算出手段と、

前記算出手段により算出された比率値を所定回数分記憶する記憶手段と、を備えることを特徴とする。

【手続補正2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定条件の成立に基づきゲームを実行し、当該ゲームの結果が特別結果となった場合に、遊技者に有利な状態を発生する遊技機において、

遊技を統括的に制御する遊技制御手段を備え、

前記遊技制御手段は、

遊技に使用した遊技価値である使用遊技価値の量を取得可能な使用遊技価値取得手段と、

遊技者に付与した遊技価値である付与遊技価値の量を取得可能な付与遊技価値取得手段

と、

一定期間における前記使用遊技価値取得手段で取得した前記使用遊技価値の量と、当該一定期間における前記付与遊技価値取得手段で取得した前記付与遊技価値の量との比率値を算出する算出手段と、

前記算出手段により算出された比率値を所定回数分記憶する記憶手段と、を備えることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記遊技制御手段からの情報に基づき演出の制御を行う演出制御手段を備え、

前記遊技制御手段は、

前記記憶手段に記憶された比率値が所定の基準範囲内であるかを判定する判定手段と、

前記記憶手段に記憶された比率値のうち少なくとも一つが前記基準範囲内でない場合に前記演出制御手段に異常情報を送信する送信手段と、を備え、

前記演出制御手段は、

前記異常情報を受信することに基づき、所定の報知装置により報知を行うことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。