



(19)中華民國智慧財產局

(12)新型說明書公告本

(11)證書號數：TW M631978 U

(45)公告日：中華民國 111 (2022) 年 09 月 11 日

(21)申請案號：111205808

(22)申請日：中華民國 111 (2022) 年 06 月 01 日

(51)Int. Cl. : *A63H3/20 (2006.01)*

(71)申請人：浩揚興業有限公司(中華民國) HAW YANG CO., LTD. (TW)

臺北市松山區八德路 2 段 410 巷 100 號

(72)新型創作人：楊景堯 YANG, CHING-YAO (TW)

(74)代理人：林志青

申請專利範圍項數：8 項 圖式數：5 共 16 頁

(54)名稱

活動玩偶

(57)摘要

一種活動玩偶，包含：一玩偶骨架構件及一玩偶外觀構件，該玩偶外觀構件以受該玩偶骨架構件的支撐的方式包覆該玩偶骨架構件，以藉由調整該玩偶骨架構件的各個球型關節角度，而改變該玩偶骨架構件的支撐形狀，從而變化該玩偶外觀構件的外觀姿勢。

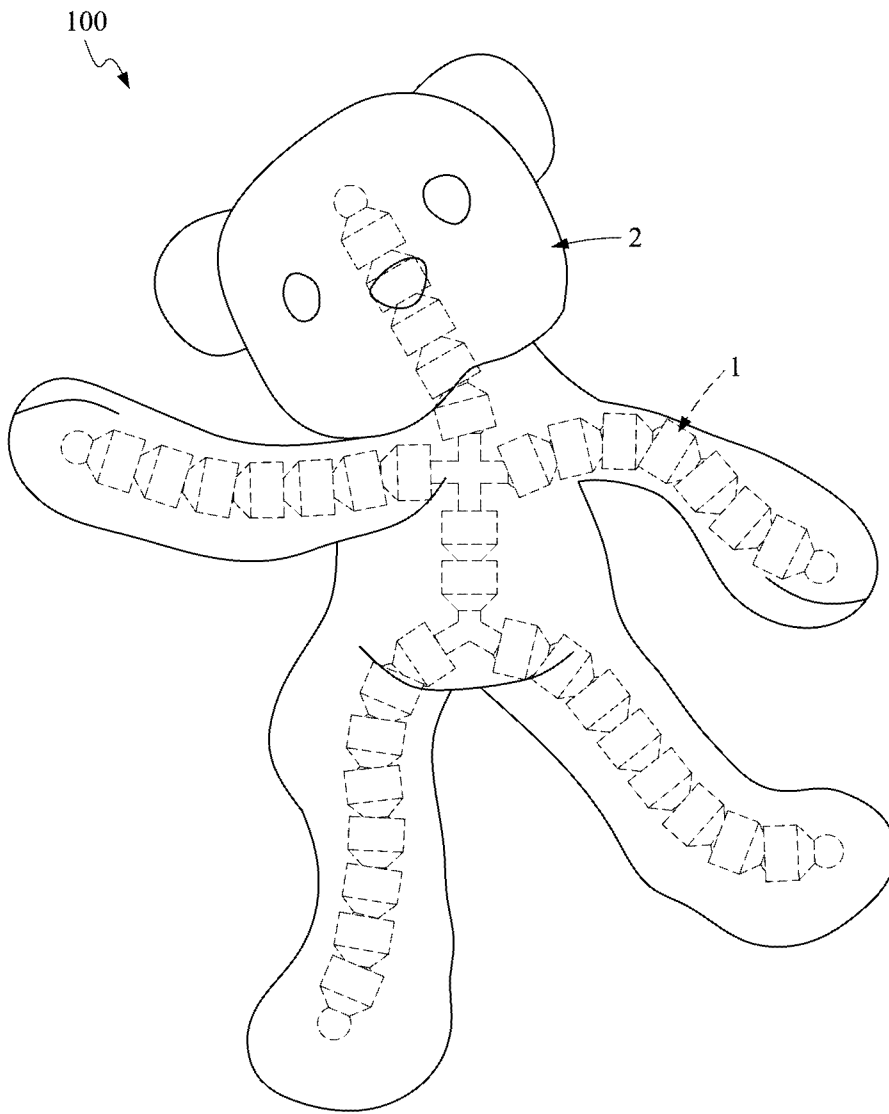
指定代表圖：

符號簡單說明：

100:活動玩偶

1:玩偶骨架構件

2:玩偶外觀構件



第5圖



公告本

M631978

【新型摘要】

【中文新型名稱】 活動玩偶

【中文】

一種活動玩偶，包含：一玩偶骨架構件及一玩偶外觀構件，該玩偶外觀構件以受該玩偶骨架構件的支撐的方式包覆該玩偶骨架構件，以藉由調整該玩偶骨架構件的各個球型關節角度，而改變該玩偶骨架構件的支撐形狀，從而變化該玩偶外觀構件的外觀姿勢。

【指定代表圖】 第5圖

【代表圖之符號簡單說明】

- 100 活動玩偶
- 1 玩偶骨架構件
- 2 玩偶外觀構件

【新型說明書】

【中文新型名稱】 活動玩偶

【技術領域】

【0001】本創作相關於一種玩偶，特別是相關於一種活動玩偶。

【先前技術】

【0002】玩偶通常為模仿生物或人形的角色造形的賞玩物品，其中以毛絨面料及其他紡織材料包裹各種填充物而製成的絨毛玩具或填充玩具更是因其柔軟性及毛絨觸感而受到各種年齡層的歡迎。

【0003】然而，這類的玩偶，尤其是絨毛玩具或填充玩具，雖然可隨著使用者的施力而變形作出各種動作，但只要使用者一放手，就會彈性恢復到原本的形狀而回到原來的姿勢。因此，無論是在販售店家內陳設或是在居家環境中擺設，這類的玩偶多只能呈現出站立、正坐……等直挺挺的姿勢，難以有效吸引顧客的目光，亦難以令人賞心悅目。

【新型內容】

【0004】因此，本創作的目的即在提供一種活動玩偶，以解決習知技術的問題。

【0005】本創作為解決習知技術之問題所採用之技術手段係提供一種活動玩偶，包含：一玩偶骨架構件，包括一基礎支架構件及複數個延伸支架構件，該基礎支架構件包括一支架桿部及複數個球狀凸部，該支架桿部向外延伸有複

數個支桿端，複數個該球狀凸部分別設置在複數個該支桿端，各個該延伸支架構件包括相串接的複數個區段支架件，各個該區段支架件的內端設有一球狀連接凹部，各個該區段支架件的外端設有一球狀連接凸部，其中各個該區段支架件的該球狀連接凹部係適配於任一個該區段支架件的該球狀連接凸部且適配於該基礎支架構件的任一個該球狀凸部，藉由該區段支架件的該球狀連接凹部與另外一個該區段支架件的該球狀連接凸部以球面對配合而形成球型關節的方式相耦接，而使複數個該區段支架件串接形成該延伸支架構件，以及藉由該區段支架件的該球狀連接凹部與該基礎支架構件的該球狀凸部以球面對配合而形成球型關節的方式相耦接，而使該延伸支架構件連接於該基礎支架構件；以及一玩偶外觀構件，係以受該玩偶骨架構件的支撐的方式包覆該玩偶骨架構件，以藉由調整相連接的該基礎支架構件與該延伸支架構件之間的球型關節角度及／或該延伸支架構件中相連接的該區段支架件之間的球型關節角度，而改變該玩偶骨架構件的支撐形狀，從而變化該玩偶外觀構件的外觀姿勢。

【0006】 在本創作的一實施例中係提供一種活動玩偶，其中在該玩偶骨架構件的該基礎支架構件中，該支架桿部包括有三個以上的該支桿端。

【0007】 在本創作的一實施例中係提供一種活動玩偶，其中該基礎支架構件的該支架桿部的複數個該支桿端係配置成在同一平面中延伸。

【0008】 在本創作的一實施例中係提供一種活動玩偶，其中在該玩偶骨架構件的該延伸支架構件中，至少一個該區段支架件更包括一區段延伸桿部，該球狀連接凹部及該球狀連接凸部分別連接在該區段延伸桿部的內桿端及外桿端。

【0009】在本創作的一實施例中係提供一種活動玩偶，其中該區段延伸桿部為一多叉桿，具有複數個該外桿端，該區段支架件包括複數個該球狀連接凸部，分別連接於該區段延伸桿部的該外桿端。

【0010】在本創作的一實施例中係提供一種活動玩偶，其中該區段支架件的該球狀連接凹部與另外一個該區段支架件的該球狀連接凸部之間係形成摩擦定位，以及該區段支架件的該球狀連接凹部與該基礎支架構件的該球狀凸部之間係形成摩擦定位，而使該玩偶骨架構件得以定位在任意的該支撐形狀。

【0011】在本創作的一實施例中係提供一種活動玩偶，其中該玩偶外觀構件包括一包覆面料件及一填充件，該包覆面料件包覆該玩偶骨架構件，該填充件填充在該包覆面料件與該玩偶骨架構件之間，而使該玩偶骨架構件經由該填充件支撐該包覆面料件。

【0012】在本創作的一實施例中係提供一種活動玩偶，其中該玩偶外觀構件為動物造形，該包覆面料件具有一頭部面料部及四個肢體面料部，該頭部面料部及四個該肢體面料部分別以受該延伸支架構件的支撐的方式包覆該延伸支架構件。

【0013】經由本創作所採用之技術手段，本創作的活動玩偶不僅可隨著使用者的施力而變形作出各種動作，更能夠在使用者放手後保持在變化後的新姿勢。如此一來，本創作的活動玩偶能夠以各種生動活潑且令人賞心悅目的姿勢而陳設在販售店家內或是擺設在居家環境中。

【圖式簡單說明】

【0014】

〔第1圖〕為顯示根據本創作的一實施例的活動玩偶的立體示意圖；

〔第2圖〕為顯示根據本創作的實施例的活動玩偶的剖視示意圖；

〔第3圖〕為顯示根據本創作的實施例的活動玩偶的玩偶骨架構件的示意圖；

〔第4圖〕為顯示根據本創作的實施例的活動玩偶的玩偶骨架構件的示意圖；

〔第5圖〕為顯示根據本創作的實施例的活動玩偶的立體示意圖。

【實施方式】

【0015】以下根據第1圖至第5圖，而說明本創作的實施方式。該說明並非為限制本創作的實施方式，而為本創作之實施例的一種。

【0016】如第1圖及第2圖所示，依據本創作的一實施例的一活動玩偶100包含一玩偶骨架構件1及一玩偶外觀構件2。

【0017】如第2圖及第3圖所示，該玩偶骨架構件1包括一基礎支架構件3及複數個延伸支架構件4。

【0018】如第3圖所示，該基礎支架構件3包括一支架桿部31及複數個球狀凸部32，該支架桿部31向外延伸有複數個支桿端311，複數個該球狀凸部32分別設置在複數個該支桿端311。

【0019】如第3圖所示，各個該延伸支架構件4包括相串接的複數個區段支架件5，各個該區段支架件5的內端設有一球狀連接凹部51，各個該區段支架件5的外端設有一球狀連接凸部52，其中各個該區段支架件5的該球狀連接凹部51係適配於任一個該區段支架件5的該球狀連接凸部52且適配於該基礎支架構件3的任一個該球狀凸部32，藉由該區段支架件5的該球狀連接凹部51與另外一個該區段支架件5的該球狀連接凸部52以球面對配合而形成球型關節的方式相耦接，而使

複數個該區段支架件5串接形成該延伸支架構件4，以及藉由該區段支架件5的該球狀連接凹部51與該基礎支架構件3的該球狀凸部32以球面對配合而形成球型關節的方式相耦接，而使該延伸支架構件4連接於該基礎支架構件3。

【0020】如第1圖至第5圖及所示，該玩偶外觀構件2係以受該玩偶骨架構件1的支撐的方式包覆該玩偶骨架構件1，以藉由調整相連接的該基礎支架構件3與該延伸支架構件4之間的球型關節角度及／或該延伸支架構件4中相連接的該區段支架件5之間的球型關節角度，而改變該玩偶骨架構件1的支撐形狀，從而變化該玩偶外觀構件2的外觀姿勢。

【0021】具體而言，球面對（spherical pair）是一種運動對（kinematic pair），其係指：二個構件以球面接觸，當其中一個構件靜止不動時，另外一個構件只能作球面運動者。以球面對配合所形成的球型關節具有可繞正交軸旋轉的三個自由度，使得相連接的任二個該區段支架件5之間以及相連接的該區段支架件5與該基礎支架構件3之間能夠相對地轉動而調整相對角度（即，球型關節角度），而使複數個該延伸支架構件4能夠各自任意調整姿態，從而構成各種支撐形狀的該玩偶骨架構件1。

【0022】如第3圖所示，依據本創作的實施例的活動玩偶100，其中在該玩偶骨架構件1的該基礎支架構件3中，該支架桿部31包括有三個以上的該支桿端311。具體而言，在本實施例中，該支架桿部31包括有四個該支桿端311，而可藉由各個該支桿端311上的該球狀凸部連接一個該延伸支架構件4。

【0023】如第3圖所示，依據本創作的實施例的活動玩偶100，其中該基礎支架構件3的該支架桿部31的複數個該支桿端311係配置成在同一平面中延伸。當

然，本創作並不以此為限，該支桿端311的數量及延伸方向皆能夠視情況而適當變更。

【0024】如第3圖所示，依據本創作的實施例的活動玩偶100，其中在該玩偶骨架構件1的該延伸支架構件4中，至少一個該區段支架件5更包括一區段延伸桿部53，該球狀連接凹部51及該球狀連接凸部52分別連接在該區段延伸桿部53的內桿端及外桿端。具體而言，藉由該區段延伸桿部53的設置，能夠決定各個該區段支架件5的該球狀連接凹部51與該球狀連接凸部52之間的距離。以此方式，能夠在適合的長度位置處形成球型關節，以及間接地調節球型關節的數量。

【0025】如第3圖所示，依據本創作的實施例的活動玩偶100，其中該區段延伸桿部53為一多叉桿，具有複數個該外桿端，該區段支架件5包括複數個該球狀連接凸部52，分別連接於該區段延伸桿部53的該外桿端。具體而言，藉由將該區段延伸桿部53設置為多叉桿，該區段支架件5能夠經由多個該球狀連接凸部52而同時串接於多個其它的該區段支架件5，使該延伸支架構件4可形成為具有多個分支的形狀，以適用於各種不同造型的該玩偶外觀構件2。

【0026】如第3圖及第4圖所示，依據本創作的實施例的活動玩偶100，其中該區段支架件5的該球狀連接凹部51與另外一個該區段支架件5的該球狀連接凸部52之間係形成摩擦定位，以及該區段支架件5的該球狀連接凹部51與該基礎支架構件3的該球狀凸部32之間係形成摩擦定位，而使該玩偶骨架構件1得以定位在任意的該支撐形狀。

【0027】如第2圖及第5圖所示，依據本創作的實施例的活動玩偶100，其中該玩偶外觀構件2包括一包覆面料件21及一填充件22，該包覆面料件21包覆該玩偶骨架構件1，該填充件22填充在該包覆面料件21與該玩偶骨架構件1之間，而

使該玩偶骨架構件1經由該填充件22支撐該包覆面料件21。較佳地，該包覆面料件21可為毛絨之類的布料，該填充件22可為棉花等填充物，以提供舒適的毛絨觸感及優秀的柔軟性。

【0028】如第2圖及第5圖所示，依據本創作的實施例的活動玩偶100，該玩偶外觀構件2為動物造形，該包覆面料件21具有一頭部面料部211及四個肢體面料部212，該頭部面料部211及四個該肢體面料部212分別以受該延伸支架構件4的支撐的方式包覆該延伸支架構件4。具體而言，在本實施例中，該玩偶外觀構件2為一熊造型，藉由此種設置方式，使熊的頭部（該頭部面料部211）及四肢（該肢體面料部212）能夠藉由該延伸支架構件4而擺出各種姿勢。

【0029】藉由上述結構，本創作的活動玩偶100不僅可隨著使用者的施力而變形作出各種動作，更能夠在使用者放手後保持在變化後的新姿勢。如此一來，本創作的活動玩偶100能夠以各種生動活潑且令人賞心悅目的姿勢而陳設在販售店家內或是擺設在居家環境中。

【0030】以上之敘述以及說明僅為本創作之較佳實施例之說明，對於此項技術具有通常知識者當可依據以下所界定申請專利範圍以及上述之說明而作其他之修改，惟此些修改仍應是為本創作之創作精神而在本創作之權利範圍中。

【符號說明】

【0031】

- 100 活動玩偶
- 1 玩偶骨架構件
- 2 玩偶外觀構件

- 21 包覆面料件
 - 211 頭部面料部
 - 212 肢體面料部
- 22 填充件
- 3 基礎支架構件
 - 31 支架桿部
 - 311 支桿端
 - 32 球狀凸部
- 4 延伸支架構件
- 5 區段支架件
 - 51 球狀連接凹部
 - 52 球狀連接凸部
 - 53 區段延伸桿部

【新型申請專利範圍】

【請求項1】 一種活動玩偶，包含：

一玩偶骨架構件，包括一基礎支架構件及複數個延伸支架構件，該基礎支架構件包括一支架桿部及複數個球狀凸部，該支架桿部向外延伸有複數個支桿端，複數個該球狀凸部分別設置在複數個該支桿端，各個該延伸支架構件包括相串接的複數個區段支架件，各個該區段支架件的內端設有一球狀連接凹部，各個該區段支架件的外端設有一球狀連接凸部，其中各個該區段支架件的該球狀連接凹部係適配於任一個該區段支架件的該球狀連接凸部且適配於該基礎支架構件的任一個該球狀凸部，藉由該區段支架件的該球狀連接凹部與另外一個該區段支架件的該球狀連接凸部以球面對配合而形成球型關節的方式相耦接，而使複數個該區段支架件串接形成該延伸支架構件，以及藉由該區段支架件的該球狀連接凹部與該基礎支架構件的該球狀凸部以球面對配合而形成球型關節的方式相耦接，而使該延伸支架構件連接於該基礎支架構件；以及

一玩偶外觀構件，係以受該玩偶骨架構件的支撐的方式包覆該玩偶骨架構件，以藉由調整相連接的該基礎支架構件與該延伸支架構件之間的球型關節角度及／或該延伸支架構件中相連接的該區段支架件之間的球型關節角度，而改變該玩偶骨架構件的支撐形狀，從而變化該玩偶外觀構件的外觀姿勢。

【請求項2】 如請求項1所述之活動玩偶，其中在該玩偶骨架構件的該基礎支架構件中，該支架桿部包括有三個以上的該支桿端。

【請求項3】 如請求項2所述之活動玩偶，其中該基礎支架構件的該支架桿部的複數個該支桿端係配置成在同一平面中延伸。

【請求項4】 如請求項1所述之活動玩偶，其中在該玩偶骨架構件的該延伸支架構件中，至少一個該區段支架件更包括一區段延伸桿部，該球狀連接凹部及該球狀連接凸部分別連接在該區段延伸桿部的內桿端及外桿端。

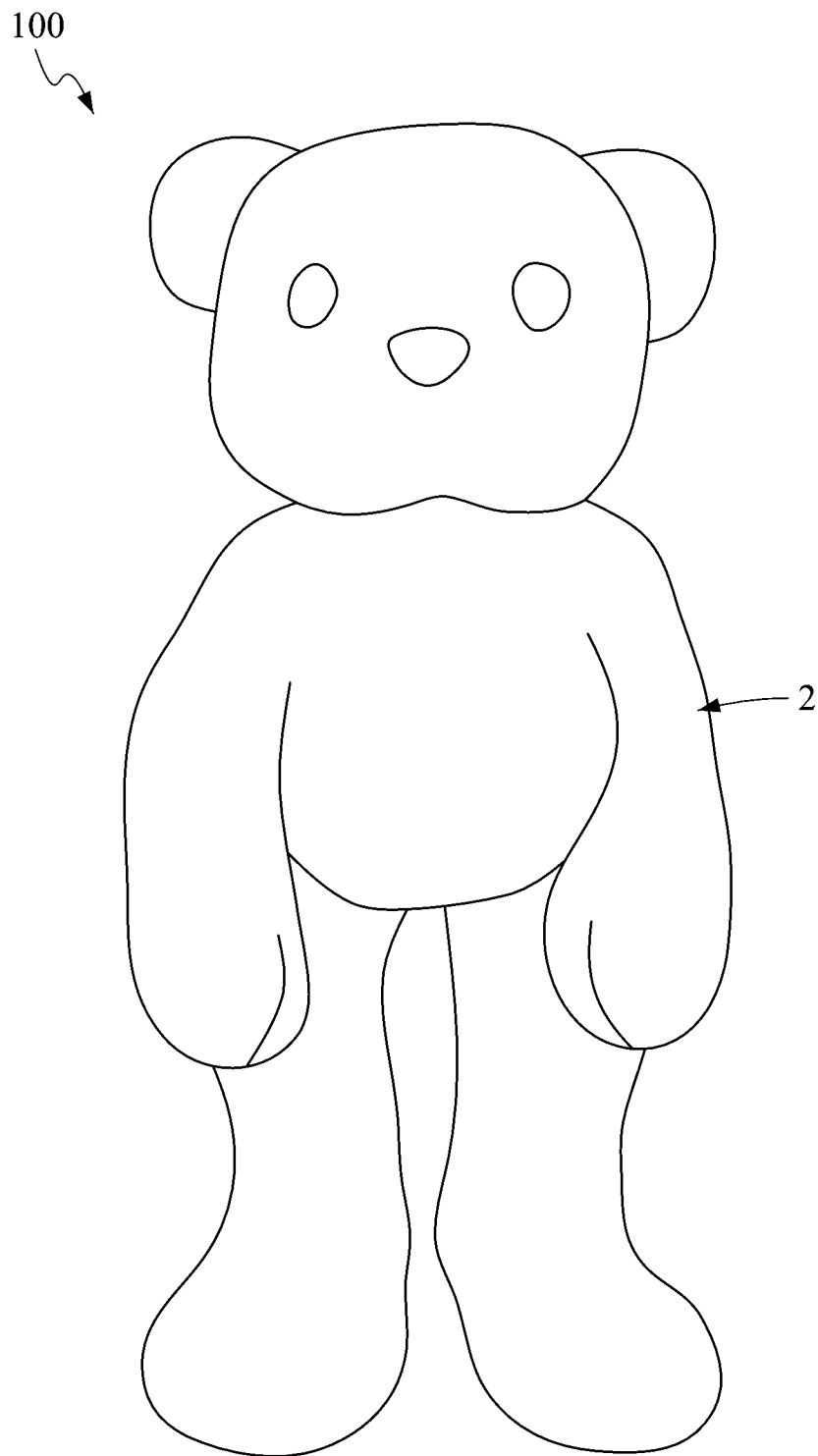
【請求項5】 如請求項4所述之活動玩偶，其中該區段延伸桿部為一多叉桿，具有複數個該外桿端，該區段支架件包括複數個該球狀連接凸部，分別連接於該區段延伸桿部的該外桿端。

【請求項6】 如請求項1所述之活動玩偶，其中該區段支架件的該球狀連接凹部與另外一個該區段支架件的該球狀連接凸部之間係形成摩擦定位，以及該區段支架件的該球狀連接凹部與該基礎支架構件的該球狀凸部之間係形成摩擦定位，而使該玩偶骨架構件得以定位在任意的該支撐形狀。

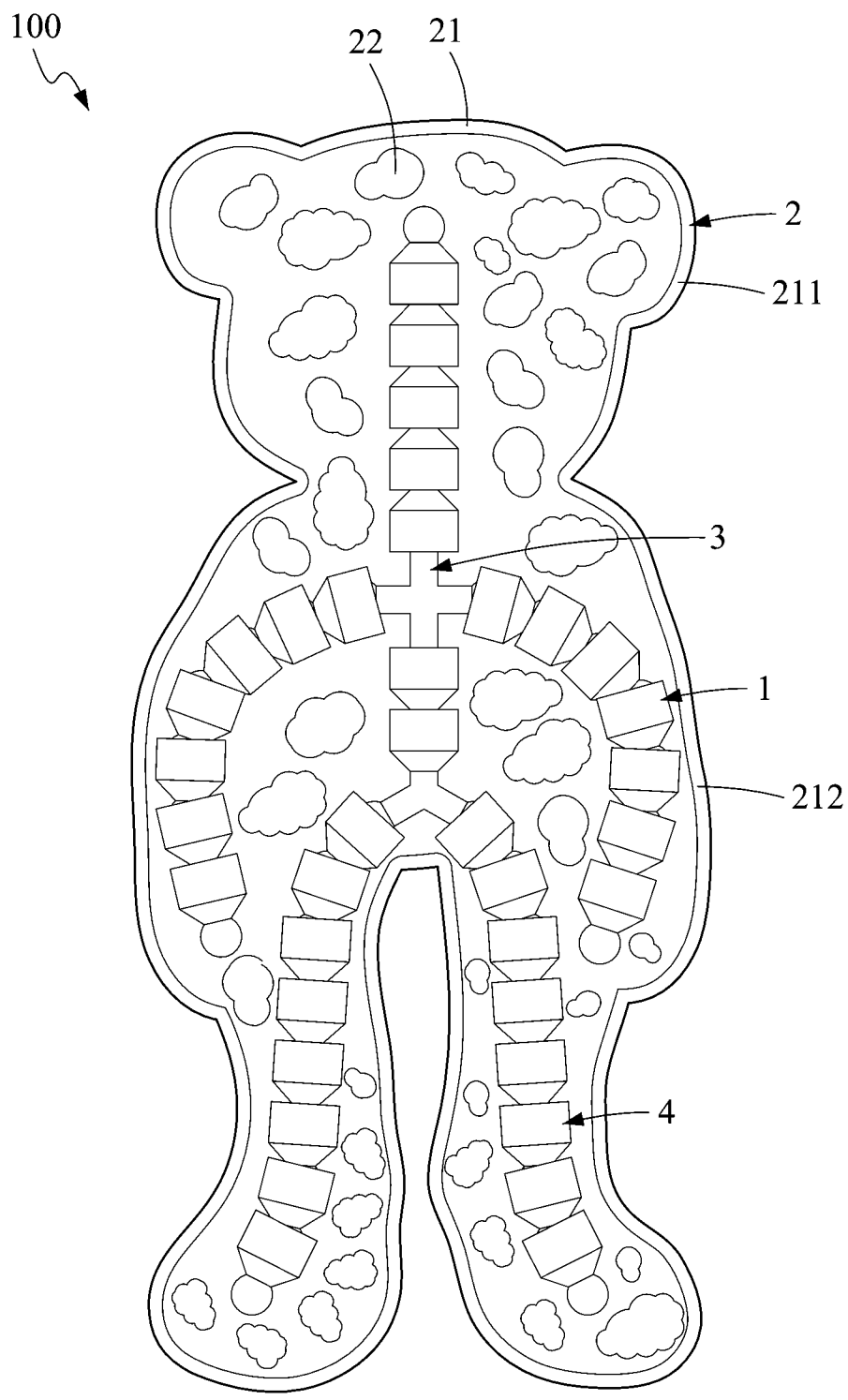
【請求項7】 如請求項1所述之活動玩偶，其中該玩偶外觀構件包括一包覆面料件及一填充件，該包覆面料件包覆該玩偶骨架構件，該填充件填充在該包覆面料件與該玩偶骨架構件之間，而使該玩偶骨架構件經由該填充件支撐該包覆面料件。

【請求項8】 如請求項7所述之活動玩偶，其中該玩偶外觀構件為動物造形，該包覆面料件具有一頭部面料部及四個肢體面料部，該頭部面料部及四個該肢體面料部分別以受該延伸支架構件的支撐的方式包覆該延伸支架構件。

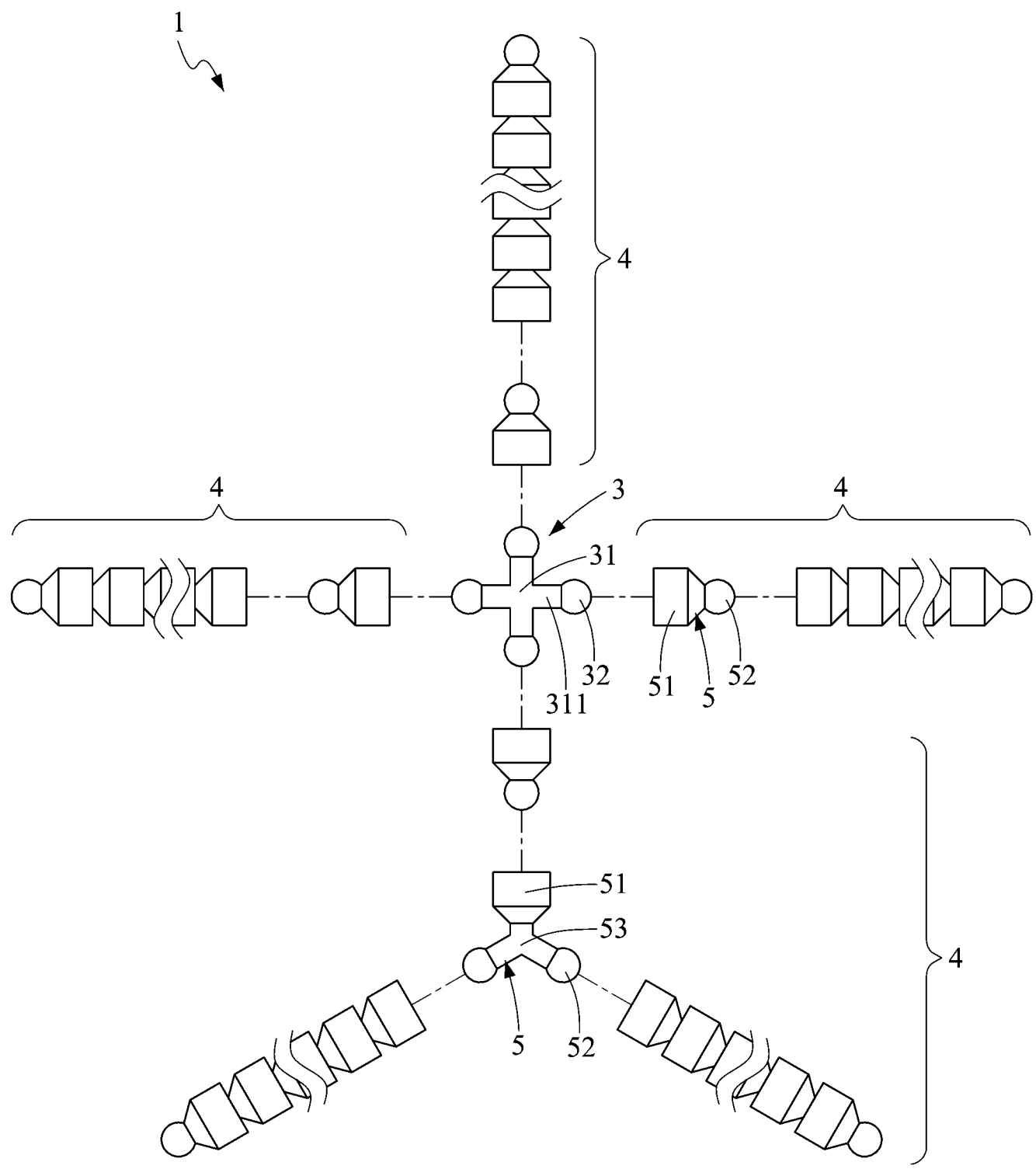
【新型圖式】



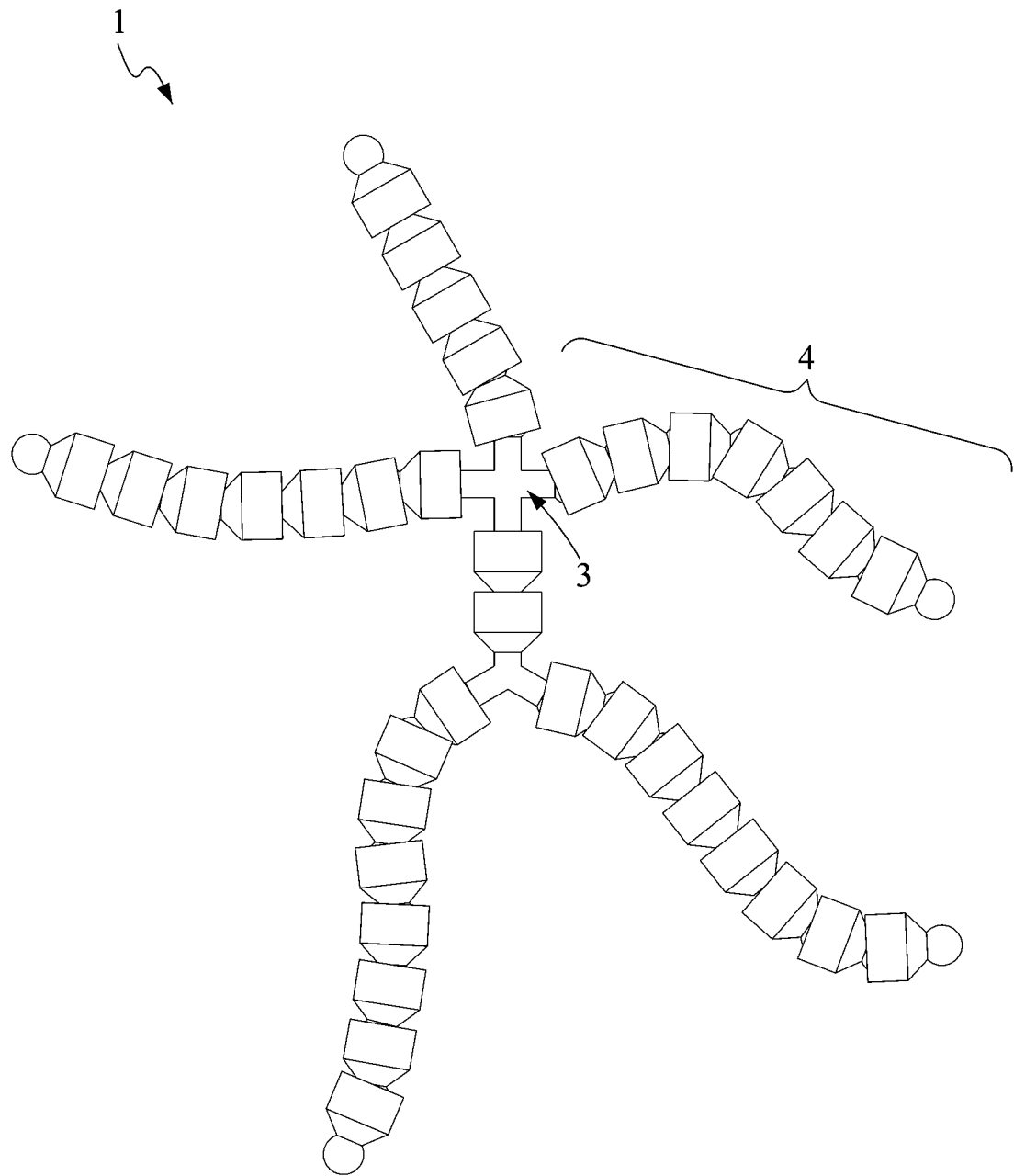
第1圖



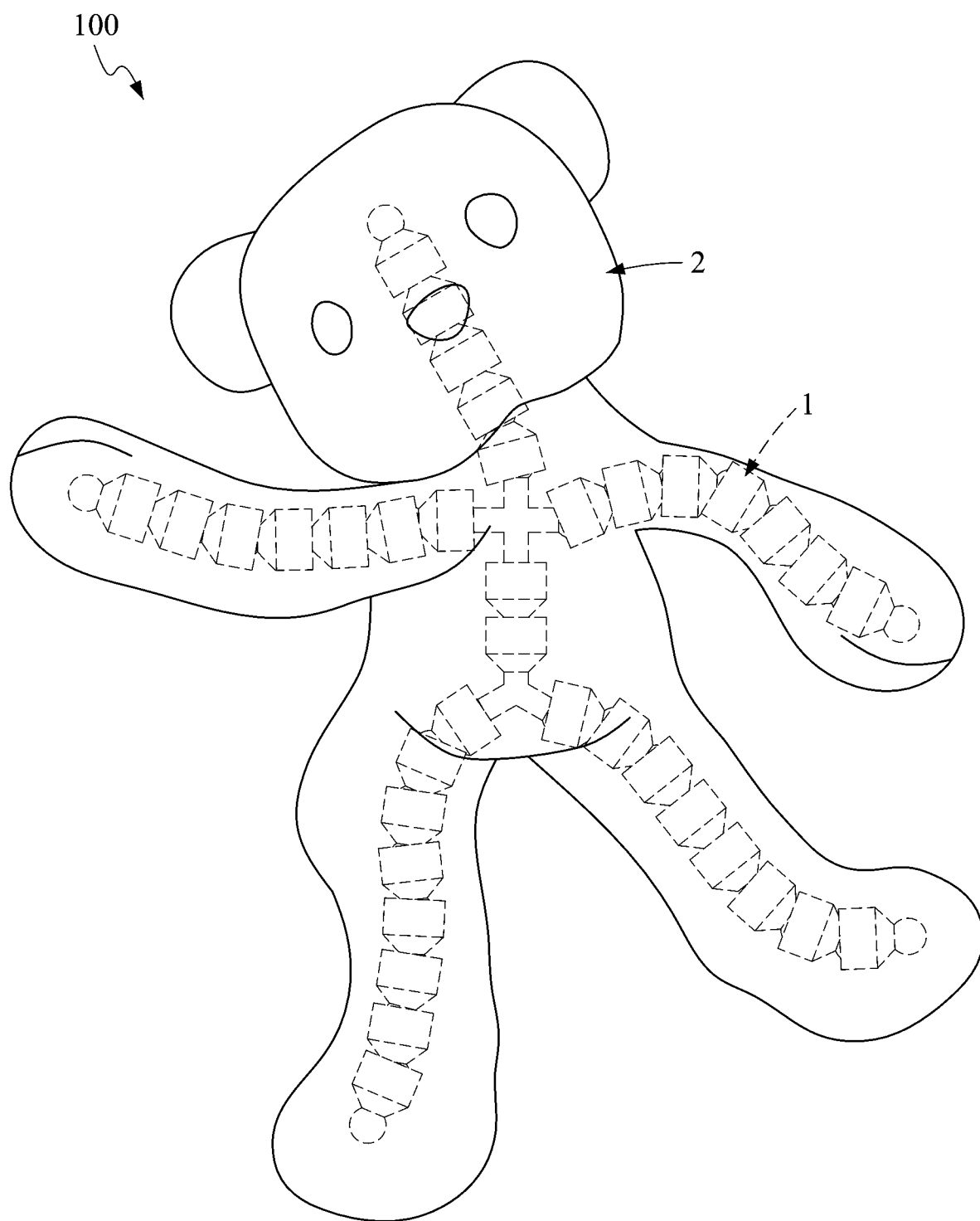
第2圖



第3圖



第4圖



第5圖