

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **2 956 848**

51 Int. Cl.:

G06F

(2012.01)

H04M

(2011.01)

12

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

86 Fecha de presentación y número de la solicitud internacional: **26.03.2019** **PCT/CN2019/079647**

87 Fecha y número de publicación internacional: **03.10.2019** **WO19184902**

96 Fecha de presentación y número de la solicitud europea: **26.03.2019** **E 19775120 (9)**

97 Fecha y número de publicación de la concesión europea: **23.08.2023** **EP 3779656**

54 Título: **Método de control de visualización de iconos y terminal**

30 Prioridad:

30.03.2018 CN 201810297693

45 Fecha de publicación y mención en BOPI de la traducción de la patente:

29.12.2023

73 Titular/es:

VIVO MOBILE COMMUNICATION CO., LTD.
(100.0%)
283 BBK Road Wusha Chang'An
Dongguan, Guangdong 523860, CN

72 Inventor/es:

LI, KE

74 Agente/Representante:

ELZABURU, S.L.P

ES 2 956 848 T3

Aviso: En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín Europeo de Patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre Concesión de Patentes Europeas).

DESCRIPCIÓN

Método de control de visualización de iconos y terminal

Campo técnico

5 Las realizaciones de esta descripción se relacionan con el campo de las tecnologías de comunicaciones y, en particular, con un método de control de visualización de iconos y un terminal.

Antecedentes

10 Con el desarrollo de las tecnologías de las comunicaciones, terminales tales como los teléfonos móviles y las tabletas llegan a ser cada vez más inteligentes para satisfacer las diversas necesidades de los usuarios. Los usuarios imponen algunos requisitos de flexibilidad en la disposición de los iconos en el escritorio del terminal. Por ejemplo, es posible que los usuarios necesiten intercambiar posiciones de dos o más iconos en el escritorio.

15 En la técnica anterior, cuando se utiliza el terminal, el usuario puede mover por separado iconos en una pantalla actual del escritorio, de modo que los iconos en la pantalla actual se disponen según los requisitos del usuario. Por ejemplo, cuando el usuario necesita intercambiar un icono A y un icono B que se muestran en la pantalla actual, si hay un área en blanco en la pantalla actual, el usuario puede controlar el terminal para mover el icono A al área en blanco, de modo que una posición original del icono A esté vacante. Luego, el usuario controla el terminal para mover el icono B desde una posición original del icono B a la posición original del icono A, y finalmente mueve el icono A desde el área en blanco a la posición original del icono B.

20 Un problema radica en que, en el proceso de control del terminal por el usuario para intercambiar el icono A y el icono B mostrados en la pantalla actual, cuando el terminal mueve el icono A a la posición original del icono B, el icono B se puede mover a una posición (tal como el área en blanco) distinta de la posición original del icono B y la posición original del icono B antes de ser movido a la posición original del icono A. Como resultado, una operación en un proceso de control de un icono por el terminal para moverlo y mostrarlo es complicada y requiere mucho tiempo.

25 Los documentos CN 103699319 A, CN 105700773 A y EP2985685 A1 son ejemplos de la técnica anterior donde los iconos se intercambian moviéndolos desde y hacia un área en blanco.

Compendio

Las realizaciones de esta descripción proporcionan un método de control de visualización de iconos y un terminal, como se define en el conjunto de reivindicaciones adjunto, para resolver el problema de que una operación en un proceso de control de un icono por el terminal para moverlo y mostrarlo es complicada y requiere mucho tiempo.

30 En las realizaciones de esta descripción, en un escenario en el que el terminal controla un icono para moverlo y mostrarlo, cuando el terminal muestra un icono en una pantalla actual, el terminal también puede mostrar un área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono y un cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos. Por lo tanto, cuando el terminal controla el movimiento de los iconos, se puede mover un icono desde un área de visualización de iconos a un cuadro de control de iconos correspondiente a otra área de visualización de iconos, para cambiar el área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono, es decir, cambiar la posición del icono. No es necesario mover un icono a un área en blanco antes de moverlo a otra área de visualización de iconos. De esta forma, se puede resolver el problema de que el proceso de control de un icono por el terminal para su visualización es complicado y requiere mucho tiempo. Además, tanto la posición como el orden de un icono inmóvil no cambian en el proceso de control de un icono por el terminal para moverlo y mostrarlo.

Breve descripción de los dibujos

40 La FIG. 1 es un diagrama arquitectónico esquemático de un sistema operativo Android según una realización de esta descripción;

La FIG. 2 es un diagrama de flujo esquemático de un método de control de visualización de iconos según una realización de esta descripción;

45 La FIG. 3 es un diagrama esquemático 1 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

La FIG. 3-1 es un diagrama esquemático 2 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

La FIG. 3-2 es un diagrama esquemático 3 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

50 La FIG. 3-3 es un diagrama esquemático 4 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

La FIG. 4 es un diagrama esquemático 5 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

La FIG. 5 es un diagrama esquemático 6 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

5 La FIG. 6 es un diagrama esquemático 7 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

La FIG. 7 es un diagrama esquemático 8 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

10 La FIG. 8 es un diagrama esquemático 9 de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción;

La FIG. 9 es un diagrama estructural esquemático de un terminal según una realización de esta descripción; y

La FIG. 10 es un diagrama esquemático de una estructura de hardware de un terminal según una realización de esta descripción.

Descripción de realizaciones

15 A continuación se describen clara y completamente las soluciones técnicas en las realizaciones de esta descripción con referencia a los dibujos adjuntos en las realizaciones de esta descripción. Evidentemente, las realizaciones descritas son algunas de, pero no todas, las realizaciones de esta descripción. Todas las demás realizaciones obtenidas por una persona con conocimientos habituales en la técnica en base a las realizaciones de esta descripción sin esfuerzos creativos caerán dentro del alcance de protección de esta descripción.

20 Se debería señalar que "/" en esta especificación representa o, por ejemplo, A/B puede representar A o B; y que el término "y/o" en esta especificación describe solo una relación de asociación para describir objetos asociados y representa que pueden existir tres relaciones, por ejemplo, A y/o B pueden representar los tres casos siguientes: Solo A existe, existen tanto A como B, y solo B existe. "Pluralidad" significa dos o más.

25 Se debería señalar que, en las realizaciones de esta descripción, se usan términos tales como "ejemplar" o "por ejemplo" para representar un ejemplo, una instancia o una ilustración. Cualquier realización o esquema de diseño descrito como "ejemplar" o "por ejemplo" en las realizaciones de esta descripción no se debería interpretar como que es más preferido o ventajoso que otras realizaciones o esquemas de diseño. Para ser precisos, el uso de términos tales como "ejemplar" o "por ejemplo" se pretende que presente un concepto relacionado de una manera específica.

30 Un terminal en las realizaciones de esta descripción puede ser un terminal con un sistema operativo. El sistema operativo puede ser un sistema operativo Android (Android), puede ser un sistema operativo ios o puede ser otro posible sistema operativo, lo que no está específicamente limitado en las realizaciones de esta descripción.

A continuación se utiliza el sistema operativo Android como ejemplo para presentar un entorno de software al que se aplica un método de control de visualización de iconos proporcionado en las realizaciones de esta descripción.

35 La FIG. 1 es un diagrama arquitectónico esquemático de un posible sistema operativo Android según una realización de esta descripción. En la FIG. 1, una arquitectura del sistema operativo Android consta de cuatro capas: una capa de programa de aplicación, una capa de marco de programa de aplicación, una capa de tiempo de ejecución del sistema y una capa de núcleo (que puede ser específicamente una capa de núcleo de Linux).

40 La capa de programa de aplicación incluye varios programas de aplicación (incluyendo programas de aplicación del sistema y programas de aplicación de terceros) en el sistema operativo Android, por ejemplo, programas de aplicación tales como una aplicación de configuración del sistema, una aplicación de chat del sistema y una aplicación de cámara del sistema; o programas de aplicación tales como una aplicación de configuración de terceros, una aplicación de cámara de terceros y una aplicación de chat de terceros.

45 La capa del marco de programa de aplicación es un marco de programas de aplicación, y los desarrolladores pueden desarrollar algunos programas de aplicación en base a la capa del marco del programa de aplicación de conformidad con los principios de desarrollo del marco de programas de aplicación.

La capa de tiempo de ejecución del sistema incluye una biblioteca (también llamada biblioteca del sistema) y un entorno de ejecución del sistema operativo Android. La biblioteca proporciona principalmente diversos recursos requeridos por el sistema operativo Android. El entorno de ejecución del sistema operativo Android se utiliza para proporcionar un entorno de software para el sistema operativo Android.

50 La capa del núcleo es una capa de sistema operativo del sistema operativo Android y es una capa inferior en las capas de software del sistema operativo Android. La capa del núcleo proporciona servicios centrales del sistema y controladores relacionados con el hardware para el sistema operativo Android en base al núcleo de Linux.

Usando el sistema operativo Android como ejemplo, en las realizaciones de esta descripción, los desarrolladores pueden desarrollar, en base a la arquitectura de sistema del sistema operativo Android mostrado en la FIG. 1, un programa de software para implementar el método de control de visualización de iconos proporcionado en las realizaciones de esta descripción, de modo que el método de control de visualización de iconos se pueda ejecutar en base al sistema operativo Android mostrado en la FIG. 1. En otras palabras, un procesador o un dispositivo terminal puede implementar el método de control de visualización de iconos proporcionado en las realizaciones de esta descripción ejecutando el programa de software en el sistema operativo Android.

Con referencia a un diagrama de flujo de un método de control de visualización de iconos mostrado en la FIG. 2, a continuación, se describe en detalle el método de control de visualización de iconos proporcionado en las realizaciones de esta descripción. Aunque en el diagrama de flujo del método se muestra una secuencia lógica del método de control de visualización de iconos proporcionado en las realizaciones de esta descripción, los pasos ilustrados o descritos se pueden realizar en un orden diferente en algunos casos. Por ejemplo, el método de control de visualización de iconos mostrado en la FIG. 2 incluye el paso 201 al paso 204.

Paso 201. Un terminal muestra un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos y una segunda área de visualización de iconos, respectivamente.

Se debería señalar que el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción se puede ejecutar por el terminal cuando los iconos en un escritorio del terminal o los iconos en algunos programas de aplicación están en un estado editable (por ejemplo, móvil).

Específicamente, cada icono de una pantalla actual mostrada en el terminal se puede mover. Un icono se muestra en un área de visualización de iconos, un área de visualización de iconos es correspondiente a un cuadro de control de iconos y un cuadro de control de iconos se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en el área de visualización de iconos.

Se puede entender que un icono en la pantalla actual del terminal se muestra en un área de visualización de iconos, y el terminal puede mover el icono desde el área de visualización de iconos a otra área de visualización de iconos o a un cuadro de control de iconos correspondiente a la otra área de visualización de iconos.

Además, cuando el terminal muestra el área de visualización de iconos y el cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos en la pantalla actual, también se pueden mostrar una o más áreas a ser llenadas. Un área a ser llenada no incluye iconos ni cuadros de control de iconos, y un área a ser llenada se puede usar para mostrar un ícono nuevo distinto de los iconos en las áreas de visualización de iconos.

Opcionalmente, una aplicación de configuración del terminal proporcionada en esta realización de esta descripción puede proporcionar una opción para configurar un "modo de edición de iconos" que se usa para desencadenar el terminal para mostrar, en la pantalla actual, un área de visualización de iconos en la que se sitúa cada icono, un cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos y un área a ser rellenada. Alternativamente, un usuario puede realizar una entrada específica (tal como una entrada de tocar y mantener) en el escritorio del terminal para desencadenar el terminal para entrar en un "modo de edición de iconos", es decir, el terminal muestra el área de visualización de iconos en la que se sitúa cada ícono, el cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos y el área a ser llenada.

Opcionalmente, un cuadro de control de iconos correspondiente a un área de visualización de iconos mostrada en la pantalla actual del terminal se sitúa cerca del área de visualización de iconos. Por ejemplo, un cuadro de control de iconos correspondiente a un área de visualización de iconos se sitúa en la esquina superior izquierda, la esquina inferior izquierda, la esquina superior derecha, la esquina inferior derecha o similares del área de visualización de iconos. En esta realización de esta descripción, lo siguiente describe el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción mediante el uso de un ejemplo en el que un cuadro de control de iconos correspondiente a un área de visualización de iconos se sitúa en la esquina superior izquierda del área de visualización de iconos.

Por ejemplo, la FIG. 3 es un diagrama esquemático de una pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción. Como se muestra en (3a) de la FIG. 3, una pantalla 301 de un terminal 30 incluye seis iconos, concretamente los iconos 1 a 6. Cada icono se muestra en un área de visualización de iconos, y cada área de visualización de iconos corresponde a un cuadro de control de iconos. Específicamente, se muestra un icono 1 en un área de visualización de iconos P1 en la pantalla 301, y el área de visualización de iconos P1 es correspondiente a un cuadro de control de iconos C1. Un icono 2 se muestra en un área de visualización de iconos P2 en la pantalla 301, y el área de visualización de iconos P2 es correspondiente a un cuadro de control de iconos C2. Un icono 3 se muestra en un área de visualización de iconos P3 en la pantalla 301, y el área de visualización de iconos P3 es correspondiente a un cuadro de control de iconos C3. Además, la pantalla 301 mostrada en (3a) de la FIG. 3 incluye además tres áreas a ser llenadas, tales como un área a ser llenada Y1.

Específicamente, el primer icono proporcionado en esta realización de esta descripción puede ser el icono 1 mostrado en la pantalla 301, y el segundo icono puede ser el icono 2. La primera área de visualización de iconos es el área de visualización de iconos P1 mostrada en la pantalla 301 y la segunda área de visualización de iconos es el

área de visualización de iconos P2 mostrada en la pantalla 301.

Paso 202. El terminal recibe una primera entrada por el usuario.

La primera entrada puede ser una entrada en la que el usuario controla el terminal para mover el primer icono (por ejemplo, el icono 1).

5 Por ejemplo, con referencia a la pantalla 301 del terminal 30 mostrado en (3a) de la FIG. 3, en un escenario de aplicación proporcionado en esta realización de esta descripción, la primera entrada por el usuario se usa para controlar el terminal para mover el primer icono desde la primera área de visualización de iconos a un cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos. Para ser específicos, el terminal 30 controla que el icono 1 en la pantalla 301 se mueva del área de visualización de iconos P1 al cuadro de control de iconos C2.

10 Opcionalmente, el terminal proporcionado en esta realización de esta descripción puede tener una pantalla táctil y un sensor de huellas dactilares. La primera entrada puede ser una entrada de pantalla táctil o una entrada de huella dactilar. La entrada de la pantalla táctil puede ser una operación táctil tal como una operación de prensa, una operación de tocar y mantener, una operación de deslizamiento, una operación de toque, una operación de flotación (una operación realizada por el usuario cerca de la pantalla táctil) del terminal. La entrada de huellas dactilares
15 puede ser una operación de huellas dactilares realizada por el usuario en el sensor de huellas dactilares del terminal, tal como una huella dactilar deslizante, una huella dactilar de tocar y mantener, una huella dactilar de toque o una huella dactilar de doble toque. Específicamente, una manera de la primera entrada no está limitada en esta realización de esta descripción y puede ser cualquier manera implementable.

20 Paso 203. En respuesta a la primera entrada, el terminal muestra el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

La primera área de visualización de iconos es un área de visualización de iconos en la que el primer icono se sitúa antes de que el terminal mueva el primer icono.

25 Se puede entender que antes de que se mueva un ícono en un área de íconos proporcionada en esta realización de esta descripción, el ícono incluye algunos píxeles. Después de que el terminal controla el icono para moverlo a un cuadro de control de iconos, los píxeles del icono pueden variar con el tamaño del cuadro de control de iconos. Por ejemplo, después de que el terminal controla el icono para moverlo a un cuadro de control de iconos, los píxeles del icono se reducen.

30 Como se muestra en la FIG. 3, después de que el terminal 30 controle que el icono 1 en una pantalla 302 mostrada en (3b) de la FIG. 3 se mueva del área de visualización de iconos P1 a el cuadro de control de iconos C2, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3, y el icono 1 se muestra en el cuadro de control de iconos C2 en la pantalla 303.

Paso 204. El terminal actualiza el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al primer icono.

35 La segunda área de visualización de iconos es un área de visualización de iconos en la que el segundo icono se sitúa antes de que el terminal mueva el segundo icono.

Por ejemplo, después de que el icono 1 mostrado en la pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3 se muestre en el cuadro de control de iconos C2, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 304 mostrada en (3d) de la FIG. 3. El icono 1 se muestra en el área de visualización de iconos P2 mostrada en la pantalla 304, y el icono 2 se muestra en el cuadro de control de iconos C1.

40 Se debería señalar que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, en un escenario en el que el terminal controla un icono para moverlo y mostrarlo, cuando el terminal muestra un icono en una pantalla actual, el terminal también muestra un área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono y un cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos. Por lo tanto, cuando el terminal controla que los iconos se muevan, se mueve un icono desde un área de visualización de iconos a un cuadro de control de iconos correspondiente a otra área de visualización de iconos, para cambiar el área
45 de visualización de iconos en la que se sitúa el icono, es decir, cambiar una posición del icono. No es necesario mover un ícono a un área en blanco antes de que se mueva a otra área de visualización de íconos. De esta forma, se puede resolver el problema de que el proceso de control de un icono por el terminal para mostrarlo es complicado y lleva mucho tiempo. Además, tanto la posición como el orden de un icono inmóvil no cambian en el proceso de control de un icono por el terminal para moverlo y mostrarlo.
50

En una posible implementación, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, después de que el terminal mueva el primer icono, se pueden intercambiar las posiciones del primer icono y del segundo icono. Específicamente, el paso 204 anterior se sustituye con el paso 204a.

Paso 204a. El terminal actualiza el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al primer

icono, y actualiza el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al segundo icono.

Por ejemplo, la FIG. 3-1 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción.

5 Con referencia a la FIG. 3, después de que el terminal 30 muestre una pantalla 304 mostrada en (3d) de la FIG. 3, se puede mostrar una pantalla 305 del terminal 30 mostrado en la FIG. 3-1. En la pantalla 305, el icono 1 se muestra en el área de visualización de iconos P2 y el icono 2 se muestra en el área de visualización de iconos P1. En otras palabras, el terminal 30 actualiza el contenido de visualización en el área de visualización de iconos P1 y el área de visualización de iconos P2.

10 Opcionalmente, con referencia a la FIG. 3, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3, se puede mostrar la pantalla 305 del terminal 30 mostrado en la FIG. 3-1. En este caso, el terminal no muestra la pantalla 304 mostrada en (3d) de la FIG. 3.

15 Se debería señalar que en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, el terminal mueve un icono desde un área de visualización de iconos a un cuadro de control de iconos correspondiente a otra área de visualización de iconos, para intercambiar posiciones de dos iconos. De esta forma, se puede simplificar una operación en el proceso de control de un icono por el terminal para mostrarlo.

En una posible implementación, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, después de mover el icono en un "modo de edición de iconos", el terminal puede salir del "modo de edición de iconos" para mostrar el icono movido. Específicamente, después del paso 204 o el paso 204a, se puede incluir además el paso 204b.

20 Paso 204b. El terminal cancela la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización del segundo icono.

El terminal puede cancelar la visualización del icono en el cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos en la pantalla actual. Específicamente, el terminal puede eliminar cuadros de control de iconos correspondientes a áreas de visualización de iconos mostradas en la pantalla actual.

25 Por ejemplo, la FIG. 3-2 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción.

Con referencia a la FIG. 3, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3, se puede mostrar una pantalla 306 del terminal 30 mostrado en la FIG. 3-2. En este caso, el terminal 30 no muestra la pantalla 304 mostrada en (3d) de la FIG. 3.

30 Alternativamente, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 304 mostrada en (3d) de la FIG. 3, se puede mostrar la pantalla 306 del terminal 30 mostrado en la FIG. 3-2.

35 La pantalla 306 del terminal 30 no muestra los cuadros de control de iconos correspondientes a las áreas de visualización de iconos. Es decir, la pantalla 306 no muestra el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos y el primer icono en el cuadro de control de iconos. Ciertamente, la pantalla 306 no muestra una o más áreas a ser llenadas.

Opcionalmente, con referencia a la FIG. 3-1, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 305 mostrada en la FIG. 3-1, se puede mostrar la pantalla 306 del terminal 30 mostrado en la FIG. 3-2.

Se puede entender que, después de que el terminal mueve el icono en el "modo de edición de iconos" y transcurre un periodo de tiempo preestablecido, el terminal puede salir del "modo de edición de iconos" y mostrar el icono movido.

40 Opcionalmente, durante el movimiento de iconos del terminal en el "modo de edición de iconos", para un icono, el icono se muestra solo en una posición en la pantalla actual. Es decir, se muestra un icono en un área de visualización de iconos, o el icono se muestra en un cuadro de control de iconos.

45 En la siguiente realización, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción se describe utilizando un ejemplo en donde solo se muestra un icono en una posición durante el movimiento del icono del terminal.

La FIG. 3-3 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción.

50 Con referencia a la FIG. 3 y FIG. 3-2, después de mostrar la pantalla 302 mostrada en (3b) de la FIG. 3, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 307 del terminal 30 mostrada en la FIG. 3-3, pero no mostrar la pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3 o la pantalla 304 mostrada en (3d) de la FIG. 3. Además, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 307 mostrada en la FIG. 3-3, se puede mostrar la pantalla 306 del terminal 30 mostrada en la FIG. 3-2. En este caso, el terminal 30 no muestra la pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3, la pantalla 304

mostrada en (3d) de la FIG. 3, o la pantalla 305 mostrada en la FIG. 3-1.

Se debería señalar que en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, después de mover el icono, el terminal no puede mostrar los cuadros de control de iconos correspondientes a las áreas de visualización de iconos ni mostrar una o más áreas a ser llenadas. Esto evita que los cuadros de control de iconos correspondientes a las áreas de visualización de iconos y una o más áreas a ser llenadas ocupen la pantalla de visualización del terminal cuando el terminal no necesita mover iconos.

En una posible implementación, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, una entrada que el usuario controla el terminal para mover un icono puede ser de una pluralidad maneras. Por ejemplo, el paso 202 en la realización anterior se puede sustituir con el paso 202a, o el paso 202 se puede sustituir con el paso 202b.

Paso 202a. El terminal recibe la primera entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde la primera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

Por ejemplo, el usuario puede arrastrar el icono 1 desde el área de visualización de iconos P1 en la pantalla 302 mostrada en (3b) de la FIG. 3 al cuadro de control de iconos C2 para implementar el intercambio de posición entre el icono 1 y el icono 2, de modo que el terminal 30 muestre la pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3.

Específicamente, el usuario puede arrastrar el icono 1 desde una posición 1 en la pantalla 302 mostrada en (3b) de la FIG. 3 a una posición central del cuadro de control de iconos C2.

Paso 202b. El terminal recibe la primera entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos hasta la primera área de visualización de iconos.

Por ejemplo, el usuario puede arrastrar el cuadro de control de iconos C2 en la pantalla 302 mostrada en (3b) de la FIG. 3 al centro del área de visualización de iconos P1 para implementar el intercambio de posición entre el icono 1 y el icono 2, de modo que el terminal 30 muestre la pantalla 303 mostrada en (3c) de la FIG. 3.

Se debería señalar que en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, se pueden soportar diferentes maneras de operación de arrastre para controlar el terminal por el usuario para mover el icono, simplificando así una operación en un proceso de mover y mostrar el icono por el terminal.

En una posible implementación, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción puede incluir además el paso 204c antes del paso 204b. El paso 204b puede sustituirse por el paso 204d.

Paso 204c. El terminal recibe una entrada de que el usuario desencadena el terminal para mostrar un icono de posición intercambiada.

Por ejemplo, para la descripción de "la entrada de desencadenar el terminal para mostrar un icono de posición intercambiada" en esta realización de esta descripción, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de la primera entrada, y los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria.

Opcionalmente, "la entrada de desencadenar el terminal para mostrar un icono de posición intercambiada" puede ser una operación realizada por el usuario en la opción de "modo de edición de iconos" en la aplicación de configuración del terminal para desencadenar el terminal para salir del "modo de edición de iconos", para mostrar el icono movido. Alternativamente, el usuario puede realizar una operación en una opción con una función de retorno (o una función de salida) del terminal para desencadenar que el terminal salga del "modo de edición de iconos", para mostrar el icono movido pero no mostrar los cuadros de control de iconos correspondientes a las áreas de visualización de iconos.

Paso 204d. En respuesta a la entrada de desencadenamiento del terminal para mostrar el icono de posición intercambiada, el terminal cancela la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

Específicamente, para la descripción del paso 204d, se puede hacer referencia a la descripción anterior del paso 204b, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de la descripción.

Se debería señalar que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, después de recibir la entrada de que el usuario desencadena el terminal para mostrar el icono de posición intercambiada, el terminal puede salir del "modo de edición de iconos" y mostrar el icono de posición intercambiada. Esto puede evitar salir del "modo de edición de iconos" antes de que se complete el control del terminal por el usuario para mover el icono, de modo que una posición del icono mostrada después de que el terminal controle que el icono se mueva es una posición requerida por el usuario.

En una posible implementación, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción incluye además el paso 201a antes del paso 203, e incluye además el paso 205, el paso 206 y el paso 207 después del paso 203.

Paso 201a. El terminal muestra un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos.

El tercer icono es un icono, distinto del primer icono y del segundo icono, mostrado en el terminal. Por ejemplo, con referencia a la FIG. 3, el tercer icono puede ser el icono 3 proporcionado en la realización anterior.

Paso 205. El terminal recibe una segunda entrada por el usuario.

5 Específicamente, la segunda entrada puede ser una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos; o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos hasta la tercera área de visualización de iconos.

10 Por ejemplo, para la descripción de la segunda entrada en esta realización de esta descripción, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de la primera entrada en la realización anterior, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de esta descripción.

Paso 206. En respuesta a la segunda entrada, el terminal muestra el tercer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos, y muestra el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos; y

15 La tercera área de visualización de iconos es un área de visualización de iconos en la que el tercer icono está situado antes de que el terminal mueva el tercer icono.

Por ejemplo, con referencia a la FIG. 3, la tercera área de visualización de iconos puede ser el área de visualización de iconos P3, y el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos puede ser el cuadro de control de iconos C3.

20 Por ejemplo, la FIG. 4 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción. Con referencia a la FIG. 3-3, después de que el icono 1 se muestre en el bloque de control de iconos C2 en la pantalla 307 mostrada en el terminal 30, si el terminal 30 recibe una entrada en la que el usuario desencadena el terminal para intercambiar el icono 3 y el icono 2, se pueden mostrar un proceso de control del icono 3 para moverse desde el área de visualización de iconos P3 al bloque de control de iconos C2 en una pantalla 401 mostrada en (4a) de la FIG. 4. Entonces, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 402 mostrada en (4b) de la FIG. 4. En la pantalla 402, el icono 3 se muestra en el cuadro de control de iconos C2 y el icono 1 se muestra en el cuadro de control de iconos C1.

Se puede entender que en el proceso en el que el terminal 30 sustituye el icono 1 en el cuadro de control de iconos C2 con el icono 3, el icono 1 se mueve al cuadro de control de iconos C1 correspondiente al área de visualización de iconos P1 en la que el icono 1 se sitúa antes de ser movido.

Paso 207. El terminal actualiza el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al primer icono, actualiza el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al tercer icono y actualiza el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos al segundo icono.

35 Por ejemplo, como se muestra en la FIG. 4, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 402 mostrada en (4b) de la FIG. 4, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 403 mostrada en (4c) de la FIG. 4 si el terminal 30 recibe la entrada de que el usuario desencadena el terminal 30 para mostrar iconos intercambiados. En la pantalla 403, el icono 1 se muestra en el área de visualización de iconos P1, el icono 2 se muestra en el área de visualización de iconos P3 y el icono 3 se muestra en el área de visualización de iconos P2. Además, los cuadros de control de iconos correspondientes a las áreas de visualización de iconos no se muestran en la pantalla 403.

40 Se puede entender que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, si se realiza el paso 207, no se realiza el paso 204a. Es decir, el paso 204a se sustituye por el paso 207.

Se debería señalar que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, en un proceso en donde el terminal sustituye un icono en un cuadro de control de iconos con otro icono, el terminal mueve el icono a un cuadro de control de iconos correspondiente a un área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono antes de ser movido. De esta forma, para una posición de un icono que se ha movido y no necesita ser movido de nuevo en el terminal, la posición del icono no cambia en el proceso de movimiento del icono del terminal, de modo que la posición del icono mostrado después de que el terminal controla que el icono se mueve es una posición requerida por el usuario.

50 En una posible implementación, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción incluye además el paso 208, el paso 209 y el paso 210 después del paso 206.

Paso 208. El terminal recibe una tercera entrada por el usuario.

La tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos

correspondiente a la primera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos; o la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos.

- 5 Por ejemplo, para la descripción de la tercera entrada en esta realización de esta descripción, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de la primera entrada en la realización anterior, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de esta descripción.

Paso 209. En respuesta a la tercera entrada, el terminal muestra el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos, y cancela la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos.

- 10 Por ejemplo, la FIG. 5 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción. Con referencia a (4b) de la FIG. 4, después de que se muestra la pantalla 402 en el terminal 30, si el terminal 30 recibe una entrada que indica que el usuario desencadena el terminal 30 para controlar que el icono 1 se mueva al cuadro de control de iconos C3, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 501 mostrada en (5a) de la FIG. 5. Un proceso en el que el terminal controla que el icono 1 se mueva desde el cuadro de control de iconos C1 al cuadro de control de iconos C3 se muestra en la pantalla 501. Entonces, el terminal 30 puede mostrar la pantalla 502 mostrada en (5b) de la FIG. 5. En la pantalla 502, el icono 1 se muestra en el cuadro de control de iconos C3, y se cancela la visualización del icono 1 en el cuadro de control de iconos C1.

- 15 Paso 210. El terminal actualiza el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al segundo icono, actualiza el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al tercer icono y actualiza el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos al primer icono.

- 20 Por ejemplo, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 502 mostrada en (5b) de la FIG. 5, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 503 mostrada en (5c) de la FIG. 5 si el terminal 30 recibe una entrada en la que el usuario desencadena que el terminal 30 muestre los iconos intercambiados. En la pantalla 503, el icono 1 se muestra en el área de visualización de iconos P3, el icono 2 se muestra en el área de visualización de iconos P1 y el icono 3 se muestra en el área de visualización de iconos P2.

Se puede entender que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, si se realiza el paso 210, no se realiza el paso 207. Es decir, el paso 207 se sustituye por el paso 210.

- 25 Se debería señalar que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, el terminal mueve un icono en un cuadro de control de iconos a otro cuadro de control de iconos que no incluye ningún icono, para mover el icono a un área de visualización de iconos correspondiente al otro cuadro de control de iconos. Esto ayuda a simplificar la operación de movimiento y visualización de iconos del terminal.

En una posible implementación, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción incluye además el paso 211, el paso 212 y el paso 213 después del paso 206.

- 30 Paso 211. El terminal recibe una cuarta entrada por el usuario.

La cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el segundo icono desde la segunda área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos; o la cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos hasta la segunda de visualización de iconos.

- 35 Por ejemplo, para la descripción de la cuarta entrada en esta realización de esta descripción, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de la primera entrada en la realización anterior, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de esta descripción.

Paso 212. En respuesta a la cuarta entrada, el terminal muestra el segundo icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos.

- 40 Por ejemplo, la FIG. 6 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción. Con referencia a (4b) de la FIG. 4, después de que se muestra la pantalla 402 en el terminal 30, si el terminal 30 recibe una entrada en la que el usuario desencadena que el terminal 30 controle que el icono 2 se mueva al cuadro de control de iconos C3, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 601 mostrada en (6a) de la FIG. 6. Un proceso en donde el terminal controla que el icono 2 se mueva desde el área de visualización de iconos P2 al cuadro de control de iconos C3 se muestra en la pantalla 601. Entonces, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 602 mostrada en (6b) de la FIG. 6. El icono 2 se muestra en el cuadro de control de iconos C3 en la pantalla 602.

Paso 213. El terminal actualiza el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al primer icono, actualiza el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al tercer icono y actualiza el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos al segundo icono.

Por ejemplo, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 602 mostrada en (6b) de la FIG. 6, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 603 mostrada en (6c) de la FIG. 6 si el terminal 30 recibe una entrada en la que el usuario desencadena que el terminal 30 muestre los iconos intercambiados. En la pantalla 603, el icono 1 se muestra en el área de visualización de iconos P1, el icono 2 se muestra en el área de visualización de iconos P3 y el icono 3 se muestra en el área de visualización de iconos P2.

Se puede entender que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, si se realiza el paso 213, no se realiza el paso 207. Es decir, el paso 207 se sustituye por el paso 213.

Se puede entender que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, en un proceso de control del terminal por el usuario para mover iconos, todos los iconos que necesitan moverse se mueven a cuadros de control de iconos correspondientes a las áreas de visualización de iconos objetivo. De esta forma, tanto la posición como el orden de un icono inmóvil no cambian en el proceso de control de una pluralidad de iconos por el terminal para moverlos.

En una posible implementación, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción incluye además el paso 214, el paso 215 y el paso 216 después del paso 209.

Paso 214. El terminal recibe una quinta entrada por el usuario.

La quinta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos; o la quinta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos.

Por ejemplo, para la descripción de la quinta entrada en esta realización de esta descripción, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de la primera entrada en la realización anterior, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de esta descripción.

Paso 215. En respuesta a la quinta entrada, el terminal muestra el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos, y muestra el tercer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos.

Por ejemplo, la FIG. 7 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción. Con referencia a (5b) de la FIG. 5, después de que se muestra la pantalla 502 en el terminal 30, si el terminal 30 recibe una entrada que indica que el usuario desencadena que el terminal 30 intercambie el icono 1 y el icono 3, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 701 mostrada en (7a) de la FIG. 7. Un proceso en el que el terminal controla que el icono 1 se mueva desde el cuadro de control de iconos C3 al cuadro de control de iconos C2 se muestra en la pantalla 701. Entonces, el terminal 30 puede mostrar la pantalla 702 mostrada en (7b) de la FIG. 7. En la pantalla 702, el icono 1 se muestra en el cuadro de control de iconos C2 y el icono 3 se muestra en el cuadro de control de iconos C3.

Paso 216. El terminal actualiza el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al segundo icono, actualiza el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al primer icono y actualiza el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos al tercer icono.

Por ejemplo, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 702 mostrada en (7b) de la FIG. 7, el terminal 30 puede mostrar una pantalla 703 mostrada en (7c) de la FIG. 7 si el terminal 30 recibe una entrada que el usuario desencadena que el terminal 30 muestre los iconos intercambiados. En la pantalla 703, el icono 1 se muestra en el área de visualización de iconos P2, el icono 2 se muestra en el área de visualización de iconos P1 y el icono 3 se muestra en el área de visualización de iconos P3.

Se puede entender que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, si se realiza el paso 216, no se realiza el paso 210. Es decir, el paso 210 se sustituye por el paso 216.

Se debería señalar que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, en un proceso en el que el usuario controla que el terminal se mueva y muestre iconos, el terminal puede intercambiar iconos directamente en dos cuadros de control de iconos. Esto ayuda a simplificar la operación de mover iconos por el terminal.

En una posible implementación, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción incluye además el paso 217 y el paso 218 después del paso 203.

Paso 217. El terminal recibe una sexta entrada por el usuario, donde la sexta entrada es una entrada realizada por el usuario en un primer control en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

Por ejemplo, para la descripción de la sexta entrada en esta realización de esta descripción, se puede hacer

referencia a la descripción relacionada de la primera entrada en la realización anterior, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de esta descripción.

Paso 218. En respuesta a la sexta entrada, el terminal controla que el primer icono se mueva fuera del cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

- 5 Específicamente, un cuadro de control de iconos es correspondiente a un primer control, y el primer control se utiliza para mover un icono fuera del cuadro de control de iconos correspondiente.

Opcionalmente, en un escenario en el que se utiliza un primer control para mover un icono fuera de un cuadro de control de iconos, el primer control se puede mostrar cuando se incluye un icono en el cuadro de control de un icono.

- 10 De manera similar, para la descripción de una posición del primer control en el cuadro de control de un icono, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de visualización de un cuadro de control de iconos en un área de visualización de iconos en la realización anterior, y no se describen detalles en esta realización de esta descripción.

- 15 Por ejemplo, la FIG. 8 es un diagrama esquemático de otra pantalla mostrada en un terminal según una realización de esta descripción. Alternativamente, después de que el terminal 30 muestre la pantalla 302 mostrada en (3b) de la FIG. 3, el terminal puede mostrar una pantalla 801 del terminal 30 mostrado en (8a) de la FIG. 8. Se muestra un control K1 en la esquina superior izquierda del cuadro de control de iconos C2 mostrado en la pantalla 801.

Luego, después de que el usuario realiza una entrada en el control K1 mostrado en la FIG. 8, el terminal 30 puede mostrar la pantalla 802 mostrada en (8b) de la FIG. 8. En la pantalla 802, el icono 1 se muestra en el área de visualización de iconos P1. El cuadro de control de iconos C2 mostrado en la pantalla 802 no incluye el control K1. El control K1 es el primer control en el cuadro de control de iconos C2.

- 20 Además, cuando la pantalla mostrada en el terminal incluye al menos dos áreas de iconos, la pantalla puede incluir además una opción que se utiliza por el usuario para cancelar una entrada. Después de que se realice una entrada en la opción, el usuario puede cancelar una operación previa de movimiento de iconos del terminal, o cancelar todas las operaciones de movimiento de iconos del terminal.

- 25 Se debería señalar que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, el terminal puede proporcionar el primer control que da soporte al usuario para operar un cuadro de control de iconos correspondiente a un área de visualización de iconos. Esto puede facilitar una operación realizada cuando el usuario controla el terminal para mover iconos, por ejemplo, facilitando una operación de control del terminal por el usuario para mover un icono fuera de un cuadro de control de iconos.

- 30 En una posible implementación, el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción puede incluir además el paso 219 al paso 222 después del paso 201.

Paso 219. El terminal recibe una séptima entrada por el usuario, donde la séptima entrada es una entrada realizada por el usuario en un segundo control en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

- 35 Por ejemplo, para la descripción de la séptima entrada en esta realización de esta descripción, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de la primera entrada en la realización anterior, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de esta descripción.

Paso 220: El terminal muestra una primera lista en respuesta a la séptima entrada, donde la primera lista incluye N identificadores que están en correspondencia uno a uno con N iconos.

Los N iconos incluyen el primer ícono, el segundo ícono y el tercer ícono, donde N es un número entero positivo.

- 40 Opcionalmente, un identificador puede ser el nombre de un icono correspondiente o una forma más pequeña del icono correspondiente.

Paso 221. El terminal recibe una octava entrada por el usuario, donde la octava entrada es una entrada en la que el usuario selecciona un primer identificador de los N identificadores.

- 45 Por ejemplo, para la descripción de la octava entrada en esta realización de esta descripción, se puede hacer referencia a la descripción relacionada de la primera entrada en la realización anterior, y los detalles no se describen de nuevo en esta realización de esta descripción.

Paso 222. En respuesta a la octava entrada, el terminal muestra un icono correspondiente al primer identificador en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

- 50 Se debería señalar que, en el método de control de visualización de iconos proporcionado en esta realización de esta descripción, el terminal puede proporcionar un control que dé soporte al usuario para operar un icono en un cuadro de control de iconos. Esto puede facilitar una operación realizada cuando el usuario controla el terminal para

mover iconos, por ejemplo, facilitando una operación de control del terminal por el usuario para añadir un icono a un cuadro de control de iconos.

La FIG. 9 es un diagrama estructural esquemático de un terminal según una realización de esta descripción. El terminal mostrado en la FIG. 9 incluye un módulo de visualización 901 y un módulo de recepción 902. El módulo de visualización 901 está configurado para mostrar un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos y una segunda área de visualización de iconos, respectivamente. El módulo de recepción 902 está configurado para recibir una primera entrada por un usuario. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo de recepción 902, mostrar el primer icono en un cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos; y actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al primer icono.

Opcionalmente, el módulo de visualización 901 está configurado específicamente para actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al primer icono, y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al segundo icono.

Opcionalmente, el módulo de visualización 901 está configurado además para cancelar la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

Opcionalmente, el módulo de recepción 902 está configurado específicamente para recibir la primera entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde la primera área de visualización de iconos hasta el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos; o recibir la primera entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos hasta la primera área de visualización de iconos.

Opcionalmente, el módulo de visualización 901 está configurado además para mostrar un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos antes de mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos. El módulo de recepción 902 está configurado además para recibir una segunda entrada por el usuario después de que el módulo de visualización 901 muestre el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la segunda entrada recibida por el módulo de recepción 902, mostrar el tercer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos, y mostrar el primer icono en un cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos; y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al tercer icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al segundo icono. La segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos; o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos hasta la tercera área de visualización de iconos.

Opcionalmente, el módulo de recepción 902 está configurado además para recibir una tercera entrada por el usuario después de que el módulo de visualización 901 muestre el tercer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos, y muestre el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la tercera entrada recibida por el módulo de recepción 902, mostrar el primer icono en un cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos, y cancelar la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos; y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al segundo icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al tercer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos al primer icono. La tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos; o la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos.

Opcionalmente, el módulo de recepción 902 está configurado además para recibir una cuarta entrada por el usuario después de que el módulo de visualización 901 muestre el tercer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos, y muestre el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la cuarta entrada recibida por el módulo de recepción 902, mostrar el segundo icono en un cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos; y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al primer icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al tercer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos al segundo icono. La cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el segundo icono desde la segunda área de visualización de iconos al cuadro de control de

iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos; o la cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos hasta la segunda área de visualización de iconos.

Opcionalmente, el módulo de recepción 902 está configurado además para recibir una quinta entrada por el usuario después de que el módulo de visualización 901 muestre el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos, y cancele la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la primera área de visualización de iconos. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la quinta entrada recibida por el módulo de recepción 902, mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos, y mostrar el tercer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos; y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos al segundo icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al primer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos al tercer icono. La quinta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos; o la quinta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos al cuadro de control de iconos correspondiente a la tercera área de visualización de iconos.

Opcionalmente, el módulo de recepción 902 está configurado además para recibir una sexta entrada por el usuario después de que el módulo de visualización 901 muestre el primer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos. La sexta entrada es una entrada realizada por el usuario en un primer control en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la sexta entrada recibida por el módulo de recepción 902, controlar que el primer icono se mueva fuera del cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos.

Opcionalmente, el módulo de recepción 902 está configurado además para recibir una séptima entrada por el usuario después de que el módulo de visualización 901 muestre el primer icono y el segundo icono en la primera área de visualización de iconos y la segunda área de visualización de iconos, respectivamente. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la séptima entrada recibida por el módulo de recepción 902, mostrar una primera lista. La primera lista incluye N identificadores correspondientes a N iconos, los N iconos incluyen el primer icono y el segundo icono, y N es un número entero positivo. El módulo de recepción 902 está configurado además para recibir una octava entrada por el usuario, donde la octava entrada es una entrada de que el usuario seleccione un primer identificador de los N identificadores. El módulo de visualización 901 está configurado además para: en respuesta a la octava entrada recibida por el módulo de recepción 902, mostrar un icono correspondiente al primer identificador en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos

El terminal 90 proporcionado en esta realización de esta descripción y el terminal 30 anterior son capaces de implementar varios procesos implementados por el terminal en las realizaciones del método. Para evitar repeticiones, los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria.

Según el terminal en esta realización de esta descripción, en un escenario en el que el terminal controla que un icono se mueva y se muestre, cuando el terminal muestra un icono en una pantalla actual, el terminal también muestra un área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono y un cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos. Por lo tanto, cuando el terminal controla que los iconos se muevan, se mueve un icono desde un área de visualización de iconos a un cuadro de control de iconos correspondiente a otra área de visualización de iconos, para cambiar el área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono, es decir, cambiar una posición del icono. No es necesario mover un ícono a un área en blanco antes de que se mueva a otra área de visualización de íconos. De esta forma, se puede resolver el problema de que el proceso de control de un icono por el terminal para mostrarlo es complicado y lleva mucho tiempo. Además, tanto la posición como el orden de un icono inmóvil no cambian en el proceso de control de un icono por el terminal para moverlo y mostrarlo.

La FIG. 10 es un diagrama esquemático de una estructura de hardware de un terminal según una realización de esta descripción. El terminal 100 mostrado en la FIG. 10 incluye, pero no se limita a, componentes tales como una unidad de radiofrecuencia 101, un módulo de red 102, una unidad de salida de audio 103, una unidad de entrada 104, un sensor 105, una unidad de visualización 106, una unidad de entrada de usuario 107, una unidad de interfaz 108, una memoria 109, un procesador 110 y una fuente de alimentación 111. Los expertos en la técnica pueden entender que la estructura del terminal mostrado en la FIG. 10 no constituye ninguna limitación en el terminal. El terminal puede incluir más o menos componentes que los que se muestran en el diagrama, o se pueden combinar algunos componentes o los componentes se pueden disponer de diferentes maneras. En esta realización de esta descripción, el terminal incluye, pero no se limita a, un teléfono móvil, una tableta, un ordenador portátil, un asistente digital personal, una terminal en el vehículo, un dispositivo que se puede llevar puesto, un podómetro y similares.

La unidad de visualización 106 está configurada para mostrar un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos y una segunda área de visualización de iconos, respectivamente. La unidad de entrada de usuario 107 está configurada para recibir una primera entrada por un usuario. La unidad de visualización 106 está configurada además para: en respuesta a la primera entrada recibida por la unidad de entrada de usuario 107, mostrar el primer icono en un cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos, y actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos al primer icono.

Según el terminal en esta realización de esta descripción, en un escenario en el que el terminal controla que un icono se mueva y se muestre, cuando el terminal muestra un icono en una pantalla actual, el terminal también muestra un área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono y un cuadro de control de iconos correspondiente al área de visualización de iconos. Por lo tanto, cuando el terminal controla que los iconos se muevan, se mueve un icono desde un área de visualización de iconos a un cuadro de control de iconos correspondiente a otra área de visualización de iconos, para cambiar el área de visualización de iconos en la que se sitúa el icono, es decir, cambiar una posición del icono. No es necesario mover un icono a un área en blanco antes de que se mueva a otra área de visualización de iconos. De esta forma, se puede resolver el problema de que el proceso de control de un icono por el terminal para mostrarlo es complicado y lleva mucho tiempo. Además, tanto la posición como el orden de un icono inmóvil no cambian en el proceso de control de un icono por el terminal para moverlo y mostrarlo.

Se debería entender que, en esta realización de esta descripción, la unidad de radiofrecuencia 101 se puede configurar para enviar o recibir una señal en un proceso de envío/recepción de información o de llamada. Especialmente, después de que se reciban datos de enlace descendente desde una estación base, la unidad de radiofrecuencia 101 envía los datos de enlace descendente al procesador 110 para su procesamiento y envía datos de enlace ascendente a la estación base. Generalmente, la unidad de radiofrecuencia 101 incluye, pero no se limita a, una antena, al menos un amplificador, un transceptor, un acoplador, un amplificador de bajo nivel de ruido, un duplexor y similares. Además, la unidad de radiofrecuencia 101 también puede comunicarse con una red y otro dispositivo a través de un sistema de comunicaciones inalámbricas.

El terminal dota al usuario con acceso inalámbrico a Internet de banda ancha utilizando el módulo de red 102, por ejemplo, ayudando al usuario a enviar y recibir correos electrónicos, navegar por páginas web y acceder a medios de difusión en forma continua.

La unidad de salida de audio 103 puede convertir datos de audio recibidos por la unidad de radiofrecuencia 101 o el módulo de red 102 o almacenados en la memoria 109 en una señal de audio y emitir un sonido. Además, la unidad de salida de audio 103 también puede proporcionar una salida de audio (por ejemplo, un sonido de recepción de señal de llamada o un sonido de recepción de mensaje) relacionada con una función específica realizada por el terminal 100. La unidad de salida de audio 103 incluye un altavoz, un zumbador, un receptor o similar.

La unidad de entrada 104 está configurada para recibir una señal de audio o vídeo. La unidad de entrada 104 puede incluir una unidad de procesamiento de gráficos (en inglés, Graphics Processing Unit, GPU) 1041 y un micrófono 1042. La unidad de procesamiento de gráficos 1041 procesa datos de imagen de una imagen fija o vídeo obtenidos por un aparato de captura de imágenes (tal como una cámara) en un modo de captura de vídeo o un modo de captura de imágenes. Un cuadro de imagen procesado se puede mostrar en la unidad de visualización 106. El cuadro de imagen procesado por la unidad de procesamiento de gráficos 1041 se puede almacenar en la memoria 109 (u otro medio de almacenamiento) o enviar utilizando la unidad de radiofrecuencia 101 o el módulo de red 102. El micrófono 1042 es capaz de recibir sonidos y procesar tales sonidos en datos de audio. Los datos de audio procesados se pueden convertir en un formato de salida que se puede enviar a una estación base de comunicación móvil a través de la unidad de radiofrecuencia 101 en un modo de llamada telefónica.

El terminal 100 puede incluir además al menos un sensor 105, por ejemplo, un sensor de luz, un sensor de movimiento u otro sensor. Específicamente, el sensor de luz puede incluir un sensor de luz ambiental y un sensor de proximidad. El sensor de luz ambiental puede ajustar la luminancia del panel de visualización 1061 en base al brillo de la luz ambiental, y el sensor de proximidad puede apagar el panel de visualización 1061 y/o la luz de fondo cuando el terminal 100 se acerca a la oreja. Como sensor de movimiento, un sensor acelerómetro puede detectar una magnitud de aceleración en cada dirección (generalmente tres ejes), y en un estado estacionario, puede detectar la magnitud y dirección de la gravedad, y se puede usar para reconocer posturas terminales (por ejemplo, cambiar entre una orientación horizontal y orientación vertical, juegos relacionados y calibración de postura del magnetómetro), y funciones relacionadas con el reconocimiento de vibraciones (tal como un podómetro y golpes), y similares. El sensor 105 puede incluir además un sensor de huellas dactilares, un sensor de presión, un sensor de iris, un sensor molecular, un giroscopio, un barómetro, un higrómetro, un termómetro, un sensor de infrarrojos y similares. Los detalles no se describen en la presente memoria.

La unidad de visualización 106 está configurada para mostrar información introducida por el usuario o información proporcionada al usuario. La unidad de visualización 106 puede incluir un panel de visualización 1061, y el panel de visualización 1061 se puede configurar en forma de una pantalla de cristal líquido (en inglés, Liquid Crystal Display, LCD), un diodo orgánico emisor de luz (en inglés, Organic Light-Emitting Diode, OLED), o similar.

La unidad de entrada de usuario 107 se puede configurar para: recibir información de un dígito o carácter que se introduce, y generar una entrada de señal relacionada con la configuración del usuario y el control de funciones del terminal. Específicamente, la unidad de entrada de usuario 107 puede incluir un panel táctil 1071 y otros dispositivos de entrada 1072. También se hace referencia al panel táctil 1071 como pantalla táctil y puede recopilar una operación táctil (tal como una operación realizada por el usuario en el panel táctil 1071 o cerca del panel táctil 1071 con un dedo o usando cualquier objeto o accesorio adecuado como un lápiz óptico) del usuario sobre o cerca del panel táctil. Opcionalmente, el panel táctil 1071 puede incluir dos partes: un aparato de detección táctil y un controlador táctil. El aparato de detección táctil detecta el acimut táctil de un usuario, detecta una señal generada por una operación táctil y transmite la señal al controlador táctil. El controlador táctil recibe información táctil desde el aparato de detección táctil, convierte la información táctil en coordenadas de puntos de contacto y envía las coordenadas de puntos de contacto al procesador 110, y puede recibir un comando enviado por el procesador 110 y ejecutar el comando. Además, el panel táctil 1071 se puede implementar en múltiples tipos, tales como tipo resistivo, tipo capacitivo, tipo infrarrojo y tipo de onda acústica superficial. Además del panel táctil 1071, la unidad de entrada de usuario 107 puede incluir además los otros dispositivos de entrada 1072. Específicamente, los otros dispositivos de entrada 1072 pueden incluir, pero no se limitan a, un teclado físico, una tecla de función (tal como una tecla de control de volumen o una tecla de cambio), una bola de apuntamiento, un ratón y una palanca de mando. Los detalles no se describen en la presente memoria.

Además, el panel táctil 1071 puede cubrir el panel de visualización 1061. Cuando se detecta una operación táctil en o cerca del panel táctil 1071, el panel táctil 1071 transmite la operación táctil al procesador 110 para determinar un tipo de evento táctil. Luego, el procesador 110 proporciona una salida visual correspondiente en el panel de visualización 1061 en base al tipo de evento táctil. En la FIG. 10, el panel táctil 1071 y el panel de visualización 1061 sirven como dos componentes independientes para implementar funciones de entrada y salida del terminal. Sin embargo, en algunas realizaciones, el panel táctil 1071 se puede integrar con el panel de visualización 1061 para implementar las funciones de entrada y salida del terminal. Los detalles no están limitados en la presente memoria.

La unidad de interfaz 108 es una interfaz entre un aparato externo y el terminal 100. Por ejemplo, el aparato externo puede incluir un puerto para auriculares con cable o inalámbricos, un puerto de alimentación externa (o un cargador de batería), un puerto de datos con cable o inalámbrico, un puerto de tarjeta de memoria, un puerto para conectar un aparato con un módulo de identificación, un puerto de entrada/salida (I/O) de audio, un puerto de I/O de vídeo, un puerto de auriculares y similares. La unidad de interfaz 108 se puede configurar para recibir una entrada (por ejemplo, información de datos o energía) desde el aparato externo y transmitir la entrada recibida a uno o más elementos dentro del terminal 100, o se puede configurar para transmitir datos entre el terminal 100 y el aparato externo.

La memoria 109 se puede configurar para almacenar programas de software y diversos datos. La memoria 109 puede incluir principalmente un área de almacenamiento de programas y un área de almacenamiento de datos. El área de almacenamiento de programas puede almacenar un sistema operativo, aplicaciones (tales como una función de reproducción de audio y una función de reproducción de imágenes) requeridas por al menos una función. El área de almacenamiento de datos puede almacenar datos (tales como datos de audio y directorio telefónico) creados en base al uso del teléfono móvil. Además, la memoria 109 puede incluir una memoria de acceso aleatorio de alta velocidad y puede incluir además una memoria no volátil tal como un dispositivo de almacenamiento en disco, un dispositivo de memoria flash u otro dispositivo de almacenamiento de estado sólido volátil.

El procesador 110 es un centro de control del terminal, utiliza varias interfaces y líneas para conectar partes del terminal completo, y ejecuta diversas funciones y procesamiento de datos del terminal haciendo correr o ejecutando programas de software y/o módulos almacenados en la memoria 109 e invocando datos almacenados en la memoria 109, para realizar una monitorización general en el terminal. El procesador 110 puede incluir una o más unidades de procesamiento. Preferiblemente, se pueden integrar un procesador de aplicaciones y un procesador de módem en el procesador 110. El procesador de aplicaciones procesa principalmente un sistema operativo, interfaces de usuario, programas de aplicaciones y similares. El procesador de módem procesa principalmente la comunicación inalámbrica. Se puede entender que, alternativamente, el procesador del módem puede no estar integrado en el procesador 110.

El terminal 100 puede incluir además una fuente de alimentación 111 (tal como una batería) que suministra energía a los componentes. Preferiblemente, la fuente de alimentación 111 puede estar conectada lógicamente al procesador 110 a través de un sistema de gestión de energía, implementando así funciones tales como gestión de carga, gestión de descarga y gestión del consumo de energía a través del sistema de gestión de energía.

Además, el terminal 100 incluye algunos módulos funcionales que no se muestran. Los detalles no se describen en la presente memoria.

Preferiblemente, una realización de esta descripción proporciona además un terminal, que incluye un procesador 110, una memoria 109 y un programa informático almacenado en la memoria 109 y capaz de ejecutarse en el procesador 110. Cuando el programa informático se ejecuta por el procesador 110, se pueden implementar los procesos de las realizaciones anteriores y se puede lograr el mismo efecto técnico. Para evitar repeticiones, los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria.

Una realización de esta descripción proporciona además un medio de almacenamiento legible por ordenador, donde un programa informático se almacena en el medio de almacenamiento legible por ordenador. Cuando se ejecuta por un procesador, el programa informático implementa procesos de las realizaciones anteriores y se puede lograr el mismo efecto técnico. Para evitar repeticiones, los detalles no se describen de nuevo en la presente memoria. El medio de almacenamiento legible por ordenador es, por ejemplo, una memoria de solo lectura (en inglés, Read-Only Memory, ROM), una memoria de acceso aleatorio (en inglés, Random Access Memory, RAM), un disco magnético o un disco óptico.

Se debería señalar que, en esta especificación, el término "incluir", "comprender", o cualquiera de sus variantes se pretende que cubran la inclusión no exclusiva, de modo que los procesos, métodos, artículos o aparatos que incluyan un conjunto de elementos incluyan no solamente esos elementos sino también otros elementos que no están expresamente enumerados, o incluye además elementos inherentes a tal proceso, método, artículo o aparato. En ausencia de más restricciones, un elemento precedido por la declaración "incluye un..." no excluye la existencia de otros elementos idénticos en el proceso, método, artículo o aparato que incluye el elemento.

Según la descripción anterior de las realizaciones, un experto en la técnica puede comprender claramente que los métodos en las realizaciones anteriores se pueden implementar usando software en combinación con una plataforma de hardware común necesaria, y ciertamente se pueden implementar alternativamente usando hardware. Sin embargo, en la mayoría de los casos, la primera es una realización preferida. En base a tal entendimiento, las soluciones técnicas de esta descripción esencialmente o la parte que contribuye a la técnica anterior se pueden implementar en forma de un producto de software. El producto de software se almacena en un medio de almacenamiento (tal como una ROM/RAM, un disco magnético o un disco óptico) e incluye varias instrucciones para instruir a un terminal (que puede ser un teléfono móvil, un ordenador, un servidor, un aire acondicionado, un dispositivo de red, o similar) para realizar los métodos descritos en las realizaciones de esta descripción.

Lo anterior describe las realizaciones de esta descripción con referencia a los dibujos adjuntos. Sin embargo, esta descripción no se limita a las implementaciones específicas anteriores. Las implementaciones específicas anteriores son meramente ilustrativas más que no restrictivas. Según se instruye por esta descripción, las personas con experiencia ordinaria en la técnica pueden desarrollar muchas otras maneras sin apartarse de los principios de esta descripción y el alcance de protección de las reivindicaciones, y todas de tales maneras caen dentro del alcance de protección de esta descripción.

REIVINDICACIONES

1. Un método de control de visualización de iconos, que comprende:

mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

5 mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

10 recibir (202) una primera entrada por un usuario;

en respuesta a la primera entrada, mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); y

actualizar (204) el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al primer icono.

15 2. El método según la reivindicación 1, en donde la actualización (204) del contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al primer icono comprende:

actualizar (204) el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al primer icono, y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al segundo icono.

3. El método según la reivindicación 1 o 2, en donde el método comprende, además:

20 cancelar (204b) la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2).

4. El método según la reivindicación 3, en donde recibir (202) una primera entrada por un usuario comprende:

25 recibir (202a) la primera entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde la primera área de visualización de iconos (P1) hasta el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o

recibir (202b) la primera entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la primera área de visualización de iconos (P1).

30 5. El método según la reivindicación 1, en donde después de la visualización (203) del primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), el método comprende, además:

cuando se recibe (217) una sexta entrada por el usuario, en donde la sexta entrada es una entrada realizada por el usuario en un primer control (K1) en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), controlar (218) que el primer icono se mueva fuera del cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) y no realizar el paso de actualización (204).

35 6. El método según la reivindicación 1, después de la visualización (201) de un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente, que comprende, además, cuando se recibe (219) una séptima entrada por el usuario, en donde la séptima entrada es una entrada realizada por el usuario en un segundo control en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2):

40 - mostrar (220) una primera lista, en donde la primera lista comprende N identificadores correspondientes a N iconos, los N iconos comprenden el primer icono y el segundo icono, y N es un número entero positivo;

- recibir (221) una octava entrada por el usuario, en donde la octava entrada es una entrada de que el usuario seleccione un primer identificador a partir de los N identificadores;

45 - en respuesta a la octava entrada, mostrar (222) un icono correspondiente al primer identificador en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

- y no realizar los pasos de recibir (202) y mostrar (203).

7. Un método de control de visualización de iconos, caracterizado por que comprende:

mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una

segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

mostrar (210a) un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos (P3);

mostrar un cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3);

recibir (202) una primera entrada por un usuario;

en respuesta a la primera entrada, mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

recibir (205) una segunda entrada por el usuario;

en respuesta a la segunda entrada, mostrar (206) el tercer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1); y

actualizar (207) el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al primer icono,

actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al tercer icono, y

actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos (P3) al segundo icono; en donde la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la tercera área de visualización de iconos (P3).

8. Un método de control de visualización de iconos, caracterizado por que comprende:

mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

mostrar (201a) un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos (P3);

mostrar un cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3);

recibir (202) una primera entrada por un usuario;

en respuesta a la primera entrada, mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

recibir (205) una segunda entrada por el usuario;

en respuesta a la segunda entrada, mostrar (206) el tercer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrando el primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1);

recibir (208) una tercera entrada por el usuario;

en respuesta a la tercera entrada, mostrar (209) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3), y cancelar la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1); y

actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al segundo icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al tercer icono y

actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos (P3) al primer icono (210); en donde la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la tercera área de visualización de iconos (P3); la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) hasta el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); o la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1).

9. Un método de control de visualización de iconos, caracterizado por que comprende:

mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

mostrar (201a) un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos (P3);

mostrar un cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3);

recibir (202) una primera entrada por un usuario;

en respuesta a la primera entrada, mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

recibir (205) una segunda entrada por el usuario;

en respuesta a la segunda entrada, mostrar (206) el tercer icono en el cuadro de control de iconos correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1);

recibir (211) una cuarta entrada por el usuario;

en respuesta a la cuarta entrada, mostrar (212) el segundo icono en el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); y

actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al primer icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al tercer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos (P3) al segundo icono (213); en donde la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la tercera área de visualización de iconos (P3); la cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el segundo icono desde la segunda área de visualización de iconos (P2) al cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); o la cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3) a la segunda área de visualización de iconos (P2).

10. Un método de control de visualización de iconos, caracterizado por que comprende:

mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

mostrar (201a) un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos (P3);

mostrar un cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3);

recibir (202) una primera entrada por un usuario;

5 en respuesta a la primera entrada, mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

recibir (205) una segunda entrada por el usuario;

en respuesta a la segunda entrada, mostrar (206) el tercer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1);

10 recibir (208) una tercera entrada por el usuario;

en respuesta a la tercera entrada, mostrar (209) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3), y cancelar la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1);

recibir (214) una quinta entrada por el usuario;

15 en respuesta a la quinta entrada, mostrar (215) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrar el tercer icono en el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); y

20 actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al segundo icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al primer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos (P3) al tercer icono (216); en donde la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la tercera área de visualización de iconos (P3); la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) hasta el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); o la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1); la quinta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3) hasta el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la quinta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) al cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3).

11. Un terminal, que comprende un módulo de visualización (901) y un módulo de recepción (902); en donde

el módulo de visualización (901) está configurado para mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

40 el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

el módulo de recepción (902) está configurado para recibir (202) una primera entrada por un usuario; y

50 caracterizado por que el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); y actualizar (204) el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al primer icono.

12. El terminal según la reivindicación 11, en donde

el módulo de visualización (901) está configurado específicamente para actualizar (204) el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al primer icono, y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al segundo icono; en donde

5 el módulo de recepción (902) está configurado específicamente para recibir (202a) la primera entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde la primera área de visualización de iconos (P1) hasta el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o recibir (202b) la primera entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la primera área de visualización de iconos (P1).

10 13. Un terminal, que comprende un módulo de visualización (901) y un módulo de recepción (902); en donde

el módulo de visualización (901) está configurado para mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

15 el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

20 el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar (201a) un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos (P3);

el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar un cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3);

25 el módulo de recepción (902) está configurado para recibir (202) una primera entrada por un usuario;

caracterizado por que el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

el módulo de recepción (902) está configurado además para recibir (205) una segunda entrada por el usuario; y

30 el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la segunda entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (206) el tercer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1); actualizar (207) el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al primer icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al tercer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos (P3) al segundo icono; en donde

35 la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la tercera área de visualización de iconos (P3).

14. Un terminal, que comprende un módulo de visualización (901) y un módulo de recepción (902); en donde

45 el módulo de visualización (901) está configurado para mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

50 el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar (201a) un tercer icono en una tercera

área de visualización de iconos (P3);

el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar un cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3);

el módulo de recepción (902) está configurado para recibir (202) una primera entrada por un usuario;

- 5 caracterizado por que el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

el módulo de recepción (902) está configurado además para recibir (205) una segunda entrada por el usuario; y

- 10 el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la segunda entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (206) el tercer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1);

el módulo de recepción (902) está configurado además para recibir (208) una tercera entrada por el usuario; y

- 15 el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la tercera entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (209) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3), y cancelar la visualización del primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1); y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al segundo icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al tercer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos (P3) al primer icono (210); en donde

- 20 la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la tercera área de visualización de iconos (P3); la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el primer icono desde el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) hasta el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); o la tercera entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1).

15. Un terminal, que comprende un módulo de visualización (901) y un módulo de recepción (902); en donde

el módulo de visualización (901) está configurado para mostrar (201) un primer icono y un segundo icono en una primera área de visualización de iconos (P1) y una segunda área de visualización de iconos (P2), respectivamente;

- 35 el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar un cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y un cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); en donde cada uno del cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1) y el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) se utiliza para colocar un icono a ser mostrado en cada una de la correspondiente primera área de visualización de iconos (P1) y la segunda área de visualización de iconos (P2);

el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar (201a) un tercer icono en una tercera área de visualización de iconos (P3);

- 45 el módulo de visualización (901) está configurado además para mostrar un cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3);

el módulo de recepción (902) está configurado para recibir (202) una primera entrada por un usuario;

caracterizado por que el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la primera entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (203) el primer icono en el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2);

- 50 el módulo de recepción (902) está configurado además para recibir (205) una segunda entrada por el usuario;

el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la segunda entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (206) el tercer icono en el cuadro de control de iconos (C2)

correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2), y mostrar el primer icono en el cuadro de control de iconos (C1) correspondiente a la primera área de visualización de iconos (P1);

el módulo de recepción (902) está configurado además para recibir (211) una cuarta entrada por el usuario; y

- 5 el módulo de visualización (901) está configurado además para: en respuesta a la cuarta entrada recibida por el módulo de recepción (902), mostrar (212) el segundo icono en el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); y actualizar el contenido de visualización de la primera área de visualización de iconos (P1) al primer icono, actualizar el contenido de visualización de la segunda área de visualización de iconos (P2) al tercer icono y actualizar el contenido de visualización de la tercera área de visualización de iconos (P3) al segundo icono (213); en donde
- 10 la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el tercer icono desde la tercera área de visualización de iconos (P3) al cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2); o la segunda entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C2) correspondiente a la segunda área de visualización de iconos (P2) hasta la tercera área de visualización de iconos (P3); la cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el segundo icono desde
- 15 la segunda área de visualización de iconos (P2) al cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3); o la cuarta entrada es una entrada de que el usuario arrastre el cuadro de control de iconos (C3) correspondiente a la tercera área de visualización de iconos (P3) a la segunda área de visualización de iconos (P2).

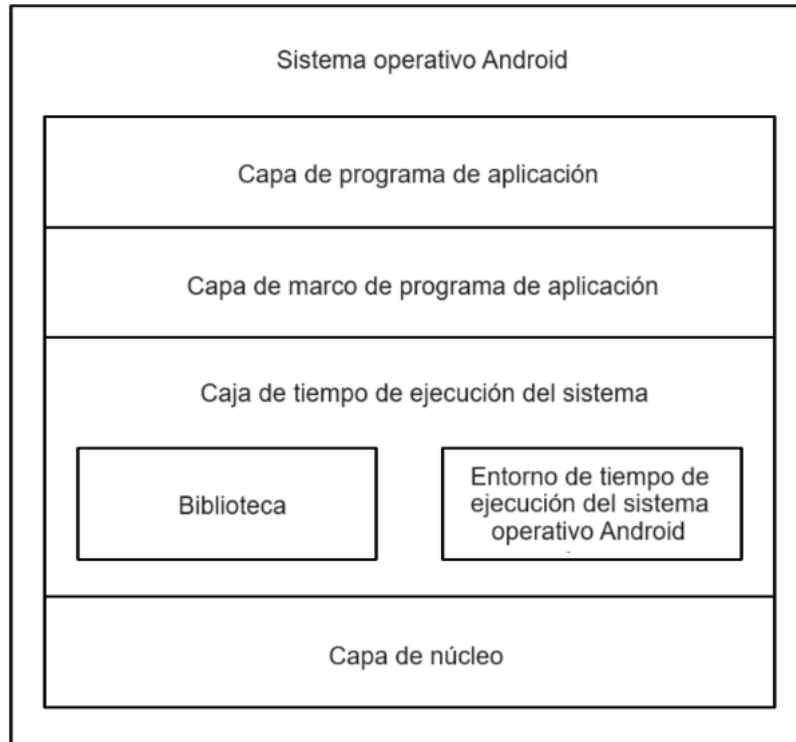


FIG. 1

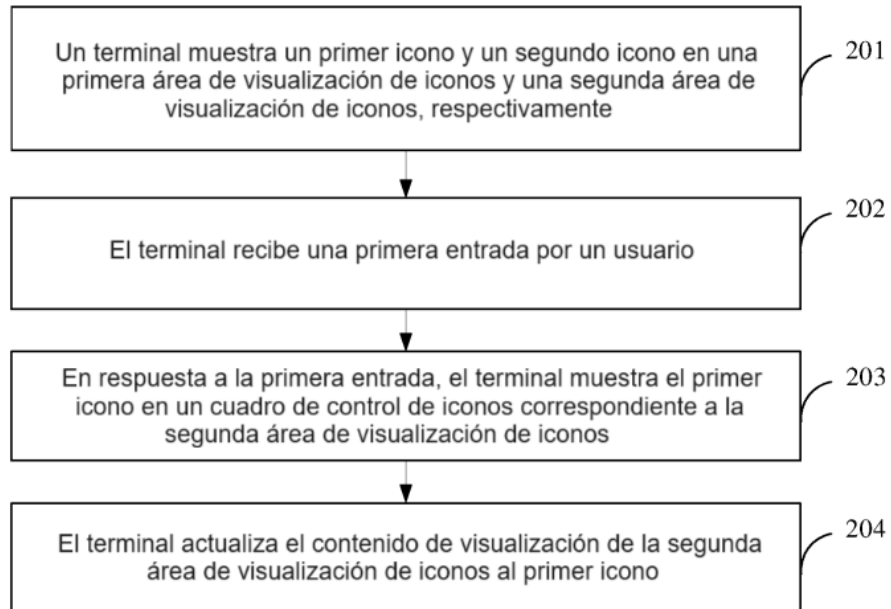


FIG. 2

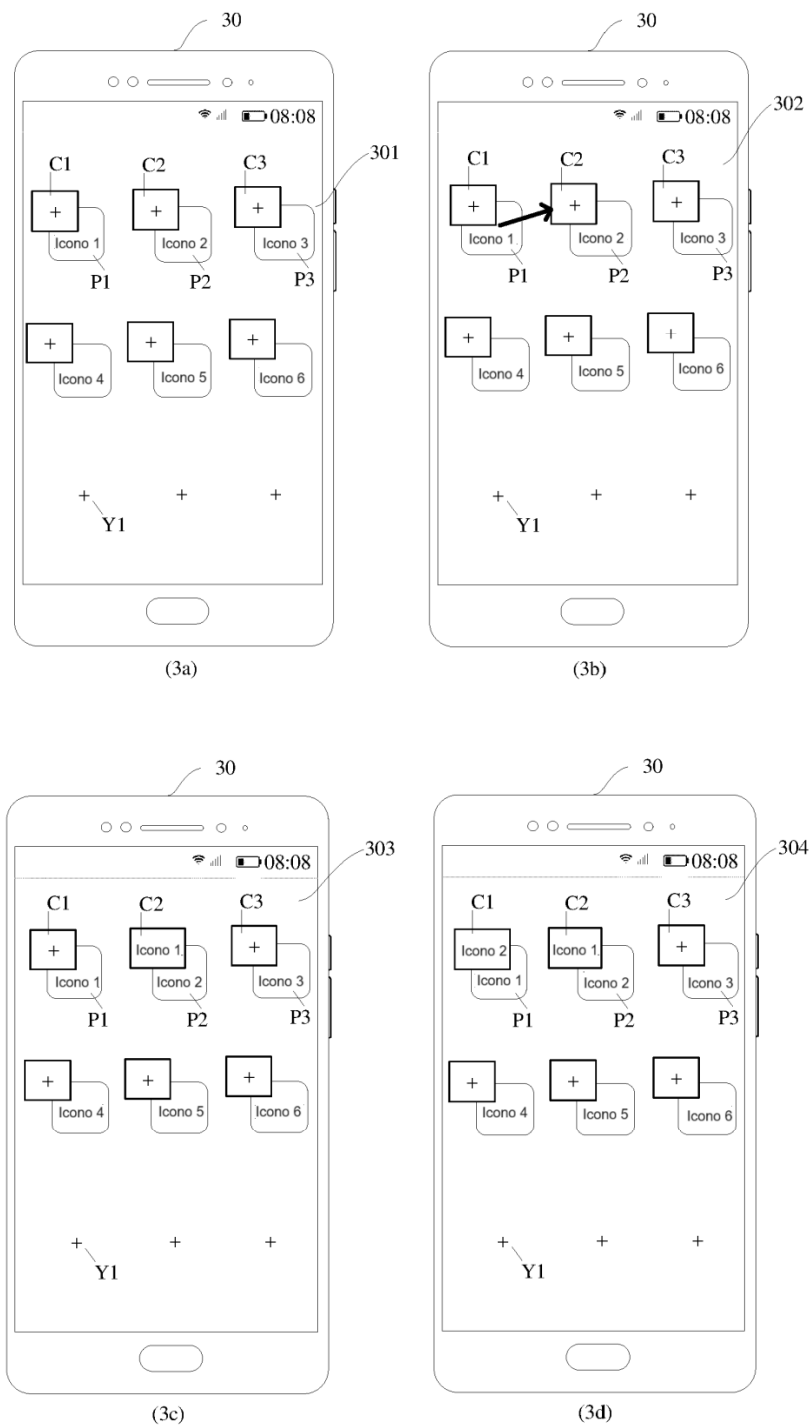


FIG. 3

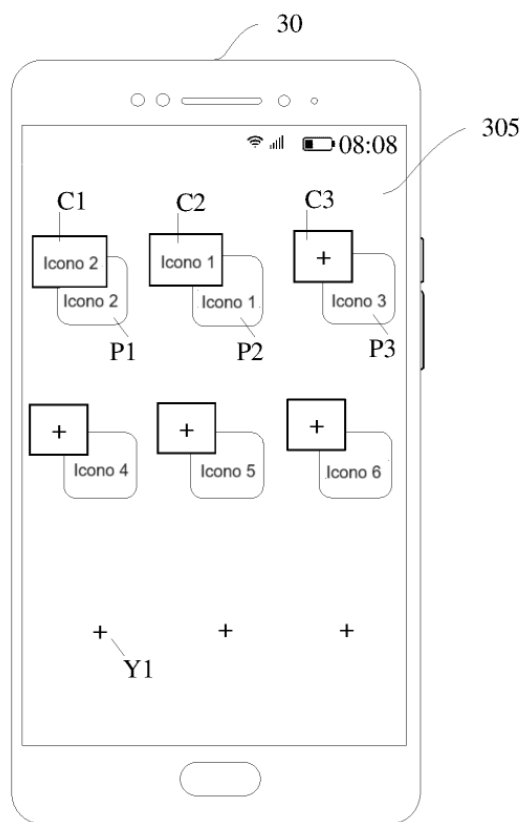


FIG. 3-1

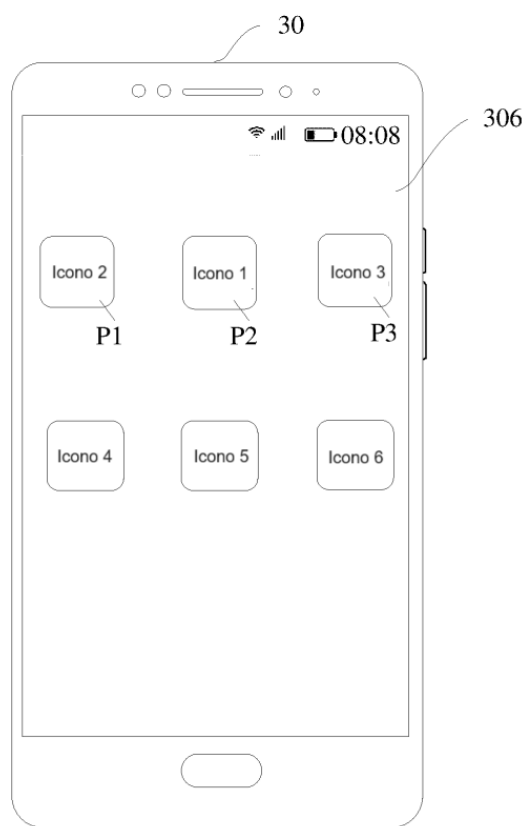


FIG. 3-2

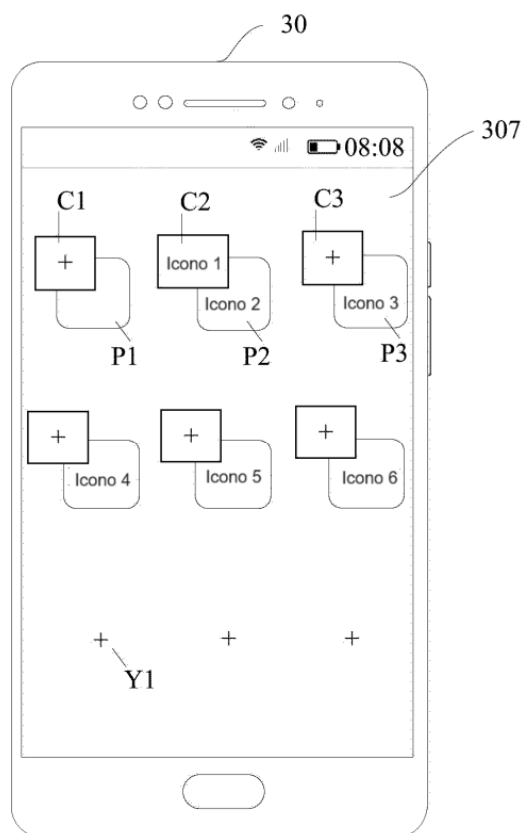


FIG. 3-3

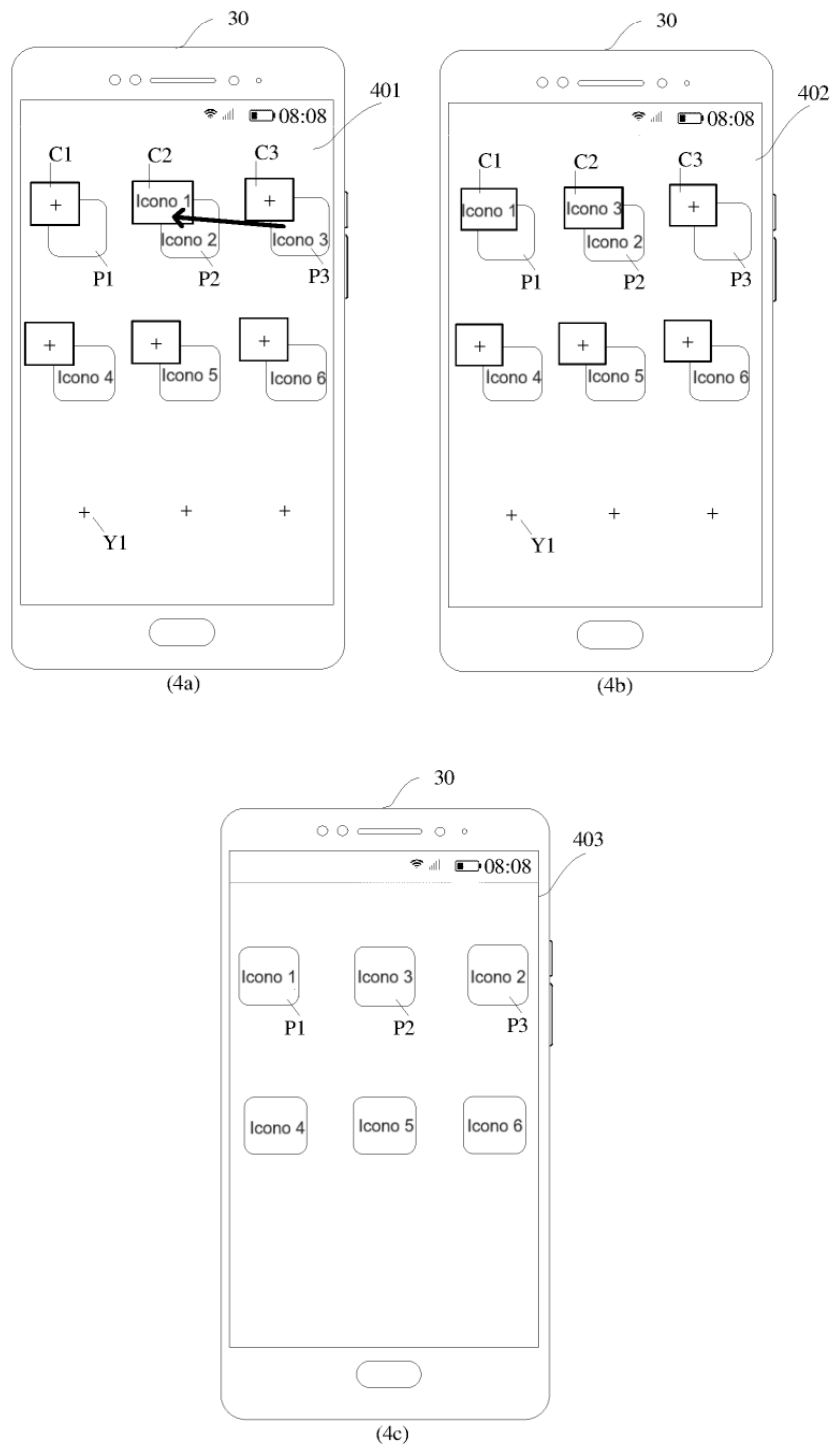


FIG. 4

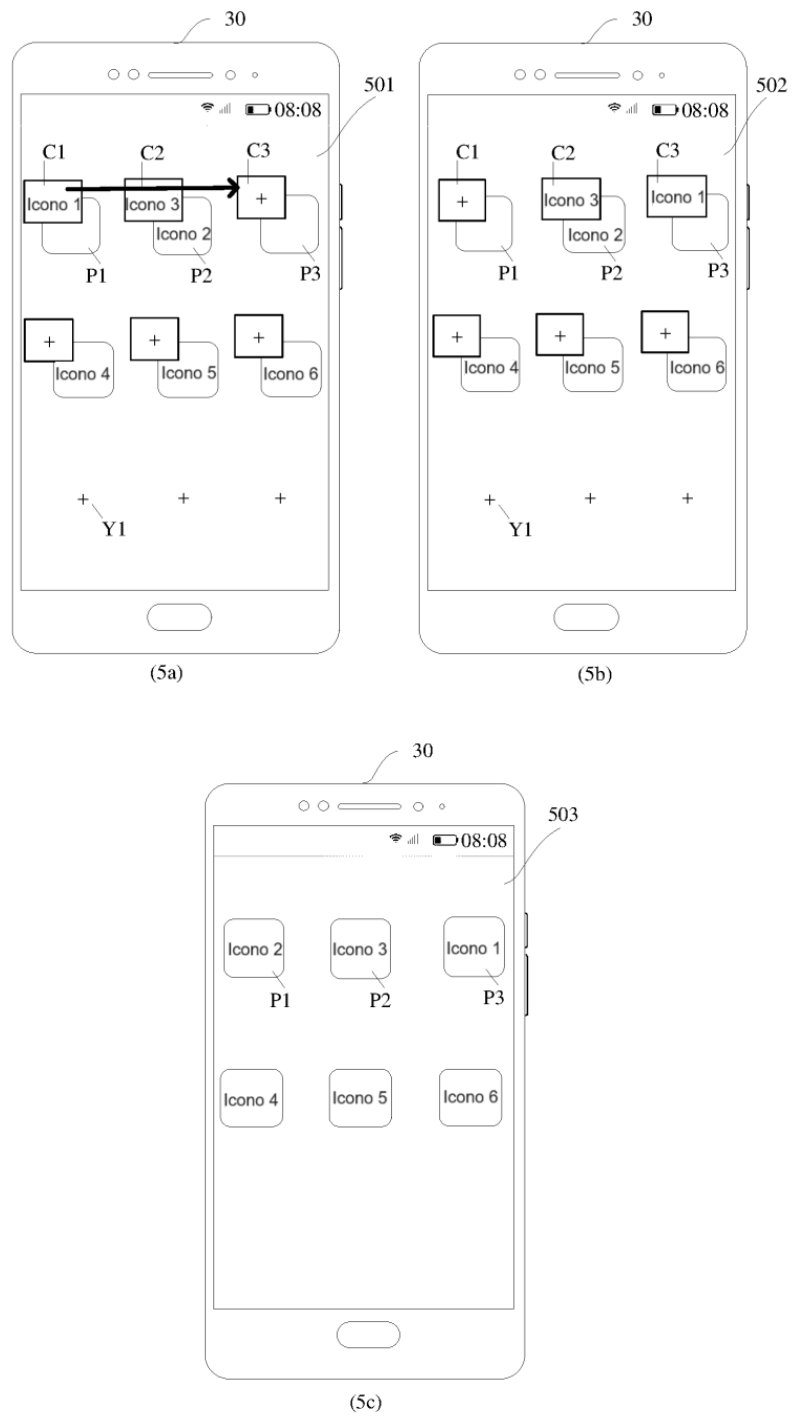


FIG. 5

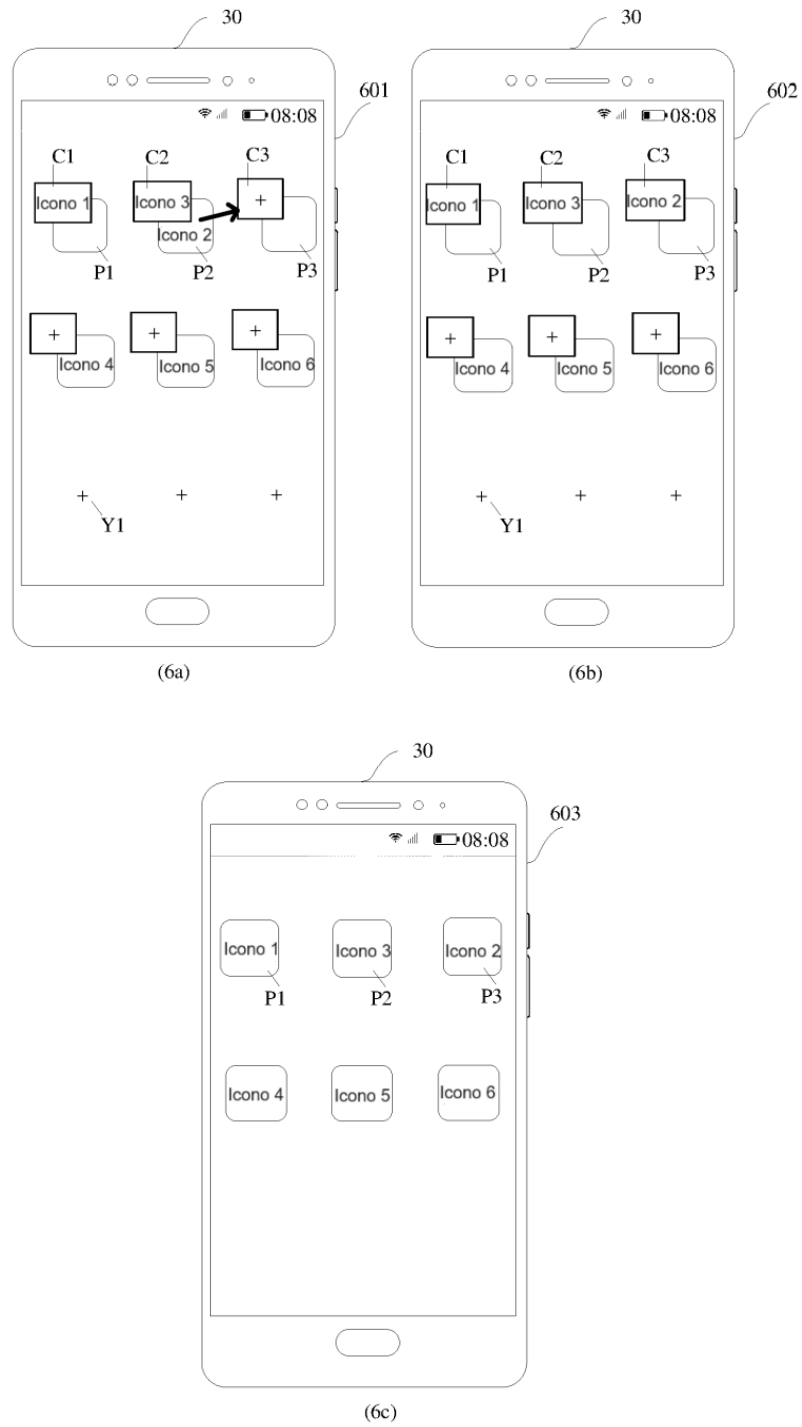


FIG. 6

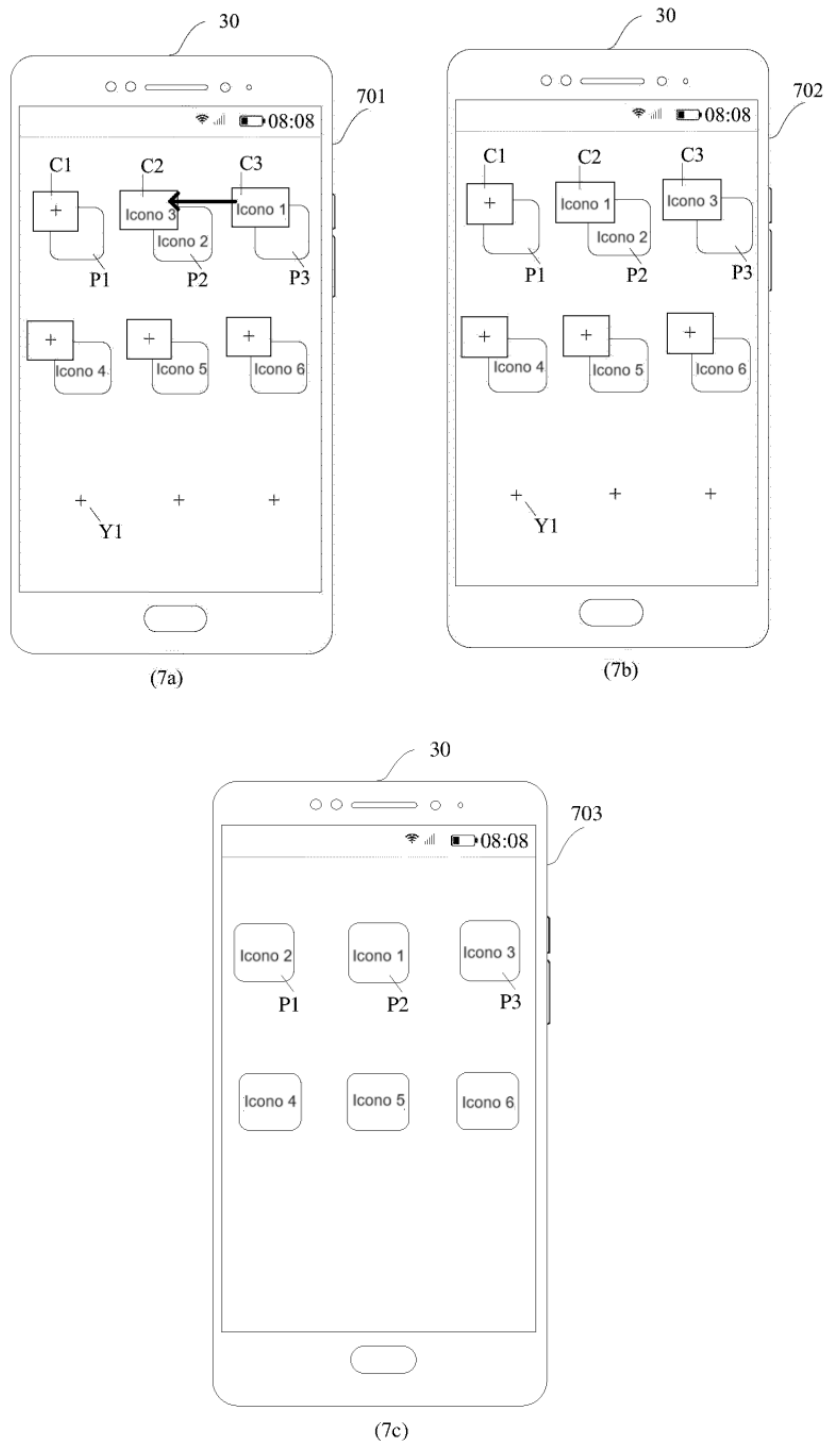


FIG. 7

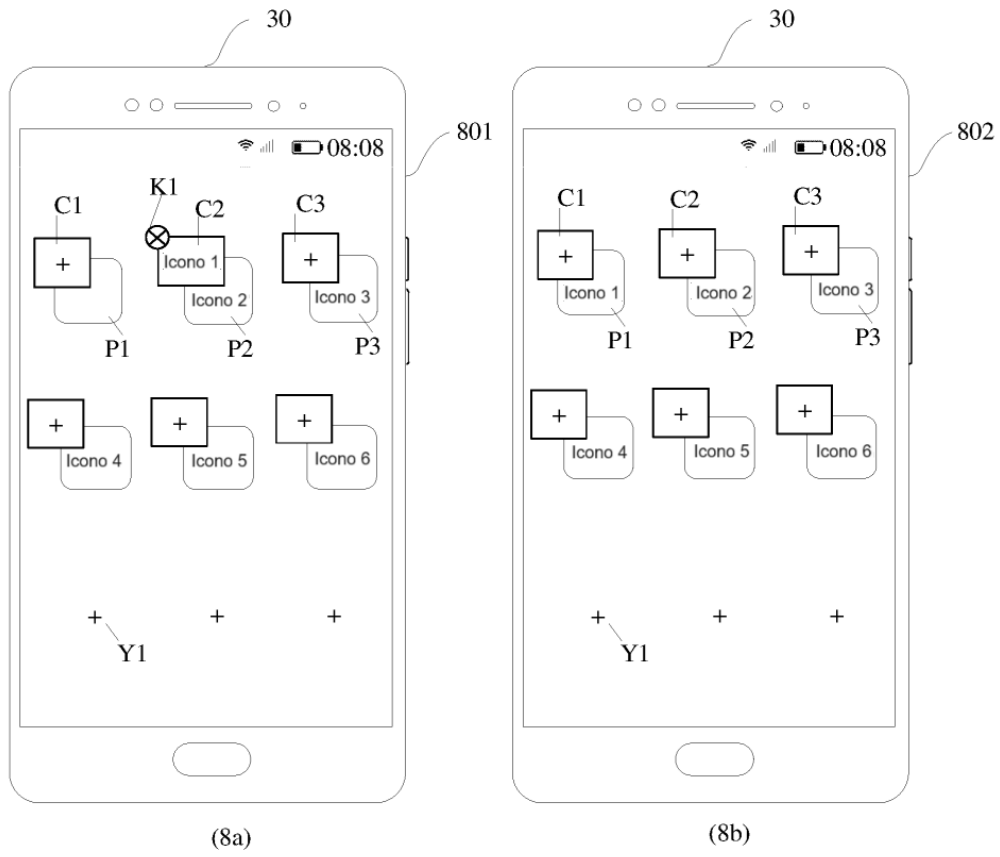


FIG. 8

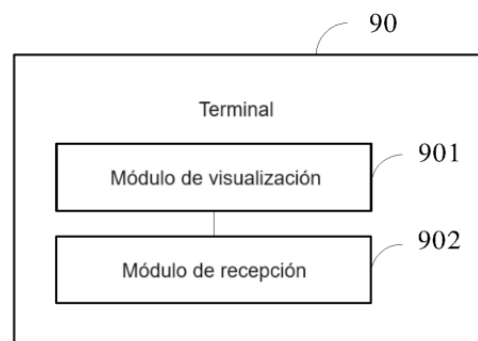


FIG. 9

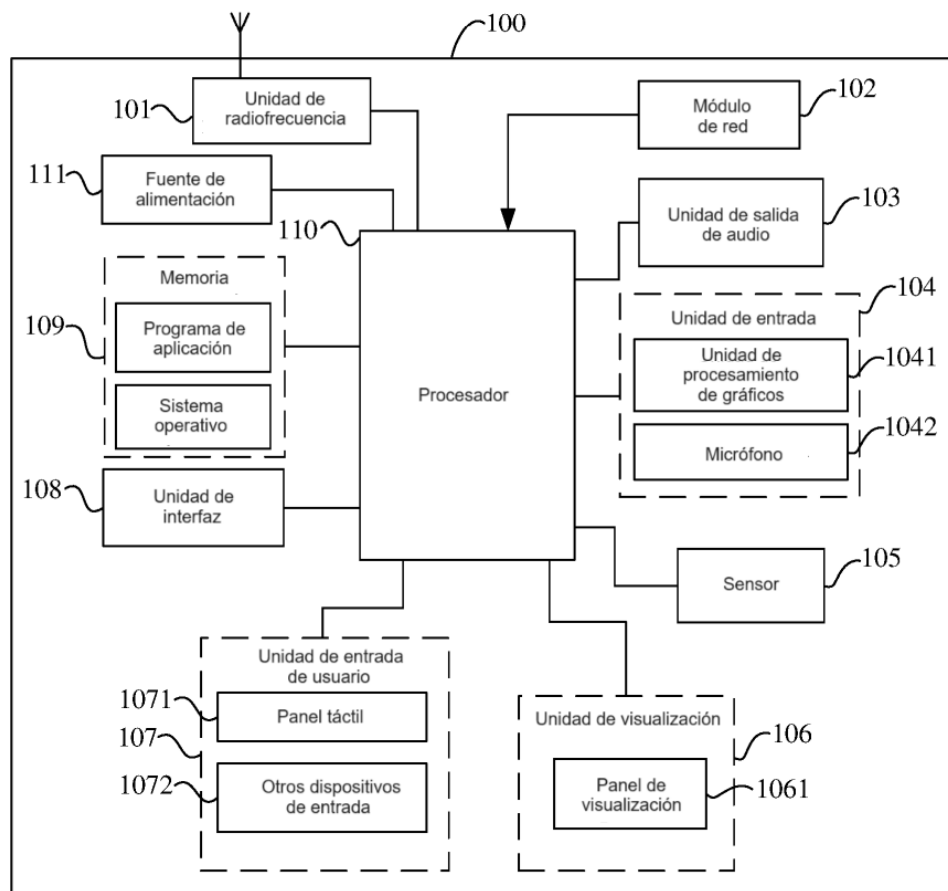


FIG. 10