

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 3 月 13 日(2023.3.13)

【公開番号】特開 2023-10702(P2023-10702A)
【公開日】令和 5 年 1 月 20 日(2023.1.20)
【年通号数】公開公報(特許)2023-012
【出願番号】特願 2022-163990(P2022-163990)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/58(2014.01)

A 6 3 F 13/825(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/825

20

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 3 月 3 日(2023.3.3)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プレーヤが所有するゲーム媒体を消費して報酬を得るゲームのためのプログラムであって、 30

前記報酬を得るために前記ゲーム媒体が満たすべき特定条件を設定する特定条件設定部と、

プレーヤが所有する前記ゲーム媒体に対応づけて前記報酬の内容を設定する報酬内容設定部と、

プレーヤが所有する前記ゲーム媒体を消費対象として指定する入力を受け付ける消費対象指定画面を提供する入力受付部と、

前記消費対象指定画面を通じて指定された前記ゲーム媒体の消費を決定する入力が行われたことに基づいて当該ゲーム媒体に対応づけられた報酬を付与する報酬付与部として、コンピュータを機能させ、

40

前記入力受付部が、

前記消費対象指定画面において、前記特定条件を満たす前記ゲーム媒体を一覧表示し、前記消費対象として指定されている前記ゲーム媒体に対応づけられた前記報酬の内容を表示するプログラム。

【請求項 2】

請求項 1 において、

前記特定条件設定部が、

所定のタイミングで前記特定条件を更新するプログラム。

【請求項 3】

請求項 1 または 2 において、

50

前記特定条件設定部が、

前記報酬の獲得回数を制限する前記特定条件を設定するプログラム。

【請求項 4】

請求項 1 ~ 3 のいずれかにおいて、

前記入力受付部が、

前記消費対象指定画面において、前記プレーヤが所有する複数の前記ゲーム媒体のうち前記特定条件を満たさない前記ゲーム媒体を前記消費対象として指定不可能とするプログラム。

【請求項 5】

請求項 1 ~ 4 のいずれかにおいて、

前記ゲーム媒体のステータスをゲームの進行に応じて変化させ、ゲームの進行度が所定の完了条件を満たした場合に当該ゲーム媒体のステータスを確定させる他のゲームモードが存在し、

前記特定条件設定部が、

前記ステータスに関連付けて前記特定条件を設定するプログラム。

【請求項 6】

請求項 1 ~ 5 のいずれかにおいて、

前記ゲーム媒体のステータスをゲームの進行に応じて変化させ、ゲームの進行度が所定の完了条件を満たした場合に当該ゲーム媒体のステータスを確定させる他のゲームモードが存在し、

前記報酬内容設定部が、

前記他のゲームモードにおいて確定された前記ステータスに基づいて前記報酬の内容を設定するプログラム。

【請求項 7】

請求項 1 ~ 6 のいずれかにおいて、

前記報酬内容設定部が、

前記ゲーム媒体に紐付く情報に基づく所定の抽選処理を行って当該ゲーム媒体に対応する前記報酬の内容を設定するプログラム。

【請求項 8】

プレーヤが所有するゲーム媒体を消費して報酬を得るゲームのための情報処理システムであって、

前記報酬を得るために前記ゲーム媒体が満たすべき特定条件を設定する特定条件設定部と、

プレーヤが所有する前記ゲーム媒体に対応づけて前記報酬の内容を設定する報酬内容設定部と、

プレーヤが所有する前記ゲーム媒体を消費対象として指定する入力を受け付ける消費対象指定画面を提供する入力受付部と、

前記消費対象指定画面を通じて指定された前記ゲーム媒体の消費を決定する入力が行われたことに基づいて当該ゲーム媒体に対応づけられた報酬を付与する報酬付与部と、

を含み、

前記入力受付部が、

前記消費対象指定画面において、前記特定条件を満たす前記ゲーム媒体を一覧表示し、前記消費対象として指定されている前記ゲーム媒体に対応づけられた前記報酬の内容を表示する情報処理システム。

【請求項 9】

プレーヤが所有するゲーム媒体を消費して報酬を得るゲームのための情報処理方法であって、

前記報酬を得るために前記ゲーム媒体が満たすべき特定条件を設定する特定条件設定ステップと、

プレーヤが所有する前記ゲーム媒体に対応づけて前記報酬の内容を設定する報酬内容設定

10

20

30

40

50

ステップと、
プレーヤが所有する前記ゲーム媒体を消費対象として指定する入力を受け付ける消費対象指定画面を提供する入力受付ステップと、
前記消費対象指定画面を通じて指定された前記ゲーム媒体の消費を決定する入力が行われたことに基づいて当該ゲーム媒体に対応づけられた報酬を付与する報酬付与ステップと、
を含み、
前記入力受付ステップでは、
前記消費対象指定画面において、前記特定条件を満たす前記ゲーム媒体を一覧表示し、前記消費対象として指定されている前記ゲーム媒体に対応づけられた前記報酬の内容を表示する情報処理方法。

10

20

30

40

50