

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 9 月 16 日 (2021.9.16)

【公開番号】特開 2019-154585 (P2019-154585A)
 【公開日】令和 1 年 9 月 19 日 (2019.9.19)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-038
 【出願番号】特願 2018-42520 (P2018-42520)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 8 月 6 日 (2021.8.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

表示手段の所定領域において第 1 識別情報と第 2 識別情報と第 3 識別情報との可変表示を実行可能であり、可変表示の結果として該第 1 識別情報と該第 2 識別情報と該第 3 識別情報とが特定の組み合わせで表示されたときに遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記表示手段の前記所定領域と異なる複数の特定領域のうち少なくとも何れか 1 つにおいて特別表示を表示することによって前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段を備え、

前記複数の特定領域は、特別領域を含み、

前記複数の特定領域のうち前記特別表示が表示されている表示領域の数に応じて前記複数の特定領域の表示態様を変化させることが可能であり、

前記示唆演出において、前記複数の特定領域のうち少なくとも 2 つ以上の特定領域において同一のタイミングで前記特別表示を表示可能であり、

前記示唆演出実行手段は、前記示唆演出として、前記特別領域に前記特別表示を表示する第 1 示唆演出と、前記特別領域に前記特別表示を表示しない第 2 示唆演出と、を実行可能であり、

前記第 1 示唆演出が実行される場合に、前記特別領域に前記特別表示が最後に表示される、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

表示手段の所定領域において第 1 識別情報と第 2 識別情報と第 3 識別情報との可変表示を実行可能であり、可変表示の結果として該第 1 識別情報と該第 2 識別情報と該第 3 識別情報とが特定の組み合わせで表示されたときに遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記表示手段の前記所定領域と異なる複数の特定領域のうち少なくとも何れか１つにおいて特別表示を表示することによって前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段を備え、

前記複数の特定領域は、特別領域を含み、

前記複数の特定領域のうち前記特別表示が表示されている表示領域の数に応じて前記複数の特定領域の表示態様を変化させることが可能であり、

前記示唆演出において、前記複数の特定領域のうち少なくとも２つ以上の特定領域において同一のタイミングで前記特別表示を表示可能であり、

前記示唆演出実行手段は、前記示唆演出として、前記特別領域に前記特別表示を表示する第１示唆演出と、前記特別領域に前記特別表示を表示しない第２示唆演出と、を実行可能であり、

前記第１示唆演出が実行される場合に、前記特別領域に前記特別表示が最後に表示される、

ことを特徴とする遊技機。

(１) 上記目的を達成するため、本発明に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態（例えば大当り遊技状態など）に制御可能な遊技機（例えばパチンコ遊技機１など）であって、

特定表示領域（例えば図９－１に示す第３枠領域ＡＫ３など）を含む複数の表示領域（例えば図９－１に示す第１枠領域ＡＫ１～第５枠領域ＡＫ５など）のうち少なくとも何れか１つにおいて特別表示（例えば図９－２に示すカード画像ＣＡ１～カード画像ＣＢ５など）を表示することによって前記有利状態に制御される割合を示唆する示唆演出（例えばカード演出やキャラクタ実体化演出、ランプステップアップ演出など）を実行可能な示唆演出実行手段（例えば図９－４のカード演出設定処理や図９－１５のカード演出実行処理を実行する演出制御用ＣＰＵ１２０など）を備え、

前記示唆演出において、前記複数の表示領域のうち少なくとも２つ以上の表示領域において同一のタイミングで前記特別表示を表示可能であり（例えばカード演出において、第１枠領域ＡＫ１～第５枠領域ＡＫ５のうち複数の枠領域において同一のタイミングでカード画像を表示することができる）、

前記示唆演出では、前記特定表示領域における前記特別表示が最後に表示される（例えばカード演出では、第３枠領域ＡＫ３におけるカード画像の表示が最後に実行される）。