

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成22年6月17日(2010.6.17)

【公開番号】特開2008-272159(P2008-272159A)

【公開日】平成20年11月13日(2008.11.13)

【年通号数】公開・登録公報2008-045

【出願番号】特願2007-118274(P2007-118274)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成22年4月21日(2010.4.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

表示画面上にて複数の絵柄群が変動表示されるように絵柄を変動表示させる絵柄表示装置と、

所定の判定を行う判定手段と、

前記判定手段の判定結果に基づいて、前記各絵柄群の絵柄を最終停止表示させるまでの変動表示時間を決定する変動表示時間決定手段と、

前記変動表示時間決定手段の決定した変動表示時間内で前記各絵柄群の変動表示を終了させるとともに、前記判定手段の判定結果が第1結果である場合には第1特定絵柄の組み合わせを最終停止表示させ得るように、前記判定手段の判定結果が第2結果である場合には第2特定絵柄の組み合わせを最終停止表示させるように前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と、

前記判定手段の判定結果が前記第1結果又は前記第2結果であって、前記変動表示時間決定手段の決定した変動表示時間を経過した場合、遊技状態を通常状態より遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる特別遊技状態移行手段と、

前記判定手段の判定結果が前記第1結果である場合、前記特別遊技状態の終了後に、前記判定手段の判定結果が前記第2結果である場合より遊技者に有利な特定遊技状態に移行させる特定遊技状態移行手段と

を備えた遊技機において、

前記第1特定絵柄の組み合わせ又は前記第2特定絵柄の組み合わせを最終停止表示させる前段階として、前記第1特定絵柄の組み合わせを構成する第1待機絵柄と前記第2特定絵柄の組み合わせを構成する第2待機絵柄とのうち一方の待機絵柄が前記表示画面上に停止表示されるように規定絵柄群を除く他の絵柄群の変動表示を終了させ、その後に前記規定絵柄群の変動表示を終了させる第1待機変動表示を行わせるよう前記絵柄表示装置を表示制御する第1待機変動表示手段と、

前記第1特定絵柄の組み合わせ又は前記第2特定絵柄の組み合わせを最終停止表示させる前段階として、前記第1待機絵柄と前記第2待機絵柄が共に前記表示画面上に停止表示されるように前記規定絵柄群を除く他の絵柄群の変動表示を終了させ、その後に前記規定絵柄群の変動表示を終了させる第2待機変動表示を行わせるよう前記絵柄表示装置を表示制御する第2待機変動表示手段と、

前記判定手段の判定結果が前記第1結果又は前記第2結果であることに基づいて、前記第1待機変動表示と前記第2待機変動表示のいずれを行わせるかを決定する待機変動決定手段と
を備え、

前記待機変動決定手段は、遊技状態が前記特定遊技状態である場合、遊技状態が前記特定遊技状態でない場合と比して高い割合で前記第2待機変動表示を行わせると決定することを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記待機変動決定手段は、遊技状態が前記特定遊技状態である場合に前記判定手段の判定結果が前記第2結果となった場合、遊技状態が前記特定遊技状態でない場合に前記判定手段の判定結果が前記第2結果となった場合と比して高い割合で前記第2待機変動表示を行わせると決定することを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

前記待機変動決定手段は、遊技状態が前記特定遊技状態である場合に前記判定手段の判定結果が前記第2結果となった場合、前記第2待機変動表示を行わせると決定することを特徴とする請求項1又は請求項2に記載の遊技機。

【請求項4】

遊技状態が前記特定遊技状態である場合に前記判定手段の判定結果が前記第1結果となった場合、遊技状態が前記特定遊技状態でない場合に前記判定手段の判定結果が前記第1結果となった場合と比して高い割合で前記第2待機変動表示を行わせると決定することを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれかに記載の遊技機。

【請求項5】

前記第2待機変動表示手段は、遊技状態が前記特定遊技状態である場合に前記判定手段の判定結果が前記第2結果となった場合、第1有効ラインに前記第1待機絵柄が停止表示されると共に第2有効ラインに前記第2待機絵柄が停止表示されるように前記規定絵柄群を除く他の絵柄群の変動表示を終了させ、前記規定絵柄群を、前記他の絵柄群の変動表示の終了後に前記第1待機絵柄と第1特定絵柄の組み合わせを構成する第1絵柄が前記第1有効ラインを通過するように、且つ前記第1絵柄が前記第1有効ラインを通過した後に前記第2待機絵柄と第2特定絵柄の組み合わせを構成する第2絵柄が前記第2有効ラインに最終停止表示されるように変動表示させることを特徴とする請求項1乃至請求項4のいずれかに記載の遊技機。

【請求項6】

前記判定手段の判定結果に基づいて前記表示画面上に最終停止表示させる停止絵柄を決定する絵柄種別決定手段を備え、

前記絵柄種別決定手段は、

前記判定手段の判定結果が前記第1結果である場合、前記停止絵柄を前記第1特定絵柄の組み合わせ又は前記第2特定絵柄の組み合わせと決定する第1決定手段と、

前記判定手段の判定結果が前記第2結果である場合、前記停止絵柄を前記第2特定絵柄の組み合わせと決定する第2決定手段と

を備えることを特徴とする請求項1乃至請求項5のいずれかに記載の遊技機。

【請求項7】

前記第1決定手段は、前記停止絵柄を前記第1特定絵柄の組み合わせと決定する第1停止絵柄決定手段と、現在の遊技状態に基づいて前記停止絵柄を前記第1絵柄決定手段の決定結果から前記第2特定絵柄の組み合わせに変更し得る停止絵柄変更手段とを備えることを特徴とする請求項6に記載の遊技機。