

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2020-114270 (P2020-114270A)
 【公開日】令和 2 年 7 月 30 日 (2020.7.30)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-030
 【出願番号】特願 2019-5868 (P2019-5868)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

【手続補正書】
 【提出日】令和 3 年 5 月 26 日 (2021.5.26)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 7
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 7】

(1) 本発明は、遊技媒体が移動する遊技領域を備えた遊技機であって、設定を記憶する設定記憶手段と、前記設定記憶手段に記憶される設定を変更する設定変更手段と、前記設定記憶手段に記憶されている設定に応じた確率で遊技抽選を行う抽選手段と、前記遊技抽選の結果に応じて演出音出力装置に演出音を出力させる演出制御手段を備え、前記演出制御手段は、前記設定記憶手段に記憶されている設定、および前記設定記憶手段に記憶される設定が変更されたか否かの少なくとも一方に応じて、前記演出音出力装置に特定の演出音を出力させる場合があることを特徴とする遊技機に関するものである。

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 8
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 8】

本発明では、演出音出力装置に出力させる特定の演出音によって設定および設定が変更されたか否かの少なくとも一方を示唆することができる。

【手続補正 3】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 9
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 9】

(2) また本発明は、遊技媒体が移動する遊技領域を備えた遊技機であって、設定を記憶する設定記憶手段と、前記設定記憶手段に記憶される設定を変更する設定変更手段と、前記設定記憶手段に記憶されている設定に応じた確率で遊技抽選を行う抽選手段と、前記遊技抽選の結果に応じて可動物を動作させる演出制御手段を備え、前記演出制御手段は、前記設定記憶手段に記憶されている設定、および前記設定記憶手段に記憶される設定が変更されたか否かの少なくとも一方に応じて、前記可動物に特定の動作を行わせる場合があることを特徴とする遊技機に関するものである。

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００１０】

本発明では、可動物に行わせる特定の動作によって設定および設定が変更されたか否かの少なくとも一方を示唆することができる。

【手続補正５】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項１】

遊技媒体が移動する遊技領域を備えた遊技機であって、
設定を記憶する設定記憶手段と、
前記設定記憶手段に記憶される設定を変更する設定変更手段と、
前記設定記憶手段に記憶されている設定に応じた確率で遊技抽選を行う抽選手段と、
前記遊技抽選の結果に応じて演出音出力装置に演出音を出力させる演出制御手段を備え

、
前記演出制御手段は、

前記設定記憶手段に記憶されている設定、および前記設定記憶手段に記憶される設定が変更されたか否かの少なくとも一方に応じて、前記演出音出力装置に特定の演出音を出力させる場合があることを特徴とする遊技機。

【請求項２】

遊技媒体が移動する遊技領域を備えた遊技機であって、
設定を記憶する設定記憶手段と、
前記設定記憶手段に記憶される設定を変更する設定変更手段と、
前記設定記憶手段に記憶されている設定に応じた確率で遊技抽選を行う抽選手段と、
前記遊技抽選の結果に応じて可動物を動作させる演出制御手段を備え、
前記演出制御手段は、

前記設定記憶手段に記憶されている設定、および前記設定記憶手段に記憶される設定が変更されたか否かの少なくとも一方に応じて、前記可動物に特定の動作を行わせる場合があることを特徴とする遊技機。