(19)대한민국특허청(KR) (12) 공개특허공보(A)

(51) 。Int. Cl.⁷ G06F 17/00 (11) 공개번호 (43) 공개일자 10-2005-0059385 2005년06월20일

(21) 출원번호10-2003-0099261(분할)(22) 출원일자2003년12월29일(62) 원출원특허10-2003-0090994원출원일자 : 2003년12월13일

심사청구일자

2003년12월30일

(71) 출원인 엔에이치엔(주)

서울특별시 강남구 역삼동 737 스타타워빌딩 34층

(72) 발명자 이람

경기도성남시분당구정자동느티마을406동2303호

(74) 대리인 유미특허법인

심사청구: 없음

(54) 컨텐츠 스크랩 시스템 및 그 방법

요약

본 발명은 컨텐츠 스크랩 시스템 및 그 방법에 관한 것이다.

본 발명에서는 상기 네트워크를 통하여 접속하는 사용자 단말기로 스트랩 선택 수단이 각각 부여된 컨텐츠를 제공하고, 사용자가 소정 컨텐츠에 부여된 스크랩 선택 수단을 동작시키면, 상기 컨텐츠를 사용자의 커뮤니티로 스크랩처리한다. 특히, 컨텐츠 스크랩시, 상기 선택된 컨텐츠의 전문을 사용자의 커뮤니티로 스크랩처리하거나, 상기 컨텐츠의 일부만을 링크 정보와 함께 사용자의 커뮤니티로 스크랩 처리한다. 일부만 스크랩한 경우, 커뮤니티에 스크랩된 컨텐츠의 일부를 사용자 가 선택하면 링크 정보를 토대로 사용자에게 컨텐츠의 전문을 제공할 수 있다.

이러한 본 발명에 따르면, 네트워크 상의 컨텐츠를 용이하게 소정 커뮤니티로 스크랩할 수 있으므로, 네트워크 상에서 제공되는 컨텐츠를 보다 용이하게 공유할 수 있다.

대표도

도 1

색인어

커뮤니티, 컨텐츠 스크랩, 검색, 블로그

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 본 발명의 실시 예에 따른 컨텐츠 스크랩 시스템의 구조도이다.

도 2는 본 발명의 제1 실시 예에 따른 컨텐츠 스크랩 처리 과정을 순차적으로 나타낸 도이다.

도 3은 본 발명의 실시 예에 따른 스크랩 버튼이 부여된 컨텐츠의 예시도이다.

도 4는 본 발명의 제2 실시 예에 따른 컨텐츠 스크랩 처리 과정을 순차적으로 나타낸 도이다.

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 컨텐츠 스크랩 시스템 및 그 방법에 관한 것으로, 더욱 상세하게 말하자면, 인터넷 등의 네트워크 상에서의 컨텐츠를 스크랩하는 시스템 및 그 방법에 관한 것이다.

최근에는 인터넷 보급이 급격하게 증가됨에 따라 인터넷이라는 동질의 매체를 통하여 전 세계인을 대상으로 하는 전자 상거래가 이루어지고 있으며, 사용자간의 커뮤니케이션 기능도 점점 발달하여 매우 다양한 형태의 커뮤니케이션이 인터넷 을 통하여 이루어지고 있다.

커뮤니케이션의 발달에 따라 특정 주제에 대하여 다수의 사용자들이 모여서 자료나, 의견 등을 주고받을 수 있는 카페나, 홈페이지, 블로그(blog) 등의 커뮤니티가 활성화되고 있으며, 이러한 커뮤니티의 활성화에 따라 네트워크를 통하여 제공되는 컨텐츠들도 다양화되고 있다.

일반적으로 사용자들은 커뮤니티에 소정 컨텐츠를 게시하고자 하는 경우, 직접 컨텐츠 내용을 입력하거나, 사진이나 동영상 등은 파일 첨부 등의 형태로 게시한다. 이외에도, 사용자들은 네트워크에 산재되어 있는 소정 컨텐츠들을 가져와서 커뮤니티에 게시하기도 한다. 이 경우, 사용자는 해당 컨텐츠를 선택하여 복사한 후, 이를 커뮤니티에 붙이기 하는 방법으로 커뮤니티에 게시한다.

이와 같이 종래에는 네트워크 상의 컨텐츠를 커뮤니티에 게시하기 위해서는 사용자가 컨텐츠를 복사한 후 다시 커뮤니티로 접속하여 컨텐츠를 게시하여야 하는 과정을 수행하여야 하기 때문에, 그 과정이 번거롭고 복잡한 단점이 있다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

그러므로 본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제는 네트워크 상에서 제공되는 컨텐츠를 보다 용이하게 공유할 수 있도록 하는데 있다.

특히, 본 발명이 이루고자 하는 기술적 과제는 네트워크 상의 컨텐츠를 보다 용이하게 소정 커뮤니티로 스크랩하기 위한 시스템 및 그 방법을 제공하는 것이다.

발명의 구성 및 작용

이러한 기술적 과제를 달성하기 위한 본 발명의 특징에 따른 컨텐츠 스크랩 방법은, a) 상기 네트워크를 통하여 접속한 사용자 단말기로 스트랩 선택 수단이 각각 부여된 컨텐츠를 제공하는 단계; 및 b) 사용자가 소정 컨텐츠에 부여된 스크랩 선택 수단을 동작시키면, 상기 컨텐츠를 사용자의 커뮤니티로 스크랩처리하는 단계를 포함한다.

또한, 본 발명의 다른 특징에 따른 컨텐츠 스크랩 시스템은, 네트워크를 통하여 다수의 사용자 단말기 및 다수의 사이트 서버와 연결되어 있는 시스템으로, 상기 네트워크를 통하여 접속한 사용자 단말기로 스트랩 선택 수단이 각각 부여된 컨텐 츠를 제공하는 컨텐츠 제공 서버; 상기 사용자들에게 커뮤니티를 제공하고, 사용자들로부터 제공되는 게시물을 상기 커뮤 니티에 게시하는 커뮤니티 서버를 포함하고, 상기 컨텐츠 제공 서버는 상기 사용자가 소정 컨텐츠에 부여된 스크랩 선택 수단을 동작시키면, 상기 컨텐츠를 상기 커뮤니티 서버로 전달하여 상기 사용자의 커뮤니티에 게시되도록 한다.

이하, 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 본 발명을 용이하게 실시할 수 있는 가장 바람직한 실시 예를 첨부된 도면을 참조로 하여 상세히 설명한다. 그러나 본 발명은 여러 가지 상이한 형태로 구현될 수 있으며 여기에서 설명하는 실시 예에 한정되지 않는다.

본 발명의 실시 예에서는 네트워크 상의 컨텐츠 스크랩이 용이하도록, 각 컨텐츠에 대하여 스크랩 선택 수단을 부여한다. 사용자가 소정 컨텐츠에 부여되어 있는 스크랩 선택 수단을 선택하면, 자동으로 상기 컨텐츠를 사용자의 커뮤니티로 전달한다. 즉, 사용자가 별도로 컨텐츠를 선택하고 복사한 후 커뮤니티로 접속하여 사된 컨텐츠를 붙이기 형식으로 커뮤니티에 게시하는 과정 없이, 컨텐츠에 부여된 스크랩 선택 수단이 선택되면 해당 컨텐츠를 사용자의 커뮤니티로 전달하여 게시되도록 한다. 이하에서는 이와 같이 컨텐츠가 커뮤니티로 전달되어 게시되는 동작을 "컨텐츠의 스크랩"이라고 명명한다. 그리고, 컨텐츠는 커뮤니티에 게시되는 컨텐츠뿐만 아니라 시스템에서 제공하는 모든 서비스(예를 들어, 검색 서비스, 커뮤니티 서비스 등)를 통하여 네트워크 상에 게재되는 모든 컨텐츠를 포함하며, 컨텐츠는 텍스트, 사진, 동영상, 오디오 등 다양한 형태의 모든 데이터를 포함한다.

또한, 여기서, 사용자의 커뮤니티는 특정 주제에 대하여 다수의 사용자들이 회원으로 가입하여 자료나 의견을 주고받는 커뮤니티(이하, 공용 커뮤니티라고 명명함), 사용자 자신이 관리하고 자신의 자료나 의견 등의 컨텐츠를 게시하는 커뮤니 티(이하, 개인 커뮤니티라고 명명함)를 모두 포함한다. 또한, 개인 커뮤니티의 형태로는 인터넷 상에서 형성 가능한 모든 형태의 커뮤니티가 사용될 수 있으며, 예를 들어, 다수의 컨텐츠가 가장 최근에 게시된 순서대로 표시되면서 컨텐츠의 내용이 모두 표시되는 형태로 제공되는 블로그 일 수 있다.

다음에는 이러한 특징을 가지는 본 발명의 실시 예를 구현하기 위한 컨텐츠 스크랩 시스템의 구체적인 구조와 동작에 대하여 설명한다.

도 1에 본 발명의 실시 예에 따른 컨텐츠 스크랩 시스템의 구조가 도시되어 있다.

첨부한 도 1에 도시되어 있듯이, 본 발명의 실시 예에 따른 컨텐츠 스크랩 시스템(100)은 네트워크(200, 전화망, 인터넷, 무선 통신망 등 다양한 형태의 모든 네트워크를 포함)를 통하여 다수의 사용자 단말기(300)에 연결되어 있으며, 또한, 다수의 사이트 서버(400)들과 연결되어 있다.

사용자 단말기(300)는 네트워크(200)를 통하여 커뮤니티 연결 시스템(100)에 접속할 수 있는 통신 장치이며, 예를 들어, 유선 전화, 이동 통신 단말기, 컴퓨터, 인터넷 접속 가능한 TV 등의 다양한 통신 장치가 사용될 수 있다. 따라서 사용자는 PC 통신, 인터넷, 무선 인터넷, 전화망 등을 이용하여 편리하고 신속하게 커뮤니티 연결 시스템(100)에 접속할 수 있다.

사이트 서버(400)는 네트워크(200)를 통하여 다양한 컨텐츠를 제공하는 사이트들의 서버로서, 예를 들어, 이미지 컨텐츠를 제공하는 서버, 뉴스 등의 기사 컨텐츠를 제공하는 서버, 상품 관련 컨텐츠를 제공하는 서버 등, 네트워크 상에서 제공가능한 모든 컨텐츠를 제공하는 서버들이 포함된다.

이러한 사용자 단말기(300) 및 사이트 서버(400)에 연결되어 컨텐츠 스크랩 서비스를 제공하는 시스템(100)은, 인터페이스 서버(10), 컨텐츠 제공 서버(20), 커뮤니티 서버(30), 및 인증 서버(40)를 포함한다.

인터페이스 서버(10)는 네트워크(200) 특히, 인터넷이나 무선 인터넷 등을 통해 다수의 단말기(300)들이 접속할 수 있도록 하고, 서버(20,30)를 통하여 제공되는 다양한 정보들을 통신 규격에 맞도록 변환 처리하여 다수의 단말기(300)로 제공하거나, 네트워크(200)를 통하여 단말기(300)로부터 전송되는 정보를 수신하여 서버(20,30)로 제공하는 기능을 수행하며, 웹 서버나 다른 시스템과의 정보 송수신을 위한 데이터베이스 연동 장치(CGI) 등이 포함될 수 있다.

컨텐츠 제공 서버(20)는 네트워크를 통하여 접속하는 사용자 단말기(300)로 컨텐츠를 제공하는 서버로서, 시스템에서 제공되는 컨텐츠가 저장되어 있는 컨텐츠 데이터베이스(21), 사용자 단말기(300)로부터 제공되는 검색어를 토대로 컨텐츠데이터베이스(21) 및 네트워크(200)에 연결되어 있는 사이트 서버(400)를 검색하여 상기 검색어에 해당하는 컨텐츠를 제공하는 검색부(22), 컨텐츠 데이터베이스(21)에 저장되어 있는 컨텐츠를 토대로 네트워크(200)를 통하여 접속하는 사용자단말기(300)로 다수의 컨텐츠를 제공하는 컨텐츠 제공부(23), 그리고 컨텐츠 제공부(23)와 검색부(22)를 통하여 제공되는 각 컨텐츠에 스크랩 선택 수단을 부여하고, 사용자의 스크랩 선택 수단 선택 여부를 체크하는 제1 스크랩 처리부(24)를 포함하다.

여기서, 컨텐츠 제공부(23)는 시스템에서 자체적으로 생성 및 관리하는 컨텐츠를 사용자에게 제공하며, 검색부(22)는 사용자가 입력한 검색어에 해당하는 컨텐츠를 시스템 자체 데이터베이스 및 다른 사이트로부터 검색하여 사용자에게 제공한다. 제1 스크랩 처리부(24)는 이와 같이 다양한 경로를 통하여 사용자에게 제공되는 컨텐츠에 대하여 스크랩 선택 수단(이하에서는 설명의 편의를 위하여 "스크랩 버튼"이라고 명명한다)을 부여하고, 사용자가 스크랩 버튼을 클릭하면 커뮤니티서버(30)와 연동하여 해당 컨텐츠를 사용자의 커뮤니티로 스크랩한다.

한편, 커뮤니티 서버(30)는 커뮤니티 등록 및 관리를 수행하는 서버로서, 공용 커뮤니티 및 개인 커뮤니티를 생성 및 등록하는 등록부(31), 커뮤니티에 대한 회원 가입 또는 사용자 인증을 수행하는 인증부(32), 커뮤니티로의 게시물 등록 및 관리를 수행하는 게시물 처리부(33), 사용자 단말기의 해당 커뮤니티로의 연결을 수행하는 연결 처리부(34), 커뮤니티에 등록된 게시물에 대하여 스크랩 버튼을 부여하고 사용자의 스크랩 버튼 선택 여부를 체크하는 제2 스크랩 처리부(35), 그리고, 등록 데이터베이스(36), 인증 데이터베이스(37), 게시물 데이터베이스(38)를 포함한다.

등록 데이터베이스(36)에는 개인 커뮤니티 및 카테고리별로 등록되어 있는 공용 커뮤니티에 대한 개략적인 정보가 저장되어 있다. 예를 들어, 공용 커뮤니티에 대한 등록 정보가 저장되어 있는 제1 등록 테이블, 개인 커뮤니티에 대한 등록 정보가 저장되어 있는 제1 등록 테이블, 개인 커뮤니티에 대한 등록 정보가 저장되어 있는 제2 등록 테이블이 저장되어 있다. 제1 등록 테이블은 방송, 연예, 경제, 정치 등의 카테고리별로 부여된 카테고리 코드별로, 등록된 공용 커뮤니티의 식별 코드가 대응되어 저장되고, 각 식별 코드에 대하여 등록일, 명칭, 주소, 사용자수, 공용 커뮤니티에 대한 개략적인 특징 등의 정보를 포함한다. 제2 등록 테이블은 각 사용자 ID에 대응하여 생성된 개인 커뮤니티의 등록일, 명칭, 주소, 개략적인 특징 등의 정보를 포함한다.

인증 데이터베이스(37)에는 각 공용 커뮤니티별로 회원으로 등록된 사용자에 대한 정보를 포함하는 제1 인증 테이블, 개인 커뮤니티별로 해당 사용자의 인증을 위한 정보가 저장되어 있는 제2 인증 테이블이 저장되어 있다. 제1 인증 테이블은 공용 커뮤니티 식별 코드에 대응하여 회원으로 가입된 각 사용자들의 ID, 패스워드, 메일 주소, 성명, 주민등록번호 등의 정보를 포함한다. 제2 인증 테이블은 개인 커뮤니티별로 해당 사용자의 ID, 패스워드 등의 정보를 포함한다.

게시물 데이터베이스(38)에는 각 커뮤니티별로 사용자들이 게시한 컨텐츠 즉, 게시물에 대한 정보가 저장되어 있다. 예를 들어, 공용 커뮤니티별로 게시되어 있는 게시물 관련 정보가 저장되어 있는 제1 게시물 테이블, 개인 커뮤니티별로 게시물 관련 정보가 저장되어 있는 제2 게시물 테이블을 포함한다. 제1 게시물 테이블은 각 공용 커뮤니티 식별 코드에 대응하여 게시물 번호, 제목, 게시물 내용, 게시자의 ID, 게시일 등의 정보를 포함한다. 제2 게시물 테이블은 개인 커뮤니티 식별 코드에 대응하여 게시물, 게시일 등의 정보가 저장된다. 여기서, 게시물은 사용자가 게시한 게시글, 이에 대한 답글, 방문글 등을 모두 포함한다.

한편, 인증 서버(40)는 본 발명의 실시 예에 따른 컨텐츠 스크랩 시스템(100)을 통하여 서비스를 받을 수 있는 사용자에 대한 인증을 수행하며, 이를 위하여, 시스템에 회원으로 가입된 사용자에 대한 정보 예를 들어, ID, 패스워드, 성명, 전자메일주소, 주민 등록 번호 등을 포함하는 정보가 저장된 데이터베이스(41)를 포함할 수 있다.

여기서는 시스템 사용자에 대한 인증을 인증 서버(40)가 수행하고, 커뮤니티별로 사용자에 대한 인증을 커뮤니티 서버(30)의 인증부(32)가 수행하지만, 인증 서버(40)가 모든 인증 처리(시스템 회원 인증, 공용 커뮤니티 회원 인증, 개인 커뮤니티 사용자 인증)를 수행할 수도 있으며, 이외에도 다양한 형태로 인증이 이루어질 수 있다. 또한, 인증을 위한 각 데이터베이스(41,36)들은 통합되는 형태로 구현될 수도 있다.

또한, 본 실시 예에서는 컨텐츠 제공 서버(20)에 의하여 제공되는 컨텐츠에 대한 스크랩을 제1 스크랩 처리부(24)가 수행하고, 커뮤니티 서버(30)에 의하여 제공되는 게시물에 대한 스크랩을 제2 스크랩 처리부(35)가 수행하도록 기술하였으나, 본 발명은 이에 한정되지 않고 하나의 스트랩 처리부가 상기 컨텐츠 및 게시물에 대한 스크랩 처리를 통합적으로 수행할수 있다.

그리고, 여기서는 설명의 편의를 위하여 컨텐츠 제공 서버(20)로부터 제공되는 것은 컨텐츠로 명명하고, 커뮤니티 서버(30)에 의하여 제공되는 것은 게시물이라고 명명하였으나, 모두 스크랩 처리되는 컨텐츠에 포함된다.

또한, 컨텐츠 제공 서버(20) 및 커뮤니티 서버(30)가 하나의 시스템내에서 구현되었으나, 서로 다른 시스템 내에서 개별 적으로 구현될 수도 있다. 또한, 위의 실시 예에서 각 서버(20,30)내의 데이터베이스(21,35~37)들은 독립적인 서버 형태로 구현될 수도 있으며, 위에 기술된 바와 같이 분류되는 형태에 한정되지 않는다.

다음에는 이러한 구조를 토대로 본 발명의 제1 실시 예에 따른 컨텐츠 스크랩 시스템의 동작에 대하여 설명한다.

먼저, 컨텐츠 제공 서버(20)에 의하여 제공되는 컨텐츠에 대한 스크랩 처리 과정(제1 스크랩 처리 과정)에 대하여 설명한다.

도 2에 본 발명의 제1 실시 예에 따른 제1 스크랩 처리 과정이 순차적으로 도시되어 있다.

첨부한 도 2에 도시되어 있듯이, 사용자가 시스템(100)을 통하여 다양한 컨텐츠를 제공받기 위하여, 단말기(300) 상에인터넷 접속을 위한 프로그램(예를 들어 웹 브라우저 등)을 구동시킨 상태에서, 시스템(100)으로 접속하기 위한 URL을 입력하면, 이 URL 정보는 웹 브라우저에서 HTTP(hypertext transfer protocol)에 의해 변환되고 패킷화된 다음에 인터넷을 통하여 시스템(100)으로 전송된다.

이에 따라 시스템(100)의 인터페이스 서버(10)가 URL 정보에 해당하는 웹 페이지를 사용자 단말기(300)로 전송하며, 전송된 웹 페이지는 웹 브라우저 상에 윈도우 상태로 변환되어 표시된다. 따라서, 사용자는 단말기(300)의 화면상에 나타난웹 페이지를 통하여 시스템(100)에서 제공하는 다양한 정보를 확인하게 된다(S100). 이후, 제공되는 서비스를 받기 위하여 사용자가 로그인 ID, 패스워드 등을 입력하면, 인증 서버(40)가 사용자에 대한 로그인을 수행한다(S110~S120).

로그인 처리된 사용자가 소정 검색어에 해당하는 컨텐츠를 제공받기 위하여 검색어를 입력하면, 컨텐츠 제공 서버(20)의 검색부(22)는 입력된 검색어를 토대로 시스템 자체 데이터베이스(21)와 네트워크(200)에 연결된 다수 사이트 서버(400) 를 검색하여, 상기 검색어에 해당하는 컨텐츠를 찾는다(S130~S40). 이러한 검색 과정은 사전, 백과사전, 논문, 디렉토리, 웹문서, 뉴스, 이미지, 지식인(네이버에서 제공되는 서비스 명) 등의 항목별로 수행되거나 통합적으로 수행될 수 있다.

검색부(22)는 검색 과정을 통하여 찾은 컨텐츠를 조합하여 검색 결과 페이지를 형성하여 사용자 단말기(300)로 제공하며, 이 때, 제1 스크랩 처리부(24)가 검색된 컨텐츠에 각각 스크랩 버튼을 부여한다(S150). 즉, 검색부(22)는 컨텐츠마다스크랩 버튼이 부여된 검색 결과 페이지를 사용자 단말기(300)로 제공한다. 이 경우, 검색 결과 페이지 상에서는 컨텐츠의 전문이 표시되는 것이 아니라 일부만 표시되면서 스크랩 버튼이 부여된다. 따라서, 사용자는 검색 결과 페이지를 통하여 자신이 입력한 검색어에 해당하는 컨텐츠들을 확인하게 된다. 한편, 제1 스크랩 처리부(24)는 검색 결과 페이지 상에서 컨텐츠 일부와 스크랩 버튼을 부여하지 않고, 해당 컨텐츠를 사용자가 클릭하면 컨텐츠 전문을 보여주면서 스크랩 버튼을 제공할 수도 있다.

이와 같이 제공되는 검색 결과 페이지상의 컨텐츠를 확인하던 사용자가 소정 컨텐츠를 자신의 커뮤니티로 스크랩하기 위하여 컨텐츠에 부여된 스크랩 버튼을 클릭하면(S160), 제1 스크랩 처리부(24)가 해당 컨텐츠의 전문을 사용자의 커뮤니티로 스크랩한다. 구체적으로, 제1 스크랩 처리부(24)는 사용자의 ID와, 선택된 컨텐츠 전문, 그리고 컨텐츠의 출처 정보를 커뮤니티 서버(30)로 제공하면서 개인 커뮤니티로의 등록을 요청하며, 이에 따라 커뮤니티 서버(30)의 게시물 처리부(33)는 ID를 토대로 사용자의 개인 커뮤니티를 찾고, 상기 개인 커뮤니티에 전달된 컨텐츠 전문, 출처 정보를 게시한다. 즉, 게시물 데이터베이스(38)에 상기 개인 커뮤니티에 대응시켜 스크랩된 정보를 저장한다(S170~S200).

선택된 컨텐츠에 대한 스크랩 처리가 완료되면, 제1 스크랩 처리부(24)가 사용자 단말기(300)로 스크랩 완료를 표시한다(S210). 그리고 스크랩 확인여부를 문의하고, 사용자가 스크랩 확인을 요청하는 경우에는 커뮤니티 서버(30)로 사용자 ID를 제공하면서 개인 커뮤니티로의 연결을 요청한다(S220~S230). 이에 따라 커뮤니티 서버(30)의 연결 처리부(34)는 사용자 단말기(300)를 상기 ID에 대응하는 개인 커뮤니티로 연결하고, 게시물 처리부(33)는 게시물 데이터베이스(38)에 저장되어 있는 해당 컨텐츠들을 개인 커뮤니티 상에서 게시한다(S240). 따라서, 사용자는 선택한 컨텐츠가 자신의 개인 커뮤니티로 스크랩처리된 것을 용이하게 확인할 수 있다(S250) 한편, 스크랩 처리 완료 후 문의 과정 없이 바로 사용자 단말기를 해당 개인 커뮤니티로 연결시킬 수도 있다.

여기서는 검색부(22)에 의하여 제공되는 컨텐츠에 대한 스크랩 과정만을 기술하였지만, 컨텐츠 제공부(23)에 의하여 제공되는 컨텐츠에 대해서도 위에 기술된 바와 같은 스크랩 과정이 동일하게 수행될 수 있다.

또한, 커뮤니티 서버(30)에 의하여 제공되는 게시물에 대해서도 위에 기술된 바와 같은 스크랩 처리 과정이 이루어질 수있다. 즉, 공용 커뮤니티나 개인 커뮤니티 상에 게시되는 게시물에 대하여 제2 스크랩 처리부(35)가 스크랩 버튼을 부여하고, 게시물을 확인하던 소정 사용자가 해당 게시물에 부여된 스크랩 버튼을 클릭하면 위에 기술된 바와 같이, 해당 사용자의 개인 커뮤니티로 선택된 게시물을 스크랩한다. 도 3에 커뮤니티(예를 들어 카페)에 게시되는 게시물에 스크랩 버튼(내블로그에 담기)이 부여된 화면 예가 도시되어 있다. 이 경우, 사용자가 카페 등에 게시된 게시물의 스크랩 버튼을 클릭하면 해당 게시물이 사용자의 블로그 등으로 스크랩된다. 이러한 게시물의 스크랩 처리 과정은 위의 제1 스크랩 처리 과정을 토대로 용이하게 수행할 수 있으므로, 여기서는 상세한 설명을 생략한다.

그런데, 이러한 제1 실시 예에서는 컨텐츠의 전문이 스크랩 처리됨에 따라, 저작권 문제, 또는 데이터베이스의 용량 문제 등이 발생할 수 있다. 이러한 점을 고려하여 본 발명의 제2 실시 예에서는 컨텐츠 또는 게시물의 일부만을 스크랩 처리한다.

도 4에 본 발명의 제2 실시 예에 따른 제1 스크랩 처리 과정이 순차적으로 도시되어 있다.

제1 실시 예와 동일하게 시스템(100)에 접속후 로그인한 사용자가 검색어를 입력하면 검색부(22)는 검색어에 해당하는 컨텐츠를 검색하고, 제1 스크랩 처리부(24)가 검색된 컨텐츠에 스크랩 버튼을 부여하여 사용자 단말기로 제공한다. 이후 사용자가 검색된 소정 컨텐츠에 대한 스크랩 버튼을 클릭하면 제1 스크랩 처리부(24)가 사용자의 커뮤니티로의 컨텐츠 스 크랩을 수행한다(S300~S370).

그러나, 제1 실시 예와 같이 컨텐츠 전문에 대한 스크랩 처리를 수행하지 않고 선택된 컨텐츠의 일부만을 스크랩 처리하다. 즉, 선택된 컨텐츠에 대한 요약문을 생성한 후 사용자 ID, 출처 정보와 함께 커뮤니티 서버(30)로 전달하여 컨텐츠 게시를 요청한다(\$380~\$390). 여기서, 요약문은 컨텐츠의 내용이 어떠한 것인지를 요약한 것에 한정되는 것이 아니라, 컨텐츠 내용 중에서 임의로 추출된 일부 내용을 포함한다. 이 때, 제1 스크랩 처리부(24)는 컨텐츠 요약문을 컨텐츠 특성에 따라 다르게 생성할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 스크랩을 요청한 컨텐츠가 기사인 경우에는 제목과, 기사 앞부분에서 설정량을 만족하는 만큼의 내용을 포함하는 형태로 요약문을 생성한다. 또한, 선택된 컨텐츠가 웹문서인 경우에는 검색어를 포함하는 소정 부분(일반적으로 검색시 검색어를 포함하는 전후 문단 중 하이라이트 처리되어 표시되는 부분)만을 포함하는 형태로 요약문을 생성한다. 또한, 컨텐츠가 사전인 경우에는 단어와 내용을 모두 포함하는 형태로 요약문을 생성한다. 또한, 컨텐츠가 지식인 서비스를 통해 제공되는 질문과 답변인 경우에는 질문과 답변 중 각각 설정량을 만족하는 일부만을 포함하는 형태로 요약문을 생성한다. 또한 컨텐츠가 포토앨범 등의 이미지인 경우에는 견본(thumbnail)만을 포함하는 요약문을 생성한다. 이러한 요약문에는 해당 컨텐츠의 전문이 위치하는 웹 페이지에 대한 링크 정보가 포함되어 있다.

이와 같이 생성된 컨텐츠 요약문은 위의 제1 실시 예와 같이 해당 사용자의 커뮤니티상에 게시되며(S400~S420), 이후개인 커뮤니티로 접속하여 스크랩된 컨텐츠 요약문을 확인한 사용자가 해당 컨텐츠 요약문을 클릭하면, 이 컨텐츠에 대한전문이 사용자에게 제공된다(S430~S480). 즉, 제1 스크랩 처리부(24)(또는 연결 처리부(34))가 선택된 컨텐츠 요약문에 포함되어 있는 링크 정보를 토대로 사용자 단말기(300)를 컨텐츠 전문이 위치한 페이지로 연결시켜, 사용자가 전문을 확인할 수 있도록 한다. 이러한 컨텐츠 전문은 팝업 형태로 사용자에게 제공될 수 있다.

위에 기술된 바와 같은 스크랩 처리되는 컨텐츠를 전문을 스크랩하지 않고 요약문만을 스크랩 처리하는 것은 커뮤니티서버(30)에 의하여 커뮤니티 상에서 제공되는 게시물에 대해서도 동일하게 적용될 수 있다. 게시물에 대한 이러한 처리 과정은 당업자라면 위의 제2 실시 예로부터 용이하게 유추할 수 있으므로, 여기서는 상세한 설명을 생략한다.

한편, 위의 실시 예들에서는 컨텐츠가 사용자의 개인 커뮤니티로 스크랩되는 것에 대해서 기술하였지만, 사용자의 공용 커뮤니티(예를 들어, 카페의 게시판이나 자료실 등)로도 위의 컨텐츠 스크랩 처리 과정과 동일한 방법으로 컨텐츠 스크랩 이 수행될 수 있다. 또한, 사용자에게 할당된 커뮤니티가 다수개인 경우에는 사용자가 스크랩 선택 수단을 동작시켜 컨텐 츠 스크랩을 요청하면, 사용자가 속한 커뮤니티를 표시하여 사용자에게 선택하도록 한 후, 다수 커뮤니티 중 선택된 커뮤 니티로 위에 기술된 바와 같이 컨텐츠를 스크랩할 수 있다.

비록, 본 발명이 가장 실제적이며 바람직한 실시 예를 참조하여 설명되었지만, 본 발명은 상기 개시된 실시 예에 한정되지 않으며, 후술되는 특허청구범위 내에 속하는 다양한 변형 및 등가물들도 포함한다. 예를 들어, 위에 기술된 각 시스템의 구성요소들을 해당 기능을 수행하도록 하드웨어적이나 소프트웨어적으로 구현될 수 있다.

발명의 효과

이상에서와 같이 본 발명의 실시 예에 따라 네트워크 상의 컨텐츠를 보다 용이하게 소정 커뮤니티로 스크랩할 수 있으므로, 네트워크 상에서 제공되는 컨텐츠를 보다 용이하게 공유할 수 있다.

또한, 사용자 측면에서는 자신의 커뮤니티 상에 다양한 컨텐츠를 용이하게 스크랩할 수 있으므로, 다른 사용자들의 커뮤니티 참여를 향상시킬 수 있다. 따라서, 사용자들간에 커뮤니케이션이 보다 활발하게 이루어질 수 있다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

네트워크를 통한 컨텐츠 스크랩 방법에서,

- a) 상기 네트워크를 통하여 접속한 사용자 단말기로 스트랩 선택 수단이 각각 부여된 컨텐츠를 제공하는 단계; 및
- b) 사용자가 소정 컨텐츠에 부여된 스크랩 선택 수단을 동작시키면, 상기 컨텐츠를 사용자의 커뮤니티로 스크랩처리하는 단계

를 포함하는 기능이 구현된 프로그램이 저장된 기록매체.







