



(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2015년08월17일

(11) 등록번호 10-1544634

(24) 등록일자 2015년08월07일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

G06F 3/023 (2006.01) G06F 17/21 (2006.01)

G06F 3/048 (2006.01)

(21) 출원번호 10-2012-7013524

(22) 출원일자(국제) 2010년11월29일

심사청구일자 2012년05월25일

(85) 번역문제출일자 2012년05월25일

(65) 공개번호 10-2012-0109486

(43) 공개일자 2012년10월08일

(86) 국제출원번호 PCT/JP2010/071236

(87) 국제공개번호 WO 2011/065525

국제공개일자 2011년06월03일

(30) 우선권주장

JP-P-2009-272781 2009년11월30일 일본(JP)

(56) 선행기술조사문헌

JP01078367 A*

JP2001325252 A*

*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자

라쿠텐 인코포레이티드

일본국 도쿄도 시나가와구 히가시시나가와 4-12-3

(72) 발명자

야마하라, 히사노리

일본 140-0002 도쿄도 시나가와구 히가시시나가와 4-12-3 라쿠텐 인코포레이티드 내

(74) 대리인

서태준, 박충범, 장수길, 이중희

전체 청구항 수 : 총 13 항

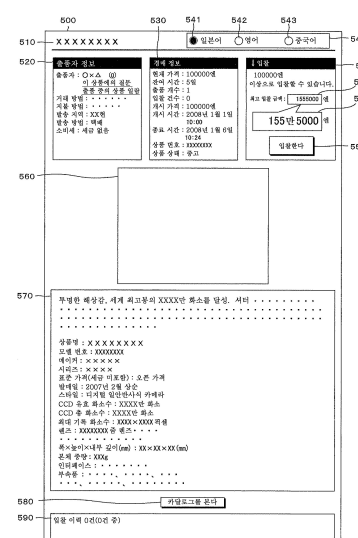
심사관 : 박인화

(54) 발명의 명칭 입력 수치 표시 장치, 입력 수치 표시용 서버 장치, 입력 수치 표시 방법, 및 입력 수치 표시 프로그램이 기록된 기록 매체

(57) 요약

입력자가 자신이 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있어, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킨다. 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자만을 제1 표시 영역에 표시시킴과 함께, 입력된 수치를 나타내는, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나를 제2 표시 영역에 표시시킨다.

대표도 - 도7



명세서

청구범위

청구항 1

수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 1자릿수 입력될 때마다 취득하는 취득 수단과,

상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키는 제1 표시 제어 수단과,

소정 자릿수 이상의 상기 수치의 입력에 대하여, 상기 수치가 1자릿수 입력될 때마다, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 어느 한 쪽으로 나타내어지는 문자 정보 - 이 문자 정보는 상기 입력된 수치와 동일한 값을 나타냄 - 인 수치 표시 문자 정보만을 생성하는 생성 수단과,

상기 수치가 1자릿수 입력되고, 그에 수반하여 상기 수치 표시 문자 정보가 생성될 때마다, 상기 수치 표시 문자 정보에 나타내어지는 문자 또는 문자열을 표시하는 제2 표시 영역의 표시를 갱신시키는 제2 표시 제어 수단과,

유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 상기 생성 수단에서의 생성에 이용하는 언어로서 설정하는 언어 설정 수단

을 구비하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 생성 수단은, 상기 아라비아 숫자와, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 경우에, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, 상기 입력된 수치에서의 적어도 어느 하나의 자릿수를 나타내는, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열과, 그 자릿수에서의 값을 나타내는 아라비아 숫자를 포함하는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 3

제2항에 있어서,

유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 상기 생성 수단에서의 생성에 이용하는 언어로서 설정하는 언어 설정 수단을 더 갖고,

상기 생성 수단은, 상기 자릿수를 나타내는 문자 또는 문자열로서, 상기 설정된 사용 언어에 의해서 그 자릿수를 나타내는 문자 또는 문자열을 이용하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 4

제3항에 있어서,

상기 생성 수단은, 상기 사용 언어로서 일본어가 설정되어 있는 경우에, 상기 자릿수를 나타내는 문자 또는 문자열로서, 그 자릿수를 나타내는 한자를 이용하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 생성 수단은, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만으로 나타내어지는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 경우에, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, 상기 설정된 사용 언어에 의해서 그 입력된 수치를 나타내는, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자

가 아닌 문자만 또는 문자열만으로 나타내어지는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 6

제5항에 있어서,

상기 생성 수단은, 상기 사용 언어로서 일본어가 설정되어 있는 경우에, 상기 입력된 수치를 나타내는 문자 또는 문자열로서, 한자에 의해 나타내어지는 문자 또는 문자열을 이용하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 7

제1항 내지 제6항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 수치는, 상품의 가격, 개수, 및 중량 중 적어도 어느 하나를 나타내는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 8

제1항 내지 제6항 중 어느 한 항에 있어서,

상기 취득 수단은, 유저에 의한 수치를 입력하는 조작을 검출함으로써, 수치의 입력을 접수하고, 접수된 수치를 취득하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 장치.

청구항 9

삭제

청구항 10

전기 통신 회선망을 통하여 입력 수치 표시 장치에 접속되는 입력 수치 표시용 서버 장치로서, 상기 입력 수치 표시 장치에,

수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 1자릿수 입력될 때마다 취득시키고,

상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키고,

소정 자릿수 이상의 상기 수치의 입력에 대하여, 상기 수치가 1자릿수 입력될 때마다, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 어느 한 쪽으로 나타내어지는 문자 정보 - 이 문자 정보는 상기 입력된 수치와 동일한 값을 나타냄 - 인 수치 표시 문자 정보만을 생성시키며,

유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 상기 수치 표시 문자 정보의 생성에 이용하는 언어로서 설정시키고,

상기 수치가 1자릿수 입력되고, 그에 수반하여 상기 수치 표시 문자 정보가 생성될 때마다, 상기 수치 표시 문자 정보에 나타내어지는 문자 또는 문자열을 표시하는 제2 표시 영역의 표시를 갱신시키는

것을 특징으로 하는 입력 수치 표시용 서버 장치.

청구항 11

수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 취득하는 입력 수치 표시 장치가, 전기 통신 회선망을 통하여 접속되는 입력 수치 표시용 서버 장치로서,

상기 입력 수치 표시 장치로부터, 제1 표시 영역에 표시되는 상기 수치가 1자릿수 입력될 때마다 그 입력 수치 표시 장치가 취득한 상기 수치를 나타내는 수치 정보를 수신하는 수신 수단과,

소정 자릿수 이상의 상기 수치의 입력에 대하여, 상기 수신 수단이 수치 정보를 수신할 때마다, 상기 수치 정보가 나타내는 수치에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자

또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 어느 한 쪽으로 나타내어지는 문자 정보 - 이 문자 정보는 상기 입력된 수치와 동일한 값을 나타냄 - 인 수치 표시 문자 정보만을 생성하는 생성 수단과,

유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 상기 생성 수단에서의 생성에 이용하는 언어로서 설정하는 언어 설정 수단과,

상기 수치가 1자리수 입력되고, 그에 수반하여 상기 수치 표시 문자 정보가 생성될 때마다, 상기 수치 표시 문자 정보를 상기 입력 수치 표시 장치에 송신하여, 상기 입력 수치 표시 장치에 상기 수치 표시 문자 정보에 나타내어지는 문자 또는 문자열을 제2 표시 영역에 표시시키는 송신 수단

을 구비하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시용 서버 장치.

청구항 12

컴퓨터가, 입력된 수치를 1자리수 입력될 때마다 취득하는 스텝과,

상기 컴퓨터가, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키는 스텝과,

상기 컴퓨터가, 소정 자리수 이상의 상기 수치의 입력에 대하여, 상기 수치가 1자리수 입력될 때마다, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 어느 한 쪽으로 나타내어지는 문자 정보 - 이 문자 정보는 상기 입력된 수치와 동일한 값을 나타냄 - 인 수치 표시 문자 정보만을 생성하는 스텝과,

유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 상기 수치 표시 문자 정보의 생성에 이용하는 언어로서 설정시키는 스텝과,

상기 컴퓨터가, 상기 수치가 1자리수 입력되고, 그에 수반하여 상기 수치 표시 문자 정보가 생성될 때마다, 상기 수치 표시 문자 정보에 나타내어지는 문자 또는 문자열을 표시하는 제2 표시 영역의 표시를 갱신시키는 스텝을 포함하는 것을 특징으로 하는 입력 수치 표시 방법.

청구항 13

컴퓨터를,

수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 1자리수 입력될 때마다 취득하는 취득 수단,

상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키는 제1 표시 제어 수단,

소정 자리수 이상의 상기 수치의 입력에 대하여, 상기 수치가 1자리수 입력될 때마다, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 어느 한 쪽으로 나타내어지는 문자 정보 - 이 문자 정보는 상기 입력된 수치와 동일한 값을 나타냄 - 인 수치 표시 문자 정보만을 생성하는 생성 수단,

유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 상기 생성 수단에서의 생성에 이용하는 언어로서 설정하는 언어 설정 수단, 및

상기 수치가 1자리수 입력되고, 그에 수반하여 상기 수치 표시 문자 정보가 생성될 때마다, 상기 수치 표시 문자 정보에 나타내어지는 문자 또는 문자열을 표시하는 제2 표시 영역의 표시를 갱신시키는 제2 표시 제어 수단

으로서 기능시키는 입력 수치 표시 프로그램이 기록된 기록 매체.

청구항 14

제1항에 있어서,

상기 표시 제어 수단은, 상기 취득 수단이 특정한 스크립트를 실행함으로써 상기 수치의 입력 조작을 검출할 때마다, 제1 표시 영역에 표시되어 있는 상기 수치를 갱신하고, 상기 제1 표시 영역에 표시되어 있는 상기 수치를 갱신할 때마다, 제2 표시 영역에 표시되어 있는 상기 문자 또는 문자열을 갱신하는 것을 특징으로 하는 입력 수

치 표시 장치.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은, 사용자가 수치를 입력할 때에 이용되는 입력 수치 표시 장치, 입력 수치 표시 프로그램, 입력 수치 표시용 서버 장치, 입력 수치 표시 방법의 기술 분야에 관한 것이다.

배경 기술

[0002] 종래, 전자 거래에 있어서의 가격이나 수량 등의 수치의 오입력이 문제가 되고 있다. 예를 들면, 인터넷 경매에 있어서 입찰자가 입찰 가격으로서 자신이 의도하는 가격보다 높은 가격을 오입력하게 되는 경우나, 소매업자가 도매업자에게 상품의 발주를 하는 경우에 발주 개수에 대해서 원래 발주해야 할 개수보다 많은 개수를 오입력하게 되는 경우 등이 문제가 된다. 또한, 전자 거래에 한정되지 않고, 정보 처리 사회에서 정보 처리 장치에 수치를 입력하는 기회는 다방면에 걸쳐 어느 장면에 있어서도, 수치의 오입력은 큰 경제적 손실이나 신용 실추의 원인이 될 수 있다.

[0003] 이러한 문제에 대해서 특허 문헌 1([0048] 단락~[0053] 단락, 도 7)에는, 입력된 「금액」×「수량」을 계산하고, 그 계산 결과가 소정의 제한값을 초과하고 있는 경우에는, 수치의 오입력 가능성이 있다고 하여 입력자에게 경고를 하는 취지가 기재되어 있다.

선행기술문헌

특허문헌

[0004] (특허문헌 0001) 특허 문헌 1 : 일본 특허 출원 공개 제2002-203143호 공보

발명의 내용

해결하려는 과제

[0005] 그러나, 특허 문헌 1에 기재된 기술에 따르면, 상기 계산 결과가 소정의 제한값을 초과하는 「금액」 또는 「수량」이 입력된 경우에는 경고의 대상이 되지만, 제한값 내에서 오입력된 경우에는 경고의 대상이 되지 않고, 오입력이 간과될 우려가 있다.

[0006] 본 발명은, 이러한 문제점을 감안하여 이루어진 것이며, 그 과제의 일례는, 입력자가 자신이 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있어, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있는 입력 수치 표시 장치, 입력 수치 표시 프로그램, 입력 수치 표시용 서버 장치, 입력 수치 표시 방법, 및 입력 수치 표시 프로그램이 기록된 기록 매체를 제공하는 데 있다.

과제의 해결 수단

[0007] 상기 과제를 해결하기 위해, 청구항 1에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 취득하는 취득 수단과, 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키는 제1 표시 제어 수단과, 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나로 나타내어지는 문자 또는 문자열로서, 그 수치와 동일한 값을 나타내는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 생성 수단과, 수치 표시 문자 정보가 나타내는 문자 또는 문자열을 제2 표시 영역에 표시시키는 제2 표시 제어 수단을 구비하는 것을 특징으로 한다.

[0008] 상기 구성에 의해, 사용자의 입력 조작에 의해 입력된 수치는, 제1 표시 영역에 아라비아 숫자로 나타내어짐과 함께, 제2 표시 영역에, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나에 의해 나타내어진다.

- [0009] 따라서, 청구항 1에 기재된 발명에 따르면, 입력 조작을 행한 유저는, 제1 표시 영역에 있어서의 아라비아 숫자의 표시뿐만 아니라, 제2 표시 영역에 있어서의 (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열의 표시, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만의 표시 중 적어도 어느 하나의 표시로부터, 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있으므로, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있다.
- [0010] 청구항 2에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 청구항 1에 기재된 입력 수치 표시 장치로서, 생성 수단은, 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 경우에 있어서, 입력된 수치의 수치 정보를, 입력된 수치에 있어서의 적어도 어느 하나의 자릿수를 나타내는, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열과, 그 자릿수에 있어서의 값을 표시하는 아라비아 숫자를 포함하는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 것을 특징으로 한다.
- [0011] 청구항 2에 기재된 발명에 따르면, 유저는, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열로 나타내어지는 자릿수와, 그 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자와의 조합에 의해 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있다. 예를 들면, 유저가 자릿수가 많은 수치를 입력한 경우 등에는, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열로 나타내어지는 자릿수를 기준으로 하여, 그 입력한 수치를 파악할 수 있으므로, 자릿수를 잘못 입력하게 되는 사태를 방지할 수 있다. 구체적으로는, 자릿수를 나타내는, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열로서, 일본어의 「만(万)」이나 「억(億)」 등을 이용하여 「35만」 등으로 표시하거나, 영어의 「thousand」나 「million」 등을 이용하여 「35million」 등으로 표시하거나 함으로써, 자릿수를 잘못 입력하게 되는 사태를 방지할 수 있다.
- [0012] 청구항 3에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 청구항 2에 기재된 입력 수치 표시 장치로서, 유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 생성 수단에서의 생성에 이용하는 언어로서 설정하는 언어 설정 수단을 더 갖고, 생성 수단은, 자릿수를 나타내는 문자 또는 문자열로서, 설정된 사용 언어에 의해서 그 자릿수를 나타내는 문자 또는 문자열을 이용하는 것을 특징으로 한다.
- [0013] 청구항 3에 기재된 발명에 따르면, 유저는, 자신이 이해할 수 있는 언어(예를 들면, 모국어)를 사용 언어로서 선택함으로써, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열로 나타내어지는 자릿수를 그 선택한 언어로 표시시킬 수 있다. 따라서, 유저가, 제2 표시 영역에 표시된 수치를 오해하게 될 가능성을 저하시킬 수 있고, 나아가서는 수치를 오입력하게 될 가능성도 저하시킬 수 있다.
- [0014] 청구항 4에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 청구항 3에 기재된 입력 수치 표시 장치로서, 생성 수단은, 사용 언어로서 일본어가 설정되어 있는 경우에, 자릿수를 나타내는 문자 또는 문자열로서, 그 자릿수를 나타내는 한자를 이용하는 것을 특징으로 한다.
- [0015] 청구항 4에 기재된 발명에 따르면, 일본어를 이해할 수 있는 유저는, 사용 언어로서 일본어를 선택함으로써, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열로 나타내어지는 자릿수를 한자로 표시시킬 수 있다. 따라서, 일본어를 이해할 수 있는 유저가, 제2 표시 영역에 표시된 수치를 오해하게 될 가능성을 저하시킬 수 있고, 나아가서는 수치를 오입력하게 될 가능성도 저하시킬 수 있다.
- [0016] 청구항 5에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 청구항 1에 기재된 입력 수치 표시 장치로서, 유저의 사용 언어를 검출하고, 그 사용 언어를 생성 수단에서의 생성에 이용하는 언어로서 설정하는 언어 설정 수단을 더 갖고, 생성 수단은, 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만으로 나타내어지는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 경우에 있어서, 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, 설정된 사용 언어에 의해서 그 입력된 수치를 나타내는, 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만으로 나타내어지는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 것을 특징으로 한다.
- [0017] 청구항 5에 기재된 발명에 따르면, 유저는, 자신이 이해할 수 있는 언어(예를 들면, 모국어)를 사용 언어로서 선택함으로써, 제2 표시 영역에 표시되는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 그 선택한 언어로 표시시킬 수 있다. 따라서, 유저가, 제2 표시 영역에 표시된 수치를 오해하게 될 가능성을 저하시킬 수 있고, 나아가서는 수치를 오입력하게 될 가능성도 저하시킬 수 있다.
- [0018] 청구항 6에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 청구항 5에 기재된 입력 수치 표시 장치로서, 생성 수단은, 사용 언어로서 일본어가 설정되어 있는 경우에, 입력된 수치를 나타내는 문자 또는 문자열로서, 한자에 의해 나타내어지는 문자 또는 문자열을 이용하는 것을 특징으로 한다.
- [0019] 청구항 6에 기재된 발명에 따르면, 일본어를 이해할 수 있는 유저는, 사용 언어로서 일본어를 선택함으로써, 제2 표시 영역에 표시되는 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 한자로 표시시킬 수 있다. 따라서, 일본어

를 이해할 수 있는 유저가, 제2 표시 영역에 표시된 수치를 오해하게 될 가능성을 저하시킬 수 있고, 나아가서는 수치를 오입력하게 될 가능성도 저하시킬 수 있다.

[0020] 청구항 7에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 청구항 1 내지 청구항 6 중 어느 한 항에 기재된 입력 수치 표시 장치로서, 수치는, 상품의 가격, 개수, 및 중량 중 적어도 어느 하나를 나타내는 것을 특징으로 한다.

[0021] 청구항 8에 기재된 입력 수치 표시 장치는, 청구항 1 내지 청구항 7 중 어느 한 항에 기재된 입력 수치 표시 장치로서, 취득 수단은, 유저에 의한 수치를 입력하는 조작을 검출함으로써, 수치의 입력을 접수하고, 접수된 수치를 취득하는 것을 특징으로 한다.

[0022] 청구항 9에 기재된 입력 수치 표시 프로그램은, 컴퓨터를, 수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 취득하는 취득 수단, 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키는 제1 표시 제어 수단, 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나로 나타내어지는 문자 정보로서, 그 수치와 동일한 값을 나타내는 문자 정보인 수치 표시 문자 정보를 생성하는 생성 수단, 및 수치 표시 문자 정보로 나타내어지는 문자 또는 문자열을 제2 표시 영역에 표시시키는 제2 표시 제어 수단으로서 기능시키는 것을 특징으로 한다.

[0023] 청구항 9에 기재된 발명에 따르면, 청구항 1에 기재된 발명과 마찬가지로, 입력 조작을 행한 유저는, 제1 표시 영역에 있어서의 아라비아 숫자의 표시뿐만 아니라, 제2 표시 영역에 있어서의 (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열의 표시, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만의 표시 중 적어도 어느 하나의 표시로부터, 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있으므로, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있다.

[0024] 청구항 10에 기재된 입력 수치 표시용 서버 장치는, 전기 통신 회선망을 통하여 입력 수치 표시 장치에 접속되는 입력 수치 표시용 서버 장치로서, 상기 입력 수치 표시 장치에, 수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 취득시키고, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키고, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나로 나타내어지는 문자 또는 문자열로서, 그 수치와 동일한 값을 나타내는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성시키고, 상기 수치 표시 문자 정보가 나타내는 문자 또는 문자열을 제2 표시 영역에 표시시키는 것을 특징으로 한다.

[0025] 청구항 11에 기재된 입력 수치 표시용 서버 장치는, 수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 취득하는 입력 수치 표시 장치와 전기 통신 회선망을 통하여 접속되는 입력 수치 표시용 서버 장치로서, 입력 수치 표시 장치로부터, 그 입력 수치 표시 장치가 취득한 수치를 나타내는 수치 정보를 수신하는 수신 수단과, 수치 정보가 나타내는 수치에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나로 나타내어지는 문자 또는 문자열로서, 그 수치와 동일한 값을 나타내는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 서버 생성 수단과, 수치 표시 문자 정보를 입력 수치 표시 장치에 송신하여, 입력 수치 표시 장치에 수치 표시 문자 정보가 나타내는 문자 또는 문자열을 표시시키는 송신 수단을 구비하는 것을 특징으로 한다.

[0026] 청구항 11에 기재된 발명에 따르면, 청구항 1에 기재된 발명과 마찬가지로, 입력 수치 표시 장치에 있어서 입력 조작을 행한 유저는, 제1 표시 영역에 있어서의 아라비아 숫자의 표시뿐만 아니라, 제2 표시 영역에 있어서의 (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열의 표시, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만의 표시 중 적어도 어느 하나의 표시로부터, 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있으므로, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있다.

[0027] 청구항 12에 기재된 입력 수치 표시 방법은, 컴퓨터가, 입력된 수치를 취득하는 스텝과, 컴퓨터가, 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키는 스텝과, 컴퓨터가, 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나로 나타내어지는 문자 또는 문자열로서, 그 수치와 동일한 값을 나타내는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 스텝과, 수치 표시 문자 정보가 나타내는 문자 또는 문자열을 제2 표시 영역에 표시시키는 스텝을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0028] 청구항 12에 기재된 발명에 따르면, 청구항 1에 기재된 발명과 마찬가지로, 입력 조작을 행한 유저는, 제1 표시 영역에 있어서의 아라비아 숫자의 표시뿐만 아니라, 제2 표시 영역에 있어서의 (i) 아라비아 숫자와, 아라비아

숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열의 표시, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만의 표시 중 적어도 어느 하나의 표시로부터, 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있으므로, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있다.

[0029]

청구항 13에 기재된 발명은, 컴퓨터를, 수치의 입력을 접수하고, 입력된 수치를 취득하는 취득 수단, 상기 입력된 수치를 나타내는 아라비아 숫자를 제1 표시 영역에 표시시키는 제1 표시 제어 수단, 상기 입력된 수치의 수치 정보에 기초하여, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나로 나타내어지는 문자 정보로서, 그 수치와 동일한 값을 나타내는 문자 정보인 수치 표시 문자 정보를 생성하는 생성 수단, 및 상기 수치 표시 문자 정보로 나타내어지는 문자 또는 문자열을 제2 표시 영역에 표시시키는 제2 표시 제어 수단으로서 기능시키는 입력 수치 표시 프로그램이 기록된 기록 매체이다.

발명의 효과

[0030]

본 발명에 따르면, 입력 조작을 행한 유저는, 제1 표시 영역에 있어서의 아라비아 숫자의 표시뿐만 아니라, 제2 표시 영역에 있어서의 (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열의 표시, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만의 표시 중 적어도 어느 하나의 표시로부터, 입력한 수치를 직관적으로 파악할 수 있으므로, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0031]

- 도 1은 경매 시스템의 개요 구성의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 2는 경매 서버의 개요 구성의 일례를 나타내는 블록도이다.
- 도 3은 회원 정보 DB에 등록되는 정보의 내용의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 4는 경매 DB에 등록되는 정보의 내용의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 5는 출품 정보에 설정되는 내용의 일례를 나타내는 도면이다.
- 도 6은 PC 단말기의 개요 구성의 일례를 나타내는 블록도이다.
- 도 7은 PC 단말기의 표시부에 표시되는 상품 상세 페이지의 화면예를 나타내는 도면이다.
- 도 8은 경매 서버 및 PC 단말기의 처리예를 나타내는 플로우차트이다.
- 도 9는 경매 서버 및 PC 단말기의 처리예를 나타내는 플로우차트이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0032]

이하, 도면을 참조하여 본 발명의 실시 형태에 대해서 설명한다. 또한, 이하에 설명하는 실시 형태는, 경매 시스템에 대해서 본 발명을 적용한 경우의 실시 형태이다.

[0033]

[1. 경매 시스템의 구성 및 기능 개요]

[0034]

우선, 본 실시 형태에 따른 경매 시스템(S)의 구성 및 기능에 대해서, 도 1을 이용하여 설명한다.

[0035]

도 1은, 본 실시 형태에 따른 경매 시스템(S)의 개요 구성의 일례를 나타내는 도면이다.

[0036]

도 1에 도시하는 바와 같이, 경매 시스템(S)은, 회원 정보 DB(Data Base)(101) 및 경매 DB(102)를 구비하는 경매 서버(1)와, 복수의 PC 단말기(2-i(i=1, 2, ..., n))를 포함하여 구성되어 있다.

[0037]

경매 서버(1)와, PC 단말기(2-i)는, 네트워크(NW)를 통하여, 예를 들면, 통신 프로토콜에 TCP/IP 등을 이용하여 서로 데이터의 송수신이 가능하게 되어 있다. 또한, 네트워크(NW)는, 예를 들면, 인터넷, 전용 통신 회선(예를 들면, CATV(Community Antenna Television) 회선), 이동체 통신망(기지국 등을 포함함), 및 게이트웨이 등에 의해 구축되어 있다.

[0038]

이와 같은 구성의 경매 시스템(S)에 있어서, 경매 서버(1)는, 예를 들면, 네트워크(NW)를 통하여 각종의 서비스를 제공하는 서비스 제공 사업자에 의해, 경매 서비스를 제공하기 위해 설치된 서버 장치이다.

[0039]

PC 단말기(2-i)의 유저는, 이들의 서비스를 이용하기 위해, 회원 등록 수속을 행하도록 되어 있다(이하, 서비스

를 이용할 수 있는 유저를 「회원」이라고도 칭함). 회원으로 된 유저에 대해서는, 회원 ID가 부여된다. 유저는, 이 회원 ID를 이용하여 경매 서비스를 이용할 수 있다. 등록된 회원에 관한 회원 정보는 회원 정보 DB(101)에 등록되도록 되어 있다. 또한, 경매 서비스에 있어서의 출품에 관한 정보, 입찰에 관한 정보, 낙찰에 관한 정보 등은, 경매 DB(102)에 등록되어 있다.

[0040] 그리고, 경매 서버(1)는, PC 단말기(2-i)의 리퀘스트에 따라서, 경매 DB(102)나 회원 정보 데이터베이스(101)에 액세스하면서, PC 단말기(2-i)의 유저간에 있어서의 경매를 성립시키기 위한 처리를 행하도록 되어 있다.

[0041] PC 단말기(2-i)는, 경매 서버(1)에 액세스하여 Web 페이지를 취득하고, 화면에 표시하도록 되어 있다. 이에 의해, 유저는, 그 Web 페이지를 통하여, 상품의 출품이나 입찰을 행할 수 있도록 되어 있다. PC 단말기(2-i)는, 본 실시 형태에 있어서는 퍼스널 컴퓨터가 적용되어 있지만, 예를 들면, PDA(Personal Digital Assistant), STB(Set Top Box) 등의 단말 장치이어도 된다.

[0042] 또한, PC 단말기(2-i)에는, 각각 소정의 오퍼레이팅 시스템, Web 브라우저 어플리케이션, 전자 메일 어플리케이션 등이 인스톨되어 있다.

[0043] [2. 경매 서버의 구성 및 기능]

[0044] 다음으로, 경매 서버(1)의 구성 및 기능에 대해서, 도 2 내지 도 5를 이용하여 설명한다.

[0045] 도 2에 도시하는 바와 같이, 경매 서버(1)는, 조작부(11)와, 표시부(12)와, 통신부(13)와, 드라이브부(14)와, 기억부(15)와, 입출력 인터페이스부(16)와, 시스템 제어부(20)를 구비하고 있다. 그리고, 시스템 제어부(20)와 입출력 인터페이스부(16)는, 시스템 버스(21)를 통하여 접속되어 있다.

[0046] 또한, 경매 서버(1)를, 예를 들면, 데이터베이스를 관리하는 서버, 각종 정보를 제공하는 WWW 서버 등의 복수의 서버 장치에 의해 구성되는 서버 시스템으로 해도 된다.

[0047] 조작부(11)는, 예를 들면, 키보드, 마우스 등에 의해 구성되어 있고, 오퍼레이터 등으로부터의 조작 지시를 접수하고, 그 지시 내용을 지시 신호로서 시스템 제어부(20)에 출력하도록 되어 있다. 표시부(12)는, 예를 들면, CRT(Cathode Ray Tube) 디스플레이, 액정 디스플레이 등에 의해 구성되어 있고, 문자나 화상 등의 정보를 표시하도록 되어 있다. 통신부(13)는, 네트워크(NW) 등에 접속하여, 다른 서버 장치, PC 단말기(2-i) 등과의 통신 상태를 제어하도록 되어 있다. 드라이브부(14)는, 예를 들면, 플렉시블 디스크, CD(Compact Disc), DVD(Digital Versatile Disc) 등의 디스크(DK)로부터 데이터 등을 읽어내는 한편, 그 디스크(DK)에 대해서 데이터 등을 기록하도록 되어 있다. 기억부(15)는, 예를 들면, 하드 디스크 드라이브 등에 의해 구성되어 있고, 각종 프로그램 및 데이터 등을 기억하도록 되어 있다. 입출력 인터페이스부(16)는, 조작부(11) 내지 기억부(15)와 시스템 제어부(20) 사이의 인터페이스 처리를 행하도록 되어 있다. 시스템 제어부(20)는, CPU(Central Processing Unit)(17), ROM(Read Only Memory)(18), RAM(Random Access Memory)(19) 등에 의해 구성되어 있다.

[0048] 기억부(15)에는, 회원 정보 DB(101) 및 경매 DB(102)가 구축되어 있다.

[0049] 도 3에 도시하는 바와 같이, 회원 정보 DB(101)에는, 회원에 관한 회원 정보가, 그 회원을 식별하기 위한 회원 ID에 대응지어 등록되어 있다. 구체적으로 회원 정보에는, 예를 들면, 회원 ID, 로그인하기 위한 패스워드, 회원 등급, 회원의 성명, 우편 번호, 주소, 전화 번호, 전자 메일 어드레스, 생년월일, 성별, 회원의 보유 포인트, 크레딧 카드의 카드 번호 및 그 크레딧 카드의 유효 기한 등이 설정된다.

[0050] 도 4에 도시하는 바와 같이, 경매 DB(102)에는, 경매에 관한 정보가, 각 회원마다, 회원 ID와 대응지어 등록되어 있다. 구체적으로는, 경매 데이터베이스(102)에는, 회원 ID, 회원의 닉네임, 입찰 정보, 낙찰 정보, 출품 정보 등이 등록되어 있다.

[0051] 우선, 입찰 정보는, 회원에 의한 입찰에 관한 정보이며, 입찰된 상품마다, 경매 ID와 대응지어 등록되어 있다. 구체적으로, 입찰 정보에는, 경매 ID, 입찰된 것에 의해 부여되는 입찰 번호, 입찰 일시, 입찰 개수, 입찰 가격 등이 설정된다.

[0052] 다음으로, 낙찰 정보는, 회원에 의해 낙찰된 상품에 관한 정보이며, 낙찰된 상품마다, 경매 ID와 대응지어 등록되어 있다. 구체적으로, 낙찰 정보에는, 경매 ID, 입찰 번호, 낙찰 일시, 낙찰 개수, 낙찰 가격 등이 설정된다.

[0053] 다음으로, 출품 정보는, 회원에 의해 출품된 상품에 관한 정보이며, 출품된 상품마다, 그 경매를 식별하기 위한

경매 ID와 대응지어 등록되어 있다. 구체적으로는, 출품 정보에는, 도 5에 도시하는 바와 같이, 경매 ID, 출품된 상품의 카탈로그 정보의 카탈로그 ID, 상품명, 출품 개수, 출품된 상품이 속하는 장르를 나타내는 장르 정보, 신품 또는 중고를 나타내는 상품 상태, 상품 설명문, 개시 가격, 즉시 낙찰 가격, 최저 입찰 가격, 경매 개시 일시, 경매 종료 일시, 출품된 상품 등의 화상 데이터의 등록처를 나타내는 화상 URL, 입찰 건수, 현재 가격, 최고 금액으로 입찰된 회원의 회원 ID, 그 회원의 닉네임 등이 설정된다.

[0054] 또한, 기억부(15)에는, Web 페이지를 구성하는 HTML 데이터, 화상 데이터, 음성 데이터, 텍스트 데이터 등이 기억되어 있다. 이 중에는, 유저가 입찰 금액(최고 입찰액이라고도 함)을 입력하는 입찰 에어리어를 포함하는 상품 상세 페이지를 표시시키기 위한 상품 상세 페이지용 HTML 데이터가 포함되어 있다. 상품 상세 페이지용 HTML 데이터에는, 스크립트 태그가 기술되어 있고, 그 스크립트 태그에 의해 특정되는 스크립트(「입력 수치 표시 프로그램」의 일례)는, PC 단말기(2-i) 등에 있어서 실행됨으로써, 상품 상세 페이지의 입찰 에어리어에 있어서 유저가 입찰 금액을 입력할 때의 입력 보조 기능을 실현한다.

[0055] 또한, 기억부(15)에는, 소정의 오퍼레이팅 시스템 외에, HTTP(Hyper Text Transfer Protocol) 프로토콜을 이용하여, PC 단말기(2-i) 등으로부터 송신된 리퀘스트에 따라서, 그 기억부(15)에 기억되어 있는 각종의 데이터에 기초하여 Web 페이지를 생성하고, 그 Web 페이지를 PC 단말기(2-i) 등에 송신하기 위한 WWW(World Wide Web) 서버 프로그램, SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) 프로토콜을 이용하여, 다른 메일 서버로부터 송신된 전자 메일을 수신하는 한편, 서버 스스로가 작성한 전자 메일을, 다른 메일 서버에 송신하기 위한 메일 서버 프로그램, 각 데이터베이스를 관리하는 데이터베이스 관리 프로그램 등이 기억되어 있다.

[0056] 또한, 기억부(15)에는, 회원 정보 DB(101)에 등록되어 있는 각종 정보를 관리하는 회원 정보 관리 프로그램, 경매 DB(102)에 등록되어 있는 각종 정보를 관리하는 경매 정보 관리 프로그램, 경매 사이트에 있어서의 출품, 입찰, 낙찰, 출품자와 낙찰자 사이의 연락 등에 관한 처리를 행하는 경매 처리 프로그램 등이 기억되어 있다.

[0057] 또한, 각종 프로그램 등은, 예를 들면, 다른 서버 장치 등으로부터 네트워크(NW)를 통하여 취득되도록 해도 되고, CD-ROM 등의 디스크(DK)에 기록되어 드라이브부(14)를 통하여 읽어들이지도록 해도 된다.

[0058] 시스템 제어부(20)는, CPU(17)가, ROM(18)이나 기억부(15)에 기억된 각종 프로그램을 읽어내고, RAM(19)을 사용하면서 실행함으로써 경매 서버(1)의 각 부를 제어한다.

[0059] 예를 들면, 시스템 제어부(20)는, PC 단말기(2-i)로부터 송신되어 온 리퀘스트를 수신하고, 그 리퀘스트에 따른 Web 페이지를 표시시키기 위한 HTML 데이터 등을 송신한다. 또한, 시스템 제어부(20)는, 로그인 처리를 행하거나, PC 단말기(2-i)로부터 송신되어 온 정보에 기초하여 경매 DB(102) 내의 정보를 갱신하거나 한다.

[0060] [3. PC 단말기의 구성 및 기능]

[0061] 다음으로, PC 단말기(2-i)의 구성 및 기능에 대해서 도 6 및 도 7을 이용하여 설명한다. 단, PC 단말기(2-i)는 경매 서버(1)와 거의 마찬가지로 구성을 갖고 있기 때문에 일부 설명을 생략하고, 경매 서버(1)와의 차이점을 중심으로 설명한다.

[0062] 도 6에 도시하는 바와 같이 PC 단말기(2-i)는, 도 2에 도시한 경매 서버(1)와 마찬가지로, 조작부(31)와, 표시부(32)와, 통신부(33)와, 드라이브부(34)와, 기억부(35)와, 입출력 인터페이스부(36)와, 시스템 제어부(40)를 구비하고 있다. 그리고, 시스템 제어부(40)와 입출력 인터페이스부(36)는, 시스템 버스(41)를 통하여 접속되어 있다.

[0063] 조작부(31)는, 예를 들면, 입찰 금액 등의 수치를 입력 가능한 키보드와, 마우스 등에 의해 구성되어 있고, 유저로부터의 조작 지시를 접수하고, 그 지시 내용을 지시 신호로서 시스템 제어부(40)에 출력하도록 되어 있다.

[0064] 통신부(33)는, 네트워크(NW) 등에 접속하여, 경매 서버(1)나 그 밖의 서버 장치, PC 단말기(2-i) 등과의 통신 상태를 제어하도록 되어 있다. 또한, 당연히, PC 단말기(2-i)의 기억부(35)에는, 회원 정보 DB 및 경매 DB는 구축되어 있지 않다.

[0065] 시스템 제어부(40)는, 상술한 상품 상세 페이지용 HTML 데이터를 경매 서버(1)로부터 수신하면, 표시부(32)에 상품 상세 페이지를 표시시킨다. 도 7에 도시하는 바와 같이, 상품 상세 페이지(500)는, 유저가, 출품된 상품을 입찰하는지의 여부 등을 판단하기 위해 열람하는 Web 페이지이며, 그 페이지는, 상품명 표시(510), 출품자 정보 표시 에어리어(520), 경매 정보 표시 에어리어(530), 언어 선택 에어리어(540), 입찰 에어리어(550), 화상 표시 에어리어(560), 상품 설명문 표시 에어리어(570), 카탈로그 참조 버튼(580), 입찰 이력 표시 에어리어

(590) 등에 의해 구성되어 있다.

- [0066] 상품명 표시(510)에는, 출품된 상품의 상품명에 표시된다. 또한, 출품자 정보 표시 에어리어(520)에는, 출품자에 관한 정보(닉네임, 거래 방법, 지불하는 방법 등)가 표시된다. 또한, 경매 정보 표시 에어리어(530)에는, 출품된 상품의 경매에 관한 정보(현재 가격, 잔여 시간, 출품 개수, 입찰 건수, 개시 가격, 개시 시간, 종료 시간 등)가 표시된다.
- [0067] 언어 선택 에어리어(540)에는, 일본어 옵션 버튼(541), 영어 옵션 버튼(542) 및 중국어 옵션 버튼(543)이 설정되어 있고, 유저의 조작에 의해 어느 하나의 옵션 버튼이 반드시 선택되도록 되어 있다. 언어 선택 에어리어(540)는, Web 페이지에서 사용하는 언어를 선택하기 위한 에어리어이며, 시스템 제어부(40)는 여기서 선택된 옵션 버튼에 대응하는 언어를 사용 언어로서 설정하고, 그 설정한 사용 언어에 의해 Web 페이지를 표시시킨다. 또한, 본 실시 형태에서는, 특별히 명기하지 않는 한, 일본어 옵션 버튼(541)이 선택되어 있는 것으로 한다.
- [0068] 입찰 에어리어(550)에는, 출품된 상품에 대한 입찰 금액을 입력하기 위한 입찰 금액 입력 에어리어(551)와, 입력된 입찰 금액에서의 입찰을 행하기 위한 입찰 버튼(553)이 설정되어 있다. 또한, 입찰 에어리어(550)에는, 유저에 의한 입찰 금액 입력 에어리어(551)에의 입찰 금액(수치)의 입력을 보조하기 위한 입력 보조 에어리어(552)가 설정되어 있다. 유저의 조작에 기초하여 입찰 금액(수치)이 입력되면, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 그 입력된 입찰 금액(수치)을 표시하는 아라비아 숫자만이 표시됨과 함께, 입력 보조 에어리어(552)에 그 입력된 입찰 금액(수치)의 자릿수를 나타내는 한자와, 그 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자를 포함하는 문자열이 표시된다. 또한, 본 실시 형태에 있어서 자릿수를 나타내는 한자로서 이용하는 것은 「만(万)」과 「억(億)」만으로 하고, 예를 들면, 아라비아 숫자로 「5291000」으로 나타내어지는 수치는, 「529만 1000」으로 나타낸다. 이 중 「만」이 자릿수를 나타내는 한자이며, 「529」가 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자에 대응한다. 또한, 본 실시 형태에 있어서는 채용하고 있지 않지만, 자릿수를 나타내는 한자로서 「천(千)」, 「백(百)」, 「십(十)」을 이용하는 것으로 해도 되고, 또한, 경매에 있어서 이용되는 것은 상정되기 어렵지만 「조(兆)」나 「경(京)」 등의 큰 수의 단위를 나타내는 한자를 필요에 따라서 이용하는 것으로 해도 된다.
- [0069] 여기서, 언어 선택 에어리어(540)에 있어서 영어 옵션 버튼(542), 또는 중국어 옵션 버튼(543)이 선택되어 있는 경우에서의 입력 보조 에어리어(552)의 표시 양태에 대해서 설명한다. 영어 옵션 버튼(542)이 선택되어 있는 경우, 유저의 조작에 기초하여 입찰 금액(수치)이 입력되면, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 그 입력된 입찰 금액(수치)을 나타내는 아라비아 숫자만이 표시됨과 함께, 입력 보조 에어리어(552)에 그 입력된 입찰 금액(수치)의 자릿수를 나타내는 영단어(문자열)와, 그 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자를 포함하는 문자열이 표시된다. 예를 들면, 자릿수를 나타내는 영단어(문자열)로서, 「hundred」, 「thousand」, 「million」, 「billion」, ..., 등을 이용하고, 「10hundred」 등으로 표시한다. 또한, 「hundred」, 「thousand」, 「million」, 「billion」, ..., 등을 대신해서 각각의 머리글자(「H」, 「T」, 「M」, 「B」)를 이용하여 「10H」, 「10T」 등으로 표시하는 것으로 해도 된다.
- [0070] 또한, 중국어 옵션 버튼(543)이 선택되어 있는 경우, 유저의 조작에 기초하여 입찰 금액(수치)이 입력되면, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 그 입력된 입찰 금액(수치)을 나타내는 아라비아 숫자만이 표시됨과 함께, 입력 보조 에어리어(552)에, 중국어에 있어서 그 입력된 입찰 금액(수치)의 자릿수를 나타내는 한자와, 그 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자를 포함하는 문자열이 표시된다. 예를 들면, 자릿수를 나타내는 한자로서, 「백(百)」, 「천(千)」, 「만(万)」, 「억(亿)」 등을 사용한다.
- [0071] 또한, 상품 상세 페이지용 HTML 데이터에 기술된 스크립트 태그에 의해 특정되는 상기 스크립트는, 언어 선택 에어리어(540) 중 어느 하나의 옵션 버튼이 선택 상태에 있는지를 참조하고, 선택되어 있는 언어에 따라서 입력 보조 에어리어(552)의 표시를 제어하도록 기술되어 있는 것으로 한다.
- [0072] 화상 표시 에어리어(560)에는, 출품된 상품 등의 화상이 표시된다. 또한, 상품 설명문 표시 에어리어(570)에는, 출품된 상품의 설명문이 표시된다.
- [0073] 카탈로그 참조 버튼(580)을 유저가 선택하면, 출품된 상품의 카탈로그 정보를 표시하는 카탈로그 페이지(도시 생략)가 화면에 표시된다. 또한, 입찰 이력 표시 에어리어(590)에는, 지금까지의 입찰의 이력이 표시된다.
- [0074] [4. 경매 시스템의 동작]
- [0075] 다음으로, 경매 시스템(S)의 동작에 대해서, 도 8 및 도 9를 이용하여 설명한다.

- [0076] 도 8에 도시하는 바와 같이, PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 경매 페이지(도시 생략)를 표시하기 위해, 유저 조작에 의해 페이지 리퀘스트를 경매 서버(1)에 송신한다(스텝 S101). 경매 서버(1)의 시스템 제어부(20)는, 페이지 리퀘스트를 수신하면(스텝 S111), 로그인 페이지용 HTML 데이터를 PC 단말기(2-i)에 송신한다(스텝 S112). PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 로그인 페이지용 HTML 데이터를 수신하면, 로그인 페이지를 표시부(32)에 표시시킨다(스텝 S102).
- [0077] 여기서 유저는, 자신이 회원 등록되어 있는 경우에는 회원 ID 및 패스워드를 입력하고, 자신이 회원 등록되어 있지 않은 경우에는, 회원 등록에 필요한 개인 정보(패스워드, 성명, 우편 번호, 전화 번호, 전자 메일 어드레스 등)를 입력한다(스텝 S103). PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 입력 조작을 검출하면 입력된 회원 ID 및 패스워드, 또는, 개인 정보를 경매 서버(1)에 송신한다(스텝 S104).
- [0078] 경매 서버(1)의 시스템 제어부(20)는, 회원 ID 및 패스워드나, 개인 정보를 수신하면(스텝 S113), 수신한 정보가 회원 ID 및 패스워드인지의 여부를 판정한다(스텝 S114). 이때, 시스템 제어부(20)는, 수신한 정보가 개인 정보인 경우에는(스텝 S114:"아니오"), 새로운 회원 ID를 발행하고, 수신한 개인 정보를 회원 정보로서 새로운 회원 ID에 대응지어 회원 정보 DB(101)에 등록한다(스텝 S115).
- [0079] 한편, 시스템 제어부(20)는, 수신한 정보가 회원 ID 및 패스워드인 경우에는, 이 회원 ID 및 패스워드로 유저 인증을 행하고, 그 인증이 성공되었는지의 여부를 판정한다(스텝 S116). 이때, 시스템 제어부(20)는, 유저 인증에 성공하지 않았던 경우에는(스텝 S116:"아니오"), 에러 표시 페이지용 HTML 데이터를 PC 단말기(2-i)에 송신하고(스텝 S117), 그 플로우차트에 있어서의 처리를 종료시킨다. 또한, PC 단말기(2-i)는 에러 표시 페이지용 HTML 데이터를 수신하면, 에러 표시 페이지를 표시부(32)에 표시시킨다.
- [0080] 시스템 제어부(20)는, 회원 정보를 등록한 경우(스텝 S115), 또는, 유저 인증에 성공한 경우에는(스텝 S116:"예"), 발행 또는 수신한 회원 ID를 세션 관리에 의해 PC 단말기(2-i)에 대응짓고, 로그인 후 페이지용 HTML 데이터를 PC 단말기(2-i)에 송신한다(스텝 S118). PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 로그인 후 페이지용 HTML 데이터를 수신하면, 로그인 후 페이지를 표시부(32)에 표시시킨다(스텝 S105). 로그인 후 페이지는, 예를 들면, 경매 사이트의 톱 페이지 등이다.
- [0081] 그 후, 도 9에 도시하는 바와 같이, PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 유저에 의한 상품의 검색 조작이나 선택 조작에 따라서, 상품 상세 리퀘스트를 경매 서버(1)에 송신한다(스텝 S201). 경매 서버(1)의 시스템 제어부(20)는, 상품 상세 리퀘스트를 수신하면(스텝 S211), 상품 상세 페이지용 HTML 데이터를 PC 단말기(2-i)에 송신한다(스텝 S212). PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 상품 상세 페이지용 HTML 데이터를 수신하면, 상품 상세 페이지(500)(도 7 참조)를 표시부(32)에 표시시킨다(스텝 S202).
- [0082] 다음으로, 시스템 제어부(40)는, 상품 상세 페이지(500)를 표시시키고 있는 상태에 있어서, 유저에 의한 입찰 버튼(553)을 선택하는 조작을 검출하였는지의 여부를 판정한다(스텝 S203). 이때, 시스템 제어부(40)는, 입찰 버튼(553)을 선택하는 조작을 검출하고 있지 않다고 판정한 경우에는(스텝 S203:"아니오"), 다음으로, 유저에 의한 입찰 금액 입력 에어리어(551)에의 입찰 금액(수치)의 입력 조작을 검출하였는지의 여부를 판정한다(스텝 S204).
- [0083] 이때, 시스템 제어부(40)는, 입찰 금액(수치)의 입력 조작을 검출하고 있지 않다고 판정한 경우에는(스텝 S204:"아니오"), 스텝 S203의 처리로 이행한다. 한편, 시스템 제어부(40)는, 입찰 금액(수치)의 입력 조작을 검출하였다고 판정한 경우에는(스텝 S204:"예"), 입찰 금액 입력 에어리어(551) 및 입력 보조 에어리어(552)의 표시를 갱신한다(스텝 S205).
- [0084] 구체적으로는, 시스템 제어부(40)는, 상품 상세 페이지용 HTML 데이터에 기술되어 있는 스크립트 태그에 의해 특정되는 스크립트를 실행함으로써, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 숫자를 입력하는 조작을 검출할 때마다, 아라비아 숫자가 최하위의 자릿수 순으로 추가 기록되도록 입찰 금액 입력 에어리어(551)의 표시를 갱신한다. 이에 수반하여, 시스템 제어부(40)는, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 있어서 아라비아 숫자로 표시되어 있는 수치가 아라비아 숫자와 한자(만(万)) 또는 「억(億)」의 조합으로 이루어지는 문자열로 나타내어지도록 입력 보조 에어리어(552)의 표시를 갱신한다. 단, 본 실시 형태에서는, 입력 자릿수가 5자리 미만인 경우에는 아라비아 숫자만이 표시된다.
- [0085] 예를 들면, 시스템 제어부(40)는, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 수치가 입력되어 있지 않은 상태에 있어서, 「1」, 「5」, 「5」, 「5」, 「0」, 「0」, 「0」과, 잇달아 숫자를 입력하는 조작을 검출한 경우에는, 입찰 금액 입력 에어리어(551)의 표시를, 「1」, 「15」, 「155」, 「1555」, 「15550」, 「155500」, 「1555000」

으로 잇달아 갱신해 간다. 이에 수반하여, 시스템 제어부(40)는, 입력 보조 에어리어(552)의 표시도, 「1」, 「15」, 「155」, 「1555」, 「1만 5550」, 「15만 5500」, 「155만 5000」으로 잇달아 갱신해 간다.

[0086]

또한, 본 실시 형태에서는, 스크립트에 따라서, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 입력된 입찰 금액(수치)을, 입력 보조 에어리어(552)에 표시하는 문자열로 변환하여 생성하는 처리가 행해지게 되지만, 변환 생성 처리를 실행하는 것은 스크립트에 한정되지 않는다. 예를 들면, 시스템 제어부(40)가 그 변환 생성 처리를 실행하는 구성으로 해도 되고, 또한, 경매 서버(1)의 시스템 제어부(20)가, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 입력된 입찰 금액(수치)을 PC 단말기(2-i)로부터 수신하고, 이에 기초하여 그 변환 생성 처리를 행한 후에 그 PC 단말기(2-i)에 돌려 보낸다고 하는 구성으로 해도 된다. 시스템 제어부(40)는, 스텝 S205의 처리를 끝내면 스텝 S203의 처리로 이행한다.

[0087]

또한, PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 스텝 S203의 처리에서 입찰 버튼(553)을 선택하는 조작을 검출하였다고 판정한 경우에는(스텝 S203:"예"), 다음으로, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 입력된 입찰 금액을 나타내는 입찰 금액 정보를 경매 서버(1)에 송신한다(스텝 S206). 또한, 시스템 제어부(40)는, 입찰 버튼(553)을 선택하는 조작을 검출하였을 때, (i) 입찰 금액이 입력되어 있지 않은 경우, (ii) 입찰 금액이 현재의 입찰 금액보다 낮은 경우에는, 에러 화면을 표시시켜, 유저에게 재입력을 재촉하는 것으로 한다.

[0088]

한편, 경매 서버(1)의 시스템 제어부(20)는, PC 단말기(2-i)로부터 입찰 금액 정보를 수신하면(스텝 S213), 그 입찰 금액 정보에 기초하여 입찰 처리를 실행하고(스텝 S214), 상기 플로우차트에 있어서의 처리를 종료한다. 시스템 제어부(20)는, 입찰 처리로서, 경매 DB(102)에 있어서의 입찰 정보나 출품 정보의 갱신 등을 행한다.

[0089]

이상 설명한 바와 같이, 본 실시 형태의 PC 단말기(2-i)(「입력 수치 표시 장치」의 일례)는, 유저에 의한 입찰 금액(「수치」의 일례)을 입력하는 조작을 검출하고, 입력된 입찰 금액을 취득하는 시스템 제어부(40)(「취득 수단」의 일례)와, 입력된 입찰 금액을 나타내는 아라비아 숫자만을 입찰 금액 입력 에어리어(551)(「제1 표시 영역」의 일례)에 표시시키는 시스템 제어부(40)(「제1 표시 제어 수단」의 일례)와, 입력된 입찰 금액을 나타내는 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열로서, 그 수치와 동일한 값을 나타내는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 시스템 제어부(40)(「생성 수단」의 일례), 수치 표시 문자 정보가 나타내는 문자 또는 문자열을 입력 보조 에어리어(552)(「제2 표시 영역」의 일례)에 표시시키는 시스템 제어부(40)(「제2 표시 제어 수단」의 일례)를 구비한다. 상기 구성에 의해, 유저의 입력 조작에 의해 입력된 입찰 금액은, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 아라비아 숫자만으로 나타내어짐과 함께, 입력 보조 에어리어(552)에, 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열로 나타내어진다.

[0090]

따라서, 입력 조작을 행한 유저는, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 있어서의 아라비아 숫자만의 표시뿐만 아니라, 입력 보조 에어리어(552)에 있어서의 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열의 표시로부터, 입력한 입찰 금액을 직관적으로 파악할 수 있으므로, 오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있다.

[0091]

또한, 본 실시 형태에 따른 PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)는, 언어 선택 에어리어(540)의 일본어 옵션 버튼(541)이 선택되어 있는 경우에, 입력 보조 에어리어(552)에 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열을 표시시키는 경우에, 입력된 입찰 금액에서의 자릿수를 나타내는 「만(万)」이나 「억(億)」 등의 문자와, 그 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자를 포함하는 문자열을 표시시킨다.

[0092]

따라서, 유저는, 「만(万)」이나 「억(億)」 등의 문자로 나타내어지는 자릿수와, 그 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자와의 조합에 의해 입력한 입찰 금액을 직관적으로 파악할 수 있다. 예를 들면, 유저가 자릿수가 많은 입찰 금액을 입력한 경우 등에는, 「만(万)」이나 「억(億)」의 문자로 나타내어지는 자릿수를 기준으로 하여, 그 입력한 입찰 금액을 파악할 수 있으므로, 자릿수를 잘못 입력하게 되는 사태를 방지할 수 있다.

[0093]

또한, 본 실시 형태에 따른 PC 단말기(2-i)의 시스템 제어부(40)(「언어 설정 수단」의 일례)는, 언어 선택 에어리어(540)의 영어 옵션 버튼(542) 또는 중국어 옵션 버튼(543)이 선택되어 있는 경우에는, 그 선택되어 있는 옵션 버튼에 따라서 사용 언어를 설정하고, 그 설정한 언어에 있어서, 입력된 입찰 금액에서의 어느 하나의 자릿수를 나타내는 영단어(「hundred」, 「thousand」, 「million」, 「billion」 등)나 한자(「백(百)」, 「천(千)」, 「만(万)」, 「억(億)」 등)와 그 자릿수의 값을 나타내는 아라비아 숫자를 포함하는 문자열로 변환하여 생성하고, 생성된 문자열을 입력 보조 에어리어(55)에 표시시킨다.

- [0094] 따라서, 유저는, 자신이 이해할 수 있는 언어(예를 들면, 모국어)를 사용 언어로서 선택함으로써, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열로 나타내어지는 자릿수를 그 선택한 언어로 나타내어지는 문자 또는 문자열로 변환·생성하여 표시시킬 수 있다. 따라서, 유저가, 입력 보조 에어리어(552)에 표시된 입찰 금액을 오해하게 될 가능성을 저하시킬 수 있고, 나아가서는 입찰 금액을 오입력하게 될 가능성도 저하시킬 수 있다. 또한, 본 실시 형태에서는, 선택할 수 있는 언어로서 일본어, 영어, 중국어를 예로 들어 설명하였지만, 그 밖의 언어를 선택지에 포함시킴으로써, 보다 많은 유저의 오입력을 방지할 수 있다. 또한, 사용 언어를, 유저 단말기(2-i)의 액세스 지역(국)에 기초하여, 자동으로 설정해도 된다. 혹은, 사용 언어를, 유저 단말기(2-i)의 액세스 지역(국)에 상관없이, 항상 영어로 설정해도 된다.
- [0095] 또한, 본 실시 형태에서는, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 입력된 입찰 금액을 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열로 변환·생성하여 입력 보조 에어리어(552)에 표시시키는 구성으로 하였지만, 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만을 표시시키는 구성으로 해도 되고, 또한, 다른 입력 보조 에어리어를 설정하여 쌍방을 표시시키는 구성으로 해도 된다.
- [0096] 여기서, 입력 보조 에어리어(552)에 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만을 표시시키는 경우에 대해서 설명한다. 유저에 의해 사용 언어로서 일본어가 선택되어 있는 경우에는, 한자의 숫자만을 표시시키는 것으로 한다. 예를 들면, 「15238」은 「一万五千二百三十八」로 표시한다. 또한, 정자체를 이용하여 「壹萬五千貳百參拾八」로 표시하는 것으로 해도 된다.
- [0097] 또한, 유저에 의해 사용 언어로서 영어가 선택되어 있는 경우에는, 영단어만을 표시시키는 것으로 한다. 예를 들면, 「15238」은 「fifteen thousand two hundred and thirty-eight」로 나타낸다.
- [0098] 또한, 유저에 의해 사용 언어로서 중국어가 선택되어 있는 경우에는, 한자의 숫자만을 표시시키는 것으로 한다. 중국어의 수사 표현에는 보통 숫자체와 갖은자가 있지만 어느 것에 의해 표시해도 된다. 예를 들면, 「15238」은 「一万五千二百三十八」을, 보통 숫자체로 나타내어도 되고, 갖은자로 「壹萬伍仟貳佰參拾捌」로 나타내어도 된다.
- [0099] 또는, 일본어, 영어, 및, 중국어 등, 복수의 사용 언어에 의한 문자열을 병기해도 된다.
- [0100] 또한, 유저에 의한 입찰 금액(「수치」의 일례)을 입력하는 조작은, 예를 들면, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 유저가 입찰 금액을 입력한 후에, 트리거가 되는 조작(예를 들면, 입찰 금액 입력 에어리어(551)로부터 마우스의 포인터를 이동하거나, 혹은 상품 상세 페이지(500)에 배치된 어떠한 버튼을 누르는 등)을 행하는 것이어도 된다. 그 경우, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 「1555000」으로 입력된 후에, 시스템 제어부(40)는 「1555000」을 변환하여 「155만 5000」을 생성하고, 입력 보조 에어리어(552)에 표시한다.
- [0101] 또한, 경매 서버(1)(「입력 수치 표시용 서버 장치」의 일례)는, 유저에 의한 입찰 금액(「수치」의 일례)을 입력하는 조작을 검출하고, 입력된 입찰 금액을 취득하는 시스템 제어부(40)(「취득 수단」의 일례)와, 입력된 입찰 금액을 나타내는 아라비아 숫자만을 입찰 금액 입력 에어리어(551)(「제1 표시 영역」의 일례)에 표시시키는 시스템 제어부(40)(「표시 제어 수단」의 일례)를 갖는 PC 단말기(2-i)(「입력 수치 표시 장치」의 일례)가, 네트워크(NW)(「전기 통신 회선망」의 일례)를 통하여 접속되고, PC 단말기(2-i)로부터, 입력된 입찰 금액을 나타내는 금액 정보(「수치 정보」의 일례)를 수신하는 시스템 제어부(20)(「수신 수단」의 일례)와, 입력된 입찰 금액을 나타내는, (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 및 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만 중 적어도 어느 하나로 나타내어지는 문자 또는 문자열로서, 입력된 입찰 금액과 동일한 값을 나타내는 문자 또는 문자열을 나타내는 수치 표시 문자 정보를 생성하는 시스템 제어부(20)(「서버 생성 수단」의 일례)와, 수치 표시 문자 정보를 PC 단말기(2-i)에 송신하는 시스템 제어부(20)(「송신 수단」의 일례)를 구비하는 구성으로 해도 된다. 그 구성으로 한 경우에도, 입력 조작을 행한 유저는, 입찰 금액 입력 에어리어(551)에 있어서의 아라비아 숫자만의 표시뿐만 아니라, 입력 보조 에어리어(552)에 있어서의 (i) 아라비아 숫자와, 아라비아 숫자가 아닌 문자 또는 문자열을 포함하는 문자열, 또는 (ii) 아라비아 숫자가 아닌 문자만 또는 문자열만의 표시로부터, 입력한 입찰 금액을 직관적으로 파악할 수 있으므로,

오입력이 간과될 가능성을 저하시킬 수 있다.

[0102] 또한, 아라비아 숫자가 아닌 문자로서 「,」을 이용하는 것으로 하고, 「1000000」으로 입력된 경우에, 「1,000,000」으로 표시하는 것으로 해도 된다.

[0103] 또한, 본 실시 형태에서는 경매 시스템(S)에 있어서 입찰 금액을 입력하는 경우에 대해 본 발명을 적용하였지만, 수치를 입력하는 다양한 케이스에 대해서 본 발명을 적용할 수 있다. 예를 들면, 상품 발주자측에 배치되는 상품 발주 단말기가, 상품의 종별과 그 발주수 또는 중량을, 상품 제공자측에 배치된 서버 장치에 대해서 송신하는 상품 발주 시스템에 있어서, 상품 발주자가 상품 발주 단말기에 발주수 또는 중량을 입력하는 경우에 대해서 적용할 수 있다.

[0104] 또한, 서비스 제공 사업자는, 경매 외에, 예를 들면, 인터넷 쇼핑, 숙박 시설 예약, 골프장 예약 등의 서비스를 제공하고 있어도 된다. 인터넷 쇼핑의 경우에 있어서는, 예를 들면, 상품을 쇼핑 바구니에 넣은 후, 구입 전에 쇼핑 바구니 내의 상품의 합계액을 확인하기 위해 행하는 조작(예를 들면, 확인 버튼의 압하)에 의해, 합계액(「수치」의 일례)의 입력을 접수해도 된다. 혹은, 인터넷 쇼핑의 경우에 있어서, 예를 들면, 상품을 구입하기 위해 행하는 조작(예를 들면, 구입 버튼의 압하)에 의해, 구입액(「수치」의 일례)의 입력을 접수해도 된다. 숙박 시설 예약 및 골프장 예약의 경우에 있어서는, 예를 들면, 숙박 시설 또는 골프장의 예약을 하기 위해 행하는 조작(예를 들면, 예약 버튼의 압하)에 의해, 시설(골프장) 사용료(「수치」의 일례)의 입력을 접수해도 된다.

부호의 설명

[0105] 1 : 경매 서버
11 : 경매 서버/조작부
12 : 경매 서버/표시부
13 : 경매 서버/통신부
14 : 경매 서버/드라이브부
15 : 경매 서버/기억부
16 : 경매 서버/입출력 인터페이스부
17 : 경매 서버/CPU
18 : 경매 서버/ROM
19 : 경매 서버/RAM
20 : 경매 서버/시스템 제어부
21 : 경매 서버/시스템 버스
101 : 경매 서버/회원 정보 DB
102 : 경매 서버/경매 DB
2-i : PC 단말기
31 : PC 단말기/조작부
32 : PC 단말기/표시부
33 : PC 단말기/통신부
34 : PC 단말기/드라이브부
35 : PC 단말기/기억부
36 : PC 단말기/입출력 인터페이스부
37 : PC 단말기/CPU

38 : PC 단말기/ROM

39 : PC 단말기/RAM

40 : PC 단말기/시스템 제어부

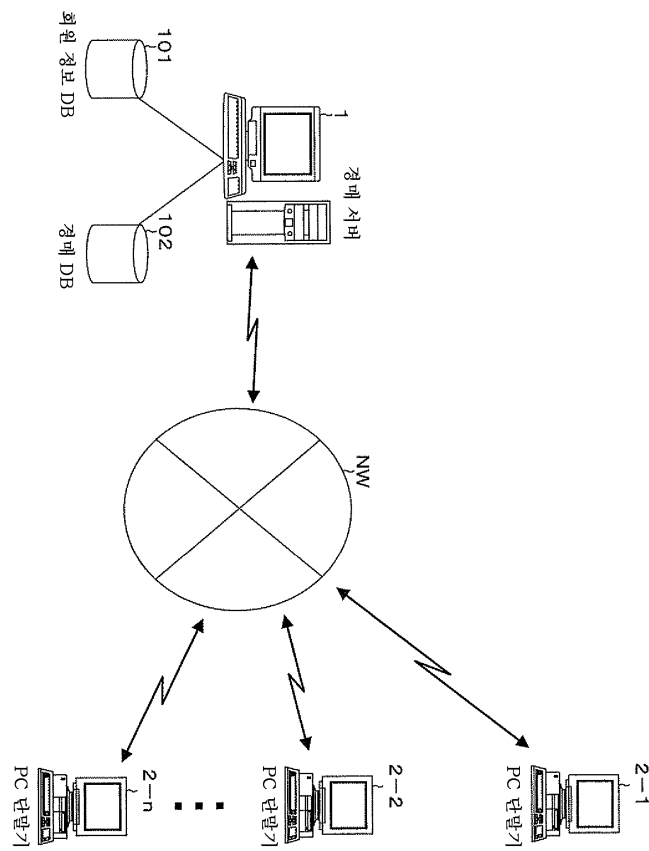
41 : PC 단말기/시스템 버스

NW : 네트워크

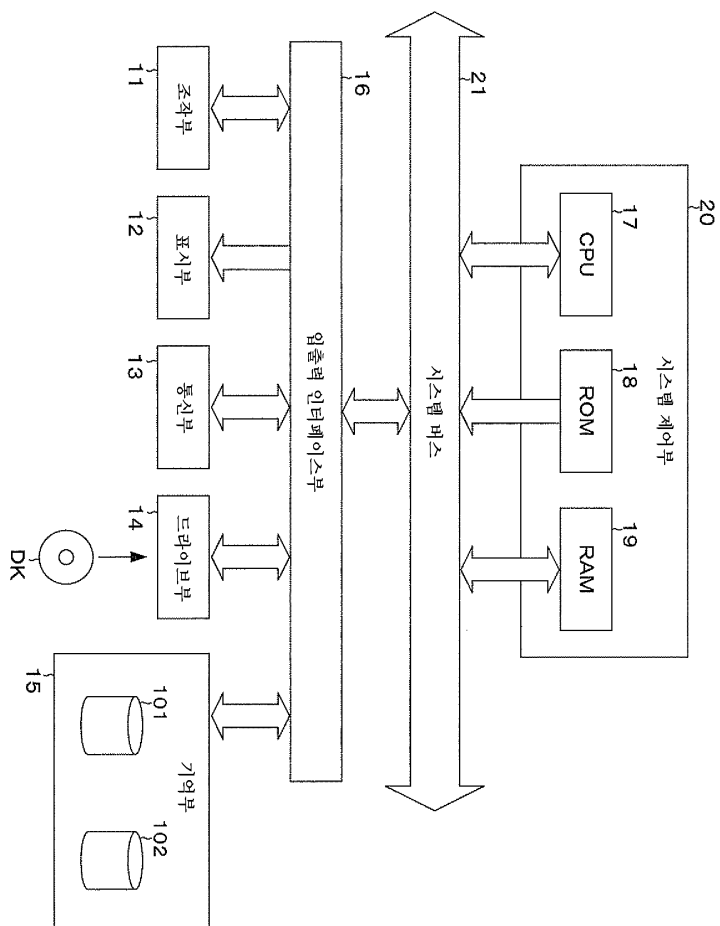
S : 경매 시스템

도면

도면1

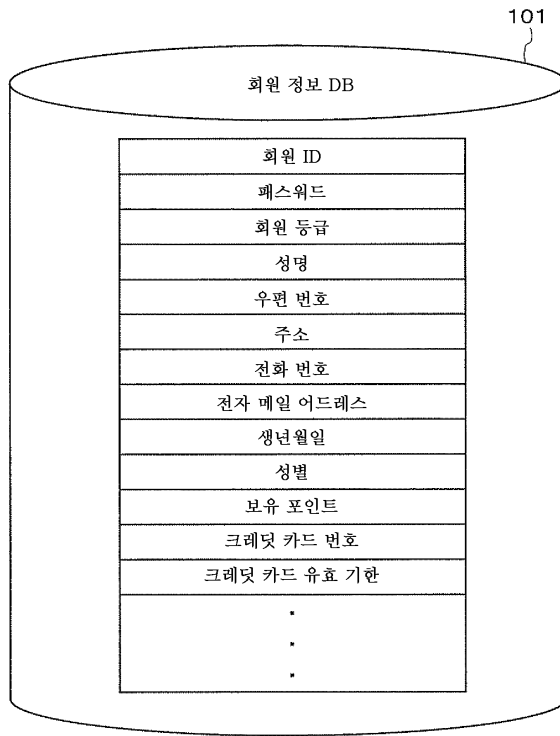


도면2

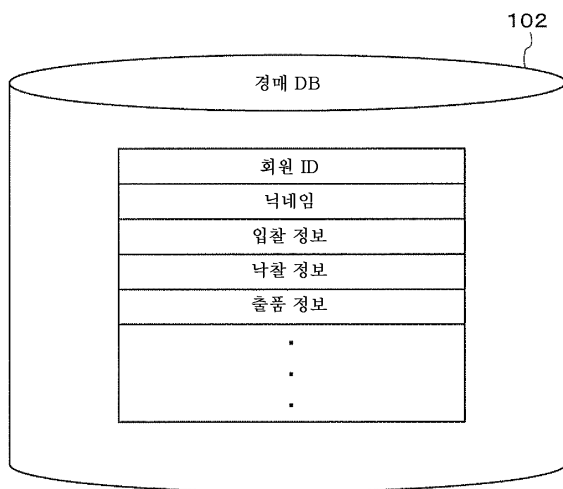


1

도면3



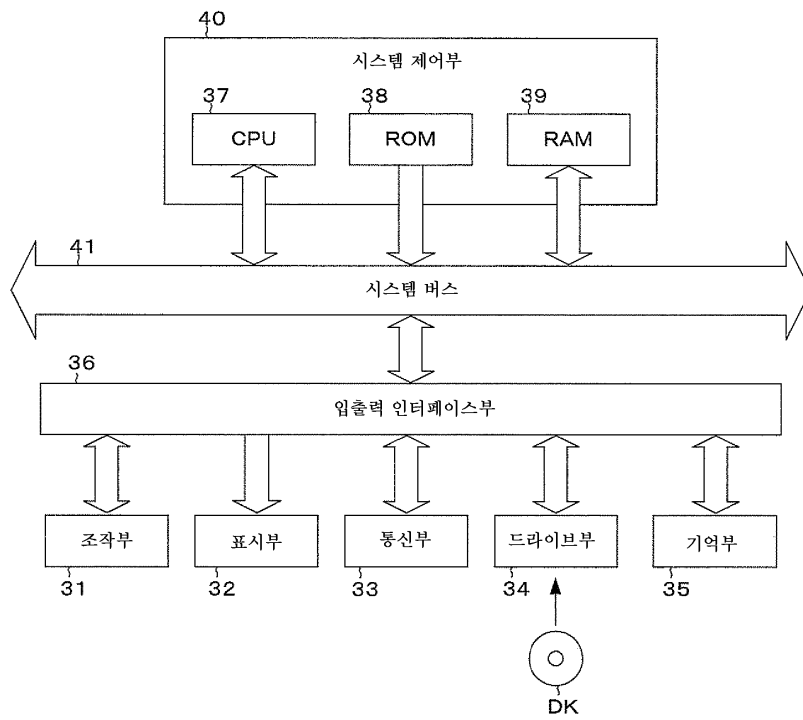
도면4



도면5

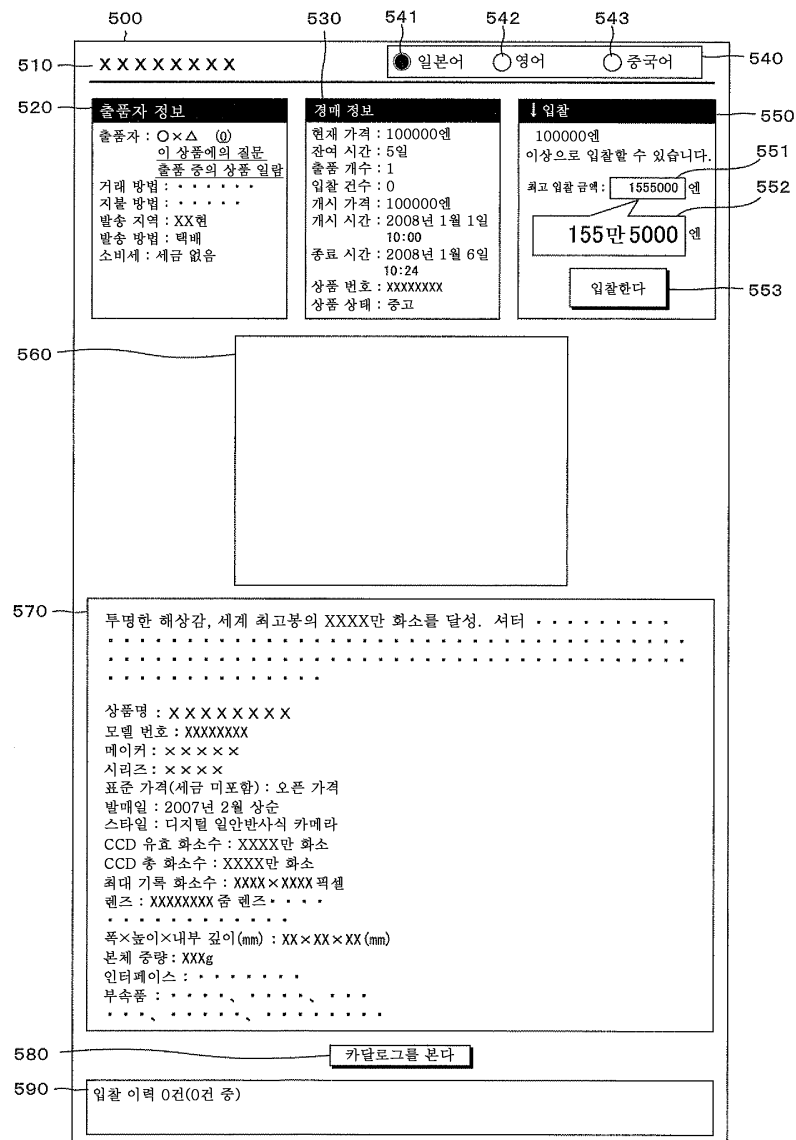
출품 정보
경매 ID
카탈로그 ID
상품명
출품 개수
장르 정보
상품 상태
상품 설명문
개시 가격
즉시 낙찰 가격
최저 입찰 가격
경매 개시 일시
경매 종료 일시
화상 URL
입찰 건수
현재 가격
최고 금액 입찰자 회원 ID
최고 금액 입찰자 닉네임
구입처 점포명
구입처 점포 ID
•
•
•

도면6

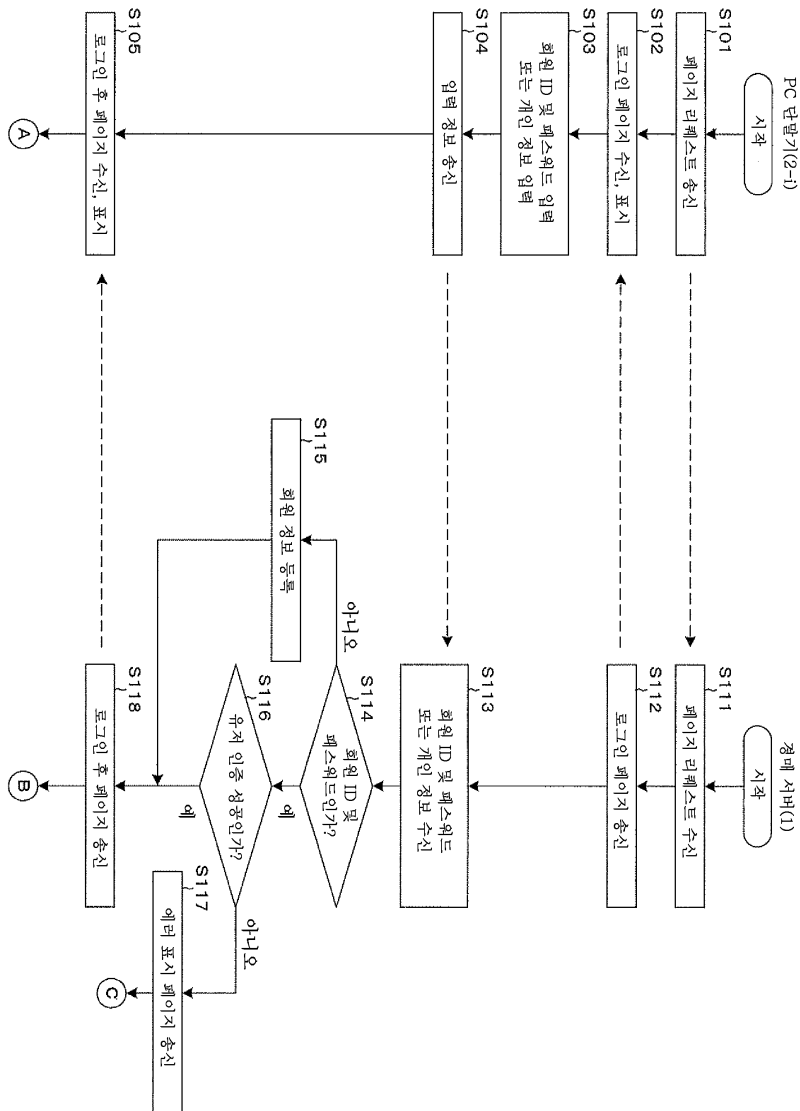


2-i

도면7



도면8



도면9

