



①9



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

①1 Número de publicación: **2 340 982**

⑤1 Int. Cl.:
A63F 7/00 (2006.01)
A63F 9/02 (2006.01)

⑫

TRADUCCIÓN DE REIVINDICACIONES DE SOLICITUD
DE PATENTE EUROPEA

T1

- ⑨6 Número de solicitud europea: **07705007 .8**
⑨6 Fecha de presentación de la solicitud: **24.01.2007**
⑨7 Número de publicación de la solicitud: **1976603**
⑨7 Fecha de publicación de la solicitud: **08.10.2008**

③0 Prioridad: **24.01.2006 GB 0601390**

④3 Fecha de publicación de la mención BOPI:
14.06.2010

④6 Fecha de publicación de la traducción de las
reivindicaciones: **14.06.2010**

⑦1 Solicitante/s: **ALL IN 1 PRODUCTS LIMITED**
Suite 3,17 Woodborough Road
Putney, London SW15 6QB, GB

⑦2 Inventor/es: **Kishon, Daniel, Chaim;**
Druckman, Gil y
Paap, Edward

⑦4 Agente: **Elzaburu Márquez, Alberto**

⑤4 Título: **Un aparato de juego.**

ES 2 340 982 T1

REIVINDICACIONES

1. Aparato para jugar una partida, que comprende:
una superficie de juego que tiene una primera área
y una segunda área;

un proyectil;

al menos dos dispositivos de propulsión, un dispositivo de propulsión situado en un primer extremo de la superficie de juego adyacente a la primera área de la superficie de juego y un segundo dispositivo de propulsión situado en un segundo extremo de la superficie de juego adyacente a la segunda área de la superficie de juego, siendo cada dispositivo de propulsión operable para propulsar el proyectil, a través de la superficie de juego, hacia el otro dispositivo de propulsión;

conjuntos primero y segundo de piezas de juego, teniendo cada pieza de juego una parte de clavija inferior; y

un sustrato superpuesto y espaciado por encima de la superficie de juego y que se extiende a través de ambas áreas, la primera y la segunda, de la superficie de juego, teniendo el sustrato aberturas a través de las cuales pueden proyectarse las partes de clavija de las piezas de juego por debajo del sustrato cuando las piezas de juego están situadas sobre el sustrato; en que

en una partida, las piezas de juego están situadas en el sustrato por encima de la primera área de la superficie de juego, con sus partes de clavija extendiéndose por debajo del sustrato; y

cada dispositivo de propulsión es capaz de propulsar el proyectil de tal modo que el proyectil pueda hacer impacto en una parte de clavija de una pieza de juego y desalojar con ello a la pieza de juego.

2. Aparato de acuerdo con la reivindicación 1, en el que:

la primera área está en rampa con una altura que sube en pendiente hacia arriba alejándose del primer extremo de la superficie de juego y la segunda área está en rampa con una altura que sube hacia arriba alejándose del segundo extremo de la superficie de juego, encontrándose las áreas en rampa en una cúspide común situada entre los extremos primero y segundo;

al iniciarse una partida, las piezas de juego del primer conjunto están situadas sobre el sustrato por encima de la primera área de la superficie de juego, con sus partes de clavija extendiéndose por debajo del sustrato;

al iniciarse una partida, las piezas de juego del segundo conjunto están situadas en el sustrato por encima de la segunda área de la superficie de juego, con sus partes de clavija extendiéndose por debajo del sustrato;

el sustrato está espaciado de la superficie de juego a una distancia suficiente para que el proyectil, al ser propulsado por el primer dispositivo de propulsión, pase a través de la primera área de la superficie de juego sin hacer impacto en las partes de clavija del primer conjunto de piezas de juego e, igualmente, que el proyectil, cuando sea propulsado por el segundo dispositivo de propulsión, pase a través de la segunda área de la superficie de juego sin hacer impacto en las partes de clavija del segundo conjunto de piezas de juego; y

cada dispositivo de propulsión es capaz de propulsar el proyectil a una velocidad suficiente para que el proyectil, al llegar a la cúspide, después de pasar a tra-

vés de ya sea la primera o ya sea la segunda área de la superficie de juego, se eleve separándose de la superficie de juego y pueda hacer impacto en una parte de clavija de una pieza de juego y desalojar con ello la pieza de juego.

3. Aparato de acuerdo con la reivindicación 1 o la reivindicación 2, en el que el sustrato es plano.

4. Aparato según una cualquiera de las reivindicaciones precedentes, en el que cada pieza de juego tiene una pestaña que se extiende radialmente, de un diámetro mayor que el diámetro de la parte de clavija, proporcionando cada pestaña una superficie de soporte que mira hacia abajo para aplicación a una superficie superior del sustrato.

5. Aparato de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones precedentes, en el que los dispositivos de propulsión primero y segundo comprenden, cada uno, un golpeador pivotable alrededor de un extremo del mismo.

6. El aparato según la reivindicación 5, en el que: el primer dispositivo de propulsión es uno de un primer par de lanzadores dispuestos en el primer extremo de la superficie de juego, extendiéndose los lanzadores del primer par hacia dentro, cada uno hacia el otro, desde puntos de pivote separados entre sí; y

el segundo dispositivo de propulsión es uno de un segundo par de lanzadores dispuestos en el segundo extremo de la superficie de juego, extendiéndose los lanzadores del segundo par hacia dentro, cada uno hacia el otro, desde puntos de pivote espaciados entre sí.

7. El aparato según la reivindicación 6, en el que los lanzadores de cada par están separados por un deflector, el cual, cuando recibe el impacto del proyectil, desvía el proyectil hacia uno de los lanzadores.

8. El aparato según una cualquiera de las reivindicaciones 5 a 7, en el que cada lanzador está cargado por unos medios de resorte hacia una posición de reposo.

9. El aparato según la reivindicación 8, en el que cada lanzador está provisto de un control asociado operable manualmente.

10. El aparato según la reivindicación 8, que comprende además unos medios de liberación asociados con los medios de resorte y con el control operable manualmente, dispuestos los medios de liberación de tal modo que la operación del control efectúa el almacenamiento de la energía en los medios de resorte, y la posterior operación del control efectúa automáticamente la liberación de la energía de los medios de resorte, para activar el lanzador.

11. El aparato según una cualquiera de las reivindicaciones 5 a 10, en el que una superficie del lanzador para contacto con el proyectil es arqueada.

12. El aparato según una cualquiera de las reivindicaciones precedentes, en el que la superficie de juego está formada en dos partes, conectables entre sí de modo liberable.

13. El aparato según la reivindicación 1, en el que la primera área está en rampa con una altura que se inclina hacia abajo alejándose del primer extremo de la superficie de juego, y la segunda área está en rampa con una altura que se inclina hacia abajo alejándose del segundo extremo de la superficie de juego, encontrándose las áreas en rampa en un punto bajo común situado entre los extremos primero y segundo.

14. Aparato de acuerdo con la reivindicación 11, en el que el sustrato es plano.

15. Aparato según la reivindicación 13 ó 14, en el que el sustrato es sustancialmente opaco.

16. Aparato de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones 13 a 15, en que cada pieza de juego tiene la forma de un barco que tiene una longitud mayor que el diámetro de la parte de clavija.

17. Aparato de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones 13 a 16, que comprende además un dispositivo de visión, teniendo el dispositivo de visión una pantalla o abertura de visión capaz de mostrar una vista del objetivo del aparato entre el sustrato y la superficie de juego.

18. Aparato de acuerdo con la reivindicación 17, en el que el dispositivo de visión comprende espejos

y/o prismas para proporcionar una línea de mira entre la abertura de visión y la vista del objetivo.

19. Aparato de acuerdo con la reivindicación 17 o 18, en el que el dispositivo de visión es giratorio alrededor de un eje vertical, tal que la vista del objetivo puede ser explorada horizontalmente.

20. Aparato de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones 17 a 19, en el que un dispositivo de propulsión está fijado al dispositivo de visión.

21. Aparato de acuerdo con una cualquiera de las reivindicaciones 17 a 20, en el que el dispositivo de visión comprende visores, indicando los visores la trayectoria esperada de un proyectil liberado desde el dispositivo de propulsión.