

DOMANDA DI INVENZIONE NUMERO	102021000025475
Data Deposito	07/10/2021
Data Pubblicazione	07/04/2023

Classifiche IPC

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
G	06	K	19	04

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
G	06	K	19	077

Sezione	Classe	Sottoclasse	Gruppo	Sottogruppo
H	04	W	4	30

Titolo

DISPOSITIVO DI PROSSIMITA INTERATTIVO, ATTO ALLA TRASMISSIONE DI SOUVENIR DIGITALI, REVERSIBILMENTE IMPEGNABILE SU UNA QUALSIASI SUPERFICIE

Descrizione dell'invenzione avente per titolo:

“DISPOSITIVO DI PROSSIMITÀ INTERATTIVO, ATTO ALLA TRASMISSIONE DI SOUVENIR DIGITALI, REVERSIBILMENTE IMPEGNABILE SU UNA QUALSIASI SUPERFICIE”

a nome: **BACCHI GIAN LUIGI;**

CUCCI ALESSANDRO DIEGO

a: (1) Perugia (PG); (2) Parma (PR)

Inventori: BACCHI Gian Luigi; CUCCI Alessandro Diego

Descrizione

Campo della tecnica

La presente invenzione opera nell'ambito dei dispositivi e sistemi di prossimità. Più dettagliatamente l'oggetto di questa domanda di brevetto è un supporto interattivo da impegnare con oggetti come souvenir, oggetti d'arredo, cornici fotografiche e/o qualsiasi altro oggetto, che rende possibile la trasmissione di prodotti digitali, fruibili da una pluralità di utenti.

Arte nota

Negli ultimi anni, sono stati introdotti sul mercato una varietà di modelli di sensori di prossimità che possono essere realizzati basandosi su diversi tipi di tecnologie:

- con sensori induttivi;
- con sensori capacitivi;
- con sensori magnetici;
- con sensori ad ultrasuoni;
- con sensori ottici.

Quella denominata come NFC (Near Field Communication) è una tecnologia che consente la comunicazione senza fili a corto raggio tra diversi dispositivi, ad esempio smartphone e tag IC. Grazie alla funzionalità NFC, è possibile eseguire facilmente la comunicazione di dati (ad esempio l'associazione tra dispositivi

bluetooth) semplicemente toccando tra loro due dispositivi compatibili NFC (di solito all'altezza di un contrassegno N o in un punto specificamente indicato su ogni dispositivo).

Questa tecnologia è stata sviluppata dall'identificazione a radiofrequenza: un sistema di identificazione a microchip che viene utilizzato nella vendita al dettaglio per la scansione degli articoli e si basa su campi elettromagnetici, relativamente bassi, i quali possono essere rilevati solo quando l'apparecchiatura di scansione è vicina all'articolo che contiene il chip.

Parlando di privative, un esempio di tali tecnologie è costituito dal brevetto US2021243714A1 il quale descrive un sistema e metodo per generare e aggiornare raggruppamenti prossimali di dispositivi elettronici. Le varie forme di realizzazione, contemplate in tale privativa, generano raggruppamenti prossimali di segnali senza fili basati sulla persistenza temporale e vicinanza spaziale dei segnali senza fili osservati da una pluralità di dispositivi di osservazione.

Un ulteriore esempio è rappresentato dal brevetto KR20150078256 che descrive un terminale NFC e un dispositivo di comunicazione in esso compreso.

Nell'ambito del turismo di massa, tali tipi di sistemi e sensori vengono già diffusamente utilizzati all'interno di musei o luoghi di esposizione in genere. Poiché l'NFC è più comodo da usare rispetto alla scansione di un codice QR o all'associazione Bluetooth, è ideale per le applicazioni in spazi pubblici, come i musei. Qui i visitatori possono sbloccare il proprio smart-phone vicino al tag NFC o al chip per accedere ai contenuti virtuali. In questi casi il tag è posizionabile su un cartello accanto a una mostra o addirittura inserito all'interno di una stessa opera esposta, purché sia sufficientemente robusta. Ad associazione effettuata, ciò che potrebbe seguire è dettato dall'immaginazione del museo interessato.

Ma, ad oggi, sistemi e metodi che contemplino l'utilizzo di tali sensori non sembrano mai essere stati applicati come previsto dall'oggetto della presente domanda di brevetto.

Grazie al dispositivo di prossimità di seguito dettagliatamente descritto sarà possibile trasmettere souvenir, sotto forma di prodotti digitali, interattivi e fruibili da più utenti, impegnando tali souvenir superiormente al dispositivo di prossimità in oggetto.

Descrizione dell'invenzione

Secondo la presente invenzione viene realizzato un dispositivo di prossimità, interattivo, per la trasmissione di souvenir digitali, che risolve efficacemente le problematiche suesposte.

Esso è preferibilmente di dimensioni pari a 5 cm di lunghezza, 1,5 cm di larghezza e 0,7 cm di altezza ed è reversibilmente impegnabile superiormente a una qualsiasi superficie di un souvenir, di un oggetto d'arredo, di una cornice fotografica e/o su qualsiasi altro oggetto da impegnare con detto dispositivo di prossimità che è composto come spiegato di seguito.

Un primo strato comprende una scocca, preferibilmente di plastica riciclata, e dotata di almeno tre scanalature, collocate superiormente alla stessa.

Un secondo strato include un chip NFC il quale stabilisce un collegamento wireless a corto/medio raggio con almeno un dispositivo elettronico di ultima generazione ed elabora contenuti sotto forma di prodotti digitali.

Tali contenuti, una volta elaborati, vengono scambiati con una pluralità di suddetti dispositivi elettronici come ad esempio iPad, smartwatch, smartphone, visori per realtà virtuale e/o qualsiasi altro dispositivo che possa stabilire una connessione con il suddetto chip NFC.

Un terzo strato, infine, è costituito da un *pad* adesivo comprendente una pluralità di micro-ventose utilizzate per resistere su una pluralità di tipi di superfici.

Il funzionamento del dispositivo oggetto della presente domanda è così programmato: a seguito della partecipazione ad un'esperienza, (come ad esempio una vacanza, una celebrazione, ecc.) si seleziona un oggetto designato come souvenir, rappresentativo dell'esperienza.

Gli si associa un dispositivo elettronico di ultima generazione che viene impostato come dispositivo-amministratore e preposto alla gestione dei contenuti da inserire all'interno del dispositivo di prossimità stesso.

A questo punto avviene un primo scambio di prodotti digitali da parte del dispositivo elettronico verso il suddetto dispositivo di prossimità che viene impegnato sul suddetto souvenir.

Da tale momento, previo avvicinamento di un ulteriore dispositivo elettronico è consentita la fruizione dei contenuti elaborati sotto forma di prodotti digitali: tali prodotti possono essere registrati, inviati e scambiati con una pluralità di dispositivi elettronici previa associazione con il suddetto dispositivo di prossimità. Il dispositivo di prossimità in oggetto è programmato per organizzare in un elenco i prodotti digitali ricevuti quali ad esempio fotografie, video, album fotografici, raccolte di documenti personali degli utenti e altri prodotti digitali contenenti materiale inerente all'esperienza associata al suddetto souvenir.

Le dimensioni del suddetto dispositivo di prossimità, inoltre, sono adattabili alla grandezza di ciascun souvenir superiormente il quale viene impegnato.

In una vantaggiosa versione il dispositivo in oggetto comprende almeno due calamite, poste in corrispondenza di due estremità, impegnabili su superfici metalliche.

Una versione alternativa, invece, il dispositivo comprende un micro-gancio oppure un micro-moschettone da agganciare ad un souvenir forato.

Tra i vantaggi dell'invenzione in oggetto ci sono l'essere stagno e idrorepellente, resistente all'acqua, agli urti e alle basse temperature.

Un'applicazione, scaricabile su dispositivi elettronici personali, consente l'interazione con utenti che abbiano partecipato all'esperienza connessa al suddetto souvenir e scambiare, gestire, memorizzare, spostare, modificare ed inviare i suddetti prodotti digitali.

In una ulteriore vantaggiosa versione un micromodulo di batteria ricaricabile è

compreso internamente alle suddette scanalature e viene ricaricato per mezzo di una pluralità di connettori smart, installati superiormente al primo strato.

Il suddetto micromodulo batteria è ricaricabile per mezzo di una comune presa usb, usbc o qualsiasi altro dispositivo atto a fungere da caricatore.

Un ulteriore vantaggio è previsto in una versione nella quale la scocca compresa nel primo strato si illumina ogni qual volta un dispositivo richiede l'associazione con il suddetto dispositivo di prossimità.

Le suddette scanalature, in una versione tecnologica, comprendono un sistema sensoriale, dotato di una pluralità di sensori e spie, atti per l'accesso ai prodotti digitali dedicati ad utenti non vedenti e/o ipovedenti ed un accesso dedicato ad utenti non udenti.

Tale sistema riproduce contenuti personalizzati per tali utenti in base alla configurazione e alla necessità di un utente che lo sta utilizzando.

In tutti i casi di accesso da parte di nuovi dispositivi elettronici, inoltre, il dispositivo in oggetto è programmato per inviare una segnalazione di avvenuta associazione al proprietario del dispositivo elettronico impostato come amministratore, il quale, conferma o nega l'accesso ai prodotti digitali da parte di terzi dispositivi elettronici.

In una ulteriore vantaggiosa versione è previsto un proiettore di file multimediali progettato per riprodurre i prodotti digitali su una superficie neutra e/o su qualsiasi altra superficie a ciò preposta.

Il dispositivo di prossimità è, inoltre, vantaggiosamente inseribile internamente a una cornice fotografica, una fotografia stampata e/o un album fotografico ed è, in una versione ulteriore, vantaggiosamente dotato di uno scanner che rileva la presenza di un suddetto souvenir, scannerizza contenuti e li elabora sotto forma di prodotti digitali.

Infine, una versione vantaggiosa prevede la possibilità di collegare il dispositivo di prossimità ad un hard-disk dotato di ricarica ad induzione, per l'archiviazione

di grossi volumi di prodotti digitali.

Vantaggiosamente, il dispositivo oggetto della presente viene realizzato in qualsiasi forma, colore e dimensione su richiesta di ciascun utente e su scelta di un produttore.

I vantaggi offerti dalla presente invenzione sono evidenti alla luce della descrizione fin qui esposta e saranno ancora più chiari grazie alle figure annesse e alla relativa descrizione dettagliata.

Descrizione delle figure

L'invenzione verrà qui di seguito descritta in almeno una forma di realizzazione preferita a titolo esplicativo e non limitativo con l'ausilio delle figure annesse, nelle quali:

- FIGURA 1 mostra il dispositivo di prossimità 1 in oggetto in un assemblaggio preferito. Si notino le scanalature 1.6 ricavate superiormente alla scocca.
- FIGURA 2 mostra una vista dei tre strati compresi nel dispositivo di prossimità 1: un primo strato 1.2 comprendente una detta scocca dotata di scanalature 1.6, un secondo strato 1.3 comprendente un chip NFC ed un terzo strato 1.4 dotato di micro-ventose 1.5.
- FIGURA 3 mostra una vista del sistema di funzionamento del dispositivo di prossimità 1 in oggetto: a seguito della partecipazione ad un'esperienza 3.3, si seleziona un oggetto designato come souvenir 3, rappresentativo. A questo punto tramite un dispositivo elettronico 2 vengono associati prodotti digitali 3.2 al dispositivo di prossimità 1 in oggetto. Solo a questo punto il dispositivo 1 viene impegnato sul suddetto souvenir 3. Da tale momento, previo avvicinamento di un dispositivo elettronico si può fruire dei contenuti elaborati sotto forma di prodotti digitali 3.2.

Descrizione dettagliata dell'invenzione

La presente invenzione verrà ora illustrata a titolo puramente esemplificativo ma non limitativo o vincolante, ricorrendo alle figure le quali illustrano alcune

realizzazioni relativamente al presente concetto inventivo.

Con riferimento alle Fig. 1 e Fig. 2 sono mostrate tutte le componenti del dispositivo di prossimità 1, in una versione di realizzazione preferita comprendente un primo strato 1.2, un secondo strato 1.3 ed un terzo strato 1.4.

Tale dispositivo di prossimità 1 consente la trasmissione di prodotti digitali 3.2 ed è reversibilmente impegnabile superiormente alla superficie di un souvenir 3, di un oggetto d'arredo, di una cornice fotografica, di una fotografia stampata e/o qualsiasi altro oggetto da impegnare con lo stesso dispositivo di prossimità 1.

La principale funzionalità del dispositivo 1, mostrata in Fig. 3, è consentita da un chip NFC, in esso installato: esso, stabilisce un collegamento wireless a corto/medio raggio con un dispositivo elettronico 2 di ultima generazione che, a seguito dell'associazione con il dispositivo di prossimità 1 in oggetto, invia contenuti digitali al suddetto chip NFC e registra a sua volta i dati generati dal chip NFC.

In questo modo, il dispositivo di prossimità 1 riceve i prodotti digitali 3.2 da parte del dispositivo elettronico 2 e, dopo averli registrati, invia un link protetto, precedentemente creato e associatogli, che consente l'accesso a contenuti predeterminati ed elaborati dal suddetto chip NFC: vengono così mostrati, inviati e scambiati i suddetti prodotti digitali 3.2 con una pluralità di dispositivi elettronici previa associazione con il dispositivo di prossimità 1 in oggetto.

Il suddetto primo strato 1.2 comprende una scocca, dotata superiormente di tre scanalature 1.6, comprendenti un micromodulo batteria, ricaricabile tramite una pluralità di connettori smart, installati superiormente al suddetto primo strato 1.

Inoltre, il suddetto micromodulo batteria, è ricaricabile per mezzo di una comune presa usb, usbc o qualsiasi altro dispositivo atto a fungere da caricatore.

La suddetta scocca compresa in detto primo strato 1.2 è programmata per illuminarsi ad ogni richiesta di associazione con il dispositivo di prossimità 1, effettuata da parte di un dispositivo elettronico 2.

Inoltre, le suddette scanalature 1.6 sono dotate di un sistema sensoriale, comprendente una pluralità di sensori e spie, che consentono un accesso a prodotti digitali 3.2 dedicati ad utenti non vedenti e/o ipovedenti ed un accesso dedicato ad utenti non udenti; detto sistema essendo atto a riprodurre contenuti personalizzati per tali utenti in base alla sua configurazione e alla necessità di un utente che lo sta utilizzando.

Nel suddetto secondo strato 1.3 è compreso il suddetto chip NFC che, appunto, elabora i contenuti sotto forma di prodotti digitali 3.2 e scambia i contenuti elaborati sotto forma di prodotti digitali 3.2 con una pluralità di dispositivi elettronici 2 quali smartphone, smartwatch, iPad, visori per realtà virtuale e/o qualsiasi altro dispositivo atto a stabilire una connessione con il chip NFC.

Il suddetto terzo strato 1.4 è costituito da un *pad* adesivo che comprende, inferiormente, una pluralità di micro-ventose 1.5 applicate per resistere su una pluralità di tipi di superficie.

Il dispositivo di prossimità 1, inoltre, è collegabile ad un hard-disk, per l'archiviazione di grossi volumi di prodotti digitali 3.2, e dotato di uno scanner che rileva la presenza del souvenir 3, scannerizza contenuti e li elabora sotto forma di prodotti digitali 3.2.

Tale dispositivo 1, inoltre, è programmato per essere collegato ad un'applicazione, scaricabile su dispositivi elettronici personali, la quale consente l'interazione con ulteriori utenti, che abbiano partecipato ad un'esperienza 3.3, lo scambio di prodotti digitali 3.2 e di:

- inviare un elenco digitale di prodotti digitali 3.2 come fotografie, video, album fotografici, una raccolta di documenti personali di un utente e/o qualsiasi altro prodotto digitale contenente materiale inerente a un'esperienza 3.3 legata al souvenir 3 selezionato;
- gestire, memorizzare, spostare, modificare ed inviare detti prodotti digitali 3.2;

- selezionare il tipo di prodotto digitale 3.2 che si vuole visualizzare, modificarlo e spostarlo, all'interno di uno spazio dedicato;
- riprodurre i suddetti prodotti digitali 3.2 al solo tocco del suddetto dispositivo di prossimità 1 e/o del suddetto souvenir 3 su uno o più dispositivi elettronici ad esso associati tramite collegamento wireless a corto/medio raggio.

In alternativa per impegnare il dispositivo 1 in oggetto, superiormente ai suddetti souvenir 3:

- sono comprese almeno due calamite, poste alle estremità del dispositivo 1, per attrarre superfici metalliche e consentire il fissaggio dell'intero dispositivo 1 superiormente alle stesse,
- è previsto almeno un micro-gancio e/o un micro-moschettone ad agganciare il dispositivo 1 ad un foro.

In caso di accesso da parte di nuovi dispositivi elettronici, il dispositivo 1 invia una segnalazione di avvenuta associazione al proprietario di un dispositivo elettronico 2 impostato come amministratore, il quale, deve poi confermare o negare, l'accesso a detti prodotti digitali 3.2 da parte di terzi dispositivi elettronici.

Il dispositivo di prossimità 1 comprende, inoltre, un proiettore di file multimediali che riproduce i prodotti digitali 3.2 su una superficie neutra e/o su qualsiasi altra superficie a scelta di un utente.

Il suddetto dispositivo di prossimità 1 è preferibilmente di dimensioni pari a 5 cm di lunghezza, 1,5 cm di larghezza e 0,7 cm di altezza e/o comunque di dimensioni adattabili alla grandezza di ciascun souvenir 3 superiormente al quale viene impegnato; viene realizzato in qualsiasi forma, colore e dimensione su richiesta di ciascun utente e/o inserito internamente ad una cornice fotografica, una fotografia stampata e/o un album fotografico.

Esso è, preferibilmente, realizzato in plastica riciclata, è resistente all'acqua, agli urti, alle basse temperature, è stagno e idrorepellente.

È infine chiaro che all'invenzione fin qui descritta possono essere apportate modifiche, aggiunte o varianti ovvie per un tecnico del ramo, senza per questo fuoriuscire dall'ambito di tutela che è fornito dalle rivendicazioni annesse.

Rivendicazioni

1. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), oggetto d'arredo, cornice fotografica e/o qualsiasi altro oggetto da impegnare con detto dispositivo di prossimità (1); detto dispositivo (1) comprendendo almeno un chip NFC atto a stabilire un collegamento wireless a corto/medio raggio con almeno un dispositivo elettronico (2); detto dispositivo di prossimità (1) essendo **caratterizzato dal fatto di** comprendere:

- un primo strato (1.2) comprendente una scocca, preferibilmente di plastica riciclata, dotata di almeno tre scanalature (1.6), collocate superiormente a detta scocca; detto primo strato (1.2) essendo preferibilmente di dimensioni pari a circa 5 cm di lunghezza, 1,5 cm di larghezza e 0,7 cm di altezza;
- un secondo strato (1.3) comprendente detto chip NFC atto a elaborare sotto forma di prodotti digitali (3.2) i contenuti ricevuti da parte di un dispositivo elettronico (2) e scambiare detti contenuti elaborati in detti prodotti digitali (3.2) con una pluralità di ulteriori dispositivi elettronici (2) quali smartphone, smartwatch, iPad, visori per realtà virtuale e/o qualsiasi altro dispositivo atto a stabilire una connessione con detto chip NFC;
- un terzo strato (1.4) costituito da un *pad* adesivo comprendente una pluralità di micro-ventose (1.5) atte a impegnarsi con una pluralità di tipi di superficie; detto terzo strato (1.4) essendo preferibilmente di dimensioni pari a circa 5 cm di lunghezza, 1,5 cm di larghezza e 0,7 cm di altezza;

detto dispositivo di prossimità (1) essendo atto ad essere associato ad un dispositivo elettronico (2) comprendente almeno un display e atto a inviare contenuti digitali a detto chip NFC e registrare a sua volta i dati generati da

detto chip NFC; detto dispositivo di prossimità (1) essendo atto a ricevere detti prodotti digitali (3.2) da parte di detto dispositivo elettronico (2), registrarli, mostrare, inviare e scambiare detti prodotti digitali (3.2) con una pluralità di dispositivi elettronici atti a stabilire una connessione con detto dispositivo di prossimità (1); detto dispositivo di prossimità (1) essendo atto ad inviare un link protetto, precedentemente creato e associato, a detto dispositivo di prossimità (1), per l'accesso a contenuti predeterminati ed elaborati da detto chip NFC, inerenti allo stesso detto souvenir (3); detto dispositivo di prossimità (1) essendo atto a inviare un elenco digitale di prodotti digitali (3.2) quali fotografie, video, album fotografici, una raccolta di documenti personali di un utente e/o qualsiasi altro prodotto digitale contenente materiale inerente ad un'esperienza (3.3) legata a detto souvenir (3); detto dispositivo di prossimità (1), una volta connesso a detto dispositivo elettronico (2), essendo atto a consentire una selezione, attraverso detto display, del tipo di prodotto digitale (3.2) che si vuole visualizzare, modificare e spostare all'interno di uno spazio dedicato; detto dispositivo (1) essendo atto a consentire parimenti la riproduzione di detti prodotti digitali (3.2) al solo tocco di detto dispositivo di prossimità (1) e di detto souvenir (3) su uno o più dispositivi elettronici ad esso associati tramite detto collegamento wireless a corto/medio raggio.

2. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo la precedente rivendicazione 1, **caratterizzato dal fatto che** le dimensioni di detto dispositivo (1) sono adattabili alla grandezza di ciascun souvenir (3) superiormente al quale viene impegnato.
3. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni 1 o 2, **caratterizzato dal fatto di** comprendere almeno due calamite, poste in

- corrispondenza di due estremità di detto dispositivo (1), atte ad attrarre superfici metalliche e consentire il fissaggio dell'intero dispositivo (1) superiormente alle stesse.
4. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto di** comprendere almeno un micro-gancio e/o un micro-moschettone atto ad agganciare detto dispositivo (1) ad un detto souvenir (3) dotato di almeno un foro.
 5. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto di** essere resistente all'acqua, agli urti e alle basse temperature e di essere stagno e idrorepellente.
 6. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto di** essere collegabile a un'applicazione, scaricabile su detti dispositivi elettronici personali (2), atta a consentire l'interazione con ulteriori utenti che abbiano partecipato a detta esperienza (3.3) e scambiare detti prodotti digitali (3.2); detta applicazione essendo atta a gestire, memorizzare, spostare, modificare ed inviare detti prodotti digitali (3.2) e organizzarli in elenchi.
 7. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto di** comprendere un micromodulo di batteria ricaricabile, compreso internamente a dette scanalature (1.6), atto ad essere ricaricato per mezzo di almeno un connettore smart, installato superiormente a detto primo strato (1);

- detto micromodulo batteria essendo ricaricabile per mezzo di una comune presa usb, usbc o qualsiasi altro dispositivo atto a fungere da caricatore.
8. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto che** detta scocca compresa in detto primo strato (1.2) è atta ad illuminarsi, tramite un comune emettitore luminoso, in ogni caso di associazione effettuata da parte di un dispositivo elettronico (2).
 9. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto che** dette scanalature (1.6) comprendono un sistema sensoriale, comprendente una pluralità di sensori e spie, atti a consentire un accesso a prodotti digitali dedicati ad utenti non vedenti e/o ipovedenti ed un accesso dedicato ad utenti non udenti; detto sistema essendo atto a riprodurre contenuti personalizzati per tali utenti in base alla sua configurazione e alla necessità di un utente che lo sta utilizzando.
 10. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto che**, in caso di accesso da parte di nuovi dispositivi elettronici (2), detto dispositivo (1) invia una segnalazione di avvenuta associazione al proprietario di un dispositivo elettronico (2) impostato come amministratore, il quale, conferma o nega l'accesso a detti prodotti digitali (3.2) da parte di detti terzi dispositivi elettronici.
 11. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal**

fatto di comprendere un proiettore di file multimediali atto a riprodurre detti prodotti digitali (3.2) su una superficie neutra e/o su qualsiasi altra superficie a ciò preposta.

12. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto di** essere collegabile ad un hard-disk, per l'archiviazione di grossi volumi di detti prodotti digitali (3.2), dotato di ricarica ad induzione.
13. Dispositivo di prossimità (1), interattivo, atto alla trasmissione di souvenir digitali, reversibilmente impegnabile su una qualsiasi superficie di un souvenir (3), secondo una qualsiasi delle precedenti rivendicazioni, **caratterizzato dal fatto di** essere dotato di uno scanner atto a rilevare la presenza di detto souvenir (3), scannerizzare contenuti ed elaborarli sotto forma di prodotti digitali (3.2).

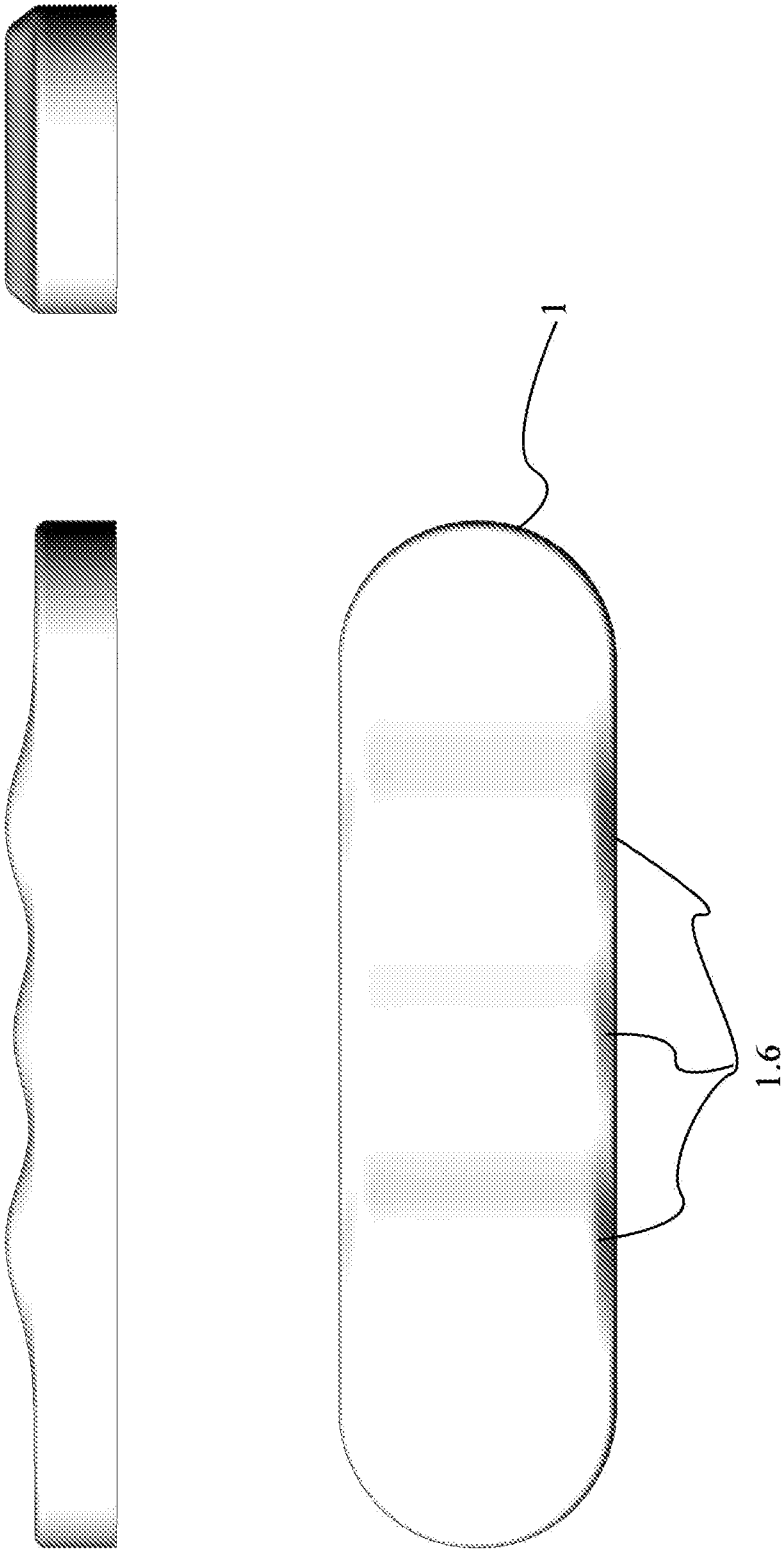


Fig. 1

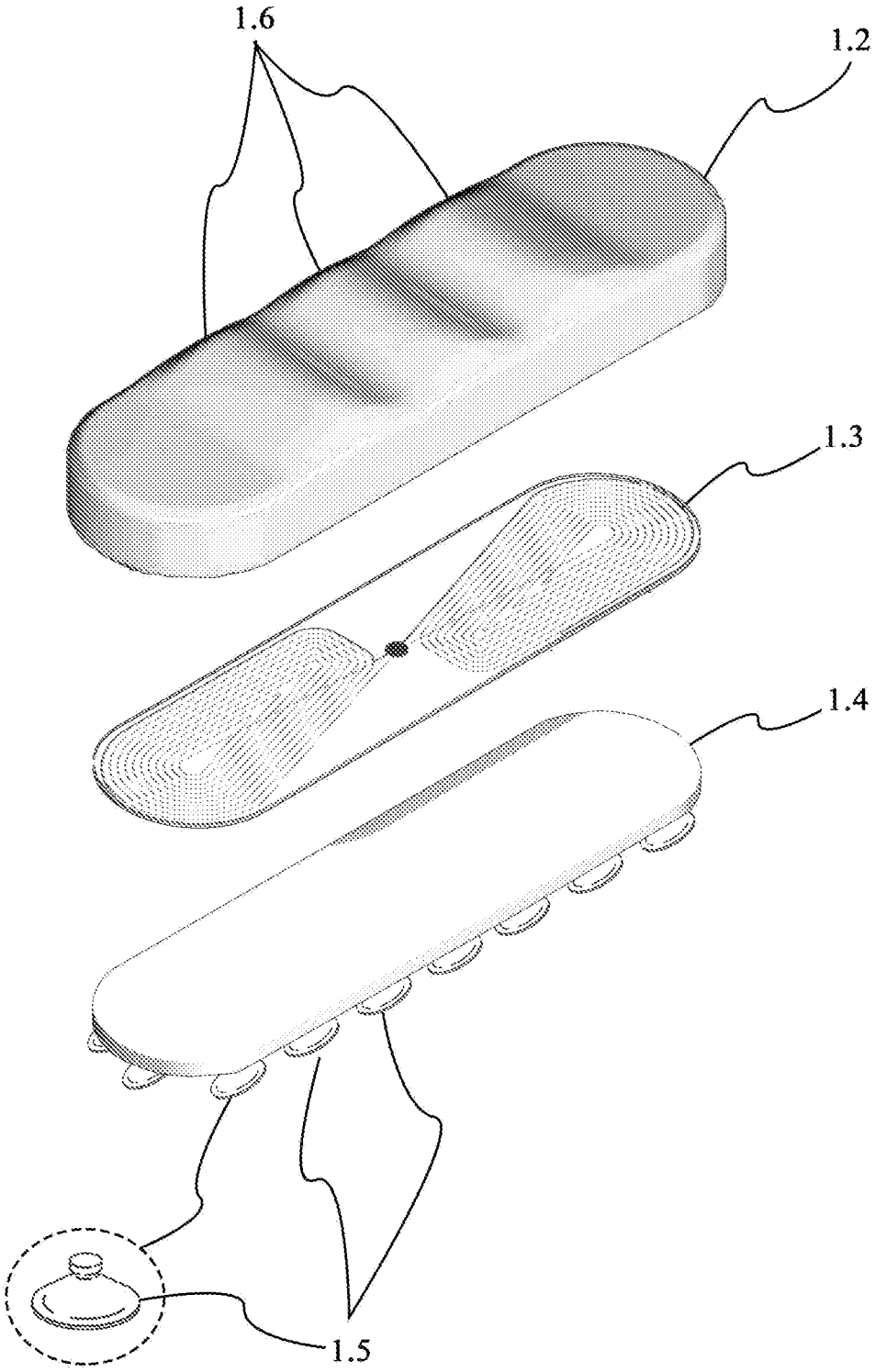


Fig. 2

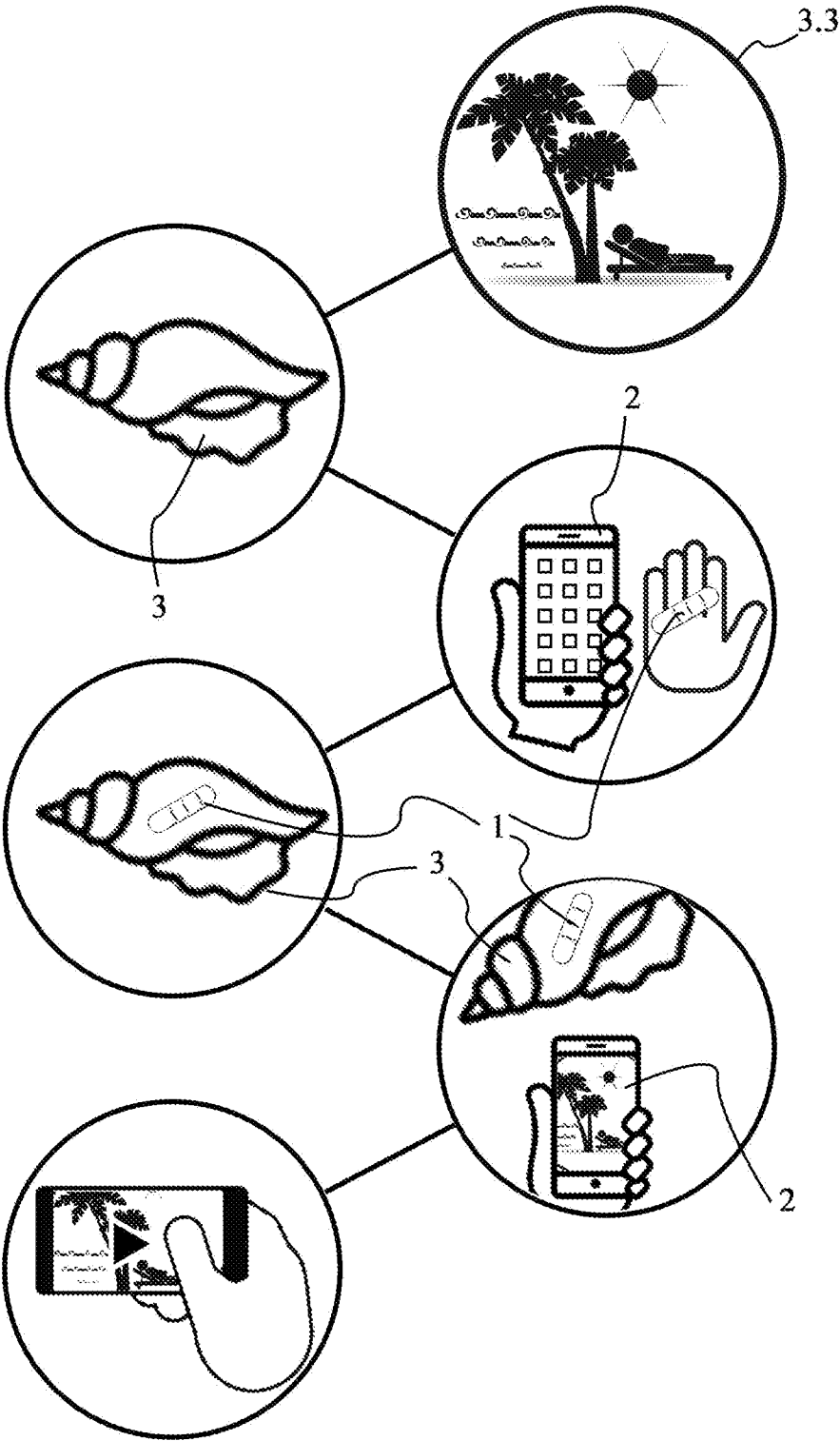


Fig. 3