



(21) 申请号 202420754967.8

(22) 申请日 2024.04.12

(73) 专利权人 青岛微码信息技术有限公司

地址 266580 山东省青岛市市北区通榆路
46号-585

专利权人 青岛大学附属医院

(72) 发明人 张丙良 庄金珊 孙慧慧 张瑜新
刘方宇

(74) 专利代理机构 北京信宇创知识产权代理事
务所(普通合伙) 16121

专利代理师 程丹

(51) Int. Cl.

G01D 5/26 (2006.01)

G06F 3/01 (2006.01)

G01D 11/24 (2006.01)

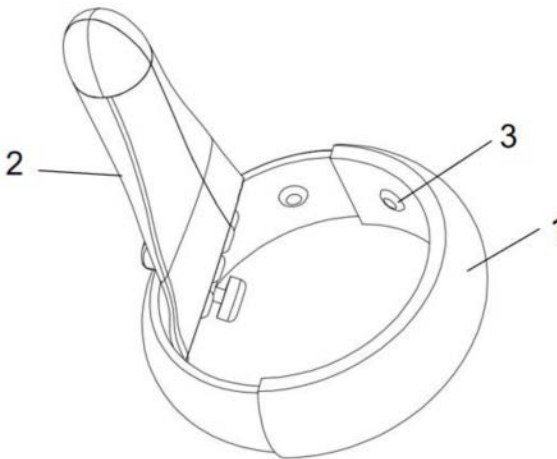
权利要求书1页 说明书2页 附图2页

(54) 实用新型名称

一种虚拟现实用传感装置

(57) 摘要

本实用新型公开了一种虚拟现实用传感装置,其包括环形壳体和手柄,其改进在于,环形壳体和手柄可拆卸连接;所述手柄侧面设有弧形凹槽,且所述手柄靠近环形壳体的一端设有面板,所述面板上设有手柄摇杆和若干按键,所述手柄的前侧还设有手柄扳机,所述环形壳体内侧设有若干传感器,本实用新型虚拟现实用传感装置的环形壳体内侧设有若干传感器,可以通过红外原理来进行定位。且环形壳体的外半环套设在内半环上,二者可以相对活动,可根据不通操作者肢体胖瘦做有效调整,提高使用舒适性。此外,手柄侧面设有弧形凹槽,便于操作者抓握,且其外侧套设有橡胶套,对手柄起到保护作用,提高操作者抓握的舒适度。



1.一种虚拟现实用传感装置,包括环形壳体(1)和手柄(2),其特征在于,环形壳体(1)和手柄(2)可拆卸连接,所述环形壳体(1)包括内半环和外半环,所述外半环套设在内半环上;所述手柄(2)侧面设有弧形凹槽(4),且所述手柄(2)靠近环形壳体(1)的一端设有面板,所述面板上设有手柄摇杆(7)和若干按键(6),所述手柄(2)的前侧还设有手柄扳机(5),所述环形壳体(1)内侧设有若干传感器(3)。

2.根据权利要求1所述的虚拟现实用传感装置,其特征在于,所述手柄(2)外侧套设有橡胶套。

3.根据权利要求2所述的虚拟现实用传感装置,其特征在于,若干所述按键(6)数量为4个,分别为A按键、B按键、X按键和Y按键。

4.根据权利要求3所述的虚拟现实用传感装置,其特征在于,所述传感器(3)为红外传感器。

一种虚拟现实用传感装置

技术领域

[0001] 本实用新型涉及传感装置技术领域,具体涉及一种虚拟现实用传感装置。

背景技术

[0002] 当前社会科技发展迅速,虚拟现实技术逐渐完善,带来应用场景也越来越丰富。然而在医院虚拟现实技术发展较慢,行业信息相对较少,目前大多数医院还处于基本的信息化建设阶段,临床护理和康复训练仍处于口头叮嘱、下发图文画册、音视频宣教等场景下,对于患者体验、进度及患者接受效果差距甚大。虽然目前一些虚拟现实用传感器逐步用于医疗辅助,但存在如下问题:

[0003] 首先,虚拟现实装置的手柄更多是模拟按键比如点击、选择等未考虑人体曲线等;其次是,手柄仅考虑把握操作等方面,未考虑佩戴、舒适、采集数据等问题。

实用新型内容

[0004] 为解决上述技术问题,本实用新型提供一种虚拟现实用传感装置。

[0005] 本实用新型提供的具体技术方案如下:

[0006] 本实用新型提供一种虚拟现实用传感装置,包括环形壳体 and 手柄,其改进在于,环形壳体和手柄可拆卸连接,所述环形壳体包括内半环和外半环,所述外半环套设在内半环上;所述手柄侧面设有弧形凹槽,且所述手柄靠近环形壳体的一端设有面板,所述面板上设有手柄摇杆和若干按键,所述手柄的前侧还设有手柄扳机,所述环形壳体内侧设有若干传感器。

[0007] 进一步的,所述手柄外侧套设有橡胶套。

[0008] 进一步的,若干所述按键数量为4个,分别为A按键、B按键、X按键和Y按键。

[0009] 进一步的,所述传感器为红外传感器。

[0010] 与现有技术相比,本申请的至少具有如下有益效果:

[0011] 本实用新型虚拟现实用传感装置的环形壳体内侧设有若干传感器,可以通过红外原理来进行定位。且环形壳体的外半环套设在内半环上,二者可以相对活动,可根据不通操作者肢体胖瘦做有效调整,提高使用舒适性。此外,手柄侧面设有弧形凹槽,便于操作者抓握,且其外侧套设有橡胶套,对手柄起到保护作用,提高操作者抓握的舒适度。

附图说明

[0012] 为了更清楚地说明本实用新型实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本实用新型的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0013] 图1为本实用新型的立体结构示意图;

[0014] 图2为本实用新型的前视结构示意图;

[0015] 图3为本实用新型的侧视结构示意图；

[0016] 图4为本实用新型的俯视结构示意图。

[0017] 图中,1、环形壳体;2、手柄;3、传感器;4、弧形凹槽;5、手柄扳机;6、按键;7、手柄摇杆。

具体实施方式

[0018] 为了使本实用新型的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合附图对本实用新型作进一步地详细描述,显然,所描述的实施例仅仅是本实用新型一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本实用新型中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其它实施例,都属于本实用新型保护的范围。

[0019] 下面将结合图1~图4对本实用新型实施例的一种虚拟现实用传感装置进行详细的说明。

[0020] 如图1所示,一种虚拟现实用传感装置,包括环形壳体1和手柄2,其中,环形壳体1和手柄2可拆卸连接,更具体的,环形壳体1包括内半环和外半环,外半环套设在内半环上,二者可以相对活动,实现间距的调整;此外,手柄2侧面设有弧形凹槽4,便于操作者抓握,且手柄2靠近环形壳体1的一端设有面板,面板上设有手柄摇杆7和若干按键6,所述手柄2的前侧还设有手柄扳机5,所述环形壳体1内侧设有若干传感器3。

[0021] 具体的,所述手柄2外侧套设有橡胶套,对手柄起到保护作用,提高操作者抓握的舒适度。

[0022] 具体的,按键6数量为4个,分别为A按键、B按键、X按键和Y按键。具体的,所述传感器3为红外传感器,通过红外原理来进行定位的虚拟现实用传感装置,在手柄定位环中有红外线接收设备,此为现有技术不再赘述。

[0023] 上述虚拟现实用传感装置的工作原理是:

[0024] 使用时,操作者手握手柄2,通过按压手柄扳机5,开启手柄,并通过手指操作手柄摇杆7和按键6进行虚拟控制,环形壳体1内侧设有若干传感器3,可以通过红外原理来进行定位。

[0025] 其中,环形壳体1包括内半环和外半环,外半环套设在内半环上,二者可以相对活动,可根据不通操作者肢体胖瘦做有效调整,提高使用舒适性。

[0026] 此外,手柄2侧面设有弧形凹槽4,便于操作者抓握,且其外侧套设有橡胶套,对手柄起到保护作用,提高操作者抓握的舒适度。

[0027] 显然,本领域的技术人员可以对本实用新型实施例进行各种改动和变型而不脱离本实用新型实施例的精神和范围。这样,倘若本实用新型实施例的这些修改和变型属于本实用新型权利要求及其等同技术的范围之内,则本实用新型也意图包含这些改动和变型在内。

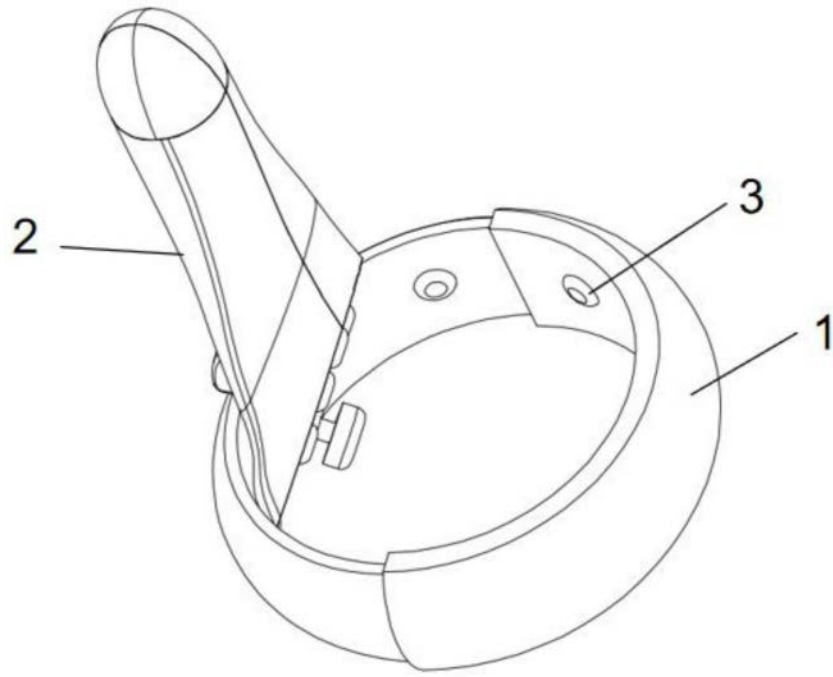


图1

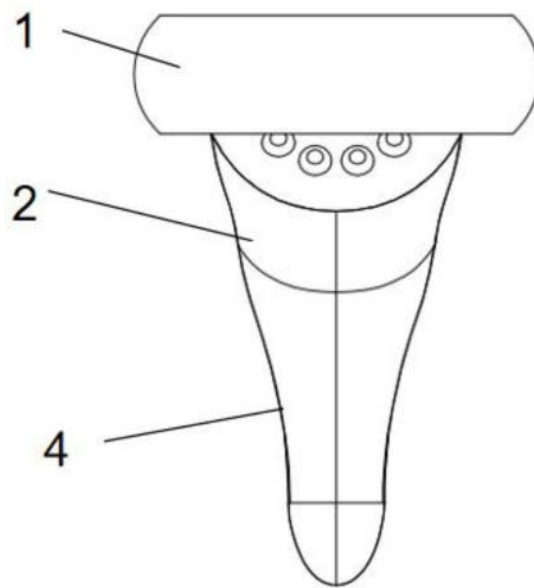


图2

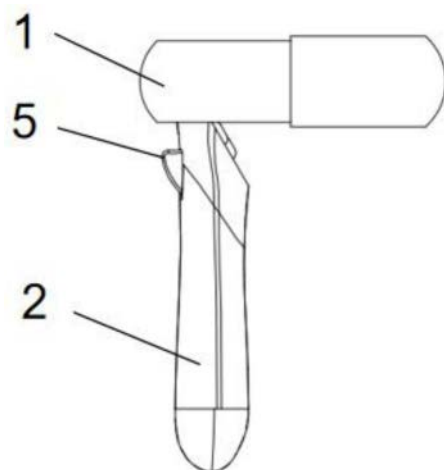


图3

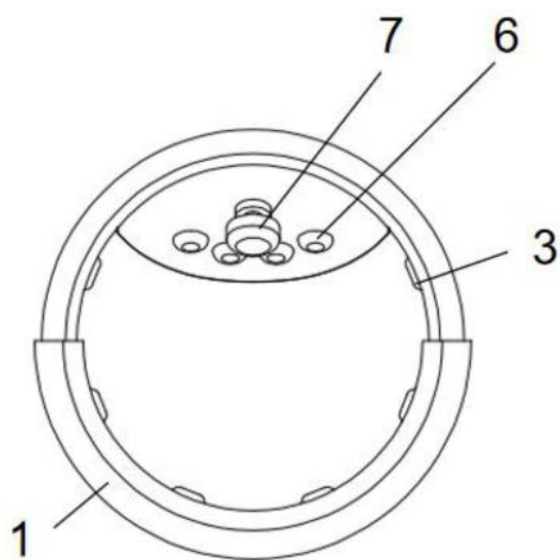


图4