

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成21年11月5日(2009.11.5)

【公開番号】特開2009-207940(P2009-207940A)

【公開日】平成21年9月17日(2009.9.17)

【年通号数】公開・登録公報2009-037

【出願番号】特願2009-152511(P2009-152511)

【国際特許分類】

A 6 3 F 11/00 (2006.01)

A 6 3 F 9/30 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 11/00 A

A 6 3 F 9/30 5 0 2 C

A 6 3 F 9/30 5 0 1 D

A 6 3 F 9/30 5 0 1 A

【手続補正書】

【提出日】平成21年8月21日(2009.8.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

景品を載置する景品載置エリアと景品を落下させる開口エリアとを含むゲームフィールドと、

前記ゲームフィールドの上方を移動して、前記景品載置エリアに載置された景品を移動させる景品移動部と、

プレーヤが景品を取り出すための景品取出口と、

前記ゲームフィールドの下方に開口形成され、前記開口エリアに移動された景品を前記景品取出口に導くための景品誘導空間と、

を含み、

前記景品載置エリアは、

景品を載置可能な複数の景品載置部材により構成され、

前記複数の景品載置部材は、

1つの前記景品誘導空間の上方に任意に配置されることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 2】

請求項 1 において、

前記ゲームフィールドは、

前記複数の景品載置部材のそれぞれの配置位置に応じて、1つの前記景品誘導空間の上方で前記開口エリアのレイアウトが変更可能に形成されていることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 3】

請求項 1、2 のいずれかにおいて、

前記複数の景品載置部材は、

1つの前記景品誘導空間の上方に複数の前記開口エリアを形成することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 4】

請求項 1 ~ 3 のいずれかにおいて、
前記複数の景品載置部材は、

形状が異なる複数種類の景品載置部材を含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 5】

請求項 1 ~ 4 のいずれかにおいて、

前記複数の景品載置部材を 1 つの前記景品誘導空間の上方 に任意に配置するための支持部材を更に含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 6】

請求項 5 において、

前記支持部材は、

前記複数の景品載置部材を着脱自在に支持することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 7】

請求項 5 または 6 において、

前記支持部材は、

ゲーム装置本体に形成された第 1 の支持部材と、

前記第 1 の支持部材に支持されて前記景品誘導空間の 上方 に任意に配置される複数の第 2 の支持部材と、

を含み、

前記第 2 の支持部材の少なくとも 1 つには、前記第 2 の支持部材が前記景品誘導空間の 上方 に配置されたときに隣接する他の第 2 の支持部材を支持する支持部が形成され、

前記景品載置部材は、

前記第 2 の支持部材により支持されることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 8】

請求項 5 または 6 において、

前記支持部材は、

ゲーム装置本体に形成された第 1 の支持部材と、

前記第 1 の支持部材に支持される複数の前記景品載置部材の少なくとも 1 つに形成され、前記景品載置部材が前記景品誘導空間の 上方 に配置されたときに隣接する他の景品載置部材を支持する支持部と、

を含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 9】

請求項 1 ~ 8 のいずれかにおいて、

前記ゲームフィールドは、

前記景品誘導空間の 上方 の異なる高さ位置に複数層設けられ、

少なくとも 1 つの層のゲームフィールドの前記景品載置エリアが前記複数の景品載置部材により構成されている ことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 10】

請求項 1 ~ 9 のいずれかにおいて、

前記ゲームフィールドの高さ位置を変更する手段を更に含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 11】

請求項 1 ~ 10 のいずれかにおいて、

前記景品 移動部 を移動させ、前記景品移動部に景品を保持するための景品保持動作と保持した景品を開放するための開放動作とを行なわせる動作制御手段を更に含み、

前記動作制御手段は、

前記開口エリアのレイアウト情報に基づき、前記開口エリアの 上方 で前記景品 移動部 に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 12】

請求項 11 において、

前記開口エリアのレイアウト情報を検出する開口エリア検出手段を更に含み、
前記動作制御手段は、
前記開口エリア検出手段の検出結果に基づき、前記開口エリアの上方で前記景品移動部
に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 13】

請求項 11 において、
前記開口エリアのレイアウトに関する設定情報を受付ける設定情報受付手段を更に含み、
前記動作制御手段は、
前記設定情報受付手段が受付けた設定情報に基づき、前記開口エリアの上方で前記景品
移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 14】

請求項 13 において、
前記設定情報受付手段は、
前記開口エリアの位置に関する設定情報を受け、
前記動作制御手段は、
前記設定情報受付手段が受付けた前記開口エリアの位置に関する設定情報に基づき、前
記開口エリアの上方で前記景品移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品
獲得ゲーム装置。

【請求項 15】

請求項 11 ~ 14 のいずれかにおいて、
前記景品移動部が移動を開始する移動開始基準位置を設定する基準位置設定手段を更に
含み、
前記動作制御手段は、
前記基準位置設定手段により設定された移動開始基準位置から前記景品移動部を移動さ
せることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 16】

請求項 11 ~ 15 のいずれかにおいて、
前記動作制御手段は、
前記開口エリアが複数ある場合、所与のルールに基づいて 1 つの前記開口エリアを特定
し、特定した前記開口エリアに向けて前記景品移動部を移動させ、特定した前記開口エリ
アの上方で前記景品移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム
装置。

【請求項 17】

請求項 16 において、
前記動作制御手段は、
前記景品移動部が景品保持動作を行った位置から最も近い開口エリアを特定することを
特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 18】

請求項 16 において、
前記動作制御手段は、
前記景品移動部が移動を開始した移動開始基準位置に最も近い開口エリアを特定するこ
とを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 19】

請求項 16 において、
前記動作制御手段は、
前記景品移動部が景品保持動作を行った位置から開口エリアを通り前記景品移動部が移
動を開始した移動開始基準位置へ移動する距離が最短となる経路上にある開口エリアを特
定することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 20】

請求項 1 ～ 1 9 のいずれかにおいて、
前記景品移動部は、
前記ゲームフィールドの上方を所定の移動範囲内で移動し、
前記景品誘導空間は、
前記景品移動部の移動範囲を包含する範囲で開口形成されていることを特徴とする景品
獲得ゲーム装置。

【請求項 2 1】

請求項 1 ～ 2 0 のいずれかにおいて、
前記景品誘導空間は、
前記ゲームフィールドのほぼ全領域に対応して開口形成されていることを特徴とする景
品獲得ゲーム装置。