

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 11 月 14 日(2023.11.14)

【公開番号】特開 2022-77232(P2022-77232A)
【公開日】令和 4 年 5 月 23 日(2022.5.23)
【年通号数】公開公報(特許)2022-090
【出願番号】特願 2020-187992(P2020-187992)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/35(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/35

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 11 月 6 日(2023.11.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のユーザ端末と通信接続が可能なコンピュータにおいて実行されるプログラムであって、

前記プログラムは、前記コンピュータに、

前記ユーザ端末のユーザに、2 種類以上のオブジェクトを含む第 1 オブジェクト群を設定するステップと、

所定のユーザが抽選条件を満たしたことに応じて、第 1 の抽選を実行するステップと、

30

前記第 1 の抽選が第 1 の結果となった場合に、前記所定のユーザに設定された前記第 1 オブジェクト群のうちから 1 以上のオブジェクトを選出する第 2 の抽選を実行するステップと、

前記第 2 の抽選において前記オブジェクトが選出されたことに応じて、前記オブジェクトを前記所定のユーザに付与するステップと、

前記第 2 の抽選において前記オブジェクトが選出されたことに応じて、前記所定のユーザに設定された前記第 1 オブジェクト群に含まれる前記オブジェクトの個数を減じるステップと、

前記第 1 の抽選が第 2 の結果となった場合に、所定のオブジェクトを前記所定のユーザに付与するステップと、を実行させ、

40

前記第 1 の抽選において、前記第 1 の結果が選択される第 1 選択率と、前記第 2 の結果が選択される第 2 選択率との和は 100% であり、前記第 2 選択率は 0% より大きい、プログラム。

【請求項 2】

前記第 1 選択率及び前記第 2 選択率は、前記所定のユーザに設定されたパラメータに応じて変動する、

請求項 1 に記載のプログラム。

【請求項 3】

前記コンピュータに、さらに、

前記所定のユーザの前記ユーザ端末への入力操作に応じてゲームを進行させるステップ

50

と、

前記ゲームにおいて前記所定のユーザが所定の条件を満たした場合に、前記所定のユーザに抽選権を付与するステップと、を実行させ、

前記抽選条件は、前記抽選権が付与されたこと、又は前記所定のユーザが前記抽選権を使用するための操作入力を行うことである、

請求項 1 又は請求項 2 に記載のプログラム。

【請求項 4】

前記抽選条件は、前記抽選権が付与されたことであり、

前記抽選権が付与された場合、前記第 1 の抽選が実行され、前記抽選権は自動的に消費される、

請求項 3 に記載のプログラム。

【請求項 5】

前記抽選権を付与するステップにおいて付与される前記抽選権の数は、前記所定のユーザに設定されたパラメータに応じて変動する、

請求項 3 又は請求項 4 に記載のプログラム。

【請求項 6】

前記抽選権には、2 種以上のグレードが設定されており、

前記抽選権を付与するステップは、2 種以上のグレードのうちのいずれかのグレードが設定された抽選権を付与するステップであり、

前記グレードに応じて、前記第 1 の抽選を実行可能な回数、前記第 1 選択率、前記第 2 選択率、及び前記第 2 の抽選における特定のオブジェクトの選択率のうちの少なくとも 1 以上が異なる、

請求項 3 から請求項 5 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 7】

前記所定の条件は、前記ゲームのクエストにおいて予め定められた項目を前記所定のユーザが達成することであり、

前記クエストの難易度が高いほど、前記抽選権を付与するステップにおいてグレードの高い抽選権が付与されやすい、

請求項 6 に記載のプログラム。

【請求項 8】

複数のユーザ端末と通信接続が可能なコンピュータにおいて実行される方法であって、

前記方法は、前記コンピュータに、

前記ユーザ端末のユーザに、2 種類以上のオブジェクトを含む第 1 オブジェクト群を設定するステップと、

所定のユーザが抽選条件を満たしたことに応じて、第 1 の抽選を実行するステップと、

前記第 1 の抽選が第 1 の結果となった場合に、前記所定のユーザに設定された前記第 1 オブジェクト群のうちからオブジェクトを選出する第 2 の抽選を実行するステップと、

前記第 2 の抽選において前記オブジェクトが選出されたことに応じて、前記オブジェクトを前記所定のユーザに付与するステップと、

前記第 2 の抽選において前記オブジェクトが選出されたことに応じて、前記所定のユーザに設定された前記第 1 オブジェクト群に含まれる前記オブジェクトの個数を減じるステップと、

前記第 1 の抽選が第 2 の結果となった場合に、所定のオブジェクトを前記所定のユーザに付与するステップと、を実行させることを含み、

前記第 1 の抽選において、前記第 1 の結果が選択される第 1 選択率と、前記第 2 の結果が選択される第 2 選択率との和は 100 % であり、前記第 2 選択率は 0 % より大きい、方法。

10

20

30

40

50