

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年6月26日(2023.6.26)

【公開番号】特開2022-191145(P2022-191145A)

【公開日】令和4年12月27日(2022.12.27)

【年通号数】公開公報(特許)2022-239

【出願番号】特願2022-42191(P2022-42191)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 315 A

【手続補正書】

【提出日】令和5年6月16日(2023.6.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の演出にかかる動作を行う複数の可動部と、

前記可動部を制御可能な制御手段と、

を備え、

前記複数の可動部は、

第1の可動部と、第2の可動部とを有し、

前記制御手段は、

前記第1の可動部と前記第2の可動部とが近傍に存在して共に同方向へ移動させる演出

が実施される場合は、前記第1の可動部と前記第2の可動部とを異なるタイミングで動作

可能である

30

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0001

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0001】

本発明は、例えばパチンコ機あるいはパチスロ機等の遊技機に関する。

【手続補正3】

40

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来、パチンコ機あるいはパチスロ機といった遊技機において、当落判定を行い、この当落判定の結果に応じて遊技者に有利なゲームを実行する遊技機が知られている。

【手続補正4】

50

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

この種の遊技機では、当落判定の結果が表示される前に、当落判定の結果が遊技者に有利な結果であることを期待させるために可動役物を作動させる可動役物演出を行い、演出効果を高めるようにしたものがある。例えば、特許文献1に開示された遊技機では、液晶表示器の前方において可動体を作動させる可動役物装置が開示されている。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

10

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

【特許文献1】特開2014-076208号公報

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

20

しかしながら、例えば特許文献1の遊技機では、興趣を高めるには限界があった。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明に係る遊技機は、

遊技の演出にかかる動作を行う複数の可動部（例えば、頭可動体群3154, 3310、顔可動体群3156, 3410、頸可動体群3158, 3510、装飾体3620）と、

30

前記可動部を制御可能な制御手段（例えば、サブCPU301）と、  
を備え、

前記複数の可動部は、

第1の可動部（例えば、顔可動体群3156, 3410）と、第2の可動部（例えば、  
頸可動体群3158, 3510）とを有し、

前記制御手段は、

前記第1の可動部と前記第2の可動部とが近傍に存在して共に同方向へ移動させる演出  
が実施される場合は、前記第1の可動部と前記第2の可動部とを異なるタイミングで動作  
可能である

40

ことを特徴とする。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

50