

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年12月15日(2016.12.15)

【公開番号】特開2016-187456(P2016-187456A)

【公開日】平成28年11月4日(2016.11.4)

【年通号数】公開・登録公報2016-062

【出願番号】特願2015-68936(P2015-68936)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】平成28年9月30日(2016.9.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

図柄を表示した複数のリールと、

前記リールを回転させるために操作されるスタートスイッチと、

対応する前記リールを停止させるために操作される複数のストップスイッチと、

電源供給の際に操作される電源スイッチと、

遊技の進行を制御する主制御手段と、

有利度合の設定に係る設定変更処理を可能とするための第1設定操作手段と、

設定値を更新するための第2設定操作手段と、

所定の情報を表示可能な遊技情報表示手段と、を備えた遊技機であつて、

前記主制御手段は、

設定値を前記遊技情報表示手段に表示可能であり、

前記電源スイッチが操作されて前記電源供給がされた場合に、前記第1設定操作手段が所定の状態であると、前記設定変更処理を実行可能とし、前記設定変更処理において、設定値が有利度合の異なる複数種類の設定値からなる所定範囲にあるか否かのチェックを行い、前記所定範囲は0ではない整数値の範囲であり、設定値が前記所定範囲にない場合には、前記第2設定操作手段への所定の操作の有無に係る判定を行うことなく設定値を前記所定範囲内の所定値に変更し、設定値を前記遊技情報表示手段に表示するための設定値表示処理を行い、前記第2設定操作手段への前記所定の操作に基づき設定値を更新することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

上記課題を解決するために本発明は、図柄を表示した複数のリール(回胴など)と、

前記リールを回転させるために操作されるスタートスイッチと、

対応する前記リールを停止させるために操作される複数のストップスイッチ(停止ボタ

ンなど)と、

電源供給の際に操作される電源スイッチと、

遊技の進行を制御する主制御手段(主制御基板など)と、

有利度合の設定に係る設定変更処理(設定変更装置処理など)を可能とするための第1設定操作手段(設定キースイッチなど)と、

設定値を更新するための第2設定操作手段(設定／リセットボタンなど)と、

所定の情報を表示可能な遊技情報表示手段(獲得枚数表示部、貯留枚数表示部、再遊技表示部、投入表示部、遊技開始表示部、投入枚数表示部、設定表示LEDなど)と、を備えた遊技機であって、

前記主制御手段は、

設定値を前記遊技情報表示手段に表示可能であり、

前記電源スイッチが操作されて前記電源供給がされた場合に、前記第1設定操作手段が所定の状態(すべての指定スイッチがONの状態など)であると、前記設定変更処理を実行可能とし、前記設定変更処理において、設定値が有利度合の異なる複数種類の設定値からなる所定範囲(「1」から「6」など)にあるか否かのチェックを行い、前記所定範囲は0ではない整数値の範囲であり、設定値が前記所定範囲にない場合には、前記第2設定操作手段への所定の操作の有無に係る判定を行うことなく設定値を前記所定範囲内の所定値に変更し、設定値を前記遊技情報表示手段に表示するための設定値表示処理を行い(S31など)、前記第2設定操作手段への前記所定の操作に基づき設定値を更新すること(S32、S33など)を特徴とする遊技機。