

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 12 月 23 日 (2021.12.23)

【公開番号】特開 2020-81800 (P2020-81800A)

【公開日】令和 2 年 6 月 4 日 (2020.6.4)

【年通号数】公開・登録公報 2020-022

【出願番号】特願 2018-226123 (P2018-226123)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 11 月 12 日 (2021.11.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、

その判別手段の判別結果が特定の判別結果になったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有した遊技機において、

少なくとも遊技者にとって不利な第 1 遊技状態において、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果になることとは少なくとも異なる特定の設定条件が成立したことに基いて、前記第 1 遊技状態よりも遊技者に有利な第 2 遊技状態を設定する第 2 遊技状態設定手段と、

予め定められた特定条件が成立したことに基いて、遊技者が所定の特典を獲得し得る特定遊技を実行する特定遊技実行手段と、を備え、

前記第 2 遊技状態は、前記第 1 遊技状態よりも前記所定の特典を獲得し易い遊技状態であり、

前記第 1 遊技状態は、前記遊技機が初期化された場合に少なくとも設定される遊技状態であり、

前記遊技機は、

前記判別手段として、第 1 の判別条件が成立したことに基いて判別を実行する第 1 判別手段と、前記第 1 の判別条件とは異なる第 2 の判別条件が成立したことに基いて判別を実行する第 2 判別手段と、を少なくとも有して構成され、

前記特定条件が成立した時点の遊技状態が、当該特定条件が成立したことに基いて実行された前記特定遊技が終了した後も維持され得る構成であり、

前記第 2 判別手段の判別は、前記第 1 判別手段の判別よりも、前記特定の判別結果となった場合の有利度合いが高くなり易い構成であり、

前記第 1 遊技状態は、前記第 2 の判別条件よりも前記第 1 の判別条件の方が成立し易い遊技状態であり、

前記第 2 遊技状態は、前記第 1 の判別条件よりも前記第 2 の判別条件の方が成立し易い遊技状態であり、

前記遊技機は、前記第 1 遊技状態において前記特定の判別結果になったとしても、当該特定の判別結果に基づく前記特典遊技が終了した後で前記特典遊技が実行されずに前記特

定の設定条件が成立した場合に前記第2遊技状態を設定可能な構成であり、

前記特定の設定条件は、少なくとも前記遊技機が初期化されて前記第1遊技状態が設定された後で予め定められた特定回数の判別に渡って連続して前記特定の判別結果とは異なる判別結果となった場合に成立し得る条件であることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

パチンコ機等の遊技機には、始動入賞口への遊技球の入賞に基づいて行われる抽選の結果が当たりだった場合に、当たり遊技を実行するものがある。かかる遊技機の中には、例えば、遊技者にとって有利度合いが異なる複数の当たり種別を設けることにより、興趣向上を図っているものも存在する。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

【特許文献1】特許第2514417号公報

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、更なる興趣向上が求められている。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が特定の判別結果になったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、少なくとも遊技者にとって不利な第1遊技状態において、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果になることとは少なくとも異なる特定の設定条件が成立したに基づいて、前記第1遊技状態よりも遊技者に有利な第2遊技状態を設定する第2遊技状態設定手段と、予め定められた特定条件が成立したに基づいて、遊技者が所定の特典を獲得し得る特定遊技を実行する特定遊技実行手段と、を備え、前記第2遊技状態は、前記第1遊技状態よりも前記所定の特典を獲得し易い遊技状態であり、前記第1遊技状態は、前記遊技機が初期化された場合に少なくとも設定される遊技状態であり、前記遊技機は、前記判別手段として、第1の判別条件が成立したに基づいて判別を実行する第1判別手段と、前記第1の判別条件とは異なる第2の判別条件が成立したに基づいて判別を実行する第2判別手段と、を少なくとも有して構成され、前記特定条件が成立した時点の遊技状態が、当該特定条件が成立したに基づいて実行された前記特定遊技が終了した後も維持され得る構成であり、前記第2判別手段の判別は、前記第1判別手段の判別よりも、前記特定の判別結果となった場合の有利度合いが高くなり易い構成であり、前記第1遊技状態は、前記第2の判別

条件よりも前記第 1 の判別条件の方が成立し易い遊技状態であり、前記第 2 遊技状態は、前記第 1 の判別条件よりも前記第 2 の判別条件の方が成立し易い遊技状態であり、前記遊技機は、前記第 1 遊技状態において前記特定の判別結果になったとしても、当該特定の判別結果に基づく前記特典遊技が終了した後で前記特典遊技が実行されずに前記特定の設定条件が成立した場合に前記第 2 遊技状態を設定可能な構成であり、前記特定の設定条件は、少なくとも前記遊技機が初期化されて前記第 1 遊技状態が設定された後で予め定められた特定回数の判別に渡って連続して前記特定の判別結果とは異なる判別結果となった場合に成立し得る条件である。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

請求項 1 記載の遊技機によれば、判別条件の成立に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段の判別結果が特定の判別結果になったことに基づいて遊技者に有利な特典遊技を実行する特典遊技実行手段と、を有し、少なくとも遊技者にとって不利な第 1 遊技状態において、前記判別手段の判別結果が前記特定の判別結果になることとは少なくとも異なる特定の設定条件が成立したことに基づいて、前記第 1 遊技状態よりも遊技者に有利な第 2 遊技状態を設定する第 2 遊技状態設定手段と、予め定められた特定条件が成立したことに基づいて、遊技者が所定の特典を獲得し得る特定遊技を実行する特定遊技実行手段と、を備え、前記第 2 遊技状態は、前記第 1 遊技状態よりも前記所定の特典を獲得し易い遊技状態であり、前記第 1 遊技状態は、前記遊技機が初期化された場合に少なくとも設定される遊技状態であり、前記遊技機は、前記判別手段として、第 1 の判別条件が成立したことに基づいて判別を実行する第 1 判別手段と、前記第 1 の判別条件とは異なる第 2 の判別条件が成立したことに基づいて判別を実行する第 2 判別手段と、を少なくとも有して構成され、前記特定条件が成立した時点の遊技状態が、当該特定条件が成立したことに基づいて実行された前記特定遊技が終了した後も維持され得る構成であり、前記第 2 判別手段の判別は、前記第 1 判別手段の判別よりも、前記特定の判別結果となった場合の有利度合いが高くなり易い構成であり、前記第 1 遊技状態は、前記第 2 の判別条件よりも前記第 1 の判別条件の方が成立し易い遊技状態であり、前記第 2 遊技状態は、前記第 1 の判別条件よりも前記第 2 の判別条件の方が成立し易い遊技状態であり、前記遊技機は、前記第 1 遊技状態において前記特定の判別結果になったとしても、当該特定の判別結果に基づく前記特典遊技が終了した後で前記特典遊技が実行されずに前記特定の設定条件が成立した場合に前記第 2 遊技状態を設定可能な構成であり、前記特定の設定条件は、少なくとも前記遊技機が初期化されて前記第 1 遊技状態が設定された後で予め定められた特定回数の判別に渡って連続して前記特定の判別結果とは異なる判別結果となった場合に成立し得る条件である。

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 1 1
 【補正方法】 削除
 【補正の内容】
 【手続補正 1 0】
 【補正対象書類名】 明細書
 【補正対象項目名】 0 0 1 2
 【補正方法】 削除
 【補正の内容】
 【手続補正 1 1】
 【補正対象書類名】 明細書
 【補正対象項目名】 0 0 1 3
 【補正方法】 削除
 【補正の内容】
 【手続補正 1 2】
 【補正対象書類名】 明細書
 【補正対象項目名】 0 0 1 4
 【補正方法】 削除
 【補正の内容】
 【手続補正 1 3】
 【補正対象書類名】 明細書
 【補正対象項目名】 7 8 5 6
 【補正方法】 変更
 【補正の内容】
 【 7 8 5 6】

上述した各遊技機のいずれかにおいて、前記遊技機はパチンコ遊技機とスロットマシンとを融合させたものであることを特徴とする遊技機 2 3。中でも、融合させた遊技機の基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に起因して識別情報の変動が開始され、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に起因して、或いは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備え、遊技媒体として球を使用すると共に、前記識別情報の動的表示の開始に際しては所定数の球を必要とし、特別遊技状態の発生に際しては多くの球が払い出されるように構成されている遊技機」となる。

<その他>

パチンコ機等の遊技機には、始動入賞口への遊技球の入賞に基づいて行われる抽選の結果が当たりだった場合に、当たり遊技を実行するものがある。かかる遊技機の中には、遊技者にとって有利度合いが異なる複数の遊技を実行可能にし、様々な遊技において当たり遊技を目指す遊技を行わせることにより遊技者の遊技に対する興趣向上を図っているものがある（例えば、特許文献 1：特開 2 0 0 1 - 0 3 8 0 0 7 号公報）。

しかしながら、更なる興趣の向上が求められている。

本技術的思想は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができる遊技機を提供することを目的としている。

<手段>

この目的を達成するために技術的思想 1 の遊技機は、遊技に関する主な制御を実行可能な第 1 制御手段と、前記第 1 制御手段から出力される情報に基づいて、遊技の制御を実行可能な第 2 制御手段と、遊技球が入球可能な第 1 入球手段と、前記第 1 入球手段とは異なる第 2 入球手段と、を有し、前記第 1 制御手段は、前記第 1 入球手段または前記第 2 入球手段に遊技球が入球したことに基づいて判別を実行可能な判別手段と、前記判別の結果に基づいて遊技情報を決定することが可能な遊技情報決定手段と、前記遊技情報決定手段に

より決定された遊技情報を示すための制御信号を出力可能な制御信号出力手段と、を有し、前記第 2 制御手段は、前記制御信号に基づく前記判別結果を示すための演出を実行可能な演出実行手段を有し、前記第 1 制御手段は、前記第 1 入球手段に入球したことに基づく前記制御信号であるか、前記第 2 入球手段に入球したことに基づく前記制御信号であるかを識別可能な識別情報を前記第 2 制御手段へ出力可能に構成され、前記演出実行手段は、前記識別情報に基づいて前記演出を実行している期間に遊技者に有利となる特定演出を実行可能に構成されているものである。

技術的思想 2 の遊技機は、技術的思想 1 記載の遊技機において、前記演出情報実行手段は、前記識別情報に基づいて、前記特定演出の実行頻度を異ならせることが可能である。

技術的思想 3 の遊技機は、技術的思想 1 または 2 記載の遊技機において、前記主制御手段は、前記判別手段の判別結果が特定判別結果であることに基づいて特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段を有し、前記演出実行手段は、前記制御信号に基づく前記判別結果が前記特定判別結果である場合に前記特定演出を実行可能である。

< 効果 >

技術的思想 1 記載の遊技機によれば、遊技に関する主な制御を実行可能な第 1 制御手段と、前記第 1 制御手段から出力される情報に基づいて、遊技の制御を実行可能な第 2 制御手段と、遊技球が入球可能な第 1 入球手段と、前記第 1 入球手段とは異なる第 2 入球手段と、を有し、前記第 1 制御手段は、前記第 1 入球手段または前記第 2 入球手段に遊技球が入球したことに基づいて判別を実行可能な判別手段と、前記判別の結果に基づいて遊技情報を決定することが可能な遊技情報決定手段と、前記遊技情報決定手段により決定された遊技情報を示すための制御信号を出力可能な制御信号出力手段と、を有し、前記第 2 制御手段は、前記制御信号に基づく前記判別結果を示すための演出を実行可能な演出実行手段を有し、前記第 1 制御手段は、前記第 1 入球手段に入球したことに基づく前記制御信号であるか、前記第 2 入球手段に入球したことに基づく前記制御信号であるかを識別可能な識別情報を前記第 2 制御手段へ出力可能に構成され、前記演出実行手段は、前記識別情報に基づいて前記演出を実行している期間に遊技者に有利となる特定演出を実行可能に構成されているものである。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

技術的思想 2 記載の遊技機によれば、技術的思想 1 記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏する。即ち、前記演出情報実行手段は、前記識別情報に基づいて、前記特定演出の実行頻度を異ならせることが可能である。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

技術的思想 3 記載の遊技機によれば、技術的思想 1 または 2 記載の遊技機の奏する効果に加え、次の効果を奏する。即ち、前記主制御手段は、前記判別手段の判別結果が特定判別結果であることに基づいて特典遊技を実行可能な特典遊技実行手段を有し、前記演出実行手段は、前記制御信号に基づく前記判別結果が前記特定判別結果である場合に前記特定演出を実行可能である。

これにより、遊技者の遊技に対する興趣を向上させることができるという効果がある。

【 手続補正 1 4 】

【 補正対象書類名 】 明細書

【 補正対象項目名 】 7 8 5 7

【 補正方法 】 変更

【 補正の内容 】

【 7 8 5 7 】

1 0	パチンコ機（遊技機）
6 4 c	中央第 1 入球口（第 1 入球手段）
6 4 r	右第 1 入球口（第 2 入球手段）
1 1 0	主制御装置（第 1 制御手段）
1 1 3	音声ランプ制御装置（第 2 制御手段）
S 4 0 6	第 1 2 実施形態における判別手段の一部、第 1 判別手段

<u>S 4 0 8</u>	<u>第 1 2 実施形態における特典遊技実行手段の一部</u>
<u>S 1 0 0 6</u>	<u>第 1 2 実施形態における判別手段の一部、第 2 判別手段</u>
<u>S 1 0 0 8</u>	<u>第 1 2 実施形態における特典遊技実行手段の一部</u>
<u>S 1 1 0 1</u>	<u>第 1 2 実施形態における判別手段の一部、第 2 判別手段</u>
<u>S 1 1 0 3</u>	<u>第 1 2 実施形態における特定遊技実行手段</u>
S 2 2 0 1	制御信号出力手段
S 1 0 3 3 1	判別手段