

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成30年8月30日(2018.8.30)

【公開番号】特開2017-21738(P2017-21738A)

【公開日】平成29年1月26日(2017.1.26)

【年通号数】公開・登録公報2017-004

【出願番号】特願2015-141061(P2015-141061)

【国際特許分類】

G 06 F 17/50 (2006.01)

【F I】

G 06 F 17/50 6 3 2

G 06 F 17/50 6 0 2 A

G 06 F 17/50 6 1 0 A

【手続補正書】

【提出日】平成30年7月12日(2018.7.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

3次元モデルを記憶する記憶手段を備える情報処理装置を、

ユーザにより指定された3次元モデルから、部品を配置可能な配置先を取得する取得手段と、

前記取得手段により前記3次元モデルから取得された複数の配置先のそれぞれに対して配置する部品をユーザに選択させるための画面を表示する表示手段と、

ユーザから、前記表示手段により表示された画面において、前記取得手段により取得された配置先に配置する部品の選択を受け付ける受付手段と、

前記受付手段により選択を受け付けた部品を配置して表示すべく制御する表示制御手段として機能させるためのプログラム。

【請求項2】

前記表示手段を、前記取得手段により取得された複数の前記配置先にかかる情報を1つの画面において一覧表示する手段として機能させ、

前記受付手段を、前記複数の配置先のうちどの配置先にどの部品を配置するかの選択を受け付ける手段として機能させるための請求項1に記載のプログラム。

【請求項3】

前記情報処理装置を、

前記取得手段により取得された前記配置先にかかる条件を満たす部品を、当該配置先に配置可能な部品として、当該配置先にかかる情報に対応付けて選択可能に表示すべく設定する設定手段として機能させるための請求項1又は2に記載のプログラム。

【請求項4】

前記受付手段を、前記ユーザにより指定された3次元モデルのファイルが、複数の部品ファイルを参照可能なファイルであるアセンブリファイルである場合に、当該3次元モデルから取得された前記配置先に配置する部品の選択を受け付ける手段として機能させるための請求項1乃至3のいずれか1項に記載のプログラム。

【請求項5】

前記情報処理装置を、

前記配置先の種類の指定を受け付ける指定受付手段として機能させ、  
前記表示手段を、前記指定受付手段により指定を受け付けた種類の配置先に対して配置する部品をユーザに選択させるための画面を表示する手段として機能させるための請求項1乃至4のいずれか1項に記載のプログラム。

【請求項6】

前記配置先は、前記3次元モデルの穴フィーチャであり、前記部品は前記穴フィーチャの示す穴に挿入するように配置するボルトであることを特徴とする請求項1乃至6のいずれか1項に記載のプログラム。

【請求項7】

3次元モデルを記憶する記憶手段を備える情報処理装置であって、  
ユーザにより指定された3次元モデルから、部品を配置可能な配置先を取得する取得手段と、前記取得手段により前記3次元モデルから取得された複数の配置先のそれぞれに対して配置する部品をユーザに選択させるための画面を表示する表示手段と、

ユーザから、前記表示手段により表示された画面において、前記取得手段により取得された配置先に配置する部品の選択を受け付ける受付手段と、

前記受付手段により選択を受け付けた部品を配置して表示すべく制御する表示制御手段と、

を備えることを特徴とする情報処理装置。

【請求項8】

3次元モデルを記憶する記憶手段を備える情報処理装置の制御方法であって、  
ユーザにより指定された3次元モデルから、部品を配置可能な配置先を取得する取得工程と、

前記取得工程により前記3次元モデルから取得された複数の配置先のそれぞれに対して配置する部品をユーザに選択させるための画面を表示する表示工程と、

ユーザから、前記表示工程により表示された画面において、前記取得工程により取得された配置先に配置する部品の選択を受け付ける受付工程と、

前記受付工程により選択を受け付けた部品を配置して表示すべく制御する表示制御工程と、

を含む制御方法。

【請求項9】

部品を記憶するサーバ装置と、3次元モデルを記憶する記憶手段を備える情報処理装置とを含む情報処理システムを制御するプログラムであって、

前記情報処理システムを、

ユーザにより指定された3次元モデルから、部品を配置可能な配置先を取得する取得手段と、

前記取得手段により前記3次元モデルから取得された複数の配置先のそれぞれに対して配置する部品をユーザに選択させるための画面を表示する表示手段と、

ユーザから、前記表示手段により表示された画面において、前記取得手段により取得された配置先に配置する部品の選択を受け付ける受付手段と、

前記受付手段により選択を受け付けた部品を配置して表示すべく制御する表示制御手段として機能させるためのプログラム。

【請求項10】

部品を記憶するサーバ装置と、3次元モデルを記憶する記憶手段を備える情報処理装置とを含む情報処理システムであって、

ユーザにより指定された3次元モデルから、部品を配置可能な配置先を取得する取得手段と、

前記取得手段により前記3次元モデルから取得された複数の配置先のそれぞれに対して配置する部品をユーザに選択させるための画面を表示する表示手段と、

ユーザから、前記表示手段により表示された画面において、前記取得手段により取得された配置先に配置する部品の選択を受け付ける受付手段と、

前記受付手段により選択を受け付けた部品を配置して表示すべく制御する表示制御手段と、

を備えることを特徴とする情報処理システム。

**【請求項 11】**

部品を記憶するサーバ装置と、3次元モデルを記憶する記憶手段を備える情報処理装置とを含む情報処理システムの

ユーザにより指定された3次元モデルから、部品を配置可能な配置先を取得する取得工程と、

前記取得工程により前記3次元モデルから取得された複数の配置先のそれぞれに対して配置する部品をユーザに選択させるための画面を表示する表示工程と、

ユーザから、前記表示工程により表示された画面において、前記取得工程により取得された配置先に配置する部品の選択を受け付ける受付工程と、

前記受付工程により選択を受け付けた部品を配置して表示すべく制御する表示制御工程と、

を含む制御方法。