

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 4 年 12 月 23 日(2022.12.23)

【公開番号】特開 2021-49135(P2021-49135A)
 【公開日】令和 3 年 4 月 1 日(2021.4.1)
 【年通号数】公開・登録公報 2021-016
 【出願番号】特願 2019-174100(P2019-174100)
 【国際特許分類】

A 63 F 5/04(2006.01)

10

【FI】

A 63 F 5/04 651

A 63 F 5/04 611A

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 12 月 15 日(2022.12.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

表示結果が導出される前に、導出が許容される表示結果を決定する事前決定手段と、

有利度の異なる複数種類の状態に制御可能な状態制御手段と、

演出の制御を行う演出制御手段と、

を備え、

30

前記複数種類の状態は、有利状態と、通常状態と、前記通常状態よりも高い割合で前記有利状態に制御される特定状態と、を含み、

前記演出制御手段は、

電力供給が開始された後、前記通常状態に制御されている場合に所定演出を実行し、

電力供給が開始された後、所定期間内に前記特定状態に制御される場合に、前記所定演出を実行するとともに、前記特定状態に制御された後も前記所定演出を継続し、

電力供給が開始された後、所定期間内に前記特定状態に制御され、当該特定状態から前記有利状態に制御される場合に、前記所定演出において前記有利状態に制御される旨を報知し、

前記特定状態では、特定ゲーム数が経過した後に前記有利状態に制御するか否かが判定され、前記有利状態に制御すると判定された場合に、前記有利状態に制御され、

40

前記演出制御手段は、

前記特定状態において特定演出を実行可能であり、

前記特定状態において前記特定演出が実行されており、前記特定状態の後、前記有利状態に制御される場合に、前記特定ゲーム数が経過するまでの期間において前記有利状態に移行する旨を報知するための演出を実行し、

前記特定状態において前記所定演出が実行されており、前記特定状態の後、前記有利状態に制御される場合に、前記特定ゲーム数が経過したゲームにおいて前記有利状態に移行する旨を報知するための演出を実行し、

前記演出制御手段は、

50

前記通常状態において前記所定演出を実行している場合に、前記事前決定手段の決定結果を示唆する演出を実行可能であり、
前記特定状態において前記所定演出を実行している場合に、前記事前決定手段の決定結果を示唆する演出を実行可能である、スロットマシン。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

10

請求項１のスロットマシンは、
各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、
前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、
表示結果が導出される前に、導出が許容される表示結果を決定する事前決定手段と、
有利度の異なる複数種類の状態に制御可能な状態制御手段と、
演出の制御を行う演出制御手段と、
を備え、

前記複数種類の状態は、有利状態と、通常状態と、前記通常状態よりも高い割合で前記有利状態に制御される特定状態と、を含み、

20

前記演出制御手段は、
電力供給が開始された後、前記通常状態に制御されている場合に所定演出を実行し、
電力供給が開始された後、所定期間内に前記特定状態に制御される場合に、前記所定演出を実行するとともに、前記特定状態に制御された後も前記所定演出を継続し、
電力供給が開始された後、所定期間内に前記特定状態に制御され、当該特定状態から前記有利状態に制御される場合に、前記所定演出において前記有利状態に制御される旨を報知し、

前記特定状態では、特定ゲーム数が経過した後に前記有利状態に制御するか否かが判定され、前記有利状態に制御すると判定された場合に、前記有利状態に制御され、

前記演出制御手段は、

30

前記特定状態において特定演出を実行可能であり、
前記特定状態において前記特定演出が実行されており、前記特定状態の後、前記有利状態に制御される場合に、前記特定ゲーム数が経過するまでの期間において前記有利状態に移行する旨を報知するための演出を実行し、

前記特定状態において前記所定演出が実行されており、前記特定状態の後、前記有利状態に制御される場合に、前記特定ゲーム数が経過したゲームにおいて前記有利状態に移行する旨を報知するための演出を実行し、

前記演出制御手段は、

前記通常状態において前記所定演出を実行している場合に、前記事前決定手段の決定結果を示唆する演出を実行可能であり、

40

前記特定状態において前記所定演出を実行している場合に、前記事前決定手段の決定結果を示唆する演出を実行可能である、

ことを特徴としている。

この特徴によれば、電力供給が開始された後、所定期間内に通常状態よりも有利状態に制御される割合の高い特定状態に制御される場合に、電力供給が開始された後、通常状態に制御されている場合と共通の所定演出が実行され、特定状態に制御された後も所定演出が継続し、当該特定状態から有利状態に制御される場合には、所定演出において有利状態に制御される旨が報知されるようになっており、電力供給が開始されたときの演出の違いから特定状態に制御されるか否かを認識することができないので、開店時に特定状態に制御されることを期待させることができる。

50

また、電力供給が開始された後、所定期間内に特定状態に制御された後も所定演出を継続している場合には、特定ゲーム数が経過したゲーム、すなわち有利状態に制御するか否かが判定されるゲームにおいて有利状態に移行する旨を報知するための演出が実行されるので、所定演出において有利状態に制御される旨を報知する際の制御を簡素化することができる。

10

20

30

40

50