

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 11 月 25 日 (2021.11.25)

【公開番号】特開 2020-130259 (P2020-130259A)

【公開日】令和 2 年 8 月 31 日 (2020.8.31)

【年通号数】公開・登録公報 2020-035

【出願番号】特願 2019-24058 (P2019-24058)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 10 月 18 日 (2021.10.18)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の図柄を変動表示可能な複数のリールと、前記複数のリールの変動表示を伴うゲームの実行毎に役の内部抽選を実行可能な制御手段と、を備え、

前記ゲームの遊技状態として、

第 1 所定条件の成立に基づき移行する第 1 遊技状態と、

第 2 所定条件の成立に基づき移行する第 2 遊技状態と、があり、

前記第 1 遊技状態又は前記第 2 遊技状態である状態を有利区間とし、

前記制御手段は、

前記有利区間での遊技情報を累積し、当該累積結果が終了条件を満たすことに基づき当該有利区間を終了するように構成され、

前記第 1 遊技状態から前記第 2 遊技状態への移行があった場合に、前記第 1 遊技状態での前記遊技情報の累積を継続可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 1】

本発明は、遊技機に関する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 4】

本発明の目的は、遊技の興趣を向上することである。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

以上の課題を解決するため、請求項1に記載の発明は、
複数の図柄を変動表示可能な複数のリールと、前記複数のリールの変動表示を伴うゲームの実行毎に役の内部抽選を実行可能な制御手段と、を備え、
前記ゲームの遊技状態として、
第1所定条件の成立に基づき移行する第1遊技状態と、
第2所定条件の成立に基づき移行する第2遊技状態と、があり、
前記第1遊技状態又は前記第2遊技状態である状態を有利区間とし、
前記制御手段は、
前記有利区間での遊技情報を累積し、当該累積結果が終了条件を満たすことに基づき当該有利区間を終了するように構成され、
前記第1遊技状態から前記第2遊技状態への移行があった場合に、前記第1遊技状態での前記遊技情報の累積を継続可能であることを特徴とする。