

①9 RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE
PARIS

①1 N° de publication :
(à n'utiliser que pour les
commandes de reproduction)

2 567 033

②1 N° d'enregistrement national :

84 10523

⑤1 Int Cl^a : A 63 G 31/00; E 04 H 15/30.

⑫

DEMANDE DE BREVET D'INVENTION

A1

②2 Date de dépôt : 3 juillet 1984.

③0 Priorité :

④3 Date de la mise à disposition du public de la
demande : BOPI « Brevets » n° 2 du 10 janvier 1986.

⑥0 Références à d'autres documents nationaux appa-
rentés :

⑦1 Demandeur(s) : GUTIERREZ-FUENTEALBA Guido. — FR.

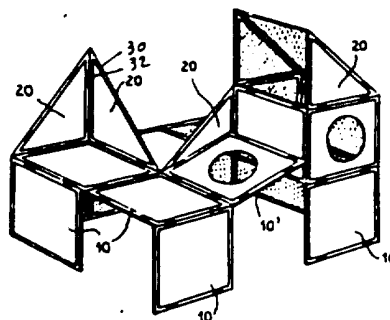
⑦2 Inventeur(s) : Guido Gutierrez-Fuentealba.

⑦3 Titulaire(s) :

⑦4 Mandataire(s) : Jacqueline Letheule.

⑤4 Jeu de construction à panneaux.

⑤7 Jeu de construction du type comportant une pluralité
d'éléments 10, 20 en forme de plaques, et des moyens
d'attache des éléments entre eux prévus au moins en une
partie de leur périphérie, caractérisé en ce que les moyens
d'attache comprennent des attaches à surface accrochant et
surface accrochée complémentaires 30, 32.



Jeu de construction à panneaux.

La présente invention concerne d'une façon générale les jeux de construction pour enfants, et plus particulièrement un jeu de construction de grandes dimensions permettant à l'enfant de réaliser une structure au moins partiellement fermée simulant
5 un abri, une habitation, etc... en intérieur ou en extérieur.

On connaît déjà, dans le domaine des structures d'habitation ou d'abri pour jeux d'enfants qui sont le plus souvent de type "tente d'indien" ou analogue, qui sont simples à monter et qui repren-
nent sensiblement, à échelle réduite et de manière simplifiée,
10 les caractéristiques constitutives des tentes classiques.

Il est cependant fréquent que l'enfant ne soit pas capable de monter la tente lui-même, auquel cas il fait appel à l'aide d'un adulte, et le caractère éducatif d'un tel jeu s'en trouve dévalorisé. En outre, la structure à obtenir étant connue à l'avance,
15 la créativité de l'enfant n'est pas développée.

La présente invention vise à proposer un nouveau jeu de construction pour enfant, lui permettant de réaliser une structure en trois dimensions de type abri ou analogue de formes diverses, qui soit à la fois simple à réaliser et à assembler, tout en développant chez
20 l'enfant la réflexion, la logique, l'imagination, etc...

A cet effet, la présente invention concerne un jeu de construction du type comportant une pluralité d'éléments en forme de plaques et des moyens d'attache des éléments entre eux prévus au moins en une partie de leur périphérie, caractérisé en ce que les moyens d'at-
25 tache comprennent des attaches dites "Velcro" (Marque déposée) à surface accrochante et surface accrochée complémentaires.

L'invention sera mieux comprise à la lecture de la description détaillée suivante, donnée à titre d'exemple et faite en référence

au dessin annexé, sur lequel :

- la figure 1 est une vue en plan schématique d'une pluralité d'éléments constitutifs du jeu de construction selon la présente invention ,

5 - la figure 2 est une vue de détail en coupe transversale d'un assemblage de deux éléments de la figure 1,

- et la figure 3 est une vue schématique en perspective d'un exemple de construction réalisée à l'aide du jeu d'éléments représenté sur la figure 1.

10 En référence aux dessins, et plus particulièrement à la figure 1, le jeu de construction selon l'invention comprend, dans le présent exemple, une pluralité d'éléments de forme carrée, indiqués globalement en 10, qui sont chacun constitués d'un cadre extérieur sensiblement rigide 12, par exemple en matière plastique et tubu-
15 laire à section carrée ou rectangulaire. A l'intérieur du cadre est fixé un panneau mince et léger 14, par exemple en matière plastique. Le cadre et son panneau associé pourront être fixés ensemble de toute manière appropriée, telle que forçage entre
20 des paires de nervures parallèles prévues sur la face intérieure du cadre 12 ou encore ils peuvent être venus de moulage. Le cadre et son panneau peuvent encore être constitués de carton, de bois ou de métal.

Certains éléments indiqués en 10' comportent sensiblement en leur centre un trou circulaire 16, comme on le verra par la suite.

25 Le jeu comprend en outre des éléments de forme triangulaire, indiqués globalement en 20, également constitués d'un cadre tubulaire 22 entourant un panneau 24.

Dans le présent exemple, ces éléments 20 présentent la forme de triangles isocèles, dont la longueur des deux petits côtés,
30 définissant entre eux un angle droit, est sensiblement égale à celle des côtés des éléments 10 de forme carrée.

Bien entendu, on pourra également prévoir des éléments présentant

toute autre forme ou dimension. En particulier, on pourra prévoir des éléments rectangulaires dont la longueur sera sensiblement égale à la dimension des grands côtés des éléments triangulaires 20 susmentionnés, et dont la largeur sera égale
5 à la dimension des côtés des éléments carrés 20, comme on le verra par la suite.

En référence aux figures 1 et 2, sur le cadre 12, 22 de chacun des éléments sont prévus une pluralité d'organes de fixation sous la forme d'éléments dits "Velcro" (Marque déposée)
10 En particulier, on trouve sur chaque côté des éléments 10,20, deux de tels organes de fixation qui sont fixés, par exemple par collage, sur trois des quatre faces du cadre tubulaire 12 ou 22, à savoir sur les faces extérieure, supérieure et inférieure.

Bien entendu, on répartira sur chaque cadre les éléments "Velcro" dits "accrochant" et "accroché" de manière à ce que, quelle que
15 soit la configuration de la construction envisagée, on puisse toujours orienter un élément du jeu de manière à ce que ses attaches "VELCRO" accrochantes puissent venir en regard d'attaches accrochées". En particulier, des attaches accrochantes 30 et accrochées 32 pourront être alternées deux à deux sur la périphérie
20 de chaque cadre. Elles pourront encore, selon une variante, être alternées une à une.

L'utilisation de telles attaches "VELCRO" est avantageuse en ce que celles-ci, tout en assurant une fixation relativement robuste
25 des éléments entre eux par leurs bords, peuvent être détachées sans trop de difficulté. En outre, leur durée de vie relativement longue per et un usage durable du jeu de construction.

A titre d'exemple, les côtés des éléments 10 pourront avoir une dimension de l'ordre de 50 cm., et les attaches "VELCRO" pourront
30 s'étendre sur quelques centimètres de large.

Afin de donner à la construction davantage de robustesse, on pourra prévoir (figure 1) que certains des éléments 10 soient reliés par un de leurs bords à l'aide d'un élément 34 formant charnière, par

exemple en matière plastique. Des attaches "VELCRO"^{30,32} pourront également être fixées sur ces charnières pour permettre la fixation sur l'angle qu'elles définissent d'autres panneaux prolongeant la structure.

- 5 Sur la figure 3 est illustré un exemple d'une construction pour enfant pouvant être réalisée à l'aide d'éléments tels que représentés sur la figure 1.

On observe que des constructions tout à fait variées peuvent être réalisées, avec tunnels, passages d'entrée et de sortie latéraux
10 ou par le dessus, lucarnes définies par les trous 16 susmentionnés ou encore par deux éléments triangulaires 20 recouverts d'un toit de dimensions appropriées tel qu'envisagé plus haut (non représenté sur la figure 1).

Bien entendu, la présente invention n'est pas limitée à la forme
15 de réalisation décrite, et de nombreuses variantes ou modifications pourront être apportées par l'homme de l'art. En particulier, la forme et la dimension des éléments du jeu pourront être quelconques, ainsi que les matériaux choisis, qui devront cependant être relativement légers. On pourra notamment prévoir des éléments
20 de toute forme polygonale, en particulier hexagonale.

En outre, le cadre et son panneau associé pourront être constitués de deux pièces séparées, comme décrit plus haut, ou encore être unitaires monobloc.

La section de la partie périphérique de chaque élément pourra être
25 quelconque, en particulier polygonale, et éventuellement circulaire. Dans ce dernier cas, bien que la surface de contact entre les attaches "VELCRO" "accrochantes" et "accrochées" soit plus réduite, l'enfant pourra réaliser des constructions encore plus variées, les angles entre les éléments pouvant être quelconques.

REVENDICATIONS

1. Jeu de construction, du type comportant une pluralité d'éléments (10, 20) en forme de plaques, et des moyens d'attache des éléments entre eux prévus au moins en une partie de leur périphérie, caractérisé en ce que les moyens d'attache
5 comprennent des attaches dites "Velcro" à surface accrochante et surface accrochée complémentaires (30, 32).
2. Jeu selon la revendication 1, caractérisé en ce que lesdits éléments présentent la forme de panneaux polygonaux sensible-
10 ment plats (14, 24) entourés d'un cadre rigide (12, 22) de plus grande épaisseur sur lequel sont fixées lesdites attaches (30, 32).
3. Jeu selon la revendication 2, caractérisé en ce que le cadre rigide (12, 22) est de section quadrangulaire.
- 15 4. Jeu selon l'une quelconque des revendications 2 et 3, caractérisé en ce qu'au moins certains des éléments (10) sont préalablement fixés ensemble deux à deux par des moyens à charnière (34).
- 20 5. Jeu selon l'une quelconque des revendications 2 à 4, caractérisé en ce qu'il comprend principalement des éléments de forme carrée (10) et de forme triangulaire, deux attaches "VELCRO" accrochantes (30) et/ou accrochées (32) étant prévues sur chacun des bords des éléments.

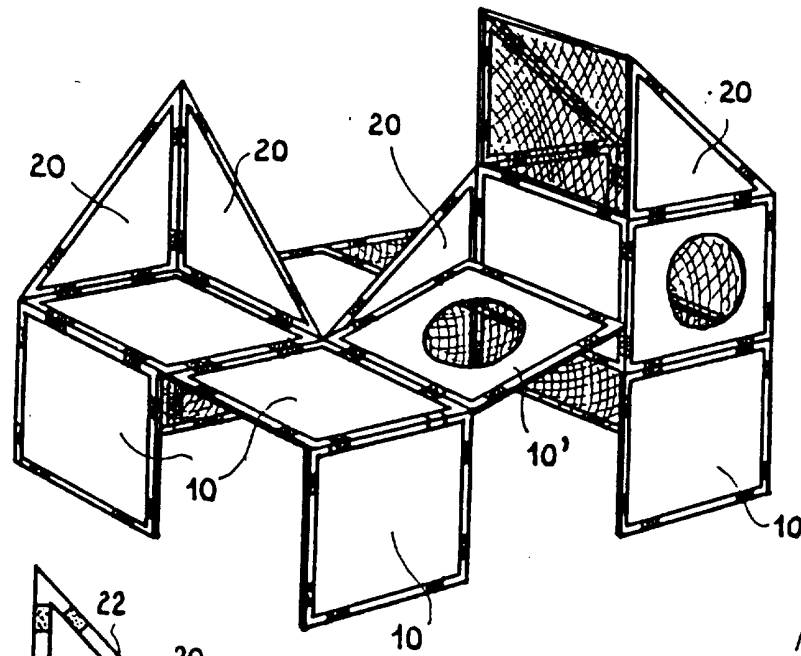


FIG. 1

FIG. 3

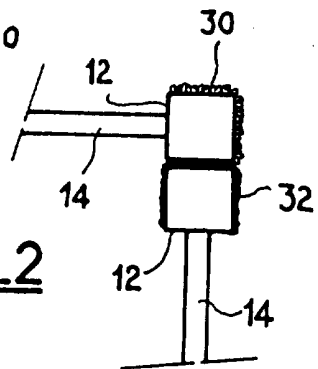


FIG. 2

