

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和1年10月10日(2019.10.10)

【公開番号】特開2018-195322(P2018-195322A)

【公開日】平成30年12月6日(2018.12.6)

【年通号数】公開・登録公報2018-047

【出願番号】特願2018-127324(P2018-127324)

【国際特許分類】

G 06 Q 30/04 (2012.01)

A 63 F 13/792 (2014.01)

【F I】

G 06 Q 30/04

A 63 F 13/792

【手続補正書】

【提出日】令和1年8月29日(2019.8.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の対価の徴収と引き換えに複数のユーザに共通のゲームをプレイさせるゲームシステムであって、

前記ゲームをプレイする前記複数のユーザの人数を判別する人数判別手段と、

前記人数判別手段の判別結果に基づいて、前記ゲームのプレイに伴い前記所定の対価として前記複数のユーザの全体から徴収されるべき全体の対価の額を前記複数のユーザの各ユーザに均等に割り当てた場合の均等額が前記複数のユーザの人数に応じて変化するよう、各ユーザから個別に徴収されるべき個別の対価及び前記全体の対価の少なくともいずれか一方の額を設定する対価設定手段と、を備え、

前記対価設定手段は、前記複数のユーザ間における負担額の相違を許容するようにユーザ毎の前記個別の対価及び前記全体の対価の少なくともいずれか一方の額を設定し、

前記複数のユーザにおける一部のユーザの負担額が他のユーザの負担額と相違する場合、前記複数のユーザにおける一部のユーザまたは全ユーザに特典が付与される、
ゲームシステム。