



(19) 대한민국특허청(KR)

(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2023년11월14일

(11) 등록번호 10-2602259

(24) 등록일자 2023년11월09일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)

H04L 51/00 (2022.01) G06Q 50/30 (2012.01)

(52) CPC특허분류

H04L 51/216 (2022.05)

G06Q 50/30 (2015.01)

(21) 출원번호 10-2021-0057676

(22) 출원일자 2021년05월04일

심사청구일자 2021년05월04일

(65) 공개번호 10-2022-0150555

(43) 공개일자 2022년11월11일

(56) 선행기술조사문헌

KR100858012 B1*

(뒷면에 계속)

(73) 특허권자

라인플러스 주식회사

경기도 성남시 분당구 황새울로360번길 42, 20층
(서현동, 에이케이플라자 분당점)

(72) 발명자

김성환

경기도 성남시 분당구 황새울로360번길 42, 11층
(서현동, 에이케이플라자분당점)

엄하정

경기도 성남시 분당구 황새울로360번길 42, 11층
(서현동, 에이케이플라자분당점)

조서현

경기도 성남시 분당구 황새울로360번길 42, 11층
(서현동, 에이케이플라자분당점)

(74) 대리인

양성보

전체 청구항 수 : 총 20 항

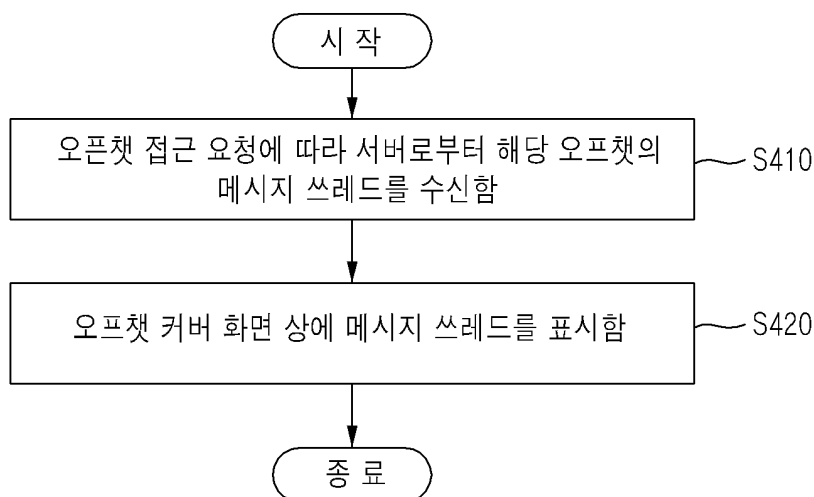
심사관 : 김대성

(54) 발명의 명칭 대화방 커버 화면에 메시지 쓰레드를 표시하는 방법, 컴퓨터 장치, 및 컴퓨터 프로그램

(57) 요약

대화방 커버 화면에 메시지 쓰레드를 표시하는 방법, 컴퓨터 장치, 및 컴퓨터 프로그램이 개시된다. 대화방 커버 표시 방법은, 대화방의 접근 요청에 따라 상기 대화방을 통해 주고받은 메시지로 구성된 메시지 쓰레드(thread)를 수신하는 단계; 및 상기 접근 요청에 대해 상기 대화방의 커버 화면을 표시하되 상기 커버 화면 상에 상기 메시지 쓰레드를 표시하는 단계를 포함한다.

대표도 - 도4



(52) CPC특허분류

H04L 51/04 (2022.05)

(56) 선행기술조사문헌

KR101654261 B1*

KR1020150084284 A*

KR1020180039547 A*

KR1020180068400 A*

*는 심사관에 의하여 인용된 문헌

명세서

청구범위

청구항 1

컴퓨터 장치에서 실행되는 대화방 커버 표시 방법에 있어서,

상기 컴퓨터 장치는 메모리에 포함된 컴퓨터 판독가능한 명령들을 실행하도록 구성된 적어도 하나의 프로세서를 포함하고,

상기 대화방 커버 표시 방법은,

상기 적어도 하나의 프로세서에 의해, 가입을 전제로 대화 참여가 가능한 대화방에 대해, 상기 컴퓨터 장치의 사용자가 가입하지 않은 상기 대화방으로의 접근 요청을 수신하는 단계;

상기 적어도 하나의 프로세서에 의해, 상기 접근 요청에 따라, 상기 대화방의 가입 멤버에 의해 상기 대화방을 통해 주고받은 메시지로 구성된 메시지 스레드(thread)를 수신하는 단계; 및

상기 적어도 하나의 프로세서에 의해, 상기 접근 요청에 대해 상기 대화방의 커버 화면을 표시하되 상기 대화방의 멤버로 가입하지 않은 상기 사용자를 대상으로 상기 커버 화면 상에 상기 메시지 스레드를 표시하는 단계

를 포함하고,

상기 메시지 스레드는 커버 노출용 메시지로서, 상기 대화방을 통해 주고받은 메시지 중 상기 커버 화면에 노출 가능한 유통 대상에 해당되는 적어도 일부의 메시지로 구성되고,

상기 대화방의 접근 시 상기 대화방의 대화가 바로 표시되는 것이 아닌 상기 커버 화면이 먼저 표시되고,

상기 커버 화면은 상기 대화방에 입장하기 전 상기 대화방에 대한 기본 정보가 노출되는 표지 화면인 것을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 2

제1항에 있어서,

상기 수신하는 단계는,

상기 대화방에 대한 사용자의 가입 여부를 판단하는 단계; 및

상기 대화방이 미가입 대화방인 경우 상기 메시지 스레드를 수신하는 단계

를 포함하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 3

제1항에 있어서,

상기 수신하는 단계는,

상기 대화방이 링크를 이용하여 접근 요청하는 오픈챗(openchat) 대화방인 경우 상기 메시지 스레드를 수신하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 4

제1항에 있어서,

상기 수신하는 단계는,

상기 대화방이 관리자 설정에 의해 커버 메시지 노출 기능이 활성화되어 있는 경우 상기 메시지 스레드를 수신

하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 5

제1항에 있어서,

상기 수신하는 단계는,

메시지 전송 시간을 기준으로 선별된 제1 메시지 쓰레드 및 대화 패턴 분석을 통한 토픽을 기준으로 선별된 제2 메시지 쓰레드 중 적어도 하나를 수신하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 6

제1항에 있어서,

상기 수신하는 단계는,

메시지 길이와 메시지 유형 중 적어도 하나에 기초하여 선별된 상기 메시지 쓰레드를 수신하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 7

제1항에 있어서,

상기 표시하는 단계는,

상기 메시지 쓰레드를 메시지 전송 시간에 기초하여 표시하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 8

제1항에 있어서,

상기 표시하는 단계는,

상기 메시지 쓰레드에 포함된 메시지를 미리보기만 가능하고 선택이 불가능한 비활성 모드로 표시하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 9

제5항에 있어서,

상기 표시하는 단계는,

상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드가 수신되는 경우 상기 커버 화면 상에 개별 탭을 통해 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 선택적으로 표시하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 10

제5항에 있어서,

상기 표시하는 단계는,

상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드가 수신되는 경우 상기 커버 화면 상에 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 동시에 표시하되 상기 커버 화면 상에 영역을 구분하거나 메시지 UI의 디스플레이 요소 또는 별도의 식별자를 이용하여 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 구별하여 표시하는 것

을 특징으로 하는 대화방 커버 표시 방법.

청구항 11

제1항 내지 제10항 중 어느 한 항의 대화방 커버 표시 방법을 상기 컴퓨터 장치에 실행시키기 위해 컴퓨터 판독 가능한 비 일시적 기록 매체에 저장된 컴퓨터 프로그램.

청구항 12

컴퓨터 장치에 있어서,

메모리에 포함된 컴퓨터 판독가능한 명령들을 실행하도록 구성된 적어도 하나의 프로세서

를 포함하고,

상기 적어도 하나의 프로세서는,

가입을 전제로 대화 참여가 가능한 대화방에 대해, 상기 컴퓨터 장치의 사용자가 가입하지 않은 상기 대화방으로의 접근 요청을 수신하는 경우, 상기 접근 요청에 따라, 상기 대화방의 가입 멤버에 의해 상기 대화방을 통해 주고받은 메시지로 구성된 메시지 쓰레드를 수신하는 메시지 수신부; 및

상기 접근 요청에 대해 상기 대화방의 커버 화면을 표시하되 상기 대화방의 멤버로 가입하지 않은 상기 사용자를 대상으로 상기 커버 화면 상에 상기 메시지 쓰레드를 표시하는 커버 표시부

를 포함하고,

상기 메시지 쓰레드는 커버 노출용 메시지로서, 상기 대화방을 통해 주고받은 메시지 중 상기 커버 화면에 노출 가능한 유통 대상에 해당되는 적어도 일부의 메시지로 구성되고,

상기 대화방의 접근 시 상기 대화방의 대화가 바로 표시되는 것이 아닌 상기 커버 화면이 먼저 표시되고,

상기 커버 화면은 상기 대화방에 입장하기 전 상기 대화방에 대한 기본 정보가 노출되는 표지 화면인 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 13

제12항에 있어서,

상기 메시지 수신부는,

상기 대화방에 대한 사용자의 가입 여부를 판단한 후 상기 대화방이 미가입 대화방인 경우 상기 메시지 쓰레드를 수신하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 14

제12항에 있어서,

상기 메시지 수신부는,

상기 대화방이 링크를 이용하여 접근 요청하는 오픈채팅 대화방인 경우 상기 메시지 쓰레드를 수신하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 15

제12항에 있어서,

상기 메시지 수신부는,

상기 대화방이 관리자 설정에 의해 커버 메시지 노출 기능이 활성화되어 있는 경우 상기 메시지 쓰레드를 수신하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 16

제12항에 있어서,

상기 메시지 수신부는,

메시지 전송 시간을 기준으로 선별된 제1 메시지 쓰레드 및 대화 패턴 분석을 통한 토픽을 기준으로 선별된 제2 메시지 쓰레드 중 적어도 하나를 수신하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 17

제12항에 있어서,

상기 메시지 수신부는,

메시지 길이와 메시지 유형 중 적어도 하나에 기초하여 선별된 상기 메시지 쓰레드를 수신하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 18

제12항에 있어서,

상기 커버 표시부는,

상기 메시지 쓰레드를 메시지 전송 시간에 기초하여 표시하고,

상기 메시지 쓰레드에 포함된 메시지를 미리보기만 가능하고 선택이 불가능한 비활성 모드로 표시하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 19

제16항에 있어서,

상기 커버 표시부는,

상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드가 수신되는 경우 상기 커버 화면 상에 개별 탭을 통해 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 선택적으로 표시하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

청구항 20

제16항에 있어서,

상기 커버 표시부는,

상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드가 수신되는 경우 상기 커버 화면 상에 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 동시에 표시하되 상기 커버 화면 상에 영역을 구분하거나 메시지 UI의 디스플레이 요소 또는 별도의 식별자를 이용하여 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 구별하여 표시하는 것

을 특징으로 하는 컴퓨터 장치.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 아래의 설명은 대화방 커버 화면을 제공하는 기술에 관한 것이다.

배경 기술

- [0002] 일반적인 커뮤니케이션 도구인 인스턴트 메신저(instant messenger)는 실시간으로 메시지나 데이터를 송수신할 수 있는 소프트웨어로서, 사용자가 메신저 상에 대화 상대를 등록하고 대화 상대 목록에 있는 상대방과 실시간으로 메시지를 주고받을 수 있다.
- [0003] 이러한 메신저 기능은 PC 뿐만 아니라 이동 통신 단말의 모바일 환경에서도 메신저의 사용이 보편화되고 있다.
- [0004] 예컨대, 한국공개특허 제10-2002-0074304호(공개일 2002년 09월 30일)에는 휴대 단말기에 설치된 모바일 메신저 간에 메신저 서비스를 제공할 수 있도록 한 무선 통신망을 이용한 휴대 단말기의 모바일 메신저 서비스 시스템 및 방법이 개시되어 있다.
- [0005] 인스턴트 메신저의 이용이 대중화되고 인스턴트 메신저를 통해 제공되는 기능이 점점 다양해지면서, 전화번호나 아이디(ID) 등 개인정보의 공유 없이도 링크를 이용해 채팅할 수 있는 오픈챗(openchat) 기능이 서비스되고 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

- [0006] 사용자가 대화방 가입 전 대화방 내 정보성, 컨텍스트(context)나 분위기 등을 파악하기 쉽게 커버 화면 상에 메시지 쓰레드(message thread)를 표시할 수 있다.
- [0007] 대화방 커버 화면 상에 최신성이 높은 메시지 쓰레드 또는 정보성이 높은 메시지 쓰레드를 표시할 수 있다.

과제의 해결 수단

- [0008] 컴퓨터 장치에서 실행되는 대화방 커버 표시 방법에 있어서, 상기 컴퓨터 장치는 메모리에 포함된 컴퓨터 관독 가능한 명령들을 실행하도록 구성된 적어도 하나의 프로세서를 포함하고, 상기 대화방 커버 표시 방법은, 상기 적어도 하나의 프로세서에 의해, 대화방의 접근 요청에 따라 상기 대화방을 통해 주고받은 메시지로 구성된 메시지 쓰레드(thread)를 수신하는 단계; 및 상기 적어도 하나의 프로세서에 의해, 상기 접근 요청에 대해 상기 대화방의 커버 화면을 표시하되 상기 커버 화면 상에 상기 메시지 쓰레드를 표시하는 단계를 포함하는 대화방 커버 표시 방법을 제공한다.
- [0009] 일 측면에 따르면, 상기 수신하는 단계는, 상기 대화방에 대한 사용자의 가입 여부를 판단하는 단계; 및 상기 대화방이 미가입 대화방인 경우 상기 메시지 쓰레드를 수신하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0010] 다른 측면에 따르면, 상기 수신하는 단계는, 상기 대화방이 링크를 이용하여 접근 요청하는 오픈챗(openchat) 대화방인 경우 상기 메시지 쓰레드를 수신할 수 있다.
- [0011] 또 다른 측면에 따르면, 상기 수신하는 단계는, 상기 대화방이 관리자 설정에 의해 커버 메시지 노출 기능이 활성화되어 있는 경우 상기 메시지 쓰레드를 수신할 수 있다.
- [0012] 또 다른 측면에 따르면, 상기 수신하는 단계는, 메시지 전송 시간을 기준으로 선별된 제1 메시지 쓰레드 및 대화 패턴 분석을 통한 토픽을 기준으로 선별된 제2 메시지 쓰레드 중 적어도 하나를 수신할 수 있다.
- [0013] 또 다른 측면에 따르면, 상기 수신하는 단계는, 메시지 길이와 메시지 유형 중 적어도 하나에 기초하여 선별된 상기 메시지 쓰레드를 수신할 수 있다.
- [0014] 또 다른 측면에 따르면, 상기 표시하는 단계는, 상기 메시지 쓰레드를 메시지 전송 시간에 기초하여 표시할 수 있다.
- [0015] 또 다른 측면에 따르면, 상기 표시하는 단계는, 상기 메시지 쓰레드에 포함된 메시지를 미리보기만 가능하고 선택이 불가능한 비활성 모드로 표시할 수 있다.
- [0016] 또 다른 측면에 따르면, 상기 표시하는 단계는, 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드가 수신되는 경우 상기 커버 화면 상에 개별 탭을 통해 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 선택적으로 표시할 수 있다.
- [0017] 또 다른 측면에 따르면, 상기 표시하는 단계는, 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드가 수신되는 경우 상기 커버 화면 상에 상기 제1 메시지 쓰레드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 동시에 표시하되 상기 커버 화면 상에 영역을 구분하거나 메시지 UI의 디스플레이 요소 또는 별도의 식별자를 이용하여 상기 제1 메시지 쓰레

드와 상기 제2 메시지 쓰레드를 구별하여 표시할 수 있다.

[0018] 상기 대화방 커버 표시 방법을 상기 컴퓨터 장치에 실행시키기 위해 컴퓨터 판독가능한 기록 매체에 저장된 컴퓨터 프로그램을 제공한다.

[0019] 컴퓨터 장치에 있어서, 메모리에 포함된 컴퓨터 판독가능한 명령들을 실행하도록 구성된 적어도 하나의 프로세서를 포함하고, 상기 적어도 하나의 프로세서는, 대화방의 접근 요청에 따라 상기 대화방을 통해 주고받은 메시지로 구성된 메시지 쓰레드를 수신하는 메시지 수신부; 및 상기 접근 요청에 대해 상기 대화방의 커버 화면을 표시하되 상기 커버 화면 상에 상기 메시지 쓰레드를 표시하는 커버 표시부를 포함하는 컴퓨터 장치를 제공한다.

도면의 간단한 설명

[0020] 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 네트워크 환경의 예를 도시한 도면이다.

도 2는 본 발명의 일실시예에 따른 컴퓨터 장치의 예를 도시한 블록도이다.

도 3은 본 발명의 일실시예에 따른 컴퓨터 장치의 프로세서가 포함할 수 있는 구성요소의 예를 도시한 도면이다.

도 4는 본 발명의 일실시예에 따른 컴퓨터 장치가 수행할 수 있는 방법의 일례를 도시한 순서도이다.

도 5 내지 도 10은 본 발명의 일실시예에 있어서 오픈챗 커버 표시 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0021] 이하, 본 발명의 실시예를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다.

[0022] 본 발명의 실시예들은 대화방 커버 화면을 제공하는 기술에 관한 것이다.

[0023] 본 명세서에서 구체적으로 개시되는 것들을 포함하는 실시예들은 사용자가 대화방 가입 전 대화방 내 정보성, 컨텍스트나 분위기 등을 파악하기 쉽게 도와주는 기능으로서 대화방 커버 화면 상에 최신성이 높은 메시지 쓰레드 또는 정보성이 높은 메시지 쓰레드를 표시할 수 있다.

[0024] 본 명세서에서 대화방은 메신저 또는 SNS(social network service) 등 인터넷 상의 커뮤니티 공간을 포괄하여 의미할 수 있다. 본 실시예에서 대화방은 가입을 전제로 대화에 참여 가능한 커뮤니티 공간을 의미할 수 있으며, 예를 들어 전화번호나 아이디(ID) 등을 이용한 친구 추가 과정 없이 URL과 같은 링크로 바로 채팅 가능한 오픈챗(openchat), 각종 서비스나 콘텐츠를 제공하는 봇(bot) 형태의 계정을 의미하는 공식 계정(official account)과의 대화방 등이 해당될 수 있다.

[0025] 그리고, 대화방 커버는 대화방에 입장하기 전 대화방에 대한 정보(예를 들어, 대화방 이름, 프로필 이미지, 대화방 설명, 가입 멤버 수 등)가 노출되는 표시 화면을 의미할 수 있다.

[0026] 본 발명의 실시예들에 따른 대화방 커버 표시 시스템은 적어도 하나의 컴퓨터 장치에 의해 구현될 수 있으며, 본 발명의 실시예들에 따른 대화방 커버 표시 방법은 대화방 커버 표시 시스템에 포함되는 적어도 하나의 컴퓨터 장치를 통해 수행될 수 있다. 이때, 컴퓨터 장치에는 본 발명의 일실시예에 따른 컴퓨터 프로그램이 설치 및 구동될 수 있고, 컴퓨터 장치는 구동된 컴퓨터 프로그램의 제어에 따라 본 발명의 실시예들에 따른 대화방 커버 표시 방법을 수행할 수 있다. 상술한 컴퓨터 프로그램은 컴퓨터 장치와 결합되어 대화방 커버 표시 방법을 컴퓨터에 실행시키기 위해 컴퓨터 판독 가능한 기록매체에 저장될 수 있다.

[0027] 도 1은 본 발명의 일실시예에 따른 네트워크 환경의 예를 도시한 도면이다. 도 1의 네트워크 환경은 복수의 전자 기기들(110, 120, 130, 140), 복수의 서버들(150, 160) 및 네트워크(170)를 포함하는 예를 나타내고 있다. 이러한 도 1은 발명의 설명을 위한 일례로 전자 기기의 수나 서버의 수가 도 1과 같이 한정되는 것은 아니다. 또한, 도 1의 네트워크 환경은 본 실시예들에 적용 가능한 환경들 중 하나의 예를 설명하는 것일 뿐, 본 실시예들에 적용 가능한 환경이 도 1의 네트워크 환경으로 한정되는 것은 아니다.

[0028] 복수의 전자 기기들(110, 120, 130, 140)은 컴퓨터 장치로 구현되는 고정형 단말이거나 이동형 단말일 수 있다. 복수의 전자 기기들(110, 120, 130, 140)의 예를 들면, 스마트폰(smart phone), 휴대폰, 내비게이션, 컴퓨터, 노트북, 디지털방송용 단말, PDA(Personal Digital Assistants), PMP(Portable Multimedia Player), 태블릿 PC 등이 있다. 일례로 도 1에서는 전자 기기(110)의 예로 스마트폰의 형상을 나타내고 있으나, 본 발명의 실시예

들에서 전자 기기(110)는 실질적으로 무선 또는 유선 통신 방식을 이용하여 네트워크(170)를 통해 다른 전자 기기들(120, 130, 140) 및/또는 서버(150, 160)와 통신할 수 있는 다양한 물리적인 컴퓨터 장치들 중 하나를 의미할 수 있다.

[0029] 통신 방식은 제한되지 않으며, 네트워크(170)가 포함할 수 있는 통신망(일례로, 이동통신망, 유선 인터넷, 무선 인터넷, 방송망)을 활용하는 통신 방식뿐만 아니라 기기들 간의 근거리 무선 통신 역시 포함될 수 있다. 예를 들어, 네트워크(170)는, PAN(personal area network), LAN(local area network), CAN(campus area network), MAN(metropolitan area network), WAN(wide area network), BBN(broadband network), 인터넷 등의 네트워크 중 하나 이상의 임의의 네트워크를 포함할 수 있다. 또한, 네트워크(170)는 버스 네트워크, 스타 네트워크, 링 네트워크, 메쉬 네트워크, 스타-버스 네트워크, 트리 또는 계층적(hierarchical) 네트워크 등을 포함하는 네트워크 토폴로지 중 임의의 하나 이상을 포함할 수 있으나, 이에 제한되지 않는다.

[0030] 서버(150, 160) 각각은 복수의 전자 기기들(110, 120, 130, 140)과 네트워크(170)를 통해 통신하여 명령, 코드, 파일, 콘텐츠, 서비스 등을 제공하는 컴퓨터 장치 또는 복수의 컴퓨터 장치들로 구현될 수 있다. 예를 들어, 서버(150)는 네트워크(170)를 통해 접속한 복수의 전자 기기들(110, 120, 130, 140)로 서비스(일례로, 메신저 서비스)를 제공하는 시스템일 수 있다.

[0031] 도 2는 본 발명의 실시예에 따른 컴퓨터 장치의 예를 도시한 블록도이다. 앞서 설명한 복수의 전자 기기들(110, 120, 130, 140) 각각이나 서버들(150, 160) 각각은 도 2를 통해 도시된 컴퓨터 장치(200)에 의해 구현될 수 있다.

[0032] 이러한 컴퓨터 장치(200)는 도 2에 도시된 바와 같이, 메모리(210), 프로세서(220), 통신 인터페이스(230) 그리고 입출력 인터페이스(240)를 포함할 수 있다. 메모리(210)는 컴퓨터에서 판독 가능한 기록매체로서, RAM(random access memory), ROM(read only memory) 및 디스크 드라이브와 같은 비소멸성 대용량 기록장치(permanent mass storage device)를 포함할 수 있다. 여기서 ROM과 디스크 드라이브와 같은 비소멸성 대용량 기록장치는 메모리(210)와는 구분되는 별도의 영구 저장 장치로서 컴퓨터 장치(200)에 포함될 수도 있다. 또한, 메모리(210)에는 운영체제와 적어도 하나의 프로그램 코드가 저장될 수 있다. 이러한 소프트웨어 구성요소들은 메모리(210)와는 별도의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록매체로부터 메모리(210)로 로딩될 수 있다. 이러한 별도의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록매체는 플로피 드라이브, 디스크, 테이프, DVD/CD-ROM 드라이브, 메모리 카드 등의 컴퓨터에서 판독 가능한 기록매체를 포함할 수 있다. 다른 실시예에서 소프트웨어 구성요소들은 컴퓨터에서 판독 가능한 기록매체가 아닌 통신 인터페이스(230)를 통해 메모리(210)에 로딩될 수도 있다. 예를 들어, 소프트웨어 구성요소들은 네트워크(170)를 통해 수신되는 파일들에 의해 설치되는 컴퓨터 프로그램에 기반하여 컴퓨터 장치(200)의 메모리(210)에 로딩될 수 있다.

[0033] 프로세서(220)는 기본적인 산술, 로직 및 입출력 연산을 수행함으로써, 컴퓨터 프로그램의 명령을 처리하도록 구성될 수 있다. 명령은 메모리(210) 또는 통신 인터페이스(230)에 의해 프로세서(220)로 제공될 수 있다. 예를 들어 프로세서(220)는 메모리(210)와 같은 기록 장치에 저장된 프로그램 코드에 따라 수신되는 명령을 실행하도록 구성될 수 있다.

[0034] 통신 인터페이스(230)는 네트워크(170)를 통해 컴퓨터 장치(200)가 다른 장치(일례로, 앞서 설명한 저장 장치들)와 서로 통신하기 위한 기능을 제공할 수 있다. 일례로, 컴퓨터 장치(200)의 프로세서(220)가 메모리(210)와 같은 기록 장치에 저장된 프로그램 코드에 따라 생성한 요청이나 명령, 데이터, 파일 등이 통신 인터페이스(230)의 제어에 따라 네트워크(170)를 통해 다른 장치들로 전달될 수 있다. 역으로, 다른 장치로부터의 신호나 명령, 데이터, 파일 등이 네트워크(170)를 거쳐 컴퓨터 장치(200)의 통신 인터페이스(230)를 통해 컴퓨터 장치(200)로 수신될 수 있다. 통신 인터페이스(230)를 통해 수신된 신호나 명령, 데이터 등은 프로세서(220)나 메모리(210)로 전달될 수 있고, 파일 등은 컴퓨터 장치(200)가 더 포함할 수 있는 저장 매체(상술한 영구 저장 장치)로 저장될 수 있다.

[0035] 입출력 인터페이스(240)는 입출력 장치(250)와의 인터페이스를 위한 수단일 수 있다. 예를 들어, 입력 장치는 마이크, 키보드 또는 마우스 등의 장치를, 그리고 출력 장치는 디스플레이, 스피커와 같은 장치를 포함할 수 있다. 다른 예로 입출력 인터페이스(240)는 터치스크린과 같이 입력과 출력을 위한 기능이 하나로 통합된 장치와의 인터페이스를 위한 수단일 수도 있다. 입출력 장치(250)는 컴퓨터 장치(200)와 하나의 장치로 구성될 수도 있다.

[0036] 또한, 다른 실시예들에서 컴퓨터 장치(200)는 도 2의 구성요소들보다 더 적은 혹은 더 많은 구성요소들을 포함

할 수도 있다. 그러나, 대부분의 종래기술적 구성요소들을 명확하게 도시할 필요성은 없다. 예를 들어, 컴퓨터 장치(200)는 상술한 입출력 장치(250) 중 적어도 일부를 포함하도록 구현되거나 또는 트랜시버(transceiver), 데이터베이스 등과 같은 다른 구성요소들을 더 포함할 수도 있다.

- [0037] 이하에서는 대화방 커버 화면에 메시지 쓰레드를 표시할 수 있는 방법 및 시스템의 구체적인 실시예를 설명하기로 한다.
- [0038] 이하에서는 대화방의 한 가지 유형인 오픈챗을 구체적인 실시예로 설명하기로 한다.
- [0039] 도 3은 본 발명의 일실시예에 따른 컴퓨터 장치의 프로세서가 포함할 수 있는 구성요소의 예를 도시한 블록도이고, 도 4는 본 발명의 일실시예에 따른 컴퓨터 장치가 수행할 수 있는 대화방 커버 표시 방법의 일례를 도시한 순서도이다.
- [0040] 본 실시예에 따른 컴퓨터 장치(200)는 전용 어플리케이션이나 웹/모바일 사이트 접속을 통해 메신저 서비스를 제공할 수 있다. 컴퓨터 장치(200)에는 컴퓨터로 구현된 대화방 커버 표시 시스템이 구성될 수 있다. 일례로, 대화방 커버 표시 시스템은 독립적으로 동작하는 프로그램 형태로 구현되거나, 혹은 특정 어플리케이션의 인-앱(in-app) 형태로 구성되어 상기 특정 어플리케이션 상에서 동작이 가능하도록 구현될 수 있다.
- [0041] 컴퓨터 장치(200)의 프로세서(220)는 이후 설명될 대화방 커버 표시 방법을 수행하기 위한 구성요소로서 도 3에 도시된 바와 같이, 메시지 수신부(310) 및 커버 표시부(320)를 포함할 수 있다. 실시예에 따라 프로세서(220)의 구성요소들은 선택적으로 프로세서(220)에 포함되거나 제외될 수도 있다. 또한, 실시예에 따라 프로세서(220)의 구성요소들은 프로세서(220)의 기능의 표현을 위해 분리 또는 병합될 수도 있다.
- [0042] 이러한 프로세서(220) 및 프로세서(220)의 구성요소들은 이후 설명될 대화방 커버 표시 방법이 포함하는 단계들을 수행하도록 컴퓨터 장치(200)를 제어할 수 있다. 예를 들어, 프로세서(220) 및 프로세서(220)의 구성요소들은 메모리(210)가 포함하는 운영체제의 코드와 적어도 하나의 프로그램의 코드에 따른 명령(instruction)을 실행하도록 구현될 수 있다.
- [0043] 여기서, 프로세서(220)의 구성요소들은 컴퓨터 장치(200)에 저장된 프로그램 코드가 제공하는 명령에 따라 프로세서(220)에 의해 수행되는 서로 다른 기능들(different functions)의 표현들일 수 있다. 예를 들어, 컴퓨터 장치(200)가 메시지 쓰레드를 수신하도록 상술한 명령에 따라 컴퓨터 장치(200)를 제어하는 프로세서(220)의 기능적 표현으로서 메시지 수신부(310)가 이용될 수 있다.
- [0044] 프로세서(220)는 컴퓨터 장치(200)의 제어와 관련된 명령이 로딩된 메모리(210)로부터 필요한 명령을 읽어들이 수 있다. 이 경우, 상기 읽어들이 명령은 프로세서(220)가 이후 설명될 대화방 커버 표시 방법을 실행하도록 제어하기 위한 명령을 포함할 수 있다.
- [0045] 이후 설명될 대화방 커버 표시 방법이 포함하는 단계들은 도시된 순서와 다른 순서로 수행될 수 있으며, 단계들 중 일부가 생략되거나 추가의 과정이 더 포함될 수 있다.
- [0046] 대화방 커버 표시 방법이 포함하는 단계들은 메신저가 설치된 클라이언트(client)에서 수행될 수 있으며, 실시예에 따라서는 단계들 중 일부가 서버(150)에서 수행되는 것 또한 가능하다.
- [0047] 도 4를 참조하면, 단계(S410)에서 메시지 수신부(310)는 링크를 이용한 오픈챗 접근 요청이 수신되는 경우 오픈챗 접근 요청에 따라 서버(150)로부터 해당 링크에 해당되는 오픈챗의 메시지 쓰레드를 수신할 수 있다. 메시지 수신부(310)는 오픈챗 접근 요청이 수신되는 경우 해당 오픈챗에 대한 사용자의 가입 여부를 판단할 수 있고 사용자가 미가입한 오픈챗인 경우 서버(150)로 메시지 쓰레드를 요청할 수 있다. 이때, 메시지 쓰레드는 커버 노출용 메시지로써 오픈챗의 정보성과 컨텍스트와 연관될 수 있다. 메시지 쓰레드에는 텍스트는 물론이고, 이미지, 비디오, 오디오, 파일 등 대화방을 통해 주고받는 모든 유형의 메시지가 포함될 수 있다.
- [0048] 서버(150)는 오픈챗의 관리자(admin) 설정에 의한 옵션 상태를 확인할 수 있다. 이에, 서버(150)는 커버 메시지 노출 기능이 온(on)(활성화)으로 설정된 오픈챗에 한하여 메시지 쓰레드를 제공할 수 있다. 서버(150)는 오픈챗에 대해 커버 메시지 노출 기능이 온 상태로 설정된 시점 이후에 발생한 메시지를 오픈챗 커버 상에 노출될 수 있는 메시지로 유통할 수 있다. 커버 메시지 노출 기능의 온/오프가 여러 번 반복되다가 최종 상태가 온 상태로 변경된 경우 이전에 발생한 메시지는 유통 대상에 포함되지 않고 마지막 온 시점 이후에 발생한 메시지만을 유통 대상으로 할 수 있다.
- [0049] 커버 메시지 노출 기능이 온 상태에서 이후 오프된 오픈챗의 경우 기존에 유통되던 모든 메시지들이 유통 불가

로 변경될 수 있다. 서버(150)는 커버 메시지 노출 기능이 오프 상태로 설정된 오픈챗은 물론이고, 커버 메시지 노출 기능이 온 상태이더라도 사전에 정해진 제외 조건에 부합되는 오픈챗의 경우 메시지 쓰레드를 제공하지 않을 수 있다. 예를 들어, 생성 또는 수정 이후 일정 시간(예를 들어, 45분)이 경과되지 않은 오픈챗, 이미 삭제된 오픈챗, 비활성화(deactivated)된 오픈챗, 운영 검수에 따른 스코어를 기준으로 노출 대상에서 제외된 오픈챗, 징계 대상에 포함된 오픈챗 등은 메시지 쓰레드를 제공하지 않을 수 있다.

[0050] 서버(150)는 커버 메시지 노출 기능이 온 상태로 설정된 오픈챗의 경우 유통 대상에 해당되는 메시지 중 적어도 일부를 커버 노출용 메시지로 제공할 수 있다.

[0051] 일례로, 서버(150)는 클라이언트 요청에 따라 오픈챗 대화방을 통해 주고받은 메시지 중 최신성이 높은 메시지 쓰레드를 수집하여 제공할 수 있다. 실시간에 가까운 최근 메시지 쓰레드를 제공함으로써 사용자가 대화방에 참여하기 이전부터 해당 대화방의 최근 컨텍스트를 미리 파악할 수 있게 한다. 서버(150)는 오픈챗 대화방에 포함된 메시지 중 메시지 전송 시간이 일정 시간(예를 들어, 10분)을 경과한 메시지를 제공하여 실시간성을 높이면서도 부적절한 메시지의 노출을 피할 수 있다. 상기 일정 시간은 어뷰징이나 필터링 처리 등 메시지 검수에 소요되는 시간에 기초하여 결정될 수 있다. 서버(150)는 오픈챗 대화방의 메시지로써 서버(150) 상의 저장 공간에 저장된 메시지, 즉 서버(150)에서 보장하는 저장 기간 내의 메시지를 제공하여 가능한 많은 컨텍스트를 파악할 수 있게 한다. 메시지 유형에 따라 서버 저장 기간(메시지 저장 만료 기간)이 다를 수 있으며, 예를 들어 텍스트는 180일, 이미지는 30일, 비디오와 오디오는 14일, 파일은 7일 동안 서버(150)에 보관될 수 있다.

[0052] 다른 예로, 서버(150)는 클라이언트 요청에 따라 오픈챗 대화방을 통해 주고받은 메시지 중 정보성이 높은 메시지 쓰레드를 아카이브(archive)하여 제공할 수 있다. 서버(150)는 오픈챗에 참여하는 사용자들의 리액션(reaction)뿐만 아니라 메시지를 통한 대화 패턴을 분석하여 의미있는 콘텐츠를 중심으로 아카이빙할 수 있다. 이를 위하여, 서버(150)는 오픈챗 내에서 실시간으로 변경되는 대화 주제를 추출할 수 있으며, 해당 주제와 관련된 메시지를 커버 노출용 메시지로 제공할 수 있다. 서버(150)는 단위 시간(예를 들어, 1일)을 주기로 대화방에서 회자된 단어를 적어도 하나 이상 추출한 다음 대화방에 포함된 각 메시지 별로 토픽의 확률 분포를 이용하여 일정 레벨을 초과한 단어를 높은 화제성을 가지고 있는 주제로 판단할 수 있다. 그리고, 서버(150)는 정보성 측면에서 유용한 메시지일 가능성이 높은 메시지로써 텍스트 길이나 메시지 유형 등을 고려한 일정 조건에 부합하는 메시지를 선별할 수 있다. 예를 들어, 서버(150)는 5개 이상의 단어를 포함하는 메시지, 긍정적인 리액션을 받은 메시지, 토픽과 동일하거나 유사한 키워드가 포함된 메시지 등을 선별하여 커버 노출용 메시지로 제공할 수 있다. 정보성이 높은 메시지로 선별된 메시지의 경우 저장 만료 기간에 대한 제약이 없으며, 별개의 아카이브 테이블을 통해 관리될 수 있다.

[0053] 그리고, 서버(150)는 메시지 쓰레드를 수집함에 있어 사전에 정해진 무의미한 대화 패턴에 해당되는 메시지, 예를 들어 이미지형 스티커, 'ㅋㅋㅋ'나 'ㅇㅇ', 'T_T' 등과 같은 문자 이모티콘, 일정 길이 미만의 텍스트 메시지, 멘션을 포함하는 메시지, URL, 공지나 광고로 등록된 메시지 등을 제외시킬 수 있다. 또한, 서버(150)는 삭제 처리된 메시지, 예를 들어 오픈챗 멤버에 의해 삭제 처리된 메시지, 오픈챗 관리자에 의해 삭제 처리된 메시지, 메시지 검수를 통한 징계 형태로 삭제 처리된 메시지 등을 제외시킬 수 있다.

[0054] 서버(150)는 메시지 쓰레드를 수집하는 과정에서 커버 노출용 메시지로 수집된 메시지가 사전에 정해진 최소 개수 미만인 경우 메시지 선별 기준을 조정할 수 있다. 예를 들어, 5개 이상의 단어를 포함하는 메시지를 커버 노출용 메시지로 선별되 선별된 메시지가 부족한 경우 3개 이상의 단어를 포함하는 단어를 추가 선별할 수 있다. 또는, 커버 노출용 메시지로 선별된 메시지가 부족한 경우 일부 제외 대상에 해당되는 이미지형 스티커나 문자 이모티콘 등을 포함시킬 수 있다.

[0055] 따라서, 메시지 수신부(310)는 서버(150)와의 연동을 통해 오픈챗 접근 요청에 따라 해당 오픈챗을 통해 주고받은 메시지 중에서 최신성이 높은 메시지 쓰레드(이하, '최신 메시지'라 칭함) 및/또는 정보성이 높은 메시지 쓰레드(이하, '아카이브 메시지'라 칭함)를 수집할 수 있다.

[0056] 실시예에 따라서는 오픈챗에 대한 커버 메시지 노출 기능의 옵션으로 관리자에 의해 최신 메시지와 아카이브 메시지 중 적어도 하나의 노출 대상이 설정될 수 있으며, 서버(150)는 오픈챗 접근 요청에 대해 해당 오픈챗의 관리자 설정 값에 따라 최신 메시지와 아카이브 메시지 중 적어도 하나를 제공할 수 있다.

[0057] 단계(S420)에서 커버 표시부(320)는 링크를 이용한 오픈챗 접근 요청에 따라 해당 오픈챗의 커버 화면을 표시할 수 있으며, 이때 오픈챗 커버 화면 상에 단계(S410)에서 수신된 메시지 쓰레드를 표시할 수 있다. 커버 표시부(320)는 사용자가 접근 요청한 오픈챗에 대해 사용자의 가입 여부를 판단할 수 있다. 커버 표시부(320)는 사용

자가 해당 오픈챗에 미가입인 경우 해당 오픈챗 커버 화면 상에 메시지 쓰레드를 표시할 수 있다. 이때, 커버 표시부(320)는 사용자가 해당 오픈챗에 이미 가입한 경우, 메시지 쓰레드의 표시를 생략할 수 있다. 일례로, 커버 표시부(320)는 오픈챗 커버 화면 상에 메시지를 오버레이하여 표시할 수 있고, 이때 일정 방향의 스크롤(예를 들어, 상/하 스크롤)에 따라 해당 오픈챗의 여러 메시지를 연달아 표시할 수 있다. 메시지 쓰레드에 포함된 메시지 각각을 오픈챗 대화방에 표시되는 메시지와 동일하게 개별 메시지 UI(예를 들어, 말풍선)로 표시할 수 있다. 커버 표시부(320)는 메시지 전송 시간을 기준으로 메시지 쓰레드에 포함된 메시지를 차례로 표시할 수 있다. 예를 들어, 메시지를 읽고 전반적인 내용을 쉽게 파악할 수 있도록 메시지 쓰레드를 가장 오래된 순서(먼저 전송된 메시지를 위에 오도록)로 표시할 수 있다. 또는, 메시지 쓰레드 중 최신 메시지의 경우 메시지 전송 시간을 기준으로 최신 순으로 표시하거나, 아카이브 메시지의 경우 분석 로직에 의해 유용하다고 판단된 메시지부터 표시할 수 있다. 다시 말해, 아카이브 메시지는 사용자 반응이 높거나 의미 있는 메시지 순으로 표시할 수 있다.

[0058] 메시지 쓰레드는 오픈챗 대화방에 표시되는 방법과 동일한 방법으로 오픈챗 커버 화면에 표시될 수 있다. 이때, 오픈챗 커버 화면에서는 메시지 쓰레드를 미리보기 형태로 표시하고 선택 등이 불가능한 비활성 모드로 표시될 수 있다.

[0059] 커버 표시부(320)는 오픈챗 커버 화면 상에 메시지 쓰레드를 표시함에 있어 오픈챗 대화방에 표시되는 방법과 동일하게 메시지 각각에 대하여 메시지 전송 시간을 표시할 수 있다. 실시예에 따라서는 메시지 전송 시간을 직접 표시하는 방법 이외에도 메시지 전송 시간을 메시지 표시 간격에 적용하는 것 또한 가능하다. 예를 들어, 커버 표시부(320)는 이전 메시지와 이후 메시지 간 메시지 전송 시간의 차이에 비례하여 말풍선 간격을 띄어 표시할 수 있다.

[0060] 커버 표시부(320)는 오픈챗 접근 요청에 따른 메시지 쓰레드로서 최신 메시지와 아카이브 메시지를 수신하는 경우 최신 메시지와 아카이브 메시지를 오픈챗 커버 화면 상에 표시할 수 있다. 일례로, 커버 표시부(320)는 오픈챗 커버 화면에서 탭(tap)으로 분리하여 최신 메시지와 아카이브 메시지를 선택적으로 표시할 수 있다. 사용자가 오픈챗 커버 화면에서 개별 탭을 통해 선택적으로 메시지를 확인할 수 있으며, 이때 최신 메시지 탭을 디폴트로 표시하고 사용자 선택에 따라 아카이브 메시지 탭을 표시하거나 반대의 경우도 가능하다. 다른 예로, 커버 표시부(320)는 오픈챗 커버 화면에 최신 메시지와 아카이브 메시지를 동시에 표시할 수 있다. 최신 메시지와 아카이브 메시지를 동시 표시하는 경우 오픈챗 커버 화면 내에 영역을 구분하거나 혹은 메시지 UI의 디스플레이 요소(예를 들어, 말풍선 색상, 텍스트 색상 등) 또는 별도의 식별자를 이용하여 최신 메시지와 아카이브 메시지를 구별하여 표시할 수 있다.

[0061] 도 5 내지 도 10은 본 발명의 실시예에 있어서 오픈챗 커버 표시 과정을 설명하기 위한 예시 도면이다.

[0062] 도 5 내지 도 10은 사용자의 전자 기기인 클라이언트 디바이스에서 실행되는 메신저의 인터페이스 화면을 나타내고 있다.

[0063] 도 5는 멤버로 가입된 상태에서 접근한 오픈챗 커버 화면(500)을 나타내고 있고, 도 6 내지 도 10은 멤버로 가입되지 않은 상태에서 접근한 오픈챗 커버 화면(600)을 나타내고 있다.

[0064] 오픈챗의 경우 가입을 전제로 대화 참여가 가능한 대화방으로, 오픈챗 접근 시 대화방의 대화가 바로 표시되는 것이 아니라, 오픈챗 표시인 커버 화면이 먼저 표시될 수 있다. 가입 멤버는 오픈챗 커버 화면(500)을 거쳐 대화방에 입장하게 되고, 미가입 사용자의 경우 오픈챗 커버 화면(600)까지만 접근할 수 있고 대화방 입장이 불가능하다.

[0065] 도 5를 참조하면, 오픈챗 커버 화면(500)에는 오픈챗에 대한 기본 정보로서 프로필 이미지(501), 대화방 이름(502), 가입 멤버 수(503), 대화방 설명(504) 등이 표시될 수 있다.

[0066] 가입 상태에서의 오픈챗 커버 화면(500)에는 대화방으로 진입하기 위한 대화방 진입 메뉴(505)가 포함될 수 있다.

[0067] 멤버 가입 이전에는 대화방으로의 진입이 불가능하기 때문에 오픈챗 커버 화면(500) 상에 노출되는 기본 정보만으로 보다 자세한 정보나 분위기 등을 파악하는 데에 어려움이 있다.

[0068] 본 실시예에서는 멤버 가입 이전에 대화방 내 정보성 또는 컨텍스트 등을 제공하는 기능으로, 대화방 커버 화면 상에 최신 메시지 및/또는 아카이브 메시지를 표시할 수 있다. 이와 같이, 미리 보기 형식으로 대화방 내 정보성 또는 컨텍스트를 제공함으로써 미사용 통신 세션의 생성에 따른 서버(150)의 리소스 낭비를 줄일 수 있다.

- [0069] 도 6을 참조하면, 프로세서(220)는 사용자가 가입하지 않은 오픈챗에 접근하는 경우 커버 메시지 노출 기능을 통해 오픈챗 커버 화면(600) 상에 해당 오픈챗 내에서 주고받은 메시지로 구성된 메시지 쓰레드(610)를 표시할 수 있다.
- [0070] 프로세서(220)는 프로필 이미지(601), 대화방 이름(602), 가입 멤버 수(603), 대화방 설명(604) 등의 기본 정보가 표시된 오픈챗 커버 화면(600) 상에 메시지 쓰레드(610)를 오버레이하여 표시할 수 있다.
- [0071] 커버 메시지 노출 기능은 오픈챗 미가입 상태에서 제공되는 것으로, 이때 오픈챗 커버 화면(600)에는 대화방 진입 메뉴(505)를 대신하여 오픈챗 멤버로 가입하기 위한 멤버 가입 메뉴(605)가 포함될 수 있다.
- [0072] 미가입 상태의 사용자는 오픈챗 커버 화면(600)을 통해 메시지 쓰레드(610)를 확인함으로써 가입 전 단계에서 해당 오픈챗에서 멤버 간에 실제 주고받은 메시지를 통해 충분한 정보성과 컨텍스트를 인지할 수 있다.
- [0073] 오픈챗 관리자가 커버 메시지 노출 대상으로 최신 메시지만을 선택한 경우, 도 6에 도시한 바와 같이 프로세서(220)는 오픈챗 커버 화면(600) 상에 최신성이 높은 메시지로 선별된 메시지 쓰레드(610)를 표시할 수 있다.
- [0074] 한편, 오픈챗 관리자가 커버 메시지 노출 대상으로 아카이브 메시지만을 선택한 경우, 도 7에 도시한 바와 같이 프로세서(220)는 오픈챗 커버 화면(600) 상에 정보성이 높은 메시지로 선별된 메시지 쓰레드(720)를 표시할 수 있다.
- [0075] 다른 한편, 오픈챗 관리자가 커버 메시지 노출 대상으로 최신 메시지와 아카이브 메시지를 모두 선택한 경우, 프로세서(220)는 오픈챗 커버 화면(600) 상에 최신성이 높은 메시지로 선별된 메시지 쓰레드와 정보성이 높은 메시지로 선별된 메시지 쓰레드를 표시할 수 있다.
- [0076] 일례로, 도 8을 참조하면 오픈챗 커버 화면(600)에는 최신 메시지를 노출하기 위한 최근 메시지 탭(811)과 아카이브 메시지를 노출하기 위한 아카이브 메시지 탭(821)이 포함될 수 있으며, 사용자에 의해 선택된 탭을 통해 최신 메시지와 아카이브 메시지 중 어느 하나의 메시지 쓰레드가 선택적으로 노출될 수 있다. 이때, 프로세서(220)는 최근 메시지 탭(811)을 디폴트로 표시하고 사용자 선택에 따라 아카이브 메시지 탭(821)을 표시할 수 있다. 아카이브 메시지 탭(821)이 디폴트로 표시되는 것 또한 가능하다.
- [0077] 다른 예로, 도 9를 참조하면 프로세서(220)는 오픈챗 커버 화면(600) 상에 최신성이 높은 메시지로 선별된 메시지 쓰레드(610)와 정보성이 높은 메시지로 선별된 메시지 쓰레드(720)를 동시에 표시할 수 있다. 최신 메시지(610)와 아카이브 메시지(720)를 동시 표시하는 경우 오픈챗 커버 화면(600) 내에서 영역을 구분하거나 메시지 UI의 디스플레이 요소(예를 들어, 말풍선 색상, 텍스트 색상 등)를 다르게 적용하여 표시할 수 있다.
- [0078] 도 10을 참조하면, 프로세서(220)는 오픈챗 커버 화면(600) 상에 최근 메시지 탭(811) 또는 아카이브 메시지 탭(821)을 표시함에 있어 대화방에 메시지를 표시하는 방법과 동일하게 메시지 각각에 대하여 메시지 전송 시간(1006)을 표시할 수 있다.
- [0079] 본 실시예에 따른 커버 메시지 노출 기능은 가입 전 오픈챗의 정보성이나 컨텍스트 등이 가입 이전에 파악되도록 표시되는 것으로, 오픈챗 커버 화면(600)에서는 메시지 전송 시간(1006)의 표시가 생략될 수 있다.
- [0080] 이처럼 본 발명의 실시예들에 따르면, 사용자가 오픈챗 가입 전 오픈챗 대화방 내 정보성, 컨텍스트나 분위기 등을 파악하기 쉽도록 오픈챗 커버 화면 상에 해당 오픈챗을 통해 멤버 간에 실제 주고받은 메시지 중 최신성이 높은 메시지 쓰레드 및/또는 정보성이 높은 메시지 쓰레드를 표시할 수 있다.
- [0081] 이상에서 설명된 장치는 하드웨어 구성요소, 소프트웨어 구성요소, 및/또는 하드웨어 구성요소 및 소프트웨어 구성요소의 조합으로 구현될 수 있다. 예를 들어, 실시예들에서 설명된 장치 및 구성요소는, 프로세서, 컨트롤러, ALU(arithmetic logic unit), 디지털 신호 프로세서(digital signal processor), 마이크로컴퓨터, FPGA(field programmable gate array), PLU(programmable logic unit), 마이크로프로세서, 또는 명령(instruction)을 실행하고 응답할 수 있는 다른 어떠한 장치와 같이, 하나 이상의 범용 컴퓨터 또는 특수 목적 컴퓨터를 이용하여 구현될 수 있다. 처리 장치는 운영 체제(OS) 및 상기 운영 체제 상에서 수행되는 하나 이상의 소프트웨어 어플리케이션을 수행할 수 있다. 또한, 처리 장치는 소프트웨어의 실행에 응답하여, 데이터를 접근, 저장, 조작, 처리 및 생성할 수도 있다. 이해의 편의를 위하여, 처리 장치는 하나가 사용되는 것으로 설명된 경우도 있지만, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자는, 처리 장치가 복수 개의 처리 요소(processing element) 및/또는 복수 유형의 처리 요소를 포함할 수 있음을 알 수 있다. 예를 들어, 처리 장치는 복수 개의 프로세서 또는 하나의 프로세서 및 하나의 컨트롤러를 포함할 수 있다. 또한, 병렬 프로세서

(parallel processor)와 같은, 다른 처리 구성(processing configuration)도 가능하다.

[0082] 소프트웨어는 컴퓨터 프로그램(computer program), 코드(code), 명령(instruction), 또는 이들 중 하나 이상의 조합을 포함할 수 있으며, 원하는 대로 동작하도록 처리 장치를 구성하거나 독립적으로 또는 결합적으로(collectively) 처리 장치를 명령할 수 있다. 소프트웨어 및/또는 데이터는, 처리 장치에 의하여 해석되거나 처리 장치에 명령 또는 데이터를 제공하기 위하여, 어떤 유형의 기계, 구성요소(component), 물리적 장치, 컴퓨터 저장 매체 또는 장치에 구체화(embody)될 수 있다. 소프트웨어는 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템 상에 분산되어서, 분산된 방법으로 저장되거나 실행될 수도 있다. 소프트웨어 및 데이터는 하나 이상의 컴퓨터 판독 가능 기록 매체에 저장될 수 있다.

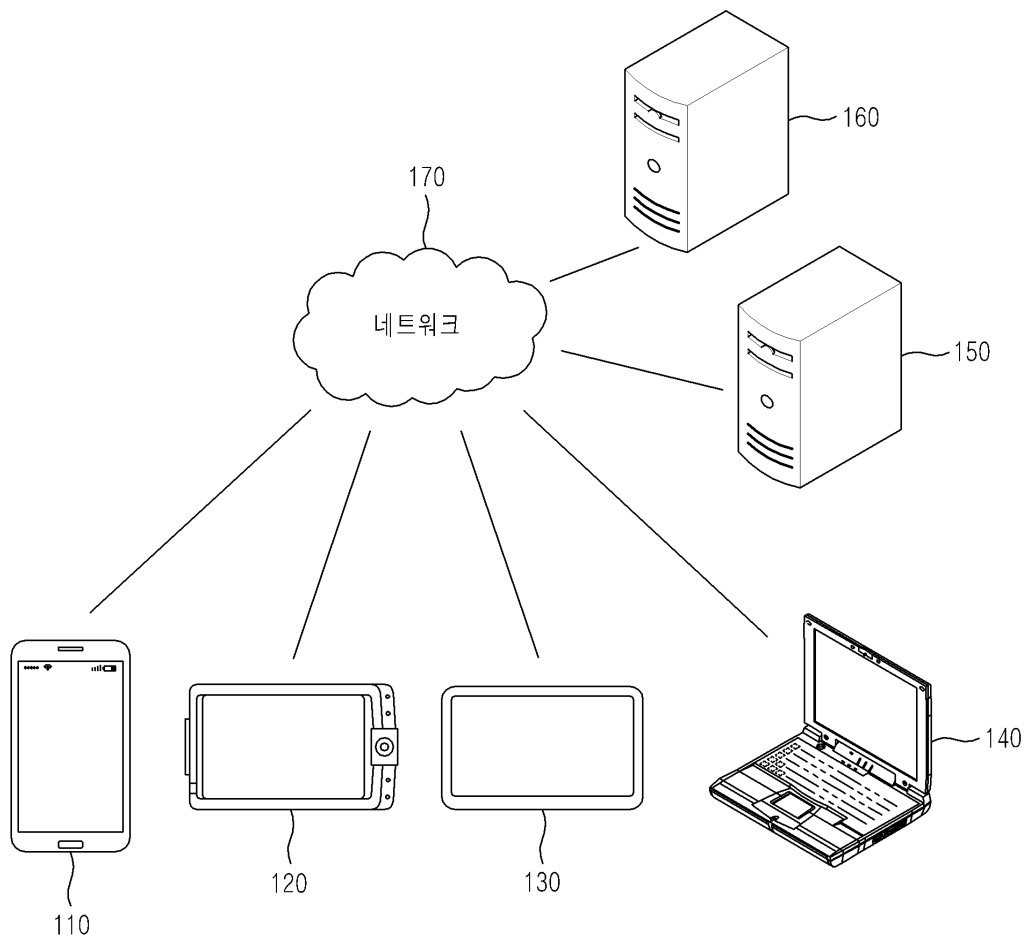
[0083] 실시예에 따른 방법은 다양한 컴퓨터 수단을 통하여 수행될 수 있는 프로그램 명령 형태로 구현되어 컴퓨터 판독 가능 매체에 기록될 수 있다. 이때, 매체는 컴퓨터로 실행 가능한 프로그램을 계속 저장하거나, 실행 또는 다운로드를 위해 임시 저장하는 것일 수도 있다. 또한, 매체는 단일 또는 수 개의 하드웨어가 결합된 형태의 다양한 기록수단 또는 저장수단일 수 있는데, 어떤 컴퓨터 시스템에 직접 접속되는 매체에 한정되지 않고, 네트워크 상에 분산 존재하는 것일 수도 있다. 매체의 예시로는, 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD-ROM 및 DVD와 같은 광기록 매체, 플롭티컬 디스크(floptical disk)와 같은 자기-광 매체(magneto-optical medium), 및 ROM, RAM, 플래시 메모리 등을 포함하여 프로그램 명령어가 저장되도록 구성된 것이 있을 수 있다. 또한, 다른 매체의 예시로, 어플리케이션을 유통하는 앱 스토어나 기타 다양한 소프트웨어를 공급 내지 유통하는 사이트, 서버 등에서 관리하는 기록매체 내지 저장매체도 들 수 있다.

[0084] 이상과 같이 실시예들이 비록 한정된 실시예와 도면에 의해 설명되었으나, 해당 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자라면 상기의 기재로부터 다양한 수정 및 변형이 가능하다. 예를 들어, 설명된 기술들이 설명된 방법과 다른 순서로 수행되거나, 및/또는 설명된 시스템, 구조, 장치, 회로 등의 구성요소들이 설명된 방법과 다른 형태로 결합 또는 조합되거나, 다른 구성요소 또는 균등물에 의하여 대치되거나 치환되더라도 적절한 결과가 달성될 수 있다.

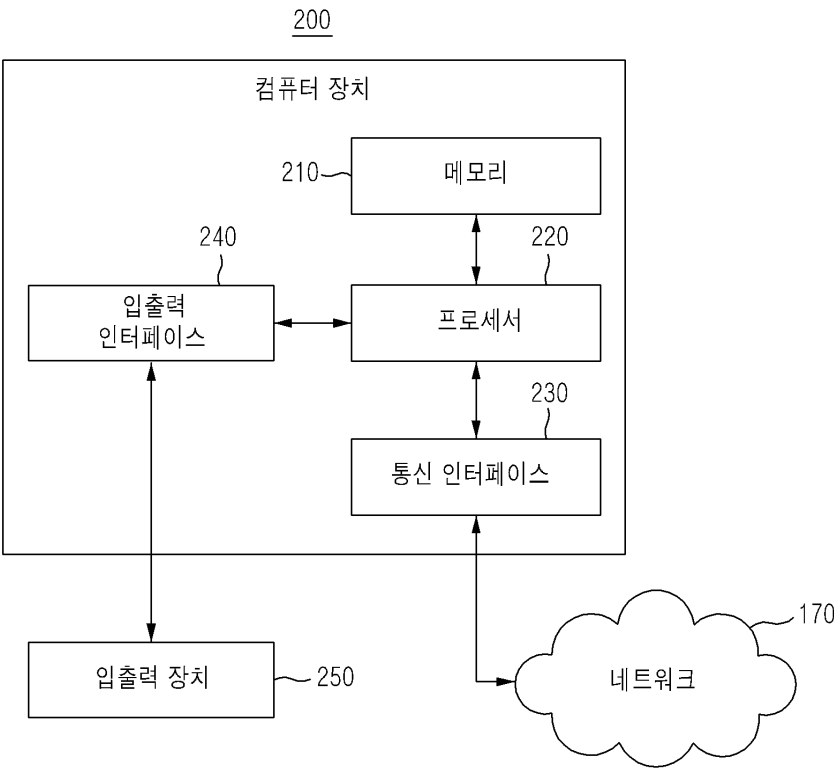
[0085] 그러므로, 다른 구현들, 다른 실시예들 및 특허청구범위와 균등한 것들도 후술하는 특허청구범위의 범위에 속한다.

도면

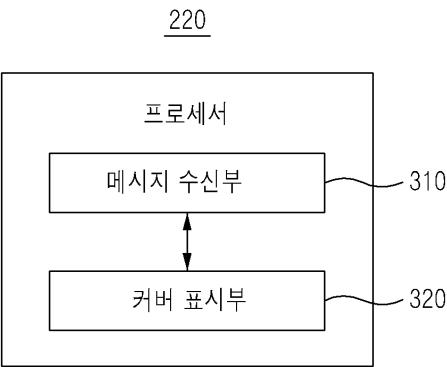
도면1



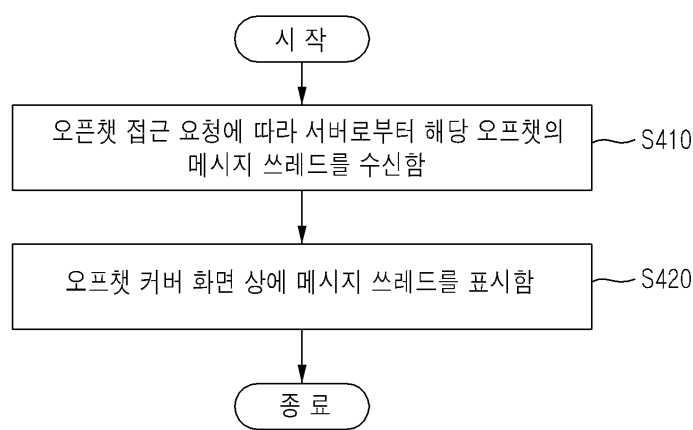
도면2



도면3

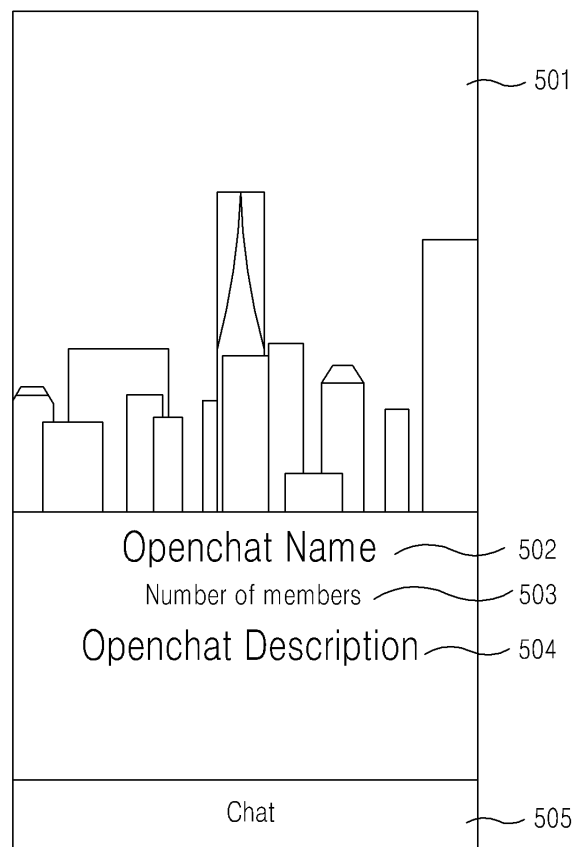


도면4

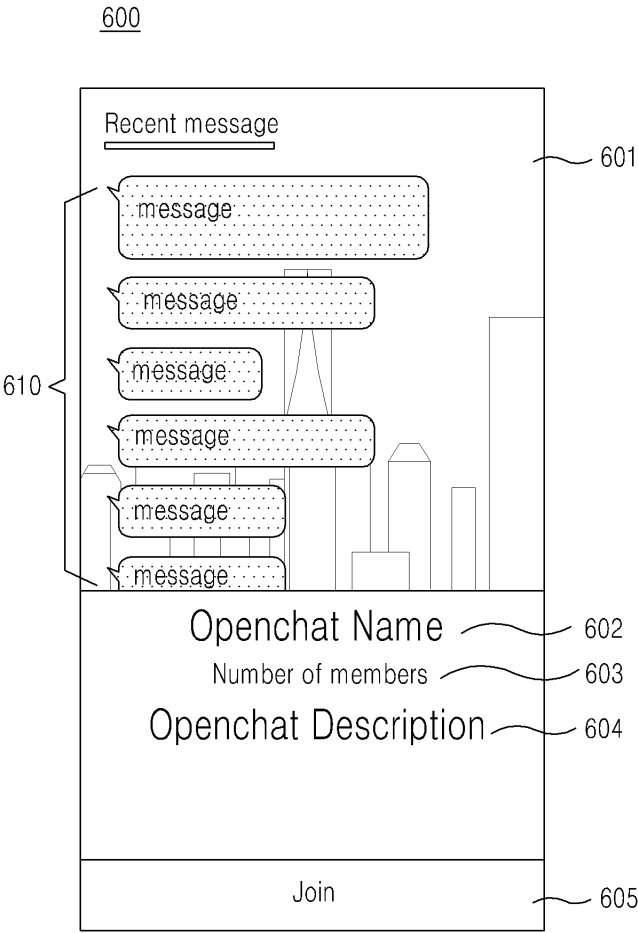


도면5

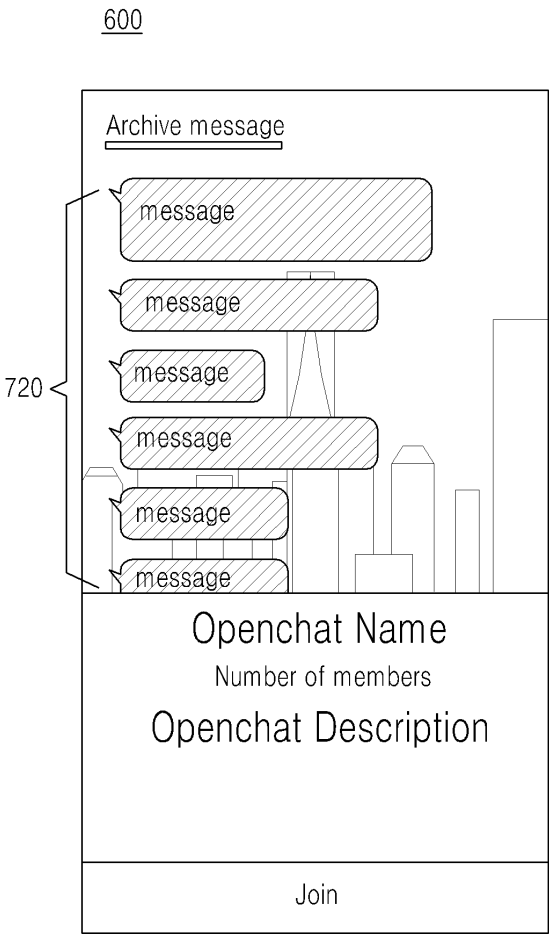
500



도면6

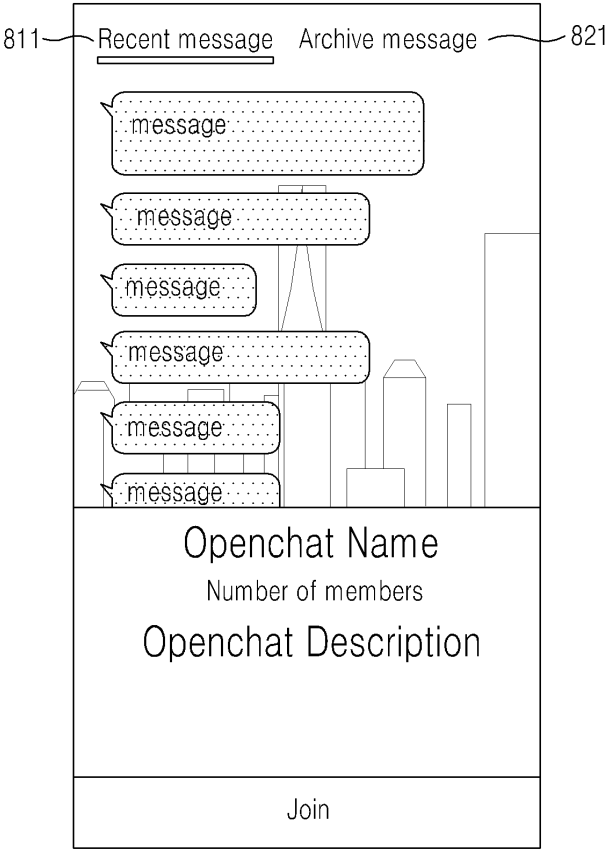


도면7

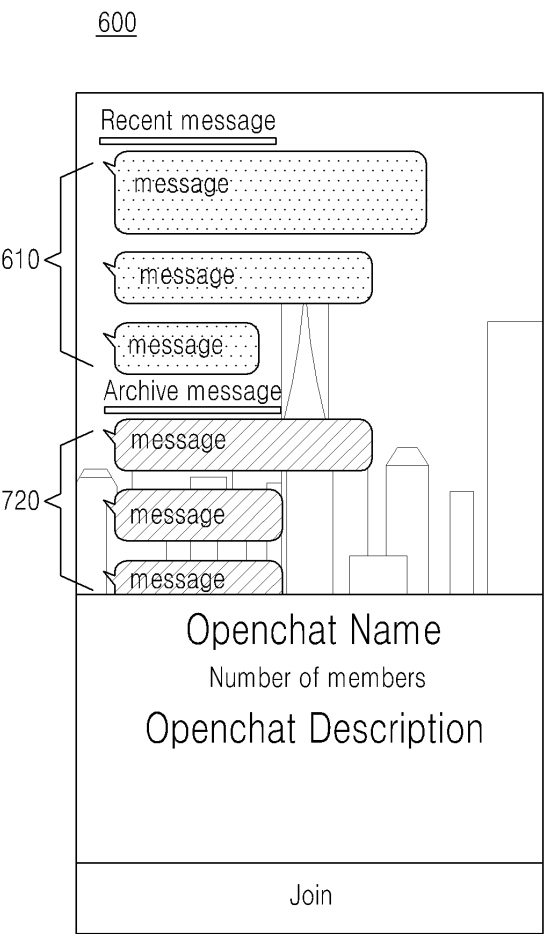


도면8

600



도면9



도면10

