

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
【部門区分】第1部門第2区分  
【発行日】令和5年4月25日(2023.4.25)

【公開番号】特開2023-33564(P2023-33564A)  
【公開日】令和5年3月10日(2023.3.10)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-046  
【出願番号】特願2023-6284(P2023-6284)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 2 B

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和5年4月17日(2023.4.17)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各種処理を実行し、処理の実行に際して内部記憶手段に情報を一時的に記憶させる制御手段を備え、

当該制御手段は、

前記各種処理のうち、遊技の進行を制御するための所定進行処理を含む第1所定処理を実行する第1所定処理実行手段と、

前記各種処理のうち、遊技に基づく履歴情報を履歴記憶手段に記憶しその履歴記憶手段に記憶された履歴情報に基づく情報の表示を行うようにするための処理である第2所定処理を実行する第2所定処理実行手段と、

30

前記第1所定処理を実行している状況から前記第2所定処理を実行する状況となる場合又は前記第2所定処理を実行する状況となった場合に、前記内部記憶手段に設けられたフラグレジスタの状態が特定状態となるようにするための状態設定手段と、

前記第2所定処理を終了する場合又は終了した後に、前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにするための終了対応手段と、

を備え、

前記第2所定処理実行手段は、

前記履歴情報を前記履歴記憶手段に記憶させるための処理を実行する履歴記憶実行手段と

40

、前記履歴記憶手段に記憶されている前記履歴情報を利用して遊技の結果に対応する態様情報を導出するための処理を実行する情報導出手段と、

当該情報導出手段により導出された前記態様情報に対応する表示が情報表示手段にて行われるようにすることを可能とするデータを設定するための処理を実行する態様情報表示制御手段と、

を備え、

前記履歴記憶実行手段は、前記状態設定手段により所定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされてから前記終了対応手段により特定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされるまでに、前記履歴情報を前記履歴記憶手段に記憶させるための所定処理を実行可能であり、

50

前記第 2 所定処理実行手段は、前記状態設定手段により前記所定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされてから前記終了対応手段により前記特定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされるまでに、前記第 2 所定処理が実行される場合に情報が記憶される所定記憶領域が異常であるか否かを特定するための特定処理を実行可能であり、

本遊技機は、動作電力の供給が開始された後に、前記情報表示手段が正常であるか否かを確認可能とするチェック用表示が前記情報表示手段にて行われるようにするための制御を行う特定表示制御手段を備え、

当該特定表示制御手段は、動作電力の供給が開始された後において前記所定進行処理が実行される前に前記チェック用表示が前記情報表示手段にて行われるようにするための制御が開始されるようにする構成であることを特徴とする遊技機。

10

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記課題を解決すべく請求項 1 記載の発明は、各種処理を実行し、処理の実行に際して内部記憶手段に情報を一時的に記憶させる制御手段を備え、

当該制御手段は、

20

前記各種処理のうち、遊技の進行を制御するための所定進行処理を含む第 1 所定処理を実行する第 1 所定処理実行手段と、

前記各種処理のうち、遊技に基づく履歴情報を履歴記憶手段に記憶しその履歴記憶手段に記憶された履歴情報に基づく情報の表示を行うようにするための処理である第 2 所定処理を実行する第 2 所定処理実行手段と、

前記第 1 所定処理を実行している状況から前記第 2 所定処理を実行する状況となる場合又は前記第 2 所定処理を実行する状況となった場合に、前記内部記憶手段に設けられたフラグレジスタの状態が特定状態となるようにするための状態設定手段と、

前記第 2 所定処理を終了する場合又は終了した後に、前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにするための終了対応手段と、

30

を備え、

前記第 2 所定処理実行手段は、

前記履歴情報を前記履歴記憶手段に記憶させるための処理を実行する履歴記憶実行手段と、

前記履歴記憶手段に記憶されている前記履歴情報を利用して遊技の結果に対応する態様情報を導出するための処理を実行する情報導出手段と、

当該情報導出手段により導出された前記態様情報に対応する表示が情報表示手段にて行われるようにすることを可能とするデータを設定するための処理を実行する態様情報表示制御手段と、

を備え、

40

前記履歴記憶実行手段は、前記状態設定手段により所定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされてから前記終了対応手段により特定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされるまでに、前記履歴情報を前記履歴記憶手段に記憶させるための所定処理を実行可能であり、

前記第 2 所定処理実行手段は、前記状態設定手段により前記所定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされてから前記終了対応手段により前記特定の処理タイミングで前記フラグレジスタの状態が前記特定状態となるようにされるまでに、前記第 2 所定処理が実行される場合に情報が記憶される所定記憶領域が異常であるか否かを特定するための特定処理を実行可能であり、

本遊技機は、動作電力の供給が開始された後に、前記情報表示手段が正常であるか否かを

50

確認可能とするチェック用表示が前記情報表示手段にて行われるようにするための制御を行う特定表示制御手段を備え、  
当該特定表示制御手段は、動作電力の供給が開始された後において前記所定進行処理が実行される前に前記チェック用表示が前記情報表示手段にて行われるようにするための制御が開始されるようにする構成であることを特徴とする。

10

20

30

40

50