



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



⑪ Número de publicación: **1 068 573**

⑫ Número de solicitud: U 200801672

⑮ Int. Cl.:
A63F 9/00 (2006.01)

⑫

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

⑫ Fecha de presentación: **04.08.2008**

⑪ Solicitante/s: **Jesús María Domínguez Fernández**
Avda. de Bruselas, 2
28514 Nuevo Baztán, Madrid, ES

⑬ Fecha de publicación de la solicitud: **01.11.2008**

⑭ Inventor/es: **Domínguez Fernández, Jesús María**

⑯ Agente: **No consta**

⑰ Título: **Palanca de precisión para mando.**

ES 1 068 573 U

DESCRIPCIÓN

Palanca de precisión para mando.

Objeto de la invención

La presente invención tiene por objeto una palanca de precisión para mando que permite aumentar la precisión de los movimientos que el usuario realiza sobre el mando.

Debido a su especial configuración, la palanca de precisión para mando se acopla a un mando ya existente y permite obtener un mayor número de posiciones del mando discretamente repartidas a lo largo del casquete esférico definido por el extremo de la citada palanca.

Antecedentes de la invención

Son conocidos en el estado de la técnica los mandos que presentan un vástago unido al cuerpo del mando mediante una rótula esférica, y que permiten al usuario obtener un número discreto de posiciones a lo largo del casquete esférico definido al girar el citado vástago alrededor de la rótula esférica.

En los mandos anteriores, los vástagos sobresalen ligeramente del cuerpo del mando, con lo que el número de posiciones admisibles para el extremo del vástago está limitado por la longitud del mismo y se disminuye la precisión en los movimientos, pasando en ocasiones, sin el usuario desearlo, de una posición a otra del mando.

La presente invención propone una palanca de precisión para mando que incrementa sensiblemente el número de posiciones admisibles para el extremo del vástago y por tanto para el mando, y aumenta la precisión en los movimientos, estando bien definidas todas las posiciones admisibles del extremo libre del vástago.

Descripción de la invención

La presente invención se refiere a una palanca de precisión para mando que permite aumentar la precisión de los movimientos que el usuario realiza sobre el mando.

La palanca está formada por un cuerpo central que presenta en su parte inferior unos medios de acoplamiento al extremo libre del vástago existente en un mando convencional.

De esta manera, la palanca acoplada en el vástago permite aumentar el número de posiciones admisibles para el extremo del vástago y por tanto para el man-

do, y aumenta la precisión en los movimientos, estando bien definidas todas las posiciones admisibles del extremo libre del vástago.

Descripción de los dibujos

Se complementa la presente memoria descriptiva, con un juego de planos, ilustrativos del ejemplo preferente y nunca limitativo de la invención.

La Figura 1 muestra una vista en perspectiva de la palanca de precisión acoplada sobre el mando mediante una membrana elástica, mostrando además un detalle de la palanca girada 180°.

La Figura 2 muestra una vista en perspectiva de la palanca de precisión formada por dos semipiezas a las que se rosca el cuerpo central.

La Figura 3 muestra una vista en perspectiva de la palanca de precisión formada por dos semipiezas que forman cada una un único elemento junto con el cuerpo central.

Realización preferente de la invención

En este ejemplo de realización preferente, la palanca de precisión para mando se acopla a un mando de juegos, permitiendo aumentar la precisión de los movimientos que el usuario realiza sobre el mando.

La palanca está formada por un cuerpo (1) central que presenta en su parte inferior unos medios (2) de acoplamiento al extremo libre del vástago (3.1) existente en un mando (3) convencional.

Estos medios (2) de acoplamiento pueden consistir en una membrana elástica con un orificio para su acoplamiento al extremo libre del vástago (3.1) tal como se muestra en la Figura 1. Así mismo, estos medios (2) de acoplamiento pueden estar formados por dos semipiezas que se acoplan al extremo libre del vástago (3.1), siendo piezas independientes del cuerpo (1) central que se une a las mismas por roscado, tal como se muestra en la Figura 2, o estar constituidas cada una de las dos semipiezas en un único elemento junto con el cuerpo (1) central, que también se encuentra dividido en dos mitades, tal como se muestra en la Figura 3.

La fijación de las semipiezas entre sí se realiza mediante atornillado (no mostrado).

No alteran la esencialidad de esta invención variaciones en materiales, forma, tamaño y disposición de los elementos componentes, descritos de manera no limitativa, bastando ésta para proceder a su reproducción por un experto.

REIVINDICACIONES

1. Palanca de precisión para mando **caracterizada** porque esta formada por un cuerpo (1) central que presenta en su parte inferior unos medios (2) de acoplamiento al extremo libre del vástago (3.1) existente en un mando (3) convencional, permitiendo aumentar la precisión de los movimientos que el usuario realiza sobre el mando (3).

2. Palanca de precisión para mando según reivindicación 1 **caracterizada** porque los medios (2) de acoplamiento consisten en una membrana elástica con un orificio para su acoplamiento al extremo libre del vástago (3.1).

3. Palanca de precisión para mando según reivindicación 1 **caracterizado** porque los medios (2) de acoplamiento consisten en dos semipiezas que se aco-

plan al extremo libre del vástago (3.1).

4. Palanca de precisión para mando según reivindicación 3 **caracterizada** porque las dos semipiezas son independientes del cuerpo (1) central que se une a las mismas por roscado.

5. Palanca de precisión para mando según reivindicación 3 **caracterizada** porque las dos semipiezas están constituidas cada una en un único elemento junto con el cuerpo (1) central, que también se encuentra dividido en dos mitades.

6. Palanca de precisión para mando según reivindicación 3 **caracterizada** porque la fijación de las semipiezas entre si se realiza mediante atornillado.

7. Palanca de precisión para mando según reivindicación 1 **caracterizada** porque el mando (3) es un mando para juegos.

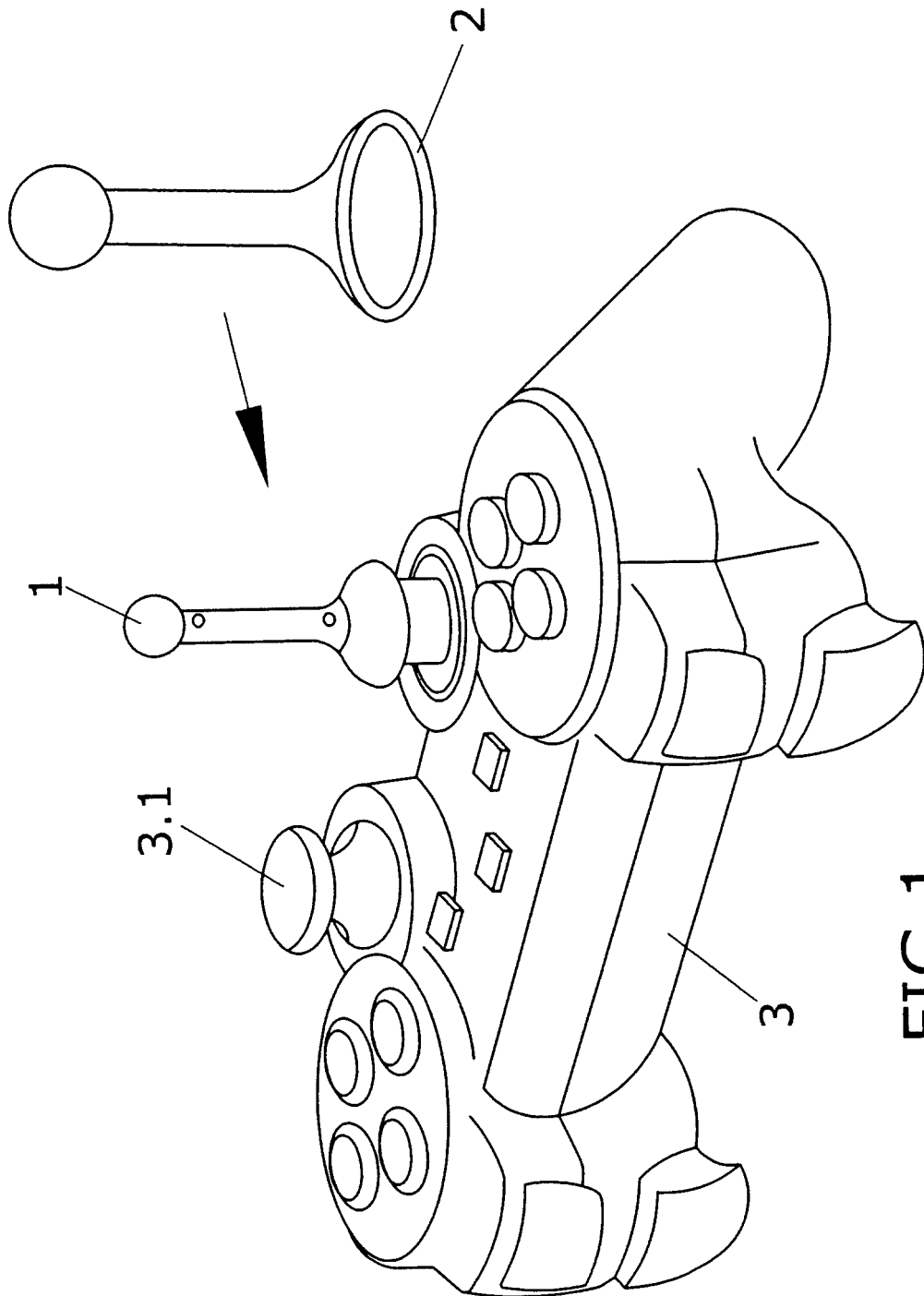


FIG. 1

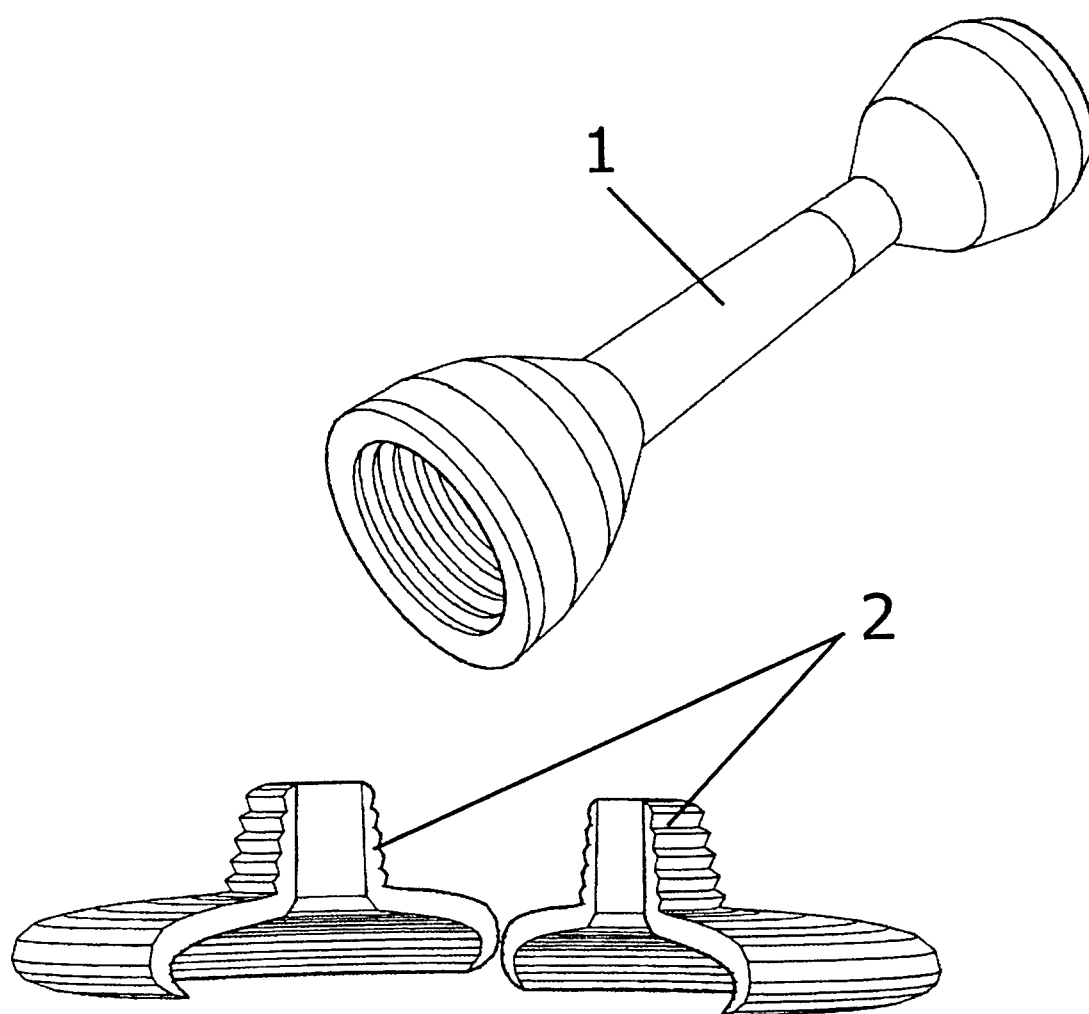


FIG.2

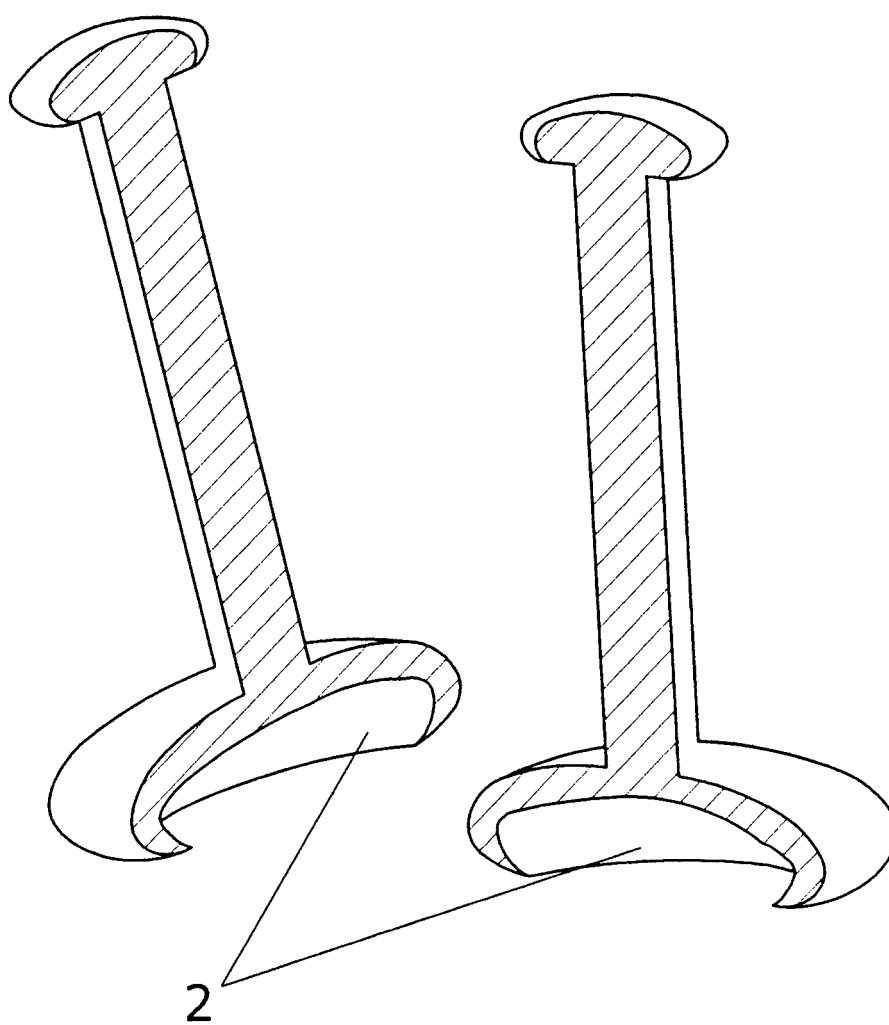


FIG.3