



- (51) 국제특허분류:
H04W 76/02 (2009.01) H04W 48/08 (2009.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2012/002623
- (22) 국제출원일: 2012년 4월 6일 (06.04.2012)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보:
61/473,173 2011년 4월 8일 (08.04.2011) US
- (71) 출원인 (US 을(를) 제외한 모든 지정국에 대하여): 엘지전자 주식회사 (LG ELECTRONICS INC.) [KR/KR]; 서울 영등포구 여의도동 20, 150-721 Seoul (KR).
- (72) 발명자: 겸
- (75) 발명자/출원인 (US 에 한하여): 이영대 (LEE, Young-dae) [KR/KR]; 경기도 안양시 동안구 호계 1동 533번지 엘지전자 특허센터, 431-080 Gyeonggi-do (KR). 정성훈 (JUNG, Sunghoon) [KR/KR]; 경기도 안양시 동안구 호계 1동 533번지 엘지전자 특허센터, 431-080 Gyeonggi-do (KR). 천성덕 (CHUN, Sungduck) [KR/KR]; 경기도 안양시 동안구 호계 1동 533번지 엘지전자 특허센터, 431-080 Gyeonggi-do (KR). 박성준

(PARK, Sungjun) [KR/KR]; 경기도 안양시 동안구 호계 1동 533번지 엘지전자 특허센터, 431-080 Gyeonggi-do (KR). 이승준 (YI, Seungjun) [KR/KR]; 경기도 안양시 동안구 호계 1동 533번지 엘지전자 특허센터, 431-080 Gyeonggi-do (KR).

(74) 대리인: 김용인 (KIM, Yong In) 등; 서울 송파구 잠실동 175-9 현대빌딩 7층 KBK 특허법률사무소, 138-861 Seoul (KR).

(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

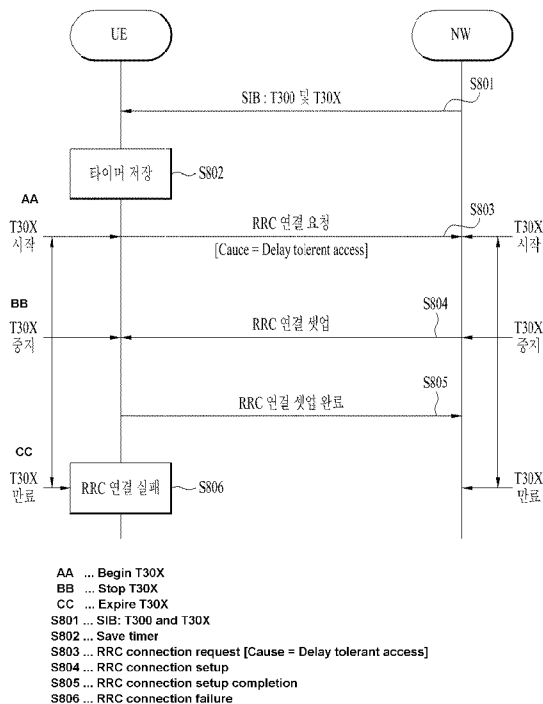
(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG,

[다음 쪽 계속]

(54) Title: METHOD FOR USER EQUIPMENT SETTING CONNECTION WITH NETWORK IN WIRELESS COMMUNICATION SYSTEM AND APPARATUS FOR SAME

(54) 발명의 명칭: 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법 및 이를 위한 장치

[Fig. 8]



(57) Abstract: In the present invention, a method for a user equipment setting a connection with a network in a wireless communication system is disclosed, and more particularly, the method comprises the following steps: receiving a plurality of timer values from the network through a system information; and transmitting a connection request message including a reason for a specific connection to the network, wherein each of the plurality of timer values are used when transmitting the connection request message, depending on a respective corresponding connection reason, and the reason for the specific connection corresponds to a specific timer value from the plurality of timer values.

(57) 요약서: 본 출원에서는 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법이 개시된다. 구체적으로, 상기 네트워크로부터 시스템 정보를 통하여 복수의 타이머 값들을 수신하는 단계; 및 상기 네트워크로 특정 연결 이유를 포함하는 연결 요청 메시지를 송신하는 단계를 포함하고, 상기 복수의 타이머 값들 각각은 대응하는 연결 이유에 따라 상기 연결 요청 메시지 송신 시 이용되며, 상기 특정 연결 이유는 상기 복수의 타이머 값들 중 특정 타이머 값에 대응하는 것을 특징으로 한다.



ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

— 국제조사보고서 없이 공개하며 보고서 접수 후 이를 별도 공개함 (규칙 48.2(g))

명세서

발명의 명칭: 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법 및 이를 위한 장치

기술분야

- [1] 본 발명은 무선 통신 시스템에 관한 것으로서, 보다 상세하게는, 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법 및 이를 위한 장치에 관한 것이다.

배경기술

- [2] 본 발명이 적용될 수 있는 무선 통신 시스템의 일례로서 3GPP LTE (3rd Generation Partnership Project Long Term Evolution; 이하 "LTE"라 함) 통신 시스템에 대해 개략적으로 설명한다.
- [3] 도 1은 무선 통신 시스템의 일례로서 E-UMTS 망구조를 개략적으로 도시한 도면이다. E-UMTS(Evolved Universal Mobile Telecommunications System) 시스템은 기존 UMTS(Universal Mobile Telecommunications System)에서 진화한 시스템으로서, 현재 3GPP에서 기초적인 표준화 작업을 진행하고 있다. 일반적으로 E-UMTS는 LTE(Long Term Evolution) 시스템이라고 할 수도 있다. UMTS 및 E-UMTS의 기술 규격(technical specification)의 상세한 내용은 각각 "3rd Generation Partnership Project; Technical Specification Group Radio Access Network"의 Release 7과 Release 8을 참조할 수 있다.
- [4] 도 1을 참조하면, E-UMTS는 단말(User Equipment; UE)과 기지국(eNode B; Enb), 네트워크(E-UTRAN)의 종단에 위치하여 외부 네트워크와 연결되는 접속 게이트웨이(Access Gateway; AG)를 포함한다. 기지국은 브로드캐스트 서비스, 멀티캐스트 서비스 및/또는 유니캐스트 서비스를 위해 다중 데이터 스트림을 동시에 전송할 수 있다.
- [5] 한 기지국에는 하나 이상의 셀이 존재한다. 셀은 1.25, 2.5, 5, 10, 15, 20Mhz 등의 대역폭 중 하나로 설정돼 여러 단말에게 하향 또는 상향 전송 서비스를 제공한다. 서로 다른 셀은 서로 다른 대역폭을 제공하도록 설정될 수 있다. 기지국은 다수의 단말에 대한 데이터 송수신을 제어한다. 하향 링크(Downlink; DL) 데이터에 대해 기지국은 하향 링크 스케줄링 정보를 전송하여 해당 단말에게 데이터가 전송될 시간/주파수 영역, 부호화, 데이터 크기, HARQ(Hybrid Automatic Repeat and reQuest) 관련 정보 등을 알려준다. 또한, 상향 링크(Uplink; UL) 데이터에 대해 기지국은 상향 링크 스케줄링 정보를 해당 단말에게 전송하여 해당 단말이 사용할 수 있는 시간/주파수 영역, 부호화, 데이터 크기, HARQ 관련 정보 등을 알려준다. 기지국간에는 사용자 트래픽 또는 제어 트래픽 전송을 위한 인터페이스가 사용될 수 있다. 핵심망(Core Network; CN)은 AG와 단말의 사용자 등록 등을 위한 네트워크 노드 등으로 구성될 수

있다. AG는 복수의 셀들로 구성되는 TA(Tracking Area) 단위로 단말의 이동성을 관리한다.

- [6] 무선 통신 기술은 WCDMA를 기반으로 LTE까지 개발되어 왔지만, 사용자와 사업자의 요구와 기대는 지속적으로 증가하고 있다. 또한, 다른 무선 접속 기술이 계속 개발되고 있으므로 향후 경쟁력을 가지기 위해서는 새로운 기술 진화가 요구된다. 비트당 비용 감소, 서비스 가용성 증대, 융통성 있는 주파수 밴드의 사용, 단순구조와 개방형 인터페이스, 단말의 적절한 파워 소모 등이 요구된다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [7] 상술한 바와 같은 논의를 바탕으로 이하에서는 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법 및 이를 위한 장치를 제안하고자 한다.

과제 해결 수단

- [8] 본 발명의 일 실시예인 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법은, 상기 네트워크로부터 시스템 정보를 통하여 복수의 타이머 값들을 수신하는 단계; 및 상기 네트워크로 특정 연결 이유를 포함하는 연결 요청 메시지를 송신하는 단계를 포함하고, 상기 복수의 타이머 값들 각각은 대응하는 연결 이유에 따라 상기 연결 요청 메시지 송신 시 이용되며, 상기 특정 연결 이유는 상기 복수의 타이머 값들 중 특정 타이머 값에 대응하는 것을 특징으로 한다.
- [9] 바람직하게는, 상기 복수의 타이머 값들은, 하나의 타이머를 위한 것이거나, 혹은 상기 복수의 타이머 값들 각각은, 대응하는 타이머를 위한 것일 수 있다. 특히, 상기 하나의 타이머는 T300 타이머일 수 있다.
- [10] 보다 바람직하게는, 상기 특정 연결 이유는, MTC(Machine type communication) 접속, 지연 내성 접속 및 후순위 접속 중 적어도 하나인 것을 특징으로 한다. 또한, 상기 시스템 정보는 시스템 정보 블록 타입 2 (system information block type 2; SIB2)인 것을 특징으로 한다.
- [11] 또한, 상기 방법은, 타이머를 구동하는 단계; 및 특정 조건 만족 시, 상기 구동된 타이머를 중지하는 단계를 더 포함하며, 상기 특정 조건은 연결 설정 메시지 수신, 연결 거절 메시지 수신, 셀 재선택 및 상위계층으로부터의 연결 수립 취소 중 적어도 하나인 것을 특징으로 할 수 있다.
- [12] 나아가, 상기 방법은, 타이머를 구동하는 단계; 및 상기 구동된 타이머가 만료되는 단계를 더 포함하며, 상기 타이머 만료 시, 상위 계층으로 연결 수립 절차의 실패를 알리는 것을 특징으로 할 수 있다.
- [13] 상기 특정 타이머 값은 상기 복수의 타이머 값들 중 가장 큰 것일 수 있다.
- [14] 한편, 본 발명의 다른 실시예인 무선 통신 시스템에서 네트워크가 단말과 연결을 설정하는 방법은, 상기 단말로 시스템 정보를 통하여 복수의 타이머

값들을 송신하는 단계; 및 상기 단말로부터 특정 연결 이유를 포함하는 연결 요청 메시지를 수신하는 단계를 포함하고, 상기 복수의 타이머 값들 각각은 대응하는 연결이유에 따라 상기 단말이 상기 연결 요청 메시지 송신 시 이용되며, 상기 특정 연결 이유는 상기 복수의 타이머 값들 중 특정 타이머 값에 대응하는 것을 특징으로 한다.

발명의 효과

- [15] 본 발명의 실시예에 따르면 무선 통신 시스템에서 지연 내성 접속 지원 단말은 네트워크와 효율적으로 연결을 설정할 수 있다.
- [16] 본 발명에서 얻을 수 있는 효과는 이상에서 언급한 효과들로 제한되지 않으며, 언급하지 않은 또 다른 효과들은 아래의 기재로부터 본 발명이 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

도면의 간단한 설명

- [17] 도 1은 무선 통신 시스템의 일례로서 E-UMTS 망구조를 개략적으로 도시한 도면이다.
- [18] 도 2는 E-UTRAN(Evolved Universal Terrestrial Radio Access Network)의 네트워크 구조를 개념적으로 도시하는 도면이다.
- [19] 도 3은 3GPP 무선 접속망 규격을 기반으로 한 단말과 E-UTRAN 사이의 무선 인터페이스 프로토콜(Radio Interface Protocol)의 제어평면(Control Plane) 및 사용자평면(User Plane) 구조를 나타내는 도면이다.
- [20] 도 4는 3GPP 시스템에 이용되는 물리 채널들 및 이들을 이용한 일반적인 신호 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [21] 도 5는 LTE 시스템에서 사용되는 무선 프레임의 구조를 예시하는 도면이다.
- [22] 도 6은 호출 메시지를 이용한 일반적인 송수신 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [23] 도 7은 MTC(Machine type communication)의 구조를 설명하기 위한 도면이다.
- [24] 도 8은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 MTC 단말과 네트워크와의 RRC 연결 과정을 예시하는 도면이다.
- [25] 도 9는 본 발명의 제 1 실시예에 따른 MTC 단말과 네트워크와의 RRC 연결 과정을 예시하는 도면이다.
- [26] 도 10은 본 발명의 실시예에 따른 통신 장치의 블록 구성도를 예시한다.

발명의 실시를 위한 형태

- [27] 이하에서 첨부된 도면을 참조하여 설명된 본 발명의 실시예들에 의해 본 발명의 구성, 작용 및 다른 특징들이 용이하게 이해될 수 있을 것이다. 이하에서 설명되는 실시예들은 본 발명의 기술적 특징들이 3GPP 시스템에 적용된 예들이다.
- [28] 본 명세서는 LTE 시스템 및 LTE-A 시스템을 사용하여 본 발명의 실시예를 설명하지만, 이는 예시로서 본 발명의 실시예는 상기 정의에 해당되는 어떤 통신 시스템에도 적용될 수 있다.

- [29] 도 2는 E-UTRAN(Evolved Universal Terrestrial Radio Access Network)의 네트워크 구조를 개념적으로 도시하는 도면이다. 특히 E-UTRAN시스템은 기존 UTRAN시스템에서 진화한 시스템이다. E-UTRAN은 셀(eNB)들로 구성되며, 셀들은 X2 인터페이스를 통해 연결된다. 셀은 무선 인터페이스를 통해 단말과 연결되며, S1 인터페이스를 통해 EPC(Evolved Packet Core)에 연결된다.
- [30] EPC에는 MME(Mobility Management Entity), S-GW(Serving-Gateway) 및 PDN-GW(Packet Data Network-Gateway)로 구성된다. MME는 단말의 접속 정보나 단말의 능력에 관한 정보를 가지고 있으며, 이러한 정보는 단말의 이동성 관리에 주로 사용된다. S-GW는 E-UTRAN을 종단점으로 갖는 게이트웨이이며, PDN-GW는 PDN(Packet Data Network)을 종단점으로 갖는 게이트웨이이다.
- [31] 도 3은 3GPP 무선 접속망 규격을 기반으로 한 단말과 E-UTRAN 사이의 무선 인터페이스 프로토콜(Radio Interface Protocol)의 제어평면(Control Plane) 및 사용자평면(User Plane) 구조를 나타내는 도면이다. 제어평면은 단말(User Equipment; UE)과 네트워크가 호를 관리하기 위해서 이용하는 제어 메시지들이 전송되는 통로를 의미한다. 사용자평면은 애플리케이션 계층에서 생성된 데이터, 예를 들어, 음성 데이터 또는 인터넷 패킷 데이터 등이 전송되는 통로를 의미한다.
- [32] 제 1 계층인 물리계층은 물리채널(Physical Channel)을 이용하여 상위 계층에게 정보 전송 서비스(Information Transfer Service)를 제공한다. 물리계층은 상위에서 있는 매체접속제어(Medium Access Control) 계층과는 전송채널(Transport Channel)을 통해 연결되어 있다. 상기 전송채널을 통해 매체접속제어 계층과 물리계층 사이에 데이터가 이동한다. 송신측과 수신측의 물리계층 사이는 물리채널을 통해 데이터가 이동한다. 상기 물리채널은 시간과 주파수를 무선 자원으로 활용한다. 구체적으로, 물리채널은 하향 링크에서 OFDMA(Orthogonal Frequency Division Multiple Access) 방식으로 변조되고, 상향 링크에서 SC-FDMA(Single Carrier Frequency Division Multiple Access) 방식으로 변조된다.
- [33] 제 2 계층에는 매체접속제어 (Medium Access Control; MAC) 계층, 무선링크제어 (Radio Link Control; RLC) 계층 및 패킷 데이터 수렴 프로토콜(Packet Data Convergence Protocol; PDCP) 계층이 존재한다. 제 2 계층의 MAC 계층은 다양한 논리채널 (Logical Channel)을 다양한 전송채널에 매핑시키는 역할을 하며, 또한 여러 논리채널을 하나의 전송채널에 매핑시키는 논리채널 다중화 (Multiplexing)의 역할을 수행한다. MAC 계층은 상위 계층인 RLC 계층과는 논리채널 (Logical Channel)로 연결되어 있으며, 논리채널은 크게 전송되는 정보의 종류에 따라 제어 평면의 정보를 전송하는 제어채널 (Control Channel)과 사용자 평면의 정보를 전송하는 트래픽채널 (Traffic Channel)로 구분된다.
- [34] 또한, 제 2 계층의 RLC 계층은 상위 계층으로부터 수신한 데이터를 분할 (Segmentation) 및 연결 (Concatenation)하여 하위 계층이 무선 구간으로 데이터를

전송하기에 적합하도록 데이터 크기를 조절하는 역할을 수행한다. 또한, 각각의 무선 베어러 (Radio Bearer; RB)가 요구하는 다양한 QoS(Quality of Service)를 보장할 수 있도록 하기 위해 투명 모드(Transparent Mode, TM), 무응답 모드(Un-acknowledged Mode, UM), 및 응답 모드 (Acknowledged Mode, AM)의 세가지 동작 모드를 제공하고 있다. 특히, AM RLC는 신뢰성 있는 데이터 전송을 위해 자동 반복 및 요청 (Automatic Repeat and Request; ARQ) 기능을 통한 재전송 기능을 수행하고 있다.

- [35] 마지막으로, 제 2 계층의 PDCP 계층은 IPv4나 IPv6와 같은 IP 패킷 전송 시에 대역폭이 작은 무선 구간에서 효율적으로 전송하기 위하여 상대적으로 크기가 크고 불필요한 제어정보를 담고 있는 IP 패킷 헤더 사이즈를 줄여주는 헤더압축 (Header Compression) 기능을 수행한다. 이는 데이터의 헤더(Header) 부분에서 반드시 필요한 정보만을 전송하도록 하여, 무선 구간의 전송효율을 증가시키는 역할을 한다. 또한, LTE 시스템에서는 PDCP 계층이 보안 (Security) 기능도 수행하는데, 이는 제 3 자의 데이터 감청을 방지하는 암호화(Ciphering)와 제 3 자의 데이터 조작을 방지하는 무결성 보호(Integrity protection)로 구성된다.
- [36] PDCP 계층에서 수행하는 기능은 상술한 바와 같이 헤더 압축, 암호화, 무결성 보호, PDCP 일련번호(Sequence Number) 유지 등 여러 가지가 존재하며, 이들은 RB의 종류에 따라 선택적으로 수행된다.
- [37] 제 3 계층의 무선 자원제어(Radio Resource Control; RRC) 계층은 제어 평면에서만 정의된다. RRC 계층은 무선 베어러(Radio Bearer; RB)들의 설정(Configuration), 재설정(Re-configuration) 및 해제(Release)와 관련되어 논리채널, 전송채널 및 물리채널들의 제어를 담당한다. RB는 단말과 네트워크 간의 데이터 전달을 위해 제2계층에 의해 제공되는 서비스를 의미한다. 이를 위해, 단말과 네트워크의 RRC 계층은 서로 RRC 메시지를 교환한다.
- [38] 무선 베어러 (Radio Bearer; RB)는 제어 평면에서 RRC 메시지를 전송하는데 사용되는 SRB (Signaling Radio Bearer)와 사용자 평면에서 사용자 데이터를 전송하는데 사용되는 DRB (Data Radio Bearer) 두 가지로 크게 구분할 수 있으며, 이 중 DRB는 사용하는 RLC의 동작 방식에 따라 UM RLC를 사용하는 UM DRB와 AM RLC를 사용하는 AM DRB로 구분될 수 있다.
- [39] 이하 단말의 RRC 상태와 RRC 연결 방법에 대해 설명한다. RRC 상태란 단말의 RRC가 E-UTRAN의 RRC와 논리적 연결(logical connection)이 되어 있는지 여부를 말하며, 연결되어 있는 경우는 RRC 연결 상태(RRC_CONNECTED), 연결되어 있지 않은 경우는 RRC 휴지 상태(RRC_IDLE)라고 부른다.
- [40] E-UTRAN은 RRC 연결 상태의 단말의 존재를 셀 단위에서 파악할 수 있기 때문에 단말을 효과적으로 제어할 수 있다. 반면에 E-UTRAN은 RRC 휴지 상태의 단말을 셀 단위에서 파악할 수 없으며, 셀 보다 더 큰 지역 단위인 TA 단위로 CN이 관리한다. 즉, RRC 휴지 상태의 단말이 셀로부터 음성이나 데이터와 같은 서비스를 받기 위해서는 RRC 연결 상태로 상태 천이하여야 한다.

- [41] 특히 사용자가 단말의 전원을 맨 처음 켜었을 때, 단말은 먼저 적절한 셀을 탐색한 후 해당 셀에서 RRC 휴지 상태에 머무른다. RRC 휴지 상태에 머물러 있던 단말은 RRC 연결을 맺을 필요가 있는 경우에만 비로소 E-UTRAN의 RRC와 RRC 연결 설정 (RRC connection establishment) 과정을 수행하여 RRC 연결 상태로 천이한다. 여기서 RRC 연결을 맺을 필요가 있는 경우란 사용자의 통화 시도 등의 이유로 상향 데이터 전송이 필요하다거나, E-UTRAN으로부터 페이징 메시지를 수신한 경우 이에 대한 응답 메시지를 전송해야 하는 경우 등을 들 수 있다.
- [42] 한편, RRC 계층의 상위에 있는 NAS(Non-Access Stratum) 계층은 세션 관리(Session Management)와 이동성 관리(Mobility Management) 등의 기능을 수행한다. NAS 계층에서는 단말의 이동성 관리를 위하여 EMM(EPS Mobility Management) 등록 상태(EMM-REGISTERED) 및 EMM 미등록 상태(EMM-UNREGISTERED) 두 가지 상태가 정의되어 있으며, 이 두 상태는 단말과 MME에 적용된다. 초기 단말은 EMM 미등록 상태이며, 이 단말이 네트워크에 접속하기 위해서 초기 접속(Initial Attach) 절차를 통해서 해당 네트워크에 등록하는 과정을 수행한다. 접속 절차가 성공적으로 수행되면 단말 및 MME는 EMM 등록 상태가 된다.
- [43] 또한 NAS 계층에서는 단말과 EPC 간 시그널링 연결(signaling connection)을 관리하기 위하여 ECM(EPS Connection Management) 휴지 상태(ECM_IDLE) 및 ECM 연결 상태(ECM_CONNECTED) 두 가지가 정의되어 있으며, 이 두 상태는 단말 및 MME에게 적용된다. ECM 휴지 상태의 단말이 E-UTRAN과 RRC 연결을 맺으면 해당 단말은 ECM 연결 상태가 된다. ECM 휴지 상태에 있는 MME는 E-UTRAN과 S1 연결을 맺으면 ECM 연결 상태가 된다.
- [44] 단말이 ECM 휴지 상태에 있을 때에는 E-UTRAN은 단말의 정보(context)를 가지고 있지 않다. 따라서 ECM 휴지 상태의 단말은 네트워크의 명령을 받을 필요 없이 셀 선택 또는 셀 재선택 절차와 같은 단말 기반의 이동성 관련 절차를 수행한다. 반면 단말이 ECM 연결 상태에 있을 때에는 단말의 이동성은 네트워크의 명령에 의해서 관리된다. ECM 휴지 상태에서 단말의 위치가 네트워크가 알고 있는 위치와 달라질 경우 단말은 TA 갱신(Tracking Area Update) 절차를 통해 네트워크에 단말의 해당 위치를 알린다.
- [45] LTE 시스템에서 기지국(eNB)을 구성하는 하나의 셀은 1.25, 2.5, 5, 10, 15, 20Mhz 등의 대역폭 중 하나로 설정되어 여러 단말에게 하향 또는 상향 전송 서비스를 제공한다. 서로 다른 셀은 서로 다른 대역폭을 제공하도록 설정될 수 있다.
- [46] 네트워크에서 단말로 데이터를 전송하는 하향 전송채널은 시스템 정보를 전송하는 BCH(Broadcast Channel), 페이징 메시지를 전송하는 PCH(Paging Channel), 사용자 트래픽이나 제어 메시지를 전송하는 하향 SCH(Shared Channel) 등이 있다. 하향 멀티캐스트 또는 방송 서비스의 트래픽 또는 제어 메시지의

경우 하향 SCH를 통해 전송될 수도 있고, 또는 별도의 하향 MCH(Multicast Channel)을 통해 전송될 수도 있다.

- [47] 한편, 단말에서 네트워크로 데이터를 전송하는 상향 전송채널로는 초기 제어 메시지를 전송하는 RACH(Random Access Channel), 사용자 트래픽이나 제어 메시지를 전송하는 상향 SCH(Shared Channel)가 있다. 전송채널의 상위에 있으며, 전송채널에 매핑되는 논리채널(Logical Channel)로는 BCCH(Broadcast Control Channel), PCCH(Paging Control Channel), CCCH(Common Control Channel), MCCH(Multicast Control Channel), MTCH(Multicast Traffic Channel) 등이 있다.
- [48] 도 4는 3GPP 시스템에 이용되는 물리 채널들 및 이들을 이용한 일반적인 신호 전송 방법을 설명하기 위한 도면이다.
- [49] 단말은 전원이 켜지거나 새로이 셀에 진입한 경우 기지국과 동기를 맞추는 등의 초기 셀 탐색(Initial cell search) 작업을 수행한다(S401). 이를 위해, 단말은 기지국으로부터 주 동기 채널(Primary Synchronization Channel; P-SCH) 및 부 동기 채널(Secondary Synchronization Channel; S-SCH)을 수신하여 기지국과 동기를 맞추고, 셀 ID 등의 정보를 획득할 수 있다. 그 후, 단말은 기지국으로부터 물리 방송 채널(Physical Broadcast Channel)을 수신하여 셀 내 방송 정보를 획득할 수 있다. 한편, 단말은 초기 셀 탐색 단계에서 하향 링크 참조 신호(Downlink Reference Signal; DL RS)를 수신하여 하향 링크 채널 상태를 확인할 수 있다.
- [50] 초기 셀 탐색을 마친 단말은 물리 하향 링크 제어 채널(Physical Downlink Control Channel; PDCCH) 및 상기 PDCCH에 실린 정보에 따라 물리 하향 링크 공유 채널(Physical Downlink Control Channel; PDSCH)을 수신함으로써 좀더 구체적인 시스템 정보를 획득할 수 있다(S402).
- [51] 한편, 기지국에 최초로 접속하거나 신호 전송을 위한 무선 자원이 없는 경우 단말은 기지국에 대해 임의 접속 과정(Random Access Procedure; RACH)을 수행할 수 있다(단계 S403 내지 단계 S406). 이를 위해, 단말은 물리 임의 접속 채널(Physical Random Access Channel; PRACH)을 통해 특정 시퀀스를 프리앰블로 전송하고(S403), PDCCH 및 대응하는 PDSCH를 통해 프리앰블에 대한 응답 메시지를 수신할 수 있다(S404). 경쟁 기반 RACH의 경우, 추가적으로 충돌 해결 절차(Contention Resolution Procedure)를 수행할 수 있다.
- [52] 상술한 바와 같은 절차를 수행한 단말은 이후 일반적인 상/하향 링크 신호 전송 절차로서 PDCCH/PDSCH 수신(S407) 및 물리 상향 링크 공유 채널(Physical Uplink Shared Channel; PUSCH)/물리 상향 링크 제어 채널(Physical Uplink Control Channel; PUCCH) 전송(S408)을 수행할 수 있다. 특히 단말은 PDCCH를 통하여 하향링크 제어 정보(Downlink Control Information; DCI)를 수신한다. 여기서 DCI는 단말에 대한 자원 할당 정보와 같은 제어 정보를 포함하며, 그 사용 목적에 따라 포맷이 서로 다르다.
- [53] 한편, 단말이 상향 링크를 통해 기지국에 전송하는 또는 단말이

기지국으로부터 수신하는 제어 정보는 하향 링크/상향 링크 ACK/NACK 신호, CQI(Channel Quality Indicator), PMI(Precoding Matrix Index), RI(Rank Indicator) 등을 포함한다. 3GPP LTE 시스템의 경우, 단말은 상술한 CQI/PMI/RI 등의 제어 정보를 PUSCH 및/또는 PUCCH를 통해 전송할 수 있다.

[54] 도 5는 LTE 시스템에서 사용되는 무선 프레임의 구조를 예시하는 도면이다.

[55] 도 5를 참조하면, 무선 프레임(radio frame)은 10ms($327200 \times T_s$)의 길이를 가지며 10개의 균등한 크기의 서브프레임(subframe)으로 구성되어 있다. 각각의 서브프레임은 1ms의 길이를 가지며 2개의 슬롯(slot)으로 구성되어 있다. 각각의 슬롯은 0.5ms($15360 \times T_s$)의 길이를 가진다. 여기에서, T_s 는 샘플링 시간을 나타내고, $T_s = 1/(15\text{kHz} \times 2048) = 3.2552 \times 10^{-8}$ (약 33ns)로 표시된다. 슬롯은 시간 영역에서 복수의 OFDM 심볼을 포함하고, 주파수 영역에서 복수의 자원블록(Resource Block; RB)을 포함한다. LTE 시스템에서 하나의 자원블록은 12개의 부반송파 $\times$ 7(6)개의 OFDM 심볼을 포함한다. 데이터가 전송되는 단위시간인 TTI(Transmission Time Interval)는 하나 이상의 서브프레임 단위로 정해질 수 있다. 상술한 무선 프레임의 구조는 예시에 불과하고, 무선 프레임에 포함되는 서브프레임의 수 또는 서브프레임에 포함되는 슬롯의 수, 슬롯에 포함되는 OFDM 심볼의 수는 다양하게 변경될 수 있다.

[56] 도 6은 호출 메시지를 이용한 일반적인 송수신 방법을 설명하기 위한 도면이다.

[57] 도 6을 참조하여 설명하면, 호출 메시지는 호출 이유(Paging Cause)와 단말 식별자(UE Identity) 등으로 구성된 호출 기록(Paging record)을 포함한다. 상기 호출 메시지를 수신할 때, 단말은 전력소비 감소를 목적으로 불연속 수신 주기(Discontinuous Reception; DRX)를 수행할 수 있다.

[58] 구체적으로, 망은 호출 주기(Paging DRX Cycle)라 불리는 시간 주기마다 여러 개의 호출 기회 시간(Paging Occasion; PO)을 구성하고, 특정 단말은 특정 호출 기회 시간만을 수신하여 호출 메시지를 획득할 수 있도록 한다. 상기 단말은 상기 특정 호출 기회 시간 이외의 시간에는 호출 채널을 수신하지 않으며 전력 소비를 줄이기 위해 수면 상태에 있을 수 있다. 하나의 호출 기회 시간은 하나의 TTI에 해당된다.

[59] 기지국과 단말은 호출 메시지의 전송을 알리는 특정 값으로 호출 지시자(Paging Indicator; PI)를 사용한다. 기지국은 PI의 용도로 특정 식별자(예, Paging - Radio Network Temporary Identity; P-RNTI)를 정의하여 단말에게 호출 정보 전송을 알릴 수 있다. 일 예로, 단말은 DRX 주기마다 깨어나서 호출 메시지의 출현 여부를 알기 위해 하나의 서브 프레임을 수신한다. 단말은 수신한 서브 프레임의 L1/L2 제어채널(PDCCH)에 P-RNTI가 있다면, 해당 서브 프레임의 PDSCH에 호출 메시지가 있다는 것을 알 수 있다. 또한, 호출 메시지에 자신의 단말식별자(예, IMSI)가 있다면 단말은 기지국에 응답(예를 들어, RRC 연결 또는 시스템 정보 수신)하여 서비스를 받게 된다.

[60] 다음은, 시스템 정보(System Information)에 관한 설명이다. 시스템 정보는

단말이 기지국에 접속하기 위해서 알아야 하는 필수 정보를 포함한다. 따라서 단말은 기지국에 접속하기 전에 시스템 정보를 모두 수신하고 있어야 하고, 또한 항상 최신의 시스템 정보를 가지고 있어야 한다. 그리고 시스템 정보는 한 셀 내의 모든 단말이 알고 있어야 하는 정보이므로, 기지국은 주기적으로 시스템 정보를 전송한다.

- [61] 시스템 정보는 MIB(Master Information Block), SB(Scheduling Block) 및 SIB(System Information Block)로 구분될 수 있다. MIB는 단말이 해당 셀의 물리적 구성, 예를 들어 대역폭을 알 수 있도록 한다. SB는 SIB들의 전송정보, 예를 들어, 전송 주기 등을 알려준다. SIB는 서로 관련 있는 시스템 정보의 집합체이다. 예를 들어, 특정 SIB는 주변의 셀의 정보만을 포함하고, 다른 SIB는 단말이 사용하는 상향 무선 채널의 정보만을 포함한다.
- [62] 기지국은 단말에게 시스템 정보의 변경 여부를 알려주기 위해서, 호출 메시지를 전송한다. 이 경우, 호출메시지는 시스템 정보 변경 지시자를 포함한다. 단말은 호출 주기에 따라 호출 메시지를 수신하여, 만일 호출 메시지가 상기 시스템 정보 변경 지시자를 포함할 경우, 논리채널인 BCCH를 통해 전송되는 시스템 정보를 수신한다.
- [63] 이하 셀 선택 및 셀 재선택 과정에 대해 설명한다.
- [64] 단말의 전원이 켜지면 단말은 적절한 품질의 셀을 선택하여 서비스를 받기 위한 준비 절차들을 수행해야 한다. RRC 휴지 상태에 있는 단말은 항상 적절한 품질의 셀을 선택하여 이 셀을 통해 서비스를 제공받기 위한 준비를 하고 있어야 한다. 예를 들어, 전원이 막 켜진 단말은 네트워크에 등록을 하기 위해 적절한 품질의 셀을 선택해야 한다. RRC 연결 상태에 있던 단말이 RRC 휴지 상태에 진입하면, 이 단말은 RRC 휴지 상태에서 머무를 셀을 선택해야 한다. 이와 같이, 단말이 RRC 휴지 상태와 같은 서비스 대기 상태로 머물고 있기 위해서 특정 조건을 만족하는 셀을 고르는 과정을 셀 선택 (Cell Selection)이라고 한다. 중요한 점은, 셀 선택은 단말이 RRC 휴지 상태로 머물러 있을 셀을 현재 결정하지 못한 상태에서 수행하는 것이므로, 가능한 신속하게 셀을 선택하는 것이 무엇보다 중요하다. 따라서 일정 기준 이상의 무선 신호 품질을 제공하는 셀이라면, 비록 이 셀이 단말에게 가장 좋은 무선 신호 품질을 제공하는 셀이 아니라고 하더라도, 단말의 셀 선택 과정에서 선택될 수 있다.
- [65] 셀 선택 기준을 만족하는 셀을 단말이 고르면, 단말은 해당 셀의 시스템 정보로부터 해당 셀에서 단말의 RRC 휴지 상태에서의 동작에 필요한 정보를 수신한다. 단말이 RRC 휴지 상태에서의 동작에 필요한 모든 정보를 수신한 후, 망으로 서비스를 요청하거나 망으로부터 서비스를 받기 위하여 RRC 휴지 상태에서 대기한다.
- [66] 단말이 일단 셀 선택 과정을 통해 어떤 셀을 선택한 이후, 단말의 이동성 또는 무선 환경의 변화 등으로 단말과 기지국간의 신호의 세기나 품질이 바뀔 수 있다. 따라서 만약 선택한 셀의 품질이 저하되는 경우, 단말은 더 좋은 품질을

제공하는 다른 셀을 선택할 수 있다. 이렇게 셀을 다시 선택하는 경우, 일반적으로 현재 선택된 셀보다 더 좋은 신호 품질을 제공하는 셀을 선택한다. 이런 과정을 셀 재선택(Cell Reselection)이라고 한다. 셀 재선택 과정은, 무선 신호의 품질 관점에서, 일반적으로 단말에게 가장 좋은 품질을 제공하는 셀을 선택하는데 기본적인 목적이 있다. 무선 신호의 품질 관점 이외에, 네트워크는 주파수 별로 우선 순위를 결정하여 단말에게 알릴 수 있다. 이러한 우선 순위를 수신한 단말은, 셀 재선택 과정에서 이 우선 순위를 무선 신호 품질 기준보다 우선적으로 고려하게 된다.

[67] 이하 MTC(Machine type communication)에 대해 설명한다.

[68] MTC란 사람의 개입 없이 기계(Machine)와 기계 사이에 통신이 이루어지는 것을 의미하며, MTC에 사용되는 단말이 MTC 기기(MTC device)이다. MTC는 다른 말로 M2M(Machine to Machine)으로도 불린다. MTC를 통해 제공되는 서비스는 기존의 사람이 개입하는 통신에서의 서비스와는 차별성을 가지며, 다음과 같은 다양한 범주의 서비스가 존재한다. 예를 들면, 추적(Tracking), 계량(Metering), 지불 시스템(Payment), 의료 분야 서비스, 원격 조정 등의 서비스가 MTC에서 제공된다.

[69] 도 7은 MTC(Machine type communication)의 구조를 설명하기 위한 도면이다.

[70] MTC 기기는 다른 MTC 기기나 MTC 서버와 이동 통신망을 통해서 통신을 한다. 상기 MTC 서버는 도 7과 같이 MTC 기기를 통해서 제공되는 서비스인 계량, 도로 정보, 사용자 전자 장치 조정 등을 MTC 사용자(User)에게 제공할 수 있다.

[71] 상기 MTC 서비스를 효율적으로 지원하기 위해서, MTC 기기의 적은 움직임(low mobility), 시간 지연성(Time tolerant 또는 Delay tolerant), 지연 내성, 작은 데이터 전송(Small data transmission), 후순위 접속(low priority access) 등과 같은 특성을 고려해 볼 수 있다. 이와 같은 이유로, 상기 MTC 기기는 지연 내성 접속(Delay tolerant access) 지원 단말이라고 지칭할 수도 있다.

[72] 또한, 수많은 MTC 기기들이 하나의 셀 내에 존재할 수 있다는 것을 가정할 수 있다. 따라서, 많은 MTC 기기들에게 동시에 통신서비스를 제공할 경우, 모든 MTC 기기들이 망과 RRC 연결을 설정해야 한다.

[73] 한편, 타이머 T300은 RRC 연결 수립(connection establishment) 과정에서 사용된다. 단말은 RRC 연결 요청 메시지를 송신하면서 타이머 T300을 구동하게 된다. 또한, RRC 연결 셋업 메시지 또는 RRC 연결 거절 메시지 수신 시, 또는 셀 재선택 시, 또는 상위 계층에 의하여 RRC 연결 수립의 중단 등이 발생하는 경우, T300의 구동을 중지하게 된다. 타이머 T300이 만료하자마자, 단말의 RRC 계층은 상위 계층으로 RRC 연결 수립이 실패하였음을 알리고, RRC 연결 수립 절차를 종료하게 된다.

[74] 상기 T300은 타이머 시스템 정보 블록 타입 2 (SIB2)를 통하여 방송되는 셀 특정 파라미터로서 모든 단말들에게 공통적인 값이다. 또한, T300은 100ms에서

2s의 범위를 갖는 값이다. 따라서, 만약 지연 내성 접속 단말, 즉 MTC 단말인 경우라면 상기 T300의 값은 지나치게 짧은 경향이 있다.

- [75] 따라서, 종래기술의 문제점을 해결하기 위해서, 단말은 특정 목적을 위한 타이머 값과 일반 목적의 타이머 값을 시스템 정보를 통해 수신하고, 특정 목적으로 네트워크와 연결하는 경우 특정 목적을 위한 타이머 값을 이용하고, 특정 목적이 아닌 목적으로 네트워크와 연결하는 경우 일반 목적을 위한 타이머 값을 이용하는 것을 제안한다.
- [76] 상기 특정 목적의 타이머와 일반 목적의 타이머 모두 SIB2를 통하여 방송될 수 있고, 또는 상기 특정 목적의 타이머는 일반 목적의 타이머와 달리 타입의 SIB를 통하여 방송될 수도 있다. 바람직하게는, 상기 MTC 단말의 지연 내성 접속 특성을 반영하기 위하여, 상기 특정 목적의 타이머는 상기 일반 목적의 타이머보다 긴 값을 갖는 것을 특징으로 한다.
- [77] <제 1 실시예>
- [78] 본 발명의 제 1 실시예에서는, 네트워크로부터 셀 특정 타이머 T300과 MTC 단말을 위한 특정 타이머 T30X를 별도로 수신하는 것을 제안한다.
- [79] 도 8은 본 발명의 제 1 실시예에 따른 MTC 단말과 네트워크와의 RRC 연결 과정을 예시하는 도면이다.
- [80] 도 8을 참조하면, MTC 단말은 단계 801에서 RRC 연결 수립 절차를 위하여 네트워크로부터 셀 특정 타이머 T300과 특정 타이머 T30X를 SIB2를 통하여 수신할 수 있다. 상기 SIB2를 수신한 단말은 단계 802에서 상기 셀 특정 타이머 T300과 특정 타이머 T30X를 저장한다.
- [81] 만약, MTC 단말이 일반 접속이 아닌 MTC 관련 프로시저, 지연 내성 접속 및 후순위 접속 중 하나의 이유로 RRC 연결 수립 과정을 수행하고자 하는 경우, 단말은 특정 타이머 T30X의 구동을 개시한다. 반면에, MTC 단말이 일반적인 이유, 예를 들어 핸드오버와 같은 이유로 RRC 연결 수립 과정을 수행하고자 하는 경우, 단말은 셀 특정 타이머 T300의 구동을 개시한다. 따라서, 상기 셀 특정 타이머 T300과 특정 타이머 T30X은 동시에 구동될 수 없다.
- [82] 보다 구체적으로, 단말은 단계 803에서 연결 이유(Establishment cause)를 MTC 접속, 지연 내성 접속 및 후순위 접속 중 하나로 설정한 RRC 연결 요청 메시지를 네트워크로 송신한다. 이후, 단말과 네트워크는 특정 타이머 T30X의 구동을 개시할 수 있다.
- [83] 계속하여, 단말은 단계 804와 같이 네트워크로부터 RRC 연결 셋업 메시지를 수신할 수 있으며, 이에 대한 응답으로 RRC 연결 셋업 완료 메시지를 네트워크로 단계 805와 같이 송신할 수 있다. 단말은 RRC 연결 셋업 완료 메시지를 네트워크로 송신한 후 또는 송신함과 동시에 상위 계층으로 RRC 연결 수립 과정이 성공하였음을 알리고, 상기 RRC 연결 수립 과정을 종료한다. 이 경우, 상기 특정 타이머 T30X은 중지할 수 있으며, 구체적으로, RRC 연결 셋업 메시지를 수신 시, RRC 연결 셋업 완료 메시지 송신 시 또는 상기 RRC 연결 셋업

완료 메시지에 대한 긍정 응답 수신 시 중 하나에서 상기 특정 타이머 T30X은 중지될 수 있다.

[84] 반면에, 상기 특정 타이머 T30X가 만료하기까지 상기 RRC 연결 수립 과정이 성공하지 못한 경우라면, 단계 806과 같이 단말은 상위 계층으로 RRC 연결 수립 과정이 실패하였음을 알리고, 상기 RRC 연결 수립 과정을 종료한다.

[85] <제 2 실시예>

[86] 본 발명의 제 2 실시예에서는, 네트워크로부터 셀 특정 타이머 T300만을 사용하되, 특정 목적의 RRC 연결 수립 과정에서는 다른 값을 상기 T300에 적용하는 것을 제안한다.

[87] 도 9는 본 발명의 제 1 실시예에 따른 MTC 단말과 네트워크와의 RRC 연결 과정을 예시하는 도면이다.

[88] 도 9를 참조하면, MTC 단말은 단계 901에서 RRC 연결 수립 절차를 위하여 네트워크로부터 T300의 셀 특정 값과 MTC 단말을 위한 특정 값을 SIB2를 통하여 수신할 수 있다. 상기 SIB2를 수신한 단말은 단계 902에서 T300의 셀 특정 값과 MTC 단말을 위한 특정 값을 저장한다.

[89] 만약, MTC 단말이 일반 접속이 아닌 MTC 접속, 지연 내성 접속 및 후순위 접속 중 하나의 이유로 RRC 연결 수립 과정을 수행하고자 하는 경우, 단말은 단계 903과 같이 T300에 상기 특정 값을 설정한다. 반면에, MTC 단말이 일반적인 이유, 예를 들어 핸드오버와 같은 이유로 RRC 연결 수립 과정을 수행하고자 하는 경우, 단말은 단계 903과 같이 T300에 상기 셀 특정 값을 설정한다.

[90] 보다 구체적으로, 단말은 단계 904에서 연결 이유(Establishment cause)를 MTC 접속, 지연 내성 접속 및 후순위 접속 중 하나로 설정한 RRC 연결 요청 메시지를 네트워크로 송신한다. 이후, 단말과 네트워크는 상기 특정 값으로 설정된 타이머 T300의 구동을 개시할 수 있다.

[91] 계속하여, 단말은 단계 905와 같이 네트워크로부터 RRC 연결 셋업 메시지를 수신할 수 있으며, 이에 대한 응답으로 RRC 연결 셋업 완료 메시지를 네트워크로 단계 906과 같이 송신할 수 있다. 단말은 RRC 연결 셋업 완료 메시지를 네트워크로 송신한 후 또는 송신함과 동시에 상위 계층으로 RRC 연결 수립 과정이 성공하였음을 알리고, 상기 RRC 연결 수립 과정을 종료한다. 이 경우, 상기 특정 값으로 설정된 타이머 T300은 중지할 수 있으며, 구체적으로, RRC 연결 셋업 메시지를 수신 시, RRC 연결 셋업 완료 메시지 송신 시 또는 상기 RRC 연결 셋업 완료 메시지에 대한 긍정 응답 수신 시 중 하나에서 상기 특정 값으로 설정된 타이머 T300은 중지될 수 있다.

[92] 반면에, 상기 특정 값으로 설정된 타이머 T300가 만료하기까지 상기 RRC 연결 수립 과정이 성공하지 못한 경우라면, 단계 907과 같이 단말은 상위 계층으로 RRC 연결 수립 과정이 실패하였음을 알리고, 상기 RRC 연결 수립 과정을 종료한다.

[93] 도 10은 본 발명의 실시예에 따른 통신 장치의 블록 구성도를 예시한다.

- [94] 도 10을 참조하면, 통신 장치(1000)는 프로세서(1010), 메모리(1020), RF 모듈(1030), 디스플레이 모듈(1040) 및 사용자 인터페이스 모듈(1050)을 포함한다.
- [95] 통신 장치(1000)는 설명의 편의를 위해 도시된 것으로서 일부 모듈은 생략될 수 있다. 또한, 통신 장치(1000)는 필요한 모듈을 더 포함할 수 있다. 또한, 통신 장치(1000)에서 일부 모듈은 보다 세분화된 모듈로 구분될 수 있다. 프로세서(1010)는 도면을 참조하여 예시한 본 발명의 실시예에 따른 동작을 수행하도록 구성된다. 구체적으로, 프로세서(1010)의 자세한 동작은 도 1 내지 도 9에 기재된 내용을 참조할 수 있다.
- [96] 메모리(1020)는 프로세서(1010)에 연결되며 오퍼레이팅 시스템, 어플리케이션, 프로그램 코드, 데이터 등을 저장한다. RF 모듈(1030)은 프로세서(1010)에 연결되며 기저대역 신호를 무선 신호를 변환하거나 무선신호를 기저대역 신호로 변환하는 기능을 수행한다. 이를 위해, RF 모듈(1030)은 아날로그 변환, 증폭, 필터링 및 주파수 상향 변환 또는 이들의 역과정을 수행한다. 디스플레이 모듈(1040)은 프로세서(1010)에 연결되며 다양한 정보를 디스플레이한다. 디스플레이 모듈(1040)은 이로 제한되는 것은 아니지만 LCD(Liquid Crystal Display), LED(Light Emitting Diode), OLED(Organic Light Emitting Diode)와 같은 잘 알려진 요소를 사용할 수 있다. 사용자 인터페이스 모듈(1050)은 프로세서(1010)와 연결되며 키패드, 터치 스크린 등과 같은 잘 알려진 사용자 인터페이스의 조합으로 구성될 수 있다.
- [97] 이상에서 설명된 실시예들은 본 발명의 구성요소들과 특징들이 소정 형태로 결합된 것들이다. 각 구성요소 또는 특징은 별도의 명시적 언급이 없는 한 선택적인 것으로 고려되어야 한다. 각 구성요소 또는 특징은 다른 구성요소나 특징과 결합되지 않은 형태로 실시될 수 있다. 또한, 일부 구성요소들 및/또는 특징들을 결합하여 본 발명의 실시예를 구성하는 것도 가능하다. 본 발명의 실시예들에서 설명되는 동작들의 순서는 변경될 수 있다. 어느 실시예의 일부 구성이나 특징은 다른 실시예에 포함될 수 있고, 또는 다른 실시예의 대응하는 구성 또는 특징과 교체될 수 있다. 특허청구범위에서 명시적인 인용 관계가 있지 않은 청구항들을 결합하여 실시예를 구성하거나 출원 후의 보정에 의해 새로운 청구항으로 포함시킬 수 있음은 자명하다.
- [98] 본 문서에서 본 발명의 실시예들은 주로 단말과 기지국 간의 데이터 송수신 관계를 중심으로 설명되었다. 본 문서에서 기지국에 의해 수행된다고 설명된 특정 동작은 경우에 따라서는 그 상위 노드(upper node)에 의해 수행될 수 있다. 즉, 기지국을 포함하는 복수의 네트워크 노드들(network nodes)로 이루어지는 네트워크에서 단말과의 통신을 위해 수행되는 다양한 동작들은 기지국 또는 기지국 이외의 다른 네트워크 노드들에 의해 수행될 수 있음은 자명하다. 기지국은 고정국(fixed station), Node B, eNode B(eNB), 액세스 포인트(access point) 등의 용어에 의해 대체될 수 있다.

- [99] 본 발명에 따른 실시에는 다양한 수단, 예를 들어, 하드웨어, 펌웨어(firmware), 소프트웨어 또는 그것들의 결합 등에 의해 구현될 수 있다. 하드웨어에 의한 구현의 경우, 본 발명의 일 실시에는 하나 또는 그 이상의 ASICs(application specific integrated circuits), DSPs(digital signal processors), DSPDs(digital signal processing devices), PLDs(programmable logic devices), FPGAs(field programmable gate arrays), 프로세서, 콘트롤러, 마이크로 콘트롤러, 마이크로 프로세서 등에 의해 구현될 수 있다.
- [100] 펌웨어나 소프트웨어에 의한 구현의 경우, 본 발명의 일 실시에는 이상에서 설명된 기능 또는 동작들을 수행하는 모듈, 절차, 함수 등의 형태로 구현될 수 있다. 소프트웨어 코드는 메모리 유닛에 저장되어 프로세서에 의해 구동될 수 있다. 상기 메모리 유닛은 상기 프로세서 내부 또는 외부에 위치하여, 이미 공지된 다양한 수단에 의해 상기 프로세서와 데이터를 주고 받을 수 있다.
- [101] 본 발명은 본 발명의 특징을 벗어나지 않는 범위에서 다른 특정한 형태로 구체화될 수 있음은 당업자에게 자명하다. 따라서, 상기의 상세한 설명은 모든 면에서 제한적으로 해석되어서는 아니되고 예시적인 것으로 고려되어야 한다. 본 발명의 범위는 첨부된 청구항의 합리적 해석에 의해 결정되어야 하고, 본 발명의 등가적 범위 내에서의 모든 변경은 본 발명의 범위에 포함된다.

산업상 이용가능성

- [102] 상술한 바와 같은 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법 및 이를 위한 장치는 3GPP LTE 시스템에 적용되는 예를 중심으로 설명하였으나, 3GPP LTE 시스템 이외에도 다양한 무선 통신 시스템에 적용하는 것이 가능하다.

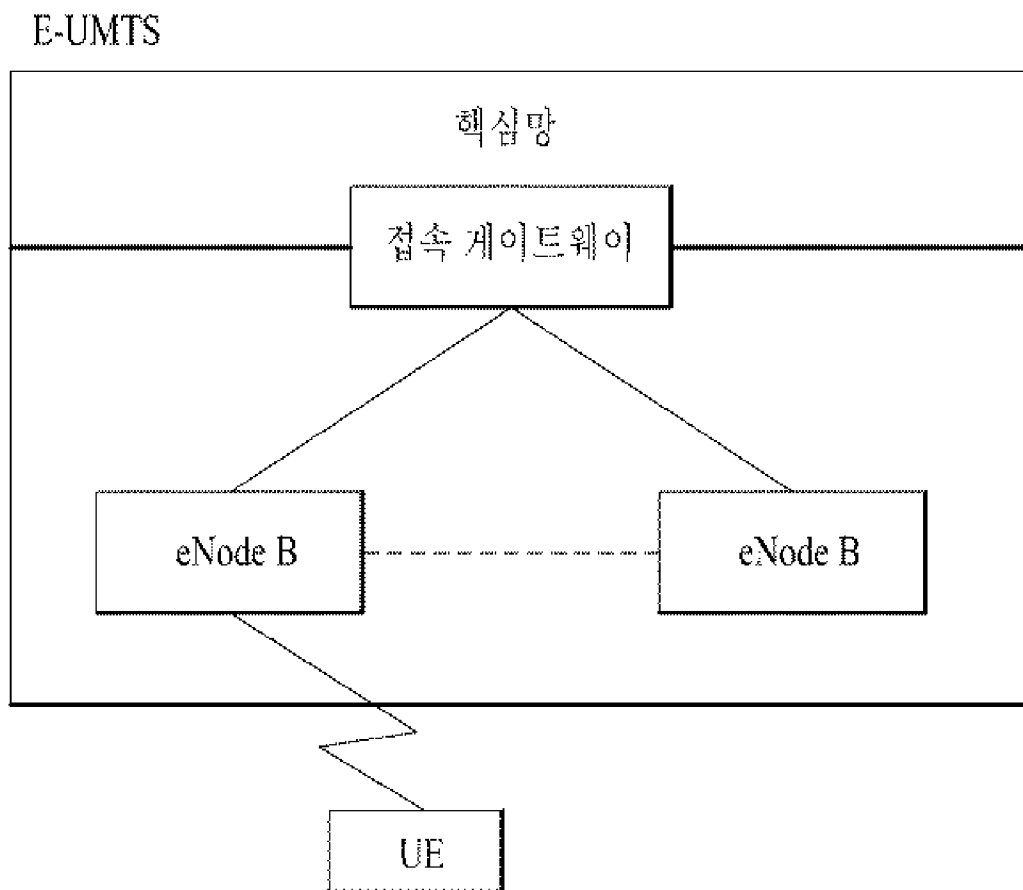
청구범위

- [청구항 1] 무선 통신 시스템에서 단말이 네트워크와 연결을 설정하는 방법에 있어서,
 상기 네트워크로부터 시스템 정보를 통하여 복수의 타이머 값들을 수신하는 단계; 및
 상기 네트워크로 특정 연결 이유를 포함하는 연결 요청 메시지를 송신하는 단계를 포함하고,
 상기 복수의 타이머 값들 각각은 대응하는 연결 이유에 따라 상기 연결 요청 메시지 송신 시 이용되며,
 상기 특정 연결 이유는 상기 복수의 타이머 값들 중 특정 타이머 값에 대응하는 것을 특징으로 하는,
 연결 설정 방법.
- [청구항 2] 제 1 항에 있어서,
 상기 복수의 타이머 값들은,
 하나의 타이머를 위한 것을 특징으로 하는,
 연결 설정 방법.
- [청구항 3] 제 1 항에 있어서,
 상기 복수의 타이머 값들 각각은,
 대응하는 타이머를 위한 것을 특징으로 하는,
 연결 설정 방법.
- [청구항 4] 제 2 항에 있어서,
 상기 하나의 타이머는 T300 타이머인 것을 특징으로 하는,
 연결 설정 방법
- [청구항 5] 제 1 항에 있어서,
 상기 특정 연결 이유는,
 MTC(Machine type communication) 접속, 지연 내성 접속 및 후순위 접속 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는,
 연결 설정 방법.
- [청구항 6] 제 1 항에 있어서,
 상기 시스템 정보는 시스템 정보 블록 타입 2 (system information block type 2; SIB2)인 것을 특징으로 하는,
 연결 설정 방법.
- [청구항 7] 제 1 항에 있어서,
 타이머를 구동하는 단계; 및
 특정 조건 만족 시, 상기 구동된 타이머를 중지하는 단계를 더 포함하며,
 상기 특정 조건은 연결 설정 메시지 수신, 연결 거절 메시지 수신,

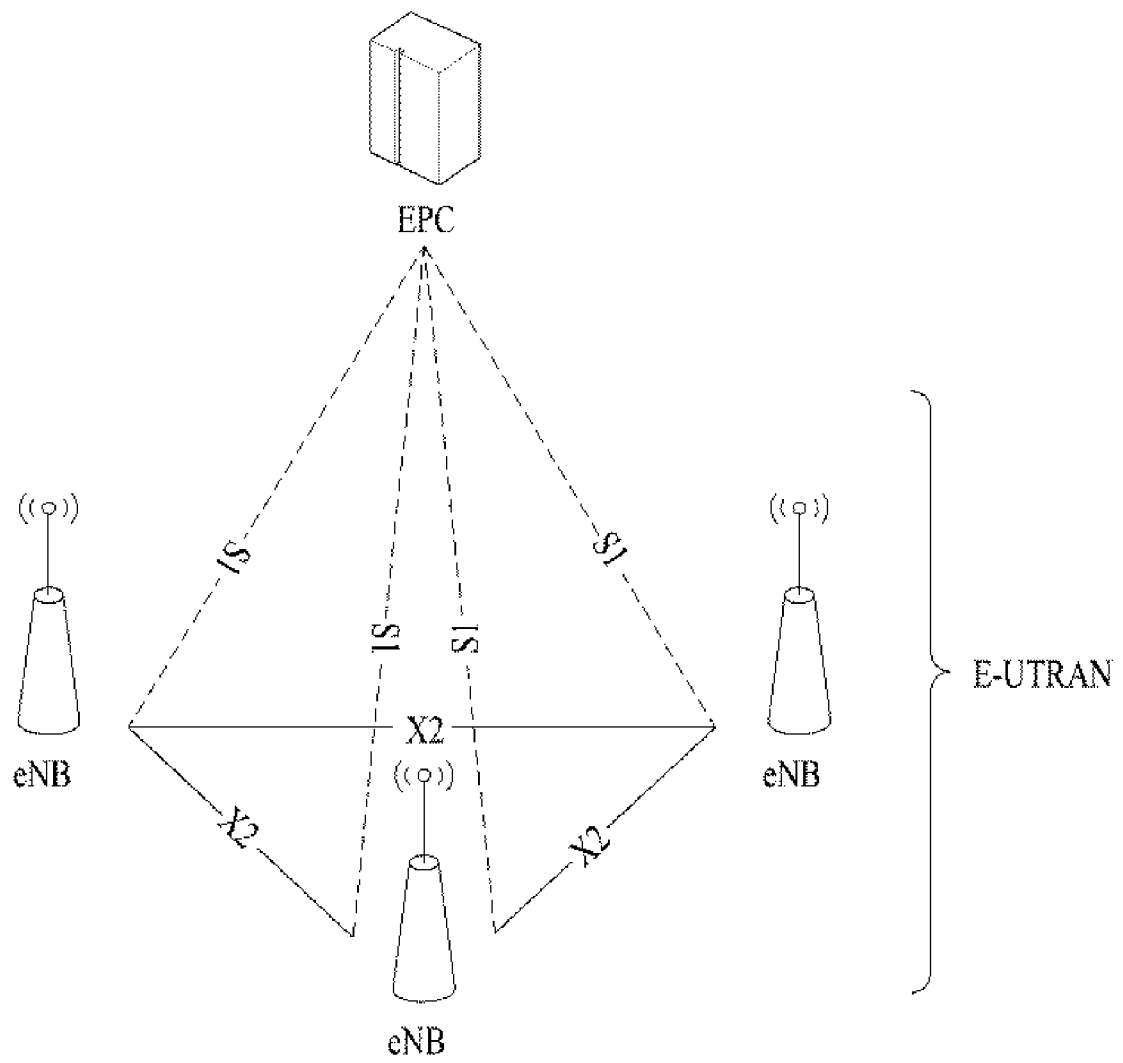
- 셀 재선택 및 상위계층으로부터의 연결 수립 취소 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 8] 제 1 항에 있어서,
타이머를 구동하는 단계; 및
상기 구동된 타이머가 만료되는 단계를 더 포함하며,
상기 타이머 만료 시, 상위 계층으로 연결 수립 절차의 실패를 알리는 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 9] 제 1 항에 있어서,
상기 특정 타이머 값은,
상기 복수의 타이머 값들 중 가장 큰 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 10] 무선 통신 시스템에서 네트워크가 단말과 연결을 설정하는 방법에 있어서,
상기 단말로 시스템 정보를 통하여 복수의 타이머 값들을 송신하는 단계; 및
상기 단말로부터 특정 연결 이유를 포함하는 연결 요청 메시지를 수신하는 단계를 포함하고,
상기 복수의 타이머 값들 각각은 대응하는 연결이유에 따라 상기 단말이 상기 연결 요청 메시지 송신 시 이용되며,
상기 특정 연결 이유는 상기 복수의 타이머 값들 중 특정 타이머 값에 대응하는 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 11] 제 10 항에 있어서,
상기 복수의 타이머 값들은,
하나의 타이머를 위한 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 12] 제 10 항에 있어서,
상기 복수의 타이머 값들 각각은,
대응하는 타이머를 위한 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 13] 제 11 항에 있어서,
상기 하나의 타이머는 T300 타이머인 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 14] 제 10 항에 있어서,
상기 특정 연결 이유는,
MTC(Machine type communication) 접속, 지연 내성 접속 및 후순위

- 접속 중 적어도 하나인 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 15] 제 10 항에 있어서,
상기 시스템 정보는 시스템 정보 블록 타입 2 (system information
block type 2; SIB2)인 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.
- [청구항 16] 제 10 항에 있어서,
상기 특정 타이머 값은,
상기 복수의 타이머 값들 중 가장 큰 것을 특징으로 하는,
연결 설정 방법.

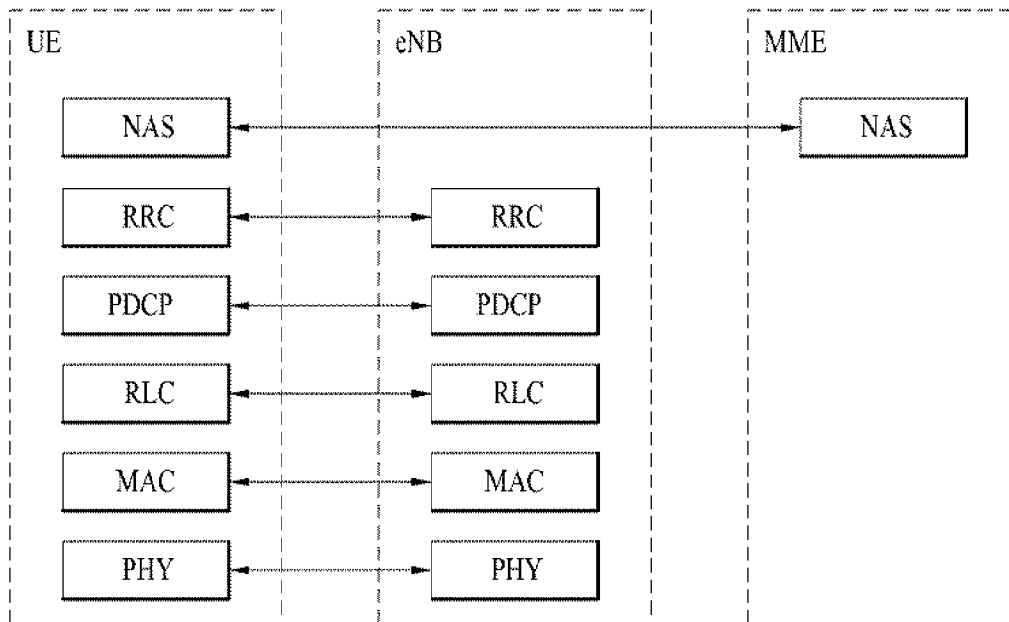
[Fig. 1]



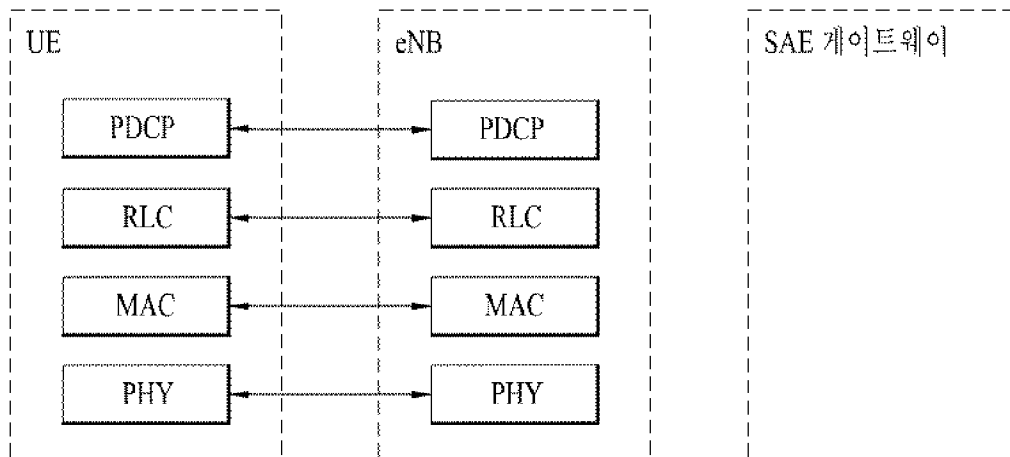
[Fig. 2]



[Fig. 3]

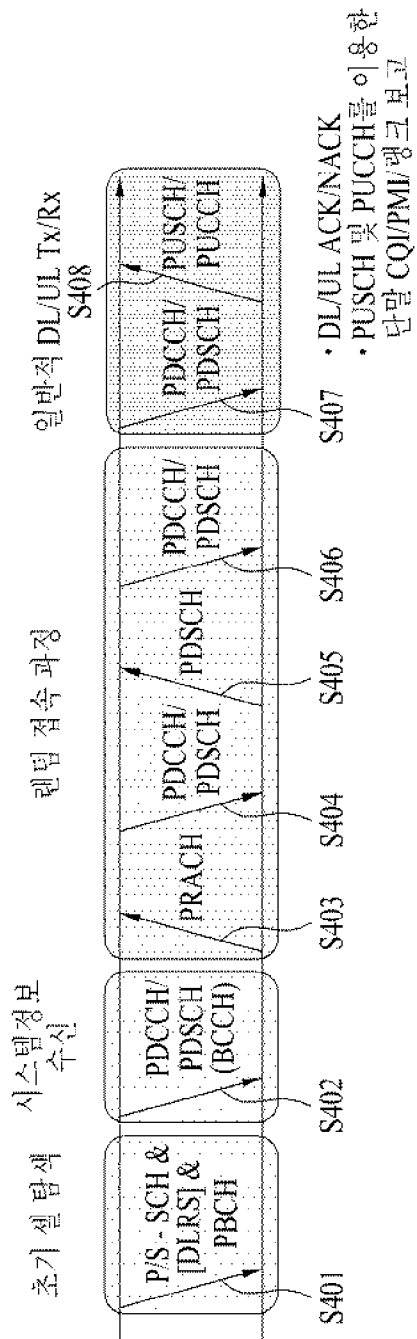


(a) 제어-평면 프로토콜 스택

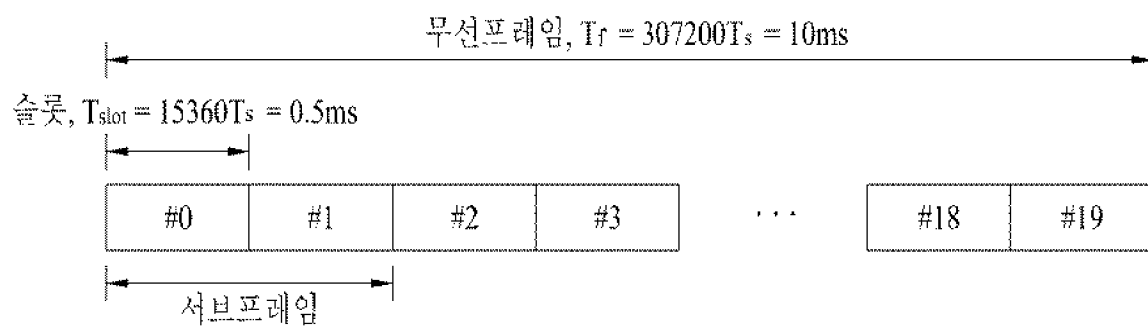


(b) 사용자-평면 프로토콜 스택

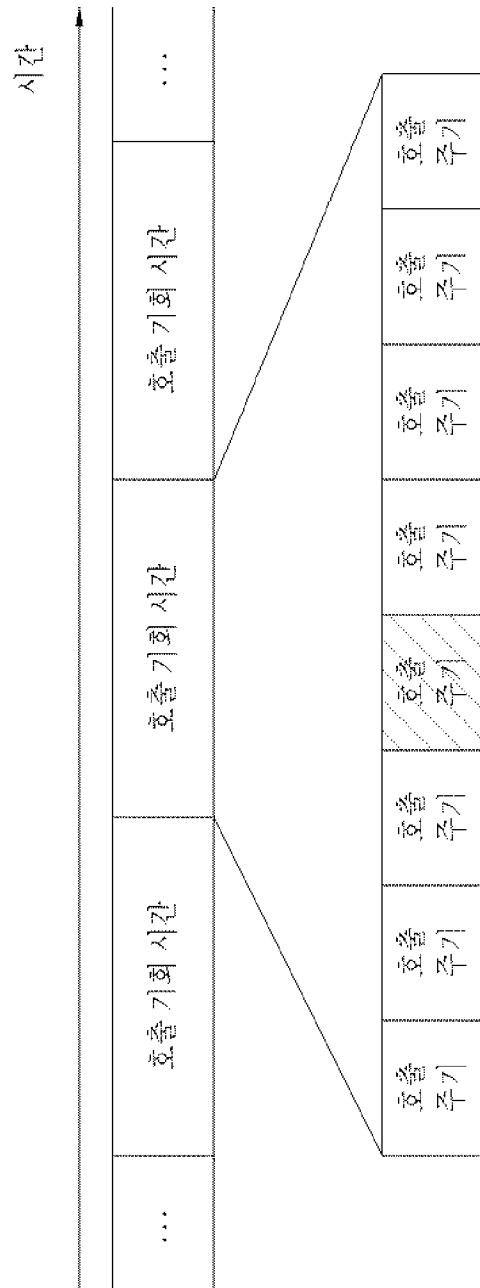
[Fig. 4]



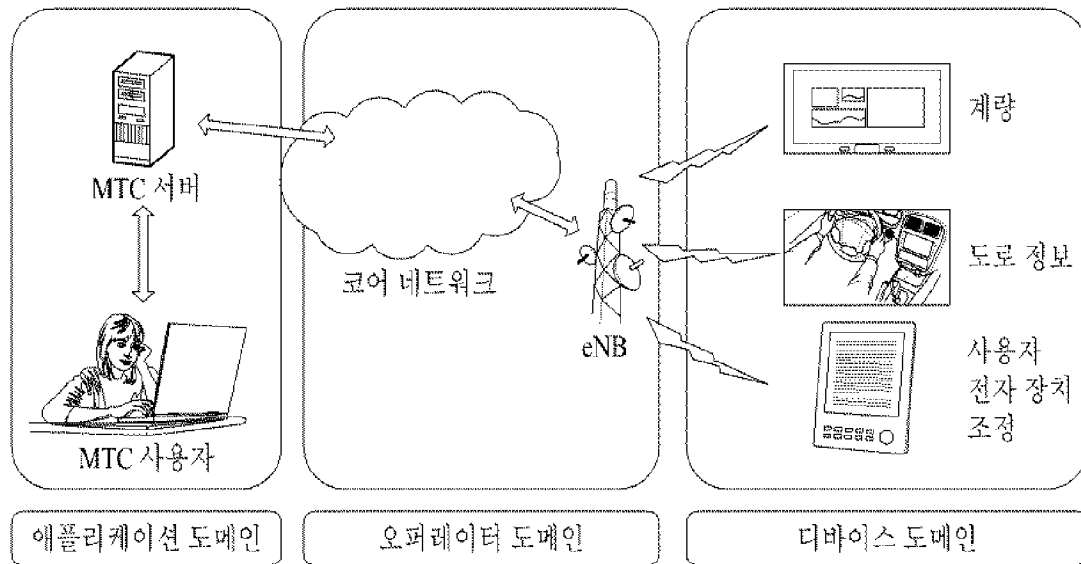
[Fig. 5]



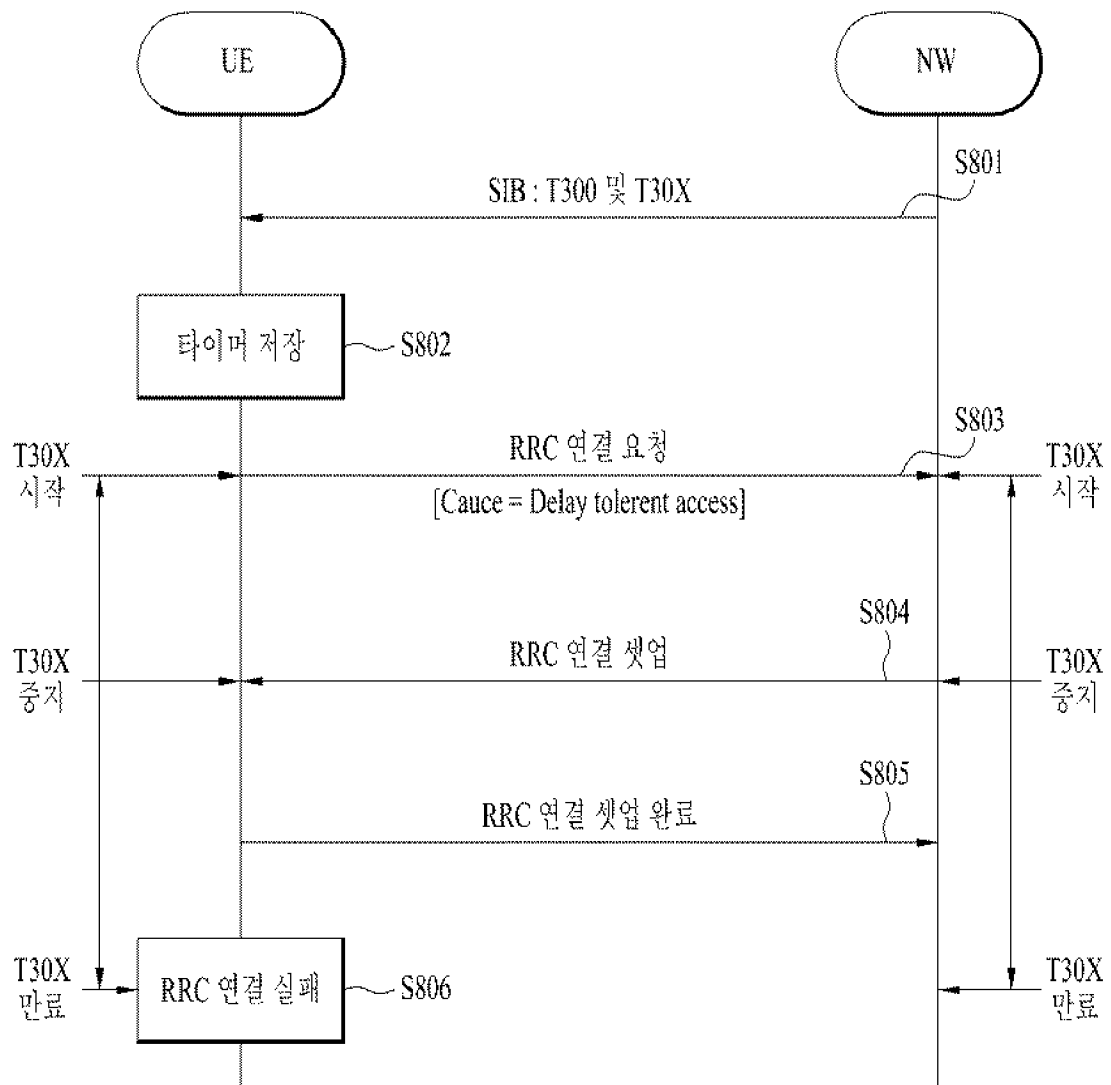
[Fig. 6]



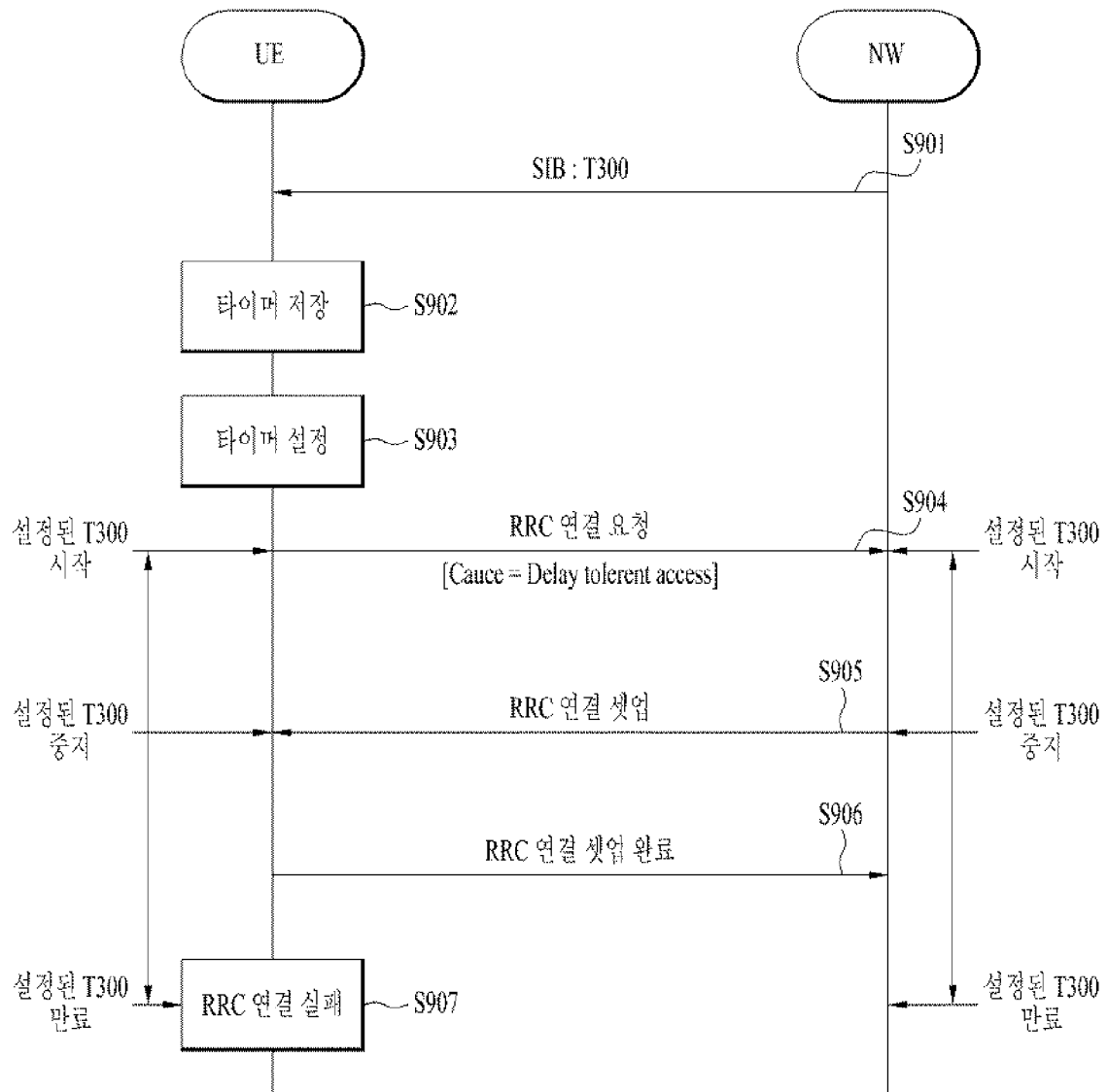
[Fig. 7]



[Fig. 8]



[Fig. 9]



[Fig. 10]

