

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 10 月 24 日 (2019.10.24)

【公開番号】特開 2018-158224 (P2018-158224A)

【公開日】平成 30 年 10 月 11 日 (2018.10.11)

【年通号数】公開・登録公報 2018-039

【出願番号】特願 2018-134912 (P2018-134912)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/847 (2014.01)

A 6 3 F 13/812 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/795 (2014.01)

A 6 3 F 13/533 (2014.01)

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/847

A 6 3 F 13/812 A

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/58

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 9 月 12 日 (2019.9.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 ユーザと第 2 ユーザとが協力するゲームの実行中において、前記第 1 ユーザが操作可能な操作期間を設定する設定手段と、

前記操作期間における前記第 1 ユーザの操作に基づいて、前記ゲームを進行させる進行手段と、

前記操作期間ごとに、当該操作期間の開始前又は当該操作期間中において、前記第 1 ユーザを支援するための支援オブジェクトとして少なくとも一つのオブジェクトの選択を前記第 2 ユーザから受け付ける受付手段と、

前記操作期間において有利になるための制御を、前記支援オブジェクトとして選択されたオブジェクトに関連付けられた前記制御に関する情報に基づいて実行する実行手段と、を含むゲームシステム。

【請求項 2】

前記オブジェクトはキャラクタであり、

前記受付手段は、前記支援オブジェクトとして少なくとも一つのキャラクタの選択を前記第 2 ユーザから受け付け、

前記実行手段は、前記制御を、前記支援オブジェクトとして選択されたキャラクタに関連付けられた前記情報に基づいて実行する、

請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 3】

第 1 ユーザと第 2 ユーザとが協力するゲームの実行中において、前記第 1 ユーザが操作可能な操作期間ごとに、当該操作期間の開始前又は当該操作期間中において、前記第 2 ユーザによって前記第 1 ユーザを支援するための支援オブジェクトとして選択された少なくとも一つのオブジェクトのデータを取得する取得手段と、

前記操作期間において有利になるための制御を、前記支援オブジェクトとして選択されたオブジェクトに関連付けられた前記制御に関する情報に基づいて実行する実行手段と、を含むゲーム制御装置。

**【請求項 4】**

請求項 1 若しくは 2 に記載のゲームシステム、又は、請求項 3 に記載のゲーム制御装置としてコンピュータを機能させるためのプログラム。