

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7191337号
(P7191337)

(45)発行日 令和4年12月19日(2022.12.19)

(24)登録日 令和4年12月9日(2022.12.9)

(51)国際特許分類		F I		
A 6 3 F	7/02 (2006.01)	A 6 3 F	7/02	3 2 6 Z
A 6 3 F	5/04 (2006.01)	A 6 3 F	7/02	3 0 4 D
		A 6 3 F	7/02	3 3 4
		A 6 3 F	5/04	6 0 1 B
		A 6 3 F	5/04	6 0 3 D
請求項の数 2 (全422頁)				
(21)出願番号	特願2020-108426(P2020-108426)	(73)特許権者	000148922	
(22)出願日	令和2年6月24日(2020.6.24)		株式会社大一商会	
(65)公開番号	特開2022-6274(P2022-6274A)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地	
(43)公開日	令和4年1月13日(2022.1.13)	(72)発明者	市原 高明	
審査請求日	令和4年2月28日(2022.2.28)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式会社大一商会内	
		(72)発明者	坂根 渉	
			愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式会社大一商会内	
		審査官	平井 隼人	
最終頁に続く				

(54)【発明の名称】 遊技機

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球を用いた遊技が可能であって、遊技球が流下可能な遊技領域を有する遊技盤に備えられた始動口への入球に基づいて抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する弾球式の遊技機において、

前記遊技盤には、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板を備え、

前記演出基板は、外周が所定形状に形成されており、前記銅箔のパターンの外周縁は前記演出基板の外周の切断端縁から所定の銅箔控え距離内側に設けられ、

前記演出基板は、基板面の略全域に白色のソルダレジストが施され、

前記演出基板は、前記白色のソルダレジストを設けない特定領域を備え、

前記特定領域は前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが所定のレジスト控え距離内側に設けられることで形成された領域であり、

前記銅箔控え距離と前記レジスト控え距離を比較すると前記銅箔控え距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられ、

前記演出基板は、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体を備え、

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記演出基板の切断端縁が

遊技者側から視認し難くなる位置に形成される

ことを特徴とした遊技機。

【請求項 2】

始動レバーが操作されることに基づいて抽選手段による抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する回胴式の遊技機であって、

前記遊技機は、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板を備え、

前記演出基板は、外周が所定形状に形成されており、前記銅箔のパターンの外周縁は前記演出基板の外周の切断端縁から所定の銅箔控え距離内側に設けられ、

前記演出基板は、基板面の略全域に白色のソルダレジストが施され、

前記演出基板は、前記白色のソルダレジストを設けない特定領域を備え、

前記特定領域は前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが所定のレジスト控え距離内側に設けられることで形成された領域であり、

前記銅箔控え距離と前記レジスト控え距離を比較すると前記銅箔控え距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられ、

前記演出基板は、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体を備え、

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記演出基板の切断端縁が遊技者側から視認し難くなる位置に形成される

ことを特徴とした遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、ぱちんこ遊技機（一般的に「パチンコ機」とも称する）や回胴式遊技機（一般的に「パチスロ機」とも称する）等の遊技機に関するものである。

【背景技術】

【0002】

パチンコ機やスロットマシンのような遊技機として、所定の装飾形状に形成されている装飾体の後に、複数のＬＥＤが設けられている演出基板を有しているものが提案されている（例えば、特許文献１）。この特許文献１の技術では、演出基板に複数のＬＥＤの発光を制御可能なＩＣやＬＥＤドライバ等の電子部品が実装されており、当該電子部品によって様々な態様でＬＥＤを発光させることで、遊技者に演出基板を使用した演出を楽しませられるようにしている。

【0003】

しかしながら、特許文献１の技術には、改良の余地があり、演出基板による演出を十分に実行することができなくなり、遊技者を楽しませることができなくなることで、遊技者の興趣を低下させてしまう恐れがあった。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【文献】特開２０１９－２０９０２９号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

そこで、本発明は、上記の実情に鑑み、演出基板による演出効果を確実に発揮させることで遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機の提供を課題とするものである。

【課題を解決するための手段】

【0006】

本発明の請求項1は、

「遊技球を用いた遊技が可能であって、遊技球が流下可能な遊技領域を有する遊技盤に備えられた始動口への入球に基づいて抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する弾球式の遊技機において、

前記遊技盤には、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板を備え、

前記演出基板は、外周が所定形状に形成されており、前記銅箔のパターンの外周縁は前記演出基板の外周の切断端縁から所定の銅箔控え距離内側に設けられ、

前記演出基板は、基板面の略全域に白色のソルダレジストが施され、

前記演出基板は、前記白色のソルダレジストを設けない特定領域を備え、

前記特定領域は前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが所定のレジスト控え距離内側に設けられることで形成された領域であり、

前記銅箔控え距離と前記レジスト控え距離を比較すると前記銅箔控え距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられ、

前記演出基板は、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体を備え、

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記演出基板の切断端縁が遊技者側から視認し難くなる位置に形成される

ことを特徴とした遊技機。」であり、また請求項2は、

「始動レバーが操作されることに基づいて抽選手段による抽選を行い、前記抽選の結果に基づいて遊技者に利益を付与する回胴式の遊技機であって、

前記遊技機は、演出に関する電子部品が実装されており、前記電子部品が接続される銅箔のパターンを有する演出基板を備え、

前記演出基板は、外周が所定形状に形成されており、前記銅箔のパターンの外周縁は前記演出基板の外周の切断端縁から所定の銅箔控え距離内側に設けられ、

前記演出基板は、基板面の略全域に白色のソルダレジストが施され、

前記演出基板は、前記白色のソルダレジストを設けない特定領域を備え、

前記特定領域は前記演出基板の切断端縁から前記白色のソルダレジストが所定のレジスト控え距離内側に設けられることで形成された領域であり、

前記銅箔控え距離と前記レジスト控え距離を比較すると前記銅箔控え距離の方が長く、前記白色のソルダレジストの端縁は前記演出基板の切断端縁と前記銅箔のパターンの外周縁の間に設けられ、

前記演出基板は、前記演出基板に備えた光源からの光を透光させる透光部を有する前方体を備え、

前記前方体は、後方へ延出する側壁部を有し、

前記演出基板は、前記前方体の前記側壁部に被覆されることで前記演出基板の切断端縁が遊技者側から視認し難くなる位置に形成される

ことを特徴とした遊技機。」である。

そして、本発明とは別の発明として、以下の手段を例示する。

手段1：遊技機において、

固定始動口または可変始動口への入賞に基づいて抽選を行い、該抽選の結果が大当たり結果となった場合に、利益を付与する遊技機であって、

図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、

該演出基板は、

基板表面に明色のソルダレジストが施されていると共に、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部が設けられており、

複数の前記特定痕跡部により囲まれている特定領域に、所定の電子部品が設けられている

10

20

30

40

50

ものであることを特徴とする。

【0007】

ここで、「始動条件の成立」としては、「遊技領域内に設けられている入賞口（例えば、普通入賞口、始動入賞口（始動口）、等）への遊技媒体の受入れ」、「遊技領域内に設けられている特定領域（例えば、ゲート）を遊技媒体が通過」、「遊技媒体の投入後に始動レバーの操作」、等が挙げられる。

【0008】

また、図柄の「変動表示」としては、「液晶表示装置のような表示装置において、複数の図柄からなる図柄列が複数表示されており、夫々の図柄列を変動表示させるもの」、「LEDのような発光手段において、複数の発光手段の点灯・消灯の組み合わせにより図柄を構成し、各発光手段を点灯・点滅・消灯させるもの」、「複数の図柄が列設されている回胴体が複数設けられており、各回胴体を回転させるもの」、等が挙げられる。

10

【0009】

また、「電子部品」としては、「IC」、「LEDドライバ」、「LED」、「有機EL」、「LCD」、「センサ」、「コネクタ」、「ダイオード」、「抵抗器」、等が挙げられる。

【0010】

また、「特定電子部品」としては、「IC」、「LEDドライバ」、「センサ」、等が挙げられ、一つで多くの電子部品（例えば、LED）に影響を及ぼすものが望ましい。また、「特定電子部品」としては、白色のソルダレジストよりも暗い色（例えば、黒色、灰色、濃い色、等）の電子部品、影ができた時に目立ち易く一般的なLEDよりも基板表面からの高さが高い電子部品、等が挙げられる。また、「LED」としては、「基板面に対して垂直な方向へ光を照射可能なトップビュータイプのLED」、「基板面に沿った方向へ光を照射可能なサイドビュータイプのLED」、等が挙げられる。

20

【0011】

更に、「演出基板」としては、「LEDが実装されている基板（例えば、装飾基板）」、「可動装飾体の位置を検知するためのセンサが実装されている基板（例えば、センサ基板）」、「演出制御基板とLEDが実装されている装飾基板とを接続するための基板（例えば、中継基板）」、「遊技者から視認可能に設けられている基板」、「演出表示手段よりも前方に設けられている基板」、「演出にかかる光が直接的又は間接的に照射される基板」、等が挙げられる。

30

【0012】

また、「明色」としては、明るい色であれば良く、例えば、黒色の明度を0、白色の明度を10とした時に、明度が5～10の範囲内のものが望ましい。

【0013】

また、「痕跡」としては、「エンドミルやドリル等による切削痕」、「鋸による切断痕」、「ハサミやニッパー等による剪断痕」、「回転砥石による研削痕」、「折り曲げによる疲労痕」、「強度低下による破断痕」、「ヤスリやサンドペーパー等による研磨痕」、等が挙げられる。

【0014】

また、「特定痕跡部」としては、「基板の外周縁から外側へ向かって突出しているもの」、「基板の外周縁（外周側面）と同一面状のもの」、等が挙げられる。また、「特定痕跡部」としては、視認した時に他の部位とは痕跡が明らかに異なる部位のことであり、例えば、「他の部位を切削痕の部位とし、特定痕跡部を研磨痕の部位としたもの」、「他の部位を切削痕の部位とし、特定痕跡部を破断痕の部位としたもの」、等が挙げられる。

40

【0015】

更に、「特定部位」としては、「演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位」、「演出基板の外周縁における直線状の部位」、「ICやLEDドライバのような電子部品の近傍の部位」、等が挙げられる。

【0016】

50

また、「特定領域」としては、二つの特定痕跡部（特定部位）に挟まれている間の領域としても良いし、三つ以上の特定痕跡部（特定部位）を頂点とした多角形の内側の領域としても良い。

【0017】

ところで、特許文献1の技術では、装飾体に演出基板が取付けられており、装飾体を移動させると演出基板も一緒に移動するため、装飾体の移動位置によっては装飾体を通して或いは横から演出基板が見えることがあり、演出基板の見栄えが悪いと遊技者によってガッカリしてしまい、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがあった。

【0018】

手段1の構成によると、始動条件の成立に基づいて図柄を変動表示させ、変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、演出基板は、基板表面に明色のソルダレジストが施されていると共に、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部が設けられており、電子部品は、少なくとも抵抗器とLEDとLEDドライバを含んでおり、複数の特定痕跡部により囲まれている特定領域に、電子部品のうちの少なくともLEDドライバを含む特定電子部品が設けられているものである。

（〔発明を実施するための形態〕では、〔8-1. 演出基板の詳細〕及び〔8-2. 第二実施形態の演出基板〕の章、並びに、図168及び図169等の記載を参照）

【0019】

これにより、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、当該明色のソルダレジストにより光を反射させることができると共に、演出基板の表面に電子部品としてのLEDを設けていることから、当該LEDにより光を照射することができるため、明色のソルダレジストにより反射した光とLEDから照射された光とによる明るさにより演出基板の外周縁に設けられている他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を演出基板の外周縁と一緒に相対的に暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部が見えることで演出基板の見栄えが悪くなることを低減させることができる。従って、演出基板に施されている明色のソルダレジストにより、演出基板の見栄えを良くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【0020】

また、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していると共に、電子部品としてのLEDを設けていることから、明色のソルダレジストによる反射光とLEDからの光とにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができる。これにより、例えば、演出基板の前方に透光性を有する装飾体を設けると、複数のLEDからの光と、明色のソルダレジストにより反射した光と、で装飾体を均一な明るさで発光装飾させることが可能となるため、発光装飾の見栄えを良くすることができ、演出効果の高い演出基板が設けられている遊技機を提供することができる。

【0021】

また、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施しているため、演出基板の表面を明色にするためにソルダレジストとは別に明色の塗料やインクを印刷する（施す）必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができると共に、上述と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【0022】

ところで、特許文献1のように、所定の装飾形状に形成されている装飾体の後に設けられる演出基板は、その外周形状が、単純な矩形状ではなく、装飾体の外周に沿った複雑な形状（不定形）に形成されている。このような不定形の演出基板を、NCマシンのような加工機械を使用して定尺の基板（定尺基板とも称する）から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、LEDやセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板に実装する前に、演出

10

20

30

40

50

基板を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板の外形（外周形状）が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板をセットすることが難しくなる問題が発生する。

【0023】

これに対して、本構成では、演出基板の外周縁の特定部位に他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を設けていることから、当該特定痕跡部を定尺基板との繋部の一部として利用することにより、NCマシンのような加工機械を使用して演出基板の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となり、上記のような問題を解決することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、NCマシンのような加工機械を使用して定尺基板から演出基板を切り出す際に、演出基板を完全に分離させずに、特定痕跡部の部位で定尺基板（捨基板、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部の部位で矩形状の定尺基板と繋がっているため、定尺基板を介して分離前の演出基板を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板にLED等の電子部品を実装することができる。そして、分離前の演出基板に電子部品を実装したら、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）を切断（又は破断）することで、繋がっていた部位に他の部位とは異なる特定痕跡部が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板が完成する。この際に、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）が、演出基板の全周に対して短い（少ない）ため、繋がっている部位を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板に実装されているLED等の電子部品に影響を与えることはない。

【0024】

このように、演出基板の外周縁に設けられている特定痕跡部は、外周縁の他の部位とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部の存在により演出基板の見栄えが悪化する虞があるが、上述と同様の理由により、演出基板の表面に施されている明色のソルダレジストによる反射光と、演出基板の設けられているLEDからの光とにより、演出基板の外周縁を相対的に暗くして外周縁に設けられている特定痕跡部を目立ち難くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0025】

また、演出基板の外周縁に特定痕跡部を有しており、演出基板の外形をNCマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾体と対応する演出基板でも容易に製造することができ、演出基板に設けられている電子部品としてのLEDにより発光装飾される装飾体の装飾効果を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

【0026】

更に、上述したように、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、外周縁と一緒に外周縁の特定部位に設けられている特定痕跡部を目立ち難くしているため、演出基板を製造する際に、定尺基板と繋がっていた繋部を切断したままで、演出基板の外周縁に沿うように繋部の残りの部位を仕上げなくても良く、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

【0027】

ところで、演出基板の製造時において、演出基板が複数の繋部により定尺基板に繋がれている状態では、元の定尺基板と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板を基準にした演出基板の撓み量は、繋部から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンを使用してLED、LEDドライバ、IC、センサ（例えば、フォトセンサ）、コネクタ、のような電子部品を演出基板に実装する際に、演出基板が下方へ撓んでいることで電子部品のリードや電極と演出基板との間に僅かな隙間が形成されてしまい、演出基板に対してリードや電極が十分に接触

していない状態でハンダ付けがなされてしまったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。そして、上記のような実装不良があると、電子部品が正常に作動しなくしなすることで、意図した演出を実行することができなくなり、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。更に説明すると、抵抗器やＬＥＤは取付不良（実装不良）になっても影響範囲は１個に過ぎないが、ＬＥＤドライバ（特定電子部品）は取付不良になるとその影響は配下のＬＥＤ全てに及ぶため、特にＬＥＤドライバは重要であり、確実に実装しなくてはならない。

【００２８】

これに対して、本構成では、電子部品のうちＬＥＤドライバのようなＬＥＤの発光に重要な役割を有する特定電子部品を、複数の特定痕跡部により囲まれている特定領域に設けるようにしており、特定痕跡部を演出基板の製造時における定尺基板と繋いでいる繋部とすることで、複数の繋部により囲まれている領域に特定電子部品を設けるようにしている。これにより、複数の繋部により囲まれている特定領域は、演出基板における他の領域と比較して、撓み難い領域となっているため、インサートマシンを使用して特定電子部品を実装する際に、当該特定領域内では特定電子部品のリードや電極と演出基板との間に隙間が形成され難く、演出基板に特定電子部品のリードや電極が十分に接触している状態でハンダ付けすることができ、接触が不十分な状態でハンダ付けされたり傾いた状態でハンダ付けされたりするような特定電子部品の実装不良を可及的に低減させることができる。従って、演出基板に実装されている（設けられている）特定電子部品を正常に作動させて、演出基板を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【００２９】

また、演出基板の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部を目安にして、演出基板の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部の態様を演出基板の辺によって異なれるようにしても良い。これにより、演出基板の取付方向を確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとすることができる。

【００３０】

なお、演出基板において、電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面とし、特定電子部品を、演出基板の裏面に設けるようにすることが望ましい。これにより、電子部品として、ＬＥＤドライバのような特定電子部品を、演出基板の裏面（後面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品として、ＬＥＤドライバやＩＣ等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジストが施されている演出基板の表面（前面）に黒色の特定電子部品が設けられていると、当該特定電子部品が目立つこととなり、演出基板の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本構成では、特定電子部品を演出基板の裏面（後面）に設けているため、特定電子部品の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品が見えることはなく、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

【００３１】

また、上記のように、特定電子部品を演出基板の裏面に設ける場合、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品を見え難くするために、特定電子部品にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品を用意したりする必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができる。

【００３２】

また、上記のように、ＬＥＤが設けられている基板面を演出基板の表面とする場合、ＬＥＤからの光が遊技者側を向くこととなるため、ＬＥＤからの光によってより明るく見せて演出基板の外周縁（特定痕跡部）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0033】

更に、演出基板に、電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔と、銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホールと、を設けるようにしても良い。これにより、銅箔を演出基板の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板の銅箔を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板等を正常に作動させることができ、演出基板等による演出効果等を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

【0034】

また、上記のように、演出基板に銅箔と、銅箔の外周縁付近に複数のスルーホールをと設ける場合、当該スルーホールにより演出基板の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔を剥がれ難くすることができる。なお、銅箔の表面に施される明色のソルダレジストを、銅箔の外周縁よりも外側（演出基板の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施すと、ソルダレジストによっても銅箔を剥がれ難くことができると共に、銅箔の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

【0035】

また、特定部位を、演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部としても良い。これにより、演出基板の外周縁から凹んでいる凹部の底部を特定部位として特定痕跡部を設けていることから、特定痕跡部が装飾体等の他の部材に当たることはないため、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた部位を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部を仕上げる必要がなく、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。この際に、演出基板の表面を明色にしていることから、その明るさにより相対的に特定痕跡部を目立ち難くすることが可能となるため、特定痕跡部と一緒に凹んでいる凹部も目立ち難くすることが可能となり、演出基板や装飾体等の見栄えを良くすることができる。

【0036】

更に、特定部位を、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位に設けるようにしても良い。これにより、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した後に、繋部の残りの部位を削って演出基板の外周縁と一致するように仕上げることで生じた特定痕跡部とする場合、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位を特定痕跡部が設けられる特定部位としているため、繋部の残りの部位をヤスリ等で削って綺麗に仕上げ易くすることができる。従って、演出基板の特定痕跡部が見えたとしても、特定痕跡部が綺麗に仕上げられていることから、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

【0037】

また、上記のように、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設ける場合、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を設ける部位として、例えば、演出基板の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板との繋部を設けると、両側の円形状の部分には繋部が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板が自重により変形すると、インサートマシンを使用してLEDのような電子部品を実装する際に、

10

20

30

40

50

電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本構成では、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を演出基板の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板における繋部同士の間の部位を自重による下方への変形がし難いものとすることができ、インサートマシンによりＬＥＤ等の電子部品を実装する際に、演出基板の変形が抑制されていることにより、特定領域外に設けられている電子部品でも確実に実装することができる。

【００３８】

手段２：手段１の構成において、

「前記演出基板は、

前記電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面とし、

前記特定電子部品は、

前記演出基板の前記裏面に設けられている」ものであることを特徴とする。

【００３９】

ここで、演出基板の表面及び裏面としては、ＬＥＤが設けられている基板面を表面とする他に、「基板面が前後方向を向いている場合は、前方を向いている面を表面、後方を向いている面を後面」、「基板面が左右方向を向いている場合は、遊技領域の中央を向いている面を表面、遊技領域の中央とは反対側へ向いている面を裏面」、「基板面が上下方向を向いている場合は、遊技領域の中央を向いている面を表面、遊技領域の中央とは反対側へ向いている面を裏面」、等が挙げられる。

【００４０】

手段２の構成によると、演出基板において、電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面とし、特定電子部品を、演出基板の裏面に設けるものである。（「発明を実施するための形態」では、特定電子部品３５３３に関する記載を参照）

【００４１】

これにより、電子部品として、ＬＥＤドライバのような特定電子部品を、演出基板の裏面（後面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品として、ＬＥＤドライバやＩＣ等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジストが施されている演出基板の表面（前面）に黒色の特定電子部品が設けられていると、当該特定電子部品が目立つこととなり、演出基板の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本構成では、特定電子部品を演出基板の裏面（後面）に設けているため、特定電子部品の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品が見えることはなく、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

【００４２】

また、上述したように、特定電子部品を演出基板の裏面に設けることで、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品を見え難くするために、特定電子部品にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品を用意したりする必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができる。

【００４３】

また、ＬＥＤが設けられている基板面を演出基板の表面としていることから、ＬＥＤからの光が遊技者側を向くこととなるため、ＬＥＤからの光によってより明るく見せて演出基板の外周縁（特定痕跡部）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

【００４４】

手段３：手段１又は手段２の構成において、

「前記演出基板は、

10

20

30

40

50

前記電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔と、

該銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホールと、
が更に設けられている」ものであることを特徴とする。

【0045】

手段3の構成によると、演出基板に、電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔と、銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホールと、を設けるようにしたものである。（〔発明を実施するための形態〕では、銅箔3523及びスルーホール3524に関する記載を参照）

【0046】

これにより、銅箔を演出基板の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板の銅箔を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板等を正常に作動させることができ、演出基板等による演出効果等を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

【0047】

また、銅箔の外周縁付近に複数のスルーホールを設けており、当該スルーホールにより演出基板の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔を剥がれ難くすることができる。

【0048】

なお、銅箔の表面に施される明色のソルダレジストを、銅箔の外周縁よりも外側（演出基板の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施すと、ソルダレジストによっても銅箔を剥がれ難くすることができると共に、銅箔の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

【0049】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記特定部位は、

前記演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部としている」ものであることを特徴とする。

【0050】

ところで、演出基板の表面を明色にすることで、その明るさにより特定痕跡部を目立ち難くすることができることから、演出基板を製造する際に、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した残りの部位（特定痕跡部）が演出基板の外周縁から外側へ突出しているままとすることが可能となる。しかしながら、演出基板の外周縁から特定痕跡部が突出していると、装飾体を組立てる際に、演出基板が取付けられる装飾体等との隙間によっては、突出している特定痕跡部が当たってしまい、演出基板を取付けることができなくなってしまう恐れがある。

【0051】

手段4の構成によると、特定部位を、演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部とするものである。（〔発明を実施するための形態〕では、凹部3557に関する記載を参照）

【0052】

これにより、演出基板の外周縁から凹んでいる凹部の底部を特定部位として特定痕跡部を設けていることから、特定痕跡部が装飾体等の他の部材に当たることはないため、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた部位を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部を仕上げる必要がなく、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。この際に、演出基板の表面を明色にしていることから、その明るさにより相対的に特定痕跡部を目立ち難くすることが可能となるため、特定痕跡部と一緒に凹んでいる凹部も目立ち難くすることが可能となり、演出基板や装飾体等の見栄えを良くすることができる。

10

20

30

40

50

【0053】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記特定部位は、

前記演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位に設けられている」ものであることを特徴とする。

【0054】

手段5の構成によると、特定部位を、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位に設けるようにしたものである。（〔発明を実施するための形態〕では、演出基板3520等に関する記載を参照）

【0055】

これにより、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した後に、繋部の残りの部位を削って演出基板の外周縁と一致するように仕上げることで生じた特定痕跡部とする場合、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位を特定痕跡部が設けられる特定部位としているため、繋部の残りの部位をヤスリ等で削って綺麗に仕上げ易くすることができる。従って、演出基板の特定痕跡部が見えたとしても、特定痕跡部が綺麗に仕上げられていることから、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

【0056】

また、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を設ける部位として、例えば、演出基板の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板との繋部を設けると、両側の円形状の部分には繋部が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板が自重により変形すると、インサートマシンを使用してLEDのような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本構成では、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を演出基板の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板における繋部同士の間の部位を自重による下方への変形がし難くいものとすることができ、インサートマシンによりLED等の電子部品を実装する際に、演出基板の変形が抑制されていることにより、特定領域外に設けられている電子部品でも確実に実装することができる。

【0057】

手段6：遊技機において、

「始動条件の成立に基づいて図柄を変動表示させ、該変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、該演出基板は、

前記電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔、該銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホール、及び、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた複数の特定痕跡部、が設けられていると共に、基板表面に明色のソルダレジストが施されており、且つ、前記電子部品としてのLEDが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面としており、

前記特定部位は、

10

20

30

40

50

前記演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位において、該演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部とされており、

前記電子部品は、

少なくとも抵抗器とＬＥＤとＬＥＤドライバとを含んでおり、

複数の前記特定痕跡部により囲まれている特定領域における前記演出基板の前記裏面に、前記電子部品のうちの少なくともＬＥＤドライバを含む特定電子部品が設けられている」ものであることを特徴とする。

【００５８】

手段６の構成によると、始動条件の成立に基づいて図柄を変動表示させ、変動表示の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、図柄の変動表示中に行う演出に関する電子部品が実装されている演出基板を備え、演出基板は、電子部品が接続される電子回路の一部を構成し基板表面において外周縁から控えて設けられている銅箔、銅箔の外周縁付近に設けられている複数のスルーホール、及び、基板外周の特定部位に基板外周を形成した際に他の部位とは異なる痕跡が生じた複数の特定痕跡部、が設けられていると共に、基板表面に明色のソルダレジストが施されており、且つ、電子部品としてのＬＥＤが設けられている方の基板面を表面とすると共に反対側の基板面を裏面としており、特定部位は、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位において、演出基板の外周縁から台形状に凹んでいる凹部の底部とされており、電子部品は、少なくとも抵抗器とＬＥＤとＬＥＤドライバとを含んでおり、複数の特定痕跡部により

【００５９】

これにより、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、当該明色のソルダレジストにより光を反射させることができると共に、演出基板の表面に電子部品としてのＬＥＤを設けていることから、当該ＬＥＤにより光を照射することができるため、明色のソルダレジストにより反射した光とＬＥＤから照射された光とによる明るさにより演出基板の外周縁に設けられている他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を演出基板の外周縁と一緒に相対的に暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部が見えることで演出基板の見栄えが悪くなることを低減させることができる。従って、演出基板に施されている明色のソルダレジストにより、演出基板の見栄えを良くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【００６０】

また、電子部品として、ＬＥＤドライバのような特定電子部品を、演出基板の裏面（後面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品として、ＬＥＤドライバやＩＣ等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジストが施されている演出基板の表面（前面）に黒色の特定電子部品が設けられていると当該特定電子部品が目立つこととなり、演出基板の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本構成では、特定電子部品を演出基板の裏面（後面）に設けているため、特定電子部品の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品が見えることはなく、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

【００６１】

また、上述したように、特定電子部品を演出基板の裏面に設けることで、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品を見え難くするために、特定電子部品にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品を用意したりする必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができる。

【００６２】

また、ＬＥＤが設けられている基板面を演出基板の表面としていることから、ＬＥＤからの光が遊技者側を向くこととなるため、ＬＥＤからの光によってより明るく見せて演出基板の外周縁（特定痕跡部）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

【００６３】

更に、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していると共に、電子部品としてのＬＥＤを設けていることから、明色のソルダレジストによる反射光とＬＥＤからの光とにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができる。これにより、例えば、演出基板の前方に透光性を有する装飾体を設けると、複数のＬＥＤからの光と、明色のソルダレジストにより反射した光と、で装飾体を均一な明るさで発光装飾させることが可能となるため、発光装飾の見栄えを良くすることができ、演出効果の高い演出基板が設けられている遊技機を提供することができる。

10

【００６４】

また、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施しているため、演出基板の表面を明色にするためにソルダレジストとは別に明色の塗料やインクを印刷する（施す）必要がなく、演出基板（遊技機）にかかる手間やコストを低減させることができると共に、上述と同様の作用効果を奏する遊技機を提供することができる。

【００６５】

ところで、従来より、所定の装飾形状に形成されている装飾体の後に設けられる演出基板は、その外周形状が、単純な矩形状ではなく、装飾体の外周に沿った複雑な形状（不定形）に形成されている。このような不定形の演出基板を、ＮＣマシンのような加工機械を使用して定尺の基板（定尺基板とも称する）から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、ＬＥＤやセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板に実装する前に、演出基板を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板の外形（外周形状）が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板をセットすることが難しくなる問題が発生する。

20

【００６６】

これに対して、本構成では、演出基板の外周縁の特定部位に他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部を設けていることから、当該特定痕跡部を定尺基板との繋部の一部として利用することにより、ＮＣマシンのような加工機械を使用して演出基板の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となり、上記のような問題を解決することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、ＮＣマシンのような加工機械を使用して定尺基板から演出基板を切り出す際に、演出基板を完全に分離させずに、特定痕跡部の部位で定尺基板（捨基板、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部の部位で矩形状の定尺基板と繋がっているため、定尺基板を介して分離前の演出基板を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板にＬＥＤ等の電子部品を実装することができる。そして、分離前の演出基板に電子部品を実装したら、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）を切断（又は破断）することで、繋がっていた部位に他の部位とは異なる特定痕跡部が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板が完成する。この際に、定尺基板と繋がっている部位（特定痕跡部の部位）が、演出基板の全周に対して短い（少ない）ため、繋がっている部位を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板に実装されているＬＥＤ等の電子部品に影響を与えることはない。

30

40

【００６７】

このように、演出基板の外周縁に設けられている特定痕跡部は、外周縁の他の部位とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部の存在により演出基板の見栄えが悪化する虞があるが、上述と同様の理由により、演出基板の表面に施されている明色のソルダレジストによる反射光と、演出基板の表面に設けられているＬＥＤからの光とにより、演出基板の外周縁を相対的に暗くして外周縁に設けられている特定痕跡

50

部を目立ち難くすることができるため、演出基板が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板による演出効果を発揮させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0068】

また、演出基板の外周縁に特定痕跡部を有しており、演出基板の外形をNCマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾体と対応する演出基板でも容易に製造することができ、演出基板に設けられている電子部品としてのLEDにより発光装飾される装飾体の装飾効果を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

【0069】

更に、上述したように、演出基板の表面に明色のソルダレジストを施していることから、外周縁と一緒に外周縁の特定部位に設けられている特定痕跡部を目立ち難くしているため、演出基板を製造する際に、定尺基板と繋がっていた繋部を切断したままで、演出基板の外周縁に沿うように繋部の残りの部位を仕上げなくても良く、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。

【0070】

また、演出基板の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部を目安にして、演出基板の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部の態様を演出基板の辺によって異なられるようにしても良い。これにより、演出基板の取付方向を確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとするすることができる。

【0071】

ところで、演出基板の製造時において、演出基板が複数の繋部により定尺基板に繋がれている状態では、元の定尺基板と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板を基準にした演出基板の撓み量は、繋部から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンを使用してLED、LEDドライバ、IC、センサ（例えば、フォトセンサ）、コネクタ、のような電子部品を演出基板に実装する際に、演出基板が下方へ撓んでいることで電子部品のリードや電極と演出基板の銅箔との間に僅かな隙間が形成されてしまい、銅箔に対してリードや電極が十分に接触していない状態でハンダ付けがなされてしまったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。そして、上記のような実装不良があると、電子部品が正常に作動しなくなること、意図した演出を実行することができなくなり、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。更に説明すると、抵抗器やLEDは取付不良（実装不良）になっても影響範囲は1個に過ぎないが、LEDドライバ（特定電子部品）は取付不良になるとその影響は配下のLED全てに及ぶため、特にLEDドライバは重要であり、確実に実装しなくてはならない。

【0072】

これに対して、本構成では、電子部品のうちLEDドライバのようなLEDの発光に重要な役割を有する特定電子部品を、複数の特定痕跡部により囲まれている特定領域に設けるようにしており、特定痕跡部を演出基板の製造時における定尺基板と繋いでいる繋部とすることで、複数の繋部により囲まれている領域に特定電子部品を設けるようにしている。これにより、複数の繋部により囲まれている特定領域は、演出基板における他の領域と比較して、撓み難い領域となっているため、インサートマシンを使用して特定電子部品を実装する際に、当該特定領域内では特定電子部品のリードや電極と銅箔との間に隙間が形成され難く、銅箔に電子部品のリードや電極が十分に接触している状態でハンダ付けすることができ、接触が不十分な状態でハンダ付けされたり傾いた状態でハンダ付けされたりするような特定電子部品の実装不良を可及的に低減させることができる。従って、演出基板に実装されている（設けられている）特定電子部品を正常に作動させて、演出基板を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0073】

また、銅箔を演出基板の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板の銅箔を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板等を正常に作動させることができ、演出基板等による演出効果等を確実に発揮させることが可能な遊技機を提供することができる。

【0074】

また、演出基板において、銅箔の外周縁付近に複数のスルーホールを設けており、当該スルーホールにより演出基板の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔を剥がれ難くすることができる。なお、演出基板（銅箔）の表面に施される明色のソルダレジストを、銅箔の外周縁よりも外側（演出基板の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施すと、ソルダレジストによっても銅箔を剥がれ難くすることができると共に、銅箔の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

【0075】

また、演出基板の外周縁から凹んでいる凹部の底部を特定部位として特定痕跡部を設けていることから、特定痕跡部が装飾体等の他の部材に当たることではないため、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた部位を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部を仕上げる必要がなく、演出基板、ひいては、遊技機にかかるコストを低減させることができる。この際に、演出基板の表面を明色にしていることから、その明るさにより相対的に特定痕跡部を目立ち難くすることが可能となるため、特定痕跡部と一緒に凹んでいる凹部も目立ち難くすることが可能となり、演出基板や装飾体等の見栄えを良くすることができる。

【0076】

更に、特定痕跡部として、演出基板の製造時において、定尺基板と繋がっていた繋部を切断した後に、繋部の残りの部位を削って演出基板の外周縁と一致するように仕上げることで生じた特定痕跡部とする場合、演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位を特定痕跡部が設けられる特定部位としているため、繋部の残りの部位をヤスリ等で削って綺麗に仕上げ易くすることができる。従って、演出基板の特定痕跡部が見えたとしても、特定痕跡部が綺麗に仕上げられていることから、演出基板の見栄えが悪くなることはない。

【0077】

また、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を設ける部位として、例えば、演出基板の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板との繋部を設けると、両側の円形状の部分には繋部が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板が自重により変形すると、インサートマシンを使用してLEDのような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本構成では、特定部位（特定痕跡部）を演出基板の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板の製造時において、定尺基板と演出基板とを繋いでいる繋部を演出基板の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板における繋部同士の間の部位を自重による下方への変形がし難くいものとすることができ、インサートマシンによりLED等の電子部品を実装する際に、演出基板の変形が抑制され

10

20

30

40

50

ていることにより、特定領域外に設けられている電子部品でも確実に実装することができる。

【0078】

手段7：手段1から手段6までの何れか一つの構成において、前記遊技機は、
遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、
該遊技領域内に複数配置されており遊技媒体を受入可能な入賞口と、
該入賞口への遊技媒体の受入れに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置とを備えたパチンコ機であることを特徴とする。

【0079】

ここで、「入賞口」としては、「遊技領域内において常時開口している一般入賞口」、「遊技領域内において常時開口しており、遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる始動入賞口（始動口）」、「遊技領域内における特定の受入口（チャッカー）に遊技媒体が受入れられることで、遊技領域内において、遊技媒体の受入れが可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（ゲート、スルーチャッカー、等）を遊技媒体が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、遊技媒体の受入れが可能となる可変入賞口（可変始動口、役物入賞口、等）」、「遊技領域内における特定領域（例えば、ゲート、チャッカー、等）を遊技媒体が通過することで抽選される普通抽選結果に応じて、遊技媒体の受入れが可能となり、遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるか否かの特別抽選が行われる可変始動入賞口（可変始動口）」、「役物入賞口に受入れられた遊技媒体が振分手段により振分けられて受入れられると、遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるV入賞口」、「遊技者が有利となる有利遊技状態として、所定のパターンで開閉して遊技媒体の受入れが可能となる大入賞口や役物入賞口」、等が挙げられる。

【0080】

また、「パチンコ機」としては、「始動口への遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるための特別抽選を行う抽選手段と、抽選手段により抽選された特別抽選結果に応じて特別図柄を変動表示させた後に停止表示させて、停止表示された特別図柄の組合せにより抽選され特別抽選結果を表示する特別抽選結果表示手段と、特別抽選結果表示手段において有利遊技状態を発生させる特別抽選結果が表示されると大入賞口を所定のパターンで開閉させて有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、デジパチ機）」、「役物入賞口に受入れられた遊技媒体を振分ける振分手段と、振分手段により振分けられた遊技媒体がV入賞口に受入れられると役物入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段と、を備えたもの（所謂、ハネモノ機）」、「大入賞口と役物入賞口を有し、始動口への遊技媒体の受入れにより抽選された特別抽選結果に応じて大入賞口又は役物入賞口を所定のパターンで開閉させ、役物入賞口に受入れられた遊技媒体がV入賞口に振分けられると役物入賞口又は大入賞口を所定のパターンで開閉させて遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させる有利遊技状態発生手段を備えたもの（所謂、複合機）」、等が挙げられる。

【0081】

手段7の構成によると、遊技機を、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域内に複数配置されており遊技媒体を受入可能な入賞口と、入賞口への遊技媒体の受入れに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と、を備えたパチンコ機としたものである。これにより、パチンコ機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

【0082】

なお、演出基板に設けられている複数のLEDの発光によって前方体を発光装飾させる演出（発光演出）は、遊技領域内に打込まれた遊技媒体が入賞口に受入れられることで実

10

20

30

40

50

行させることが望ましい。これにより、入賞口へ遊技媒体を受入れさせると、所定数の遊技媒体が払出される他に、前方体が発光装飾される演出が実行されるため、遊技者を楽しませることで入賞口を狙った遊技媒体の打込みを継続させ易くすることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0083】

また、始動口への遊技媒体の受入れにより遊技者が有利となる有利遊技状態を発生させるための特別抽選を行い、その抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆する際に、遊技者に提示する演出の一つとして、演出基板の複数のLEDにより前方体を発光装飾させるようにしても良い。これにより、前方体が発光装飾されることで、上述したような作用効果により遊技者に強いインパクトを与えて楽しませることができるため、遊技者に対して抽選された特別抽選結果が、遊技者が有利となる有利遊技状態が発生するもの（例えば、「大当たり」）であると思わせることができ、有利遊技状態の発生に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したように、演出基板の複数のLEDを発光させることでより演出効果の高い発光演出を遊技者に見せることができるため、抽選された特別抽選結果を遊技者に示唆するための演出（例えば、リーチ演出）に、好適に用いることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0084】

手段8：手段1から手段6までの何れか一つの構成において、
前記遊技機は、
夫々に複数の図柄を備えている複数の回胴体と、
遊技媒体の投入後に遊技者が操作することで、複数の前記回胴体を夫々回転させる始動操作部と、
複数の該回胴体を夫々回転停止させるための複数の停止操作部と、
複数の該停止操作部を遊技者が夫々操作することで回転停止された全ての前記回胴体による停止図柄の組合せに応じて、所定数の遊技媒体を払出す払出装置と
を備えたスロットマシンであることを特徴とする。

20

【0085】

ここで、「スロットマシン」としては、「一回のゲームに用いる遊技媒体（メダル）の数に応じて停止図柄の組合せを判定する有効ラインの数に変化するもの」、「複数の回胴体の回転開始に伴い内部抽選を実行し、停止図柄の組合せと抽選された内部抽選結果とに応じて遊技者が有利となる特典を付与するもの」、「停止図柄の組合せを判定する有効ラインが固定されている」、等が挙げられる。また、「特典」としては、「ビッグボーナス（BB）」、「レギュラーボーナス（RB）」、「チェリーラッシュボーナス（CRB）」、「リプレイ」、「ロングリプレイタイム（LRT）」、「アシストタイム（AT）」、等が挙げられる。

30

【0086】

手段8の構成によると、遊技機を、夫々に複数の図柄を備えている複数の回胴体と、遊技媒体の投入後に遊技者が操作することで、複数の回胴体を夫々回転させる始動操作部と、複数の回胴体を夫々回転停止させるための複数の停止操作部と、複数の停止操作部を遊技者が夫々操作することで回転停止された全ての回胴体による停止図柄の組合せに応じて所定数の遊技媒体を払出す払出装置と、を備えたスロットマシンとしたものである。これにより、パチスロ機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

40

【0087】

なお、演出基板に設けられている複数のLEDの発光によって前方体を発光装飾させる演出（発光演出）は、有効ライン上において一つを除いて回転停止している図柄の組合せが当選役図柄の組合せを充足している時（所謂、リーチの時）に、遊技者に提示する演出の一つとして、演出基板の複数のLEDにより前方体を発光装飾させるようにしても良い。これにより、前方体が発光装飾されることで、遊技者の関心を強く引付けさせることができ、当選役となるように停止操作部の操作を楽しませることができる。また、内部抽選の抽選結果が、当選役の時に、演出基板の複数のLEDにより前方体を発光装飾させるよ

50

うにしても良く、これにより、前方体が発光装飾されることで、遊技者に強いインパクトを与えることができるため、特定の図柄の組合せで停止させると、遊技者が有利となる有利遊技状態が発生するもの（例えば、「BB」）であると思わせることができ、有利遊技状態の発生に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。また、上述したように、演出基板の複数のLEDを発光させることでより演出効果の高い発光演出を遊技者に見せることができるため、抽選された内部抽選を遊技者に示唆するための演出に、好適に用いることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0088】

手段9：手段1から手段6までの何れか一つの構成において、

前記遊技機は、

パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機であることを特徴とする。

【0089】

ここで、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた「融合機」とは、複数の遊技媒体を投入した後、始動用操作部（例えば操作レバー）の操作に応じて複数の図柄からなる図柄列を変動表示させると共に、その後、停止操作部（例えばストップボタン）の操作に応じて図柄列の変動を停止させ、停止図柄の組合せに応じて遊技媒体を払出したり、遊技者に有利な特典（例えば、有利遊技状態）を付与したりするものである。なお、所定時間が経過しても停止操作部が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであっても良い。

【0090】

手段9の構成によると、遊技機を、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機としたものである。これにより、パチンコ機とパチスロ機とを融合させた融合機において、上述した手段の何れかの作用効果を奏することができる。

【0091】

なお、演出基板に設けられている複数のLEDの発光によって前方体を発光装飾させる演出（発光演出）は、有効ライン上において一つを除いて回転停止している図柄の組合せが当選役図柄の組合せを充足している時（所謂、リーチの時）に、遊技者に提示する演出の一つとして、演出基板の複数のLEDにより前方体を発光装飾させるようにしても良いし、内部抽選の抽選結果が、当選役の時に、演出基板の複数のLEDにより前方体を発光装飾させるようにしても良く、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【発明の効果】

【0092】

このように、本発明によれば、興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【0093】

【図1】本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。

【図2】パチンコ機の右側面図である。

【図3】パチンコ機の左側面図である。

【図4】パチンコ機の背面図である。

【図5】パチンコ機を右前から見た斜視図である。

【図6】パチンコ機を左前から見た斜視図である。

【図7】パチンコ機を後ろから見た斜視図である。

【図8】演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機の正面図である。

【図9】演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機を右前から見た斜視図である。

【図10】本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。

【図11】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図である。

10

20

30

40

50

【図 1 2】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 1 3】パチンコ機における外枠の正面図である。

【図 1 4】外枠の背面図である。

【図 1 5】外枠の右側面図である。

【図 1 6】外枠を前から見た斜視図である。

【図 1 7】外枠を後ろから見た斜視図である。

【図 1 8】外枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 1 9】外枠の外枠左組立体及び外枠右組立体を夫々分解して前から見た分解斜視図である。

10

【図 2 0】外枠の外枠下組立体を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 2 1】(a) は外枠の外枠上ヒンジ組立体を分解して前上から見た分解斜視図であり、(b) は(a) を前下から見た分解斜視図である。

【図 2 2】パチンコ機における扉枠の正面図である。

【図 2 3】扉枠の背面図である。

【図 2 4】扉枠の左側面図である。

【図 2 5】扉枠の右側面図である。

【図 2 6】扉枠を右前から見た斜視図である。

【図 2 7】扉枠を左前から見た斜視図である。

【図 2 8】扉枠を後ろから見た斜視図である。

20

【図 2 9】扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 3 0】扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 3 1】(a) は扉枠の扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b) は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 3 2】扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 3 3】扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 3 4】(a) は扉枠のシリンダ錠を前から見た斜視図であり、(b) は(a) のシリンダ錠を後ろ前から見た斜視図であり、(c) は従来のパチンコ機におけるシリンダ錠を前から見た斜視図であり、(d) は(a) のシリンダ錠を後ろから見た斜視図である。

【図 3 5】(a) は図 3 4 (a) のシリンダ錠を分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は図 3 4 (a) のシリンダ錠を分解して後ろから見た分解斜視図である。

30

【図 3 6】(a) は図 3 4 (a) のシリンダ錠の可動機構を正面から示す説明図であり、(b) は(a) の状態から反時計回りの方向へ 90 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図であり、(c) は(a) の状態から時計回りの方向へ 90 度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図である。

【図 3 7】(a) は扉枠ベースユニットの球送給ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は球送給ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 3 8】(a) は球送給ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は球送給ユニットの後ケースと不正防止部材を外して後から見た分解斜視図である。

【図 3 9】(a) は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b) はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。

40

【図 4 0】蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。

【図 4 1】(a) は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大正面図であり、(b) は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大斜視図である。

【図 4 2】ハンドルカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 4 3】ハンドルカバーユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 4 4】ハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 4 5】ハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 4 6】図 4 1 (a) におけるイーイ線で切断した断面図である。

50

【図 4 7】図 1 におけるア－ア線で切断した断面図である。

【図 4 8】扉枠の皿ユニットを見た斜視図である。

【図 4 9】皿ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 5 0】(a) は扉枠において下皿球供給口の部位で水平に切断して要部を示す断面図であり、(b) は従来の扉枠において (a) と同じ部位を切断して要部を示す断面図であり、(c) は本実施例品と従来品における下皿での遊技球の貯留数を比較した表である。

【図 5 1】扉枠の皿ユニットにおける球貸操作ユニットの部位を拡大して示す平面図である。

【図 5 2】(a) は演出操作ボタンを上方へ向けた状態で演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は (a) の演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 5 3】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前上から見た分解斜視図である。

【図 5 4】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前下から見た分解斜視図である。

【図 5 5】(a) は演出操作部ユニットが下降位置で昇降バネ下保持部材が上方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図であり、(b) は (a) の状態から演出操作部ユニットが上昇位置へ移動した状態の演出操作ユニットの断面図である。

【図 5 6】演出操作部ユニットが下降位置で昇降バネ下保持部材が下方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図である。

【図 5 7】演出操作ユニットを押圧操作部の押圧方向から見た平面図において演出操作部外周装飾基板、ボタン外装飾基板、及びボタン内装飾基板の位置関係を示す説明図である。

【図 5 8】(a) は通常の状態を示す皿ユニットの正面図であり、(b) は演出操作部ユニットが上昇位置の時の皿ユニットの正面図である。

【図 5 9】演出操作ユニットの演出操作部ユニットにおいて接触検知体を複数設けた例を示す演出操作部ユニットの平面図である。

【図 6 0】(a) は一つの接触検知センサ本体に複数の接触検知体を接続した例を模式的に示す説明図であり、(b) は (a) において接触検知センサ本体と複数の接触検知体との間に切換部を設けた例を模式的に示す説明図であり、(c) は皿ユニットの皿左装飾ユニット、皿右装飾ユニット、及び演出操作ユニット等を前後方向へ進退可能とし演出操作ユニット等の前側と後側に接触検知体を設けた例を示す説明図である。

【図 6 1】(a) は装飾性を有した接触検知体の一例を示す説明図であり、(b) は演出操作ユニットの別の実施形態を模式的に示す説明図である。

【図 6 2】(a) は扉枠の扉枠左サイドユニットの正面図であり、(b) は扉枠左サイドユニットを前から見た斜視図であり、(c) は扉枠左サイドユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 6 3】扉枠左サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 4】扉枠左サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 6 5】図 6 2 (a) においてウ－ウ線で切断した断面図である。

【図 6 6】(a) は扉枠の扉枠右サイドユニットの正面図であり、(b) は扉枠右サイドユニットの右側面図であり、(c) は扉枠右サイドユニットを前から見た斜視図であり、(d) は扉枠右サイドユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 6 7】扉枠右サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 8】扉枠右サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 6 9】図 6 6 (a) においてエ－エ線で切断した断面図である。

【図 7 0】図 6 6 (a) においてオ－オ線で切断した断面図である。

【図 7 1】(a) は扉枠において 2 色成形の外側層を不透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図であり、(b) は (a) において内側層をそのままにして外側層を透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図である。

【図 7 2】扉枠の各装飾基板を示す正面図である。

【図 7 3】扉枠の演出操作ユニットの部位の装飾基板を示す平面図である。

【図 7 4】扉枠の扉窓の周囲に設けられている各装飾基板を示す背面図である。

【図 7 5】パチンコ機における本体枠の正面図である。

10

20

30

40

50

- 【図 7 6】パチンコ機における本体枠の背面図である。
- 【図 7 7】本体枠を右前から見た斜視図である。
- 【図 7 8】本体枠を左前から見た斜視図である。
- 【図 7 9】本体枠を後ろから見た斜視図である。
- 【図 8 0】本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 8 1】本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 8 2】(a) は本体枠における正面左下隅を示す拡大斜視図であり、(b) は本体枠に対して扉枠を開いた時の本体枠の正面左下隅を示す拡大斜視図である。
- 【図 8 3】本体枠に対する扉枠の開閉時における本体枠の接続ケーブル案内部材の動作を示す説明図である。
- 【図 8 4】(a) は本体枠における球発射装置を前から見た斜視図であり、(b) は球発射装置を後ろから見た斜視図である。
- 【図 8 5】(a) は本体枠の払出ベースユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ベースユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 8 6】(a) は本体枠における払出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 8 7】(a) は払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 8 8】払出ユニットの払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図である。
- 【図 8 9】(a) は球抜可動片が開状態の時に払出装置を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図であり、(b) は(a)におけるA-A線で切断した断面図である。
- 【図 9 0】扉枠のファールカバーユニットと下部満タン球経路ユニットとの関係を示す説明図である。
- 【図 9 1】本体枠における遊技球の流れを示す説明図である。
- 【図 9 2】(a) は本体枠の基板ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は基板ユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 9 3】基板ユニットを後ろ下から見た斜視図である。
- 【図 9 4】基板ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 9 5】基板ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。
- 【図 9 6】左右方向中央で切断したパチンコ機の下部を示す拡大側面断面図である。
- 【図 9 7】(a) は本体枠の施錠ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は施錠ユニットを後ろから見た斜視図である。
- 【図 9 8】(a) は本体枠の平面図であり、(b) は(a)におけるB-B線で切断した断面図である。
- 【図 9 9】本体枠を後ろから見た斜視図において上部を拡大して示す拡大図である。
- 【図 1 0 0】(a) は球タンクにタンクレール等を組立てた状態で前上から見た斜視図であり、(b) は(a)を前下から見た斜視図である。
- 【図 1 0 1】図 1 0 0 (a) を分解して前から見た分解斜視図である。
- 【図 1 0 2】本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球が流通する領域を示す説明図である。
- 【図 1 0 3】本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球の流れを示す説明図である。
- 【図 1 0 4】本体枠上部における迂回通路への遊技球の流れを示す説明図である。
- 【図 1 0 5】本体枠をヒンジ側の後ろから見た斜視図においてタンクレール付近を拡大して示す拡大図である。
- 【図 1 0 6】第二の実施形態のタンクレール等を備えたパチンコ機を後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。
- 【図 1 0 7】(a) は図 1 0 6 のタンクレール等を球タンクと共に組立てた状態で示す平面図であり、(b) は(a)のタンクレール等を前から見た斜視図であり、(c) は(a)のタンクレール等を後ろから見た斜視図である。

10

20

30

40

50

【図108】(a)は図107のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は図107のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図109】図107(a)においてカーカ線で切断したタンクレール等の断面図である。

【図110】図107のタンクレール内での遊技球の流れを断面で示す説明図である。

【図111】第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を右後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。

【図112】第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を左後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。

【図113】(a)は外部端子板の部位を拡大して示す本体枠の背面図であり、(b)は上部を拡大して示す本体枠の左側面図である。

【図114】(a)は図113(b)においてD-D線で切断した断面図であり、(b)は図113(a)においてC-C線で切断した断面図である。

【図115】図114(b)においてタンクレール付近を拡大して示す説明図である。

【図116】(a)は第三実施形態のタンクレール等を前から見た斜視図であり、(b)は(a)のタンクレール等を右上後ろから見た斜視図であり、(c)は(a)のタンクレール等を右下後ろから見た斜視図である。

【図117】図116のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図である。

【図118】図116のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図119】(a)は別の実施形態の基板ユニットの正面図であり、(b)は(a)の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、(c)は(a)の基板ユニットを左前から見た斜視図である。

【図120】(a)は図119(a)の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、(b)は図119(a)の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。

【図121】図119(a)の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図122】図119(a)の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図123】(a)は図119(a)におけるキーキ線で切断した断面図であり、(b)は(a)におけるクーク線で切断した断面図であり、(c)は(a)におけるケーケ線で切断した断面図である。

【図124】図119(a)の基板ユニットを備えたパチンコ機において扉枠よりも後側の部位を示す底面図である。

【図125】アウト球通路のアウト球排出口に誘導片を設けた例を示す説明図である。

【図126】(a)はアウトセンサを着脱可能とした例を示す説明図であり、(b)は(a)においてアウトセンサを取外した状態を示す説明図である。

【図127】(a)は電源ユニット、払出制御ユニット、及びインターフェイスユニットを省略して示す第三実施形態の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、(b)は(a)の基板ユニットを左前から見た斜視図である。

【図128】(a)は図127の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、(b)は(a)の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。

【図129】(a)は図127の基板ユニットの平面図であり、(b)は(a)におけるコーコ線で切断した断面図であり、(c)は(a)におけるサーサ線で切断した断面図である。

【図130】図129(a)におけるシーシ線で切断した断面図である。

【図131】図127の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図132】図127の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図133】(a)は図127の基板ユニットの球経路部材を前から見た斜視図であり、(b)は図127の基板ユニットの球経路部材を後ろから見た斜視図である。

【図134】図127の基板ユニットにおける球詰りの解消を示す説明図である。

【図135】図127の基板ユニットにおける線状の不正工具の侵入の阻止を示す説明図である。

【図136】図127の基板ユニットにおけるゴミ落としを示す説明図である。

10

20

30

40

50

【図137】(a)は基板ユニットにおける第二球経路を第二球センサの部位で切断して後ろから見た断面図であり、(b)は(a)における第一球経路及び第二球経路の出口付近を拡大して示す要部拡大図である。

【図138】(a)は基板ユニットにおける球経路とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、(b)は球センサから球経路の出口までが垂直に延びている場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、(c)は球通路の底壁にアース金具を設ける場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図である。

【図139】透明なセンター役物等を不透明にして示す遊技盤の正面図である。

【図140】図139の遊技盤を右前から見た斜視図である。

10

【図141】図139の遊技盤を左前から見た斜視図である。

【図142】図139の遊技盤を後ろから見た斜視図である。

【図143】遊技盤を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図144】遊技盤を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図145】遊技パネルの面と平行に表ユニットを切断して遊技球が流通する遊技領域内を示す遊技盤の正面図である。

【図146】(a)は主制御ユニットの一つである第一仕様主制御ユニットの背面図であり、(b)は第一仕様主制御ユニットを前から見た斜視図であり、(c)は第一仕様主制御ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図147】(a)は第一仕様主制御ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、

20

(b)は第一仕様主制御ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図148】(a)主制御ユニットの一つである第二仕様主制御ユニットの背面図であり、(b)は第二仕様主制御ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図149】(a)は第二仕様主制御ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、

(b)は第二仕様主制御ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図150】(a1)は第一仕様主制御ユニットの背面図における設定キースイッチが実装されている部位を拡大して示す説明図であり、(a2)は(a1)における設定キースイッチの部位を断面で示す説明図であり、(b1)は第二仕様主制御ユニットの背面図における(a1)と同じ部位を拡大して示す説明図であり、(b2)は(b1)における(a2)と同じ部位を断面で示す説明図である。

30

【図151】(a)はセンター役物における抽選役物の正面図であり、(b)は抽選役物を前方の上方から見た斜視図である。

【図152】センター役物における抽選役物を左右方向の中央で切断した側面断面図である。

【図153】(a)は抽選役物において遊技球がループ不能な状態を断面で示す説明図であり、(b)は抽選役物において遊技球がループ可能な状態を断面で示す説明図である。

【図154】抽選役物における遊技球の流れを示す説明図である。

【図155】通常の状態を示す遊技盤の正面図である。

【図156】通常の状態から裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させた状態を示す遊技盤の正面図である。

40

【図157】通常の状態から裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図158】通常の状態から、裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させると共に、裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図159】パチンコ機の制御構成を概略で示すブロック図である。

【図160】(a)は演出基板を有する装飾体の正面図であり、(b)は(a)の装飾体の断面図である。

【図161】図160の演出基板の製造において、定尺基板に対して繋部を残して演出基板の外周を形成した上で、LED等の電子部品を実装した後に、演出基板と捨基板とを分

50

離させる前の状態を示す説明図である。

【図162】(a)は繋部を残して演出基板の外周を形成して捨基板から分離させる前の状態を示す説明図であり、(b)は繋部の部位を切断して演出基板と捨基板とを分離させた状態を示す説明図であり、(c)は演出基板における繋部の部位を仕上げた状態を示す説明図である。

【図163】(a)は図161の状態から演出基板と捨基板とを分離させた状態の演出基板を示す説明図であり、(b)は(a)の状態から演出基板の外周を仕上げた状態を示す説明図である。

【図164】(a)は、図161とは異なる繋部の形態を示す説明図であり、(b1)～(b3)は更に異なる形態の繋部を示すと共に捨基板から分離して仕上げるまでを示す説明図である。

10

【図165】(a)は第二実施形態の演出基板における捨基板との繋部の部位を拡大して示す説明図であり、(b)は(a)の状態から捨基板と演出基板とを分離させた状態で示す説明図であり、(c)は(b)の状態から繋部を仕上げた状態で示す説明図である。

【図166】(a)は図165とは異なる形態の被覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、(b)は更に異なる形態の被覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、(c)は(a)とは異なる形態の銅箔が設けられている演出基板を拡大して示す説明図である。

【図167】図163等の第一実施形態の装飾体の演出基板に図165の構成を適用した第二実施形態の装飾体の演出基板の表面を示す説明図である。

20

【図168】図167に示す第二実施形態の装飾体の演出基板の裏面を示す説明図である。

【図169】(a)は第三実施形態の演出基板の背面図であり、(b)は第四実施形態の演出基板の正面図である。

【図170】(a)は特定痕跡部とサイドビュータイプのLEDとが設けられている演出基板を概略で示す説明図であり、(b)は(a)において特定痕跡部同士の間を外方へ延出している延出部を設けた演出基板の説明図であり、(c)は(a)及び(b)とは異なる形態の演出基板を示す説明図である。

【図171】(a)は第三実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、(b)は第四実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、(c)は第五実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。

30

【図172】(a)は第六実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、(b)は第七実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、(c)は第八実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。

【図173】第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。

【図174】第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤において遊技パネルよりも後側を省略して示す斜視図である。

【図175】(a)は第二実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、(b)は(a)の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図176】(a)は第二実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は第二実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

40

【図177】(a)は第二実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、(b)は第二実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。

【図178】(a)及び(b)は第二実施形態の始動口ユニットにおける始動口前板の貫通孔と前板シールとの関係を示す説明図である。

【図179】遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す第三実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。

【図180】図179の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。

【図181】(a)は第三実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、(b)は(a)の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図182】(a)は第三実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図で

50

あり、(b)は第三実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図183】(a)は第三実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、(b)は第三実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。

【図184】第三実施形態の始動口ユニットが設けられていると共に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。

【図185】図184の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。

【図186】前板を分離させた状態で示す図184の遊技盤の分解斜視図である。

【図187】始動口ユニット及びサイドユニットの前方に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。

【図188】図187の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。

【図189】図188において前板を分離させた状態で要部を拡大して示す遊技盤の分解斜視図である。

【図190】第二実施形態の遊技盤の正面図である。

【図191】第二実施形態の遊技盤の背面図である。

【図192】第二実施形態の遊技盤における前ユニットのみを示す正面図である。

【図193】第二実施形態の遊技盤における後ユニットのみを示す正面図である。

【図194】(a)は遊技盤ロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、(b)は遊技盤ロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。

【図195】(a)は第二実施形態の遊技盤のユニット固定部において前ユニットロック部材によりロックして前ユニットが裏ユニットに固定されている状態を模式的に示す説明図であり、(b)は(a)の状態から前ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図であり、(c)は(b)の状態の後ユニットから前ユニットを外した状態を示す説明図である。

【図196】第二実施形態の遊技盤における前ユニットと後ユニットの位置決めを示す説明図である。

【図197】第二実施形態の遊技盤におけるアース経路を示す説明図である。

【図198】(a)は第二実施形態の遊技盤における前ユニットの入賞口と後ユニットの球受口との関係を示す説明図であり、(b)は(a)の状態から前ユニットと後ユニットとを分離させた状態を示す説明図である。

【図199】(a)は第二実施形態の遊技盤における図192に示す前ユニットとしての第一前ユニットを示す正面図であり、(b)は第二実施形態の遊技盤における第一前ユニットとは異なる形態の第二前ユニットを示す正面図である。

【図200】図199(b)に示す第二前ユニットを後ユニットに取付けた第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。

【図201】(a)は後ユニットロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、(b)は後ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。

【図202】(a)は周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、(b)は周辺制御ユニットを演出表示装置から取外した状態を断面で示す説明図である。

【図203】(a)は図202とは異なる形態で周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、(b)は(a)における周辺制御基板と接続中継基板との接続を模式的に示す説明図である。

【図204】図190に示す第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。

【図205】図204の状態から遊技盤の前ユニットを取外した状態で示す正面図である。

【図206】(a)は第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で側面から模式的に示す説明図であり、(b)は(a)において前ユニットを取外した状態で示す説明図である。

10

20

30

40

50

【図 207】第二実施形態の遊技盤の変形例 1 であり、(a1) は遊技盤を本体枠に取付けた状態で遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(a2) は(a1) を側面から示す説明図であり、(b1) は本体枠から取外した状態の遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(b2) は遊技盤を本体枠が取外した状態で遊技盤と共に側面から模式的に示す説明図である。

【図 208】(a) は図 207 (a1) を平面視で示す説明図であり、(b) は図 207 (b2) を平面視で示す説明図である。

【図 209】第二実施形態の遊技盤の変形例 2 であり、(a) は可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図であり、(b) は(a) とは異なる形態の可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図である。

【発明を実施するための形態】

【0094】

〔1. パチンコ機の全体構造〕

本発明の一実施形態であるパチンコ機 1 について、図面を参照して詳細に説明する。まず、図 1 乃至図 12 を参照して本実施形態のパチンコ機 1 の全体構成について説明する。図 1 は本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。図 2 はパチンコ機の右側面図であり、図 3 はパチンコ機の左側面図であり、図 4 はパチンコ機の背面図である。図 5 はパチンコ機を右前から見た斜視図であり、図 6 はパチンコ機を左前から見た斜視図であり、図 7 はパチンコ機を後ろから見た斜視図である。図 8 は演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機の正面図であり、図 9 は演出操作ユニットの押圧操作部が上昇位置の時のパチンコ機を右前から見た斜視図である。また、図 10 は、本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。図 11 はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図であり、図 12 はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0095】

本実施形態のパチンコ機 1 は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される枠状の外枠 2 と、外枠 2 の前面を開閉可能に閉鎖する扉枠 3 と、扉枠 3 を開閉可能に支持していると共に外枠 2 に開閉可能に取付けられている本体枠 4 と、本体枠 4 に前側から着脱可能に取付けられると共に扉枠 3 を通して遊技者側から視認可能とされ遊技者によって遊技球 B（図 89 を参照）が打込まれる遊技領域 5 a を有した遊技盤 5 と、を備えている。

【0096】

外枠 2 は、正面視の形状が上下に延びた四角形の枠に形成されている。外枠 2 は、左右に離間しており上下に延びている外枠左組立体 10 及び外枠右組立体 20 と、外枠左組立体 10 及び外枠右組立体 20 の上端同士を連結している外枠上部材 30 と、外枠左組立体 10 及び外枠右組立体 20 の下端同士を連結している外枠下部材 40 と、外枠上部材 30 の上面左端に取付けられている外枠上ヒンジ組立体 50 と、外枠左組立体 10 の右側面下部と外枠下部材 40 の上面左端に取付けられている外枠下ヒンジ部材 60 と、を備えている。

【0097】

外枠 2 は、パチンコ機 1 が設置される遊技ホールの島設備に取付けられ、外枠上ヒンジ組立体 50 と外枠下ヒンジ部材 60 とによって、本体枠 4 の本体枠上ヒンジ部材 510 と本体枠下ヒンジ組立体 520 とを同軸上で回転可能に支持して、本体枠 4 を正面視左側を中心にして前方へ開閉可能に取付けるためのものである。

【0098】

また、扉枠 3 は、本体枠 4 を閉じた時に、外枠下部材 40 が、本体枠 4 における基板ユニット 620 のスピーカユニット 620 a と協働して、本体枠スピーカ 622 のエンクロージャ 624 の一部を形成し、本体枠スピーカ 622 の後方へ出力されたサウンドを、位相反転させて前方へ放射することで、より重低音のサウンドを遊技者に聴かせることが

10

20

30

40

50

できるものである。

【0099】

扉枠3は、遊技球Bが打込まれる遊技盤5の遊技領域5aを前側から視認可能に閉鎖し、遊技領域5a内に打込むための遊技球Bを貯留すると共に、貯留している遊技球Bを遊技領域5a内へ打込むために遊技者が操作するハンドル195を備えているものである。また、扉枠3は、パチンコ機1の前面全体を装飾するものである。

【0100】

また、扉枠3は、ハンドル195とは別に遊技者が操作可能な演出操作部301を備えており、遊技者参加型演出が実行された際に、遊技者が演出操作部301を操作することで遊技者が演出に参加できるようになり、遊技球Bによる遊技に加えて、演出操作部301の操作によっても遊技者を楽しませることができるようになっている。

10

【0101】

本体枠4は、後部が外枠2の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤5の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベースユニット500と、本体枠4を外枠2に対して開閉可能に取付けると共に扉枠3を開閉可能に取付けるための本体枠上ヒンジ部材510及び本体枠下ヒンジ組立体520と、本体枠ベースユニット500を補強している本体枠補強フレーム530と、遊技盤5の遊技領域5a内に遊技球Bを打込むための球発射装置540と、遊技ホールの島設備から供給される遊技球Bを受取る払出ベースユニット550と、払出ベースユニット550で受取った遊技球Bを遊技者側へ払出するための払出ユニット560と、パチンコ機1の電源投入を行うことができる電源スイッチ630aを備える電源基板630のほかに払出制御基板633を有している基板ユニット620と、本体枠ベース501に取付けられた遊技盤5の後側を覆う裏カバー640と、外枠2と本体枠4、及び扉枠3と本体枠4の間を施錠する施錠ユニット650と、を備えている。

20

【0102】

本体枠4は、遊技球Bを打込むことで遊技が行われる遊技領域5aを有した遊技盤5を保持すると共に、遊技球Bを遊技者側へ払出したり、遊技に使用された遊技球Bをパチンコ機1の後方（遊技ホールの島設備側）へ排出したり、するためのものである。本体枠4は、前方が開放された箱状に形成されており、内部に前方から遊技盤5が着脱可能に収容される。また、本体枠4は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホールの島設備に取付けられる枠状の外枠2に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠3が開閉可能に取付けられる。

30

【0103】

遊技盤5は、遊技者の操作によって遊技球Bが行われる遊技領域5aと、遊技領域5aの外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材1000と、前構成部材1000の後側に取付けられており遊技領域5aの後端を区画する板状の遊技パネル1100と、遊技パネル1100の後側下部に取付けられている基板ホルダ1200と、基板ホルダ1200の後面に取付けられており主制御基板1310及び設定変更基板を有している主制御ユニット1300と、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技状況を表示する機能表示ユニット1400と、遊技パネル1100の後側に配置されている周辺制御ユニット1500（図12を参照）と、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置1600と、遊技パネル1100の前面に取付けられる表ユニット2000と、遊技パネル1100の後面に取付けられる裏ユニット3000と、を備えている。裏ユニット3000には、遊技状態に応じて可動演出や発光演出を行うことが可能な各種の演出ユニットを備えている。

40

【0104】

遊技盤5の遊技領域5a内には、遊技球Bと当接し所定のゲージ配列で植設されている複数の障害釘Nと、遊技球Bの受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典（例えば、所定数の遊技球Bの払出し）を付与する一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006、第一V入賞口2007、第二V入賞口2008、を備えている。障害釘Nは、遊技パネル11

50

00の前面に植設されている。一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006（第一V入賞口2007、第二V入賞口2008）は、表ユニット2000に備えられている。

【0105】

遊技盤5の遊技領域5a内には、遊技者がハンドルユニット180のハンドル195を操作することで、遊技球Bを打込むことができる。これにより、遊技球Bが、遊技領域5a内の一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006（第一V入賞口2007、第二V入賞口2008）等に、受入れられるように、遊技者に対してハンドル195の打込操作を楽しむことができる。

【0106】

また、遊技盤5は、遊技領域5a内に遊技球Bを打込むことで変化する遊技状態に応じて、演出表示装置1600に所定の演出画像を表示させたり、始動口表示部2110、演出カウント表示部3005、裏装飾ユニット3200、裏前演出ユニット3300、裏後演出ユニット3400、等により発光演出や可動演出を行わせたりして、遊技者を楽しませることができる。

【0107】

〔2．外枠の全体構成〕

パチンコ機1の外枠2について、図13乃至図18を参照して説明する。図13はパチンコ機における外枠の正面図であり、図14は外枠の背面図であり、図15は外枠の右側面図である。また、図16は外枠を前から見た斜視図であり、図17は外枠を後ろから見た斜視図である。図18は、外枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。外枠2は、遊技ホール等のパチンコ機1が設置される島設備（図示は省略）に取付けられるものである。外枠2は、正面視の形状が上下に延びた四角形の枠に形成されている。

【0108】

外枠2は、図示するように、左右に離間しており上下に延びている外枠左組立体10及び外枠右組立体20と、外枠左組立体10及び外枠右組立体20の上端同士を連結している外枠上部材30と、外枠左組立体10及び外枠右組立体20の下端同士を連結している外枠下組立体40と、外枠上部材30の上面左端に取付けられている外枠上ヒンジ組立体50と、外枠左組立体10の右側面下部と外枠下組立体40の上面左端に取付けられている外枠下ヒンジ部材60と、を備えている。

【0109】

外枠2は、本体枠4を閉じた時に、外枠下組立体40が、本体枠4における基板ユニット620のスピーカユニット620aと協働して、本体枠スピーカ622のエンクロージャ624の一部を形成していると共に、本体枠スピーカ622の後方へ出力されたサウンドを、位相反転させて前方へ放射することができるものである。

【0110】

外枠2は、外枠上ヒンジ組立体50が、本体枠4の本体枠上ヒンジ部材510を着脱可能に支持することができる。外枠2は、外枠上ヒンジ組立体50と外枠下ヒンジ部材60とによって、本体枠4の本体枠上ヒンジ部材510と本体枠下ヒンジ組立体520とを同軸上で回転可能に支持することができ、本体枠4を正面視左側を中心にして前方へ開閉可能に取付けることができる。

【0111】

〔2－1．外枠左組立体及び外枠右組立体〕

外枠2の外枠左組立体10及び外枠右組立体20について、主に図19を参照して詳細に説明する。図19は、外枠の外枠左組立体及び外枠右組立体を夫々分解して前から見た分解斜視図である。外枠2の外枠左組立体10及び外枠右組立体20は、夫々が上下に延びており、互いに左右に離間して配置されている。外枠左組立体10及び外枠右組立体20は、本体枠4の本体枠上ヒンジ部材510及び本体枠下ヒンジ組立体520を同軸上で回転可能に支持して、外枠2に対して本体枠4を開閉可能に取付けるためのものである。

【0112】

まず、外枠左組立体10は、前後方向が一定の幅（奥行）で上下に延びている外枠左部材11と、外枠左部材11の右側面上端に取付けられている左上連結部材12と、外枠左部材11の右側面下端に取付けられている左下連結部材13と、を備えている。

【0113】

外枠左部材11は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金の押出型材によって形成されている。外枠左部材11は、左側面における前後方向を三等分したうちの後側の部位において平坦状に右方へ窪んでいる凹部11aと、右側面における凹部11aとは反対側の部位から右方へ膨出している膨出部11bと、膨出部11bを上下に貫通している空洞部11cと、を備えている。外枠左部材11は、凹部11aや膨出部11bによって、強度・剛性が高められていると共に、空洞部11cによって、重量が軽減されている。

10

【0114】

また、外枠左部材11は、左右両側面において、上下に延びた複数の溝が形成されている。左側面の複数の溝は、V字状に形成されており、右側面の複数の溝は、半円形状に形成されている。外枠左部材11は、後述する外枠右組立体20の外枠右部材21と左右対称形状に形成されている。

【0115】

左上連結部材12は、外枠左部材11の上端と外枠上部材30の左端とを連結するためのものである。左上連結部材12は、水平に延びた平板状の水平固定部12aと、水平固定部12aの左辺における前後方向の中間から上方へ延出している平板状の上横固定部12bと、水平固定部12aの左辺における上横固定部12bの前後両側から下方へ延出している平板状の一对の下横固定部12cと、を備えている。左上連結部材12は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

20

【0116】

左上連結部材12は、後側の下横固定部12cを外枠左部材11の空洞部11c内に挿入させると共に、水平固定部12aを外枠左部材11の上端に当接させ、更に、前側及び後側の下横固定部12cを外枠左部材11の右側面に当接させた状態で、外枠左部材11の左側面の外側から下横固定部12cにビスを振じ込むことで、外枠左部材11に取付けられる。また、左上連結部材12は、水平固定部12aを外枠上部材30の左端側の下面に当接させると共に、上横固定部12bを外枠上部材30の左側面の切欠部30a内に挿入させた状態で、水平固定部12a及び上横固定部12bを通して外枠上部材30にビスを振じ込むことで、外枠上部材30に取付けられる。

30

【0117】

左下連結部材13は、外枠左部材11の下端と外枠下組立体40（外枠下部材41）の左端とを連結するためのものである。左下連結部材13は、水平に延びた平板状の水平固定部13aと、水平固定部13aの左辺から上方へ延出していると共に水平固定部13aよりも後方へ延出している平板状の上横固定部13bと、上横固定部13bの下辺における水平固定部13aよりも後側の部位から下方へ延出している平板状の下横固定部13cと、上横固定部13bの後辺から右方へ短く延出している平板状の当接部13dと、を備えている。左下連結部材13は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

40

【0118】

左下連結部材13は、当接部13dの後面を外枠左部材11の膨出部11bの前面に当接させると共に、上横固定部13bの左側面を外枠左部材11の右側面に当接させ、水平固定部13aの下面を外枠左部材11の下端と一致させた状態で、外枠左部材11の左側面の外側から上横固定部13bにビスを振じ込むことで、外枠左部材11に取付けられる。また、左下連結部材13は、水平固定部13aを外枠下部材41の左端側の上面に当接させると共に、下横固定部13cを外枠下部材41の左側面の切欠部41aに挿入させた状態で、水平固定部13a及び下横固定部13cを通して外枠下部材41にビスを振じ込むことで、外枠下部材41に取付けられる。

【0119】

50

次に、外枠右組立体 20 は、前後方向が一定の幅（奥行）で上下に延びている外枠右部材 21 と、外枠右部材 21 の左側面上端に取付けられている右上連結部材 22 と、外枠右部材 21 の左側面下端に取付けられている右下連結部材 23 と、外枠右部材 21 の左側面上部に取付けられている上鉤掛部材 24 と、外枠右部材 21 の左側面下部に取付けられている下鉤掛部材 25 と、を備えている。

【0120】

外枠右部材 21 は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金の押出型材によって形成されている。外枠右部材 21 は、右側面における前後方向を三等分したうちの後側の部位において平坦状に左方へ窪んでいる凹部 21a と、左側面における凹部 21a とは反対側の部位から左方へ膨出している膨出部 21b と、膨出部 21b を上下に貫通している空洞部 21c と、を備えている。外枠右部材 21 は、凹部 21a や膨出部 21b によって、強度・剛性が高められていると共に、空洞部 21c によって、重量が軽減されている。

10

【0121】

また、外枠右部材 21 は、左右両側面において、上下に延びた複数の溝が形成されている。右側面の複数の溝は、V 字状に形成されており、左側面の複数の溝は、半円形状に形成されている。外枠右部材 21 は、外枠左組立体 10 の外枠左部材 11 と左右対称形状に形成されている。

【0122】

右上連結部材 22 は、外枠右部材 21 の上端と外枠上部材 30 の右端とを連結するためのものである。右上連結部材 22 は、水平に延びた平板状の水平固定部 22a と、水平固定部 22a の右辺における前後方向の中間から上方へ延出している平板状の上横固定部 22b と、水平固定部 22a の右辺における上横固定部 22b の前後両側から下方へ延出している平板状の一对の下横固定部 22c と、を備えている。右上連結部材 22 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

20

【0123】

右上連結部材 22 は、後側の下横固定部 22c を外枠右部材 21 の空洞部 21c 内に挿入させると共に、水平固定部 22a を外枠右部材 21 の上端に当接させ、更に、前側及び後側の下横固定部 22c を外枠右部材 21 の左側面に当接させた状態で、外枠右部材 21 の右側面の外側から下横固定部 22c にビスを振じ込むことで、外枠右部材 21 に取付けられる。また、右上連結部材 22 は、水平固定部 22a を外枠上部材 30 の右端側の下面に当接させると共に、上横固定部 22b を外枠上部材 30 の右側面の切欠部 30a 内に挿入させた状態で、水平固定部 22a 及び上横固定部 22b を通して外枠上部材 30 にビスを振じ込むことで、外枠上部材 30 に取付けられる。

30

【0124】

右下連結部材 23 は、外枠右部材 21 の下端と外枠下組立体 40（外枠下部材 41）の右端とを連結するためのものである。右下連結部材 23 は、水平に延びた平板状の水平固定部 23a と、水平固定部 23a の右辺から上方へ延出していると共に水平固定部 23a よりも後方へ延出している平板状の上横固定部 23b と、上横固定部 23b の下辺における水平固定部 23a よりも後側の部位から下方へ延出している平板状の下横固定部 23c と、上横固定部 23b の後辺から左方へ短く延出している平板状の当接部 23d と、を備えている。右下連結部材 23 は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

40

【0125】

右下連結部材 23 は、当接部 23d の後面を外枠右部材 21 の膨出部 21b の前面に当接させると共に、上横固定部 23b の右側面を外枠右部材 21 の左側面に当接させ、水平固定部 23a の下面を外枠右部材 21 の下端と一致させた状態で、外枠右部材 21 の右側面の外側から上横固定部 23b にビスを振じ込むことで、外枠右部材 21 に取付けられる。また、右下連結部材 23 は、水平固定部 23a を外枠下部材 41 の右端側の上面に当接させると共に、下横固定部 23c を外枠下部材 41 の右側面の切欠部 41a に挿入させた状態で、水平固定部 23a 及び下横固定部 23c を通して外枠下部材 41 にビスを振じ込むことで、外枠下部材 41 に取付けられる。

50

【0126】

上鉤掛部材24及び下鉤掛部材25は、後述する本体枠4における施錠ユニット650の外枠用鉤653が掛止されるものである。上鉤掛部材24は、前後方向に一定の幅で上下に延びており外枠右部材21の左側面に取付けられる平板状の取付部24aと、取付部24aの前辺から左方へ延出しており上側の外枠用鉤653が掛止される平板状の掛止片部24bと、を備えている。

【0127】

下鉤掛部材25は、前後方向に一定の幅で上下に延びており外枠右部材21の左側面に取付けられる平板状の取付部25aと、取付部25aの前辺から左方へ延出しており下側の外枠用鉤653が掛止される平板状の掛止片部25bと、掛止片部25bを前後に貫通しており下側の外枠用鉤653が挿通可能な挿通口25cと、を備えている。

10

【0128】

[2-2. 外枠上部材]

外枠2の外枠上部材30について、主に図18を参照して詳細に説明する。外枠上部材30は、左右に離間している外枠左組立体10及び外枠右組立体20の上端同士を連結するためのものである。外枠上部材30は、前後方向の幅が、外枠左部材11及び外枠右部材21の前後方向と略同じ幅で、上下方向の厚さが一定で、左右方向に延びており、木材によって形成されている。外枠上部材30は、左右方向の長さが、後述する外枠下組立体40の外枠下部材41の左右方向の長さと同じに形成されている。

【0129】

外枠上部材30は、左右両側面における前後方向の中央において、上下に貫通した状態で左右方向中央側へ夫々窪んでいる切欠部30aを備えている。これら左右両端の切欠部30aには、左上連結部材12の上横固定部12b及び右上連結部材22の上横固定部22bが夫々挿入された状態で取付けられる。

20

【0130】

また、外枠上部材30は、左側端部において、上面と前面が一般面よりも窪んだ取付段部30bを備えている。この取付段部30bには、後述する外枠上ヒンジ組立体50が取付けられる。

【0131】

[2-3. 外枠下組立体]

外枠2の外枠下組立体40について、主に図20を参照して詳細に説明する。図20は、外枠の外枠下組立体を分解して前から見た分解斜視図である。外枠下組立体40は、左右に離間している外枠左組立体10及び外枠右組立体20の下端同士を連結すると共に、パチンコ機1において扉枠3よりも下側を閉鎖して装飾するためのものである。

30

【0132】

外枠下組立体40は、左右に離間している外枠左組立体10及び外枠右組立体20の下端同士を連結しており左右に延びている外枠下部材41と、外枠下部材41の前方に配置されており外枠下部材41に沿って左右に延びていると共に後方が開放されている箱状の幕板前部材42と、幕板前部材42の後側に取付けられていると共に外枠下部材41の上面に取付けられており前方が開放されている左右に延びた箱状の幕板後部材43と、幕板後部材43の上面における左端に形成されている球嚙防止機構44と、を備えている。

40

【0133】

外枠下部材41は、前後方向の幅が、外枠左部材11及び外枠右部材21の前後方向と略同じ幅で、上下方向の厚さが一定で、左右方向に延びており、木材によって形成されている。外枠下部材41は、左右方向の長さが、外枠上部材30の左右方向の長さと同じに形成されている。

【0134】

外枠下部材41は、左右両側面における前後方向の中央において、上下に貫通した状態で左右方向中央側へ夫々窪んでいる切欠部41aを備えている。これら左右両端の切欠部41aには、左下連結部材13の下横固定部13c及び右下連結部材23の下横固定部2

50

3 c が夫々挿入された状態で取付けられる。これにより、外枠左部材 1 1 及び外枠右部材 2 1 の下端同士を連結することができる。

【0135】

また、外枠下部材 4 1 は、上面から凹んでおり、幕板後部材 4 3 の下部が挿入される凹部 4 1 b を備えている。凹部 4 1 b は、左右に延びていると共に、前後方向中央の後ろ寄りの位置から前端側へ抜けている。この凹部 4 1 b により、幕板前部材 4 2 及び幕板後部材 4 3 により形成される幕板内部空間 4 0 a の容積を可及的に広くしている。

【0136】

幕板前部材 4 2 は、左右方向の長さが外枠下部材 4 1 と同じ長さに延びており、高さに対して前後方向の奥行きが短い横長の直方体状の箱状に形成されており、後側の全面が開放されている。幕板前部材 4 2 は、開放されている後側を、幕板後部材 4 3 によって閉鎖することで、幕板後部材 4 3 と協働して本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 の一部となる幕板内部空間 4 0 a を形成する。幕板前部材 4 2 は、右端付近の前面において、前後に貫通していると共に左右に延びている長孔状の開口部 4 2 a を備えている。

【0137】

幕板後部材 4 3 は、左右方向の長さが外枠下部材 4 1 よりも若干短く延びており、前方が開放された箱状に形成されている。幕板後部材 4 3 は、前面に幕板前部材 4 2 を取付けることで、幕板前部材 4 2 と協働して本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 の一部となる幕板内部空間 4 0 a を形成する。幕板後部材 4 3 は、上面における左右方向中央部において、左右に延びていると共に上方へ突出しており幕板内部空間 4 0 a と連通している筒状の接続筒部 4 3 a を有している。接続筒部 4 3 a は、上端が、幕板後部材 4 3 の一般的な上面と一致している前端側から後方へ向かうほど上方へ位置するように傾斜している。本実施形態では、接続筒部 4 3 a の上端は、45度の角度で傾斜している。

【0138】

この接続筒部 4 3 a は、左右方向の長さが、幕板後部材 4 3 全体の約 $1/3$ の長さに形成されていると共に、前後方向の奥行きが、幕板後部材 4 3 全体の奥行きよりも若干短く形成されている。接続筒部 4 3 a 内には、前端側と後端側とを結ぶ複数のリブ 4 3 b が備えられている。この接続筒部 4 3 a の上端には、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、本体枠 4 における基板ユニット 6 2 0 のスピーカユニット 6 2 0 a におけるスピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c が接続されて、スピーカユニット 6 2 0 a の内部空間と連通した状態となり、エンクロージャ 6 2 4 を形成する。

【0139】

球嚙防止機構 4 4 は、幕板後部材 4 3 の上面における左端において、外枠下ヒンジ部材 6 0 の部位に遊技球 B が滞留することで、外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球 B が挟まれるのを防止するためのものである。

【0140】

球嚙防止機構 4 4 は、幕板後部材 4 3 の上面における左端に形成されており、後述する外枠下ヒンジ部材 6 0 が際されるように平坦に形成された載置部 4 4 a と、載置部 4 4 a の左端において上方へ向かって開口している第一排出口 4 4 b と、載置部 4 4 a における第一排出口 4 4 b よりも右方で上方へ向かって開口している第二排出口 4 4 c と、載置部 4 4 a の後辺及び右辺から上方へ延出している立壁部 4 4 d と、立壁部 4 4 d の上端から前方へ突出していると共に上面が後方へ向かうに従って上方に位置するように傾斜している上端突出部 4 4 e と、を備えている。

【0141】

第一排出口 4 4 b は、後述する外枠下ヒンジ部材 6 0 の排出孔 6 0 d と一致する位置に形成されている。第一排出口 4 4 b 及び第二排出口 4 4 c は、遊技球 B が通過可能な大きさに形成されている。第一排出口 4 4 b 及び第二排出口 4 4 c は、幕板内部空間 4 0 a とは連通しておらず、幕板後部材 4 3 の後面に開口している。従って、第一排出口 4 4 b 及び第二排出口 4 4 c に進入した遊技球 B を、幕板後部材 4 3 の後方へ排出することができる。

10

20

30

40

50

【0142】

この球嚙防止機構44は、球嚙防止機構44は、外枠下ヒンジ部材60と後述する本体枠下ヒンジ組立体520との間の隙間を通して、ピアノ線等の不正な工具が挿入された場合、載置部44aの後端から立上っている立壁部44dにより、不正な工具の侵入を阻止することができる。仮に、不正な工具の先端が立壁部44dに当接することで、上方へ曲がったとしても、立壁部44dの上端に備えられている前方へ突出した上端突出部44eに当接し、これ以上の侵入を阻止することができる。従って、外枠下ヒンジ部材60の部位を介して、不正行為が行われるのを防止することができる。

【0143】

ところで、載置部44aの後端に立壁部44dを備えた場合、外枠2に対して本体枠4を開けた時に、何らかの理由により載置部44a上に落下した遊技球Bが、立壁部44dによって外枠2の後方への移動が阻止されるため、載置部44a上に遊技球Bが滞留し易くなる。そして、載置部44a上に遊技球Bが滞留していると、外枠2に対して本体枠4を閉じる際に、外枠2と本体枠4との間に遊技球Bが挟み込まれてしまい、本体枠4を閉じることができなくなる問題が発生する。

10

【0144】

これに対して、本実施形態の球嚙防止機構44では、外枠下ヒンジ部材60上や載置部44a上に落下した遊技球Bを、外枠下ヒンジ部材60の排出孔60dと第一排出口44bを通して、又は、第二排出口44cを通して、遊技球Bを幕板後部材43の後方（外枠2の後方）へ排出することができ、外枠2と本体枠4との間に遊技球Bが挟まれるのを防止することができる。

20

【0145】

外枠下組立体40は、幕板前部材42及び幕板後部材43の上面に左右に離間して配置されている一對の案内部材45と、幕板前部材42の開口部42aを後側から閉鎖している平板状のグリル部材46と、グリル部材46を挟んで開口部42aを閉鎖するように幕板前部材42の内部に取付けられており前後に延びた二つの円筒を有したポート部材47と、幕板後部材43の接続筒部43aの上端に配置される枠状のシール部材48と、を備えている。

【0146】

一對の案内部材45は、外枠2に対して本体枠4を閉じた時に、扉枠3の下端が当接するものである。案内部材45は、摩擦抵抗の低い低摩擦材料によって形成されており、本体枠4の下端を滑り易くして、開閉を容易にしている。

30

【0147】

グリル部材46は、左右方向へ延びた帯板状で、上下方向へ間隔をあけて設けられている複数の羽根部46bを有している。羽根部46bは、前端側が後端側よりも高くなるように、傾斜した状態で設けられている（図47を参照）。このグリル部材46は、羽根部46b同士の間隙を通して、幕板前部材42の内部（幕板内部空間40a）と外部とを通気可能に連通させている。

【0148】

ポート部材47は、二つの円筒により、グリル部材46における羽根部46b同士の間隙を介して幕板内部空間40a（エンクロージャ624）と外枠2の前方とを連通させている。ポート部材47は、二つの円筒が、所定の内径で所定の長さで形成されており、ヘルムホルツ共鳴の原理により本体枠スピーカ622から後方（エンクロージャ624内）へ発せられた低音を共振・増幅させて、豊かな低音を外枠2の前方（遊技者側）へ放射することができる。つまり、本実施形態では、本体枠スピーカ622のエンクロージャ624がバスレフ型とされており、遊技者に対して重低音を聞かせることができる。

40

【0149】

シール部材48は、外枠2に対して本体枠4を閉じた時に、接続筒部43aの上端と本体枠4におけるスピーカカバー621の接続部621cの下端との間に挟まれて圧縮されるものであり、接続筒部43aと接続部621cとの間から本体枠スピーカ622のエン

50

クロージャ 6 2 4 内の音が漏れるのを防止するものである。

【0150】

本実施形態のグリル部材 4 6 によれば、本体枠スピーカ 6 2 2 により幕板内部空間 4 0 a から外部へ放出される空気振動を、傾斜している複数の羽根部 4 6 b により、斜め上前方のハンドルカバーユニット 2 9 0 におけるハンドルカバー 2 9 5 の下側の切欠開口部 2 9 5 b を通してハンドルユニット 1 8 0 が収容されているハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a 内へ向けさせることができる。これにより、遊技者が、ハンドルカバー 2 9 5 (ハンドルカバーベース 2 9 1 の前筒部 2 9 1 a) の内側に手指を突っ込んで、ハンドル 1 9 5 を回転操作(遊技球 B の打込装置)している時に、本体枠スピーカ 6 2 2 を振動させて前筒部 2 9 1 a 内へ風を送ることで、遊技者を驚かせることができ、これまでにない演出を行うことができる。

10

【0151】

また、ポート部材 4 7 を前方へ向かって開口させていることから、グリル部材 4 6 の複数の羽根部 4 6 b を通ってポート部材 4 7 から放出される音圧の一部が、前方へ放出されることとなるため、本パチンコ機 1 の前方に着座している遊技者や、本パチンコ機 1 が設置されている遊技ホール内を回遊している他の遊技者に対しても、ポート部材 4 7 から放出される演出サウンドが聞えることとなり、演出サウンドによっても遊技者の関心を引付けることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0152】

また、本体枠 4 に設けられている本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 に対して、ポート部材 4 7 を外枠 2 の外枠下組立体 4 0 に設けていることから、エンクロージャ 6 2 4 の容積を大きくすることができるため、より重低音の演出サウンドを出力することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0153】

[2-4. 外枠上ヒンジ組立体]

外枠 2 の外枠上ヒンジ組立体 5 0 について、主に図 2 1 を参照して詳細に説明する。図 2 1 (a) は外枠の外枠上ヒンジ組立体を分解して前上から見た分解斜視図であり、(b) は (a) を前下から見た分解斜視図である。外枠上ヒンジ組立体 5 0 は、外枠左組立体 1 0 の上端と外枠上部材 3 0 の左端に取付けられるものであり、外枠 2 に対して本体枠 4 をヒンジ回転可能に取付けるためのものである。外枠上ヒンジ組立体 5 0 は、外枠左部材 1 1 の凹部 1 1 a の上端と外枠上部材 3 0 の取付段部 3 0 b とに取付けられる外枠上ヒンジ部材 5 1 と、外枠上ヒンジ部材 5 1 に取付けられているロック部材 5 2 と、ロック部材 5 2 を外枠上ヒンジ部材 5 1 に取付けている取付ビス 5 3 と、を備えている。

30

【0154】

外枠上ヒンジ部材 5 1 は、水平に延びた平板状で外枠上部材 3 0 の取付段部 3 0 b の上面に取付けられる上固定部 5 1 a と、上固定部 5 1 a の前辺から前方へ延出している平板状の前方延出部 5 1 b と、前方延出部 5 1 b の右辺の途中から前方へ向かうに従って前方延出部 5 1 b の左右中央へ延びており上下に貫通している軸受溝 5 1 c と、上固定部 5 1 a の左辺から下方へ延びている平板状の横固定部 5 1 d と、前方延出部 5 1 b の左辺から前辺を周って軸受溝 5 1 c が開口している部位までの端縁から下方へ延びており横固定部 5 1 d と連続している平板状の端縁壁部 5 1 e と、を備えている。外枠上ヒンジ部材 5 1 は、金属板をプレス成型により打抜き・屈曲させて形成されている。外枠上ヒンジ部材 5 1 は、軸受溝 5 1 c 内において、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の後述する本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を回転可能に支持することができる。

40

【0155】

ロック部材 5 2 は、前後に延びている帯板状のロック本体 5 2 a と、ロック本体 5 2 a の後端から右方へ突出している操作片 5 2 b と、ロック本体 5 2 a の後端から左方へ延びた後に斜め左前方へ延びている弾性変形可能な棒状の弾性部 5 2 c と、ロック本体 5 2 a の後端付近で上下に貫通している取付孔 5 2 d と、を備えている。ロック部材 5 2 は、合成樹脂によって形成されている。ロック部材 5 2 は、取付ビス 5 3 によって、外枠上ヒン

50

ジ部材 5 1 における前方延出部 5 1 b の下面で、軸受溝 5 1 c よりも後側の部位に回動可能に取付けられる。

【0156】

ロック部材 5 2 は、外枠上ヒンジ部材 5 1 に取付けた状態で、ロック本体 5 2 a が、平面視で軸受溝 5 1 c を遮ることができると共に、前端付近の右側面が、外枠上ヒンジ部材 5 1 の端縁壁部 5 1 e における軸受溝 5 1 c の開口まで延びている部位と当接可能となるように前方へ延びている。また、ロック本体 5 2 a の後端から左方へ延びている弾性部 5 2 c の先端は、外枠上ヒンジ部材 5 1 における端縁壁部 5 1 e の内周面に当接している。このロック部材 5 2 は、弾性部 5 2 c の付勢力によって取付孔 5 2 d を中心に、前端が左方へ回動する方向に付勢されている。従って、通常の状態では、ロック部材 5 2 のロック本体 5 2 a の前端付近の右側面が、端縁壁部 5 1 e に当接している。この状態では、軸受溝 5 1 c におけるロック本体 5 2 a よりも前側の部位に、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を収容可能な空間が形成される。

10

【0157】

このロック部材 5 2 は、操作片 5 2 b を操作することで、弾性部 5 2 c の付勢力に抗してロック本体 5 2 a を回動させることができる。そして、操作片 5 2 b の操作によって、ロック本体 5 2 a を、その前端が左方へ移動する方向へ回動させることで、平面視において軸受溝 5 1 c からロック本体 5 2 a を後退させることができ、軸受溝 5 1 c が全通している状態とすることができる。これにより、軸受溝 5 1 c 内に本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を挿入したり、軸受溝 5 1 c 内から本体枠上ヒンジピン 5 1 2 を外したりすることができる。

20

【0158】

〔2-5. 外枠下ヒンジ部材〕

外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 について、主に図 1 8 を参照して詳細に説明する。外枠下ヒンジ部材 6 0 は、水平に延びた平板状の水平部 6 0 a と、水平部 6 0 a の左辺において前後方向中央よりも後側の部位から上方へ立上っている平板状の立上部 6 0 b と、水平部 6 0 a の前端付近から上方へ突出している外枠下ヒンジピン 6 0 c と、水平部 6 0 a を上下に貫通しており遊技球 B が一つのみ通過可能な大きさの排出孔 6 0 d と、を備えている。この外枠下ヒンジ部材 6 0 は、金属板をプレス成型により打抜き・屈曲させて形成されている。

30

【0159】

外枠下ヒンジ部材 6 0 の水平部 6 0 a は、平面視において、左辺を底辺とした台形に形成されている。外枠下ヒンジピン 6 0 c は、円柱状で、上下方向中央よりも上部が、上端が窄まった円錐台状に形成されている。この外枠下ヒンジピン 6 0 c は、水平部 6 0 a の前端付近における左寄りの位置に取付けられている。排出孔 6 0 d は、水平部 6 0 a において、立上部 6 0 b の前後方向中央の部位と接し、水平部 6 0 a の左辺から右方へ逆 U 字状に延びるように形成されている。この排出孔 6 0 d は、外枠下組立体 4 0 における球嚙防止機構 4 4 の第一排出口 4 4 b と、略同じ大きさに形成されている。

【0160】

外枠下ヒンジ部材 6 0 は、外枠 2 に組立てた状態で、水平部 6 0 a の後部が、外枠下組立体 4 0 における幕板後部材 4 3 の載置部 4 4 a 上に載置され、図示しないビスによって幕板後部材 4 3 に固定されている。また、立上部 6 0 b が、外枠左部材 1 1 の右側面における膨出部 1 1 b よりも前側の部位に、図示しないビスによって取付けられている。この外枠下ヒンジ部材 6 0 は、外枠下ヒンジピン 6 0 c を、本体枠 4 の本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 における外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a に挿通させることで、外枠上ヒンジ部材 5 1 と協働して本体枠 4 を開閉可能に取付けることができる。

40

【0161】

また、外枠 2 を組立てた状態では、排出孔 6 0 d が、外枠下組立体 4 0 における球嚙防止機構 4 4 の第一排出口 4 4 b と一致している。これにより、水平部 6 0 a 上の遊技球 B を、排出孔 6 0 d 及び第一排出口 4 4 b を通して、外枠 2 の後方へ落下（排出）させるこ

50

とができる。詳述すると、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じる時に、外枠 2 と本体枠 4 との間に落下した遊技球 B が、本体枠 4 が閉じられるのに従って、外枠 2 と本体枠 4 との間が徐々に狭くなることから、間隔が広い後方側へ転動とすることとなり、排出孔 60d から排出させることができる。この際に、排出孔 60d が、パチンコ機 1 に組立てた状態で、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた時に、本体枠 4 の後端と略同じとなる位置に形成されているため、外枠 2 と本体枠 4 との間に落下した遊技球 B を、排出孔 60d から排出させることで本体枠 4 よりも後側へ転動するのを阻止し易くすることができ、外枠下ヒンジ部材 60 の部位に遊技球 B が留まり難くすることができる。

【0162】

〔3. 扉枠の全体構成〕

パチンコ機 1 の扉枠 3 について、主に図 22 乃至図 30 を参照して詳細に説明する。図 22 はパチンコ機における扉枠の正面図であり、図 23 は扉枠の背面図であり、図 24 は扉枠の左側面図であり、図 25 は扉枠の右側面図である。図 26 は扉枠を右前から見た斜視図であり、図 27 は扉枠を左前から見た斜視図であり、図 28 は扉枠を後ろから見た斜視図である。図 29 は扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 30 は扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0163】

扉枠 3 は、外枠 2 の枠内と略同じ大きさで正面視において上下に延びた四角形に形成されており、本体枠 4 を介して外枠 2 の枠内を前側から開閉可能に取付けられている。扉枠 3 は、遊技球 B が打込まれる遊技盤 5 の遊技領域 5a を前側から視認可能に閉鎖し、遊技領域 5a 内に打込むための遊技球 B を貯留すると共に、貯留している遊技球 B を遊技領域 5a 内へ打込むために遊技者が操作するハンドル 195 を備えているものである。また、扉枠 3 は、パチンコ機 1 の前面全体を装飾するものである。

【0164】

扉枠 3 は、正面視の外形が上下に延びた四角形で枠状の扉枠ベースユニット 100 と、扉枠ベースユニット 100 に着脱可能に取付けられており本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5a を前方から視認可能に閉鎖しているガラスユニット 160 と、ガラスユニット 160 の下部を後側から覆うように扉枠ベースユニット 100 に取付けられている防犯カバー 170 と、扉枠ベースユニット 100 の前面右下隅に取付けられているハンドルユニット 180 と、ハンドルユニット 180 の外周を覆うハンドルカバーユニット 290 と、扉枠ベースユニット 100 の前面下部に取付けられている皿ユニット 200 と、皿ユニット 200 の上側で扉枠ベースユニット 100 の前面左部に取付けられている扉枠左サイドユニット 420 と、皿ユニットの上側で扉枠ベースユニット 100 の前面右部に取付けられている扉枠右サイドユニット 430 と、扉枠左サイドユニット 420 及び扉枠右サイドユニット 430 の上側で扉枠ベースユニット 100 の前面上部に取付けられている扉枠トップユニット 450 と、を備えている。

【0165】

扉枠ベースユニット 100 は、正面視の外形が上下に延びた四角形（長方形）に形成されており前後に貫通している扉窓 101a を有した扉枠ベース 101 と、扉枠ベース 101 の後側で背面視右下隅に取付けられているスピーカダクト 103 と、扉枠ベース 101 の後側の下部における背面視右端付近に取付けられている扉枠主中継基板 104 と、扉枠主中継基板 104 の背面視左方に取付けられている扉枠副中継基板 105 と、扉枠副中継基板 105 の背面視左方に取付けられているハンドル後中継基板 106 と、扉枠主中継基板 104 と扉枠副中継基板 105 の一部とを後側から被覆する扉枠中継基板カバー 107 と、ハンドル後中継基板 106 を後側から被覆するハンドル後中継基板カバー 108 と、配線ケーブルを被覆するケーブルカバー 109 と、を備えている。

【0166】

また、扉枠ベースユニット 100 は、扉枠ベース 101 の後側に取付けられている枠状の扉枠補強ユニット 110 と、扉枠補強ユニット 110 に取付けられている扉枠上ヒンジ組立体 120 及び扉枠下ヒンジ部材 125 と、扉枠補強ユニット 110 に取付けられてい

10

20

30

40

50

る開閉用のシリンダ錠１３０と、扉枠ベース１０１の後側でハンドル後中継基板１０６の上方に取付けられている球送給ユニット１４０と、扉枠ベース１０１の後側の下部における背面視右側に取付けられているファールカバーユニット１５０と、を備えている。

【０１６７】

扉枠補強ユニット１１０は、扉枠ベース１０１の後側に取付けられることで、扉枠ベース１０１を補強して剛性を付与するものである。扉枠上ヒンジ組立体１２０及び扉枠下ヒンジ部材１２５は、扉枠３を本体枠４に対して開閉可能に取付けるためのものである。シリンダ錠１３０は、本体枠４の施錠ユニット６５０と協働して、扉枠３と本体枠４との開閉、及び、外枠２と本体枠４との開閉施錠に使用されるものである。

【０１６８】

また、球送給ユニット１４０は、上皿２０１内の遊技球Ｂを一つずつ本体枠４の球発射装置５４０へ供給するためのものである。ファールカバーユニット１５０は、球発射装置５４０により発射されて遊技盤５の遊技領域５ａ内に到達しなかった遊技球Ｂ（ファール球）を、下皿２０２に誘導すると共に、払出装置５８０から払出された遊技球Ｂを、上皿２０１又は下皿２０２に誘導するためのものである。

【０１６９】

ガラスユニット１６０は、透明なガラス板１６２を有しており扉枠ベース１０１の扉窓１０１ａを閉鎖している。防犯カバー１７０は、ガラスユニット１６０の下部を後方から覆うように扉枠ベース１０１に取付けられている。ハンドルユニット１８０は、遊技者が回転操作可能なハンドル１９５を備えており、ハンドルユニット１８０は、外周を覆うハンドルカバーユニット２９０を操作することで、上皿２０１内の遊技球Ｂを、球発射装置５４０によって遊技盤５の遊技領域５ａ内に打込む遊技を行うためのものである。

【０１７０】

【３－１．扉枠ベースユニットの全体構成】

扉枠３の扉枠ベースユニット１００について、主に図３１乃至図３３を参照して詳細に説明する。図３１（ａ）は扉枠の扉枠ベースユニットを前から見た斜視図であり、（ｂ）は扉枠ベースユニットを後ろから見た斜視図である。図３２は扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図３３は扉枠ベースユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【０１７１】

扉枠ベースユニット１００は、正面視左辺側が本体枠４に対してヒンジ回転可能に取付けられ、本体枠４の前面を開閉可能に閉鎖していると共に、本体枠４に取付けられている遊技盤５の遊技領域５ａを前方から視認可能としている。扉枠ベースユニット１００は、外形が上下に延びた四角形で平板状の扉枠ベース１０１と、扉枠ベース１０１の後側で背面視右下隅に取付けられているスピーカダクト１０３と、を備えている。

【０１７２】

また、扉枠ベースユニット１００は、扉枠ベース１０１の後側の下部における背面視右端付近に取付けられている扉枠主中継基板１０４と、扉枠ベース１０１の後側の下部における扉枠主中継基板１０４の背面視左方に取付けられている扉枠副中継基板１０５と、扉枠ベース１０１の後側の下部における扉枠副中継基板１０５の背面視左方に取付けられているハンドル後中継基板１０６と、扉枠ベース１０１の後側に取付けられており扉枠主中継基板１０４と扉枠副中継基板１０５の一部とを後側から被覆する扉枠中継基板カバー１０７と、扉枠ベース１０１の後側に取付けられておりハンドル後中継基板１０６を後側から被覆するハンドル後中継基板カバー１０８と、扉枠ベース１０１の後側に取付けられており配線ケーブルを被覆するケーブルカバー１０９と、を備えている。

【０１７３】

更に、扉枠ベースユニット１００は、扉枠ベース１０１の後側に取付けられている枠状の扉枠補強ユニット１１０と、扉枠補強ユニット１１０に取付けられている扉枠上ヒンジ組立体１２０及び扉枠下ヒンジ部材１２５と、扉枠補強ユニット１１０に取付けられている開閉用のシリンダ錠１３０と、扉枠ベース１０１の後側でハンドル後中継基板１０６の

10

20

30

40

50

上方に取付けられている球送給ユニット１４０と、扉枠ベース１０１の後側の下部における背面視右側に取付けられているファールカバーユニット１５０と、を備えている。

【０１７４】

この扉枠ベースユニット１００には、前面下隅にハンドルユニット１８０及びハンドルカバーユニット２９０が、扉窓１０１ａの下側前面に皿ユニット２００が、扉窓１０１ａの左外側前面に扉枠左サイドユニット４２０が、扉窓１０１ａの右外側前面に扉枠右サイドユニット４３０が、扉窓１０１ａの上外側前面に扉枠トップユニット４５０が、夫々取付けられるものである。

【０１７５】

また、扉枠ベースユニット１００には、扉窓１０１ａを後方から閉鎖するようにガラスユニット１６０が取付けられると共に、ガラスユニット１６０の下部を後方から覆うように透明な防犯カバー１７０が取付けられるものである。

【０１７６】

〔３－１ａ．扉枠ベース〕

扉枠３における扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１０１について、主に図３１乃至図３３を参照して詳細に説明する。扉枠ベース１０１は、正面視の外形が上下に延びた四角形（長方形）に形成されている。扉枠ベース１０１は、前後に貫通しており、正面視における内周形状が上下に延びた略四角形に形成された扉窓１０１ａを備えている。扉窓１０１ａは、内周を形成している上辺及び左右両辺が、扉枠ベース１０１の外周辺に夫々接近しており、内周を形成している下辺が、扉枠ベース１０１の下端から上下方向の約１／３の高さに位置している。このように、扉枠ベース１０１は、前後に貫通している扉窓１０１ａにより全体が枠状に形成されている。この扉枠ベース１０１は、合成樹脂により一体成形されている。

【０１７７】

扉枠ベース１０１は、前面における正面視右下隅に形成されており左端側が右端側よりも前方へやや突出するように傾斜しているハンドル取付座面１０１ｂ（図４２等を参照）と、ハンドル取付座面１０１ｂと扉窓１０１ａとの間で前後に貫通して扉枠補強ユニット１１０のシリンダ取付フレーム１１５が挿入されるシリンダ挿通孔１０１ｄと、シリンダ挿通孔１０１ｄ及びハンドル取付座面１０１ｂの正面視左側で前後に貫通しており球送給ユニット１４０の進入口１４１ａ及び球抜口１４１ｂを前方に臨ませるための球送給開口１０１ｅと、を備えている。

【０１７８】

また、扉枠ベース１０１は、左右方向中央より左寄りで且つハンドル取付座面１０１ｂと略同じ高さで前後に貫通しておりファールカバーユニット１５０の球放出口１５０ｄを前方に臨ませる下皿用球通過口１０１ｆと、正面視左端付近で扉窓１０１ａの下辺に隣接するように前後に貫通しておりファールカバーユニット１５０の貫通球通路１５０ａを前方に臨ませる上皿用球通過口１０１ｇと、扉窓１０１ａの内周に沿って後面から前方へ向かって窪み、ガラスユニット１６０のガラス枠１６１が挿入されるガラスユニット取付部１０１ｈと、を備えている。

【０１７９】

また、扉枠ベース１０１は、正面視左下隅（上皿用球通過口１０１ｇの下方）に形成されており前後に貫通した縦長の複数のスリット１０１ｉを、備えている。複数のスリット１０１ｉの後側にスピーカダクト１０３が取付けられる。また、複数のスリット１０１ｉは、パチンコ機１を組立てた状態で、前方に皿ユニット２００における皿ユニットベース２１１のスピーカ口２１１ｂが位置していると共に、後方に本体枠４のスピーカユニット６２０ａにおける本体枠スピーカ６２２が位置しており、本体枠スピーカ６２２からの音を前方へ放射することができる。

【０１８０】

更に、扉枠ベース１０１は、扉窓１０１ａの下方でハンドル取付座面１０１ｂの上方において、前後に貫通している貫通孔１０１ｊを備えている。この貫通孔１０１ｊは、扉枠

10

20

30

40

50

ベースユニット１００側と皿ユニット２００側とを接続する配線ケーブル（図示は省略）が挿通されるものであり、後述する扉枠補強ユニット１１０における中間補強フレーム１１４の貫通部１１４ｂと一致するように形成されている。

【０１８１】

〔３－１ｂ．スピーカダクト〕

扉枠ベースユニット１００のスピーカダクト１０３について、主に図３１乃至図３３を参照して詳細に説明する。このスピーカダクト１０３は、筒状に形成されており、扉枠ベース１０１の後側において複数のスリット１０１ｉが形成されている部位に取付けられる。スピーカダクト１０３は、パチンコ機１を組立てた状態で、筒状の部位の後端が、本体枠４の本体枠スピーカ６２２の前方に位置している。これにより、本体枠４の本体枠スピーカ６２２から放射（出力）された音（サウンド）を、拡散させることなく前方へ誘導することができ、扉枠ベース１０１の複数のスリット１０１ｉ及び皿ユニット２００の皿ユニットベース２１１におけるスピーカ口２１１ｂを通して、パチンコ機１の前方（遊技者側）へ良好に誘導することができる。

【０１８２】

また、スピーカダクト１０３は、筒状の部位の下方の後面に、接続ケーブル５０３を保持するケーブルホルダ１０３ａを備えている。ケーブルホルダ１０３ａは、扉枠中継基板カバー１０７よりも正面視左方に配置されており、扉枠主中継基板１０４及び扉枠副中継基板１０５に接続されている接続ケーブル５０３を、扉枠３の左端側へ延びるように保持している。

【０１８３】

〔３－１ｃ．扉枠主中継基板・扉枠副中継基板・ハンドル後中継基板〕

扉枠ベースユニット１００の扉枠主中継基板１０４、扉枠副中継基板１０５、ハンドル後中継基板１０６について、主に図３２及び図３３等を参照して説明する。扉枠主中継基板１０４は、外形が上下に延びた四角形に形成されており、扉枠ベース１０１の後側の下部における背面視右下隅に取付けられる。扉枠主中継基板１０４は、ハンドル後中継基板１０６と本体枠４の基板ユニット６２０におけるインターフェイス基板６３５との接続を中継するためのものであり、本体枠４から延びている接続ケーブル５０３（図８２及び図８３を参照）の一部が接続される。

【０１８４】

扉枠副中継基板１０５は、外形が、上下に延びた四角形の上部の正面視右側に左右に延びた四角形が組み合わされた逆Ｌ字状に形成されており、上下に延びている部位が扉枠主中継基板１０４の背面視左方に隣接するように、扉枠ベース１０１の後側に取付けられている。扉枠副中継基板１０５は、ハンドルユニット１８０のハンドル装飾基板１８４、皿ユニット２００の皿ユニット中継基板２１４、扉枠左サイドユニット４２０の扉枠左サイド上装飾基板４２２及び扉枠左サイド下装飾基板４２３、扉枠右サイドユニット４３０の扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３、扉枠トップユニット４５０の扉枠トップ中継基板等と、本体枠４のインターフェイス基板６３５との接続を中継するためのものであり、本体枠４から延びている接続ケーブル５０３の残りが接続される。

【０１８５】

扉枠主中継基板１０４及び扉枠副中継基板１０５は、接続端子が後方へ向かって突出するように、扉枠ベース１０１に取付けられる。扉枠主中継基板１０４及び扉枠副中継基板１０５は、扉枠ベースユニット１００を組立てた状態で、扉枠主中継基板１０４と扉枠副中継基板１０５の上下に延びている部位とが、扉枠中継基板カバー１０７によって後側が被覆された状態となり、扉枠副中継基板１０５の残りの部位が、ファールカバーユニット１５０によって後側が被覆された状態となる。

【０１８６】

ハンドル後中継基板１０６は、外形が左右に延びた四角形に形成されており、扉枠ベース１０１の後側における球送給開口１０１ｅの下方でハンドル取付座面１０１ｂの後側に取付けられる。ハンドル後中継基板１０６は、扉枠主中継基板１０４とハンドルユニット

10

20

30

40

50

180のハンドル回転検知センサ189、ハンドルタッチセンサ192、単発ボタン操作センサ194、及び球送給ユニット140の球送給ソレノイド145との接続を中継するためのものである。ハンドル後中継基板106は、扉枠ベースユニット100を組立てた状態で、ハンドル後中継基板カバー108によって後側が被覆された状態となる。

【0187】

[3-1d. 扉枠中継基板カバー・ハンドル後中継基板カバー・ケーブルカバー]

扉枠ベースユニット100の扉枠中継基板カバー107、ハンドル後中継基板カバー108、及びケーブルカバー109について、主に図31乃至図33を参照して説明する。扉枠中継基板カバー107は、扉枠ベース101の後側に取付けることで、扉枠主中継基板104と扉枠副中継基板105の一部（逆L字状の上下に延びている部位）の後側を被覆するものである。扉枠中継基板カバー107は、前方及び正面視左方が開放された箱状に形成されている。扉枠ベースユニット100に組立てた状態では、後側を被覆している扉枠主中継基板104及び扉枠副中継基板105の接続端子が扉枠中継基板カバー107の内部に露出しており、開放されている左側から接続ケーブル503を内部に挿入して、それら端子に接続することができる。

【0188】

ハンドル後中継基板カバー108は、ハンドル後中継基板106の後側を被覆するように扉枠ベース101の後側に取付けられるものである。ケーブルカバー109は、扉枠補強ユニット110における中間補強フレーム114の後側に取付けられ、扉枠主中継基板104と皿ユニット200の球貸操作ユニット220とを接続する配線ケーブル（図示は省略）を被覆するためのものである。ケーブルカバー109は、左右に延びた箱状に形成されており、前面の左端付近と下面の左右方向中央に、配線ケーブルを通すための開口が形成されている。

【0189】

[3-1e. 扉枠補強ユニット]

扉枠ベースユニット100の扉枠補強ユニット110について、主に図31乃至図33を参照して詳細に説明する。扉枠補強ユニット110は、扉枠ベース101の後側に取付けられることで、平板状の扉枠ベース101を補強して、扉枠ベースユニット100に剛性を付与している。扉枠補強ユニット110は、左右に離間して配置されている上下に延びた左補強フレーム111及び右補強フレーム112と、左補強フレーム111及び右補強フレーム112の上端同士を連結している左右に延びた上補強フレーム113と、左補強フレーム111の下端から上寄りの位置に左端側が取付けられており右補強フレーム112付近まで右方へ延びた中間補強フレーム114と、中間補強フレーム114の右端と右補強フレーム112とを連結しているシリンダ取付フレーム115と、右補強フレーム112の後側に上下に離間して複数取付けられており本体枠4の施錠ユニット650の扉枠用鉤652が掛止される鉤掛部材116と、を備えている。

【0190】

左補強フレーム111及び右補強フレーム112は、左右方向が一定の幅で、扉枠ベース101の上下の高さと略同じ長さで上下に延びている。右補強フレーム112には、上下方向に離間しており、前後方向に貫通している複数の挿通孔が形成されている。これら挿通孔は、本体枠4に対して扉枠3を閉めた時に、施錠ユニット650の扉枠用鉤652の先端が挿通される。上補強フレーム113は、上下方向が一定の幅で、扉枠ベース101の左右の幅と略同じ長さで左右に延びている。

【0191】

中間補強フレーム114は、上下方向が上補強フレーム113の上下の幅よりも広い幅で左右に延びている。中間補強フレーム114は、左端付近において上端から下方へ四角く切欠かれた切欠部114aと、右端付近において前後に貫通している貫通部114bと、を有している。切欠部114aは、扉枠ベース101の上皿用球通過口101gと、貫通部114bは、扉枠ベース101の貫通孔101jと、夫々一致する位置に形成されている。

10

20

30

40

50

【0192】

シリンダ取付フレーム115は、左右に離間して配置されており正面視において上下に延びた四角形の平板状に形成されている一対の後片部と、一対の後片部の対面している夫々の辺から前方へ平板状に延出している一対の側片部と、一対の前方延出部の前端の辺同士を連結している平板状の前片部と、を備えている。このシリンダ取付フレーム115は、平面視の形状が前方へ突出した凸形状に形成されている。シリンダ取付フレーム115は、左側の後片部が中間補強フレーム114の右端に取付けられ、右側の後片部が右補強フレーム112に取付けられる。このシリンダ取付フレーム115は、前片部にシリンダ錠130が取付けられる。

【0193】

鉤掛部材116は、右補強フレーム112の後側において、前後に貫通している挿通孔の部位に取付けられている。これら鉤掛部材116は、施錠ユニット650の扉枠用鉤652が掛止される。

【0194】

扉枠補強ユニット110を構成している左補強フレーム111、右補強フレーム112、上補強フレーム113、中間補強フレーム114、シリンダ取付フレーム115、及び鉤掛部材116は、金属板をプレス成型によって打抜き・屈曲することで形成されている。これらは、リベットによって組立てられている。

【0195】

扉枠補強ユニット110は、左補強フレーム111、右補強フレーム112、及び上補強フレーム113が、扉枠ベース101の左辺、右辺、及び上辺に沿うように組立てられていると共に、中間補強フレーム114が、扉枠ベース101の扉窓101aの下方に位置するように組立てられている。

【0196】

扉枠補強ユニット110は、図示しない複数のビスにより扉枠ベース101の後側に取付けられる。この扉枠補強ユニット110は、扉枠ベース101に取付けた状態で、中間補強フレーム114の切欠部114a及び貫通部114bが、扉枠ベース101の上皿用球通過口101g及び貫通孔101jと一致した状態となると共に、シリンダ取付フレーム115が、扉枠ベース101のシリンダ挿通孔101dに挿入された状態となる。

【0197】

[3-1f. 扉枠上ヒンジ組立体]

扉枠ベースユニット100の扉枠上ヒンジ組立体120について、主に図31乃至図33を参照して説明する。扉枠上ヒンジ組立体120は、扉枠補強ユニット110の正面視左上隅に取付けられる。扉枠上ヒンジ組立体120は、扉枠3を、扉枠下ヒンジ部材125と協働して本体枠4に対してヒンジ回転可能に取付けるためのものである。扉枠上ヒンジ組立体120は、扉枠補強ユニット110に取付けられるヒンジブラケット121と、ヒンジブラケット121に上下方向へ移動可能に取付けられる扉枠上ヒンジピン122と、扉枠上ヒンジピン122に取付けられる鍔部材123と、扉枠上ヒンジピン122を上方へ移動するように付勢しているロックバネ124と、を備えている。

【0198】

ヒンジブラケット121は、正面視四角形の平板状の取付片121aと、取付片121aの上辺及び下辺から前方へ延出している平板状の突出片121bと、を備えている。ヒンジブラケット121は、取付片121aが扉枠補強ユニット110に取付けられる。ヒンジブラケット121は、金属板を屈曲させて形成されている。

【0199】

扉枠上ヒンジピン122は、円柱状の金属棒をL字状に屈曲させたものである。扉枠上ヒンジピン122は、扉枠上ヒンジ組立体120に組立てた状態で、上下に延びている部位が、ヒンジブラケット121における一対の突出片121bの前端付近において下方から貫通し、上端が上側の突出片121bよりも上方へ延び出していると共に、水平に延びている部位が下側の突出片121bの下面に当接している。扉枠上ヒンジピン122は、

10

20

30

40

50

上端が本体枠4の本体枠上ヒンジ部材510における上ヒンジ本体511の扉枠用上ヒンジ孔511aに回転可能に挿通される。

【0200】

鍔部材123は、Eリングとされており、扉枠上ヒンジピン122における一対の突出片121bの間となる部位に取付けられている。ロックバネ124は、コイル状に形成されており、鍔部材123とヒンジブラケット121における下側の突出片121bとの間において扉枠上ヒンジピン122の上下に延びている部位の周りに被せられている。このロックバネ124により、鍔部材123を介して扉枠上ヒンジピン122が上方へ付勢されている。

【0201】

扉枠上ヒンジ組立体120は、扉枠上ヒンジピン122がロックバネ124により上方へ付勢された状態となっており、扉枠上ヒンジピン122における下端の水平に延びている部位が下側の突出片121bの下面に当接することで、これ以上の上方への移動が規制されている。この状態では、扉枠上ヒンジピン122の上端が、上側の突出片121bの上面よりも所定量上方に突出している。

【0202】

扉枠上ヒンジ組立体120は、扉枠上ヒンジピン122における下端の水平に延びている部位を、ロックバネ124の付勢力に抗してその部位を下方へ移動させると、扉枠上ヒンジピン122を全体的に下方へ移動させることができ、扉枠上ヒンジピン122の上端を、上側の突出片121bの上面よりも下方へ没入させることができる。従って、扉枠上ヒンジ組立体120は、扉枠上ヒンジピン122の上端を、本体枠上ヒンジ部材510の扉枠用上ヒンジ孔511aに対して下方から挿入させたり、下方へ抜いたりすることができる。これにより、扉枠上ヒンジピン122の上端を、本体枠上ヒンジ部材510の扉枠用上ヒンジ孔511aに挿入させることで、扉枠3の正面視上部左端を、本体枠4に対してヒンジ回転可能に支持させることができる。

【0203】

また、扉枠上ヒンジ組立体120は、扉枠上ヒンジピン122における上下に延びている部位が、後述する扉枠下ヒンジ部材125の扉枠下ヒンジピン126と同軸上に位置している。これにより、扉枠上ヒンジピン122と扉枠下ヒンジピン126とによって、扉枠3を本体枠4に対して良好な状態でヒンジ回転させることができる。

【0204】

[3-1g. 扉枠下ヒンジ部材]

扉枠ベースユニット100の扉枠下ヒンジ部材125について、主に図31乃至図33を参照して説明する。扉枠下ヒンジ部材125は、扉枠補強ユニット110の正面視左下隅に取付けられる。扉枠下ヒンジ部材125は、扉枠3を、扉枠上ヒンジ組立体120と協働して本体枠4に対してヒンジ回転可能に取付けるためのものである。

【0205】

扉枠下ヒンジ部材125は、扉枠補強ユニット110に取付けられ正面視四角形で平板状の取付片125aと、取付片125aの下辺から前方へ延出している平板状の突出片125bと、突出片125bの前端付近の下面から下方へ突出している扉枠下ヒンジピン126（図22等を参照）と、を備えている。

【0206】

扉枠下ヒンジ部材125の取付片125a及び突出片125bは、金属板を屈曲させて形成されている。扉枠下ヒンジピン126は、円柱状の金属棒で、下端部の外周にテーパ状の面取りが施されている。この扉枠下ヒンジピン126は、扉枠ベースユニット100に組立てた状態で、突出片125bにおける扉枠上ヒンジ組立体120の扉枠上ヒンジピン122の上下に延びている部位と同軸上となる部位に取付けられている。

【0207】

この扉枠下ヒンジ部材125は、扉枠下ヒンジピン126を本体枠下ヒンジ組立体520の扉枠用下ヒンジ孔522aに挿入することで、扉枠3を本体枠4に対してヒンジ回転

10

20

30

40

50

可能に支持することができる。

【0208】

〔3-1h. シリンダ錠〕

扉枠3の扉枠ベースユニット100におけるシリンダ錠130について、主に図34乃至図36を参照して詳細に説明する。図34(a)は扉枠のシリンダ錠を前から見た斜視図であり、(b)は(a)のシリンダ錠を後ろ前から見た斜視図であり、(c)は従来のパチンコ機におけるシリンダ錠を前から見た斜視図であり、(d)は(a)のシリンダ錠を後ろから見た斜視図である。図35(a)は図34(a)のシリンダ錠を分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は図34(a)のシリンダ錠を分解して後ろから見た分解斜視図である。図36(a)は図34(a)のシリンダ錠の可動機構を正面から示す説明図であり、(b)は(a)の状態から反時計回りの方向へ90度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図であり、(c)は(a)の状態から時計回りの方向へ90度回転させた状態で示すシリンダ錠の説明図である。

10

【0209】

シリンダ錠130は、扉枠補強ユニット110のシリンダ取付フレーム115に取付けられ、本体枠4の施錠ユニット650と協働して、扉枠3と本体枠4との開閉、及び、外枠2と本体枠4との開閉施錠に使用されるものである。シリンダ錠130は、前後に延びた円柱状のシリンダ本体131と、シリンダ本体131の前端面に形成されている鍵穴132と、シリンダ本体131の後方に設けられており鍵穴132に挿入された正規の鍵を回転させると一緒に回転する回転伝達部材133と、を備えている。

20

【0210】

シリンダ錠130のシリンダ本体131は、シリンダ取付フレーム115の前片部を後方から貫通して後端が前片部に取付けられている。回転伝達部材133は、後方が開放された円筒状（詳しくは、後方へ向かうに従って直径が大きくなる円錐筒状）に形成されており、中心軸を挟んで対向した位置に後端から前方へ向かって切欠かれた一対の切欠部を有している。回転伝達部材133は、本体枠4における施錠ユニット650の伝達シリンダ654が後方から挿入されるように形成されており、伝達シリンダ654の一対の突起が一対の切欠部内に挿入されることで、回転伝達部材133（鍵穴132に挿入された鍵）の回転を、伝達シリンダ654に伝達させて回転させることができる。

【0211】

更に詳述すると、シリンダ錠130は、シリンダ本体131の後端側に設けられており鍵穴132に挿入された正規の鍵を回転させると一緒に回転する第一カム部材134と、シリンダ取付フレーム115におけるシリンダ本体131よりも下方の部位で前後方向の軸周りに対して回転可能に取付けられている第二カム部材135と、上端側が第一カム部材134における回転中心よりも右方の部位で回転可能に取付けられていると共に下端側が第二カム部材135における回転中心よりも右方の部位で回転可能に取付けられている帯板状の第一アーム136と、上端側が第一カム部材134における回転中心よりも下方の部位で回転可能に取付けられていると共に下端側が第二カム部材135における回転中心よりも下方の部位で回転可能に取付けられている帯板状の第二アーム137と、を備えている。

30

【0212】

また、シリンダ錠130は、第二カム部材135（回転伝達部材133）を除いてシリンダ本体131、第一カム部材134、第一アーム136、及び第二アーム137を後方から覆うようにシリンダ取付フレーム115に取付けられている後カバー138と、第一アーム136及び第二アーム137の夫々の上下両端側を、夫々第一カム部材134や第二カム部材135に対して回転可能に取付けているリベット139と、を備えている。

【0213】

第一カム部材134は、第一アーム136の上端側が後面側に取付けられていると共に、第二アーム137の上端側が前面側に取付けられている。第二カム部材135は、シリンダ取付フレーム115により後側から回転可能に取付けられており、シリンダ取付フレ

40

50

ーム 1 1 5 の前面を挟んだ後側に、回転伝達部材 1 3 3 が一体回転可能に取付けられている。第二カム部材 1 3 5 は、第一アーム 1 3 6 の下端側が前面側に取付けられていると共に、第二アーム 1 3 7 の下端側が第一アーム 1 3 6 よりも前方で前面側に取付けられている。

【0214】

第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 は、夫々において、第一アーム 1 3 6 が取付けられる部位と、第二アーム 1 3 7 が取付けられる部位とが、夫々の回転軸を中心に 90 度の角度で離隔している。また、第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 は、夫々において、第一アーム 1 3 6 が取付けられる部位が、第二アーム 1 3 7 が取付けられる部位よりも、回転中心から遠ざかった位置に設けられている。

10

【0215】

後カバー 1 3 8 は、左右両側面の下端から外方へ円柱状に突出した軸部 1 3 8 a が、シリンダ取付フレーム 1 1 5 の L 字状の係止スリット 1 1 5 b に係止された状態で、上端側が図示しないビスにより、シリンダ取付フレーム 1 1 5 に着脱可能に取付けられている。

【0216】

このシリンダ錠 1 3 0 は、シリンダ取付フレーム 1 1 5、シリンダ本体 1 3 1、回転伝達部材 1 3 3、第一カム部材 1 3 4、第二カム部材 1 3 5、第一アーム 1 3 6、及び第二アーム 1 3 7 が、金属により形成されている。

【0217】

シリンダ錠 1 3 0 は、扉枠 3 に組立てた状態で、シリンダ本体 1 3 1 の前端が扉枠右サイドユニット 4 3 0 のシリンダ挿通口 4 4 0 b の前端と略一致した状態となる。

20

【0218】

ここで、従来のシリンダ錠 1 3 0 A について説明する。従来のシリンダ錠 1 3 0 A は、図 3 4 (c) 及び (d) に示すように、シリンダ本体 1 3 1 が、シリンダ取付フレーム 1 1 5 A の前片部を後方から貫通して後端が前片部に取付けられている。このシリンダ錠 1 3 0 A は、シリンダ本体 1 3 1 の軸芯上に回転伝達部材 1 3 3 が設けられている。

【0219】

続いて、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 の作動について説明する。従来のシリンダ錠 1 3 0 は、図 3 4 (c) 及び (d) に示すように、シリンダ本体 1 3 1 の軸芯上に回転伝達部材 1 3 3 が設けられているのに対して、本実施形態のシリンダ錠 1 3 0 は、図 3 4 (a) 及び (b) 等 に示すように、シリンダ本体 1 3 1 の軸芯から下方へ離隔した位置に回転伝達部材 1 3 3 が設けられている。

30

【0220】

このシリンダ錠 1 3 0 は、通常の状態では、図 3 6 (a) に示すように、第一アーム 1 3 6 の上下両端側が、第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 の夫々において、夫々の回転中心の右方の部位に取付けられていると共に、第二アーム 1 3 7 の上下両端側が、第一カム部材 1 3 4 及び第二カム部材 1 3 5 の夫々において、夫々の回転中心の下方の部位に取付けられている。シリンダ本体 1 3 1 では、正規の鍵によって、通常の状態から、時計回りの方向、及び反時計回りの方向へ、夫々 90 度の角度で回転することができる。

【0221】

40

この状態で、鍵穴 1 3 2 に挿入した鍵により、シリンダ本体 1 3 1 のシリンダを介して第一カム部材 1 3 4 を反時計回りの方向へ回転させると、第一アーム 1 3 6 及び第二アーム 1 3 7 が上方へ移動することとなる。この際に、第一アーム 1 3 6 では、上端側が第一カム部材 1 3 4 の回転中心の右方に取付けられているため、第一アーム 1 3 6 により第二カム部材 1 3 5 を反時計回りの方向へ回転させようとする力が大きく作用するのに対して、第二アーム 1 3 7 では、上端側が第一カム部材 1 3 4 の回転中心の下方に取付けられているため、第二アーム 1 3 7 からは第二カム部材 1 3 5 を反時計回りの方向へ回転させようとする力が殆ど作用しない。

【0222】

このようにして、第一カム部材 1 3 4 が、通常の状態から反時計回りの方向へ回転する

50

と、主に第一アーム 136 を介して力が伝達されて、第二カム部材 135 が反時計回りの方向へ回転し、第二カム部材 135 と一緒に回転伝達部材 133 が回転することとなる。この第一カム部材 134 の反時計回りの方向への回転により上方へ作用する力は、第一アーム 136 及び第二アーム 137 が第一カム部材 134 に取付けられている部位と、第一カム部材 134 の回転中心との間の左右方向の距離に比例している。そのため、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向へ回転するのに従って、第一アーム 136 では上方へ作用する力が小さくなるのに対して、第二アーム 137 では上方へ作用する力が大きくなる。

【0223】

従って、第一カム部材 134 が、通常の状態から反時計回りの方向への回転角度が 45 度を越えると、第一アーム 136 よりも第二アーム 137 の方が上方へ作用する力が大きくなり、主に第二アーム 137 を介して、第二カム部材 135 が反時計回りの方向へ回転することとなる。そして、鍵穴 132 に挿入した鍵を、通常の状態から、反時計回りの方向へ 90 度の角度まで回転させることができる（図 36（b）を参照）。

【0224】

なお、鍵により、通常の状態から反時計回りの方向へ 90 度回転させた状態から、時計回りの方向へ 90 度回転させて通常の状態に復帰させる際には、上記とは逆の作用により動作することとなる。

【0225】

一方、通常の状態から、鍵穴 132 に挿入した鍵により、シリンダ本体 131 のシリンダを介して第一カム部材 134 を時計回りの方向へ回転させると、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の右方に取付けられている第一アーム 136 が下方へ移動すると共に、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の下方に取付けられている第二アーム 137 が上方へ移動することとなる。この際に、第一アーム 136 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の右方に取付けられているため、第一アーム 136 により第二カム部材 135 を時計回りの方向へ回転させようとする力が大きく作用するのに対して、第二アーム 137 では、上端側が第一カム部材 134 の回転中心の下方に取付けられているため、第二アーム 137 からは第二カム部材 135 を時計回りの方向へ回転させようとする力が殆ど作用しない。

【0226】

このようにして、第一カム部材 134 が、通常の状態から時計回りの方向へ回転すると、主に第一アーム 136 を介して力が伝達されて、第二カム部材 135 が時計回りの方向へ回転し、第二カム部材 135 と一緒に回転伝達部材 133 が回転することとなる。第一アーム 136 及び第二アーム 137 による第一カム部材 134 の回転を第二カム部材 135 に伝達する力は、第一アーム 136 及び第二アーム 137 が第一カム部材 134 に取付けられている部位と、第一カム部材 134 の回転中心との間の左右方向の距離に比例している。そのため、第一カム部材 134 が、通常の状態から時計回りの方向へ回転するのに従って、第一アーム 136 では第二カム部材 135 を回転させようとする力が小さくなるのに対して、第二アーム 137 では第二カム部材 135 を回転させようとする力が大きくなる。

【0227】

従って、第一カム部材 134 が、通常の状態から時計回りの方向への回転角度が 45 度を越えると、第一アーム 136 よりも第二アーム 137 の方が第二カム部材 135 を回転させようとする力が大きくなり、主に第二アーム 137 を介して、第二カム部材 135 が時計回りの方向へ回転することとなる。そして、鍵穴 132 に挿入した鍵を、通常の状態から、時計回りの方向へ 90 度の角度まで回転させることができる（図 36（c）を参照）。

【0228】

なお、鍵により、通常の状態から時計回りの方向へ 90 度回転させた状態から、時計回りの方向へ 90 度回転させて通常の状態に復帰させる際には、上記とは逆の作用により動

10

20

30

40

50

作することとなる。

【0229】

このように、本実施形態のシリンダ錠130によれば、第一カム部材134と第二カム部材135とを、互いに90度の角度で位相させて取付けた第一アーム136と第二アーム137とで連結して、回転を伝達させるようにしているため、第一カム部材134（鍵穴132に挿入された鍵）がどの回転位置にあっても、第一アーム136及び第二アーム137の少なくとも一方により回転を伝達させて、第二カム部材135（回転伝達部材133）を回転させることができ、扉枠3や本体枠4の施錠や開錠を良好なものとする事ができる。

【0230】

また、本実施形態のシリンダ錠130によれば、回転伝達機構としての第一アーム136及び第二アーム137により回転を伝達させることで、シリンダ本体131の軸芯に対して、回転伝達部材133（本体枠4における施錠ユニット650の伝達シリンダ654）の軸芯を、異なる位置に設けることができるため、施錠ユニット650を変更しなくても、扉枠3におけるシリンダ本体131の位置を任意の位置に変更することが可能となり、扉枠3の装飾の邪魔にならない部位にシリンダ本体131（鍵穴132）を設けることができ、扉枠3の装飾性の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0231】

また、上述したように、扉枠3においてシリンダ本体131の位置を変更しても、本体枠4における施錠ユニット650を変更する必要がないため、施錠ユニット650を流用することができ、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0232】

ところで、従来のシリンダ錠130Aでは、シリンダ本体131の後方に回転伝達部材133が設けられているため、当該構成を知見している不正行為者が、前方からシリンダ本体131の後方へ工具を挿入し、当該工具により回転伝達部材133を不正に回転させることで、扉枠3を開けて不正行為を行う恐れがある。これに対して、本実施形態のシリンダ錠130は、シリンダ本体131の軸芯（後方）から離れた位置に回転伝達部材133を設けていることから、シリンダ本体131の後方に工具を挿入して回転伝達部材133を回転させようとしても、当該部位に回転伝達部材133が存在していないため、回転伝達部材133を回転させることができず、扉枠3や本体枠4等を開けた不正行為が行われることを防止することができる。

【0233】

更に、シリンダ錠130において、第一アーム136に対して第二アーム137が、第一カム部材134及び第二カム部材135において90度の回転角度で離間した部位同士を連結しているため、第一アーム136又は第二アーム137の一方の第一カム部材134及び第二カム部材135に取付けられている部位が、第一カム部材134の中心と第二カム部材135の中心とを結んだ直線上に位置しても、第一アーム136又は第二アーム137の他方が、第一カム部材134の中心と第二カム部材135の中心とを結んだ直線から最も離れた部位同士を連結している状態となる。従って、第一アーム136又は第二アーム137の一方によって、第一カム部材134及び第二カム部材135の死点に位置することで、第一カム部材134からの回転を第二カム部材135へ伝達させることができなくても、第一アーム136又は第二アーム137の他方によって、第一カム部材134からの回転を第二カム部材135へ伝達させることができるため、第一カム部材134の回転に大きな抵抗がかかることはなく、鍵穴132に挿入されている鍵を滑らかに回転させることができ、開錠・施錠を容易に行うことができると共に、鍵穴に挿入された鍵を無理に回転させられることを回避させることができ、鍵の破損を防止することができる。

【0234】

また、第一アーム136と第二アーム137の二つのアームで鍵穴132に挿入された鍵の回転を偏芯した位置に設けられている回転伝達部材133へ伝達させるようにしているため、何らかの理由により一方のアームが破損しても、残りのアームにより回転を伝達

10

20

30

40

50

させることができ、信頼性の高いシリンダ錠130を有したパチンコ機1を提供することができる。

【0235】

また、滑らかな棒状（帯板状）の第一アーム136及び第二アーム137により、鍵穴132に挿入された鍵の回転を偏芯した位置に設けられている回転伝達部材133へ伝達させるようにしているため、ギアにより回転を伝達させるようにした場合は、工具の先端をギアの歯に引掛けることでギアが回転して回転伝達部材133が回転させられてしまう恐れがあるが、第一アーム136及び第二アーム137を表面が滑らかな棒状としていて、工具の先端を第一アーム136や第二アーム137に引っ掛かり難くすることができ、第一アーム136や第二アーム137が動かされることで回転伝達部材133が回転させられてしまうことを回避させることができ、施錠ユニット650が不正に操作されて扉枠3や本体枠4が開錠させられてしまうことを確実に防止することができる。

10

【0236】

なお、本実施形態のシリンダ錠130では、第一カム部材134の回転を第二カム部材135へ伝達させる回転伝達機構として、第一アーム136と第二アーム137とを用いたものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、複数の歯車を用いた回転伝達機構、歯車とラックギアを用いた回転伝達機構、スプロケットとチェーンを用いた回転伝達機構、プーリとベルトを用いた回転伝達機構、等としても良い。

【0237】

〔3-1i. 球送給ユニット〕

扉枠ベースユニット100の球送給ユニット140について、主に図37及び図38を参照して詳細に説明する。図37(a)は扉枠ベースユニットの球送給ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は球送給ユニットを後ろから見た斜視図である。図38(a)は球送給ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は球送給ユニットの後ケースと不正防止部材を外して後ろから見た分解斜視図である。球送給ユニット140は、皿ユニット200の上皿201から供給される遊技球Bを一つずつ本体枠4の球発射装置540へ供給することができると共に、上皿201内に貯留された遊技球Bを、上皿球抜ボタン222の操作によって下皿202へ抜くことができるものである。

20

【0238】

球送給ユニット140は、皿ユニット200の上皿201から遊技球Bが供給され前後方向に貫通している進入口141a、及び進入口141aの下側に開口する球抜口141bを有し後方が開放された箱状の前カバー141と、前カバー141の後端を閉鎖すると共に前方が開放された箱状で、前後方向に貫通している前カバー141の進入口141aから進入した遊技球Bを球発射装置540へ供給するための打球供給口142aを有した後カバー142と、後カバー142及び前カバー141の間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支され前カバー141の後側で進入口141aと球抜口141bとの間を仕切る仕切部143aを有した球抜部材143と、球抜部材143の仕切部143a上の遊技球Bを一つずつ後カバー142の打球供給口142aへ送り、前カバー141と後カバー142との間で上下方向へ延びた軸周りに回動可能に支持された球送給部材144と、球送給部材144を回動させる球送給ソレノイド145と、を備えている。

30

【0239】

この球送給ユニット140は、図示するように、正面視で、球送給部材144が進入口141aの右側に配置されており、球送給部材144の左側に球抜部材143が、球送給部材144の右側に球送給ソレノイド145が夫々配置されている。

40

【0240】

球送給ユニット140の前カバー141は、正面視で球抜口141bの左側に、球抜部材143の回転中心に対して同心円状に形成された円弧状のスリット141cを備えており、このスリット141cから後述する球抜部材143の作動棒143cが前方へ延びだすようになっている。また、前カバー141は、進入口141aの上縁から上側が上方へ延びだしており、扉枠3を組立てた際に、上皿球抜後ユニット240における後ベース2

50

４１の球送給誘導路２４１ｂ及び球抜誘導路２４１ｃの上流端側の後方へ開放されている部位を後側から閉鎖するように形成されている。

【０２４１】

球抜部材１４３は、進入口１４１ａよりも下側で進入口１４１ａと球抜口１４１ｂとの間を仕切り上面が球送給部材１４４の方向へ向かって低くなる仕切部１４３ａと、仕切部１４３ａの球送給部材１４４とは反対側の端部から下方へ延出すると共に上下方向の中間付近から球抜口１４１ｂの下側中央へ向かってく字状に屈曲し下端が前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される回動棹部１４３ｂと、回動棹部１４３ｂの上端から前方へ向かって突出する棒状の作動棹１４３ｃと、作動棹１４３ｃよりも下側で回動棹部１４３ｂの側面から仕切部１４３ａとは反対側へ突出した錘部１４３ｄと、を備えている。球抜部材１４３の作動棹１４３ｃは、前カバー１４１に形成された円弧状のスリット１４１ｃを通して前方へ突出するように形成されている（図３７（ａ）を参照）。作動棹１４３ｃは、扉枠ベース１０１の球送給開口１０１ｅを介して皿ユニット２００の上皿球抜ボタン２２２の押圧操作によって下方へ移動する上皿球抜スライダ２４２の作動伝達部２４２ｂの上端（上面）と当接する。

10

【０２４２】

球送給部材１４４は、進入口１４１ａ及び球抜部材１４３の仕切部１４３ａの方を向き上下方向へ延びた回転軸芯を中心とした平面視が扇状の遮断部１４４ａと、遮断部１４４ａの後端から回転軸芯側へ円弧状に窪んだ球保持部１４４ｂと、球保持部１４４ｂの後端から下方へ延出する棒状の棹部１４４ｃと、を備えている。球送給部材１４４における遮断部１４４ａと球保持部１４４ｂは、夫々回転軸芯を中心とした約１８０°の角度範囲内に隣接して形成されている。また、球送給部材１４４の球保持部１４４ｂは、一つの遊技球Ｂを保持可能な大きさとされている。球送給部材１４４は、球送給ソレノイド１４５の駆動によって回転軸芯と偏芯した位置に配置された棹部１４４ｃが左右方向へ移動させられることで、回転軸芯周りに回動する。

20

【０２４３】

この球送給部材１４４は、遮断部１４４ａが仕切部１４３ａの方向を向くと同時に球保持部１４４ｂが打球供給口１４２ａと連通した方向を向いた供給位置と、球保持部１４４ｂが仕切部１４３ａの方向へ向いた保持位置との間で回動するようになっている。球送給部材１４４が供給位置の時には、球保持部１４４ｂに保持された遊技球Ｂが、打球供給口１４２ａから球発射装置５４０へ供給されると共に、進入口１４１ａから仕切部１４３ａ上に進入した遊技球Ｂが、遮断部１４４ａによって球保持部１４４ｂ（打球供給口１４２ａ）側への移動が遮断されて仕切部１４３ａ上に留まった状態となる。一方、球送給部材１４４が保持位置へ回動すると、球保持部１４４ｂが仕切部１４３ａの方向を向くと共に、球保持部１４４ｂの棹部１４４ｃ側の端部が打球供給口１４２ａを閉鎖した状態となり、仕切部１４３ａ上の遊技球Ｂが一つだけ球保持部１４４ｂ内に保持される。

30

【０２４４】

また、球送給ユニット１４０は、球送給ソレノイド１４５の駆動（通電）によって先端が上下方向へ揺動する球送給作動棹１４６と、球送給作動棹１４６における上下方向へ揺動する先端の動きによって前後方向へ延びた軸周りに回動すると共に、球送給部材１４４を上下方向へ延びた軸周りに回動させる球送給クランク１４７と、を備えている。

40

【０２４５】

球送給作動棹１４６は、球送給ソレノイド１４５の下方の部位に鉄板１４６ａを備えている。球送給作動棹１４６は、左右に延びており、球送給クランク１４７とは反対側の端部（右端部）が前後に延びた軸周りに回動可能に前カバー１４１及び後カバー１４２に取付けられている。球送給作動棹１４６は、球送給ソレノイド１４５が駆動されると、発生する磁力によって鉄板１４６ａが球送給ソレノイド１４５の方（上方）へ引寄せられ、右端部を中心にして球送給クランク１４７に近い左端部側が上方へ移動するように回動する。その後、球送給ソレノイド１４５の駆動が解除されると、磁力が消滅することによって鉄板１４６ａの自重が作用して、右端部を中心にして球送給クランク１４７に近い左端部

50

側が下方へ移動するように回動して初めの状態に復帰する。これにより、球送給作動棹 146 は、球送給ソレノイド 145 によって、球送給クランク 147 に近い左端部（先端）が上下方向に揺動することとなる。

【0246】

球送給クランク 147 は、球送給作動棹 146 の上下動する先端と係合可能とされ左右方向へ延びた係合部 147a と、係合部 147a の球送給作動棹 146 と係合する側とは反対側に配置され前カバー 141 と後カバー 142 との間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支される軸部 147b と、軸部 147b から上方へ延出しており、球送給部材 144 における回動中心に対して偏芯した位置から下方へ突出する棒状の棹部 144c（図 38（b）を参照）と係合する伝達部 147c と、を備えている。

10

【0247】

この球送給ユニット 140 は、球送給ソレノイド 145 の駆動により球送給作動棹 146 の先端（左端）を上方へ移動させることで、球送給作動棹 146 を介して球送給クランク 147 を前後に延びた軸周りに回動させることができる。

【0248】

球送給ユニット 140 は、球送給ソレノイド 145 の非駆動時（通常時）では、球送給作動棹 146 が球送給ソレノイド 145 の下端から離れて先端が下方へ位置した状態となり、この状態では球送給部材 144 が供給位置に位置した状態となる。また、球送給ソレノイド 145 の駆動時では、球送給作動棹 146 が球送給ソレノイド 145 の下端に吸引されて先端（左端）が上方へ位置した状態となり、球送給部材 144 が保持位置へ回動する。つまり、球送給ソレノイド 145 が駆動される（ON の状態）と、球送給部材 144 が遊技球 B を一つ受入れ、球送給ソレノイド 145 の駆動が解除される（OFF の状態）と、球送給部材 144 が受入れた遊技球 B を球発射装置 540 側へ送る（供給する）ことができる。この球送給ユニット 140 における球送給ソレノイド 145 の駆動は、払出制御基板 633 の発射制御部 633b（図 159 を参照）により発射ソレノイド 542 の駆動制御と同期して制御される。

20

【0249】

また、球送給ユニット 140 は、回動可能に軸支されている球抜部材 143 か、錘部 143d によって正面視反時計周りの方向へ回転するようなモーメントがかかるようになっている。しかしながら、球抜部材 143 の前方へ突出している作動棹 143c が、皿ユニット 200 の上皿球抜ボタン 222 の押圧操作によって動作する上皿球抜スライダ 242 の作動伝達部 242b の上端と当接することで、その回動が規制されているため、通常の状態では、球抜部材 143 の仕切部 143a が進入口 141a と球抜口 141b との間に位置して仕切っており、球抜口 141b 側へ遊技球 B が侵入することはない。

30

【0250】

そして、遊技者が、皿ユニット 200 の上皿球抜ボタン 222 を下方へ押圧操作すると、上皿球抜スライダ 242 が作動伝達部 242b と共に下方へスライドし、作動伝達部 242b の下方への移動に伴って作動棹 143c も相対的に下方へ移動することとなる。作動伝達部 242b と共に作動棹 143c が下方へ移動すると、球抜部材 143 が正面視反時計周りの方向へ回動し、仕切部 143a が進入口 141a と球抜口 141b との間から移動して仕切りが解除される。これにより、進入口 141a から進入した遊技球 B が、球抜口 141b 側へ落下し、球抜口 141b から皿ユニット 200 における上皿球抜後ユニット 240 の球抜誘導路 241c へと排出され、下皿球供給口 211c を介して下皿 202 へ排出（供給）させることができる。

40

【0251】

なお、球抜部材 143 の作動棹 143c が当接する作動伝達部 242b が形成されている上皿球抜スライダ 242 は、バネによって上方へ付勢されているので、仕切部 143a 上に遊技球 B が勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棹 143c を介してバネによって吸収させることができ、球抜部材 143 等が破損するのを防止することができると共に、遊技球 B が仕切部 143a で跳ね返るのを防止することができる。

50

【0252】

また、球送給ユニット140は、後カバー142における打球供給口142aの背面視で右上に前方へ窪んだ矩形形状の取付凹部142b（図38（b）等を参照）が形成されていると共に、その取付凹部142b内に不正防止部材148が取付けられている。球送給ユニット140の不正防止部材148は、工具鋼やステンレス等の硬質の金属板により形成されており、後カバー142の取付凹部142b内に対して後側から脱着可能に取付けられている。

【0253】

不正防止部材148は、正面視の外形が左右に延びた長方形形状に形成されており、右辺から左方へ所定距離の間において、上下方向略中央で上下に分離している上片部148a及び下片部148bと、上片部148a及び下片部148bの互いに対向している辺の先端側（正面視右端側）でC面取り状に夫々形成されている傾斜部148cと、を備えている。不正防止部材148の上片部148aは、不正防止部材148の一般面に対して、正面視右端が後方へ突出するように屈曲させられている。下片部148bは、不正防止部材148の一般面と同一面上に延びている。これにより、平面視において、上片部148aと下片部148bとによって、右方に向かうに従って広がるV字状の溝を形成している。

【0254】

不正防止部材148は、後カバー142の取付凹部142bに取付けられることで、上片部148aと下片部148bとで形成されるV字状の溝が、打球供給口142a内と連通した状態となる。

【0255】

この不正防止部材148によれば、紐を取付けた不正な遊技球Bを、上皿から球送給ユニット140を介して球発射装置540により遊技領域5a内に打込み、不正な遊技球Bに取付けられた紐を操作して、不正な遊技球Bを普通入賞口2002や第一始動口2003に出し入れさせるような不正行為が行われる際に、球発射装置540により発射（打球）された不正な遊技球Bの勢いによって、不正な遊技球Bに取付けられた紐を、上片部148aと下片部148bとの間に挿入させた上で、上片部148aと下片部148bとによって形成されたV字状の狭くなった部位により切断させることができ、紐を取付けた不正な遊技球Bを用いた不正行為が行われるのを防止することができる。

【0256】

【3-1j. ファールカバーユニット】

扉枠ベースユニット100のファールカバーユニット150について、主に図39及び図40を参照して詳細に説明する。図39（a）は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、（b）はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。また、図40は、蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。ファールカバーユニット150は、扉枠ベース101の後側の下部における背面視右側に取付けられている。ファールカバーユニット150は、球発射装置540により発射されて遊技盤5の遊技領域5a内に到達しなかった遊技球B（ファール球）を、下皿202に誘導すると共に、払出装置580から払出された遊技球Bを、上皿201又は下皿202に誘導するためのものである。ファールカバーユニット150は、図示するように、扉枠ベース101の後側に取付けられ前側が開放された浅い箱状のユニット本体151と、ユニット本体151の前面に取付けられている平板状の蓋部材152と、を備えている。

【0257】

ファールカバーユニット150は、正面視左上隅において前後に貫通しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット610の下部通常払出通路610aと皿ユニット200の上皿球供給口211aとを連通させる貫通球通路150aと、貫通球通路150aの正面視右下側で後方へ向かって開口しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット610の下部満タン払出通路610bと連通可能な満タン球受口150bと、を備えている。

【0258】

また、ファールカバーユニット150は、満タン球受口150bの正面視右側で上方へ向かって開口しており本体枠4の球発射装置540により発射されにも関わらず遊技領域5a内へ到達しなかった遊技球B（ファール球）を受けるファール球受口150cと、正面視右下隅付近で前方へ向かって開口しており満タン球受口150b及びファール球受口150cに受入れられた遊技球Bを前方へ放出すると共に皿ユニット200の下皿球供給口211cと連通する球放出口150dと、を備えている。

【0259】

更に、ファールカバーユニット150は、ユニット本体151及び蓋部材152によって、満タン球受口150b及びファール球受口150cと球放出口150dとの間に形成されており所定量の遊技球Bを貯留可能な広さを有している貯留通路150eを、備えている。

10

【0260】

貫通球通路150aは、ユニット本体151と蓋部材152の両方に跨って形成されている。満タン球受口150b及びファール球受口150cは、ユニット本体151に形成されている。球放出口150dは、蓋部材152に形成されている。貯留通路150eは、ユニット本体151と蓋部材152とで形成されている。

【0261】

また、ファールカバーユニット150は、貯留通路150eの内壁の一部を構成しており下端が回動可能にユニット本体151及び蓋部材152に取付けられている平板状の可動片153と、可動片153の貯留通路150eから遠ざかる方向への回動を検知する満タン検知センサ154と、可動片153を貯留通路150e側へ付勢しているバネ155と、を備えている。

20

【0262】

このファールカバーユニット150は、皿ユニット200の下皿202内が遊技球Bで一杯になって、球放出口150dから遊技球Bが下皿202側へ放出されなくなると、貯留通路150e内にある程度の数の遊技球Bを貯留することができる。そして、貯留通路150e内にある程度の数の遊技球Bが貯留されると、遊技球Bの重さによって可動片153の上端がバネ155の付勢力に抗して貯留通路150eから遠ざかる方向へ移動するように可動片153が回動し、その回動が満タン検知センサ154によって検知される。これにより、下皿202が遊技球Bで満タンになっていると判断することができるため、満タン検知センサ154により満タンが検知されると、これ以上の遊技球Bの払出しを停止させると共に、その旨を遊技者や遊技ホールの係員等に報知して、下皿202の満タンを解消させるように促すことができる。

30

【0263】

また、ファールカバーユニット150は、ユニット本体151の後側で貫通球通路150aの下側に取付けられており、本体枠4の後述する払出ユニット560における下部満タン球経路ユニット610の払出通路開閉扉613の作動突部613aが当接可能な扉開閉当接部150fを備えている（図90を参照）。扉開閉当接部150fは、後面が下方へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜している。この扉開閉当接部150fに払出通路開閉扉613の作動突部613aが当接することで、払出通路開閉扉613を回動させて下部通常払出通路610a及び下部満タン払出通路610bの下流端（前側開口）を開放させることができる。

40

【0264】

〔3-2. ガラスユニット〕

扉枠3におけるガラスユニット160について、主に図29及び図30等を参照して詳細に説明する。ガラスユニット160は、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース101の扉窓101aを閉鎖するように、後方からガラスユニット取付部101h内に挿入されて着脱可能に取付けられている。このガラスユニット160は、扉枠3を本体枠4に対して閉めた時に、本体枠4に取付けられている遊技盤5の遊技領域5aを遊技者側（前方）から視認可能とすると共に、遊技領域5aの前方を閉鎖するものである。

50

【0265】

ガラスユニット160は、扉枠ベース101の扉窓101aの内周形状よりも大きくガラスユニット取付部101hに取付可能な枠状のガラス枠161と、ガラス枠161の枠内を閉鎖し外周がガラス枠161に取付けられている透明な二つのガラス板162と、扉枠ベースユニット100における扉枠ベース101の後側に回転可能に取付けられガラス枠161を扉枠ベース101に取付けるための一対のガラスユニット取付部材163と、を備えている。

【0266】

ガラス枠161は、正面視左右上隅よりも下側の位置から外方へ平板状に延出している一対の取付片161aと、下端から下方へ突出していると共に下辺に沿って延びている帯板状の係止片161bと、を有している。ガラス枠161の取付片161aは、ガラスユニット取付部材163の突出部163bと当接可能とされている。係止片161bは、扉枠ベース101と扉枠補強ユニット110の中間補強フレーム114との間の空間内に挿入可能とされている(図96を参照)。二つのガラス板162は、ガラス枠161の前端側と後端側とに夫々取付けられており、互いの間に空間が形成されるように前後に離間している(図96を参照)。

10

【0267】

ガラスユニット取付部材163は、扉枠ベース101の後側で前後に延びた軸線周りに対して回転可能に取付けられる円盤状の基部163aと、基部163aから回転軸線に対して直角方向へ棒状に突出している突出部163bと、を有している。ガラスユニット取付部材163は、扉枠ベース101の後面における扉窓101aの四隅のうち上側の二つの隅の外側に、夫々回転可能に取付けられる。

20

【0268】

ガラスユニット160を扉枠ベース101に取付けるには、まず、扉枠ベース101に取付けられているガラスユニット取付部材163を、突出部163bが基部163aよりも上方に位置するように回転させた状態とする。そして、扉枠ベース101の後側から、ガラスユニット160のガラス枠161の係止片161bを、扉枠ベース101と扉枠補強ユニット110の中間補強フレーム114との間の隙間に上方から挿入した上で、ガラス枠161の前端を扉枠ベース101のガラスユニット取付部101hの後面に当接させる。その後、ガラスユニット取付部材163を、突出部163bが基部163aよりも下方に位置するように回転させて、突出部163bをガラス枠161の取付片161aの後面と当接させる。これにより、ガラスユニット160が扉枠ベース101に取付けられる。

30

【0269】

ガラスユニット160を扉枠ベース101から取外す場合は、上記と逆の手順により、取外すことができる。これにより、ガラスユニット160は、扉枠ベース101(扉枠ベースユニット100)に対して着脱可能となっている。

【0270】

なお、ガラスユニット160では、ガラスユニット取付部材163の突出部163bが、基部163aよりも下方に位置している回転位置の時に、突出部163bによりガラス枠161の後方への移動を規制しているため、ガラスユニット取付部材163に振動等が作用しても、突出部163bが基部163aよりも上方となるように位置へ回転することはない。従って、ガラス枠161の後方への移動の規制が自然に解除されることはなく、ガラスユニット160が扉枠ベース101から自然に外れることはない。

40

【0271】

[3-3. 防犯カバー]

扉枠3における防犯カバー170について、主に図29及び図30等を参照して詳細に説明する。防犯カバー170は、ガラスユニット160の後面下部を覆うように扉枠ベースユニット100の後側に取付けられ、透明な合成樹脂により形成されている。防犯カバー170は、外周が所定形状に形成された平板状の本体部171と、本体部171の外周縁に沿って後方へ短く突出した平板状の後方突片172と、左右に離間して配置され本体

50

部 171 よりも前方に突出し、扉枠ベース 101 の後側に係止可能とされている一対の係止片 173 と、を備えている。

【0272】

防犯カバー 170 の本体部 171 は、扉枠ベースユニット 100 に取付けた状態で下端がガラスユニット 160 の下端よりも下方へ突出するように形成されている。また、本体部 171 は、上端が、パチンコ機 1 に組立てた状態で、遊技盤 5 における遊技領域 5a の下端に沿った形状に形成されている。詳述すると、本体部 171 の上端は、後述する前構成部材 1000 の内レール 1002 の一部、アウト誘導部 1003、右下レール 1004 の一部、及び右レール 1005 に沿った形状に形成されており、パチンコ機 1 に組立てた状態で遊技領域 5a 内に突出しないように形成されている。

10

【0273】

後方突片 172 は、本体部 171 の外周縁の略全周に亘って形成されている。従って、防犯カバー 170 は、本体部 171 と後方突片 172 とによって、後方へ開放された浅い箱状に形成されており、強度・剛性が高くなっている。また、後方突片 172 は、本体部 171 の外周縁とは異なる本体部 171 の後面の一部からも後方に突出している。この本体部 171 の後面の一部から後方に突出している後方突片 172 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で遊技盤 5 の前構成部材 1000 における外レール 1001 の一部と沿うように形成されている。

【0274】

なお、後方突片 172 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、遊技盤 5 における外レール 1001 と内レール 1002 との間に位置する部位には形成されていない。これにより、外レール 1001 と内レール 1002 との間を通る遊技球 B（球発射装置 540 により発射された遊技球 B）が、防犯カバー 170 の後方突片 172 に当接することではなく、遊技領域 5a 内への遊技球 B の打込みを阻害することはない。

20

【0275】

一対の係止片 173 は、扉枠ベースユニット 100（スピーカダクト 103 及びケーブルカバー 109）の後側に弾性係止される。これにより、防犯カバー 170 は、扉枠ベースユニット 100 に対して容易に着脱することができる。

【0276】

防犯カバー 170 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、本体部 171 の前面がガラスユニット 160 の後面（ガラス枠 161 の後端）と当接し、本体部 171 の下辺から後方へ突出している部位を除いた後方突片 172 が、前構成部材 1000 の防犯凹部 1009 内に挿入された状態となる。また、防犯カバー 170 は、本体部 171 の下辺から後方に突出している後方突片 172 が、前構成部材 1000 の下面と接するように前構成部材 1000 の前面よりも後方へ突出している状態となる。これにより、防犯カバー 170 と遊技盤 5（前構成部材 1000）との間が、防犯カバー 170 の後方突片 172 と前構成部材 1000 の防犯凹部 1009 とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤 5 の前面下方より防犯カバー 170 と前構成部材 1000 との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域 5a 内に侵入させようとしても、後方突片 172 や防犯凹部 1009 に阻まれることとなり、遊技領域 5a 内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

30

40

【0277】

【3-4. ハンドルユニット及びハンドルカバーユニット】

扉枠 3 におけるハンドルユニット 180 及びハンドルカバーユニット 290 について、主に図 41 乃至図 47 等を参照して詳細に説明する。図 41 (a) は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大正面図であり、(b) は扉枠におけるハンドルユニット及びハンドルカバーユニットの部位を示す拡大斜視図である。図 42 はハンドルカバーユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 43 はハンドルカバーユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 44 はハンドルユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 45 はハンドルユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 46 は、図 41 (a) におけるイーイ線で切断した断面図であ

50

る。図47は、図1におけるア－ア線で切断した断面図である。なお、図46では、外枠2及び本体枠4を省略した扉枠3のみの断面図としている。

【0278】

本実施形態のハンドルユニット180は、外周を覆うハンドルカバーユニット290と一緒に、扉枠ベースユニット100及び皿ユニット200に取付けられ、遊技者が操作することで、上皿201内の遊技球Bを遊技盤5の遊技領域5a内に打込むことができるものである。

【0279】

まず、ハンドルユニット180について説明する。ハンドルユニット180は、後述するハンドルカバーユニット290のハンドルカバーベース291を介して後端が扉枠ベース101のハンドル取付座面101bに取付けられるハンドルベース181と、ハンドルベース181の前端に回転可能に取付けられるハンドル195と、ハンドル195の後側に取付けられ後述するハンドルカバーベース291に案内される複数のハンドルガイド196と、ハンドル195の前端側の中央を覆うようにハンドルベース181に取付けられる円盤状のカバー台座183と、カバー台座183の前側に取付けられており前面に複数のLED184aが実装されているハンドル装飾基板184と、ハンドル装飾基板184の前側を覆うようにカバー台座183に取付けられているハンドル前レンズ185と、を備えている。

【0280】

また、ハンドルユニット180は、ハンドル195の後側でハンドルベース181の前面に取付けられるインナーベース186と、前端にハンドル195が取付けられると共にインナーベース186とハンドルベース181とによって回転可能に取付けられ外周に駆動ギア部187aを有している軸部材187と、軸部材187の駆動ギア部187aと噛合している伝達ギア188と、伝達ギア188と一体回転する検知軸189aを有しハンドルベース181とインナーベース186との間に挟持されているハンドル回転検知センサ189と、を備えている。

【0281】

更に、ハンドルユニット180は、一端側がハンドルベース181に取付けられると共に他端側がハンドル195に取付けられハンドル195を初期回転位置（正面視で反時計周りの方向への回転端）へ復帰させるように付勢しているハンドル復帰バネ190と、一端側がインナーベース186に取付けられると共に他端側が伝達ギア188に取付けられ伝達ギア188を介してハンドル回転検知センサ189の検知軸189aを正面視で時計回りの方向へ付勢している補助バネ191と、を備えている。

【0282】

また、ハンドルユニット180は、インナーベース186の後方でハンドルベース181に取付けられているハンドルタッチセンサ192と、先端側がハンドルベース181の前端外周面の正面視における左側から外方に突出していると共に基端側がインナーベース186の後方でハンドルベース181に前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられている単発ボタン193と、単発ボタン193の押圧操作を検知しハンドルベース181に取付けられている単発ボタン操作センサ194と、を備えている。

【0283】

ハンドルユニット180のハンドルベース181は、前後に延びた円筒状の基部181aと、基部181aの前端から半径方向へ突出している円盤状の前端部181bと、円筒状の基部181aの外周面から窪んでいると共に軸方向に延びており周方向へ不等間隔で三つ形成されている溝部181cと、を備えている。ハンドルベース181の基部181aは、外径がハンドルカバーユニット290におけるハンドルカバーベース291の後筒部291cの内径よりも若干小さく形成されている。また、三つの溝部181cは、後述するハンドルカバーベース291の三つの突条291dと対応した位置に形成されている。従って、三つの溝部181cを三つの突条291dと一致させた状態で、基部181aをハンドルカバーベース291の後筒部291c内に挿入させることができると共に、三

10

20

30

40

50

つの溝部 181c 内に夫々突条 291d が挿入されることで、ハンドルベース 181 がハンドルカバーベース 291 に対して相対回転不能な状態となる。

【0284】

ハンドル 195 は、円盤状の中央ハブ部 195a と、中央ハブ部 195a から周方向へ間隔をあけて放射状に外方へ延出している複数（ここでは三つ）のスポーク部 195b と、複数のスポーク部 195b の先端同士を連結している円環状の外周リング部 195c と、回転軸（軸部材 187）を中心として円弧状に延びていると共に中央ハブ部 195a を前後方向に貫通している二つのスリット 195d と、スリット 195d よりも回転中心に対して内側の位置から後方に突出しておりハンドル復帰バネ 190 の他端側が係止される係止突起 195e と、を備えている。中央ハブ部 195a の外径は、従来のパチンコ機の

10

【0285】

ハンドル 195 の三つのスポーク部 195b は、ハンドル 195 がフリーの状態（回転させていない状態）で、中央ハブ部 195a から水平に左方へ延出した一つのスポーク部 195b を中心として、時計回り及び反時計回りの方向へ夫々 120 度の角度の部位から二つのスポーク部 195b が延出している。三つのスポーク部 195b は、中央ハブ部 195a と外周リング部 195c との間に遊技者の指が挿入可能な隙間が形成されるような長さで延出している。

【0286】

ハンドル 195 の外周リング部 195c は、中央ハブ部 195a の中心と同軸上に設けられている。外周リング部 195c は、U 字のアル側を前方へ向けた一定の断面形状で円環状に形成されている。

20

【0287】

このハンドル 195 は、全体が透光性を有するように形成されていると共に、部分的に中央ハブ部 195a から外周リング部 195c まで電氣的に連続したメッキ部が施されている。これにより、外周リング部 195c のみに触れた状態でも、ハンドルタッチセンサ 192 によりハンドル 195 のタッチが検知されるようになっている。従って、外周リング部 195c を回しても、遊技球 B を打込むことができる。

【0288】

ハンドルガイド 196 は、ハンドル 195 の中心側へ向かって開放されたコ字状のガイド部 196a と、ガイド部 196a の前端から中心側へ延出している平板状の取付ステー 196b と、を有している。三つのハンドルガイド 196 は、ガイド部 196a がハンドル 195 における外周リング部 195c の後方に位置するように、取付ステー 196b がハンドル 195 のスポーク部 195b の後側に取付けられる。ハンドルガイド 196 は、ガイド部 196a の内部に、後述するハンドルカバーベース 291 のガイド片 291g が挿入されることで、前後方向への移動が規制される。

30

【0289】

カバー台座 183 は、ハンドル 195 における中央ハブ部 195a 外径よりも小径の円盤状に形成されており、後面から後方へ突出している三つの取付ボス 183a を備えている。三つの取付ボス 183a は、ハンドル 195 のスリット 195d を前方から貫通してハンドルベース 181 の前面に取付けられる。カバー台座 183 の取付ボス 183a が、ハンドル 195 のスリット 195d を貫通していることから、取付ボス 183a がスリット 195d の周方向端部に当接することとなり、ハンドル 195 の回転角度を規制している。本例では、ハンドル 195 を、約 120 度の回転角度の範囲内で回転させることができる。

40

【0290】

ハンドル装飾基板 184 は、中心に 1 個と、中間の円周上に周方向へ一定の間隔をあけた 3 個と、外周に沿って周方向へ一定の間隔をあけた 6 個、の合計 10 個の LED 184a（フルカラー LED）が、三重の同心円状に実装されている。これらの LED 184a は、中心の 1 個と、中間の 3 個と、及び、外周の左上の 2 個と、外周の右上の 2 個と、外

50

周の下側の２個と、の５組に分けられている（図７２を参照）。このハンドル装飾基板１８４には、各ＬＥＤ１８４ａを発光させるための固有のアドレスを有した２４ビットのＬＥＤドライバ１８４ｂが実装されている。このＬＥＤドライバ１８４ｂは、最大で２４系統まで制御することができ、５組に分けられた１０個のＬＥＤ１８４ａを夫々フルカラーで発光できるように、１組に対して３系統の合計１５系統で制御するようにしている。

【０２９１】

このハンドル装飾基板１８４には、図示は省略するが、ＬＥＤ１８４ａ及びＬＥＤドライバ１８４ｂを駆動するための電力を供給する２本の電力線（１本はアース線）と、周辺制御基板１５１０からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための１本の制御信号線と、ＬＥＤドライバ１８４ｂを周辺制御基板１５１０と同期させるための１本のクロック線と、の４本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、このハンドル装飾基板１８４のＬＥＤドライバ１８４ｂでは、周辺制御基板１５１０（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、５組に分けられた１０個のＬＥＤ１８４ａを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

【０２９２】

このように、このハンドル装飾基板１８４では、ＬＥＤドライバ１８４ｂを有していることから、接続される配線ケーブルを構成している電線の数よりも多い数のＬＥＤ１８４ａの発光を、個別（ここでは組毎）に制御することができるため、電線の数低減させることができ、電気配線にかかる構成を簡略化することができる。

【０２９３】

ハンドル前レンズ１８５は、前面が前方へ丸く膨出しており、透光性を有している。ハンドル前レンズ１８５は、内部に、透明な部材で立体的に形成されたレンズ部材が備えられている。このハンドル前レンズ１８５は、ハンドル装飾基板１８４の前面のＬＥＤを適宜発光させることで、発光装飾させられる。

【０２９４】

ハンドル回転検知センサ１８９は、可変抵抗器とされており、ハンドル１９５を回転させると、軸部材１８７及び伝達ギア１８８を介してハンドル回転検知センサ１８９の検知軸１８９ａが回転する。この検知軸１８９ａの回転角度に応じてハンドル回転検知センサ１８９の内部抵抗が変化する。従って、ハンドル１９５を回転させてハンドル回転検知センサ１８９の内部抵抗を変化させると、その内部抵抗に応じて後述する球発射装置５４０における発射ソレノイド５４２の駆動力が変化することとなり、ハンドル１９５の回転角度に応じた強さで、遊技球Ｂを遊技領域５ａ内へ打込むことができる。

【０２９５】

ハンドルタッチセンサ１９２は、ハンドルユニット１８０に作用する静電気を検知するものであり、遊技者がハンドル１９５に接触することで、遊技者から作用する静電気を検知し、遊技者のハンドル１９５への接触を検出する。そして、ハンドルタッチセンサ１９２が遊技者の接触を検出している時に、ハンドル１９５を回動させると、ハンドル回転検知センサ１８９の検知が受けられ、ハンドル１９５の回転角度に応じた強さで発射ソレノイド５４２の駆動が制御されて、遊技球Ｂを打込むことができる。

【０２９６】

従って、遊技者がハンドル１９５に触れずに、何らかの方法でハンドル１９５を回転させて遊技球Ｂを遊技領域５ａ内に打込もうとしても、ハンドルタッチセンサ１９２が遊技者の接触を検知していないことから、発射ソレノイド５４２は駆動されず、遊技球Ｂを打込むことができないようになっている。これにより、遊技者が本来とは異なる方法でハンドル１９５を回転させて遊技が行われるのを防止することができ、パチンコ機１を設置する遊技ホールに係る負荷（負担）を軽減させることができる。

【０２９７】

単発ボタン操作センサ１９４は、遊技者による単発ボタン１９３の押圧操作を検知するものである。この単発ボタン操作センサ１９４が単発ボタンの１９３の操作を検知すると

10

20

30

40

50

、払出制御基板 6 3 3 の発射制御部 6 3 3 b によって発射ソレノイド 5 4 2 の駆動が停止させられる。従って、遊技者がハンドル 1 9 5 を回転操作中に単発ボタンの 1 9 3 を押圧操作すると、ハンドル 1 9 5 の回転操作を戻さなくても、遊技球 B の発射を一時的に停止させることができると共に、単発ボタン 1 9 3 の押圧操作を解除することで、単発ボタン 1 9 3 を操作する前の打込強さで再び遊技球 B を遊技領域 5 a 内に打込むことができる。

【0298】

次に、ハンドルカバーユニット 2 9 0 について説明する。ハンドルカバーユニット 2 9 0 は、ハンドルユニット 1 8 0 におけるハンドル 1 9 5 よりも後側の外周を覆い、後端が扉枠ベース 1 0 1 のハンドル取付座面 1 0 1 b に取付けられるハンドルカバーベース 2 9 1 と、ハンドルカバーベース 2 9 1 の外周を覆い、後端が皿ユニット 2 0 0 の皿ユニット本体 2 5 2 に取付けられるインナー 2 9 2 と、インナー 2 9 2 の前側に設けられており、前面に複数の LED 2 9 3 a が実装されている円環状のハンドルカバー装飾基板 2 9 3 と、ハンドルカバー装飾基板 2 9 3 を前方から覆っている円環状の基板カバー 2 9 4 と、インナー 2 9 2 の外周を覆い、後端が皿ユニット 2 0 0 の皿ユニット本体 2 5 2 に取付けられるハンドルカバー 2 9 5 と、を備えている。

【0299】

ハンドルカバーベース 2 9 1 は、ハンドル 1 9 5 の外周リング部 1 9 5 c の内径と略同じ内径で前後に延びた筒状の前筒部 2 9 1 a と、前筒部 2 9 1 a の後端から前方へ向かうに従って内径が小さくなるように延びている中壁部 2 9 1 b と、中壁部 2 9 1 b を貫通しハンドルベース 1 8 1 の基部 1 8 1 a を挿入可能な内径で前後に延びている筒状の後筒部 2 9 1 c と、後筒部 2 9 1 c の内周から内側へ突出していると共に前後に延びており、周方向におけるハンドルベース 1 8 1 の溝部 1 8 1 c と対応した位置に複数（ここでは三つ）設けられている突条 2 9 1 d と、を備えている。

【0300】

また、ハンドルカバーベース 2 9 1 は、前筒部 2 9 1 a の外周の前端よりも後側の部位から外方へ延出しているフランジ部 2 9 1 e と、フランジ部 2 9 1 e の途中から前筒部 2 9 1 a の前端と同じ位置まで前方へ突出している円筒状の外筒部 2 9 1 f と、前筒部 2 9 1 a の前端とフランジ部 2 9 1 e との間の部位において、前筒部 2 9 1 a から外方へ突出しているガイド片 2 9 1 g と、前筒部 2 9 1 a の下部において貫通している開口部 2 9 1 h と、を備えている。

【0301】

ハンドルカバーベース 2 9 1 の中壁部 2 9 1 b は、前筒部 2 9 1 a の後端から前後方向の中央付近まで断面が外方へ膨らんだ円弧状に延びている。後筒部 2 9 1 c は、後端が扉枠ベース 1 0 1 のハンドル取付座面 1 0 1 b に取付けられる。この後筒部 2 9 1 c は、ハンドルベース 1 8 1 の基部 1 8 1 a と同じ長さで形成されており、内部にハンドルベース 1 8 1 の基部 1 8 1 a が挿入される。三つの突条 2 9 1 d は、ハンドルベース 1 8 1 の三つの溝部 1 8 1 c と対応しており、溝部 1 8 1 c 内に挿入されることで、ハンドルベース 1 8 1 を相対回転不能とすることができる。外筒部 2 9 1 f は、フランジ部 2 9 1 e の径方向の中央よりも外側の位置から前方へ延出している。このハンドルカバーベース 2 9 1 では、フランジ部 2 9 1 e の前面と外筒部 2 9 1 f の外周面とを繋ぐように三角形のリブが周方向へ複数設けられている。

【0302】

ガイド片 2 9 1 g は、前筒部 2 9 1 a の外周と外筒部 2 9 1 f の内周との間の中央から前筒部 2 9 1 a 寄りの位置まで、前筒部 2 9 1 a の外周から突出している。ガイド片 2 9 1 g は、約 110 度の範囲の長さで周方向へ延びており、10 度の角度の間隔をあけて、周方向へ三つ設けられている。このガイド片 2 9 1 g 同士の間を通して、ハンドルユニット 1 8 0 におけるハンドルガイド 1 9 6 のガイド部 1 9 6 a の後端側を、ガイド片 2 9 1 g よりも後方へ挿入してハンドル 1 9 5 を回転させることで、コ字状のガイド部 1 9 6 a 内にガイド片 2 9 1 g を位置させて、ガイド部 1 9 6 a（ハンドル 1 9 5）の前後方向への移動を規制することができる。

10

20

30

40

50

【0303】

開口部291hは、前後方向が前筒部291aの後端からフランジ部291e付近までの長さで、周方向が約90度の角度の範囲の大きさで、前筒部291aを貫通している。

【0304】

インナー292は、ハンドルカバーベース291の前筒部291aの外径よりも若干大きい内径でフランジ部291eよりも大きい外径の円環状の基部292aと、基部292aの外周縁から後方へ延出している脚部292bと、脚部292bの後端から基部292a付近まで切欠かれており、周方向へ離隔して設けられている複数（ここでは四つ）の切欠部292cと、を有している。基部292aは、前方からハンドルカバーベース291の前筒部291aが挿入されて、フランジ部291eの後方に位置する。脚部292bは、外側へ膨らむような湾曲状に延出しており、後端が皿ユニット200の皿ユニット本体252に取付けられる。切欠部292cは、脚部292bにおける上下の部位と左右の部位に夫々設けられている。

10

【0305】

ハンドルカバー装飾基板293は、ハンドルカバーベース291の前筒部291aの外径よりも若干大きい内径でフランジ部291eと同じ外径の円環状に形成されている。ハンドルカバー装飾基板293は、12個のLED293aと、各LED293aを発光させるための固有のアドレスを有したLEDドライバ293bと、が実装されている。12個のLED293a（フルカラーLED）は、周方向へ間隔をあけて一列に設けられている。これら12個のLED293aは、中心から左下の2個と、左側の2個と、左上の2個と、右上の2個と、右側の2個と、右下の2個と、の6組に分けられている（図72を参照）。LEDドライバ293bは、最大で24系統まで制御することができ、6組に分けられた10個のLED293aを夫々フルカラーで発光できるように、1組に対して3系統の合計18系統で制御するようにしている。

20

【0306】

このハンドルカバー装飾基板293には、図示は省略するが、LED293a及びLEDドライバ293bを駆動するための電力を供給する2本の電力線（1本はアース線）と、周辺制御基板1510からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための1本の制御信号線と、LEDドライバ293bを周辺制御基板1510と同期させるための1本のクロック線と、の4本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、このハンドルカバー装飾基板293のLEDドライバ293bでは、周辺制御基板1510（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、6組に分けられた12個のLED293aを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

30

【0307】

基板カバー294は、ハンドルカバーベース291の前筒部291aの外径よりも若干大きい内径でインナー292の基部292aの外径と略同じ外径の円環状の前板部294aと、前板部294aの外周縁が後方へ短く延出している筒状の側板部294bと、を有している。この基板カバー294は、前板部294aがハンドルカバーベース291のフランジ部291eとハンドルカバー装飾基板293との間に位置し、側板部294bがインナー292の基部292aまで延びている。

40

【0308】

ハンドルカバー295は、前端にハンドルカバーベース291の外筒部291fの外径と同じ内形の前孔295aを有し、後方へ向かうに従って膨出するような紡錘台（かまくら型、或いは、お椀型、等）の筒状に形成されており、後端から前方へ向かって切欠かれた切欠開口部295bが周方向へ複数（ここでは四つ）設けられている。ハンドルカバー295は、インナー292の外周を覆うように形成されており、複数の切欠開口部295bが切欠部292cと一致するように形成されている。ハンドルカバー295の後端は、インナー292を介して皿ユニット200の皿ユニット本体252に取付けられる。

【0309】

50

ハンドルカバー２９５は、色や透光性（光の透過率）の異なる合成樹脂により２色成形されている。詳述すると、ハンドルカバー２９５は、内側層３ａと外側層３ｂとの２種類の樹脂により２色成形されており、内側層３ａの一部が外側層３ｂを貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、ハンドルカバー２９５の表面に表れている円形や放射状の模様は、内側層３ａであり、円形や放射状の模様は外側層３ｂの裏側で繋がっている（図７１（ａ）を参照）。なお、ハンドルカバー２９５を成形する際に、内側層３ａを先に射出成形しても良いし、外側層３ｂを先に射出成形しても良い。

【０３１０】

本実施形態のハンドルユニット１８０及びハンドルカバーユニット２９０は、図４６等
10
に示すように、パチンコ機１に組立てた状態で、ハンドルカバーベース２９１の前筒部２
９１ａの内部に、ハンドルユニット１８０におけるハンドル１９５よりも後側の部位が挿
入されていると共に、ハンドルカバーユニット２９０よりも前方側にハンドル１９５やハ
ンドル前レンズ１８５等が位置している。ハンドルユニット１８０のハンドルベース１８
１の後端は、ハンドルカバーユニット２９０におけるハンドルカバーベース２９１の後筒
部２９１ｃの後端を閉鎖している部位を挟んだ状態で、扉枠ベース１０１のハンドル取付
座面１０１ｂに取付けられている。

【０３１１】

このハンドルユニット１８０のハンドル１９５は、中央の中央ハブ部１９５ａが、ハン
ドルベース１８１により回転可能に支持されている。また、ハンドル１９５は、中央ハブ
部１９５ａの外側の外周リング部１９５ｃが、その後側に取付けられているハンドルガイ
ド１９６によりハンドルカバーユニット２９０により回転可能に支持されている。このハ
ンドルガイド１９６は、ガイド部１９６ａの後端側が、ハンドルカバーベース２９１にお
ける前筒部２９１ａと外筒部２９１ｆとの間で、且つ、フランジ部２９１ｅとガイド片２
９１ｇとの間に挿入（係止）されており、前後方向（軸方向）への移動が規制された状態
で、回転可能に支持されている。
20

【０３１２】

ハンドル１９５、及び、ハンドルカバーユニット２９０におけるハンドルカバーベース
２９１、インナー２９２、基板カバー２９４、ハンドルカバー２９５は、透光性を有する
ように形成されており、ハンドルカバー装飾基板２９３のＬＥＤ２９３ａを発光させるこ
とで、ハンドル１９５の外周リング部１９５ｃを発光装飾させることができる他に、ハン
ドルカバーベース２９１（前筒部２９１ａ）の内部や、ハンドルカバー２９５、等も発光
装飾させることができる。
30

【０３１３】

ハンドルカバーユニット２９０は、ハンドルカバー２９５及びインナー２９２に、互い
に一致する切欠開口部２９５ｂ及び切欠部２９２ｃを有しているため、外側から見た時に
、左右両側と下側に、ハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａの内部と連通する穴
が開いているように見せることができる。これにより、遊技者に対して、ハンドル１９５
の中央ハブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間を通してハンドルカバーベース２９
１の前筒部２９１ａの内部に手（指）を突っ込む精神的な不安を和らげることができる。
40

【０３１４】

なお、ハンドルカバー２９５の上側の切欠開口部２９５ｂ（インナー２９２の上側の切
欠部２９２ｃ）は、皿右装飾ユニット２７５と扉枠右サイドユニット４３０とによって閉
鎖されている。

【０３１５】

本実施形態のハンドルカバーユニット２９０は、ハンドルユニット１８０の後側が挿入
されているハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａの内部が、開口部２９１ｈを通
して、インナー２９２及びハンドルカバー２９５の夫々の下側の切欠部２９２ｃ及び切欠
開口部２９５ｂと連通している（図４７を参照）。これにより、ハンドル１９５の中央ハ
ブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間の隙間を通して、飲み物等の液体や遊技球Ｂ
50

等がハンドルカバーベース291の前筒部291a内へ侵入しても、下側の開口部291h、切欠部292c、及び切欠開口部295bを介してハンドルカバーユニット290の下方へ排出させることができる。

【0316】

また、ハンドルカバー295の左右両側の切欠開口部295b内に、液体や遊技球Bが侵入した場合は、前筒部291aとインナー292の脚部292bとの間の隙間を通して、下側の切欠開口部295bから下方へ排出することができる。

【0317】

また、ハンドルカバーベース291の開口部291h、インナー292の下側の切欠部292c、及びハンドルカバー295の下側の切欠開口部295bは、図47に示すように、外枠2の外枠下組立体40におけるグリル部材46の羽根部46bの傾斜方向の延長線上に設けられている。これにより、本体枠スピーカ622の振動により羽根部46bを介してグリル部材46から斜め上前方へ放出された風（風圧）を、開口部291h、切欠部292c、及び切欠開口部295bを通して、前筒部291a内へ進入させることができる。従って、遊技者が、ハンドルカバー295（ハンドルカバーベース291の前筒部291a）の内側に手指を突っ込んで、ハンドル195を回転操作（遊技球Bの打込装置）している時に、本体枠スピーカ622を振動させて前筒部291a内へ風を送ることで、遊技者を驚かせることができ、これまでにない演出を行うことができる。

【0318】

更に、ハンドルカバー295に切欠開口部295bを有しているため、扉枠3や本体枠4を開ける際に、右側の切欠開口部295bに指を掛けて引っ張ることができ、扉枠3等を開放する時の取っ手とすることができる。

【0319】

また、ハンドル195では、外周リング部195cまでメッキ部が施されているため、ハンドルタッチセンサ192がハンドル195のタッチを検知することができ、外周リング部195cだけに触れた状態でも、遊技球Bを打込むことができる。

【0320】

また、ハンドルカバー295に切欠開口部295bを有しているため、ハンドル195の外周リング部195cと切欠開口部295bとに指を掛けて掴むようにすることで、ハンドル195の回転位置を簡単に固定することができ、手をひねり続けていなくても一定の強さで遊技球Bを遊技領域5a内へ打込み続けることができる。このように、多様な方法でハンドル195を回転させて遊技球Bを打込むことができるため、遊技者に適した打込操作を選択可能なパチンコ機1を提供することができる。

【0321】

このハンドルユニット180は、扉枠ベース101のハンドル取付座面101bに対して、ハンドルカバーユニット290（ハンドルカバーベース291）を介して取付けられる。この扉枠ベース101のハンドル取付座面101bは、平面視において、右端側が左端側よりも後方に位置するように傾斜しており、外側（開放側）を向いているため、ハンドルカバーベース291を介して取付けられるハンドルユニット180も平面視で外側に傾斜（換言すると、パチンコ機1の前面に直交する線に対してその先端部がパチンコ機1の外側に向かうように傾斜している。）して扉枠3に取付固定される。これにより、遊技者がハンドルユニット180のハンドル195が握り易く、違和感がなく回動操作を行わせることができる。

【0322】

このように、本実施形態のハンドルユニット180及びハンドルカバーユニット290によれば、左辺側を軸芯にして開閉可能に設けられ、遊技盤5の遊技領域5aを前方から視認可能に閉鎖している扉枠3における右下隅に、円盤状の中央ハブ部195aと、中央ハブ部195aから放射状に突出している複数のスポーク部195bと、複数のスポーク部195bの先端同士を繋いでいる円環状の外周リング部195cと、を有するハンドル195を設けていると共に、外周リング部195cから後方へ延びているような筒状のハ

10

20

30

40

50

ンドルカバーユニット２９０を設けているため、従来のパチンコ機におけるハンドルが設けられている部位に、これまでに見たこともないような形態のハンドル１９５とハンドルカバーユニット２９０とが見えることとなり、遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、遊技者に対して本パチンコ機１での遊技に対する意欲を高めさせることができ、本パチンコ機１が設置されている遊技ホール内を回遊している遊技者に対し、遊技するパチンコ機として本パチンコ機１を選択させ易くすることができる。

【０３２３】

また、ハンドル１９５における中央ハブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間を通して遊技者の指をハンドルカバーユニット２９０（ハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａ）内へ挿入可能としていることから、遊技者が遊技領域５ａに遊技球Ｂを打込むためにハンドル１９５を操作する際に、遊技者がハンドル１９５の中央ハブ部１９５ａを掴むと、遊技者の指がハンドルカバーユニット２９０内に挿入された状態となるため、ハンドル１９５の操作に対して、従来のパチンコ機のハンドルとは異なった感覚を遊技者に付与することができ、新感覚の遊技球Ｂの打込操作により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【０３２４】

そして、遊技者がハンドル１９５を操作している時に、本体枠４の基板ユニット６２０Ａにおけるスピーカユニット６２０ａに設けられている本体枠スピーカ６２２から演出サウンドを出力させると、本体枠スピーカ６２２の振動によりスピーカボックス６２３によるエンクロージャ６２４内の空気が振動し、エンクロージャ６２４と連通している外枠２における外枠下組立体４０の幕板内部空間４０ａ及びポート部材４７を通してエンクロージャ６２４内の空気の振動が音圧（音風）として前方へ放出される。この際に、ポート部材４７の前端に設けられているグリル部材４６の複数の羽根部４６ｂにより、本体枠スピーカ６２２からの音圧（音風）を、ハンドルカバー２９５の切欠開口部２９５ｂ及びハンドルカバーベース２９１の開口部２９１ｈを通してハンドルカバーユニット２９０内（ハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａ内）へ誘導することができ、中央ハブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間を通してハンドルカバーユニット２９０内に指を挿入した状態でハンドル１９５を操作している遊技者の指に対して、音圧による刺激を付与することができる。従って、遊技領域５ａ内における遊技状態に応じて、ハンドルカバーユニット２９０内に挿入されている遊技者の手指に、切欠開口部２９５ｂ及び開口部２９１ｈを通してポート部材４７からの音圧を供給することで、遊技者を驚かせたり、チャンスの到来を予感させたり、ハンドル操作の操作量を変更させたり、することができ、遊技者を楽しませることができると共に、遊技者を飽きさせ難くすることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【０３２５】

また、切欠開口部２９５ｂ及び開口部２９１ｈを通してハンドルカバーユニット２９０（ハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａ）内に本体枠スピーカ６２２からの音圧（音風）を供給することができるため、ハンドルカバーユニット２９０内を涼しくすることができ、ハンドル１９５を操作している遊技者の手指まわりの環境を快適にすることで、遊技者にかかるストレスを緩和させて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【０３２６】

また、上述したように、中央ハブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間を通してハンドルカバーユニット２９０内に指を挿入した状態でハンドル１９５を操作している遊技者の指に対して、ハンドル１９５やハンドルカバーユニット２９０が設けられている扉枠３とは異なる外枠２の外枠下組立体４０に設けられたポート部材４７から前方へ放出される音圧（音風）を、グリル部材４６の複数の羽根部４６ｂにより誘導して刺激を付与するようにしているため、ハンドル１９５に振動装置を設けるようにした場合と比較して、ハンドル１９５に設けられている各種のセンサ（ハンドル回転検知センサ１８９、ハンドル

タッチセンサ１９２、単発ボタン操作センサ１９４、等）や軸受機構等にダメージを与えることはなく、ハンドルユニット１８０を破損し難くすることが可能となり、ハンドルユニット１８０の破損により遊技者に不快感を与えてしまうことを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【０３２７】

更に、ハンドル１９５に、中央ハブ部１９５ａ、スポーク部１９５ｂ、及び外周リング部１９５ｃを有するようにしていることから、ハンドル１９５が自動車のステアリングホイールのような外観となるため、従来のパチンコ機のハンドルとは外観が大きく異なっているにもかかわらず、遊技者に対してハンドル１９５の操作が従来のパチンコ機と同様であることを直感的に認識させることが可能となる。従って、本パチンコ機１を初めて見た遊技者であっても、戸惑わせることなく本パチンコ機１のハンドル１９５を操作させることができ、遊技者を躊躇させることなく遊技するパチンコ機として本パチンコ機１を選択させ易くすることができる。

10

【０３２８】

また、ハンドル１９５の中央ハブ部１９５ａと外周リング部１９５ｃとの間を通して遊技者の指を挿入可能なハンドルカバーユニット２９０の外周面の下側を向いている部位に切欠開口部２９５ｂ及び開口部２９１ｈを設けていることから、前方からハンドルカバーユニット２９０（ハンドルカバーベース２９１の前筒部２９１ａ）内を見た時に、開口部２９１ｈ及び下側の切欠開口部２９５ｂを通してハンドルカバーユニット２９０よりも下方が見えることとなり、筒状のハンドルカバーユニット２９０に対して開放感を付与することができるため、ハンドルカバーユニット２９０に指を挿入することに対する遊技者の不安感を軽減させることができ、遊技者を躊躇させることなくハンドル１９５を操作させることができる。

20

【０３２９】

また、ハンドルカバーユニット２９０の外周面における下側を向いている部位に、貫通している切欠開口部２９５ｂ及び開口部２９１ｈを設けると共に、外枠２（外枠下組立体４０）のポート部材４７を前方へ向かって開口させているため、ハンドルカバーユニット２９０内に飲み物等の液体や遊技球Ｂ等が入っても、下側の切欠開口部２９５ｂ及び開口部２９１ｈから下方へ排出させることができると共に、切欠開口部２９５ｂ及び開口部２９１ｈから下方へ排出された液体等をポート部材４７内に入り難くすることができる。

30

【０３３０】

更に、ハンドル１９５に、中央ハブ部１９５ａ、スポーク部１９５ｂ、及び外周リング部１９５ｃを有するようにしていると共に、前端の径が外周リング部１９５ｃと同じ径のハンドルカバーユニット２９０のハンドルカバー２９５に複数の切欠開口部２９５ｂを設けるようにしているため、中央ハブ部１９５ａにより従来のパチンコ機のハンドルと同じような手で掴んで操作したり、スポーク部１９５ｂにより指だけで操作したり、外周リング部１９５ｃにより自動車のステアリングホイールのような操作をしたり、外周リング部１９５ｃと切欠開口部２９５ｂとに指を掛けて掴むような操作をしたり、外周リング部１９５ｃを跨ぐようにしてハンドルカバーユニット２９０の内側と外側とを指で掴むような操作をしたりすることができ、多彩な遊技球Ｂの打込操作（ハンドル操作）が可能なパチンコ機１を提供することができる。従って、遊技状態や遊技者の状態等に応じて、遊技者が操作し易い方法で遊技球Ｂを遊技領域５ａへ打込むことができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者に遊技球Ｂの打込操作を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【０３３１】

また、ハンドル１９５の外周リング部１９５ｃと切欠開口部２９５ｂとに指を掛けて掴むようにしたり、外周リング部１９５ｃを跨ぐようにしてハンドルカバーユニット２９０の内側と外側とを指で掴むようにしたりすることで、ハンドル１９５の操作位置を固定することが可能となる。従って、従来のパチンコ機のハンドルと同様のハンドル操作に加えて、従来のパチンコ機では成し得ないハンドル操作も行うことができるため、遊技者に対

50

して多彩なハンドル操作を提供することができ、ハンドル操作を楽しませて遊技者を飽きさせ難くすることができる。

【0332】

また、ハンドルカバーユニット290の前端の径を、ハンドル195における外周リング部195cの径と同じとしているため、ハンドルカバーユニット290が外周リング部195cから後方へ延びているような形態となり、ハンドルカバーユニット290がハンドル195と一体となっているような外観とすることができ、見栄えを良くして遊技者の関心を引付けることが可能なパチンコ機1とすることができる。

【0333】

また、ハンドルカバーユニット290の前端の径が外周リング部195cと同じ径であるため、ハンドルカバーユニット290の上下方向の寸法が必要以上に大きくなることを抑制することが可能となり、ハンドルカバーユニット290により遊技領域5a（扉窓101a）が上方へ圧迫されることを抑制することで、遊技領域5aが狭くなることを回避させることができ、相対的に遊技領域5aを大きくすることができると共に、大きな遊技領域5aにより本パチンコ機1を目立たせることができ、遊技者の関心を強く引付けられる訴求力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0334】

更に、ハンドルカバー装飾基板293のLED293aを適宜発光させることで、ハンドルカバーユニット290（ハンドルカバーベース291の前筒部291a内やハンドルカバー295）やハンドル195の外周リング部195cを発光装飾させることができるため、遊技者がハンドル195を操作していても、遊技者の手によってハンドルカバー295や外周リング部195cの発光装飾が遮られることはなく、ハンドルカバー295や外周リング部195cを目立たせることができ、遊技者の関心を強く引付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0335】

また、扉枠3におけるヒンジ側とは反対側の右下隅にハンドル195を設けていると共に、ハンドルカバーユニット290のハンドルカバー295における外周面の右側を向いている部位に切欠開口部295bを設けているため、当該切欠開口部295bを、扉枠3を開閉させる時の取っ手に用いることができる。従って、扉枠3に見栄えが悪くなるような取っ手を設ける必要が無く、扉枠3の見栄えを良くすることができる。

【0336】

また、ハンドルカバーユニット290（ハンドルカバーベース291）に、ハンドル195の外周リング部195c（ハンドルガイド196）を、周方向へ回転可能に支持すると共に、前後方向への移動を規制するフランジ部291e及びガイド片291gを有するようにしており、ハンドル195の外周リング部195cが前方へ引っ張られても、ガイド片291g等によって外周リング部195cの前方への移動を規制することができるため、外周リング部195cや、外周リング部195cと中央ハブ部195aとを繋いでいるスポーク部195bが変形することはない、ハンドル195が破損してしまうことを防止することができる。

【0337】

また、ハンドルタッチセンサ192により遊技者がハンドル195に触れていることを検知した上で、ハンドル195の操作を受付けて遊技球Bを打込むようにしているため、スポーク部195bや外周リング部195cのみに触れた状態でハンドル195を操作しても遊技球Bを打込むことができ、上述したような多彩な打込操作（ハンドル操作）が可能なパチンコ機1とすることができると共に、遊技者がハンドル195に触れていない状態での遊技球Bの打込みを阻止することができ、道具を用いたハンドル操作が行われることを防止して遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【0338】

【3-5. 皿ユニットの全体構成】

扉枠3における皿ユニット200について、主に図48及び図49を参照して詳細に説

10

20

30

40

50

明する。図48は扉枠の皿ユニットを見た斜視図であり、図49は皿ユニットを後ろから見た斜視図である。皿ユニット200は、扉枠ベースユニット100の扉枠ベース101の前面における扉窓101aよりも下側の部位に取付けられる。皿ユニット200は、遊技領域5a内に打込むための遊技球Bを貯留する上皿201と、上皿201の下側に配置されており上皿201やファールカバーユニット150から供給される遊技球Bを貯留可能な下皿202と、を備えている。

【0339】

皿ユニット200は、上皿201を有しており扉枠ベースユニット100の扉枠ベース101の前面に取付けられている皿ベースユニット210と、皿ベースユニット210の前面に取付けられており下皿202を有している皿装飾ユニット250と、皿装飾ユニット250及び皿ベースユニット210の前面に取付けられており遊技者が操作可能な演出操作ユニット300と、を備えている。

10

【0340】

皿ベースユニット210は、左右に延びた平板状の皿ユニットベース211と、皿ユニットベース211の前面上部に取付けられ上皿201を有している上皿本体212と、上皿本体212の右方に取付けられており前方へ突出している取付ベース（図示は省略）と、取付ベースの右方に取付けられている皿ユニット中継基板（図示は省略）と、取付ベースの上面に取付けられている球貸操作ユニット220と、取付ベースの下方に取付けられている上皿球抜前ユニット（図示は省略）と、上皿球抜前ユニットの後方に取付けられている上皿球抜後ユニット240と、を備えている。

20

【0341】

皿装飾ユニット250は、皿ユニットベース211の前面下部に取付けられており下皿202を有している下皿本体251と、下皿本体251の外周を覆うように皿ユニットベース211の前面に取付けられる皿ユニット本体252と、下皿本体251の下面に取付けられている下皿球抜ユニット260と、皿ユニット本体252の前面上部に左右に離間して夫々取付けられている皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275と、を備えている。

【0342】

演出操作ユニット300は、遊技者が操作可能な演出操作部301として、遊技者が接触操作可能な接触操作部302と、遊技者が押圧操作可能な押圧操作部303と、を備えている。演出操作ユニット300は、外面が球形状の演出操作部カバーユニット310と、演出操作部カバーユニット310に内に收容され皿装飾ユニット250の前面に取付けられる操作部ベース315と、操作部ベース315の上面に取付けられている円環状の演出操作部外周装飾基板320と、演出操作部外周装飾基板320の上方を覆っている外周基板カバー325と、操作部ベース315の後側に取付けられている操作部中継基板ユニット330と、を備えている。

30

【0343】

また、演出操作ユニット300は、演出操作部カバーユニット310から上方へ突出可能とされており演出操作部301が設けられている演出操作部ユニット350と、操作部ベース315に取付けられており演出操作部ユニット350を昇降可能に支持している演出操作部昇降機構360と、演出操作部昇降機構360による演出操作部ユニット350の上方への突出力を調整する突出力調整機構380と、を備えている。

40

【0344】

皿ユニット200は、全体が前方へ膨出しており、左右方向中央において演出操作部301の上面が斜め上前方を向くように演出操作ユニット300が配置されており、上面における演出操作ユニット300の左側に上皿201が演出操作ユニット300の右側に球貸操作ユニット220が配置されていると共に、上皿201の下側で演出操作ユニット300の左側に下皿202が配置されている。

【0345】

【3-5a. 上皿】

50

皿ユニット２００の上皿２０１について、主に図４８及び図４９等を参照して詳細に説明する。上皿２０１は、皿ユニットベース２１１と上皿本体２１２とによって形成されており、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出し、上方へ開放された容器状に形成されている。上皿２０１（上皿本体２１２）は、扉枠３の左右方向の幅に対して左端から右方へ約１／３の部位が最も前方に膨出している。上皿２０１は、最も膨出した部位から正面視右方へ向かうに従って、前端が後方へ後退しており、前後方向の奥行が遊技球Ｂの外径よりも若干大きい誘導通路部２０１ａ（図７３を参照）を有している。上皿２０１は、誘導通路部２０１ａを含む底面の全体が、右端側が低くなるように傾斜しており、誘導通路部２０１ａの正面視右端側が、球貸操作ユニット２２０の下方へ潜り込んでいる。
【０３４６】

10

上皿２０１は、皿ユニット２００に組立てた状態で、その底面が、皿ユニットベース２１１の上皿球供給口２１１ａよりも下側の位置から上皿球送給口（図示は省略）の上端に対して遊技球Ｂの外径よりも若干下側の位置へ向かって低くなるように傾斜している。これにより、上皿球供給口２１１ａから前方へ放出された遊技球Ｂが、上皿２０１内に受けられて貯留させることができると共に、受けられた遊技球Ｂを誘導通路部２０１ａの右端側から上皿球送給口を通して球送給ユニット１４０側へ供給させることができる。

【０３４７】

なお、誘導通路部２０１ａには、パチンコ機１において電氣的に接地（アース）されている金属製のアース金具が備えられており、遊技球Ｂが接触（転動）することで、遊技球Ｂに帯電した静電気を除去させることができる。

20

【０３４８】

〔３－５ｂ．下皿〕

皿ユニット２００の下皿２０２について、主に図４８及び図５０等を参照して詳細に説明する。図５０（ａ）は扉枠において下皿球供給口の部位で水平に切断して要部を示す断面図であり、（ｂ）は従来の扉枠において（ａ）と同じ部位を切断して要部を示す断面図であり、（ｃ）は本実施例品と従来品における下皿での遊技球の貯留数を比較した表である。下皿２０２は、上皿２０１の下方で、正面視において皿ユニット２００（扉枠３）の左右方向中央よりも左側に配置されている。下皿２０２は、下皿本体２５１と皿ユニットベース２１１とで形成されている。下皿２０２は、遊技球Ｂを貯留可能な容器状に形成されており、底壁に上下に貫通し遊技球Ｂを排出可能とされた下皿球抜孔２０２ａを備えている。下皿２０２の下皿球抜孔２０２ａは、下皿球抜ユニット２６０の下皿球抜蓋２６５によって開閉可能に閉鎖されている。

30

【０３４９】

下皿２０２は、平面視の形状が左右に延びた略四角形に形成されており、左右方向中央より左側の前端が右側よりも前方へ突出している。下皿２０２は、上下に貫通している下皿球抜孔２０２ａが、右端付近の前端付近に配置されている。この下皿２０２は、底面が下皿球抜孔２０２ａへ向かって低くなるように傾斜している。下皿２０２の下皿球抜孔２０２ａは、皿ユニット２００に組立てた状態で、下皿球供給口２１１ｃの前方に対して左寄りで演出操作ユニット３００の下方に位置している。

【０３５０】

40

下皿２０２は、下皿球抜孔２０２ａを閉鎖している状態で、下皿球供給口２１１ｃから前方へ放出された遊技球Ｂを貯留できると共に、下皿球抜孔２０２ａを開放することで貯留されている遊技球Ｂを皿ユニット２００の下方（例えば、ドル箱）へ排出させることができる。また、下皿２０２の下皿球抜孔２０２ａが開放されている状態では、下皿球抜孔２０２ａが下皿球供給口２１１ｃの前方に配置されていることから、下皿球供給口２１１ｃから前方へ放出された遊技球Ｂを、最短距離の移動で速やかに下皿球抜孔２０２ａから下方へ排出させることができる。

【０３５１】

ここで、従来のパチンコ機では、図５０（ｂ）に示すように、ファールカバーユニット１５０の球放出口１５０ｄと連通している皿ベースユニット２１０における皿ユニットベ

50

ース 2 1 1 の下皿球供給口 2 1 1 j に対して、その中心軸線上の前方に下皿 2 0 2 の下皿球抜孔 2 0 2 b を設けている。そして、球放出口 1 5 0 d から前方へ放出された遊技球 B が、真直ぐに下皿球抜孔 2 0 2 b へ向かうように、下皿球供給口 2 1 1 j を前方へ真直ぐに延びた筒状としている。これにより、下皿球供給口 2 1 1 j から前方へ放出された遊技球 B を、最短距離の移動で速やかに下皿球抜孔 2 0 2 b から下方へ排出させることができるようにしている。

【0352】

ところで、下皿球供給口 2 1 1 j により遊技球 B を下皿球抜孔 2 0 2 b へ向かって真直ぐに誘導させるようにした場合、下皿球抜孔 2 0 2 b が下皿球抜蓋 2 6 5 により閉鎖されていると、下皿球抜孔 2 0 2 b や下皿球供給口 2 1 1 j が下皿 2 0 2 の右端付近に設けられていることから、下皿 2 0 2 内の中央よりも右側の領域において、遊技球 B の貯留が集中してしまう恐れがある。そして、下皿 2 0 2 内の右側の領域に集中した遊技球 B が、下皿球供給口 2 1 1 j の前を塞いでしまうと、ファールカバーユニット 1 5 0 の貯留通路 1 5 0 e 内から遊技球 B が下皿 2 0 2 側へ放出されなくなることで、満タン検知センサ 1 5 4 が作動して、下皿 2 0 2 内の左側の領域にまだ余裕があるのにも関わらず、下皿 2 0 2 が満タンであると判定されてしまう恐れがある。

【0353】

これに対して、本実施形態では、詳細は後述するが、図 5 0 (a) に示すように、下皿球供給口 2 1 1 c の左側の側壁（球誘導部 2 1 3）を、斜め左前方へ延びるように傾斜させている。詳述すると、下皿球供給口 2 1 1 c における左側の側壁を、下皿球抜孔 2 0 2 a の真後ろとなる部位では皿ユニットベース 2 1 1 の前面との間の距離が、少なくとも一つの遊技球 B が流通可能な距離となるように、斜め左前方へ傾斜させている。

【0354】

また、本実施形態では、図 5 0 に示すように、下皿球抜孔 2 0 2 a を、下皿球供給口 2 1 1 c の後端（球放出口 1 5 0 d）の中心軸線（一点鎖線で示す線）よりも左方へ移動させている。

【0355】

これにより、下皿球抜孔 2 0 2 a を左方へ移動させることで、下皿 2 0 2 の最も低くなっている部位（下皿球抜孔 2 0 2 a の部位）が、左方へ移動することとなり、下皿球抜孔 2 0 2 a が閉鎖されている状態で、遊技球 B が下皿 2 0 2 内の右側に集中して貯留されることを低減させることができる。そして、下皿 2 0 2 内において、下皿球抜孔 2 0 2 a の部位から複数の遊技球 B が貯留されて、下皿 2 0 2 の後端（皿ユニットベース 2 1 1 の前面）に到達しても、下皿球供給口 2 1 1 c の左側の側壁が斜めに延びて下皿 2 0 2 の後端との間に遊技球 B が流通可能な隙間を形成しているため、ファールカバーユニット 1 5 0（球放出口 1 5 0 d）や上皿球抜後ユニット 2 4 0（球抜誘導路 2 4 1 c）から下皿球供給口 2 1 1 c 側へ放出された遊技球 B を、斜めに延びた左側の側壁に沿って下皿 2 0 2 内の左側へ誘導して放出させることができ、下皿 2 0 2 内の全体に遊技球 B をきちんと貯留させることができる。

【0356】

従って、下皿 2 0 2 内において遊技球 B を貯留できる領域が十分に残っているのにも関わらず、満タン検知センサ 1 5 4 が作動して満タンが報知されてしまうことを防止することができ、下皿 2 0 2 内により多くの遊技球 B を貯留させることができる。

【0357】

〔3-5c. 皿ベースユニット〕

皿ユニット 2 0 0 における皿ベースユニット 2 1 0 について、主に図 4 8 及び図 4 9 を参照して詳細に説明する。皿ベースユニット 2 1 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の前部下部に取付けられ左右に延びた平板状の皿ユニットベース 2 1 1 と、皿ユニットベース 2 1 1 の前面上部に取付けられ上皿 2 0 1 を有している上皿本体 2 1 2 と、皿ユニットベース 2 1 1 の後面で右下隅付近に取付けられている皿ユニット中継基板 2 1 4 と、を備えている。

【0358】

また、皿ベースユニット210は、皿ユニットベース211の前面の上部に取付けられている球貸操作ユニット220と、球貸操作ユニット220の下方で皿ユニットベース211の前面に取付けられている上皿球抜前ユニット（図示は省略）と、上皿球抜前ユニットの後方で皿ユニットベース211の後側に取付けられている上皿球抜後ユニット240と、を備えている。

【0359】

[3-5c-1. 皿ユニットベース]

皿ベースユニット210の皿ユニットベース211について、主に図48及び図49を参照して詳細に説明する。皿ユニットベース211は、扉枠ベースユニット100の扉枠ベース101の前面における扉窓101aの下方に取付けられ、扉枠ベース101の全幅に亘って左右に延びた平板状（後方が開放された浅い箱状）に形成されている。

【0360】

皿ユニットベース211は、正面視左上隅付近で前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている上皿球供給口211aと、上皿球供給口211aの下方で前後に貫通しており前側にパンチングメタルが取付けられているスピーカ口211bと、正面視左右中央に対して左寄りの下部において前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている下皿球供給口211cと、下皿球供給口211cの後方へ筒状に延びている部位の右側壁において遊技球Bが通過可能な大きさに切欠かれている切欠部211dと、下皿球供給口211cの正面視右上側で前後に貫通していると共に上下に延びており上部が上皿本体212の右端に位置する上皿球送給口（図示は省略）と、を備えている。

【0361】

皿ユニットベース211の上皿球供給口211aは、扉枠3に組立てた状態で、前端が上皿201の後壁に開口し、筒状の後端が扉枠ベース101の上皿用球通過口101gを前側から貫通してファールカバーユニット150の貫通球通路150aの前端と接続している。これにより、払出ユニット560の払出装置580から払出された遊技球Bが、上皿球供給口211aを通して上皿201内に供給（払出）される。

【0362】

下皿球供給口211cは、扉枠3に組立てた状態で、前端が下皿202の後壁に開口し、筒状の後端が扉枠ベース101の下皿用球通過口101fを前側から貫通してファールカバーユニット150の球放出口150dの前端と接続している。これにより、ファールカバーユニット150の貯留通路150e内を流通する遊技球Bが、下皿球供給口211cを通して下皿202内に供給される。また、下皿球供給口211cの筒状に延びている部位に形成されている切欠部211dには、上皿球抜後ユニット240の後ベース241における球抜誘導路241cの下流端が接続されている。これにより、上皿201に貯留されている遊技球Bが、上皿球抜ボタン222の操作により、上皿球送給口、球送給ユニット140の進入口141a及び球抜口141b、上皿球抜後ユニット240の球送給誘導路241b及び球抜誘導路241c、及び切欠部211dを介して、下皿球供給口211cから下皿202内に排出される。

【0363】

上皿球送給口211aは、皿ベースユニット210に組立てた状態で、上皿球抜後ユニット240における後ベース241の球受口（図示は省略）の前方に位置しており、上皿201内の遊技球Bが、上皿球抜後ユニット240の球受口から球送給誘導路241bへ供給される。

【0364】

また、本実施形態の皿ユニットベース211は、下皿202内へ供給される遊技球Bを、下皿球抜孔202aから遠い位置へ誘導する球誘導部213を有している。球誘導部213は、上皿201から球抜誘導路241cにより誘導されてきた遊技球Bを、下皿202の下皿球抜孔202aから遠い位置（下皿202の左部）へ誘導するものである。この球誘導部213は、図50（a）に示すように、下皿球供給口211cの内壁の一部を形

10

20

30

40

50

成している。詳述すると、球誘導部 2 1 3 は、筒状に形成されている下皿球供給口 2 1 1 c の内壁における球抜誘導路 2 4 1 c が開口している右側の内壁と対向している左側の内壁を形成しており、後端側から前端側へ向かうに従って左方へ移動するように傾斜している。この左側の内壁の傾斜（球誘導部 2 1 3）により、下皿球抜孔 2 0 2 a の真後ろとなる部位では皿ユニットベース 2 1 1 の前面（下皿 2 0 2 の後端）との間に、少なくとも一つの遊技球 B が流通可能な距離（隙間）が形成されている。これにより、上皿 2 0 1 から球抜誘導部 2 4 1 c を流通してきた遊技球 B が、右方から球誘導部 2 1 3 に当接すると、球誘導部 2 1 3 の傾斜により左前方へ誘導されることとなり、遊技球 B を、下皿 2 0 2 における下皿球抜孔 2 0 2 a から遠ざかった下皿 2 0 2 内の左端側へ誘導することができる。つまり、球誘導部 2 1 3 により、下皿 2 0 2 内における最も低くなっている部位（下皿球抜孔 2 0 2 a）から遠い位置へ遊技球 B を誘導することができる。

10

【0365】

ところで、図 5 0（b）に示すように、従来のパチンコ機（従来品とも称する）における下皿球供給口 2 1 1 j は、前後方向へ真直ぐに延びているため、球抜誘導路 2 4 1 c により誘導された遊技球 B が、下皿球供給口 2 1 1 j の左側の内壁に当接すると、右方へ跳ね返りながら前方へ転動することとなり、下皿 2 0 2 内における下皿球抜孔 2 0 2 b から遠い位置へ送られることはなく、下皿球抜孔 2 0 2 b が設けられている下皿 2 0 2 内の右側の領域に貯留されることとなる。そのため、従来品では、下皿 2 0 2 内の中央よりも右側の領域において、遊技球 B（図 5 0（b）において二点鎖線で示す）の貯留が集中してしまい、下皿 2 0 2 内の右側の領域に集中した遊技球 B が、下皿球供給口 2 1 1 j の前を塞いでしまうと、ファールカバーユニット 1 5 0 の貯留通路 1 5 0 e 内から遊技球 B が下皿 2 0 2 側へ放出されなくなることで、満タン検知センサ 1 5 4 が作動して、下皿 2 0 2 内の左側の領域にまだ余裕があるのにも関わらず、下皿 2 0 2 が満タンであると判定されてしまう恐れがある。

20

【0366】

これに対して、本実施形態では、上述したように、球誘導部 2 1 3 を有しているため、球抜誘導部 2 4 1 c を流通してきた遊技球 B を、下皿 2 0 2 内の左側の領域へ誘導することができる。また、下皿 2 0 2 内において、下皿球抜孔 2 0 2 a の部位から複数の遊技球 B が貯留されて、下皿 2 0 2 の後端（皿ユニットベース 2 1 1 の前面）に到達しても、下皿球供給口 2 1 1 c の左側の側壁（球誘導部 2 1 3）と下皿 2 0 2 の後端との間を通して、ファールカバーユニット 1 5 0（球放出口 1 5 0 d）や上皿球抜後ユニット 2 4 0（球抜誘導路 2 4 1 c）から下皿球供給口 2 1 1 c 側へ放出された遊技球 B を、下皿 2 0 2 内の左側へ誘導することができ、下皿 2 0 2 内の全体に亘って遊技球 B を貯留させることができる。従って、下皿 2 0 2 内において遊技球 B を貯留できる領域が十分に残っているのにも関わらず、満タン検知センサ 1 5 4 が作動して満タンが報知されてしまうことを回避させることができ、下皿 2 0 2 内により多くの遊技球 B を貯留させることができる。

30

【0367】

そして、上記のような作用効果を裏付けるものとして、本願発明者等は、本実施形態品と、従来品とで、満タン検知センサ 1 5 4 が作動した時に、夫々の下皿 2 0 2 に貯留されている遊技球 B の数を計数した。遊技球 B の計数は、夫々において 1 0 回実施した。その結果は、図 5 0（c）の表に示すように、何れの回においても、本実施例の下皿 2 0 2（本実施例品）の方が、従来品よりも遊技球 B の貯留数が大きく上回っており、平均で従来品よりも遊技球 B を約 4 0 % 多く貯留することができることが確認された。

40

【0368】

〔3-5c-2. 上皿本体〕

皿ベースユニット 2 1 0 の上皿本体 2 1 2 について、主に図 4 8 及び図 4 9 等を参照して詳細に説明する。上皿本体 2 1 2 は、皿ユニットベース 2 1 1 の前面に取付けられ、皿ユニットベース 2 1 1 と協働して上皿 2 0 1 を形成するものである。上皿本体 2 1 2 は、上方及び後方が開放された容器状（皿状）に形成されている。上皿本体 2 1 2 は、左右に延びており、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出している。上皿本体 2 1

50

2は、最も前方へ膨出した部位から正面視右方へ向かうに従って、前端が後方へ後退しており、前後方向の奥行が遊技球Bの外径よりも若干大きい幅に形成されている。上皿本体212の底面は、右端が最も低くなるように傾斜している。上皿本体212は、右端付近の上方が閉鎖されている。

【0369】

上皿本体212は、皿ユニット200に組立てた状態で、右端付近の上方が閉鎖されている部位が、球貸操作ユニット220の下方に潜り込むように取付けられている。また、上皿本体212は、上部における左右方向の中間部に、演出操作ユニット取付部212aが形成されており、この演出操作ユニット取付部212aに演出操作ユニット300の一部が取付けられる。

10

【0370】

〔3-5c-3. 皿ユニット中継基板〕

皿ベースユニット210の皿ユニット中継基板214は、扉枠ベースユニット100における扉枠副中継基板105と、皿左装飾基板273、皿右装飾基板278、及び操作部中継基板332との接続を中継するためのものである。皿ユニット中継基板214は、皿ユニットベース211の後面における右下隅付近に取付けられる。この皿ユニット中継基板214は、皿ユニットベース211に取付けた状態では、後面が皿ユニットベース211の後側に臨んでいる。

【0371】

〔3-5c-4. 球貸操作ユニット〕

皿ベースユニット210の球貸操作ユニット220について、主に図51を参照して説明する。図51は、扉枠の皿ユニットにおける球貸操作ユニットの部位を拡大して示す平面図である。この球貸操作ユニット220は、上皿201に貯留されている遊技球Bを下皿202へ排出したり、パチンコ機1に隣接して設けられた球貸機（図示は省略）に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、所定数の遊技球Bを皿ユニット200の上皿201内へ貸出したり、球貸機に投入された現金やプリペイドカードの残量を表示したり、球貸機に投入された現金やプリペイドカードを貸出された遊技球Bの分を差し引いて返却したり、音量を調節したり、光量を調節したり、するためのものである。

20

【0372】

球貸操作ユニット220は、皿ユニットベース211の前面の上部に取付けられるベース部221と、ベース部221の上面の左端付近に配置されている上皿球抜ボタン222と、ベース部221の上面における上皿球抜ボタン222の右方に配置されており透光性を有した円盤状の球貸操作ベース223と、球貸操作ベース223の前部左側に配置されている球貸ボタン224と、球貸操作ベース223の前部右側に配置されている返却ボタン225と、球貸操作ベース223の後部下方に配置されている球貸表示部226と、ベース部221の外側で球貸ボタン224の前方に配置されている音量調節ボタン227と、音量調節ボタン227の左側に配置されている光量調節ボタン228と、を備えている。

30

【0373】

上皿球抜ボタン222は、ベース部221の上面から円柱状に上方へ突出しており、遊技者が押圧操作することで下方へ移動することができる。球貸ボタン224は、円形状に形成されており、上面に「玉」の文字が施されている。返却ボタン225は、三角形形状に形成されている。球貸表示部226は、三つの7セグメントLEDと一つの砲弾型LEDにより構成されており、発光している状態で透明な球貸操作ベース223を通して遊技者側から良好に視認することができる。

40

【0374】

球貸操作ユニット220は、上皿球抜ボタン222を押圧操作することで、上皿201に貯留されている遊技球Bを下皿へ排出することができる。また、球貸機に現金や残金のあるプリペイドカードを投入した上で、球貸ボタン224を押圧操作すると、所定数の遊技球Bが上皿201に供給される。返却ボタン225を押圧操作すると、球貸機に投入されている現金やプリペイドカードに対して、貸出された遊技球Bの分を差し引いて返却す

50

る。球貸表示部 2 2 6 には、球貸機に投入されている現金やプリペイドカードの残量が表示される。また、球貸表示部 2 2 6 には、球貸機が故障した時にエラーコードが表示される。

【0375】

音量調節ボタン 2 2 7 は、扉枠 3 のトップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカと、本体枠 4 の低音用の本体枠スピーカ 6 2 2 から出力される音楽、音声、効果音、等の演出用のサウンドの音量を調節するためのものである。この音量調節ボタン 2 2 7 は、二つの円を組合せたような双円形のひょうたん型に形成されている。音量調節ボタン 2 2 7 は、一方（上側）の円の中心に「+」の文字が、他方（下側）の円の中心に「-」の文字が夫々施されていると共に、二つの円の間の部位に、スピーカから音が出ているような絵柄が施されている。音量調節ボタン 2 2 7 は、「+」側の円の直径が、「-」側の円の直径よりも大きく形成されている。この音量調節ボタン 2 2 7 は、「+」側を押圧すると音量が大きくなり、「-」側を押圧すると音量が小さくなる。

10

【0376】

光量調節ボタン 2 2 8 は、扉枠 3 や遊技盤 5 に設けられている各種の装飾基板の LED の光量や、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面の明るさを調節するためのものである。この光量調節ボタン 2 2 8 は、二つの円を組合せたような双円形のひょうたん型に形成されている。光量調節ボタン 2 2 8 は、一方（上側）の円の中心に「+」の文字が、他方（下側）の円の中心に「-」の文字が夫々施されていると共に、二つの円の間の部位に、電球の絵柄が施されている。光量調節ボタン 2 2 8 は、「+」側の円の直径が、「-」側の円の直径よりも大きく形成されている。この光量調節ボタン 2 2 8 は、「+」側を押圧すると明るくなり、「-」側を押圧すると暗くなる。

20

【0377】

音量調節ボタン 2 2 7 と光量調節ボタン 2 2 8 は、互いに異なる色（例えば、音量調節ボタン 2 2 7 を白色、光量調節ボタン 2 2 8 を黒色、）とされており、遊技者が間違え難いようにしている。

【0378】

ところで、演出操作部 3 0 1 の接触操作部 3 0 2 や押圧操作部 3 0 3 を用いて音量や光量を調節するようにした場合、演出操作部 3 0 1 の操作を必要とする遊技者参加型演出が実行されていない時に、演出操作部 3 0 1 を適宜操作して音量や光量等を調節するための設定用のメニューを演出表示装置 1 6 0 0 に表示させて調節する項目を選択した上で、接触操作部 3 0 2 を操作して音量の大きさや光量の明るさ等を変更することとなり、音量や光量を調節するのに手間（時間）がかかることとなる。これに対して、本実施形態によれば、音量調節ボタン 2 2 7 や光量調節ボタン 2 2 8 を操作することで、音量や光量を直接（ダイレクト）に調節することができ、音量や光量の調節にかかる手間を簡略化して短時間で調節することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【0379】

〔3-5c-5. 上皿球抜後ユニット〕

皿ベースユニット 2 1 0 における上皿球抜前ユニット及び上皿球抜後ユニット 2 4 0 について、主に図 4 9 を参照して詳細に説明する。上皿球抜後ユニット 2 4 0 は、球貸操作ユニット 2 2 0 の上皿球抜ボタン 2 2 2 が押圧操作された時に、球送給ユニット 1 4 0 と協働して、上皿 2 0 1 内に貯留されている遊技球 B を下皿 2 0 2 へ排出させるためのものである。

40

【0380】

上皿球抜後ユニット 2 4 0 は、上皿球送給口を後方から閉鎖するように皿ユニットベース 2 1 1 の後面に取付けられる後ベース 2 4 1 と、後ベース 2 4 1 の前面に上下方向へスライド可能に取付けられている上皿球抜スライダ 2 4 2 と、上皿球抜スライダ 2 4 2 を上方へ付勢しているバネ（図示は省略）と、後ベース 2 4 1 の後側に取付けられている後カバー 2 4 4 と、を備えている。

【0381】

50

後ベース 241 は、上皿球拔スライダ 242 をスライド可能に取付ける部位から上方へ突出していると共に前方へ向かって開口しており遊技球 B が通過可能な球受口（図示は省略）と、球受口に受入れられた遊技球 B を後ベース 241 の後面において下方へ誘導した後に後方へ誘導する球送給誘導路 241b と、後ベース 241 の後面において球送給誘導路 241b よりも下側の位置から遊技球 B を下方へ誘導した後に背面視右方へ誘導する球拔誘導路 241c と、を備えている。

【0382】

球受口は、皿ベースユニット 210 に組立てた状態で、上皿 201 の誘導通路部 201a 下流端（正面視右端）において、皿ユニットベース 211 の上皿球送給口を通して前方へ向かって開口する位置に形成されている。球送給誘導路 241b は、扉枠 3 に組立てた状態で、下部の後方に球送給ユニット 140 の進入口 141a が位置するように形成されている。これにより、上皿 201 に供給された遊技球 B が、球受口及び球送給誘導路 241b を通って球送給ユニット 140 の進入口 141a に進入するようになっている。

10

【0383】

球拔誘導路 241c の左右に延びている部位は、上皿球拔スライダ 242 をスライド可能に取付けている部位よりも背面視右方へ突出していると共に、背面視右端側が低くなるように傾斜しており、背面視右側面に開口している。球拔誘導路 241c の左右に延びている部位は、後側が後カバー 244 によって閉鎖される。球拔誘導路 241c は、扉枠 3 に組立てた状態で、球送給誘導路 241b の下方で上下に延びている部位の上部が、球送給ユニット 140 の球抜口 141b の前方に位置すると共に、左右に延びている部位の背面視右端が皿ユニットベース 211 における下皿球供給口 211c の切欠部 211d に接続されるように形成されている。これにより、球送給ユニット 140 の球抜口 141b から排出された遊技球 B は、球拔誘導路 241c 及び切欠部 211d を介して下皿球供給口 211c から下皿 202 内へ放出される。

20

【0384】

上皿球拔スライダ 242 は、正面視の形状が四角形に形成されており、左上隅から前方へ突出している作動受部（図示は省略）と、作動受部の後側となる後面から後方へ突出している作動伝達部 242b と、を備えている。作動受部は、上面が平坦に形成されている。また、作動伝達部 242b は、上面が後方へ向かうに従って下方へ位置するように傾斜しており、上面の後端と繋がるように下面が水平に延びている。

30

【0385】

上皿球拔スライダ 242 は、扉枠 3 に組立てた状態で、作動受部が、皿ユニットベース 211 を後側から貫通して前方へ突出していると共に、作動受部の上面に上皿球拔ボタン 222 の下端が当接している。また、上皿球拔スライダ 242 は、扉枠 3 に組立てた状態で、作動伝達部 242b が、後ベース 241 の後方に突出していると共に、上面に球送給ユニット 140 の球拔部材 143 における作動棹 143c が当接している。

【0386】

バネは、上端が後ベース 241 に取付けられており、下端が上皿球拔スライダ 242 に取付けられており、上皿球拔スライダ 242 を上方へ付勢している。従って、上皿球拔スライダ 242 は、バネの付勢力により上方への移動端に位置しており、バネの付勢力に抗することで下方へ移動することができる。

40

【0387】

上皿球拔後ユニット 240 は、バネの付勢力により、上皿球拔スライダ 242 が上方への移動端に位置させていると共に、上皿球拔スライダ 242 の作動受部を介して上皿球拔ボタン 222 を上方への移動端に位置させている。また、バネの付勢力により、上皿球拔スライダ 242 が上方への移動端に位置させていることから、作動伝達部 242b の上面に当接している作動棹 143c の下方への移動を阻止しており、球拔部材 143 の仕切部 143a を進入口 141a と球抜口 141b との間に位置させて、両者の間を仕切っている。

【0388】

50

従って、上皿球抜ボタン 2 2 2 を押圧していない状態では、球送給ユニット 1 4 0 において進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間が仕切られており、上皿 2 0 1 から球受口へ送られた遊技球 B を、進入口 1 4 1 a 及び球送給部材 1 4 4 を介して打球供給口 1 4 2 a から球発射装置 5 4 0 側へ送ることができる。

【0389】

一方、上皿球抜ボタン 2 2 2 を、バネの付勢力に抗して下方へ押圧すると、上皿球抜スライダ 2 4 2 が下方へ移動し、上皿球抜スライダ 2 4 2 の作動伝達部 2 4 2 b の上面に当接している球抜部材 1 4 3 の作動棹 1 4 3 c が下方へ移動できるようになり、球抜部材 1 4 3 の錘部 1 4 3 d の荷重により球抜部材 1 4 3 が回動して仕切部 1 4 3 a が進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間から後退する。これにより、上皿 2 0 1 から球受口及び球送給誘導路 2 4 1 b を通って進入口 1 4 1 a に進入した遊技球 B が、進入口 1 4 1 a の下方に開口している球抜口 1 4 1 b から前方へ排出されることとなる。そして、球抜口 1 4 1 b から前方へ排出された遊技球 B は、球抜誘導路 2 4 1 c を通って切欠部 2 1 1 d から下皿球供給口 2 1 1 c 内へ誘導された後に、下皿球供給口 2 1 1 c から下皿 2 0 2 内へ放出され、上皿 2 0 1 内の遊技球 B が下皿 2 0 2 内へ排出されることとなる。

10

【0390】

上皿球抜ボタン 2 2 2 の下方への押圧を解除すると、バネの付勢力により上皿球抜スライダ 2 4 2 が上方へ移動し、上皿球抜ボタン 2 2 2 が上昇すると共に、作動伝達部 2 4 2 b と当接している作動棹 1 4 3 c により球抜部材 1 4 3 が回動して進入口 1 4 1 a と球抜口 1 4 1 b との間に仕切部 1 4 3 a が位置して元の状態に復帰することとなる。

20

【0391】

このように、上皿球抜後ユニット 2 4 0 によって、上皿 2 0 1 内の遊技球 B を、球送給ユニット 1 4 0 を介して球発射装置 5 4 0 側へ送給したり、下皿 2 0 2 側へ排出したりすることができる。

【0392】

〔3-5 d. 皿装飾ユニット〕

皿ユニット 2 0 0 における皿装飾ユニット 2 5 0 について、主に図 2 2 乃至図 4 8 等を参照して詳細に説明する。皿装飾ユニット 2 5 0 は、下皿 2 0 2 を有しており皿ベースユニット 2 1 0 の前面に取付けられると共に、左右方向中央に前方から演出操作ユニット 3 0 0 が取付けられるものである。皿装飾ユニット 2 5 0 は、皿ユニット 2 0 0 の略全体を装飾している。

30

【0393】

皿装飾ユニット 2 5 0 は、皿ユニットベース 2 1 1 の前面下部に取付けられ皿ユニットベース 2 1 1 と協働して下皿 2 0 2 を形成する下皿本体 2 5 1 と、下皿本体 2 5 1 の外周を覆うように皿ユニットベース 2 1 1 の前面に取付けられる皿ユニット本体 2 5 2 と、下皿本体 2 5 1 の下面に取付けられている下皿球抜ユニット 2 6 0 と、皿ユニット本体 2 5 2 の前面上部に左右に離間して夫々取付けられている皿左装飾ユニット 2 7 0 及び皿右装飾ユニット 2 7 5 と、を備えている。

【0394】

〔3-5 d-1. 下皿本体〕

皿装飾ユニット 2 5 0 における下皿本体 2 5 1 について、主に図 4 8 及び図 5 0 等を参照して詳細に説明する。下皿本体 2 5 1 は、皿ベースユニット 2 1 0 の皿ユニットベース 2 1 1 と協働して下皿 2 0 2 を形成するものである。下皿本体 2 5 1 は、左右に延びると共に、上方及び後方が開放された容器状（皿状）に形成されている。この下皿本体 2 5 1 は、皿ユニットベース 2 1 1 の前面下部における左右方向中央より左側の部位に、開放されている後方が閉鎖されるように取付けられる。

40

【0395】

下皿本体 2 5 1 は、平面視の形状が左右に延びた略四角形に形成されており、左右方向中央より左側の前端が右側よりも前方へ突出している。下皿本体 2 5 1 には、平面視において、右端の前端付近において、上下に貫通している下皿球抜孔 2 0 2 a が形成されてい

50

る。下皿本体 251 は、底面が、下皿球抜孔 202a へ向かって低くなるように傾斜している。下皿球抜孔 202a は、下皿球抜ユニット 260 の下皿球抜蓋 265 によって開閉可能に閉鎖される。

【0396】

下皿本体 251 は、皿装飾ユニット 250 に組立てた状態で、外周と下面の一部とが皿ユニット本体 252 に覆われた状態となる。また、下皿本体は、皿ユニット 200 に組立てた状態で、底面が皿ユニットベース 211 の下皿球供給口 211c よりも下方に位置していると共に、下皿球抜孔 202a が下皿球供給口 211c の前方に位置している。これにより、下皿球供給口 211c から前方へ放出された遊技球 B を、貯留することができる。

【0397】

[3-5d-2. 皿ユニット本体]

皿装飾ユニット 250 における皿ユニット本体 252 について、主に図 48 及び図 49 等を参照して詳細に説明する。皿ユニット本体 252 は、皿ベースユニット 210 における皿ユニットベース 211 の前面に取付けられ、皿ユニット 200 の前面を装飾するものである。皿ユニット本体 252 は、上部側では左右方向の中央が前方へ突出するように膨出しており、下部側では左右方向の左側が前方へ突出するように膨出している。また、皿ユニット本体 252 は、上面が、左右方向の中央が最も低くなるように湾曲している。皿ユニット本体 252 は、後方へ開放された箱状に形成されている。

【0398】

皿ユニット本体 252 は、上部において左右両端から左右方向中央へ向かうに従って前方へ膨出していると共に下方へ延びており左右に離間している上部サイド膨出部 252a と、下部において左右方向中央より左側が下皿本体 251 の外周を被覆するように前方へ膨出している下部前面装飾部 252b と、を備えている。

【0399】

左右の上部サイド膨出部 252a は、夫々の前面に皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 が取付けられる。

【0400】

皿ユニット本体 252 は、左側の上部サイド膨出部 252a と下部前面装飾部 252b との間で前後に貫通している下皿開口部 252d が形成されている。下皿開口部 252d は、遊技者の手指が挿入可能な大きさで、左方へ向かうに従って上下が広くなるように形成されている。下皿開口部 252d は、下皿本体 251 と左側の上部サイド膨出部 252a の下面とによって、前後に延びた筒状に形成されている。

【0401】

更に、図示は省略するが、皿ユニット本体 252 は、左右方向中央となる一対の上部サイド膨出部 252a の間に形成されており演出操作ユニット 300 が取付けられる演出操作ユニット取付部を備えている。演出操作ユニット取付部は、皿ユニット本体 252 の左右方向の幅の約 1/3 の幅に形成されている。

【0402】

皿ユニット本体 252 は、皿ユニット 200 に組立てた状態で、皿ベースユニット 210 の前面を全体的に覆うように形成されており、下皿開口部 252d を通してスピーカ口 211b が前方へ臨んだ状態となる。

【0403】

[3-5d-3. 下皿球抜ユニット]

皿装飾ユニット 250 における下皿球抜ユニット 260 について、主に図 27 及び図 50 等を参照して詳細に説明する。下皿球抜ユニット 260 は、下皿本体 251 の下面に取付けられ、下皿球抜孔 202a を開閉させることで、下皿 202 に遊技球 B を貯留させたり、下皿 202 から遊技球 B を排出させたりするためのものである。

【0404】

下皿球抜ユニット 260 は、下皿球抜ボタン 263 と、下皿球抜ボタン 263 の操作により貫通孔を開閉する下皿球抜蓋 265 と、を備えている。

10

20

30

40

50

【0405】

下皿球抜ユニット260は、皿装飾ユニット250に組立てた状態で、下皿球抜ボタン263が、皿ユニット本体252における下部前面装飾部252bの前面と一致していると共に、下皿球抜蓋265が下皿球抜孔202aを閉鎖している。この通常の状態では、下皿球抜孔202aが下皿球抜蓋265によって閉鎖されており、下皿202に遊技球Bを貯留させることができる。

【0406】

通常の状態において、下皿球抜ボタン263を後方へ押圧すると、下皿球抜蓋265が移動して、下皿球抜孔202aが開いた状態となり、下皿球抜孔202aを通して下皿202内の遊技球Bを皿ユニット200の下方へ排出させることができる。

10

【0407】

なお、下皿球抜ボタン263の押圧により下皿球抜蓋265を移動させると、下皿球抜蓋265が移動したままの状態となり、下皿球抜孔202aが開放されたままの状態で維持され、下皿202内の遊技球Bを連続して下方へ排出させることができる。

【0408】

この状態から下皿球抜孔202aを閉鎖するには、下部前面装飾部252bの前面よりも後退している下皿球抜ボタン263を後方へ押圧した後に押圧を放すと、下皿球抜蓋265が通常の状態の位置に復帰し、下皿球抜孔202aが閉鎖された状態となる。これにより、下皿202内に遊技球Bを貯留させることができる。

【0409】

20

【3-5d-4. 皿左装飾ユニット及び皿右装飾ユニット】

皿装飾ユニット250における皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275について、主に図48等を参照して詳細に説明する。皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275は、皿ユニット本体252の上部サイド膨出部252aにおける前面の上部に取付けられる。皿左装飾ユニット270及び皿右装飾ユニット275は、皿ユニット200の上部で演出操作ユニット300の左右両側を装飾するものである。

【0410】

皿左装飾ユニット270は、半円筒状で左右に延びており透光性を有している皿左装飾体271と、皿左装飾体271を貫通している透光性を有した皿左装飾レンズ272と、皿左装飾レンズ272の後側に設けられており前面に複数のLEDが実装されている皿左装飾基板273と、を備えている。

30

【0411】

皿左装飾体271は、左端から右端へ向かうに従って、前方へ移動すると共に下方へ移動するように曲線状に延びており、左側の上部サイド膨出部252aの上部に取付けられる。皿左装飾体271は、前方へ膨出した半円弧が、左端では中心軸が斜め左上に延びてると共に、右端では中心軸が左右に延びており、半円筒が振れているような形状に形成されている。この皿左装飾体271は、乳白色に形成されている。

【0412】

皿左装飾レンズ272は、皿左装飾体271の前面と一致した状態でその長手方向へ延びている。皿左装飾基板273に実装されている複数のLEDは、フルカラーLEDとされており、発光させることで、皿左装飾体271を発光装飾させることができる。

40

【0413】

皿左装飾ユニット270は、扉枠3に組立てた状態で、左端が扉枠左サイドユニット420の下端と連続している。皿左装飾ユニット270は、皿左装飾体271において長手方向の途中にリブを有していないことから、皿左装飾基板273の複数のLEDを発光させると、皿左装飾体271の前面全体を略均一に発光装飾させることができ、蛍光灯が埋め込まれているように見せることができる。

【0414】

皿右装飾ユニット275は、半円筒状で左右に延びており透光性を有している皿右装飾体276と、皿右装飾体276を貫通している透光性を有した皿右装飾レンズ277と、

50

皿右装飾レンズ 277 の後側に設けられており前面に複数の LED が実装されている皿右装飾基板 278 と、を備えている。

【0415】

皿右装飾体 276 は、右端から左端へ向かうに従って、前方へ移動すると共に下方へ移動するように曲線状に延びており、右側の上部サイド膨出部 252a の上部に取付けられる。皿右装飾体 276 は、前方へ膨出した半円弧が、右端では中心軸が斜め右上に延びておりと共に、左端では中心軸が左右に延びており、半円筒が振れているような形状に形成されている。この皿右装飾体 276 は、乳白色に形成されている。

【0416】

皿右装飾レンズ 277 は、皿右装飾体 276 の前面と一致した状態でその長手方向へ延びている。皿右装飾基板 278 に実装されている複数の LED は、フルカラー LED とされており、発光させることで、皿右装飾体 276 を発光装飾させることができる。

【0417】

皿右装飾ユニット 275 は、扉枠 3 に組立てた状態で、右端が扉枠右サイドユニット 430 の下端と連続している。皿右装飾ユニット 275 は、皿右装飾体 276 において長手方向の途中にリブを有していないことから、皿右装飾基板 278 の複数の LED を発光させると、皿右装飾体 276 の前面全体を略均一に発光装飾させることができ、蛍光灯が埋め込まれているように見せることができる。

【0418】

皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 は、扉枠 3 に組立てた状態で、皿装飾ユニット 250 の皿ユニット本体 252 における上部サイド膨出部 252a の前端よりも一部が上方へ突出しており、上部サイド膨出部 252a との間で皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 側が高くなった段差を形成することができる。これにより、皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 と上部サイド膨出部 252a との段差を利用して、遊技者が指を引掛けることができ、上皿 201 内の遊技球 B を均したり、後述する演出操作部 301 を操作したり、する際の指掛けとすることができる。また、皿左装飾ユニット 270 及び皿右装飾ユニット 275 と上部サイド膨出部 252a との段差により、上部サイド膨出部 252a 上の遊技球 B が、前方へ流出することを防止することができる。

【0419】

【3-5e. 演出操作ユニットの全体構成】

皿ユニット 200 における演出操作ユニット 300 の全体構成について、主に図 52 乃至図 56 等を参照して詳細に説明する。図 52 (a) は演出操作ボタンを上方へ向けた状態で演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は (a) の演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。図 53 は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前上から見た分解斜視図であり、図 54 は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して前下から見た分解斜視図である。図 55 (a) は演出操作部ユニットが下降位置で昇降バネ下保持部材が上方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図であり、(b) は (a) の状態から演出操作部ユニットが上昇位置へ移動した状態の演出操作ユニットの断面図である。図 56 は、演出操作部ユニットが下降位置で昇降バネ下保持部材が下方へ移動端の位置の状態の演出操作ユニットの断面図である。

【0420】

演出操作ユニット 300 は、皿ユニット 200 における左右方向中央に備えられており、皿ユニット 200 を装飾していると共に、遊技者参加型演出が実行された際に遊技者が操作して演出に参加することができるものである。演出操作ユニット 300 は、皿ベースユニット 210 と皿装飾ユニット 250 とに取付けられている。

【0421】

演出操作ユニット 300 は、遊技者が操作可能な演出操作部 301 を備えている。演出操作部 301 は、遊技者が接触操作可能な接触操作部 302 と、遊技者が押圧操作可能な押圧操作部 303 と、から構成され、遊技者の操作を受け付けたり、演出操作部 301 を可

10

20

30

40

50

動（振動）させたりすることができ、遊技者に対して遊技球Bの打込操作だけでなく、遊技中の演出にも参加することができるようにするものである。演出操作部301は、接触操作部302が押圧操作部303の上部に設けられている。演出操作部301は、接触操作部302及び押圧操作部303が、演出操作ユニット300の外径に対して約5／8の大きさの直径の円形状に形成されている。

【0422】

演出操作ユニット300は、皿ユニット200の左右方向中央の前面に設けられ外形が球状の演出操作部カバーユニット310と、演出操作部カバーユニット310が外側に取付けられており皿装飾ユニット250の前面に取付けられる操作部ベース315と、操作部ベース315の上面に設けられており演出操作部カバーユニット310の上部（ユニット上カバー312）を発光装飾させるための複数のLED320aが実装されている演出操作部外周装飾基板320と、演出操作部外周装飾基板320を上方から覆うように操作部ベース315に取付けられている外周基板カバー325と、操作部ベース315の後面に取付けられている操作部中継基板ユニット330と、を備えている。

10

【0423】

また、演出操作ユニット300は、演出操作部301を有している演出操作部ユニット350と、演出操作部ユニット350を昇降させる演出操作部昇降機構360と、演出操作部ユニット350の突出力を調整する突出力調整機構380と、を備えている。演出操作部ユニット350は、演出操作部昇降機構360により、演出操作部カバーユニット310の上面から上方へ進退可能に設けられている。

20

【0424】

【3-5e-1. 演出操作部カバーユニット】

演出操作ユニット300の演出操作部カバーユニット310について、主に図53乃至図56等を参照して詳細に説明する。演出操作部カバーユニット310は、操作部ベース315を介して、皿装飾ユニット250の皿ユニット本体252の演出操作ユニット取付部に取付けられる。演出操作部カバーユニット310は、皿ユニット200の左右方向中央で演出操作ユニット300の外周（演出操作部ユニット350の周囲）を装飾するものである。

【0425】

演出操作部カバーユニット310は、上方及び後方へ開放された半球状のユニット下カバー311と、ユニット下カバー311の上方に設けられ演出操作部301が挿通される挿通口312aを有した円環状のユニット上カバー312と、を備えている。ユニット下カバー311は、操作部ベース315の前方及び下方を覆うように半球状に形成されている。ユニット上カバー312は、ユニット下カバー311の外面と連続するように形成されている。つまり、演出操作部カバーユニット310は、外面が略球形に形成されている。因みに、本実施形態の演出操作部カバーユニット310は、直径が216mmの球形状である。

30

【0426】

演出操作部カバーユニット310は、円環状のユニット上カバー312の軸線が、上方へ向かうに従って前方へ位置するように、傾斜した状態で取付けられる。本実施形態では、鉛直線に対して約18度（18.65度）の角度で傾斜している。

40

【0427】

演出操作部カバーユニット310は、扉枠3に組立てた状態で、その前端が扉枠3の前端となっており、扉枠ベース101の前面からユニット下カバー311の前端までの距離が、扉枠ベース101の左右方向の全幅の約1／2の距離となっている。

【0428】

演出操作部カバーユニット310は、少なくともユニット上カバー312が透光性を有しており、後述する演出操作部外周装飾基板320の複数のLEDの発光により、発光装飾させることができる。

【0429】

50

演出操作部カバーユニット３１０は、皿ユニット２００に組立てた状態で、前端が、上皿２０１や下皿２０２よりも前方へ大きく突出している。また、演出操作部カバーユニット３１０は、ユニット下カバー３１１の左右両側から皿左装飾体２７１及び皿右装飾体２７６が外方へ延出するように接続されている。これにより、演出操作ユニット３００を目立たせていると共に、一体的な装飾により見栄えを良くしている。

【０４３０】

〔３－５e－２．操作部ベース〕

演出操作ユニット３００の操作部ベース３１５について、主に図５３乃至図５６等を参照して詳細に説明する。操作部ベース３１５は、後側が皿ベースユニット２１０における上皿本体２１２の演出操作ユニット取付部２１２aに取付けられる。操作部ベース３１５は、前方と下方がユニット下カバー３１１により覆われていると共に、上方がユニット上カバー３１２及び演出操作部３０１により覆われている。操作部ベース３１５は、上方が開放された容器状に形成されている。

10

【０４３１】

操作部ベース３１５は、上方が開放された略立方体の箱状の本体部３１５aと、本体部の上端から外方へ延出しており外周が円形状に形成されているフランジ部３１５bと、を備えている。本体部３１５aは、内部に演出操作部ユニット３５０が収容される。また、本体部３１５aは、底壁に後述する演出操作部ユニット３５０における演出操作部昇降機構３６０の一对のガイドシャフト３６２と中央シャフト３６６の下端が取付けられる。また、本体部３１５aは、底壁の上面において、突出力調整機構３８０の調整スクリュウ３８４の下端側を回転可能に支持している。更に、本体部３１５aの後壁の後面に、操作部中継基板ユニット３３０の基板ベース３３１が取付けられる。

20

【０４３２】

フランジ部３１５bは、上面に演出操作部外周装飾基板３２０が載置される。また、フランジ部３１５bは、演出操作部外周装飾基板３２０を挟むように、円環状の外周基板カバー３２５が取付けられる。外周基板カバー３２５にユニット上カバー３１２が取付けられている。

【０４３３】

操作部ベース３１５は、演出操作ユニット３００に組立てた状態で、フランジ部３１５bの上面が、ユニット下カバー３１１の上面に対して略同一面上に位置している。

30

【０４３４】

〔３－５e－３．操作部中継基板ユニット〕

演出操作ユニット３００の操作部中継基板ユニット３３０について、主に図５３乃至図５６等を参照して詳細に説明する。操作部中継基板ユニット３３０は、操作部ベース３１５の後面に取付けられている。操作部中継基板ユニット３３０は、操作部ベース３１５における本体部３１５aの後面に取付けられる基板ベース３３１と、基板ベース３３１の後面に取付けられる操作部中継基板３３２と、操作部中継基板３３２を後方から覆うように基板ベース３３１に取付けられる基板カバー３３３と、を備えている。

【０４３５】

操作部中継基板３３２は、演出操作部外周装飾基板３２０（前装飾基板３２１及び後装飾基板３２２）、ボタン外装飾基板３５５、振動モータ３５６、接触検知センサ本体３５８、ボタン中装飾基板３６４、操作ボタン昇降駆動モータ３６７、押圧検知センサ３７３、昇降検知センサ３７４、突出力検知センサ３７５、及び突出力調整駆動モータ３８１と、皿ベースユニット２１０の皿ユニット中継基板２１４との接続を中継している。

40

【０４３６】

〔３－５e－４．演出操作部ユニット〕

演出操作ユニット３００における演出操作部ユニット３５０について、主に図５３乃至図５６等を参照して詳細に説明する。演出操作部ユニット３５０は、演出操作部カバーユニット３１０におけるユニット上カバー３１２の挿通口３１２aから外方へ臨むように設けられており、接触操作部３０２や押圧操作部３０３として機能することができるもので

50

ある。

【0437】

演出操作部ユニット350は、上端側が閉鎖されている有底筒状のボタン本体351と、ボタン本体351内の上部に取付けられている円盤状の接触検知体352と、下方からボタン本体351内に挿入されている円筒状のボタンスリーブ353と、ボタンスリーブ353の下端に取付けられており演出操作部昇降機構360により昇降可能に支持される円盤状のボタンベース354と、ボタンベース354の上方に配置されており上面に複数のLED355aが実装されている円環状のボタン外装飾基板355と、を備えている。

【0438】

また、演出操作部ユニット350は、ボタン本体351とボタンスリーブ353との間に配置されている振動モータ356と、振動モータ356をボタンスリーブ353に取付けているモータカバー357と、接触検知体352と接続されておりボタンスリーブ353の外周に取付けられる接触検知センサ本体358と、を備えている。

【0439】

ボタン本体351は、全体が透明に形成されている。ボタン本体351は、上方へ膨出するように湾曲している円盤状の上面部351aと、上面部351aの外周から下方へ延出している筒状の筒状部351bと、筒状部351bの下端から下方へ突出している係止部351cと、を有している。上面部351aは、演出操作部カバーユニット310の球状の表面と同じ直径の球面の一部を構成する形状に形成されている。この上面部351aには、外径の約1/2の直径に形成されている円形の装飾が施されている。上面部351a（筒状部351b）の外径（直径）は、演出操作部カバーユニット310の直径の約5/8である。筒状部351bの長さ（高さ）は、上面部351aの直径の約5/8である。係止部351cは、筒状部の351bの周方向へ等間隔に四つ設けられている。係止部351cは、ボタンベース354に係止される。因みに、本実施形態のボタン本体351は、直径が約12.7mmである。

【0440】

接触検知体352は、外周が円形で、外周から一定の幅の内側が上方へ膨出した皿状に形成されている。接触検知体352は、ボタン本体351の上面部351aにおける円形の装飾の下方の部位で、上方へ斜めに膨出しその内側が平坦に形成されている。これにより、接触検知体352がボタン本体351の装飾の一部のように見えるようになっている。接触検知体352は、外周縁の左右両端と後端から下方へ延出した平板状の下方延出片352aを有している。接触検知体352は、ボタン本体351の上面部351aの下面に取付けられている。接触検知体352は、パンチングメタルにより形成されている。接触検知体352は、パンチングメタルの複数の孔により、全体の面積に対する静電容量が抑制されており、誤検知が防止されている。また、接触検知体352をパンチングメタルとしているため、下方に設けられているボタン中装飾基板364のLED364aからの光を上方へ透過させることができ、ボタン本体351の上面部351aの中央部分を良好な状態で発光装飾させることができる。

【0441】

接触検知体352は、接触検知センサ本体358における接続コネクタの外部電極端子に接続されている。これにより、接触検知体352が静電容量を検知するためのセンサ電極として機能することができ、ボタン本体351の上面や側面への被検知対象（遊技者の手）接触や接近を検知することができる。つまり、接触検知体352と接触検知センサ本体358とで、ボタン本体351を接触操作部302として機能させることができる。

【0442】

ボタンスリーブ353は、上下に延びた筒状のスリーブ本体353aと、スリーブ本体353aの下端から外方へ延出している円環状のフランジ部353bと、を有している。ボタンスリーブ353は、全体が透明に形成されている。スリーブ本体353aは、外径がボタン本体351の内径の約4/7であり、長さがボタン本体351の筒状部351bの長さと略同じである。ボタンスリーブ353は、フランジ部353bを通して、ボタン

外装飾基板 355 の複数の LED 355 a からの光を上方へ透過させることができる。

【0443】

ボタンベース 354 は、ボタン本体 351 の外径と略同じ直径の円盤状であり、ボタン本体 351 の開放されている下端側を閉鎖するようにボタン本体 351 の下端に取付けられている。ボタンベース 354 は、中心に対して対称となる部位で上下に貫通している一対のガイド孔 354 a と、中心において上下に貫通している中央孔 354 b と、中央孔の内面から中心へ向かって突出している一対の案内ピン 354 c と、を備えている。一対のガイド孔 354 a は、夫々演出操作部昇降機構 360 のガイドシャフト 362 が摺動可能に挿入される。中央孔 354 b は、昇降カム部材 371 が通過可能な大きさの内径に形成されている。一対の案内ピン 354 c は、同一軸芯上で互いに対向していると共に、軸芯

10

【0444】

ボタンベース 354 は、下方へ延出しており、演出操作部昇降機構 360 の押圧検知センサ 373 により検知される平板状の検知片 354 d を、更に有している。ボタンベース 354 は、ボタン本体 351 の係止部 351 c が外周面に係止される。ボタンベース 354 は、一対のガイド孔 354 a に一対のガイドシャフト 362 が挿通されることで、上下方向へ昇降可能に案内される。また、ボタンベース 354 は、一対の案内ピン 354 c が、昇降カム部材 371 のカム部 371 a に案内されることで、上下方向へ移動させられる。ボタンベース 354 は、下面に、演出操作部昇降機構 360 の一対の昇降バネ 365 の上端が当接しており、一対の昇降バネ 365 により上方へ付勢されている。

20

【0445】

ボタン外装飾基板 355 は、上面に複数の LED 355 a が実装されている。複数の LED 355 a は、同心円の二重の円周上に列設されている。詳述すると、複数の LED 355 a は、ボタンスリーブ 353 のスリーブ本体 353 a よりもやや外側の部位と、フランジ部 353 b の幅の中央付近の部位と、に設けられている。ボタン外装飾基板 355 の LED 355 a を適宜発光させることで、ボタン本体 351 の上面における接触検知体 352 よりも外側の部位と、ボタン本体 351 の側面（周面）とを発光装飾させることができる。

【0446】

振動モータ 356 は、回転軸に偏芯した錘が取付けられており、錘を回転させることで振動を発生させることができるものである。振動モータ 356 は、回転軸が左右方向へ延びるように配置されている。換言すると、振動モータ 356 は、演出操作部 301 の進退方向に対して直交する方向へ回転軸が延びるように配置されている。また、振動モータ 356 は、演出操作部 301（演出操作部ユニット 350）を上下方向へ案内する一対のガイドシャフト 362 を通る直線上の部位に設けられている。これにより、振動モータ 356 からの振動を演出操作部 301 へ良好に伝達させることができる。また、振動モータ 356 による振動により、一対のガイド孔 354 a（一対のガイドシャフト 362）への影響を軽減させることができる。

30

【0447】

接触検知センサ本体 358 は、静電容量センサである。接触検知センサ本体 358 は、詳細な図示は省略するが、サージ保護回路、発信回路、検波平滑回路、及び比較回路等を有したセンサ IC と、出力回路と、センサ IC や出力回路に電力を供給する定電圧回路と、センサ電極と、接続コネクタと、を有している。接触検知センサ本体 358 は、内部に有しているセンサ電極の静電容量を検知することができる。また、接触検知センサ本体 358 の接続コネクタは、センサ電極と接続されている外部電極端子を有しており、当該外部電極端子が接触検知体 352 に接続されている。つまり、接触検知センサ本体 358 は、接触検知体 352 を外部のセンサ電極として機能させることができるものである。接触検知センサ本体 358 は、センサ電極で静電容量を検知するとともに、外部抵抗で設定される所定の静電容量を越えたときに ON 信号を出力するものである。なお、本実施形態では、所定の静電容量を越えたときに ON 信号を出力するものであるが、静電容量の大小に

40

50

応じて複数段階の信号を出力するものであっても良い。

【0448】

本実施形態の演出操作部ユニット350は、ボタン本体351の上面部351aの下面に、接触検知センサ本体358により静電容量を検知するためのセンサ電極として機能させられる接触検知体352が設けられているため、接触検知体352を介してボタン本体351の上面への被検知対象（遊技者の手）接触や接近を検知することができる。また、演出操作部ユニット350の接触検知体352は、下方へ延出している複数の下方延出片352aを有しているため、演出操作部ユニット350を上方へ突出させた状態で、ボタン本体351の側面への被検知対象（遊技者の手）接触や接近を検知することができる。このようなことから、演出操作部ユニット350は、接触検知体352と接触検知センサ本体358とで、ボタン本体351を接触操作部302として機能させることができる。

10

【0449】

この演出操作部ユニット350は、演出操作部昇降機構360により上下方向へ昇降可能に支持されている。演出操作部ユニット350は、最も下方へ移動した状態（通常の状態）では、ボタン本体351の上面部351aが、演出操作部カバーユニット310のユニット上カバー312の上面と一致しており、演出操作部ユニット300が一つの球体に見えるようになっている。そして、演出操作部ユニット350を、演出操作部昇降機構360により通常の状態から上方へ移動させた状態では、ボタン本体351の上面部351aがユニット上カバー312の上面よりも上方へ突出した状態となり、昇降バネ365の付勢力に抗して下方へ押圧することで、押圧操作部303として機能することができる。

20

【0450】

詳述すると、演出操作部ユニット350は、最も下方へ移動した状態（通常の状態）では、押圧してもこれ以上下方へ移動することなく、押圧操作を行うことができない状態となっている。この通常の状態では、ボタンベース354の検知片354dが、演出操作部昇降機構360の押圧検知センサ373により検知されている。そして、演出操作部昇降機構360により演出操作部ユニット350を通常の状態よりも上方へ移動させた状態にすると、ボタンベース354の検知片354dが押圧検知センサ373から離れ、非検知の状態となる。そして、演出操作部ユニット350の上面を下方へ押圧し、昇降バネ365の付勢力に抗して演出操作部ユニット350を下方の移動端まで下降させると、ボタンベース354の検知片354dが押圧検知センサ373により検知される。これにより、演出操作部ユニット350（押圧操作部303）の押圧操作が検知される。

30

【0451】

また、演出操作部ユニット350は、パンチングメタルからなる接触検知体352の上方をボタン本体351で覆っているため、接触操作部302を操作する際に、滑らかな球状のボタン本体351の上面に触れることとなり、複数の孔による凹凸を有したパンチングメタルの表面を遊技者が直接触れることはなく、遊技者に対して接触操作部302を滑らかに操作させることができる。また、接触検知体352をボタン本体351で覆っているため、ボタン本体351の表面（上面）に、微細な凹凸や複数の筋等を形成することで、接触操作部302に対して任意の触感を付与させることが可能となり、接触操作部302に対する設計自由度を高めることができ、より遊技者を楽しませられるパチンコ機1を提供することができる。

40

【0452】

なお、上記では、ボタン本体351を透明なものとしたが、これに限定するものではなく、ボタン本体351を通して下方側が視認し難い、不透明、又は、半透明なものとしても良い。これにより、ボタン本体351を通してパンチングメタルからなる接触検知体352が見え辛くなるため、演出操作部ユニット350の見栄えを良くすることができる。また、ボタン本体351を不透明なものとした場合、透光性を有するようにすることが望ましい。これにより、下方に設けられているボタン外装飾基板355のLED355aやボタン中装飾基板364のLED364a等からの光により、ボタン本体351を発光装飾させることができ、ボタン本体351の発光演出により遊技者を楽しませることができ

50

る。

【0453】

【3-5e-5. 演出操作部昇降機構】

演出操作ユニット300における演出操作部昇降機構360について、主に図53乃至図56等を参照して詳細に説明する。演出操作部昇降機構360は、操作部ベース315に取付けられており、演出操作部ユニット350を昇降させることができるものである。演出操作部昇降機構360は、演出操作部ユニット350の下方で操作部ベース315の本体部315a内に取付けられており外周が略円形状の昇降機構ベース361と、昇降機構ベース361の中心軸を対称に配置されており下端が操作部ベース315の本体部315aの底壁に取付けられていると共に上端が操作部ベース315及びボタンベース354を貫通して上方へ延出している円柱状の一对のガイドシャフト362と、一对のガイドシャフト362の上端同士を連結しており外周がボタンスリーブ353の内径よりも小さい円盤状の上部ベース363と、上部ベース363の上面に取付けられており上方へ光を照射可能な複数のLED364aが実装されているボタン中装飾基板364と、を備えている。

10

【0454】

また、演出操作部昇降機構360は、一对のガイドシャフト362が夫々挿通されておりボタンベース354を上方へ付勢している一对の昇降バネ365と、昇降機構ベース361及びボタンベース354の中心において上下に貫通しており下端が本体部315aの底壁に取付けられていると共に上端が上部ベース363に取付けられている中央シャフト366と、を備えている。

20

【0455】

更に、演出操作部昇降機構360は、昇降機構ベース361の下面に回転軸が上方へ突出するように取付けられている操作ボタン昇降駆動モータ367と、操作ボタン昇降駆動モータ367の回転軸に取付けられている平歯車状の昇降駆動ギア368と、昇降駆動ギア368と噛合しており昇降機構ベース361の上側に回転可能に取付けられている平歯車状の従動ギア369と、従動ギア369により回転させられ中央シャフト366が挿通されて回転可能に取付けられている昇降カム駆動ギア部材370と、を備えている。

【0456】

また、演出操作部昇降機構360は、昇降カム駆動ギア部材370と下端が連結されていると共に中央シャフト366が挿通されて回転可能に取付けられており回転することでボタンベース354を昇降させる昇降カム部材371と、昇降駆動ギア368、従動ギア369、及び昇降カム駆動ギア部材370を上方から覆うように昇降機構ベース361の上側に取付けられている円盤状のギアカバー372と、を備えている。

30

【0457】

また、演出操作部昇降機構360は、昇降機構ベース361に取付けられており押圧操作部303の押圧操作を検知する押圧検知センサ373と、昇降機構ベース361に取付けられており昇降カム駆動ギア部材370（昇降カム部材371）の回転位置を検知することで演出操作部ユニット350の昇降を検知する昇降検知センサ374と、昇降機構ベース361に取付けられており突出力調整機構380の昇降バネ下保持部材385の昇降を検知することで演出操作部ユニット350の突出力を検知する突出力検知センサ375と、を備えている。

40

【0458】

昇降機構ベース361は、円盤状に形成されているベース本体361aと、ベース本体361aから下方へ突出している複数の脚部361bと、ベース本体361aを貫通しており一对のガイドシャフト362と共に昇降バネ365が通過可能な一对の貫通孔361cと、を備えている。昇降機構ベース361のベース本体361aは、外径が、操作部ベース315における本体部315aの内周径よりも若干小さい大きさに形成されている。ベース本体361aには、従動ギア369、昇降カム駆動ギア部材370、ギアカバー372、押圧検知センサ373、及び突出力検知センサ375が、上面に取付けられている

50

。また、ベース本体 361a には、操作ボタン昇降駆動モータ 367、昇降検知センサ 374、及び突出力調整駆動モータ 381 が、下面に取付けられている。昇降機構ベース 361 は、脚部 361b の下端が操作部ベース 315 における本体部 315a の底壁に取付けられる。これにより、操作部ベース 315 の本体部 315a の底壁と昇降機構ベース 361 のベース本体 361a との間に、突出力調整機構 380 が配置される空間が形成されている。一对の貫通孔 361c は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a において、中心から前方及び後方へ、ベース本体 361a の直径の半分の距離の位置に夫々設けられている。

【0459】

一对のガイドシャフト 362 は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a において、中心から前方及び後方へ、ベース本体 361a の直径の半分の距離の位置に設けられている一对の貫通孔 361c を貫通している。中央シャフト 366 は、昇降機構ベース 361 のベース本体 361a の中心を貫通している。一对のガイドシャフト 362 及び中央シャフト 366 は、夫々の下端が操作部ベース 315 における本体部 315a の底壁に取付けられていると共に、夫々の上端が上部ベース 363 に取付けられている。一对のガイドシャフト 362 及び中央シャフト 366 は、金属棒によって形成されている。

10

【0460】

上部ベース 363 は、外径が昇降機構ベース 361 のベース本体 361a の外径の約 1/2 の大きさに形成されている。上部ベース 363 は、下方へ突出している下突部を有している。上部ベース 363 は、下突部をギアカバー 372 の上突部に当接させることにより、上部ベース 363 と昇降機構ベース 361 との間に、昇降カム部材 371 を収容可能な空間を形成することができる。

20

【0461】

ボタン中装飾基板 364 は、上面に実装されている複数の LED 364a がフルカラー LED とされている。ボタン中装飾基板 364 は、複数の LED 364a を適宜発光させることで、ボタン本体 351 の上面の中央部分を発光装飾させることができる。

【0462】

一对の昇降バネ 365 は、コイルスプリングとされており、夫々においてガイドシャフト 362 が挿通されている。一对の昇降バネ 365 は、下端が突出力調整機構 380 の昇降バネ下保持部材 385 に当接していると共に、上端がボタンベース 354 に当接している。

30

【0463】

昇降カム駆動ギア部材 370 は、従動ギア 369 と噛合する平歯車状のギア部 370a と、ギア部 370a から上方へ突出しており昇降カム部材 371 の下端が連結される連結部 370b と、ギア部 370a から下方へ筒状に突出していると共に対向している二箇所が切欠かれており昇降検知センサ 374 により検知される昇降検知片 370c と、を備えている。昇降カム駆動ギア部材 370 は、ギア部 370a の中心に中央シャフト 366 が挿入されることで、回転可能に取付けられる。

【0464】

昇降カム部材 371 は、円柱状に形成されており、中心に中央シャフト 366 が挿通されることで、回転可能に取付けられる。昇降カム部材 371 は、ギアカバー 372 を貫通しており、上部ベース 363 と昇降機構ベース 361 との間に設けられている。昇降カム部材 371 は、円柱状の外周面において周方向へ 180 度離間しており、外方へ突出している一对のカム部 371a を備えている。一对のカム部 371a は、ボタンベース 354 の案内ピン 354c を案内するものである。

40

【0465】

カム部 371a は、下端付近において軸芯に対して直角方向へ延びている第一カム 371b と、第一カム 371b の中間で上方へ窪んでいる係止部 371c と、第一カム 371b の一方の端部から軸芯と平行に上方へ延びている第二カム 371d と、第一カム 371b の第二カム 371d とは反対側の端部から螺旋状に上方へ延びている第三カム 371e

50

と、を備えている（図55等を参照）。第二カム371dと第三カム371eは、同じ高さまで上方へ延びており、隣接するカム部371a同士の間では、ボタンベース354の案内ピン354cの直径よりも小さい距離で離間している。

【0466】

また、昇降カム部材371は、下端に昇降カム駆動ギア部材370の連結部370bと連結する被連結部371fを備えている。

【0467】

昇降カム部材371は、カム部371aの第二カム371dが、昇降カム部材371の平面視において反時計回りの方向へ回転させた時に、第一カム371bの後端側から上方へ延出するように形成されている。昇降カム部材371は、回転することで、カム部371aによりボタンベース354の案内ピン354cを案内することができ、昇降バネ365により上方へ付勢されているボタンベース354（演出操作部ユニット350）を昇降させることができる。

【0468】

ギアカバー372は、昇降バネ365及び昇降カム部材371が通過可能な貫通孔を有している。また、ギアカバー372は、上部ベース363の下突部と対面する部位に、上方へ突出している上突部を有している。ギアカバー372は、上突部を上部ベース363の下突部の下端に当接させることにより、上部ベース363と昇降機構ベース361との間に、昇降カム部材371を収容可能な空間を形成することができる。

【0469】

押圧検知センサ373は、演出操作部ユニット350におけるボタンベース354の検知片354dを検知することで、演出操作部ユニット350（押圧操作部303）の押圧操作を検知するものである。押圧検知センサ373は、演出操作部ユニット350が最も下方へ移動した状態（通常の状態）では、ボタンベース354の検知片354dを常時検知している。この押圧検知センサ373は、演出操作部昇降機構360により演出操作部ユニット350を通常の状態よりも上方へ移動させると、ボタンベース354の検知片354dが離れるため、非検知の状態となる。そして、押圧検知センサ373は、演出操作部ユニット350の上面が下方へ押圧されて、昇降バネ365の付勢力に抗して演出操作部ユニット350が下方の移動端まで下降させると、ボタンベース354の検知片354dを検知し、演出操作部ユニット350（押圧操作部303）の押圧操作を検知することができる。

【0470】

昇降検知センサ374は、昇降カム駆動ギア部材370の昇降検知片370cを検知することで、昇降カム駆動ギア部材370の連結部370bに連結されている被連結部371fを介して、昇降カム部材371の回転位置を検知している。

【0471】

突出力検知センサ375は、突出力調整機構380における昇降バネ下保持部材385の検知片385dを検知するものである。

【0472】

演出操作部昇降機構360は、前後に並んだ一対のガイドシャフト362によりボタンベース354を介して演出操作部ユニット350を昇降可能に支持することができると共に、一対の昇降バネ365によりボタンベース354を介して演出操作部ユニット350を上方へ付勢することができる。また、演出操作部昇降機構360は、操作ボタン昇降駆動モータ367により昇降カム部材371を回転させることで、演出操作部ユニット350（演出操作部301）を、演出操作部カバーユニット310に対して昇降させることができる。また、演出操作部昇降機構360は、ボタン中装飾基板364に実装されている複数のLED364aを適宜発光させることで、ボタン本体351の上面の中央部分を発光装飾させることができる。

【0473】

演出操作部昇降機構360は、通常の状態では、昇降カム部材371の下端側に設けら

10

20

30

40

50

れている係止部 371c に、ボタンベース 354 の案内ピン 354c が係止されている（図 55（a）を参照）。この通常の状態では、ボタンベース 354 を介して演出操作部ユニット 350 が下方への移動端に位置しており、演出操作部ユニット 350（押圧操作部 303）を下方へ押圧しても、演出操作部ユニット 350 は下方へ移動することはない。従って、通常の状態では、押圧操作部 303 の押圧操作が検知されない。また、通常の状態では、演出操作部カバーユニット 310 におけるユニット上カバー 312 の表面（上面）と、演出操作部ユニット 350 におけるボタン本体 351 の上面とが、一致しており、演出操作部カバーユニット 310 とボタン本体 351 とで一つの球体を形成している。

【0474】

通常の状態（演出操作部ユニット 350 が下降位置の状態）で、操作ボタン昇降駆動モータ 367 により昇降駆動ギア 368 を平面視において反時計回りの方向へ回転させると、昇降駆動ギア 368 と噛合している従動ギア 369 を介して昇降カム駆動ギア部材 370 が平面視反時計回りの方向へ回転し、昇降カム駆動ギア部材 370 と連結されている昇降カム部材 371 も同じ方向へ回転することとなる。この昇降カム部材 371 が反時計回りの方向へ回転すると、図 55（a）において正面に見えているカム部 371a が右方へ移動することとなり、ボタンベース 354 の案内ピン 354c が、係止部 371c から第一カム 371b における係止部 371c の左方の部位へ転動すると共に、案内ピン 354c を介してボタンベース 354 が昇降バネ 365 の付勢力に抗して僅かに下方へ移動する。

【0475】

そして、昇降カム部材 371 の回転に伴って、第一カム 371b に沿って相対的に左方へ転動する案内ピン 354c が、第一カム 371b の左端から第二カム 371d 側へ位置すると、第二カム 371d が第一カム 371b に対して垂直に上方へ延びていることから、昇降バネ 365 の付勢力により案内ピン 354c が第二カム 371d に沿って上方へ移動することとなり、案内ピン 354c と一緒にボタンベース 354 が上昇して、演出操作部ユニット 350 が上昇位置の状態となる。この状態では、押圧検知センサ 373 から検知片 354d が離れるため、押圧検知センサ 373 が非検知の状態となっている。

【0476】

なお、昇降バネ 365 の下端が当接している突出力調整機構 380 の昇降バネ下保持部材 385 は、詳細は後述するが、突出力調整駆動モータ 381 により上下方向の様々な位置に移動させることができる。そして、昇降バネ下保持部材 385 の上下方向の位置に応じて、昇降バネ 365 の圧縮量を変化させることができるため、昇降バネ 365 の圧縮量に応じた突出力で演出操作部ユニット 350 を上昇位置へ突出させることができる。

【0477】

演出操作部ユニット 350 が上昇位置の状態では、図 55（b）に示すように、ボタンベース 354 の案内ピン 354c が、一方のカム部 371a の第二カム 371d と残りのカム部 371a の第三カム 371e とに接した状態となっている。この状態で、操作ボタン昇降駆動モータ 367 の駆動が一旦停止される。

【0478】

演出操作部ユニット 350 が上昇位置の状態では、ボタンベース 354 の上面が上部ベース 363 の下面に当接しており、ボタンベース 354 のこれ以上の上方への移動が規制されている。また、演出操作部ユニット 350 が上昇位置の状態では、演出操作部ユニット 350（演出操作部 301）全体が上方へ移動していると共に、ボタン本体 351 の上面部 351a がユニット上カバー 312 の上面よりも上方へ突出している。

【0479】

この上昇位置の状態で、演出操作部ユニット 350 のボタン本体 351（押圧操作部 303）を、昇降バネ 365 の付勢力よりも強い力で下方へ押圧した場合、演出操作部ユニット 350 が昇降バネ 365 の付勢力に抗して下方へ移動し、ボタンベース 354 がギアカバー 372 に当接することとなる。ボタンベース 354 がギアカバー 372 に当接することで、ボタンベース 354 が下降位置の状態となり、ボタンベース 354 と共に演出操作部ユニット 350（押圧操作部 303）も下降位置の状態となる。

【0480】

このように、ボタンベース354がギアカバー372に当接すると、ボタンベース354から下方へ突出している検知片354dが、押圧検知センサ373に検知された状態となり、演出操作部ユニットのボタン本体351（押圧操作部303）の押圧が検知される。

【0481】

演出操作部ユニット350（押圧操作部303）を、上昇位置から下降位置へ戻すには、操作ボタン昇降駆動モータ367により、昇降カム部材371を平面視反時計回りの方向へ回転させると、図55（b）において、ボタンベース354の案内ピン354cの左上と当接している第三カム371eが、右方（案内ピン354cの方向）へ移動することとなるため、第三カム371eによって案内ピン354cが下方へ押圧され、案内ピン354cを介してボタンベース354が昇降バネ365の付勢力に抗して下方へ移動することとなる。

10

【0482】

なお、演出操作部ユニット350を下降位置へ戻す際に、突出力調整機構380の突出力調整駆動モータ381により昇降バネ下保持部材385を下方へ移動させて、昇降バネ365の圧縮量を小さくした状態とする（図56を参照）。これにより、演出操作部ユニット350を上方へ付勢している昇降バネ365の付勢力が弱くなるため、ボタンベース354の案内ピン354cを介して昇降カム部材371の第三カム371eに作用する力も弱くなり、昇降カム部材371を回転させる操作ボタン昇降駆動モータ367にかかる負荷を軽減させることができ、操作ボタン昇降駆動モータ367の破損（故障）を低減させることができる。また、操作ボタン昇降駆動モータ367として、トルクの低い安価なものをを用いることができる。

20

【0483】

そして、昇降カム部材371の回転に伴って案内ピン354cが第三カム371eの下端から第一カム371b側へ移動すると、ボタンベース354の下方への移動が停止し、案内ピン354cが第一カム371bに沿って転動する。その後、案内ピン354cが第一カム371bの途中の係止部371cの位置に到達すると、昇降バネ365の付勢力により案内ピン354cが上方へ窪んだ係止部371c内に挿入されると共に、操作ボタン昇降駆動モータ367による昇降カム部材371の回転を停止させることで、演出操作部ユニット350が元の下降位置の状態となる。

30

【0484】

なお、上記では、演出操作部昇降機構360において、操作ボタン昇降駆動モータ367により昇降カム部材371を反時計回りの方向へ回転させることにより、ボタンベース354の案内ピン354cを、第一カム371b（係止部371c）から第二カム371dへ移動させて、ボタンベース354（ボタン本体351）を下降位置から上昇位置へ一気に突出させる例を説明したが、ボタンベース354の案内ピン354cが昇降カム部材371の係止部371cに係止されてボタン本体351（演出操作部ユニット350）が下降位置に移動している通常の状態において、操作ボタン昇降駆動モータ367により昇降カム部材371を平面視において時計回りの方向へ回転させるようにしても良い。因みに、本実施形態における演出操作部昇降機構360によるボタン本体351（演出操作部ユニット350）の昇降距離は、約40mmである。

40

【0485】

通常の状態では昇降カム部材371を時計周りの方向へ回転させると、案内ピン354cが第一カム371bから第三カム371eへ移動し、昇降バネ365の付勢力により案内ピン354cが第三カム371eに沿って上方へ移動することとなる。そして、案内ピン354cが第三カム371eの途中の位置の時に、昇降カム部材371の回転を停止させると、ボタン本体351を下降位置と上昇位置との間の任意の位置で上方への突出を停止させることができる。そして、ボタン本体351を下降位置よりも上方の位置へ突出させることで、昇降バネ365の付勢力に抗してボタン本体351を下方へ押圧することが可能となり、ボタン本体351を押圧操作部303として機能させることができる。

50

【0486】

なお、第三カム371eによりボタン本体351を上方へ突出させる際には、突出力調整機構380の昇降バネ下保持部材385を下方へ移動させて、昇降バネ365の付勢力を弱くしておくことが望ましい。これにより、昇降カム部材371（操作ボタン昇降駆動モータ367）の回転にかかる負荷を軽減させることができると共に、ボタン本体351の押圧操作の操作感を軽くすることができる。

【0487】

このように、昇降カム部材371の回転位置に応じて、ボタン本体351（演出操作部ユニット350）の突出量を変化させることができるため、遊技状態に応じて（例えば、第一始動口2003や第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選される特別図柄の抽選結果に応じて）、ボタン本体351の突出量を異ならせることで、遊技に対する期待度を遊技者に示唆させることができる。

【0488】

なお、昇降カム部材371の第三カム371eの途中に、案内ピン354cを係止可能な浅い凹部を少なくとも一つ設けるようにしても良い。これにより、同じ突出量の位置へ安定してボタン本体351（演出操作部ユニット350）を突出させることができ、突出量のバラツキを防止することができる。また、第三カム371eの途中の少なくとも一か所に凹部を設けるようにした場合、凹部に案内ピン354cが係止されることで、操作ボタン昇降駆動モータ367により昇降カム部材371を回転停止させ続ける必要が無く、操作ボタン昇降駆動モータ367にかかる負荷を軽減させることができる。

【0489】

[3-5e-6. 突出力調整機構]

演出操作ユニット300における突出力調整機構380について、主に図53乃至図56等を参照して説明する。突出力調整機構380は、演出操作部ユニット350を上方へ付勢している昇降バネ365の圧縮量を変化させることで、演出操作部ユニット350（押圧操作部303）が上方へ突出する勢い（突出力）を変化させることができるものである。突出力調整機構380は、操作部ベース315における本体部315aの底壁と、昇降機構ベース361のベース本体361aとの間に設けられている。

【0490】

突出力調整機構380は、昇降機構ベース361のベース本体361aの下面に取付けられている突出力調整駆動モータ381と、突出力調整駆動モータ381の回転軸に取付けられている平歯車状のピニオンギア382と、ピニオンギア382と噛合しておりベース本体361aの下面に回転可能に取付けられている伝達ギア383と、伝達ギア383と噛合している平歯車状のギア部384a、及びギア部384aから下方へ円柱状に延出しており外周にスパイラル状の溝が形成されているスクリー部384bを有しており、中央シャフト366が挿通されて回転可能に支持されている調整スクリー384と、調整スクリー384のスクリー部384bと噛合しており一對のガイドシャフト362が貫通していると共に一對の昇降バネ365の下端が当接している昇降バネ下保持部材385と、を備えている。

【0491】

突出力調整駆動モータ381は、昇降機構ベース361のベース本体361aの下面との間に隙間が形成されるように、ベース本体361aの下面に取付けられている。突出力調整駆動モータ381は、ベース本体361aとの間の隙間に回転軸が突出している。

【0492】

調整スクリー384は、上下が、操作部ベース315における本体部315aの底壁から、昇降機構ベース361のベース本体361aまでに亘る長さに形成されている。調整スクリー384のスクリー部384bは、ギア部384aよりも大きい直径の円柱状に形成されている。

【0493】

昇降バネ下保持部材385は、前後に延びている本体部385aと、本体部385aの

中央で上下に貫通しておりスクリュー部 384b と螺合している螺合孔 385b と、本体部 385a の前後両端に設けられており昇降バネ 365 の下端を収容可能な下方へ凹んだバネ保持凹部 385c と、本体部 385a の前端から上方へ延出している平板状の検知片 385d と、を有している。昇降バネ下保持部材 385 は、一対のバネ保持凹部 385c の中央において、ガイドシャフト 362 が夫々貫通している。検知片 385d は、演出操作部昇降機構 360 の突出力検知センサ 375 により検知される。

【0494】

突出力調整機構 380 は、突出力調整駆動モータ 381 によりピニオンギア 382 を回転させると、伝達ギア 383 及びギア部 384a を介して調整スクリュー 384 を中央シャフト 366 の周りに回転させることができる。そして、突出力調整機構 380 は、突出力調整駆動モータ 381 により調整スクリュー 384 を回転させることで、スクリュー部 384b と噛合している螺合孔 385b により昇降バネ下保持部材 385 を上下方向へ移動させることができる。

【0495】

突出力調整機構 380 は、昇降バネ下保持部材 385 を上方へ移動させると、バネ保持凹部 385c に保持されている昇降バネ 365 の下端が上方へ移動することとなり、昇降バネ 365 の圧縮量が大きくなる。一方、昇降バネ下保持部材 385 を下方へ移動させると、バネ保持凹部 385c に保持されている昇降バネ 365 の下端が下方へ移動することとなり、昇降バネ 365 の圧縮量が小さくなる（図 56 を参照）。つまり、昇降バネ下保持部材 385 を上方へ移動させると、昇降バネ 365 による演出操作部ユニット 350 を上方へ付勢する付勢力を大きくすることができ、昇降バネ下保持部材 385 を下方へ移動させると、昇降バネ 365 による演出操作部ユニット 350 を上方へ付勢する付勢力を小さくすることができる。これにより、突出力調整機構 380 によって、演出操作部ユニット 350 の上方への突出力を調整することができる。

【0496】

昇降バネ下保持部材 385 の検知片 385d は、昇降バネ下保持部材 385 を最も上昇させた時に、突出力検知センサ 375 により検知される。つまり、昇降バネ 365 の圧縮量が最も大きくなる状態の時に、検知片 385d が突出力検知センサ 375 により検知される。これにより、突出力調整駆動モータ 381 により昇降バネ下保持部材 385 を上方へ移動させている時に、突出力検知センサ 375 が検知片 385d を検知すると、突出力調整駆動モータ 381 による昇降バネ下保持部材 385 の上方への移動を停止させるようにすることで、昇降バネ 365 のこれ以上の圧縮を防止することができ、突出力調整機構 380 の破損を防止することができる。

【0497】

また、突出力調整機構 380 は、上述したように、演出操作部ユニット 350 の突出力を適宜調整することができるため、演出操作部ユニット 350 が下降位置の状態、接触検知体 352 によりボタン本体 351 への被検知対象（例えば、遊技者の手指等）の接触又は接近を検知して、演出操作部昇降機構 360 により演出操作部ユニット 350 を突出させて被検知対象に当接させるようにした時に、昇降バネ下保持部材 385 の上下方向の位置を適宜選択してボタン本体 351 の突出力を異ならせるようにしても良い。これにより、ボタン本体 351 が上方へ突出した時に、遊技者の手指等にかかる強さを異ならせることができるため、ボタン本体 351 が強く当接すると、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができる。従って、突出力調整機構 380 によれば、遊技状態に応じて（例えば、第一始動口 2003 や第二始動口 2004 への遊技球 B の受入れにより抽選される特別図柄の抽選結果に応じて）、ボタン本体 351 の突出力を強くしたり弱くしたりすることにより、遊技に対する期待度を遊技者に示唆させることができる。

【0498】

ところで、バネの付勢力を変化させる方法として、バネに振れを加えることにより付勢力を変化させることが考えられる。しかしながら、演出操作部ユニット 350 を突出させ

10

20

30

40

50

るためには圧縮されたバネ（圧縮コイルバネ）を用いる必要があり、圧縮コイルバネに振れを加えて付勢力を変化させるようにすると、本来の使用とは異なる無理な応力が圧縮コイルバネに作用することとなり、内部組織が早期に劣化して破損してしまう恐れがある。これに対して、本実施形態の突出力調整機構 380 では、昇降バネ下保持部材 385 の上下方向への移動により昇降バネ 365 の圧縮量を変化させることで、演出操作部ユニット 350 の突出力（付勢力）を調整するようにしているため、昇降バネ 365 に無理な応力が作用することはなく、昇降バネ 365 が早期に劣化してしまうことを低減させることができ、演出操作部ユニット 350 を長期に亘って安定的に突出させることができる。

【0499】

【3-5e-7. 演出操作ユニットの作用】

次に、演出操作ユニット 300 の作用について、主に図 57 及び図 58 等を参照して詳細に説明する。図 57 は、演出操作ユニットを押圧操作部の押圧方向から見た平面図において演出操作部外周装飾基板、ボタン外装飾基板、及びボタン内装飾基板の位置関係を示す説明図である。図 58 (a) は通常の状態を示す皿ユニットの正面図であり、(b) は演出操作部ユニットが上昇位置の時の皿ユニットの正面図である。演出操作ユニット 300 は、全体が球状に形成されており、上面に遊技者が操作可能な演出操作部 301 を備えている。演出操作部 301 は、遊技者の手等の接触や接近による操作が可能な接触操作部 302 と、押圧操作が可能な押圧操作部 303 とで構成されている。接触操作部 302 は、押圧操作部 303（ボタン本体 351）の上部に設けられている。

【0500】

演出操作ユニット 300 は、上方へ突出可能な押圧操作部 303（演出操作部ユニット 350）の突出方向が、鉛直方向に対して上方が前方へ位置するように傾斜した状態で皿ユニット 200 に組立てられている。つまり、演出操作部 301 の中央が、球状の演出操作ユニット 300 の頂点よりも前方に位置している。これにより、本パチンコ機 1 の前方に着座した遊技者から、演出操作部 301 が見え易くなっている。

【0501】

演出操作ユニット 300 は、通常の状態では、押圧操作部 303（演出操作部ユニット 350）が下降位置の状態となっており、演出操作部ユニット 350 のボタン本体 351 の湾曲している上面が、演出操作部カバーユニット 310 の球面状の表面と一致している。また、通常の状態では、押圧操作部 303 を下方へ押圧しても、押圧操作部 303（演出操作部ユニット 350）が下方へ移動することはない。従って、通常の状態では、遊技者に対して演出操作ユニット 300 が単なる球状の装飾体のように見え、操作可能なものであることを認識させ難くしている。

【0502】

演出操作ユニット 300 は、図 57 に示すように、押圧操作部 303（演出操作部ユニット 350）の外周を囲んでいるユニット上カバー 312 の下方に演出操作部外周装飾基板 320 が配置されていると共に、押圧操作部 303 の外縁付近の内側に円環状のボタン外装飾基板 355 と、更にその内側にボタン中装飾基板 364 とが配置されている。演出操作ユニット 300 は、ボタン中装飾基板 364 を中心にして、ボタン外装飾基板 355、演出操作部外周装飾基板 320 の順に、外方へ配置されている。なお、ボタン中装飾基板 364 とボタン外装飾基板 355 の内側の LED 355a は、接触検知体 352 の下方に配置されているが、接触検知体 352 がパンチングメタルにより形成されていることで透光性を有しているため、それらからの光を上方（遊技者側）へ良好に透過させることができる。

【0503】

演出操作ユニット 300 は、演出操作部外周装飾基板 320 の LED 320a により、環状のユニット上カバー 312 を発光装飾させることができる。また、ボタン外装飾基板 355 の LED 355a により、ボタン本体 351 の上面の周縁付近と外周面とを発光装飾させることができる。更に、ボタン中装飾基板 364 の LED 364a により、ボタン本体 351 の上面の中央部分を発光装飾させることができる。

【0504】

演出操作部外周装飾基板320の複数のLED320a、ボタン外装飾基板355の複数のLED355a、及びボタン中装飾基板364の複数のLED364aは、夫々において円周上に列設されているため、周方向へ順次発光させることで、押圧操作部303の中央を中心にして光が回転するような発光演出を遊技者に見せることができる。また、複数のLED320a、LED355a、及びLED364aは、同心円状に配置されているため、押圧操作部303の中央から外側へ光が広がるような発光演出や、外側から押圧操作部303の中央へ光が収束するような発光演出を遊技者に見せることができる。

【0505】

演出操作ユニット300は、通常の状態では、図58(a)に示すように、押圧操作部303（演出操作部ユニット350）が、その上面をユニット上カバー312の表面と一致させた下降位置の状態となっている。この状態では、押圧操作部303の押圧操作が不能な状態となっている。一方、接触操作部302では、実行される遊技者参加型演出に応じて、接触操作を可能にすることができる。

10

【0506】

押圧操作部303（演出操作部ユニット350）を突出させていない通常の状態での演出（遊技者参加型演出）としては、例えば、演出操作ユニット300の上面に触れるように促す演出画像を演出表示装置1600に表示したり、音声や効果音等を出力したりする。そして、接触検知体352によりボタン本体351への接触（又は接近）を検知したら、次の演出段階へ移行させる。なお、接触を検知した時に、ボタン外装飾基板355のLED355aやボタン中装飾基板364のLED364aの発光によりボタン本体351を発光装飾させることで、遊技者に対して接触操作が受け付けられたことを認識させることができ、接触操作部302に対する操作感を付与させるようにしても良い。この際に、ボタン本体351の発光色や、発光輝度、発光パターン等により、遊技（例えば、「大当たり」遊技のような遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

20

【0507】

或いは、接触検知体352によりボタン本体351への接触（又は接近）を検知した時に、振動モータ356の駆動によりボタン本体351を振動させるようにしても良い。これにより、接触操作部302に対する操作感を付与することができ、遊技者に対して接触操作が受け付けられたことを強く認識させることができる。なお、この際に、振動モータ356により強い振動を与えたり、弱い振動を与えたり、所定のリズムを有した振動を与えたりすることにより、遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

30

【0508】

また、通常の状態での演出（遊技者参加型演出）としては、演出操作ユニット300の上面に触れるように促す演出画像を演出表示装置1600に表示したり、音声や効果音等を出力したりした後に、接触検知体352によりボタン本体351の上面に対して遊技者（の手や指）の接触を検知したら、演出操作部昇降機構360によりボタン本体351（演出操作部ユニット350）を、昇降バネ365の付勢力により上方へ突出（ポップアップ）させる。詳述すると、通常の状態では、操作ボタン昇降駆動モータ367により、昇降カム部材371を平面視において反時計回りの方向へ回転させると、ボタンベース354の案内ピン354cがカム部371a（第一カム371b）から外れて、一対の昇降バネ365の付勢力により、ボタンベース354と共に演出操作部ユニット350（ボタン本体351、押圧操作部303）が勢いよく上方へ突出して上昇位置の状態となる（図55(b)を参照）。この上昇位置の状態では、ボタン本体351の上面がユニット上カバー312の上面よりも大きく上方に位置しており、ボタン本体351が上方へ突出している。そして、上記のようにボタン本体351が上方へ突出することにより、ボタン本体351に触れた手指が、ボタン本体351と共に上方へ押し上げられるため、遊技者を大いに驚かせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。

40

【0509】

50

その後、ボタン本体 351（押圧操作部 303）を押圧操作させる演出へ移行し、遊技者に対して押圧操作部 303 の押圧操作を楽しませる。詳述すると、ボタン本体 351（押圧操作部 303）が上昇位置の状態で、ボタン本体 351 を昇降バネ 365 の付勢力に抗して下方へ押圧すると、ボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）が下方へ移動し、ボタン本体 351 の上面がユニット上カバー 312 の上面と同一面上となると共に、ボタンベース 354 の検知片 354d が押圧検知センサ 373 により検知される。これにより、ボタン本体 351（押圧操作部 303）の押圧操作が検知されることとなり、押圧操作を契機として演出を変化させて、遊技者参加型演出により遊技者を楽しませることができる。

【0510】

なお、上記の演出の際に、突出力調整機構 380 により、ボタン本体 351 を突出させる突出力（勢い）を強くしたり弱くしたりすることで、突出力の強弱によって遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。また、ボタン本体 351 のポップアップ時や押圧操作時に、振動モータ 356 によりボタン本体 351 を振動させるようにしても良い。

【0511】

演出操作部ユニット 350 を突出させる演出において、接触検知体 352 により、遊技者の手指等が、上方へ突出するボタン本体 351 の移動範囲内（突出範囲内）に接近したことを検知した時に、ボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）を上方へ突出させるようにしても良い。これにより、遊技者の手指等に、ボタン本体 351 が当接して衝撃が与えられるため、遊技者をビックリさせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。この場合でも、突出力調整機構 380 により、ボタン本体 351 が突出する突出力を強くしたり弱くしたりして、突出力の強弱により遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

【0512】

また、演出操作部ユニット 350 を突出させる演出において、接触検知体 352 により、遊技者の手指等が、上方へ突出するボタン本体 351 の突出範囲外で、突出したボタン本体 351 から所定距離の範囲内に接近したことを検知した時に、ボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）を上方へ突出させるようにしても良い。これにより、遊技者の手指等に、ボタン本体 351 の突出により発生する風圧を当てることができるため、遊技者を驚かせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。この場合でも、突出力調整機構 380 により、ボタン本体 351 が突出する突出力を強くしたり弱くしたりして、遊技者の手指等に当る風圧の強弱により遊技に対する期待度を遊技者に示唆させるようにしても良い。

【0513】

更に、演出操作部ユニット 350 を突出させる演出として、接触検知体 352 による遊技者の手指等の検知に関わらず、ボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）を上方へ突出させるようにしても良い。この際に、突出力調整機構 380 により、強い突出力でボタン本体 351 を突出させると、ボタン本体 351 が勢い良く突出して音（突出音）が発生するため、突出音により遊技者を驚かせることができる。また、突出力調整機構 380 により、弱い突出力でボタン本体 351 を突出させると、ボタン本体 351 が静かに突出することから、遊技者に対してボタン本体 351 の突出に気付かせ難くすることができ、いつの間にかボタン本体 351 が突出していることで遊技者を驚かせることができる。

【0514】

演出操作部ユニット 350（ボタン本体 351）を突出させた後の演出としては、突出力調整機構 380 により昇降バネ 365 の付勢力を弱くして、ボタン本体 351（押圧操作部 303）を、一般的な押圧ボタンと同様の押圧操作させるような演出を実行するようにしても良い。或いは、突出力調整機構 380 により昇降バネ 365 の付勢力を強くして、遊技者に対して、強い力でボタン本体 351 を押圧させるような演出を実行するようにしても良い。

10

20

30

40

50

【0515】

また、演出操作部ユニット350（ボタン本体351）を突出させた後の演出としては、突出しているボタン本体351に対して接触操作させるような演出を実行するようにしても良い。この際に、接触検知体352には、下方へ延出した下方延出片352aを有しているため、ボタン本体351の側面を接触操作させるようにしても良い。また、この際に、突出力調整機構380により昇降バネ365の付勢力を強くしておくことが望ましく、これにより、突出しているボタン本体351を動き難くすることができ、ボタン本体351（接触操作部302）の接触操作を行い易いものとすることができる。

【0516】

なお、演出操作部ユニット350を突出させる演出として、上記では、演出操作部昇降機構360において、操作ボタン昇降駆動モータ367により昇降カム部材371を反時計回りの方向へ回転させることにより、ボタンベース354の案内ピン354cを、第一カム371b（係止部371c）から第二カム371dへ移動させて、ボタンベース354（ボタン本体351）を下降位置から上昇位置へ一気に突出させる例を示したが、これに限定するものではない。

【0517】

例えば、ボタンベース354の案内ピン354cが昇降カム部材371の係止部371cに係止されてボタン本体351（演出操作部ユニット350）が下降位置に移動している通常の状態において、操作ボタン昇降駆動モータ367により昇降カム部材371を平面視において時計回りの方向へ回転させることにより、案内ピン354cを第一カム371bから第三カム371eへ移動させ、第三カム371eの途中で昇降カム部材371の回転を停止させて、ボタン本体351を下降位置と上昇位置との間の位置で上方への突出を停止させるようにしても良い。この際に、突出力調整機構380の昇降バネ下保持部材385を下方へ移動させて、昇降バネ365の付勢力を弱くしておく。

【0518】

このように、昇降カム部材371の第三カム371eによりボタン本体351を途中まで突出させるようにした場合でも、ボタン本体351を押圧操作することができ、ボタン本体351を押圧操作部303として機能させて、遊技者参加型演出を遊技者に楽しませることができる。この場合、昇降カム部材371の回転位置に応じて、ボタン本体351の上方へ突出量を異ならせることができるため、ボタン本体351の突出量に応じて、遊技に対する期待度を示唆させることができ、遊技者を楽しませることができる。

【0519】

更に、突出させた演出操作部ユニット350（ボタン本体351）を押圧操作させる演出として、演出操作部ユニット350を突出させた後に、昇降バネ下保持部材385を下方へ移動させて昇降バネ365の圧縮を最小の状態にする。これにより、昇降バネ365の付勢力が最弱の状態となっているため、軽い（弱い）力で演出操作部ユニット350を押圧操作することができ、押圧操作の操作性を高めて押圧操作を楽しませることができる。また、演出操作部ユニット350（ボタン本体351）を押圧操作させる演出として、抽選された特別図柄の抽選結果に応じて、昇降バネ下保持部材385を上下方向の適宜の位置にして昇降バネ365の付勢力を最強から最弱までの何れかの強さとするようにしても良い。これにより、遊技者に演出操作部ユニット350を強く押させたり弱く押させたりすることができるため、演出操作部ユニット350の操作力の違いにより遊技者を楽しませることができると共に、より多彩な演出を提示することができ、遊技者を飽きさせ難くすることができる。

【0520】

また、演出操作部ユニット300を用いた演出として、接触操作部302（ボタン本体351）への遊技者の手指等の接触に対して複数の接触段階（接近段階）で検知できるように、接触検知体352の静電容量に応じた複数の段階の閾値を設け、各段階に応じて演出を変化させるようにしても良い。つまり、遊技者の手指等がボタン本体351（接触検知体352）へ接近するに従って、接触検知体352の静電容量が大きくなることに着目し、

その静電容量の大小に対して複数の閾値を設けることで多段階に検知して、演出に活用するようにしても良い。具体的には、例えば、遊技者の手指等がボタン本体３５１から所定距離以上離れている段階、遊技者の手指等がボタン本体３５１から所定距離以内でボタン本体３５１に接触していない段階、遊技者の手指等がボタン本体３５１に接触している段階、等に分けて、夫々の段階に応じて演出を変化させることで、一つの接触検知センサ本体３５８でも多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【０５２１】

なお、上記の実施形態では、演出操作ユニット３００の通常の状態として、図５５（ａ）に示すように、演出操作部ユニット３５０（ボタン本体３５１）を下降位置にすると共に、昇降バネ下保持部材３８５を上方へ移動させた状態を示したが、これに限定するものではなく、図５６（ａ）に示すように、演出操作部ユニット３５０を下降位置にすると共に、昇降バネ下保持部材３８５を下方へ移動させた状態としても良い。これにより、通常の状態において、昇降バネ３６５が強く圧縮されていないため、昇降バネ３６５が早期に劣化（疲労）することを抑制させることができる。また、強く圧縮された昇降バネ３６５の付勢力により、ボタンベース３５４や昇降バネ下保持部材３８５が早期に劣化（疲労）することを抑制させることができる。

【０５２２】

このように、本実施形態の演出操作ユニット３００によれば、様々なパターンの遊技者参加型演出に用いることができるため、多彩な演出を遊技者に楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【０５２３】

ところで、演出操作ユニット３００は、球形状の演出操作部カバーユニット３１０の上部に、円環状（二つの円弧を合わせた）の演出操作部外周装飾基板３２０が設けられていると共に、演出操作部外周装飾基板３２０よりも内側において昇降する演出操作部ユニット３５０に接触検知センサ本体３５８が設けられている。また、演出操作部ユニット３５０のボタンスリーブ３５３の内部には、位置が固定されているボタン中装飾基板３６４が設けられている。この接触検知センサ本体３５８には、静電容量を検知するためのセンサ電極が設けられているため、演出操作部ユニット３５０を下降位置から上昇位置へ移動させると、接触検知センサ本体３５８（センサ電極）が演出操作部外周装飾基板３２０やボタン中装飾基板３６４に接近することとなり、演出操作部外周装飾基板３２０やボタン中装飾基板３６４の接近によりセンサ電極の静電容量が変化して接触検知センサ本体３５８が誤検知してしまう恐れがある。

【０５２４】

そこで、演出操作部外周装飾基板３２０と接触検知センサ本体３５８との間、及び、ボタン中装飾基板３６４と接触検知センサ本体３５８との間に、グラウンド（ＧＮＤ）に接続された導電性を有するシールド（例えば、パンチングメタル、金属板、エキスパンドメタル、金網、金属線、金属箔、等）を設けるようにしても良い。これにより、演出操作部ユニット３５０を上下に移動させることで、接触検知センサ本体３５８と、演出操作部外周装飾基板３２０やボタン中装飾基板３６４との距離が変化しても、接触検知センサ本体３５８と、演出操作部外周装飾基板３２０やボタン中装飾基板３６４との間に、接触検知センサ本体３５８からの距離が変化しないグラウンド（ＧＮＤ）に接続されたシールドにより、演出操作部外周装飾基板３２０やボタン中装飾基板３６４の接近による静電容量の変化の影響を低減させることができ、接触検知センサ本体３５８における誤検知を防止することができる。

【０５２５】

〔３－５ｆ．皿ユニットの別の実施形態〕

続いて、上記とは異なる実施形態の皿ユニット２００について、主に図５９乃至図６１等を参照して説明する。図５９は、演出操作ユニットの演出操作部ユニットにおいて接触検知体を複数設けた例を示す演出操作部ユニットの平面図である。図６０（ａ）は一つの

接触検知センサ本体に複数の接触検知体を接続した例を模式的に示す説明図であり、(b)は(a)において接触検知センサ本体と複数の接触検知体との間に切換部を設けた例を模式的に示す説明図であり、(c)は皿ユニットの皿左装飾ユニット、皿右装飾ユニット、及び演出操作ユニット等を前後方向へ進退可能とし演出操作ユニット等の前側と後側に接触検知体を設けた例を示す説明図である。図61(a)は装飾性を有した接触検知体の一例を示す説明図であり、(b)は演出操作ユニットの別の実施形態を模式的に示す説明図である。なお、図59乃至図61では、上記と同様の構成部分については、同一の符号を付している。

【0526】

図59に示す実施形態は、演出操作部ユニット350のボタン本体351の下側において、接触検知体352を、接触検知体左390Lと接触検知体右390Rとの左右に分割したものとすると共に、接触検知体左390L及び接触検知体右390Rの夫々に対して、接触検知センサ本体左391L及び接触検知センサ本体右391Rを接続するようにしたものである。この実施形態によれば、ボタン本体351の上面において、例えば、遊技者が手指等を左側から右側へ移動させるようにした場合、まず、遊技者の手指等がボタン本体351の左側に位置すると、接触検知体左390Lの静電容量が変化して接触検知センサ本体左391Lが検知となると共に接触検知体右390Rの静電容量は変化することはない接触検知センサ本体右391Rは非検知のままとなる。そして、遊技者の手指等がボタン本体351の中央に移動すると、接触検知体左390L及び接触検知体右390Rの両方の静電容量が変化することで接触検知センサ本体左391L及び接触検知センサ本体右391Rの両方が検知となる。更に、遊技者の手指等がボタン本体351の右側に移動すると、接触検知体左390Lの静電容量が元に戻り接触検知センサ本体左391Lが非検知となると共に接触検知体右390Rの静電容量が変化しており接触検知センサ本体右391Rが検知したままとなる。

【0527】

このように、接触検知体左390L及び接触検知体右390Rによる接触検知センサ本体左391L及び接触検知センサ本体右391Rの検知・非検知の組合せとその変化のバターンにより、遊技者の手指等の動きを検知することができる。これにより、より多彩な動きの接触操作を検知することができ、接触操作部302に対して多彩な接触操作を行わせることが可能な遊技者参加型演出を遊技者に提示することができると共に、接触操作部302を操作する遊技者参加型演出をより楽しませることができる。なお、接触検知体を増設すれば、更に複雑な動作を検知できるようになる。

【0528】

図60(a)に示す実施形態は、一つの接触検知センサ本体392に対して、複数の接触検知体393を接続した例である。この実施形態によれば、複数の接触検知体393を、互いに異なる複数の箇所に夫々設けた状態で、一つの接触検知センサ本体392により、何れかの接触検知体393において人体等の接触を検知することができる。

【0529】

例えば、複数の接触検知体393を、ボタン本体351の内側(下側)に分散配置することで、遊技者の手指等がボタン本体351の表面の何れの部位に接触しても、何れかの接触検知体393により接触を検知することができ、接触操作部302への接触に対する検知精度を高めることができる。

【0530】

また、複数の接触検知体393を、パチンコ機1における遊技者に触れられたくない部位(例えば、遊技者が怪我をする恐れのある部位、他の遊技者に対して迷惑をかけてしまう恐れのある部位、不正行為が行われる恐れのある部位、等)に設けるようにして、何れかの接触検知体393において人体等を検知した時に、注意や警告等を報知するようにしても良い。

【0531】

また、図60(b)に示す実施形態は、一つの接触検知センサ本体392と複数の接触

10

20

30

40

50

検知体 393 との間に、何れかの接触検知体 393 のみを接触検知センサ本体 392 と接続させる切換部 394 を設けた例である。この実施形態によれば、切換部 394 により複数のうちの何れかの接触検知体 352 に接続を切換えることで、所望の部位（接触検知体 352）のみにおける人体等の接触を検知することができる。なお、切換部 394 としては、「リレーやトランジスタによるスイッチング回路により切換えるもの」、「その他の電子回路により切換えるもの」、「可動部材（例えば、図 60（c）に示すような可動する皿左装飾ユニット 270、皿右装飾ユニット 275、及び演出操作ユニット 300）の移動に伴って切換わるもの」、等が挙げられる。

【0532】

例えば、演出操作部 301（接触操作部 302）において、複数の接触検知体 393 を分散配置し、各接触検知体 393 により検知される部位を順番に触れさせるような遊技者参加型演出を実行した時に、接触検知センサ本体 392 と接続される接触検知体 393 を切換部 394 により触れる順番で切換えて、当該接触検知体 393 により遊技者の手指等が接触したか否かを検知するようにしても良い。これにより、複数の接触検知体 393 によるゲーム性の高い遊技者参加型演出を遊技者に提示することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0533】

また、図 60（c）に示すように、皿左装飾ユニット 270、皿右装飾ユニット 275、及び演出操作ユニット 300 を、前方へ進退できるようにした場合、演出操作ユニット 300 の前面側に第一接触検知体 393a を設けると共に、皿左装飾ユニット 270、皿右装飾ユニット 275、及び演出操作ユニット 300 の後側に第二接触検知体 393b を設け、演出操作ユニット 300 等を前方へ突出させる時には、切換部 394 により第一接触検知体 393a と接触検知センサ本体 392 とを接続し、演出操作ユニット 300 等を後退させる時には、切換部 394 により第二接触検知体 393b と接触検知センサ本体 392 とを接続するように切換えるようにしても良い。

【0534】

これにより、演出操作ユニット 300 等を前方へ突出（移動）させる時に、第一接触検知体 393a により遊技者の接触又は接近を検知して、演出操作ユニット 300 等の前方への移動を停止させるようにする。これにより、演出操作ユニット 300 等が本パチンコ機 1 の前方に着座している遊技者を無用に圧迫してしまうことを防止することができ、遊技者に不快感を与えてしまうことを回避させることができる。

【0535】

一方、演出操作ユニット 300 等を前方へ突出させると、演出操作ユニット 300 等の後側には隙間が形成される場合があり、その隙間に遊技者の手指等が挿入されている状態で、演出操作ユニット 300 等を初めの位置へ後退させると、遊技者の手指等が挟まれて怪我をしてしまう恐れがある。そこで、この実施形態では、前方へ移動させた演出操作ユニット 300 等を後方へ移動させる際に、切換部 394 により第二接触検知体 393b が接触検知センサ本体 392 に接続されるように切換える。そして、第二接触検知体 393b により遊技者の手指等を検知した場合には、演出操作ユニット 300 等の後方への移動を停止させ、演出操作ユニット 300 等の後側から手指等を離させる旨の案内を遊技者に報知し、第二接触検知体 393b が非検知の状態でのみ演出操作ユニット 300 等を後方へ移動させて最初の状態に復帰させる。これにより、演出操作ユニット 300 等の後側の隙間により、遊技者が怪我をしてしまうことを防止することができ、パチンコ機 1 の安全性を高めることができる。

【0536】

また、図 61（a）に示す実施形態は、遊技者の手指等の接触を検知する接触検知体 395 の外形を星形として、装飾性（意匠性）を有するようにしたものである。なお、装飾性を有した接触検知体 395 の形状は、星形に限定するものではなく、円形状、多角形状、幾何学模様の形状、所定のキャラクタを模した形状、所定のアイテムを模した形状、所定のロゴを模した形状、額縁状の形状、等としても良い。これにより、透明なボタン本体

10

20

30

40

50

351を通して見える接触検知体395が装飾性（意匠性）を有しているため、接触検知体395自身によりボタン本体351ひいてはパチンコ機1の見栄えを良くすることができる。遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0537】

更に、上記の実施形態では、接触検知体352をパンチングメタルにより形成したものを示したが、これに限定するものではなく、接触検知体を、金属板、エキスパンドメタル、金網、金属線、メッキ、金属蒸着、箔押し、等により形成するようにしても良く、上記と同様の作用効果を奏することができる。なお、接触検知体は、遊技者の手指等が直接触れないように、透明な表面部材の裏面側に設けることが望ましく、接触検知体の摩耗を回避させることができると共に、表面部材により触感を滑らかなものとする事ができる。

10

【0538】

更に、上記の実施形態では、接触検知体352の下方にボタン中装飾基板364（LED364a）を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、図61（b）に示すように、透明な表面部材396の下側に接触検知体397を設けると共に、その下方に装飾体398を設けるようにしても良い。これにより、表面部材396及び接触検知体397を通して装飾体398が見えることで、表面部材396が設けられている演出操作ユニットの装飾性を高めることができ、パチンコ機1の見栄えを良くすることができる。

【0539】

なお、図61（b）の実施形態において、接触検知体397を金属蒸着により形成し、通常の状態では、接触検知体397の金属光沢により下方に設けられている装飾体398が視認できないようにし、表面部材396への接触の検知等により接触検知体397の下方に設けたLEDにより装飾体398を照明することで、表面部材396及び接触検知体397を通して装飾体398が視認できるようにしても良い。

20

【0540】

また、接触検知体352を、遊技者から認識不能に形成するようにしても良い。ここで、認識不能な接触検知体としては、「透明な部材により形成したもの」、「ボタン本体等の表面部材の装飾と一体的に見えるように形成したもの」、等が挙げられる。これにより、当該接触検知体352が設けられている演出操作部301では、接触検知体352を認識できないことから、遊技者に対して手指等の接触を検知したり接触操作したりするものではないと錯覚させることができるため、例えば、所定の遊技者参加型演出が実行されて、遊技者の手指等がボタン本体351に接触又は接近した時に、演出操作部昇降機構360によりボタン本体351を上方へ突出させることで、遊技者が初めて接触検知体352（接触操作部302）の存在に気付くこととなり、遊技者を大いに驚かせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0541】

【3-6. 扉枠左サイドユニット】

扉枠3における扉枠左サイドユニット420について、主に図62乃至図65等を参照して詳細に説明する。図62（a）は扉枠の扉枠左サイドユニットの正面図であり、（b）は扉枠左サイドユニットを前から見た斜視図であり、（c）は扉枠左サイドユニットを後ろから見た斜視図である。図63は扉枠左サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図64は扉枠左サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図65は、図62（a）においてウーウ線で切断した断面図である。扉枠左サイドユニット420は、皿ユニット200の上側で扉枠ベースユニット100の前面左部に取付けられており、正面視において遊技領域5aの左外側を装飾するものである。

40

【0542】

扉枠左サイドユニット420は、扉枠ベースユニット100の扉枠ベース101の前面における扉窓101aの左外側に取付けられる扉枠左サイドベース421と、扉枠左サイドベース421の前面の上部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に設設された複数の第一LED422aが実装されている扉枠左サイド上装飾基板422と、扉枠左サイドベース421の前面の下部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に

50

設設された複数の第一LED423aが実装されている扉枠左サイド下装飾基板423と、扉枠左サイド上装飾基板422の前側を覆うように扉枠左サイドベース421に取付けられている左サイド上リフレクタ424と、扉枠左サイド下装飾基板423の前側を覆うように扉枠左サイドベース421に取付けられている左サイド下リフレクタ425と、左サイド上リフレクタ424及び左サイド下リフレクタ425の前側を覆うように扉枠左サイドベース421に取付けられている扉枠左サイド装飾体426と、を備えている。

【0543】

また、扉枠左サイドユニット420は、扉枠左サイド上装飾基板422の第一LED422aからの光を前方へ導光する左サイド上導光部材427と、扉枠左サイド下装飾基板423における上下方向の中央よりも上側の第一LED423aからの光を前方へ導光する左サイド中導光部材428と、扉枠左サイド下装飾基板423における上下方向の中央よりも下側の第一LED423aからの光を前方へ導光する左サイド下導光部材429と、を備えている。

【0544】

扉枠左サイドベース421は、上下に延びており前方へ開放された箱状に形成されている。扉枠左サイドベース421は、色や透光性（光の透過率）の異なる合成樹脂により2色成形されている。詳述すると、扉枠左サイドベース421は、上記のハンドルカバー295と同様に、内側層3aと外側層3bとの2種類の樹脂により2色成形されており、内側層3aの一部が外側層3bを貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、扉枠左サイドベース421の表面に表れている円形や放射状の模様は、内側層3aであり、円形や放射状の模様は外側層3bの裏側で繋がっている（図71（a）を参照）。なお、扉枠左サイドベース421を成形する際に、内側層3aを先に射出成形しても良いし、外側層3bを先に射出成形しても良い。

【0545】

扉枠左サイド上装飾基板422は、上下に延びた帯板状に形成されている。扉枠左サイド上装飾基板422の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一LED422aが実装されていると共に、第一LED422a同士の間で上下に並んで二つずつ第二LED422bが実装されている。また、扉枠左サイド上装飾基板422には、第一LED422a及び第二LED422bを発光させるための固有のアドレスを有した24ビットのLEDドライバ422cが実装されている。

【0546】

この扉枠左サイド上装飾基板422では、第一LED422aが4個、第二LED422bが8個、の合計12個のフルカラーLEDが実装されている。また、上下両側に第二LED422bが設けられている第一LED422aは、それら第二LED422b同士の中央（間の中心）に設けられている。また、少なくとも第二LED422bは、前面に対して垂直方向の光軸を中心として130度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプのLEDである。

【0547】

扉枠左サイド上装飾基板422では、図72に示すように、4個の第一LED422aが、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。また、8個の第二LED422bは、上の2個と、上より3個目から5個目までの3個と、上より6個目から8個目までの3個と、の3組に分けられている。LEDドライバ422cは、最大で24系統まで制御することができ、2組に分けられた4個の第一LED422aと、3組に分けられた8個の第二LED422bとを、夫々フルカラーで発光できるように、1組に対して3系統の合計15系統で制御するようにしている。

【0548】

この扉枠左サイド上装飾基板422には、図示は省略するが、第一LED422a、第二LED422b、及びLEDドライバ422cを駆動するための電力を供給する2本の電力線（1本はアース線）と、周辺制御基板1510からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための1本の制御信号線と、LEDドライバ422cを周辺制御基板151

0と同期させるための1本のクロック線と、の4本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠左サイド上装飾基板422のLEDドライバ422cでは、周辺制御基板1510（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、2組に分けられた4個の第一LED422aと、3組に分けられた8個の第二LED422bとを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

【0549】

扉枠左サイド下装飾基板423は、上下に延びた帯板状に形成されており、右辺側が凸凹に形成されている。扉枠左サイド下装飾基板423の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一LED423aが実装されていると共に、第一LED423a同士の間に上下に並んで二つずつ第二LED423bが実装されている。また、扉枠左サイド下装飾基板423には、第一LED423a及び第二LED423bを発光させるための固有のアドレスを有した24ビットのLEDドライバ423cが実装されている。

【0550】

この扉枠左サイド下装飾基板423では、第一LED423aが6個、第二LED423bが12個、の合計18個のフルカラーLEDが実装されている。また、上下両側に第二LED423bが設けられている第一LED423aは、それら第二LED423b同士の中央（間の中心）に設けられている。また、少なくとも第二LED423bは、前面に対して垂直方向の光軸を中心として130度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプのLEDである。

【0551】

扉枠左サイド下装飾基板423では、図72に示すように、6個の第一LED423aが、上から2個ずつ順番に一組として3組に分けられている。また、12個の第二LED423bは、上より1個目から3個目までの3個と、上より4個目から6個目までの3個と、上より7個目から9個目までの3個と、上より10個目から12個目まで3個と、の4組に分けられている。LEDドライバ423cは、最大で24系統まで制御することができ、3組に分けられた6個の第一LED423aと、4組に分けられた12個の第二LED423bとを、夫々フルカラーで発光できるように、1組に対して3系統の合計21系統で制御するようにしている。

【0552】

この扉枠左サイド下装飾基板423には、図示は省略するが、第一LED423a、第二LED423b、及びLEDドライバ423cを駆動するための電力を供給する2本の電力線（1本はアース線）と、周辺制御基板1510からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための1本の制御信号線と、LEDドライバ423cを周辺制御基板1510と同期させるための1本のクロック線と、の4本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠左サイド下装飾基板423のLEDドライバ423cでは、周辺制御基板1510（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、3組に分けられた6個の第一LED423aと、4組に分けられた12個の第二LED423bとを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

【0553】

左サイド上リフレクタ424は、扉枠左サイド上装飾基板422に実装されている第二LED422bと対応する位置に前後に貫通している貫通孔424aが形成されていると共に、第一LED422aと対応する位置に前後に延びた筒状の保持筒424bが形成されている。左サイド上リフレクタ424は、貫通孔424a周りの後端が、扉枠左サイド上装飾基板422の前面に当接するように形成されていると共に、貫通孔424aの前面側の周りが、前方へ向かって広がる皿状に形成されている。これにより、第二LED422bからの光を前方へ広く拡散させることができる。

【0554】

左サイド上リフレクタ424の保持筒424bは、後述する左サイド上導光部材427

の円柱状の導光軸部 4 2 7 a が挿入されることで、導光軸部 4 2 7 a を前後方向へ真直ぐに保持するものである。この保持筒 4 2 4 b は、貫通孔 4 2 4 a 同士の間の中央に設けられている。これにより、保持筒 4 2 4 b を貫通して前方へ突出した左サイド上導光部材 4 2 7 の導光軸部 4 2 7 a において、その上下両側の貫通孔 4 2 4 a より臨んだ扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 の第二 LED 4 2 2 b からの光が、導光軸部 4 2 7 a に対して上下両側から均等な光量で照射されることとなり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に導光軸部 4 2 7 a の影が写ることを回避させることができる。

【0555】

また、左サイド上リフレクタ 4 2 4 では、貫通孔 4 2 4 a 同士の間の中央（中央線上）に、扉枠左サイドベース 4 2 1 に取付けるための取付孔が設けられている。これにより、取付孔に挿通されたビスの頭部の影が、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に写らないようになっている。

【0556】

左サイド下リフレクタ 4 2 5 は、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 に実装されている第二 LED 4 2 3 b と対応する位置に前後に貫通している貫通孔 4 2 5 a が形成されていると共に、第一 LED 4 2 3 a と対応する位置に前後に延びた筒状の保持筒 4 2 5 b が形成されている。左サイド下リフレクタ 4 2 5 は、貫通孔 4 2 5 a 周りの後端が、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の前面に当接するように形成されていると共に、貫通孔 4 2 5 a の前面側の周りが、前方へ向かって広がる皿状に形成されている。これにより、第二 LED 4 2 3 b からの光を前方へ広く拡散させることができる。

【0557】

左サイド下リフレクタ 4 2 5 の保持筒 4 2 5 b は、後述する左サイド中導光部材 4 2 8 の円柱状の導光軸部 4 2 8 a や左サイド下導光部材 4 2 9 の円柱状の導光軸部 4 2 9 a が挿入されることで、それら導光軸部 4 2 8 a や導光軸部 4 2 9 a を前後方向へ真直ぐに保持するものである。この保持筒 4 2 5 b は、貫通孔 4 2 5 a 同士の間の中央に設けられている。これにより、保持筒 4 2 5 b を貫通して前方へ突出した左サイド中導光部材 4 2 8 の導光軸部 4 2 8 a や左サイド下導光部材 4 2 9 の導光軸部 4 2 9 a において、その上下両側の貫通孔 4 2 5 a より臨んだ扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 の第二 LED 4 2 3 b からの光が、導光軸部 4 2 8 a や導光軸部 4 2 9 a に対して上下両側から均等な光量で照射されることとなり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に導光軸部 4 2 8 a や導光軸部 4 2 9 a の影が写ることを回避させることができる。

【0558】

また、左サイド下リフレクタ 4 2 5 では、貫通孔 4 2 5 a 同士の間の中央（中央線上）に、扉枠左サイドベース 4 2 1 に取付けるための取付孔が設けられている。これにより、取付孔に挿通されたビスの頭部の影が、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の裏側に写らないようになっている。

【0559】

扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、透光性を有した乳白色に形成されている。扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、前方へ膨出した半円弧が上下に延びた形態に形成されている。これにより、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、後方へ開放された半チューブ状に形成されている。この扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、左右方向の幅の中心に沿って上下方向へ一定の間隔で前後に貫通している複数の開口部 4 2 6 a を有している。複数の開口部 4 2 6 a は、左サイド上リフレクタ 4 2 4 の保持筒 4 2 4 b、及び左サイド下リフレクタ 4 2 5 の保持筒 4 2 5 b と対応した位置に設けられている。これら開口部 4 2 6 a には、左サイド上導光部材 4 2 7 の導光軸部 4 2 7 a、左サイド中導光部材 4 2 8 の導光軸部 4 2 8 a、及び左サイド下導光部材 4 2 9 の導光軸部 4 2 9 a、の夫々の先端が、後方から挿入される。この扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、扉枠左サイドベース 4 2 1 よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。また、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 は、複数の開口部 4 2 6 a を避けるように、円弧状に窪んだ一定の形状で、左右方向の幅の中心に沿って延びている装飾部 4 2 6 b を、更に有している。

10

20

30

40

50

【0560】

左サイド上導光部材427は、円柱状に前後に延びた四つの導光軸部427aと、四つの導光軸部427aの下端同士を連結しているランナー部427bと、を有しており、透明な素材により形成されている。四つの導光軸部427aは、左サイド上リフレクタ424の四つの保持筒424bと対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部427aは、保持筒424bの内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部427aは、左サイド上リフレクタ424の保持筒424bを後側から貫通して、扉枠左サイド装飾体426の対応している開口部426aに挿入され、先端面が扉枠左サイド装飾体426の表面と一致した状態となる。この左サイド上導光部材427は、導光軸部427aにより、扉枠左サイド上装飾基板422の第一LED422aからの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠左サイド装飾体426の開口部426aを明るく発光させることができる。

10

【0561】

左サイド中導光部材428は、円柱状に前後に延びた三つの導光軸部428aと、三つの導光軸部428aの下端同士を連結しているランナー部428bと、を有しており、透明な素材により形成されている。三つの導光軸部428aは、左サイド下リフレクタ425の上側三つの保持筒425bと対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部428aは、保持筒425bの内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部428aは、左サイド下リフレクタ425の保持筒425bを後側から貫通して、扉枠左サイド装飾体426の対応している開口部426aに挿入され、先端面が扉枠左サイド装飾体426の表面と一致した状態となる。この左サイド中導光部材428は、導光軸部428aにより、扉枠左サイド下装飾基板423の第一LED423aからの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠左サイド装飾体426の開口部426aを明るく発光させることができる。

20

【0562】

左サイド下導光部材429は、円柱状に前後に延びた三つの導光軸部429aと、三つの導光軸部429aの下端同士を連結しているランナー部429bと、を有しており、透明な素材により形成されている。三つの導光軸部429aは、左サイド下リフレクタ425の下側の三つの保持筒425bと対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部429aは、保持筒425bの内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部429aは、左サイド下リフレクタ425の保持筒425bを後側から貫通して、扉枠左サイド装飾体426の対応している開口部426aに挿入され、先端面が扉枠左サイド装飾体426の表面と一致した状態となる。この左サイド下導光部材429は、導光軸部429aにより、扉枠左サイド下装飾基板423の第一LED423aからの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠左サイド装飾体426の開口部426aを明るく発光させることができる。

30

【0563】

本実施形態の扉枠左サイドユニット420は、扉枠左サイドベース421における円形や放射状の模様の部位の色が、ハンドルカバー295における円形や放射状の模様の部位の色と同じ色に形成されていると共に、扉枠左サイドベース421における円形や放射状の模様の外側の部位の色が、ハンドルカバー295における円形や放射状の模様の外側の部位の色と同じ色に形成されている。

40

【0564】

本実施形態の扉枠左サイドユニット420は、上下方向の中央より上側の部位が、下側の部位よりも前方へやや突出していると共に下端付近が右側に緩く湾曲している。この扉枠左サイドユニット420は、上端が扉窓101aよりも上方で扉枠上ヒンジ組立体120の下側に位置し、下端が扉窓101aよりも下方で皿ベースユニット210の皿ユニットベース211におけるスピーカ口211bの上側に位置している。また、扉枠左サイドユニット420は、上部が扉枠トップユニット450の左外側に位置している。扉枠左サイドユニット420は、扉枠3に組立てた状態で、扉枠ベース101の扉窓101aの左

50

外側を装飾しており、円柱状の蛍光灯が埋め込まれているように見せている。

【0565】

本実施形態の扉枠左サイドユニット420によれば、扉枠左サイド装飾体426の前面よりも後方へある程度離れた位置に、扉枠左サイド上装飾基板422及び扉枠左サイド下装飾基板423を設けているため、それらに実装されている第二LED422b及び第二LED423bからの光が十分に広がった状態で、扉枠左サイド装飾体426の裏側に照射されることとなるため、扉枠左サイド装飾体426を均一に発光装飾させることができる。

【0566】

また、扉枠左サイド装飾体426の前面から後方へ離れた位置に設けられている扉枠左サイド上装飾基板422の第一LED422a及び扉枠左サイド下装飾基板423の第一LED423aからの光を、左サイド上導光部材427の導光軸部427a、左サイド中導光部材428の導光軸部428a、及び左サイド下導光部材429の導光軸部429aにより前方へ誘導（導光）して、扉枠左サイド装飾体426の開口部426aの部位を、その他の部位よりも点状に明るく発光させることができる。

【0567】

また、扉枠左サイド上装飾基板422の第一LED422a及び扉枠左サイド下装飾基板423の第一LED423aと、左サイド上導光部材427の導光軸部427a、左サイド中導光部材428の導光軸部428a及び左サイド下導光部材429の導光軸部429aとを、隣接している二つの第二LED422b及び第二LED423b同士の間中央に設けている。これにより、導光軸部427a、導光軸部428a及び導光軸部429aに対して、両側の第二LED422bや第二LED423bから均等な光量で光が照射されることとなるため、扉枠左サイド装飾体426に後方から導光軸部427a、導光軸部428a及び導光軸部429aの影が投影されても、当該影が見え辛くなり、扉枠左サイド装飾体426をムラなく面状に発光装飾させることができる。

【0568】

更に、扉枠左サイド装飾体426に、複数の開口部426a同士を繋ぐように左右方向の幅の中心に沿って延びている装飾部426bを有するようにしている。これにより、仮に、第二LED422bや第二LED423bからの光により導光軸部427a、導光軸部428a及び導光軸部429aの影が、扉枠左サイド装飾体426に投影されたとしても、当該影が投影される部位に、装飾部426bを有しているため、導光軸部427a、導光軸部428a及び導光軸部429aの影を判り辛くすることができ、扉枠左サイド装飾体426の発光装飾における見栄えを良くすることができる。

【0569】

〔3-7. 扉枠右サイドユニット〕

次に、扉枠3における扉枠右サイドユニット430について、主に図66乃至図70等を参照して詳細に説明する。図66(a)は扉枠の扉枠右サイドユニットの正面図であり、(b)は扉枠右サイドユニットの右側面図であり、(c)は扉枠右サイドユニットを前から見た斜視図であり、(d)は扉枠右サイドユニットを後ろから見た斜視図である。図67は扉枠右サイドユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図68は扉枠右サイドユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図69は、図66(a)においてエーエ線で切断した断面図である。図70は、図66(a)においてオーオ線で切断した断面図である。扉枠右サイドユニット430は、皿ユニット200の上側で扉枠ベースユニット100の前面右部に取り付けられており、正面視において遊技領域5aの右外側を装飾するものである。

【0570】

扉枠右サイドユニット430は、扉枠ベースユニット100の扉枠ベース101の前面における扉窓101aの右外側に取り付けられる扉枠右サイドベース431と、扉枠右サイドベース431の前面の上部に取り付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に設けられた複数の第一LED432aが実装されている扉枠右サイド上装飾基板432と、扉枠

10

20

30

40

50

右サイドベース４３１の前面の下部に取付けられており前面に一定の間隔をあけて上下に設設された複数の第一ＬＥＤ４３３ａが実装されている扉枠右サイド下装飾基板４３３と、扉枠右サイド上装飾基板４３２及び扉枠右サイド下装飾基板４３３の前側を覆うように扉枠右サイドベース４３１に取付けられている右サイドリフレクタ４３４と、右サイドリフレクタ４３４の前側を覆うように扉枠右サイドベース４３１に取付けられている扉枠右サイド装飾体４３５と、を備えている。

【０５７１】

また、扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠右サイド上装飾基板４３２の第一ＬＥＤ４２３ａからの光を前方へ導光する右サイド上導光部材４３６と、扉枠右サイド下装飾基板４３３の第一ＬＥＤ４３３ａからの光を前方へ導光する右サイド下導光部材４３７と、を備えている。

10

【０５７２】

更に、扉枠右サイドユニット４３０は、扉枠右サイドベース４３１の左側面を覆うように覆い取付けられ、所定形状で左右に貫通している複数の装飾孔４３８ａを有している扉枠右サイド左側面装飾体４３８と、扉枠右サイド左側面装飾体４３８と扉枠右サイドベース４３１との間に設けられており、扉枠右サイド左側面装飾体４３８の装飾孔４３８ａを閉鎖するように嵌合される装飾部４３９ａを有した透光性を有する右サイド左レンズ４３９と、扉枠右サイドベース４３１の右側面を覆うように覆い取付けられ、所定形状で左右に貫通している複数の装飾孔４４０ａを有している扉枠右サイド右側面装飾体４４０と、扉枠右サイド右側面装飾体４４０と扉枠右サイドベース４３１との間に設けられており、扉枠右サイド右側面装飾体４４０の装飾孔４４０ａを閉鎖するように嵌合される装飾部４４１ａを有した透光性を有する右サイド右レンズ４４１と、を備えている。

20

【０５７３】

扉枠右サイドベース４３１は、左右が略一定の幅で上下に延びている。また、扉枠右サイドベース４３１は、後端側が、全高に亘って垂直に延びており、前端側が、上端から下方へ略真っ直ぐに上下方向の中央付近まで延びたところで、後側へ湾曲して斜め後方へ延びた後に、下部付近で垂直方向へ湾曲して下端まで垂直に延びている。

【０５７４】

扉枠右サイドベース４３１は、扉枠右サイド左側面装飾体４３８の装飾孔４３８ａ及び扉枠右サイド右側面装飾体４４０の装飾孔４４０ａ（右サイド左レンズ４３９の装飾部４３９ａ及び右サイド右レンズ４４１の装飾部４４１ａ）が設けられている高さの部位に、左右の側面側から窪んでおり前方へ前端まで延びている複数のリフレクタ部４３１ａを有している。これらリフレクタ部４３１ａは、装飾部４３９ａ及び装飾部４４１ａの内側となる後端側が側面側へ向かって傾斜していると共に、底面が湾曲している。

30

【０５７５】

また、扉枠右サイドベース４３１は、扉枠右サイド左側面装飾体４３８及び扉枠右サイド右側面装飾体４４０において前後方向の中央よりも後側に設けられている装飾孔４３８ａ及び装飾孔４４０ａ（右サイド左レンズ４３９の装飾部４３９ａ及び右サイド右レンズ４４１の装飾部４４１ａ）と対応しているリフレクタ部４３１ａが、装飾部４３９ａ及び装飾部４４１ａの内側となる部位を除いた前側の部位が、左右方向へ貫通している（左右の側面から凹んで互いに繋がっている）。

40

【０５７６】

これら、扉枠右サイドベース４３１のリフレクタ部４３１ａは、後述する扉枠右サイド上装飾基板４３２の第三ＬＥＤ４３２ｃ及び扉枠右サイド下装飾基板４３３の第三ＬＥＤ４３３ｃから後方へ照射された光を左右方向へ反射して、右サイド左レンズ４３９の装飾部４３９ａ及び右サイド右レンズ４４１の装飾部４４１ａを発光装飾させるものである（図７０等を参照）。

【０５７７】

扉枠右サイド上装飾基板４３２は、上下に延びた帯板状に形成されている。扉枠右サイド上装飾基板４３２の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一ＬＥＤ４３２

50

aが実装されていると共に、第一LED432a同士の間上下に並んで二つずつ第二LED432bが実装されている。また、扉枠右サイド上装飾基板432の後面には、上下方向へ間隔をあけて複数の第三LED432cが実装されている。更に、扉枠右サイド上装飾基板432には、第一LED432a、第二LED432b、及び第三LED432cを発光させるための固有のアドレスを有した24ビットのLEDドライバ432dが実装されている。

【0578】

この扉枠右サイド上装飾基板432では、第一LED432aが4個、第二LED432bが8個、第三LED432cが4個、の合計16個のフルカラーLEDが実装されている。また、上下両側に第二LED432bが設けられている第一LED432aは、それら第二LED432b同士の中央（間の中心）に設けられている。また、少なくとも第二LED432b及び第三LED432cは、前面に対して垂直方向の光軸を中心として130度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプのLEDである。

【0579】

扉枠右サイド上装飾基板432では、図72に示すように、4個の第一LED432aが、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。また、8個の第二LED432bは、上の2個と、上より3個目から5個目までの3個と、上より6個目から8個目までの3個と、の3組に分けられている。更に、4個の第三LED432cは、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。

【0580】

この扉枠右サイド上装飾基板432は、第一LED432aが2組、第二LED432bが3組、第三LED432cが2組、に夫々分けられていることから、各第一LED432a、第二LED432b、及び第三LED432cを夫々フルカラーで発光させるため、1組に対して3系統の合計21系統である。これに対して、扉枠右サイド上装飾基板432のLEDドライバ432dは、最大で24系統まで制御することができることから、上記の21系統に加えて、後述する扉枠右サイド下装飾基板433における2組に分けられている第三LED433cの上側の1組分3系統の合計24系統を制御するようにしている。

【0581】

この扉枠右サイド上装飾基板432には、図示は省略するが、第一LED432a、第二LED432b、第三LED432c、扉枠右サイド下装飾基板433の上の2個の第三LED433c、及びLEDドライバ432dを駆動するための電力を供給する2本の電力線（1本はアース線）と、周辺制御基板1510からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための1本の制御信号線と、LEDドライバ432dを周辺制御基板1510と同期させるための1本のクロック線と、の4本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠右サイド上装飾基板432のLEDドライバ432dでは、周辺制御基板1510（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、2組に分けられた4個の第一LED432aと、3組に分けられた8個の第二LED432bと、2組に分けられた4個の第三LED432cと、扉枠右サイド下装飾基板433において2組分けられたうちの上側の組の2個の第三LED433cとを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

【0582】

扉枠右サイド下装飾基板433は、上下に延びた帯板状に形成されている。扉枠右サイド下装飾基板433の前面には、上下方向へ一定の間隔をあけて複数の第一LED433aが実装されていると共に、第一LED433a同士の間上下に並んで二つずつ第二LED433bが実装されている。また、扉枠右サイド下装飾基板433の後面には、上下に間隔をあけて複数の第三LED433cが実装されている。更に、扉枠右サイド下装飾基板433には、第一LED433a、第二LED433b、及び第三LED433cを発光させるための固有のアドレスを有した24ビットのLEDドライバ433dが実装されている。

【0583】

この扉枠右サイド下装飾基板433では、第一LED433aが6個、第二LED433bが12個、第三LED433cが4個、の合計22個のフルカラーLEDが実装されている。また、上下両側に第二LED433bが設けられている第一LED433aは、それら第二LED433b同士の間（間の中心）に設けられている。また、少なくとも第二LED433b及び第三LED433cは、前面に対して垂直方向の光軸を中心として130度の角度の範囲で光を照射可能な広角のトップビュータイプのLEDである。

【0584】

扉枠右サイド下装飾基板433では、図72に示すように、6個の第一LED433aが、上から2個ずつ順番に一組として3組に分けられている。また、12個の第二LED433bは、上より1個目から3個目までの3個と、上より4個目から6個目までの3個と、上より7個目から9個目までの3個と、上より10個目から12個目まで3個と、の4組に分けられている。更に、4個の第三LED433cは、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。

【0585】

この扉枠右サイド下装飾基板433は、第一LED433aが3組、第二LED433bが4組、第三LED433cが2組、に夫々分けられていることから、各第一LED433a、第二LED433b、及び第三LED433cを夫々フルカラーで発光させるため、1組に対して3系統の合計27系統である。これに対して、扉枠右サイド下装飾基板433のLEDドライバ433dは、最大で24系統までしか制御できないため、扉枠右サイド下装飾基板433では、2組に分けられている第三LED433cのうち上側の1組分3系統を、扉枠右サイド上装飾基板432のLEDドライバ432dに制御させ、残りの24系統（前側の第一LED433a及び第二LED433bの全部と、後側の第三LED433cの下側の2個）を、扉枠右サイド下装飾基板433のLEDドライバ433dが制御するようにしている。これにより、LEDドライバの数の増加を抑制することができる。

【0586】

この扉枠右サイド下装飾基板433には、図示は省略するが、第一LED433a、第二LED433b、下の2個の第三LED433c、及びLEDドライバ433dを駆動するための電力を供給する2本の電力線（1本はアース線）と、周辺制御基板1510からのコマンド及びアドレス等の信号を受信するための1本の制御信号線と、LEDドライバ433dを周辺制御基板1510と同期させるための1本のクロック線と、の4本の電線からなる配線ケーブルが接続されている。そして、この扉枠右サイド下装飾基板433のLEDドライバ433dでは、周辺制御基板1510（演出制御基板）から制御信号線を介して当該アドレス宛のコマンドを受信すると、そのコマンドに応じて、3組に分けられた6個の第一LED433aと、4組に分けられた12個の第二LED433bと、2組に分けられたうちの下側の組の2個の第三LED433cとを、各組毎に適宜の色と強さで発光させることができる。

【0587】

右サイドリフレクタ434は、扉枠右サイド上装飾基板432の第二LED432b及び扉枠右サイド下装飾基板433の第二LED433bと対応する位置に前後に貫通している貫通孔434aが形成されていると共に、第一LED432a及び第一LED433aと対応する位置に前後に延びた筒状の保持筒434bが形成されている。右サイドリフレクタ434は、貫通孔434a周りの後端が、扉枠右サイド上装飾基板432や扉枠右サイド下装飾基板433の前面に当接するように形成されていると共に、貫通孔434aの前面側の周りが、前方へ向かって広がる皿状に形成されている。これにより、第二LED432b及び第二LED433bからの光を前方へ広く拡散させることができる。

【0588】

右サイドリフレクタ434の保持筒434bは、後述する右サイド上導光部材436の円柱状の導光軸部436aや右サイド下導光部材437の円柱状の導光軸部437aが挿

10

20

30

40

50

入されることで、導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a を前後方向へ真直ぐに保持するものである。この保持筒 4 3 4 b は、貫通孔 4 3 4 a 同士の間の中央に設けられている。これにより、保持筒 4 3 4 b を貫通して前方へ突出した導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a において、その上下両側の貫通孔 4 3 4 a より臨んだ扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第二 L E D 4 3 2 b や扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第二 L E D 4 3 3 b からの光が、導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a に対して上下両側から均等な光量で照射されることとなり、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の裏側に導光軸部 4 3 6 a や導光軸部 4 3 7 a の影が写ることを回避させることができる。

【0589】

また、右サイドリフレクタ 4 3 4 では、貫通孔 4 3 4 a 同士の間の中央（中央線上）に、扉枠右サイドベース 4 3 1 に取付けるための取付孔が設けられている。これにより、取付孔に挿通されたビスの頭部の影が、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の裏側に写らないようになっている。

【0590】

扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、透光性を有した乳白色に形成されている。扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、前方へ膨出した半円弧が上下に延びた形態に形成されている。これにより、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、後方へ開放された半チューブ状に形成されている。この扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、左右方向の幅の中心に沿って上下方向へ一定の間隔で前後に貫通している複数の開口部 4 3 5 a を有している。複数の開口部 4 3 5 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の保持筒 4 3 4 b と対応した位置に設けられている。これら開口部 4 3 5 a には、右サイド上導光部材 4 3 6 の導光軸部 4 3 6 a 、及び右サイド下導光部材 4 3 7 の導光軸部 4 3 7 a 、の夫々の先端が、後方から挿入される。この扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、扉枠右サイド左側面装飾体 4 3 8 や扉枠右サイド右側面装飾体 4 4 0 よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 と光の透過率が同じである。また、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 は、複数の開口部 4 3 5 a を避けるように、円弧状に窪んだ一定の形状で、左右方向の幅の中心に沿って延びている装飾部 4 3 5 b を、更に有している。

【0591】

右サイド上導光部材 4 3 6 は、円柱状に前後に延びた四つの導光軸部 4 3 6 a と、四つの導光軸部 4 3 6 a の下端同士を連結しているランナー部 4 3 6 b と、を有しており、透明な素材により形成されている。四つの導光軸部 4 3 6 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の上から四つの保持筒 4 3 4 b と対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部 4 3 6 a は、保持筒 4 3 4 b の内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部 4 3 6 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の保持筒 4 3 4 b を後側から貫通して、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の対応している開口部 4 3 5 a に挿入され、先端面が扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の表面と一致した状態となる。この右サイド上導光部材 4 3 6 は、導光軸部 4 3 6 a により、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 の第一 L E D 4 3 2 a からの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の開口部 4 3 5 a を明るく発光させることができる。

【0592】

右サイド下導光部材 4 3 7 は、円柱状に前後に延びた六つの導光軸部 4 3 7 a と、六つの導光軸部 4 3 7 a の下端同士を連結しているランナー部 4 3 7 b と、を有しており、透明な素材により形成されている。六つの導光軸部 4 3 7 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の下から六つの保持筒 4 3 4 b と対応するように上下に一定の間隔で設けられている。また、導光軸部 4 3 7 a は、保持筒 4 3 4 b の内径と略同じ直径で前後に延びている。各導光軸部 4 3 7 a は、右サイドリフレクタ 4 3 4 の保持筒 4 3 4 b を後側から貫通して、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の対応している開口部 4 3 5 a に挿入され、先端面が扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の表面と一致した状態となる。この右サイド下導光部材 4 3 7 は、導光軸部 4 3 7 a により、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 の第一 L E D 4 3 3 a からの光を前方へ誘導して、先端から外方へ照射することができ、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の開口部 4

35aを明るく発光させることができる。

【0593】

扉枠右サイド左側面装飾体438は、上下に延びた板状に形成されており、所定形状（放射状の模様形状）に左右方向へ貫通した複数の装飾孔438aを有している。扉枠右サイド左側面装飾体438は、前端側が扉枠右サイド装飾体435の後端に沿った形状に形成されている。扉枠右サイド左側面装飾体438は、色や透光性（光の透過率）の異なる合成樹脂により2色成形されている。詳述すると、扉枠右サイド左側面装飾体438は、上記のハンドルカバー295や扉枠左サイドベース421と同様に、内側層3aと外側層3bとの2種類の樹脂により2色成形されており、内側層3aの一部が外側層3bを貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、扉枠右サイド左側面装飾体438の表面に表れている円形や放射状の模様の一部は、内側層3aであり、円形や放射状の模様は外側層3bの裏側で繋がっている（図71（a）を参照）。なお、扉枠右サイド左側面装飾体438を成形する際に、内側層3aを先に射出成形しても良いし、外側層3bを先に射出成形しても良い。

【0594】

右サイド左レンズ439は、扉枠右サイド左側面装飾体438の内側（右側）の面に沿った平板状に形成されており、左方へ突出して扉枠右サイド左側面装飾体438の装飾孔438aに内側（右側）から嵌合する装飾部439aを有している。装飾部439aは、装飾孔438aに嵌合させた状態で、表面が扉枠右サイド左側面装飾体438の外側（左側）の面と一致する（図70を参照）。この右サイド左レンズ439は、扉枠右サイド左側面装飾体438よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。この右サイド左レンズ439の装飾部439aは、扉枠右サイドベース431におけるリフレクタ部431aの左方に位置しており、扉枠右サイド上装飾基板432の第三LED432cや扉枠右サイド下装飾基板433の第三LED433cからの光により発光装飾することができる。

【0595】

また、右サイド左レンズ439は、扉枠右サイド左側面装飾体438における内側層3aと同じ色に形成されている。これにより、組立てた状態では、扉枠右サイド左側面装飾体438の装飾孔438aから臨んでいる装飾部439aが、扉枠右サイド左側面装飾体438において2色成形されている放射状の模様の部位と同じように見え、第三LED432cや第三LED433cにより発光装飾される装飾部439aの部位との見分けが付き難くなっている。

【0596】

扉枠右サイド右側面装飾体440は、上下に延びた板状に形成されており、所定形状（放射状の模様形状）に左右方向へ貫通した複数の装飾孔440aを有している。また、扉枠右サイド右側面装飾体440は、シリンダ錠130のシリンダ本体131における前端に鍵穴132を有した円筒状の部位が挿入されるシリンダ挿通口440bを有している。この扉枠右サイド右側面装飾体440は、上下方向が扉枠3の全高と略同じに形成されている。また、扉枠右サイド右側面装飾体440は、上端からシリンダ挿通口440bまでの前端側が、扉枠右サイド装飾体435の後端に沿った形状に形成されている。

【0597】

扉枠右サイド右側面装飾体440は、色や透光性（光の透過率）の異なる合成樹脂により2色成形されている。詳述すると、扉枠右サイド右側面装飾体440は、上記のハンドルカバー295や扉枠左サイドベース421、及び扉枠右サイド左側面装飾体438と同様に、内側層3aと外側層3bとの2種類の樹脂により2色成形されており、内側層3aの一部が外側層3bを貫通して外側面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。つまり、扉枠右サイド右側面装飾体440の表面に表れている円形や放射状の模様の一部は、内側層3aであり、円形や放射状の模様は外側層3bの裏側で繋がっている（図71（a）を参照）。なお、扉枠右サイド右側面装飾体440を成形する際に、内側層3aを先に射出成形しても良いし、外側層3bを先に射出成形しても良い。

【0598】

右サイド右レンズ441は、扉枠右サイド右側面装飾体440のシリンダ挿通口440bよりも上側の内側（右側）の面に沿った平板状に形成されており、右方へ突出して扉枠右サイド右側面装飾体440の装飾孔440aに内側（左側）から嵌合する装飾部441aを有している。装飾部441aは、装飾孔440aに嵌合させた状態で、表面が扉枠右サイド右側面装飾体440の外側（右側）の面と一致する（図70を参照）。この右サイド右レンズ441は、扉枠右サイド右側面装飾体440よりも光の透過率の高い合成樹脂により形成されている。この右サイド右レンズ441の装飾部441aは、扉枠右サイドベース431におけるリフレクタ部431aの右方に位置しており、扉枠右サイド上装飾基板432の第三LED432cや扉枠右サイド下装飾基板433の第三LED433cからの光により発光装飾することができる。

10

【0599】

また、右サイド右レンズ441は、扉枠右サイド右側面装飾体440における内側層3aと同じ色に形成されている。これにより、組立てた状態では、扉枠右サイド右側面装飾体440の装飾孔440aから臨んでいる装飾部441aが、扉枠右サイド右側面装飾体440において2色成形されている放射状の模様の部位と同じように見え、第三LED432cや第三LED433cにより発光装飾される装飾部441aの部位との見分けが付き難くなっている。

【0600】

本実施形態の扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440における円形や放射状の模様の部位の色が、ハンドルカバー295や扉枠左サイドベース421における円形や放射状の模様の部位の色と同じ色に形成されていると共に、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440における円形や放射状の模様の外側の部位の色が、ハンドルカバー295や扉枠左サイドベース421における円形や放射状の模様の外側の部位の色と同じ色に形成されている。

20

【0601】

本実施形態の扉枠右サイドユニット430は、上下方向の中央より上側の部位が、反対側の扉枠左サイドユニット420における同じ高さの部位よりも前方へ大きく突出している。この扉枠右サイドユニット430は、扉枠3の上端から下端までと略同じ高さに形成されている。扉枠右サイドユニット430は、上部が、扉枠トップユニット450の右外側に位置している。

30

【0602】

扉枠右サイドユニット430は、扉枠3に組立てた状態で、扉枠ベース101の扉窓101aの右外側を装飾しており、扉枠右サイド装飾体435の部位が円柱状の蛍光灯が埋め込まれているように見える。

【0603】

扉枠右サイドユニット430は、上から略半部の高さの部位までが前方へ大きく突出しており、衝立を形成している。これにより、遊技ホールの島設備において、右側に隣接して設けられているパチンコ機の前方に着座している遊技者から、扉窓101a（遊技領域5a）内を視認し辛くしている。従って、扉枠右サイドユニット430を衝立状に形成していることから、近隣に位置している遊技者の視線を遮ることができるため、他の遊技者から遊技領域5aの全体を見え辛くすることができ、他の遊技者から見られているような感じを受け難くすることで他の遊技者に気兼ねすることなく遊技を行わせることができる。

40

【0604】

本実施形態の扉枠右サイドユニット430によれば、扉枠右サイド装飾体435の前面よりも後方へある程度離れた位置に、扉枠右サイド上装飾基板432及び扉枠右サイド下装飾基板433を設けているため、それらに実装されている第二LED432b及び第二LED433bからの光が十分に広がった状態で、扉枠右サイド装飾体435の裏側に照射されることとなるため、扉枠右サイド装飾体435を均一に発光装飾させることができ

50

る。

【0605】

また、扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド装飾体435の前面から後方へ離れた位置に設けられている扉枠右サイド上装飾基板432の第一LED432a及び扉枠右サイド下装飾基板433の第一LED433aからの光を、右サイド上導光部材436の導光軸部436a及び右サイド下導光部材437の導光軸部437aにより前方へ誘導（導光）して、扉枠右サイド装飾体435の開口部435aの部位を、その他の部位よりも点状に明るく発光させることができる。

【0606】

更に、扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド上装飾基板432の第三LED432c及び扉枠右サイド下装飾基板433の第三LED433cを発光させることで、扉枠右サイドベース431のリフレクタ部431aを介して、扉枠右サイド左側面装飾体438の装飾孔438aに嵌め込まれている右サイド左レンズ439の装飾部439a、及び扉枠右サイド右側面装飾体440の装飾孔440aに嵌め込まれている右サイド右レンズ441の装飾部441aを、発光装飾させることができる。また、衝立状の扉枠右サイドユニット430の左右の側面の一部（装飾部439a及び装飾部441aの部位）を発光装飾させることができるため、他の遊技者に対して本パチンコ機1を目立たせることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0607】

また、本実施形態の扉枠右サイドユニット430によれば、扉枠右サイド上装飾基板432の前面側の第一LED432a及び第二LED432bと、扉枠右サイド下装飾基板433の前面側の第一LED433a及び第二LED433bとで、前端側の扉枠右サイド装飾体435を発光装飾させるようにしていると共に、扉枠右サイド上装飾基板432の後面側の第三LED432cと、扉枠右サイド下装飾基板433の後面側の第三LED433cとで、扉枠右サイド装飾体435よりも後側の扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440を発光装飾させるようにしているため、扉枠右サイド上装飾基板432及び扉枠右サイド下装飾基板433の存在により、第一LED432a、第二LED432b、第一LED433a、第二LED433bからの光が、後側の扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440を照射して発光装飾させたり、第三LED432c及び第三LED433cからの光が、前側の扉枠右サイド装飾体435を照射して発光装飾させたり、することを防止することができる。これにより、扉枠右サイド装飾体435と、その後側の扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440とを、完全に独立させて発光装飾させることができるため、より演出効果の高い発光演出を遊技者に提示することが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【0608】

また、扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド上装飾基板432の第一LED432a及び扉枠右サイド下装飾基板433の第一LED433aと、右サイド上導光部材436の導光軸部436a及び右サイド下導光部材437の導光軸部437aとを、隣接している二つの第二LED432b及び第二LED433b同士の間の中央に設けている。これにより、導光軸部436a及び導光軸部437aに対して、両側の第二LED432bや第二LED433bから均等な光量で光が照射されることとなるため、扉枠右サイド装飾体435に後方から導光軸部436a及び導光軸部437aの影が投影されても、当該影が見え辛くなり、扉枠右サイド装飾体435をムラなく面状に発光装飾させることができる。

【0609】

更に、扉枠右サイドユニット430は、扉枠右サイド装飾体435に、複数の開口部435a同士を繋ぐように左右方向の幅の中心に沿って延びている装飾部435bを有するようにしている。これにより、仮に、第二LED432bや第二LED433bからの光により導光軸部436a及び導光軸部437aの影が、扉枠右サイド装飾体435に投影

10

20

30

40

50

されたとしても、当該影が投影される部位に、装飾部 4 3 5 b を有しているため、導光軸部 4 3 6 a 及び導光軸部 4 3 7 a の影を判り辛くすることができ、扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の発光装飾における見栄えを良くすることができる。

【0610】

〔3-8. 扉枠トップユニット〕

扉枠 3 における扉枠トップユニット 4 5 0 について、主に図 2 9 及び図 3 0 等を参照して説明する。扉枠トップユニット 4 5 0 は、扉枠左サイドユニット 4 2 0 及び扉枠右サイドユニット 4 3 0 の夫々の上部の間に挟まれるように扉枠ベースユニット 1 0 0 の前面上部に取付けられるものである。

【0611】

扉枠トップユニット 4 5 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 の扉枠ベース 1 0 1 の前面における扉窓 1 0 1 a よりも上側に取付けられる扉枠トップベース 4 5 1 と、扉枠トップベース 4 5 1 の左右両側と前面上部を覆うように扉枠トップベース 4 5 1 に取付けられているトップ上カバー 4 5 2 と、トップ上カバー 4 5 2 の前端に取付けられている扉枠トップ装飾体 4 5 3 と、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の下端と扉枠トップベース 4 5 1 の下端とを連結している扉枠トップ底板（図示は省略）と、を備えている。

【0612】

また、扉枠トップユニット 4 5 0 は、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の後方でトップ上カバー 4 5 2 の前面中央に取付けられており前面に複数の LED が実装されている扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 と、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の後方でトップ上カバー 4 5 2 の前面における扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 の左方に取付けられており前面に複数の LED が実装されている扉枠トップ左装飾基板 4 5 6 と、扉枠トップ装飾体 4 5 3 の後方でトップ上カバー 4 5 2 の前面における扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 の右方に取付けられており前面に複数の LED が実装されている扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 と、を備えている（図 7 2 を参照）。

【0613】

また、扉枠トップユニット 4 5 0 は、扉枠トップベース 4 5 1 の前面に設けられている一対のトップ中央スピーカ（図示は省略）と、一対のトップ中央スピーカの左右両外側に設けられている一対のトップサイドスピーカ（図示は省略）と、トップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカを斜め下前方へ向けて取付けている箱状のスピーカボックスと、トップ中央スピーカ及びトップサイドスピーカの前方を覆うように扉枠トップ装飾体 4 5 3 の下側に取付けられているトップ下カバー 4 6 5 と、扉枠トップベース 4 5 1 の前面の右端付近に取付けられている扉枠トップ中継基板（図示は省略）と、扉枠トップベース 4 5 1 の上方を覆うようにトップ上カバー 4 5 2 に取付けられている扉枠トップ天板 4 6 8 と、を備えている。

【0614】

扉枠トップベース 4 5 1 は、扉枠左サイドユニット 4 2 0 と扉枠右サイドユニット 4 3 0 との間の距離と略同じ長さで左右に延びている。トップ上カバー 4 5 2 は、平面視において、半円弧状に前方へ突出しており、後端から前方へ向かって大きく切欠かれた開口部 4 5 2 a を有している。この開口部 4 5 2 a は、扉枠トップ天板 4 6 8 によって閉鎖される。

【0615】

扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、透光性を有した乳白色に形成されている。扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、平面視において、トップ上カバー 4 5 2 の前端に沿うように、半円弧状に左右に延びている。また、扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、上下方向の中央が前方へ突出するように前面が半円弧状に形成されている。これにより、扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、後方へ開放された半チューブ状に形成されている。

【0616】

扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 は、左右に延びた帯板状に形成されている。扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 は、前面に実装されている複数の LED 4 5 5 a が、フルカラー LE

10

20

30

40

50

Dとされている。この扉枠トップ中央装飾基板455は、複数のLED455aを適宜発光させることで、扉枠トップ装飾体453の中央部分を発光装飾させることができる。

【0617】

扉枠トップ左装飾基板456は、左右に延びた帯板状に形成されている。扉枠トップ左装飾基板456は、前面に実装されている複数のLED456aが、フルカラーLEDとされている。この扉枠トップ左装飾基板456は、複数のLED456aを適宜発光させることで、扉枠トップ装飾体453の左部分を発光装飾させることができる。

【0618】

扉枠トップ右装飾基板457は、左右に延びた帯板状に形成されている。扉枠トップ右装飾基板457は、前面に実装されている複数のLED457aが、フルカラーLEDとされている。この扉枠トップ右装飾基板457は、複数のLED457aを適宜発光させることで、扉枠トップ装飾体453の右部分を発光装飾させることができる。

【0619】

一対のトップ中央スピーカは、左右に離隔して設けられている。一対のトップ中央スピーカは、フルレンジスピーカとされており、広い周波数帯域で音声や音楽等のサウンドを出力するものである。一対のトップサイドスピーカは、ツイータとされており、音声や音楽等のサウンドの高音域を出力するものである。

【0620】

トップ下カバー465は、無数の貫通孔を有した金属板からなるパンチングメタルによって形成されている。トップ下カバー465を通して、トップ中央スピーカやトップサイドスピーカから出力されたサウンドが、前方且つ下方へ向けて放射される。

【0621】

扉枠トップ中継基板は、扉枠トップ中央装飾基板455、扉枠トップ左装飾基板456、扉枠トップ右装飾基板457、トップ中央スピーカ、及びトップサイドスピーカと、扉枠ベースユニット100の扉枠副中継基板105との接続を中継するためのものである。

【0622】

扉枠トップ天板468は、トップ上カバー452の開口部452aを閉鎖するものであり、前端がトップ上カバー452に係止されると共に、後端が扉枠ベースユニット100に取付けられる。

【0623】

扉枠トップユニット450は、扉枠3に組立てた状態で、扉枠ベース101の扉窓101aの上外側を装飾している。扉枠トップユニット450は、扉枠トップ装飾体453の左右両端が、扉枠左サイド装飾体426及び扉枠右サイド装飾体435の上部の内側よりも後方の部位へ前方から沈み込むように接続されている。また、扉枠トップユニット450は、一対のトップ中央スピーカ及び一対のトップサイドスピーカによって、音声や音楽等のサウンドを遊技者側へ出力することができる。

【0624】

[3-9. 扉枠の装飾]

次に、扉枠3の装飾（外装）について、主に図22乃至図28、及び図71等を参照して詳細に説明する。図71(a)は扉枠において2色成形の外側層を不透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図であり、(b)は(a)において内側層をそのままにして外側層を透明にした状態で示す扉枠右サイドユニットの右側面図である。扉枠3は、図示するように、正面視中央に、ガラスユニット160の透明なガラス板162によって閉鎖されている上下に延びた略四角形の扉窓101aを有している。扉枠3は、皿ユニット200の皿左装飾体271、皿右装飾体276、演出操作ユニット300のユニット上カバー312及びボタン本体351、扉枠左サイドユニット420の扉枠左サイド装飾体426、扉枠右サイドユニット430の扉枠右サイド装飾体435、及び扉枠トップユニット450の扉枠トップ装飾体453によって、扉窓101aの外周が全周に亘って囲まれている。

【0625】

扉窓101aの外周を囲っている皿左装飾体271、皿右装飾体276、扉枠左サイド装飾体426、扉枠右サイド装飾体435、及び扉枠トップ装飾体453は、半チューブ状に形成されているため、扉窓101aの全周が蛍光灯で囲まれているような装飾を遊技者に見せることができる。

【0626】

扉枠3では、扉窓101aの外周を囲っている皿左装飾体271、皿右装飾体276、ユニット上カバー312、扉枠左サイド装飾体426、扉枠右サイド装飾体435、及び扉枠トップ装飾体453の後方又は下方に、皿左装飾基板273、皿右装飾基板278、演出操作部外周装飾基板320、扉枠左サイド上装飾基板422及び扉枠左サイド下装飾基板423、扉枠右サイド上装飾基板432及び扉枠右サイド下装飾基板433、扉枠ト

10

【0627】

扉枠3の皿ユニット200では、左右方向の中央に、上皿201の前後方向の距離よりも直径が大きい球形状の演出操作ユニット300が取付けられている。これにより、皿ユニット200において、大きな球形状の演出操作ユニット300が中央に位置しているため、見た目のインパクトを高めることができ、演出操作ユニット300の演出操作部301（接触操作部302や押圧操作部303）を目立たせることができる。

20

【0628】

また、通常の状態では、演出操作部301としてのボタン本体351の上面が、ユニット上カバー312の上面と連続するように一致していることで、一つの球体を形成しているため、遊技者に対して演出操作部301（ボタン本体351）が操作可能であるものと認識させ難くすることができると共に、巨大な球体からなる演出操作ユニット300により、遊技者に対して、一見して他のパチンコ機とは異なるパチンコ機1であることを認識させることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、遊技者に対する訴求力を高めることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機1を選択させ易くすることができる。

【0629】

また、皿ユニット200において、演出操作ユニット300の演出操作部301の中央（中心）を、球状の演出操作ユニット300の頂点よりも前方に位置させているため、演出操作部301（接触操作部302や押圧操作部303）の上面が本パチンコ機1の前方に着座した遊技者の頭（顔）の方向を向くこととなる。従って、皿ユニット200の中央に設けられている巨大な球体が演出操作部301であると認識した遊技者に対して、演出操作部301の全容を見え易くすることができ、演出操作部301を大きく見せることができる。また、遊技者に対して巨大な球体状の演出操作部301を操作してみたいと強く思わせることができ、演出操作部301を操作する遊技者参加型演出の実行に対する期待感を高めさせることができると共に、遊技者参加型演出が実行された時に、遊技者に対して能動的に演出操作部301を操作させることができ、演出操作部301の操作により遊技者参加型演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

30

40

【0630】

続いて、本実施形態の扉枠3の外装は、図2乃至図5等に応示するように、その外表面に複数の円形や放射状の模様が施されている。図71では、扉枠3の外装の一部として、扉枠右サイドユニット430を例として示している。

【0631】

詳述すると、扉枠3の外装として、外表面に施されている複数の円形や放射状の模様は、色や透光性（光の透過率）の異なる2種類の合成樹脂を用いて2色成形により形成されている。扉枠3における模様が施されている外装の部位は、内側層3aと外側層3bとの2種類の樹脂により2色成形されており、内側層3aの一部が外側層3bを貫通して外側

50

面に現れることで、円形や放射状の模様が形成されている。

【0632】

例えば、扉枠右サイドユニット430を例に説明すると、図71(a)に示すように、内側層3aにハニカム状の模様を施し、外側層3bを不透明にすると、円形の模様の部位に内側層3aのハニカム状の模様が見え、模様以外の部位は不透明な外側層3bが見えることとなり、円形や放射状の模様が強調された外観の外装となる。

【0633】

これに対して、図71(b)に示すように、外側層3bを透明にすると、外側層3bを通して内側層3aに施されているハニカム状の模様が見えるようになり、相対的に円形や放射状の模様が見え辛くなる。つまり、内側層3aに施されているハニカム状の模様が強調された外観の外装となる。

10

【0634】

なお、図71では、外装の一部として2色成形されている扉枠右サイド右側面装飾体440において、装飾孔440aに嵌め込まれている装飾部441aが右サイド右レンズ441の一部として、扉枠右サイド右側面装飾体440とは異なる別部材としているため、外側層3bを透明にしても、装飾孔440a(装飾部441a)の模様は変化しない。

【0635】

このように、本実施形態によれば、扉枠3の外装を構成している主な部材を、2色成形により形成しているため、内側層3aと外側層3bとに用いられる材料(合成樹脂)の色や光の透過率等を適宜選択して組合せることにより、形状はそのままでも見栄えを大きく異ならせることができる。

20

【0636】

従って、例えば、マイナーチェンジ等の時に、外側層3bを透明にして内側層3aの模様が見えるようにすることで、コストをかけることなくパチンコ機1の外装を変更させることができる。

【0637】

或いは、製造ロット毎に内側層3aと外側層3bの色等を変更し、異なるロットのパチンコ機1を同一の遊技ホールに出荷して島設備に設置させることで、カラフルな感じにして遊技者に対する訴求力を高めさせたりすることができる。

【0638】

なお、上記の実施形態では、2色成形したものを示したが、これに限定するものではなく、3色成形や4色成形等の多色成型としても良い。具体的には、上記の実施形態では、2色成形の扉枠右サイド右側面装飾体440に、右サイド右レンズ441を組合せて外装を構成したものを示したが、3色成形として、扉枠右サイド右側面装飾体440と右サイド右レンズ441とを一体に形成するようにしても良い。

30

【0639】

また、上記の実施形態では、円形や放射状の模様を形成したものを示したが、これに限定するものではなく、様々な形状の模様を形成するようにしても良い。

【0640】

このように、本実施形態によれば、扉枠3における遊技領域5aが前方へ臨む扉窓101aの外側に設けられるハンドルカバー295、扉枠左サイドベース421、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440等装飾体を、光透過率の異なる二つの合成樹脂により2色成形(多色成形)すると共に、当該2色成形により水玉模様の装飾を施すようにしていることから、装飾体を所望の形状に形成すると同時に、装飾体に対して所望の装飾が施されることとなるため、従来のパチンコ機の装飾体のように、所望の形状に形成した上で塗装等により所望の装飾を施す必要が無く、装飾にかかる手間を省略してコストの増加を抑制させることができる。

40

【0641】

また、装飾体の装飾を2色成形により形成しているため、使用する合成樹脂の色を変更することで、装飾体の見栄え(外観)を簡単に変更することができる。詳述すると、2色

50

成形により水玉模様の装飾を形成する場合、水玉模様の円の内側を構成している内側層 3 a と、円の外側を構成している外側層 3 b と、を夫々光透過率の異なる同じ色で形成した場合、内側層 3 a と外側層 3 b とが同じ色であることから水玉模様の円が見え辛くなり、水玉模様の装飾が施されていないような外観となる。一方、水玉模様の円の内側を構成している内側層 3 a を白色に、円の外側を構成している外側層 3 b を桃色にした場合、内側層 3 a と外側層 3 b との色の違いにより水玉模様の円が明確に見えるようになり、桃色の地に白の水玉模様の装飾が施されている外観となる。このように、装飾体を形成する際に、使用する合成樹脂の光透過率（色を含む）を適宜選択することで、装飾体の外観を容易に変更することができ、外観の変更にかかるコストを抑制させることができる。

【0642】

また、上述したように、装飾体を形成する際に、使用する合成樹脂の光透過率（色を含む）を適宜選択することで、装飾体の外観を容易に変更することができることから、製造ロット毎に使用する合成樹脂の組合せを変更し、異なるロットの本パチンコ機 1 を同一の遊技ホールに出荷して島設備において一列に設置させるようにした場合、当該島設備をカラフルな感じにすることができるため、遊技ホール内を回遊している遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者を誘引可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0643】

更に、扉枠 3 における遊技領域 5 a が前方へ臨む扉窓 101 a よりも外側の部位に、光透過率の異なる複数の合成樹脂により 2 色成形された装飾を有するハンドルカバー 295、扉枠左サイドベース 421、扉枠右サイド左側面装飾体 438、及び扉枠右サイド右側面装飾体 440 等の装飾体を設けているため、当該装飾体により扉窓 101 a の外側を装飾して見栄えを良くすることができる。

【0644】

また、2 色成形されている装飾体の外側層 3 b を、残りの内側層 3 a よりも光透過率の低い合成樹脂で形成しているため、外側層 3 b を通して内側層 3 a を見え難くすることができ、相対的に内側層 3 a により構成される装飾（水玉模様）の境界が明確に見えるようになり、装飾をハッキリ見えるようにすることができる。

【0645】

また、外側層 3 b の光透過率を残りの内側層 3 a よりも低くしていることから、外側層 3 b を通して内側層 3 a を見え難くすることができるため、初期モデルでは、外側層 3 b を光透過率の低いものとして内側層 3 a が外側から透けて見えないようにし、モデルチェンジの際に、外側層 3 b に光透過率の高い合成樹脂を使用して、内側層 3 a が透けて見えるようにすることで、装飾体の装飾の見方を大きく変化させることができ、装飾体の形状を変更することなく外観（装飾）を容易に変更することができる。

【0646】

また、上述したように、光透過率の低い外側層 3 b により、内側層 3 a を見え難くすることができることから、内側層 3 a の表面に模様（形状による模様、塗装や印刷やシールの貼り付け等による模様）を施し、初期モデルでは、光透過率の低い不透明な外側層 3 b により、外側層 3 b を通して内側層 3 a の模様が透けて見えないようにし、モデルチェンジの際に、外側層 3 b に透明な合成樹脂を使用することで、内側層 3 a の模様が透けて見えるようにすることができるため、装飾体の形状を変更することなく、装飾体の外観（装飾）を大きく変更することができ、モデルチェンジにかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0647】

更に、扉枠右サイド左側面装飾体 438 及び扉枠右サイド右側面装飾体 440 の内側に、光を照射可能な扉枠右サイド上装飾基板 432 の第三 LED 432 c 及び扉枠右サイド下装飾基板 433 の第三 LED 433 c を備えていると共に、内側層 3 a を他よりも光透過率の高い合成樹脂で形成しているため、扉枠右サイド左側面装飾体 438 及び扉枠右サイド右側面装飾体 440 の内側に設けられている第三 LED 432 c 及び第三 LED 43

10

20

30

40

50

3cを発光させると、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440の表面に形成されている装飾のうち内側層3aの部位（水玉の部位）を明るく発光装飾させることができ、遊技領域5aが臨む扉窓101aの外側を発光装飾させることで、見栄えを良くすることができると共に、遊技者に扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440の発光装飾を楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0648】

また、外側層3bの光透過率によっては、内側層3aを通して外側層3bに照射された第三LED432c及び第三LED433cからの光によって、外側層3bも発光装飾させることができるため、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440全体を発光装飾させることができ、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440を綺麗に見せて遊技者の関心を強く引付けることが可能な訴求力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0649】

また、上述したように、扉枠右サイド左側面装飾体438及び扉枠右サイド右側面装飾体440等の装飾体の装飾が、光透過率の異なる複数の合成樹脂の2色成形（多色成形）により形成されているため、表面までの層の数や、使用している合成樹脂の光透過率の違い等によって、第三LED432c及び第三LED433c等のLED（発光手段）を発光させていない時に見える装飾と、LEDを発光させている時に見える装飾とを、異ならせることができ、装飾が変化することで、遊技者の関心を強く引付けさせることができる。詳述すると、例えば、多色成形として2色成形を例に説明すると、内側層3aにおいて、外側層3bにより覆われる部位に所定の形状の孔を形成するようにした場合、LEDを発光させていない状態では、内側層3aにおける表面に露出している部位のみが見える。一方、LEDを発光させると、内側層3aにおける孔が形成されている部位では、内側層3aを通さずにLEDからの光が外側層3bに直接照射されるため、外側層3bの表面に内側層3aの孔の形状が見えるようになり、内側層3aにおける表面に露出している部位と孔の部位とが見えることとなり、LEDを発光させていない時とは異なる装飾が見えることとなる。或いは、例えば、内側層3aを黄色に、外側層3bを青色とした場合、LEDを黄色に発光させると、表面の装飾における内側層3aの部位のみが発光装飾される。一方、LEDを緑色（又は白色）に発光させると、表面における内側層3aの部位と外側層3bの部位の両方が発光装飾されるため、LEDにおいて発光させる光の色によって、装飾体における発光装飾される部位を異ならせることができ、発光装飾される装飾を変化させることができる。このように、LEDの発光により、装飾体の装飾を異ならせることができるため、遊技者の関心を強く引付けることができ、遊技者を楽しませることができる。また、遊技状態に応じてLEDを発光させるようにすることで、装飾体の装飾の変化により、遊技者に対して、チャンスの到来や打込操作の変更（例えば、「右打ち」）等を示唆させるようにすることができ、多彩な演出が可能なパチンコ機1を提供することができる。

【0650】

また、扉窓101a（遊技領域5a）の左右両外側に設けられている扉枠左サイド装飾体426と扉枠右サイド装飾体435の夫々の前後方向の突出量を異ならせていることから、本パチンコ機1を左前方から見た時と右前方から見た時の印象（見え方）を異ならせることができるため、本パチンコ機1が設置されている遊技ホール内において、回遊している遊技者が一旦は本パチンコ機1の前方を通り過ぎても反対側から本パチンコ機1に接近した際に、先の回遊の時とは見え方が異なることで本パチンコ機1への関心を引付けさせることができ、遊技するパチンコ機1を選択するために遊技ホール内を回遊している遊技者を本パチンコ機1へ誘引することが可能な訴求力の高いパチンコ機1とすることができる。

【0651】

【3-10. 扉枠におけるLEDの配置と系統】

次に、扉枠 3 に設けられている各 LED の配置と制御の系統について、主に図 7 2 及び図 7 3 等を参照して詳細に説明する。図 7 2 は扉枠の各装飾基板を示す正面図であり、図 7 3 は扉枠の演出操作ユニットの部位の装飾基板を示す平面図である。扉枠 3 は、図 7 2 に示すように、正面視において右下隅に、遊技者が回転操作することで遊技球 B を遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内へ打込むハンドル 1 9 5 が設けられている。このハンドル 1 9 5 は、中央ハブ部 1 9 5 a と、中央ハブ部 1 9 5 a が外方へ延出している三つのスポーク部 1 9 5 b と、各スポーク部 1 9 5 b の先端同士を繋いでいる円環状の外周リング部 1 9 5 c と、を有しており、自動車のハンドル（ステアリング）と類似した外観を呈している。

【0652】

ハンドル 1 9 5 は、中央ハブ部 1 9 5 a の前側がハンドル前レンズ 1 8 5 により覆われており、ハンドル前レンズ 1 8 5 と中央ハブ部 1 9 5 a との間に、前面に複数の LED 1 8 4 a が実装されているハンドル装飾基板 1 8 4 が設けられている。また、ハンドル 1 9 5 の外周リング部 1 9 5 c の後方に、前面に複数の LED 2 9 3 a が実装されているハンドルカバー装飾基板 2 9 3 が設けられている。

【0653】

ハンドル装飾基板 1 8 4 は、中心に 1 個と、中間の円周上に周方向へ一定の間隔をあけた 3 個と、外周に沿って周方向へ一定の間隔をあけた 6 個、の合計 1 0 個の LED 1 8 4 a（フルカラー LED）が、三重の同心円状に実装されている。これらの LED 1 8 4 a は、中心の 1 個と、図 7 2 において破線で結ばれている中間の 3 個と、及び夫々が破線で結ばれている、外周の左上の 2 個と、外周の右上の 2 個と、外周の下側の 2 個と、の 5 組に分けられている。これら 5 組に分けられた LED 1 8 4 a は、LED ドライバ 1 8 4 b により 1 5 系統で制御されており、各組の LED 1 8 4 a が、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【0654】

一方、ハンドルカバー装飾基板 2 9 3 には、1 2 個の LED 2 9 3 a が周方向へ間隔をあけて一列に設けられている。これら 1 2 個の LED 2 9 3 a は、図 7 2 において破線で結んでいるように、中心から左下の 2 個と、左側の 2 個と、左上の 2 個と、右上の 2 個と、右側の 2 個と、右下の 2 個と、の 6 組に分けられている。これら 6 組に分けられた LED 2 9 3 a は、LED ドライバ 2 9 3 b により 1 8 系統で制御されており、各組の LED 2 9 3 a が、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【0655】

このように、ハンドル 1 9 5 には、ハンドル装飾基板 1 8 4 とハンドルカバー装飾基板 2 9 3 とが設けられているため、ハンドル 1 9 5 を中心にして光が回転するような発光演出や、ハンドル 1 9 5 の中心へ向かって光が集中するような発光演出や、ハンドル 1 9 5 の外側へ向かって光が広がるような発光演出を、遊技者に見せることができる。また、ハンドルカバー装飾基板 2 9 3 の LED 2 9 3 a により、ハンドルカバー 2 9 5 の外側や内側を発光装飾させることができる。

【0656】

また、扉枠 3 は、図示するように、正面視中央に、ガラスユニット 1 6 0 の透明なガラス板 1 6 2 によって閉鎖されている上下に延びた略四角形の扉窓 1 0 1 a を有している。扉枠 3 は、皿ユニット 2 0 0 の皿左装飾体 2 7 1、皿右装飾体 2 7 6、演出操作ユニット 3 0 0、扉枠左サイドユニット 4 2 0 の扉枠左サイド装飾体 4 2 6、扉枠右サイドユニット 4 3 0 の扉枠右サイド装飾体 4 3 5、及び扉枠トップユニット 4 5 0 の扉枠トップ装飾体 4 5 3 によって、扉窓 1 0 1 a の外周が全周に亘って囲まれている。

【0657】

扉窓 1 0 1 a の外周を囲っている皿左装飾体 2 7 1、皿右装飾体 2 7 6、扉枠左サイド装飾体 4 2 6、扉枠右サイド装飾体 4 3 5、及び扉枠トップ装飾体 4 5 3 は、半チューブ状に形成されているため、扉窓 1 0 1 a の略全周が蛍光灯で囲まれているような装飾を遊技者に見せることができる。

【0658】

この扉枠3では、図72に示すように、扉窓101aの外周を囲っている皿左装飾体271の後方の皿左装飾基板273、皿右装飾体276の後方の皿右装飾基板278、扉枠左サイド装飾体426の後方の扉枠左サイド上装飾基板422及び扉枠左サイド下装飾基板423、扉枠右サイド装飾体435の後方の扉枠右サイド上装飾基板432及び扉枠右サイド下装飾基板433、扉枠トップ装飾体453の後方の扉枠トップ中央装飾基板455及び扉枠トップ左装飾基板456及び扉枠トップ右装飾基板457が、前方へ向けて設けられている。

【0659】

詳述すると、皿左装飾基板273には、左右方向へ一列に並んで前面に実装されている4個のLED273aと、LED273aと後述する皿右装飾基板278のLED273aとを発光させるためのLEDドライバ（図示は省略）と、を備えている。これら4個のLED273aは、図72において破線で結んでいるように、左の2個と、右の2個と、の2組に分けられている。これら2組に分けられたLED273aは、LEDドライバにより6系統で制御されており、各組のLED273aが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

10

【0660】

皿右装飾基板278には、左右方向へ一列に並んで前面に実装されている4個のLED278aを備えている。これら4個のLED278aは、図72において破線で結んでいるように、左の2個と、右の2個と、の2組に分けられている。これら2組に分けられたLED278aは、皿左装飾基板273のLEDドライバにより6系統で制御されており、各組のLED278aが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

20

【0661】

扉枠左サイド上装飾基板422には、上下方向へ一定の間隔をあけて実装されている4個の第一LED422aと、第一LED422a同士の間で上下に並んで二つずつ実装されている8個の第二LED422bと、合計12個の第一LED422a及び第二LED422bを発光させるためLEDドライバ422cと、を備えている。第一LED422a及び第二LED422bは、前面に実装されている。扉枠左サイド上装飾基板422の4個の第一LED422aは、図72において二点鎖線で結んでいるように、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。また、8個の第二LED422bは、図72において一点鎖線で結んでいるように、上の2個と、上より3個目から5個目までの3個と、上より6個目から8個目までの3個と、の3組に分けられている。2組に分けられた4個の第一LED422aと、3組に分けられた8個の第二LED422bとは、LEDドライバ422cにより15系統で制御されており、各組の第一LED422aや第二LED422bが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

30

【0662】

扉枠左サイド下装飾基板423には、上下方向へ一定の間隔をあけて実装されている6個の第一LED423aと、第一LED423a同士の間で上下に並んで二つずつ実装されている12個の第二LED423bと、合計18個の第一LED423a及び第二LED423bを発光させるためのLEDドライバ423cと、を備えている。第一LED423a及び第二LED423bは、前面に実装されている。6個の第一LED423aは、図72において二点鎖線で結んでいるように、上から2個ずつ順番に一組として3組に分けられている。また、12個の第二LED423bは、図72において一点鎖線で結んでいるように、上より1個目から3個目までの3個と、上より4個目から6個目までの3個と、上より7個目から9個目までの3個と、上より10個目から12個目まで3個と、の4組に分けられている。3組に分けられた6個の第一LED423aと、4組に分けられた12個の第二LED423bとは、LEDドライバ423cにより21系統で制御されており、各組の第一LED423aや第二LED423bが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

40

【0663】

扉枠右サイド上装飾基板432には、上下方向へ一定の間隔をあけて前面に実装されて

50

いる4個の第一LED432aと、第一LED432a同士の間で上下に並んで二つずつ前面に実装されている8個の第二LED432bと、上下方向へ間隔をあけて後面に実装されている4個の第三LED432cと、を備えている。また、扉枠右サイド上装飾基板432は、合計16個の第一LED432a、第二LED432b、第三LED432cと、扉枠右サイド下装飾基板433の2個の第三LED433cとを、発光させるためのLEDドライバ432dを備えている。4個の第一LED432aは、図72において二点鎖線で結んでいるように、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。また、8個の第二LED432bは、図72において一点鎖線で結んでいるように、上の2個と、上より3個目から5個目までの3個と、上より6個目から8個目までの3個と、の3組に分けられている。更に、4個の第三LED432cは図72において一点鎖線で結んでいるように、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。2組に分けられた第一LED432aと、3組に分けられた第二LED432bと、2組に分けられた第三LED432cと、扉枠右サイド下装飾基板433における2組に分けられた第三LED433cのうちの上側の1組の第三LED433cとは、LEDドライバ432dにより24系統で制御されており、各組の第一LED432a、第二LED432b、第三LED432c、第三LED433cが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【0664】

扉枠右サイド下装飾基板433には、上下方向へ一定の間隔をあけて前面に実装されている6個の第一LED433aと、第一LED433a同士の間で上下に並んで二つずつ前面に実装されている12個の第二LED433bと、上下方向へ間隔をあけて後面に実装されている4個の第三LED433cと、第一LED433a、第二LED433b、下側の2個の第三LED433cを発光させるためのLEDドライバ433dと、を備えている。6個の第一LED433aは、図72において二点鎖線で結んでいるように、上から2個ずつ順番に一組として3組に分けられている。また、12個の第二LED433bは、図72において一点鎖線で結んでいるように、上より1個目から3個目までの3個と、上より4個目から6個目までの3個と、上より7個目から9個目までの3個と、上より10個目から12個目まで3個と、の4組に分けられている。更に、後側の4個の第三LED433cは、図72において破線で結んでいるように、上の2個と残りの2個の2組に分けられている。3組に分けられた6個の第一LED433aと、4組に分けられた12個の第二LED433bと、2組に分けられたうちの下の1組の2個の第三LED433cとは、LEDドライバ433dにより24系統で制御されており、各組の第一LED433a、第二LED433b、第三LED433cが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【0665】

本実施形態では、扉窓101aの左側に設けられている扉枠左サイド上装飾基板422及び扉枠左サイド下装飾基板423と、扉窓101aの右側に設けられている扉枠右サイド上装飾基板432及び扉枠右サイド下装飾基板433とが、扉窓101aの左右方向中央を境にして、左右非対称の形状に形成されている。また、扉枠左サイド上装飾基板422及び扉枠左サイド下装飾基板423と、扉枠右サイド上装飾基板432及び扉枠右サイド下装飾基板433とは、前後方向の形状も互いに異なっている。

【0666】

なお、扉枠左サイド上装飾基板422及び扉枠左サイド下装飾基板423と、扉枠右サイド上装飾基板432及び扉枠右サイド下装飾基板433とは、夫々の前面に実装されている第一LED422a、第二LED422b、第一LED423a、第二LED423bと、第一LED432a、第二LED432b、第一LED433a、第二LED433bとの数が、互いに同じであると共に、配置及び系統（図72において一点鎖線や二点鎖線で結んだ系統）が左右対称に設けられている。これにより、発光演出を行うためのLEDの点灯パターンのデータの作成を容易なものとすることができる。

【0667】

扉枠トップ中央装飾基板455には、左右方向へ間隔をあけて前面に実装されている6

個のLED455aと、LED455aと扉枠トップ左装飾基板456のLED456a及び扉枠トップ右装飾基板457のLED457aとを発光させるためのLEDドライバ（図示は省略）と、を備えている。6個のLED455aは、図72において破線で結んでいるように、左から2個ずつの3組に分けられている。3組に分けられた6個のLED455aは、LEDドライバにより9系統で制御されており、各組のLED455aが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【0668】

扉枠トップ左装飾基板456には、左右方向へあけて前面に実装されている4個のLED456aを、備えている。4個のLED456aは、図72において破線で結んでいるように、左側の2個と右側の2個との2組に分けられている。2組に分けられた4個のLED456aは、扉枠トップ中央装飾基板455のLEDドライバにより、6系統で制御されており、各組のLED456aが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

10

【0669】

扉枠トップ右装飾基板457には、左右方向へあけて前面に実装されている4個のLED457aを、備えている。4個のLED457aは、図72において破線で結んでいるように、左側の2個と右側の2個との2組に分けられている。2組に分けられた4個のLED457aは、扉枠トップ中央装飾基板455のLEDドライバにより、6系統で制御されており、各組のLED457aが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【0670】

本実施形態の扉枠3によれば、扉枠左サイド上装飾基板422の第一LED422a、扉枠左サイド下装飾基板423の第一LED423a、扉枠右サイド上装飾基板432の第一LED432a、及び扉枠右サイド下装飾基板433の第一LED433aからの光が、左サイド上導光部材427の導光軸部427a、左サイド中導光部材428の導光軸部428a、左サイド下導光部材429の導光軸部429a、右サイド上導光部材436の導光軸部436a、及び右サイド下導光部材437の導光軸部437aにより、扉枠左サイド装飾体426の開口部426aや扉枠右サイド装飾体435の開口部435aまで誘導されて、外方（前方）へ照射される。これにより、扉枠左サイド装飾体426や扉枠右サイド装飾体435の前面において、点状に明るく発光する発光演出を遊技者に見せることができ、これまでのパチンコ機にはない点状にきらりとスポット発光する発光演出により、遊技者を「ハッ」とさせることができる。

20

30

【0671】

また、扉枠3では、扉窓101aの外周を囲んでいる皿左装飾基板273のLED273a、皿右装飾基板278のLED278a、扉枠左サイド上装飾基板422の第二LED422b、扉枠左サイド下装飾基板423の第二LED423b、扉枠右サイド上装飾基板432の第二LED432b、扉枠右サイド下装飾基板433の第二LED433b、扉枠トップ中央装飾基板455のLED455a、扉枠トップ左装飾基板456のLED456a、及び扉枠トップ右装飾基板457のLED457aを、適宜発光させることにより、扉窓101aの外周全体を発光装飾させたり、扉窓101aの外周に沿って光が移動するように発光演出を遊技者に見せたり、することができる。

【0672】

40

つまり、扉枠3では、図72において二点鎖線で結ばれているLEDの系統により、扉枠左サイド装飾体426や扉枠右サイド装飾体435の前面において、スポット発光する発光演出を実行することができる、図72において一点鎖線で結ばれているLEDの系統により、扉枠左サイド装飾体426や扉枠右サイド装飾体435が面状に発光（面発光）する発光演出を実行することができる。

【0673】

また、扉枠3によれば、第一LED422a、第一LED423a、第一LED432a、及び第一LED433aからの光を、導光軸部427a、導光軸部428a、導光軸部429a、導光軸部436a、及び導光軸部437aにより、扉枠左サイド装飾体426の開口部426aや扉枠右サイド装飾体435の開口部435aに挿入されている前端

50

まで導光して、そこから前方へ照射しているため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の一般面と比較して、開口部 4 2 6 a 及び開口部 4 3 5 a の部位を高輝度で明るくスポット発光させることができる。この際に、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 が、遊技領域 5 a が臨む扉窓 1 0 1 a よりも外側に配置されているため、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 の開口部 4 2 6 a 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の開口部 4 3 5 a の部位を高輝度でスポット発光させても、その眩しさにより扉窓 1 0 1 a から臨む遊技領域 5 a 内が見え辛くなることはなく、扉窓 1 0 1 a を通して遊技領域 5 a 内の遊技球 B や演出画像や装飾体等を良好な状態で視認させることができる。

【0674】

また、扉枠 3 によれば、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 を、扉窓 1 0 1 a (遊技領域 5 a) よりも前方へ突出させていると共に、高輝度でスポット発光する開口部 4 2 6 a 及び開口部 4 3 5 a を、前方へ突出した扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の前端となる尾根の部位(平面視において前方へ円弧状に突出している前端を結んだ上下方向の線上)に設けているため、スポット発光の光が後方側(扉窓 1 0 1 a 側)へ照射されることはない。従って、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 におけるスポット発光の光が、扉窓 1 0 1 a に設けられているガラス板 1 6 2 により遊技者側へ反射して、扉窓 1 0 1 a の後方の遊技領域 5 a 内が見え辛くなることはないと共に、高輝度でスポット発光させることで他の遊技者の関心を本パチンコ機 1 へ向けさせることができる。

【0675】

更に、扉枠 3 によれば、スポット発光する部位を、扉枠 3 における扉窓 1 0 1 a よりも外側で前方へ突出している扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 に設けているため、スポット発光する部位がパチンコ機 1 の外周付近と略同じ位置となる。そのため、本パチンコ機 1 の前方に遊技者が着座していても、スポット発光する部位が遊技者よりも外側に位置するため、当該遊技者がスポット発光の光を遮ることはない。これにより、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 においてスポット発光させると、本パチンコ機 1 の前方に着座していない他の遊技者からも高輝度のスポット発光の光が見えることとなるため、他の遊技者に対して本パチンコ機 1 の存在をアピールすることができ、遊技者の関心を強く引付けることができると共に、遊技するパチンコ機を選択するために遊技ホール内を回遊している遊技者を本パチンコ機 1 へ誘引することが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【0676】

なお、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 の前面をスポット発光させるためのスポット用 LED (第一 LED 4 2 2 a、第一 LED 4 2 3 a、第一 LED 4 3 2 a、第一 LED 4 3 3 a) を挟んだ両側の面用 LED (第二 LED 4 2 2 b、第二 LED 4 2 3 b、第二 LED 4 3 2 b、第二 LED 4 3 3 b) は、同一の系統に属するようにすることが望ましい。これにより、スポット用 LED の光を誘導する導光ピン(導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、及び導光軸部 4 3 7 a) を挟んだ両側の面用 LED が同一の点灯態様となるため、導光ピンの両側から同じタイミングで同じ光量の光が照射されることとなり、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 において導光ピンの影をより一層見え難くすることができる。

【0677】

更に、扉枠 3 は、図 7 3 に示すように、演出操作ユニット 3 0 0 の演出操作部 3 0 1 における接触操作部 3 0 2 の下方に設けられており、上面に 3 1 個の LED 3 2 0 a が実装されている円環状の演出操作部外周装飾基板 3 2 0 を備えている。この演出操作部外周装飾基板 3 2 0 は、3 1 個の LED 3 2 0 a を発光させるための 2 個の LED ドライバを、備えている。演出操作部外周装飾基板 3 2 0 は、前装飾基板 3 2 1 と後装飾基板 3 2 2 の二つに分割されている。

【0678】

演出操作部外周装飾基板 3 2 0 における前装飾基板 3 2 1 には、3 1 個の LED 3 2 0

aのうち18個のLED320aが実装されている。前装飾基板321の18個のLED320aは、6個が内周に近い円周上で間隔をあけて設けられており、3個が内周と外周との中間の円周上で間隔をあけて設けられており、残りの9個が外周に近い円周上で間隔をあけて設けられている。

【0679】

演出操作部外周装飾基板320における後装飾基板322には、残りの13個のLED320aが実装されている。後装飾基板322の13個のLED320aは、4個が内周に近い円周上で円弧の両端付近で間隔をあけて2個ずつ設けられており、3個が内周と外周との中間の円周上で間隔をあけて設けられており、残りの6個が外周に近い円周上で円弧の両端付近で間隔をあけて3個ずつ設けられている。

【0680】

前装飾基板321の18個のLED320aは、図73において一点鎖線で繋いでいるように、内側の円周上の6個が周方向へ2個ずつの3組、中間の円周上の3個が夫々1個ずつの3組、外側の円周上の9個が周方向へ3個ずつの3組、の合計9組に分けられている。また、後装飾基板322の18個のLED320aは、図73において一点鎖線で繋いでいるように、内側の円周上の4個が両端付近の2個ずつの2組、中間の円周上の3個が夫々1個ずつの3組、外側の円周上の9個が両端付近の3個ずつの2組、の合計7組に分けられている。つまり、演出操作部外周装飾基板320では、31個のLED320aが、16組に分けられている。これら16組に分けられたLED320aは、2個のLEDドライバにより48系統で制御されており、各組のLED320aが、適宜色のフルカラーで発光することができる。

【0681】

この演出操作部外周装飾基板320によれば、31個、48系統のLED320aを適宜発光させることで、演出操作部301において光が回転するような発光演出や、光が中心へ集中するような発光演出や、光が外側へ広がるような発光演出を遊技者に見せることができる。

【0682】

更に、扉枠3によると、遊技領域5aが臨む扉窓101aの左右方向の一方と他方の夫々の外側に、互いに前後方向の突出量が異なるように扉窓101aに沿って上下に延びている扉枠左サイドユニット420の扉枠左サイド装飾体426と扉枠右サイドユニット430の扉枠右サイド装飾体435とが設けられており、扉枠左サイド装飾体426と扉枠右サイド装飾体435の夫々の後方に複数の第一LED422aと第二LED422bとが実装されている扉枠左サイド上装飾基板422と複数の第一LED423aと第二LED423bが実装されている扉枠左サイド下装飾基板423、及び複数の第一LED432aと第二LED432bが実装されている扉枠右サイド上装飾基板432と複数の第一LED433aと第二LED433bが実装されている扉枠右サイド下装飾基板433とが設けられていると共に、第一LED422a、第一LED423a、第一LED432a、第一LED433aからの光を扉枠左サイド装飾体426や扉枠右サイド装飾体435の前面付近まで誘導して前方へ照射する左サイド上導光部材427の導光軸部427a、左サイド中導光部材428の導光軸部428a、左サイド下導光部材429の導光軸部429a、右サイド上導光部材436の導光軸部436a、及び右サイド下導光部材437の導光軸部437aを設けているため、扉枠左サイド上装飾基板422、扉枠左サイド下装飾基板423、扉枠右サイド上装飾基板432、扉枠右サイド下装飾基板433の第二LED422b、第二LED423b、第二LED432b、第二LED433bを発光させることで扉枠左サイド装飾体426及び扉枠右サイド装飾体435を面状に発光装飾（面発光）させることができ、扉枠左サイド上装飾基板422、扉枠左サイド下装飾基板423、扉枠右サイド上装飾基板432、扉枠右サイド下装飾基板433の第一LED422a、第一LED423a、第一LED432a、第一LED433aを発光させると、前方へ照射された光が柱状の導光軸部427a、導光軸部428a、導光軸部429a、導光軸部436a、導光軸部437aにより扉枠左サイド装飾体426及び扉枠右サ

10

20

30

40

50

イド装飾体 435 の前面付近まで誘導された後に、それらの前端（前端面）から前方へ放射されることとなり、扉枠左サイド装飾体 426 及び扉枠右サイド装飾体 435 における導光軸部 427a、導光軸部 428a、導光軸部 429a、導光軸部 436a、導光軸部 437a の先端と対応している部位を点状に発光装飾（スポット発光）させることができる。

【0683】

従って、扉枠左サイド上装飾基板 422、扉枠左サイド下装飾基板 423、扉枠右サイド上装飾基板 432、扉枠右サイド下装飾基板 433 の第一 LED 422a と第二 LED 422b、第一 LED 423a と第二 LED 423b、第一 LED 432a と第二 LED 432b、及び第一 LED 433a と第二 LED 433b、を適宜発光させることで、遊技領域 5a（扉窓 101a）よりも外側に設けられている扉枠左サイド装飾体 426 及び扉枠右サイド装飾体 435 の全体を面状に発光装飾させたり、扉枠左サイド装飾体 426 及び扉枠右サイド装飾体 435 の一部を点状に発光装飾させたり、扉枠左サイド装飾体 426 及び扉枠右サイド装飾体 435 の全体を面状に発光装飾させつつ一部を点状に発光装飾させたり、することができるため、多彩な発光演出を遊技者に見せることができ、遊技者を飽きさせ難くすると共に楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0684】

この際に、扉枠左サイド上装飾基板 422 及び扉枠左サイド下装飾基板 423 の複数の第一 LED 422a、第二 LED 422b、第一 LED 423a、第二 LED 423b が分けられている系統と、扉枠右サイド上装飾基板 432 及び扉枠右サイド下装飾基板 433 の複数の第一 LED 432a、第二 LED 432b、第一 LED 433a、第二 LED 433b が分けられている系統と、を互いに左右対称としていると共に、夫々において複数の第一 LED 422a、第一 LED 423a、第一 LED 432a、第一 LED 433a と、複数の第二 LED 422b、第二 LED 423b、第二 LED 432b、第二 LED 433b と、を互いに異なる系統としているため、扉枠左サイド装飾体 426 側の第一 LED 422a、第二 LED 422b、第一 LED 423a、第二 LED 423b と、扉枠右サイド装飾体 435 側の第一 LED 432a、第二 LED 432b、第一 LED 433a、第二 LED 433b との点灯パターンのデータを作成する際に、例えば、扉枠左サイド装飾体 426 側用のデータを、扉枠右サイド装飾体 435 側用のデータに流用したり、扉枠左サイド装飾体 426 側と扉枠右サイド装飾体 435 側とで同じような流れのデータとしたり、することが可能となることから、点灯パターンのデータの作成にかかる手間を容易なものとすることができ、（同じ作成時間では）より複雑な点灯パターンのデータを構築し易くなり、点灯パターンの多彩な発光演出を遊技者に見せることができると共に、演出効果の高い多彩な発光演出を遊技者に見せることができ、扉窓 101a の左右両外側の扉枠左サイド装飾体 426 及び扉枠右サイド装飾体 435 における発光演出に対して十分な演出効果を発揮させ得るパチンコ機 1 を提供することができる。

【0685】

また、第一 LED 422a、第一 LED 423a、第一 LED 432a、第一 LED 433a を間にして設けられている二つの第二 LED 422b、第二 LED 423b、第二 LED 432b、第二 LED 433b を、同じ系統としていることから、第一 LED 422a、第一 LED 423a、第一 LED 432a、第一 LED 433a（導光軸部 427a、導光軸部 428a、導光軸部 429a、導光軸部 436a、導光軸部 437a）を挟むように設けられている二つの第二 LED 422b、第二 LED 423b、第二 LED 432b、第二 LED 433b が必ず同時に点灯することとなるため、導光軸部 427a、導光軸部 428a、導光軸部 429a、導光軸部 436a、導光軸部 437a の両側から光が照射されることで、夫々の第二 LED 422b、第二 LED 423b、第二 LED 432b、第二 LED 433b からの光による導光軸部 427a、導光軸部 428a、導光軸部 429a、導光軸部 436a、導光軸部 437a の影が打ち消されるように薄くなり、扉枠左サイド装飾体 426 や扉枠右サイド装飾体 435 に投影される導光軸部 427a

、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a の影を見え辛くすることができ、扉枠左サイド装飾体 4 2 6 や扉枠右サイド装飾体 4 3 5 をムラなく面状に発光装飾させることができる。

【0 6 8 6】

また、第二 L E D 4 2 2 b、第二 L E D 4 2 3 b、第二 L E D 4 3 2 b、第二 L E D 4 3 3 b により面状に発光装飾する扉枠左サイド装飾体 4 2 6 及び扉枠右サイド装飾体 4 3 5 が、第一 L E D 4 2 2 a、第一 L E D 4 2 3 a、第一 L E D 4 3 2 a、第一 L E D 4 3 3 a により導光軸部 4 2 7 a、導光軸部 4 2 8 a、導光軸部 4 2 9 a、導光軸部 4 3 6 a、導光軸部 4 3 7 a の前端に対応する部位を点状に発光装飾させることができるため、面状に発光しつつ部分的に点状に発光するような、これまでのパチンコ機では見ることができなかつた発光演出を遊技者に見せることができ、点状に明るく発光する発光演出等により遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、これまでのパチンコ機にはない点状にきらりとスポット発光する発光演出により、遊技者を「ハッ」とさせることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【0 6 8 7】

更に、左右方向の一方側（左側）の扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 及び扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 と、他方側（右側）の扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 とを、互いに左右非対称の形状としていることから、一見して扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 を見分けることができるため、パチンコ機 1 の組立作業において組み付ける扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、及び扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 を間違えてしまうことを回避させることができ、組立ての作業性を向上させてコストの増加を抑制させることができる。

【0 6 8 8】

〔3-11. 装飾基板の識別〕

続いて、扉枠 3 を例にして本パチンコ機 1 における L E D が実装されている各種の装飾基板の識別について、主に図 7 4 等を参照して詳細に説明する。図 7 4 は、扉枠の扉窓の周囲に設けられている各装飾基板を示す背面図である。ここでは、扉枠 3 における扉窓 1 0 1 a の周囲に設けられている皿左装飾基板 2 7 3、皿右装飾基板 2 7 8、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6、及び扉枠トップ右装飾基板 4 5 7、を例にして詳細に説明する。

【0 6 8 9】

本実施形態のパチンコ機 1 では、L E D が実装されている装飾基板に、白色の基板を用いており、当該装飾基板に取付けられる白色以外の L E D ドライバや接続コネクタ等は、基板の後面側に取付けるようにしている。これにより、装飾基板の前面に実装されている L E D からの光を、前方側へ反射させて前方の装飾体等をより明るく発光装飾させることができるようにしていると共に、前方（遊技者側）から装飾基板を目立ち難いものとしている。

【0 6 9 0】

なお、白色の装飾基板は、白色のソルダレジスト（保護材）がコーティングされているものであっても良いし、基板の板材そのものが白色のものであっても良い。

【0 6 9 1】

パチンコ機 1 では、多くの装飾基板を有していることから、夫々の装飾基板を容易に識別できるように、各装飾基板の後面に互いに異なる識別部 7 が施されている（図 7 4 を参照）。この識別部 7 は、漢字や仮名、アルファベット、記号、数字、型番、等の文字による文字識別部 7 a と、互いに異なった色（図 7 4 において、濃淡の異なる網掛けで示す）による色識別部 7 b と、を有している。

【0 6 9 2】

詳述すると、文字識別部 7 a として、皿左装飾基板 2 7 3 では「下左」の文字が、皿右装飾基板 2 7 8 では「下右」の文字が、扉枠左サイド上装飾基板 4 2 2 では「左上」の文字が、扉枠左サイド下装飾基板 4 2 3 では「左下」の文字が、扉枠右サイド上装飾基板 4 3 2 では「右上」の文字が、扉枠右サイド下装飾基板 4 3 3 では「右下」の文字が、扉枠トップ中央装飾基板 4 5 5 では「上中」の文字が、扉枠トップ左装飾基板 4 5 6 では「上左」の文字が、扉枠トップ右装飾基板 4 5 7 では「上右」の文字が、夫々施されている。

【0693】

また、色識別部 7 b は、装飾基板毎に異なる色としており、後面の略前面に亘って施されている。なお、本実施形態では、図 7 4 に示すように、色識別部 7 b が、後面の全面ではなく、装飾基板に実装される LED 等のハンダ付けの妨げとならないように部分的に施されている。

10

【0694】

識別部 7 は、印刷（シルク印刷）、シールの貼り付け、塗料の塗布、等によって装飾基板に施されている。

【0695】

なお、上記では、扉枠 3 における扉窓 1 0 1 a の周りに設けられている装飾基板を例に説明したが、ハンドルユニット 1 8 0、演出操作ユニット 3 0 0、及び遊技盤 5、等に設けられている各種の装飾基板に対しても、文字識別部 7 a や色識別部 7 b 等の識別部 7 を設けるようにしても良い。

【0696】

20

また、上記の実施形態では、識別部 7 として、文字識別部 7 a と色識別部 7 b との両方を施したものを示したが、これに限定するものではなく、文字識別部 7 a のみとしても良いし、色識別部 7 b のみとしても良い。

【0697】

本実施形態によれば、LED が実装されている装飾基板に識別部 7（文字識別部 7 a や色識別部 7 b）を設けているため、似たような形状の装飾基板を容易に区別することができ、組立作業の際に間違った装飾基板を組み付けてしまうことを防止することができる。共に、組立ての作業性を向上させることができる。

【0698】

また、本実施形態によれば、識別部 7 を装飾基板の後面に設けているため、装飾基板の前面側を可能な限り白色とすることができ、装飾基板の前面に実装されている LED から光を、装飾基板の前面で前方側へ反射させて前方の装飾体等をより明るく発光装飾させることができると共に、装飾基板を前方（遊技者側）から目立ち難くすることができ、見栄えを良くすることができる。

30

【0699】

更に、本実施形態によれば、識別部 7 としての色識別部 7 b を、装飾基板の略全体に亘って施すようにしているため、装飾基板の一部をみただけで所望（所望の色）の装飾基板であるか否かを認識することができる。従って、組立て等の際に、複数種類の装飾基板が重なっているような状態でも、装飾基板の一部が見えていれば、所望の装飾基板を容易に見つけることができ、組立作業にかかる手間を簡略化することができる。

40

【0700】

また、本実施形態によれば、装飾基板毎に色識別部 7 b の色を異ならせているため、組立て時において、一つのパチンコ機 1 に必要な装飾基板を用意する際に、同じ色の色識別部 7 b が施された装飾基板がある場合には、同じ装飾基板が重複して用意されていることを簡単に認識することができる。或いは、用意した装飾基板の色識別部 7 b において色が足りない場合には、用意されていない装飾基板があることを簡単に認識することができる。従って、パチンコ機 1 の組立てに必要な装飾基板を用意する際に、余分に装飾基板を用意してしまったり、用意した装飾基板が足りなかったり、していることを簡単に認識することができるため、確実に必要な分だけ装飾基板を用意することができ、組立て時における段取りのし易いパチンコ機 1 とすることができる。従って、パチンコ機 1 の組立作業を

50

スムーズに行うことができ、組立てにかかる時間を短縮してコストの増加を抑制させることができる。

【0701】

また、本実施形態によれば、装飾基板の後面に、他の基板と区別するための識別部7としての文字識別部7aが施されているため、作業者が文字識別部7aの文字を読むことで、当該装飾基板がどの部位のものであるのかを容易に知ることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0702】

更に、本実施形態によれば、各装飾基板の前面及び後面を白色としていると共に、後面に識別部7を設けているため、装飾基板の前方に設けられている、装飾体の透明度が高くても、前方（遊技者側）から装飾基板を目立ち難いものとすることができ、装飾体の見栄えを良くすることができると共に、装飾基板の白色の前面によりLEDからの光を前方へ反射させることが可能となり、装飾体をより明るく発光装飾させることができ、演出効果の高い発光演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0703】

また、本実施形態によれば、LEDドライバ等の機能部品を、装飾基板の後面に設けており、前方（遊技者側）から機能部品を見えないようにしているため、装飾体を通して機能部品が見えることで見栄えが悪くなることを回避させることができ、装飾体（遊技機）の見栄えを良くすることができる。また、装飾基板の後面に設けることで機能部品を見えないようにしているため、目立たないように機能部品を白色（又は黄色）に着色する必要が無く、素のままで機能部品を用いることができ、機能部品に着色する手間を省略してパチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【0704】

【3-12. 扉枠の作用効果】

本実施形態によれば、パチンコ機1において互いに異なる位置に設けられている複数の接触検知体393に対して、遊技者の接近又は接触を検知したい所望の部位に設けられている接触検知体393と接触検知センサ本体392とが接続されるように切換部394により切換えることで、所望の部位の接触検知体393に遊技者が接近又は接触すると、当該接触検知体393の静電容量が変化することとなり、当該接触検知体393と接続されている接触検知センサ本体392により静電容量の変化を検知することができるため、所望の部位への遊技者の接近又は接触を検知することができ、接触検知センサ本体392の検知に応じて主制御基板1310、周辺制御基板1510、周辺制御部1511、及び演出表示制御部1512等の制御手段により所定の制御を実行することができる。一方、切換部394により所望の部位の接触検知体393と接触検知センサ本体392とを接続している状態では、その他の部位に設けられている接触検知体393と接触検知センサ本体392との接続が切断されることとなるため、その他の部位に遊技者が接近又は接触することでその他の部位に設けられている接触検知体393の静電容量が変化しても、当該接触検知体393が切換部394により接続が切断されていることから、当該接触検知体393の静電容量の変化を検知することはなく、所望の部位の接触検知体393の静電容量のみを確実に検知することができ、誤検知を防止することができる。

【0705】

このように、互いに異なる位置に設けられている複数の接触検知体393に対して、接触検知センサ本体392と接続する接触検知体393を切換部394により適宜選択して切換えるようにしているため、複数の接触検知体393に対して一つの接触検知センサ本体392で静電容量を検知することが可能となり、主制御基板1310、周辺制御基板1510、周辺制御部1511、及び演出表示制御部1512等の制御手段において遊技者の接近又は接触の検知にかかるチャンネルの数を少なくすることができ、相対的に演出に使用できるチャンネルの数を多くすることができる。従って、より多くの演出手段（例えば、可動装飾体、発光装飾体、演出表示装置、等）を制御手段によって制御させることが可能となるため、演出手段の増加によりより多彩な演出を遊技者に提示することができ

、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者を十分に楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0706】

また、パチンコ機1における遊技者に触れられたくない複数の部位に、夫々接触検知体393を設けるようにし、遊技状態に応じて切換部394により所望の部位に設けられている接触検知体393と接触検知センサ本体392とを接続し、所望の部位への遊技者の接近又は接触を検知して、主制御基板1310、周辺制御基板1510、周辺制御部1511、及び演出表示制御部1512等の制御手段により所定の注意や警報を放置するようにすることが可能となるため、一つの接触検知センサ本体392でパチンコ機1の広い範囲を監視しつつ、演出に使用できるチャンネルの数を相対的に多くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

10

【0707】

また、複数の接触検知体393を一つの接触検知センサ本体392で静電容量を検知するようにしていることから、各接触検知体393と接触検知センサ本体392とが離れて設けられていることとなるため、センサICや出力回路のような電子部品等を有しているセンサ本体を遊技者から見え辛い部位に設けることができ、パチンコ機1の見栄えを良くして遊技者に対する訴求力を高めることができる。

【0708】

更に、接触検知センサ本体392に、複数の接触検知体393を電氣的に接続するための接続端子を、予め有するようにしていることから、接触検知体393からの配線を、接触検知センサ本体392の接続端子に接続するだけで、接触検知センサ本体392により接触検知体393の静電容量を検知することができるため、パチンコ機1の組立にかかる手間を容易なものとすることができ、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができる。

20

【0709】

また、接触検知センサ本体392に接続端子を予め設けるようにしており、接触検知体393からの配線を接触検知センサ本体392の接続端子に接続するだけで、接触検知センサ本体392と接触検知体393とを接続することができるため、接触検知センサ本体392のセンサ電極に導電部材を接触させて、当該導電部材を介して接触検知体393と接続するようにした場合と比較して、部品点数を少なくすることができ、パチンコ機1にかかるコストを低減させることができると共に、接触検知体393と接続するための導電部材の取り回しの設計を無くすことができ、接触検知体393や接触検知センサ本体392の配置自由度を高めることができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機1を具現化し易くすることができる。

30

【0710】

また、接触検知センサ本体392に接続する接触検知体393を切換える切換部394を設けており、切換部394により検知したい接触検知体393を選択することができるため、例えば、複数の接触検知体393を分散配置し、分散配置した複数の接触検知体393を所定の順番で触れさせるような遊技者参加型演出を実行した時に、遊技者が順番に触れるタイミングで切換部394により接触検知センサ本体392と接続される接触検知体393を切換えるようにすることで、遊技者が順番通りに接触検知体393を触れたか否かを検知することができ、ゲーム性の高い遊技者参加型演出を一つの接触検知センサ本体392により実現することが可能となり、より遊技者を楽しませられるパチンコ機1を提供することができる。

40

【0711】

更に、本実施形態によれば、扉枠3の皿ユニット200における演出操作ユニット300において、遊技者が押圧操作可能な演出操作部ユニット350におけるボタン本体351に遊技者の手指等が接近又は接触すると、ボタン本体351により遊技者側が覆われている金属板のパチングメタルからなる接触検知体352に遊技者が接近することとなり、接触検知体352の静電容量が変化する。この接触検知体352の静電容量を接触検知セン

50

サ本体 358 により検知していることから、接触検知体 352 の静電容量の変化を検知することができるため、接触検知体 352 を介してボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）への遊技者の接近又は接触を検知することができる。

【0712】

このようにして接触検知体 352 及び接触検知センサ本体 358 を用いて演出操作部ユニット 350 への遊技者の接近又は接触が検知されると、ボタン外装飾基板 355、振動モータ 356、演出操作部昇降機構 360、ボタン中装飾基板 364、及び突出力調整機構 380 等の演出手段により所定の演出が接触検知体 352 及びボタン本体 351 を通して遊技者側へ出力されるため、当該演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。この際に、演出操作部ユニット 350 に遊技者が接近又は接触すると、所定の演出が出力されることから、接触検知体 352 及び接触検知センサ本体 358 により演出操作部ユニット 350 を非接触操作部や接触操作部として機能させることができる。そして、非接触操作部や接触操作部として機能する演出操作部ユニット 350 を、突出させた時に遊技者が押圧操作可能としていることから、演出操作部ユニット 350 により非接触操作、接触操作、及び押圧操作のような多彩な演出操作を行うことができるため、押圧操作のみが可能な操作ボタンを備えた従来のパチンコ機とは異なる外観のパチンコ機 1 を具現化し易くすることができ、他のパチンコ機との差別化を図ることで遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【0713】

また、接触検知センサ本体 358 による接触検知体 352 の静電容量の検知に応じて所定の演出を遊技者側に出力するようにしており、静電容量は、接触検知体 352（ボタン本体 351）と遊技者との距離に応じて異なるため、静電容量の閾値を複数設けて、夫々の閾値毎に異なる演出を出力することが可能となる。従って、ボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）への遊技者の接近から接触までの間（距離）を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じた演出を出力することで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【0714】

また、接触検知体 352 の静電容量を検知する接触検知センサ本体 358 を、接触検知体 352 から離れて設けているため、センサ IC や出力回路のような電子部品等を有している接触検知センサ本体 358 を、演出操作部ユニット 350 における遊技者から見え辛い部位に設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くして遊技者に対する訴求力を高めることができる。

【0715】

また、上述したように、操作ユニットにより非接触操作、接触操作、及び押圧操作のような多彩な演出操作を行うことができるため、遊技者の演出操作が可能となる遊技者参加型演出を実行することで、多彩な演出操作を楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者に遊技者参加型演出を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0716】

更に、接触検知センサ本体 358 により静電容量が検知される接触検知体 352 を、複数の孔が形成されている金属板からなるパンチングメタルとしているため、複数の孔により遊技者がボタン本体 351 に接近又は接触していない状態における接触検知体 352 の静電容量を小さくすることができ、接触検知センサ本体 358 による誤検知の発生を回避させることができる。従って、複数の孔の数や大きさや配置等を適宜選択することにより、静電容量の増加を抑制しつつ接触検知体 352 の面積を大きくすることが可能となるため、接触検知体 352 によるボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）への遊技者の接近又は接触を検知する範囲を広くすることができる。これにより、接触検知体 352 を大きくして検知範囲を広くすることができるため、上記の実施形態のように、遊技者が押圧操作可能なボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）を大きくすると共に、接

触検知体 352 をボタン本体 351 の上面部 351a と同じような大きさにした場合、遊技者参加型演出の実行により遊技者が演出操作部ユニット 350（ボタン本体 351）への接近又は接触を要求された時に、ボタン本体 351 により覆われている触検知体 352 がボタン本体 351 の上面部 351a と同じように大きいことから、演出操作部ユニット 350 への遊技者の手指等を接近又は接触させる移動距離が短くなり、演出操作部ユニット 350 を素早く操作することができ、遊技者参加型演出において操作タイミングを逃し難くすることができると共に、遊技者参加型演出に確実に参加させることができ、当該演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0717】

また、触検知体 352 を、パンチングメタルとしているため、触検知体 352 に形成されている複数の孔を通して、触検知体 352 における遊技者側とは反対側に設けられている演出手段としてのボタン中装飾基板 364 の LED 364a からの発光演出を遊技者側へ出力させることができ、当該発光演出を遊技者に確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0718】

また、押圧操作が可能な演出操作部ユニット 350（ボタン本体 351）に、触検知体 352 を設けるようにしているため、ある程度の強度・剛性を有した金属板であるパンチングメタルからなる触検知体 352 により、演出操作部ユニット 350 を補強することができ、遊技者が押圧操作をする際に、演出操作部ユニット 350（ボタン本体 351）を強く押圧したり叩いたりしても、演出操作部ユニット 350 が変形したり破損したりし難いものとすることができる。従って、触検知体 352 により演出操作部ユニット 350 を破損し難くすることができるため、遊技者に対して演出操作部ユニット 350 を心置きなく押圧操作させることができ、演出操作部ユニット 350 を操作する遊技者参加型演出をより楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0719】

更に、触検知体 352 を、パンチングメタルとしており、触検知体 352 を同じ板厚の金属板から加工したエキスパンドメタルとした場合と比較して、触検知体 352 の板厚を薄くすることができるため、触検知体 352 を設けるためのスペースを確保し易くすることができ、触検知体 352 を設け易くすることができると共に、設計自由度を高めることができ、より遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を設計し易くすることができる。

【0720】

また、触検知体 352 をパンチングメタルとしていることから、エキスパンドメタルと比較して、板厚が一定であるため、プレス加工によって触検知体 352 を立体的な所望の形状に容易に加工することが可能となり、ボタン本体 351（演出操作部ユニット 350）への遊技者の接近又は接触の検知に最適な形状にし易くすることができ、上述した作用効果を確実に具現化することができる。

【0721】

また、演出操作部ユニット 350 において、触検知体 352 の遊技者側をボタン本体 351 で覆うようにしているため、ボタン本体 351 により複数の孔が形成されているパンチングメタルからなる触検知体 352 を遊技者が直接触れないようにすることができ、複数の孔が形成されている触検知体 352 に遊技者が触れることで不快感を与えてしまうことを回避させることができると共に、ボタン本体 351 を操作部として用いる遊技者参加型演出においてボタン本体 351 を違和感なく操作させることができ、当該演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0722】

更に、パンチングメタルからなる触検知体 352 の遊技者側をボタン本体 351 で覆うようにしているため、触検知体 352 に形成されている複数の孔に、ほこりや飲食物等の汚れが付着することはなく、清掃にかかる手間を容易なものとすることができ、清掃の容易なパチンコ機 1 として本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させる

10

20

30

40

50

ことができる。

【0723】

また、ボタン外装飾基板355、振動モータ356、演出操作部昇降機構360、ボタン中装飾基板364、及び突出力調整機構380等の演出手段を、接触検知体352における遊技者側とは反対側に設け、接触検知体352及びボタン本体351を通して所定の演出を遊技者側に出力可能としており、接触検知センサ本体358によりボタン本体351（演出操作部ユニット350）への遊技者の接近又は接触を検知すると、所定の演出が接触検知体352に形成されている複数の孔及び透明なボタン本体351を通して出力されるため、遊技者の関心を演出操作部ユニット350へ強く引付けさせることができ、演出操作部ユニット350を通して（介して）出力される演出を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0724】

また、ボタン外装飾基板355、振動モータ356、演出操作部昇降機構360、ボタン中装飾基板364、及び突出力調整機構380等の演出手段を、接触検知体352の遊技者側とは反対側に設けるようにしていることから、接触検知体352により演出手段を覆うような状態となり、接触検知体352（演出操作部ユニット350）と演出手段とをコンパクトに纏めることが可能となるため、上述したような作用効果を奏する演出操作部ユニット350及び演出手段等をパチンコ機1における所望の部位に設け易くすることができ、他のパチンコ機に対して差別化できる訴求力の高いパチンコ機1を提供し易くすることができる。

20

【0725】

更に、本実施形態によれば、扉枠3の皿ユニット200において、上下方向へ進退可能に設けられている演出操作部ユニット350（ボタン本体351）に遊技者が接近又は接触することで、演出操作部ユニット350の接触検知体352の静電容量が変化することから、接触検知センサ本体358により接触検知体352の静電容量を検知することにより、演出操作部ユニット350への遊技者の接近又は接触を検知することができる。そして、接触検知センサ本体358により演出操作部ユニット350への遊技者の接近又は接触が検知されると、演出操作部昇降機構360の昇降バネ365の付勢力により演出操作部ユニット350が上方へ突出するため、遊技者が演出操作部ユニット350に接触していない状態で演出操作部ユニット350が突出すると遊技者に当接（衝突）し、遊技者が演出操作部ユニット350に接触している状態で演出操作部ユニット350が突出すると遊技者を押すような物理的な力による演出を遊技者に提示することができる。従って、これまでのパチンコ機にはない演出により遊技者に対して強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を演出操作部ユニット350へ強く引付けさせることができると共に、遊技者に対して演出操作部ユニット350の突出を確実に気付かせることができる。

30

【0726】

この演出操作部ユニット350を突出させる際に、突出力調整機構380の昇降バネ下保持部材385を、昇降バネ365の上端部側の方向（上方）へ移動させると、昇降バネ365の圧縮が強くなって付勢力を大きくすることができ、昇降バネ365の上端部側から遠ざかる方向（下方）へ移動させると、昇降バネ365の圧縮が弱くなって付勢力を小さくすることができ、昇降バネ下保持部材385を適宜の位置へ移動させることにより、昇降バネ365による演出操作部ユニット350の付勢力を変更することができる。このように、様々な突出力で演出操作部ユニット350を突出させることができるため、物理的な力による演出のバリエーションを増やすことができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、演出操作部ユニット350の突出による演出を楽しむことができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0727】

また、遊技状態に応じて演出操作部ユニット350の突出力を変更するようにしているため、遊技者が手指等を演出操作部ユニット350に接近又は接触させた時に、強い力で演出操作部ユニット350が当接すると、遊技者に強いインパクトが与えられることで、

50

何か良いこと（例えば、遊技者が有利となる有利遊技状態の発生）があるのではないかと強く思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0728】

また、演出操作部ユニット350を、押圧操作が可能な押圧操作部303としているため、遊技者参加型演出を実行した時に、遊技者に対して演出操作部ユニット350を押圧操作させることで、遊技者参加型演出に遊技者を参加させることができ、演出操作部ユニット350の押圧操作を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0729】

また、演出操作部ユニット350を押圧操作可能なものとしているため、何時でも押圧操作できるように、演出操作部ユニット350（ボタン本体351の上面）に手指等を置いているような遊技者に対して、演出操作部ユニット350を押圧操作する遊技者参加型演出が実行された時に、演出操作部昇降機構360により演出操作部ユニット350を突出させることで、演出画像やサウンド等により遊技者参加型演出の実行開始を案内しなくても、いち早く遊技者に遊技者参加型演出の実行開始を認識させることができ、演出操作部ユニット350の押圧操作に対する意欲を高めさせて遊技者参加型演出をより一層楽しませることができる。

【0730】

更に、演出操作部昇降機構360における昇降バネ365の付勢力により演出操作部ユニット350を突出させるようにしているため、駆動モータを用いて演出操作部ユニット350を突出させるようにした場合と比較して、演出操作部ユニット350を容易に勢い良く突出させることができ、上述したような作用効果をより奏し易いものとすることができる。

【0731】

また、接触検知センサ本体358によって接触検知体352の静電容量を検知することにより、演出操作部ユニット350への遊技者の接近又は接触を検知するようにしており、接触検知体352の静電容量は、演出操作部ユニット350と遊技者との距離に応じて異なるため、静電容量の閾値を複数設けて、夫々の閾値毎に異なる突出力で演出操作部ユニット350を突出させることが可能となる。従って、接触検知センサ本体358により演出操作部ユニット350への遊技者の手指等の接近から接触までの間（距離）を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じた突出力で突出させることで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【0732】

更に、本実施形態によれば、扉枠3の皿ユニット200において、遊技者参加型演出の実行によりポップアップさせることで、遊技者が進退可能に設けられている演出操作部ユニット350に、遊技者が接近又は接触すると、演出操作部ユニット350の遊技者が接触するボタン本体351の裏側に設けられている接触検知体352の静電容量が変化する。一方、演出操作部ユニット350における接触検知体352と離れて設けられている接触検知センサ本体358では、接触検知体352の静電容量を検知していることから、遊技者の接近又は接触による接触検知体352の静電容量の変化を捉えることができるため、演出操作部ユニット350のボタン本体351への遊技者の接近又は接触を検知することができ、接触検知センサ本体358が静電容量により遊技者を検知することができる。そして、接触検知センサ本体358の検知や遊技者による演出操作部ユニット350の進退（押圧）により、演出操作部外周装飾基板320、ボタン外装飾基板355、演出操作部昇降機構360、ボタン中装飾基板364、突出力調整機構380、及び演出表示装置1600等の演出手段によって所定の演出が実行されることとなる。つまり、遊技者が演出操作部ユニット350を進退させたり演出操作部ユニット350に接近又は接触したりすることで、所定の演出が実行されるため、当該演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0733】

この際に、遊技者が演出操作部ユニット350に接近又は接触すると、演出が実行されるため、演出操作部ユニット350（ボタン本体351）を演出操作部（非接触操作部、接触操作部）のように機能させることができる。一方、遊技者が演出操作部ユニット350を進退（押圧）させると、演出が実行されるため、演出操作部ユニット350を演出操作部（押圧操作部）のように機能させることができる。このようなことから、遊技者が多彩な演出操作を行うことが可能となるため、遊技者の演出操作が可能となる遊技者参加型演出を実行することで、多彩な演出操作を楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者に遊技者参加型演出を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0734】

また、演出操作部ユニット350におけるボタン本体351の遊技者が接触する部位付近（上面部351aの下側）に設けられている接触検知体352の静電容量により遊技者を検知するようにしており、接触検知体352の静電容量は、接触検知体352（ボタン本体351）と遊技者との距離に応じて異なるため、所定の演出を実行させる静電容量の閾値を複数設けて、夫々の閾値毎に異なる演出を実行させるようにすることが可能となる。従って、演出操作部ユニット350への遊技者の手指等の接近から接触までの間（距離）を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じて演出を提示することで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0735】

また、接触検知体352及び接触検知センサ本体358による遊技者の検知によって所定の演出が実行されるため、当該演出により接触検知体352及び接触検知センサ本体358を用いた演出操作（非接触操作、接触操作）に対して操作感を付与することができ、遊技者に対して演出操作をより楽しませることができる。

【0736】

更に、遊技者が進退可能（押圧可能）な演出操作部ユニット350と、演出操作部ユニット350への遊技者の接近又は接触を検知可能な接触検知体352及び接触検知センサ本体358とを備えているため、遊技者参加型演出において、遊技者に、演出操作部ユニット350を進退させる操作（押圧操作）や、演出操作部ユニット350に手指等を接近又は接触させる操作（非接触操作、接触操作）等の多彩な操作を要求することが可能となり、多彩な操作により遊技者に対して遊技者参加型演出への参加意欲を高めさせることができ、遊技者参加型演出に参加させ易くすることができる。そして、遊技者が遊技者参加型演出に参加した際に、演出操作部ユニット350や接触検知体352及び接触検知センサ本体358を用いた多彩な操作により、遊技者を飽きさせ難くすることができると共に、遊技者参加型演出を楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0737】

また、演出操作部ユニット350のボタンベース354の案内ピン354cを、演出操作部昇降機構360における昇降カム部材371の係止部371cに係止させることにより演出操作部ユニット350を進退不能にロックすることができるため、演出操作部ユニット350を進退させるような演出が実行されるまでは、案内ピン354cと昇降カム部材371とにより演出操作部ユニット350を進退不能としておくことで、演出操作部ユニット350が勝手に動いたり揺れたりすることを防止することができる。従って、演出操作部ユニット350が勝手に動いたり揺れたりすることで、遊技者に不信感や不安感を抱かせてしまうことを回避させることができ、演出操作部ユニット350による演出をより楽しませられるようにすることができる。

40

【0738】

更に、演出操作部ユニット350において、接触検知センサ本体358を接触検知体352から離れた位置に設けるようにしているため、センサICや出力回路のような電子部

50

品等を有している接触検知センサ本体 358 を遊技者から見え辛い部位に設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。

【0739】

また、静電容量を検知するための接触検知体 352 と、接触検知体 352 の静電容量を検知するセンサ IC や出力回路等を有した接触検知センサ本体 358 とを、別体としていることから、接触検知センサ本体 358 とは無関係に接触検知体 352 の形状や素材等を適宜選択することができるため、接触検知体 352 を、演出操作部ユニット 350 のボタン本体 351 の形状や形態や仕様等に最適に対応したものとすることができ、上述したような作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。

【0740】

更に、本実施形態によれば、扉枠 3 の演出操作ユニット 300 において、ボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364、又は装飾体 398 を被覆しているボタン本体 351 又は表面部材 396 に遊技者が手指等を接近又は接触させると、ボタン本体 351 又は表面部材 396 とボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 との間に設けられている接触検知体 352 又は接触検知体 397 の静電容量が変化し、その変化に応じてボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 により遊技者側へ光が照射される所定の演出が実行されるため、遊技者側へ照射される光によって遊技者の関心をボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 へ強く引付けさせることができ、実行された演出により遊技者を楽しませることができる。この際に、ボタン本体 351 又は表面部材 396 とボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 との間に設けられている接触検知体 352 又は接触検知体 397 が、ボタン本体 351 又は表面部材 396 に設けられている装飾部に沿うように形成されているため、遊技者に対して接触検知体 352 又は接触検知体 397 を装飾部の一部のように錯覚させることができ、遊技者に対して接触検知体 352 又は接触検知体 397 が遊技者を検出するためのものであるということ認識不能にすることができる。

【0741】

このように、接触検知体 352 又は接触検知体 397 を、遊技者側から認識不能としているため、喩え、接触検知体 352 又は接触検知体 397 がボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 (演出)の一部を遮ったとしても、遊技者は接触検知体 352 又は接触検知体 397 が気になることはないと共に、ボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 の手前に接触検知体 352 又は接触検知体 397 が設けられていても、接触検知体 352 又は接触検知体 397 の存在により遊技者に違和感を与えてしまうことはない。従って、遊技者に対してボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 による演出を良好な状態で見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0742】

また、ボタン本体 351 又は表面部材 396 への遊技者の手指等の接近又は接触を接触検知体 352 又は接触検知体 397 により検出することにより、ボタン本体 351 又は表面部材 396 により被覆されているボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 において遊技者側へ光が照射される演出が実行されるようにしているため、ボタン本体 351 又は表面部材 396 を演出操作部 301 (接触操作部 302) のように機能させることができると共に、遊技者に対して光による操作感を付与することができる。従って、例えば、遊技者参加型演出を実行した時に、遊技者の手指等をボタン本体 351 又は表面部材 396 へ接近又は接触させるようにし、接触検知体 352 又は接触検知体 397 による手指等の接近又は接触の検出によって、ボタン外装飾基板 355 やボタン中装飾基板 364 又は装飾体 398 により演出が実行されることで、遊技者参加型演出に遊技者を参加させることができ、遊技者に遊技者参加型演出を楽しませることができる。

【0743】

更に、接触検知体 352 又は接触検知体 397 によりボタン本体 351 又は表面部材 396 への遊技者の接近又は接触を検出するようにしていることから、ボタン本体 351 又

10

20

30

40

50

は表面部材 3 9 6 と遊技者の手指等との距離に応じて、ボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 による演出を異ならせることが可能となるため、遊技者の手指等の動き（位置）によってボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 による演出を変化させることができ、より多彩な演出を遊技者に見せることができると共に、多彩な演出により遊技者を飽きさせ難くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【 0 7 4 4 】

また、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 の静電容量の変化を検出するようにしており、遊技者がボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 へ接近又は接触すると、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 とボタン外装飾基板 3 5 5 やボタン中装飾基板 3 6 4 又は装飾体 3 9 8 との間に設けられている接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 の静電容量が変化するため、ボタン本体 3 5 1 又は表面部材 3 9 6 への遊技者の手指等の接近又は接触を容易に検出することができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を確実に具現化することができる。

【 0 7 4 5 】

また、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 により静電容量の変化を検出させるようにしていることから、接触検知体 3 5 2 又は接触検知体 3 9 7 を導電性の部材とすることができるため、例えば、接触検知体 3 9 7 を金属蒸着膜とした場合、蒸着膜を薄くすることで透明にすることができ、蒸着膜を厚くして金属光沢を有するようにすることで装飾の一部のように見せることができる。或いは、接触検知体 3 5 2 及び接触検知体 3 9 5 を星形やハート形のような意匠性を有する外形のパンチングメタルとした場合、接触検知体 3 5 2 及び接触検知体 3 9 5 を装飾の一部のように見せることができる。このようなことから、遊技者側から認識不能な接触検知体 3 5 2、接触検知体 3 9 5、及び接触検知体 3 9 7 とすることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

【 0 7 4 6 】

更に、本実施形態によれば、扉枠 3 の演出操作ユニット 3 0 0 において、上面側（表面側）を覆っている透明なボタン本体 3 5 1 への遊技者の手指等の接近又は接触により静電容量が変化し、その変化により、ボタン外装飾基板 3 5 5、振動モータ 3 5 6、演出操作部昇降機構 3 6 0、ボタン中装飾基板 3 6 4、突出力調整機構 3 8 0、及び演出表示装置 1 6 0 0 等の演出提示手段によって所定の演出を提示させるための接触検知体 3 9 5 等（接触検知体 3 5 2、接触検知体左 3 9 0 L、接触検知体右 3 9 0 R、接触検知体 3 9 3、及び接触検知体 3 9 7、等を含む）を、意匠性を有する所定の外周形状に形成しているため、接触検知体 3 9 5 自身によってパチンコ機 1 を装飾することができ、見栄えを良くして遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。また、接触検知体 3 9 5 等の表面側を透明なボタン本体 3 5 1 で覆い、接触検知体 3 9 5 への遊技者の手指等の接近による接触検知体 3 9 5 等の静電容量の変化に応じて、演出提示手段によりボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して所定の演出を提示するようにしているため、ボタン本体 3 5 1 への遊技者の手指等の接近又は接触に応じて、所定の演出が提示されることとなり、ボタン本体 3 5 1 を演出操作部 3 0 1 として機能させることができる。そして、ボタン本体 3 5 1 を通して見える接触検知体 3 9 5 等が意匠性を有していることから、演出操作部 3 0 1 が意匠性を有しているように見えることとなり、これまでのパチンコ機にはない演出操作部 3 0 1 を備えたパチンコ機 1 であるとして遊技者に強いインパクトを与えることができ、他のパチンコ機との差別化を図ることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 とすることができる。また、上述したように、意匠性を有した接触検知体 3 9 5 等により、遊技者に強いインパクトを与えることができるため、接触検知体 3 9 5 等（ボタン本体 3 5 1）への関心を強く抱かせることができ、ボタン本体 3 5 1（演出操作部 3 0 1）の操作に対する期待感を高めさせることができると共に、ボタン本体 3 5 1 を操作する遊技者参加型演出が実行された時に、ボタン本体 3 5 1 の操作を楽しませることができる。遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【 0 7 4 7 】

また、ボタン本体 351 への遊技者の手指等の接近又は接触を検知する接触検知体 395 等が、意匠性を有した外周形状に形成しているため、一見した時に、遊技者によっては演出提示手段により演出を提示させるための演出操作部 301（ボタン本体 351）の存在に気付かせ難くすることができる。従って、演出操作部 301 を操作する遊技者参加型演出が実行された時に、遊技者に対してボタン本体 351 への接近又は接触を促すことで、初めてボタン本体 351 が接触検知体 395 等による演出操作部 301 であることに気付かせることができ、遊技者に意外性を付与して遊技者参加型演出をより楽しませることができる。或いは、演出操作部 301 を操作する遊技者参加型演出が実行させた時に、遊技者が演出操作部 301 とは知らずにボタン本体 351 に手指等を接近又は接触すると、接触検知体 395 等の静電容量が変化して演出提示手段により演出が提示されるため、遊技者をびっくりさせることができ、提示された演出により遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0748】

更に、接触検知体 395 等における静電容量の変化に応じて演出提示手段により演出を提示するようにしているため、接触検知体 395 等を覆っているボタン本体 351 への遊技者の手指等の接近や接触を容易に検知することができ、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化し易くすることができる。また、接触検知体 395 等の静電容量の変化に応じて演出を提示するようにしていることから、接触検知体 395 等を覆っているボタン本体 351 への遊技者の手指等の接近から接触までの間（距離）を多段階に分けて検知することが可能となるため、夫々の段階に応じて演出を提示することで、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0749】

また、接触検知体 395 等の外周を所定の形状に形成しているため、導電性を有する接触検知体 395 等として、パンチングメタル、エキスパンドメタル、金網、のような無機質なものをを用いても、接触検知体 395 等に意匠性を付与することができ、接触検知体 395 等による見栄えの悪化を防止することができると共に、接触検知体 395 等を目立たせることができ、上記の作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化し易くすることができる。

【0750】

また、接触検知体 395 等の外周形状を、所定の形状に形成しているため、接触検知体 395 等を立体的な形状に形成しなくても、意匠性を有したものを構築することができる。従って、接触検知体 395 等を平面形状や単純な立体形状のものとすることができ、接触検知体 395 等の製造にかかるコストを低減させることができる。

30

【0751】

更に、接触検知体 395 等の表面側を透明なボタン本体 351 で覆うようにしているため、接触検知体 395 等にほこりや飲食物等の汚れが付着することはなく、清掃にかかる手間を容易なものとするすることができる。詳述すると、接触検知体 395 等に、パンチングメタルのような凹凸を有するものを用いていることから、その凹凸内にほこりや飲食物等の汚れが付着し易くなり、その汚れの清掃に手間がかかることとなるが、接触検知体 395 等の表面側をボタン本体 351 で覆っているため、接触検知体 395 等にパンチングメタルのような凹凸を有するものを用いても、ボタン本体 351 により汚れの付着を防止することができ、清掃の容易なものとして本パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

40

【0752】

また、接触検知体 395 等の表面側を透明なボタン本体 351 で覆うようにしており、遊技者が接触検知体 395 等に触れないようにしているため、接触検知体 395 等として金属蒸着膜や箔押し等のような意匠性を高められるものを用いた場合、遊技者が触れることで早期に摩耗してしまうことを防止することができ、接触検知体 395 等の耐久性を高めることができる。

【0753】

50

更に、接触検知体 3 9 5 等の表面側を透明なボタン本体 3 5 1 で覆うようにしており、上述したように、透明なボタン本体 3 5 1 により遊技者が接触検知体 3 9 5 等に直接触れないことから、接触検知体 3 9 5 等として手触りの悪いものや遊技者に不快感を与えてしまうようなものをを用いることが可能となるため、接触検知体 3 9 5 等に用いる素材の自由度を高めることができ、ニーズに応じた素材により接触検知体 3 9 5 等を形成することができる。

【0 7 5 4】

また、接触検知体 3 9 5 等を覆っているボタン本体 3 5 1 に遊技者の手指等を接近又は接触させることにより、接触検知体 3 9 5 等の静電容量を変化させると、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して所定の演出が遊技者に提示されるため、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して提示される演出により、遊技者が手指等をボタン本体 3 5 1 に接近又は接触させたことを直感的に認識させることができ、遊技者に対して手指等の動作を楽しませることができる。

【0 7 5 5】

また、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して遊技者に演出を提示するようにしており、接触検知体 3 9 5 等を覆っているボタン本体 3 5 1 への遊技者の手指等の接近又は接触により、ボタン本体 3 5 1 及び接触検知体 3 9 5 等を介して遊技者に提示される演出が実行されるため、ボタン本体 3 5 1 を接触操作部のように機能させることができると共に、提示される演出により操作感を付与することができ、ボタン本体 3 5 1 を用いた操作（遊技者参加型演出）を楽しませることができる。

【0 7 5 6】

更に、本実施形態によれば、複数の操作が可能な演出操作部ユニット 3 5 0 のボタン本体 3 5 1 を操作するために、遊技者が手指等をボタン本体 3 5 1 に接近又は接触させて、接触検知体 3 5 2（接触検知センサ本体 3 5 8）により手指等の検知領域内への進入が検知されると、ボタン外装飾基板 3 5 5 の複数の LED 3 5 5 a やボタン中装飾基板 3 6 4 の複数の LED 3 6 4 a の発光によりボタン本体 3 5 1 を通して遊技者に光が照射される発光演出、振動モータ 3 5 6 によるボタン本体 3 5 1 を通して（介して）接触している遊技者の手指等を振動させる演出、演出操作部昇降機構 3 6 0 によるボタン本体 3 5 1 の上方へ突出によりボタン本体 3 5 1 を通して（介して）遊技者に衝撃や押上げや風圧等を付与する演出、等が実行されるため、ボタン本体 3 5 1 を接触操作部 3 0 2 として機能させることができ、遊技者を楽しませることができる。また、この際に、ボタン本体 3 5 1 を通して光や振動、衝撃や押上げや風圧等の演出が遊技者に付与されるため、当該演出により遊技者を驚かせることができると共に、遊技者を楽しませることができ、ボタン本体 3 5 1 の操作に対する意欲を高めさせることができる。そして、遊技者の手指等がボタン本体 3 5 1 に触れた状態で、手指等を適宜動かしてボタン本体 3 5 1 を下方へ押圧することで、ボタン本体 3 5 1 が押圧操作部 3 0 3 として機能するため、接触検知体 3 5 2 による遊技者の手指等の接近又は接触の検知による接触操作と、ボタン本体 3 5 1 の押圧操作とによって、遊技者に多彩な演出操作を楽しませることができ、遊技者を飽きさせ難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【0 7 5 7】

また、遊技者の手指等の接近又は接触を検知する検知手段を、接触検知体 3 5 2 と接触検知センサ本体 3 5 8 とで構成し、接触検知体 3 5 2 をボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a の裏面付近に設けるようにしているため、検知回路が設けられている接触検知センサ本体 3 5 8 をボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a から離れたボタンスリーブ 3 5 3 のフランジ部 3 5 3 b に配置しても、接触検知体 3 5 2 によりボタン本体 3 5 1 の上面部 3 5 1 a での遊技者の手指等の接近又は接触を検知することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0 7 5 8】

更に、遊技者の手指等の接近又は接触を検知する検知手段を、接触検知体 3 5 2 と接触検知センサ本体 3 5 8 とで構成するようにしているため、検知回路が設けられている接触

10

20

30

40

50

検知センサ本体 358 をボタン本体 351 の上面部 351a (接触検知体 352) から離れたボタンスリーブ 353 のフランジ部 353b に配置することができることから、接触検知センサ本体 358 を目立ち難い部位に配置することができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。

【0759】

また、ボタン本体 351 の裏側 (下方) に、ボタン外装飾基板 355 及びボタン中装飾基板 364 や、演出操作部昇降機構 360、を設けているため、それらによりボタン本体 351 を通して遊技者に、光や振動、衝撃や押上げや風圧等の演出を付与させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【0760】

[4. 本体枠の全体構成]

パチンコ機 1 における本体枠 4 の全体構成について、主に図 75 乃至図 81 を参照して詳細に説明する。図 75 はパチンコ機における本体枠の正面図であり、図 76 はパチンコ機における本体枠の背面図である。図 77 は本体枠を右前から見た斜視図であり、図 78 は本体枠を左前から見た斜視図であり、図 79 は本体枠を後ろから見た斜視図である。図 80 は本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 81 は本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0761】

本体枠 4 は、遊技球 B を打込むことで遊技が行われる遊技領域 5a を有した遊技盤 5 を保持すると共に、遊技球 B を遊技者側へ払出したり、遊技に使用された遊技球 B をパチンコ機 1 の後方 (遊技ホールの島設備側) へ排出したり、するためのものである。本体枠 4 は、図示するように、前方が開放された箱状に形成されており、内部に前方から遊技盤 5 が着脱可能に収容される。本体枠 4 は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホールの島設備に取付けられる枠状の外枠 2 に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠 3 が開閉可能に取付けられる。

【0762】

本体枠 4 は、後部が外枠 2 の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤 5 の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベースユニット 500 と、本体枠ベースユニット 500 の正面視左側の上端に取付けられ外枠 2 の外枠上ヒンジ組立体 50 に回転可能に取付けられると共に扉枠 3 の扉枠上ヒンジ組立体 120 が回転可能に取付けられる本体枠上ヒンジ部材 510 と、本体枠ベースユニット 500 の正面視左側の下端に取付けられ外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 60 に回転可能に取付けられると共に扉枠 3 の扉枠下ヒンジ部材 125 が回転可能に取付けられる本体枠下ヒンジ組立体 520 と、を備えている。

【0763】

また、本体枠 4 は、本体枠ベースユニット 500 の正面視左側面に取付けられる本体枠補強フレーム 530 と、本体枠ベースユニット 500 の前面下部に取付けられており遊技盤 5 の遊技領域 5a 内に遊技球 B を打込むための球発射装置 540 と、本体枠ベースユニット 500 の後側における正面視上辺及び左辺に沿って取付けられている逆 L 字状の払出ベースユニット 550 と、払出ベースユニット 550 の後側に取付けられており遊技者側へ遊技球 B を払出すための払出ユニット 560 と、本体枠ベースユニット 500 の後面下部に取付けられている基板ユニット 620 と、本体枠ベースユニット 500 の後側に開閉可能に取付けられ本体枠ベース 501 に取付けられた遊技盤 5 の後側を覆う裏カバー 640 と、本体枠ベースユニット 500 の正面視右側面に取付けられており外枠 2 と本体枠 4、及び扉枠 3 と本体枠 4 の間を施錠する施錠ユニット 650 と、を備えている。

【0764】

本体枠ベースユニット 500 は、正面視の形状が上下に延びた長方形の枠状に形成されている本体枠ベース 501 と、扉枠 3 側と接続するための接続ケーブル 503 を案内する接続ケーブル案内部材 502 と、遊技盤 5 を着脱可能に保持するための遊技盤ロック部材 505 と、を備えている。

【0765】

10

20

30

40

50

払出ベースユニット550は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501の後側に取付けられる払出ベース551と、払出ベース551に取付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク552と、球タンク552の左側に取付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール553と、タンクレール553の上端に取付けられている第一レールカバー554と、第一レールカバー554から正面視左方に離間してタンクレール553の上端に取付けられている第二レールカバー555と、第一レールカバー554と第二レールカバー555の間の位置でタンクレール553の上端に取付けられている球整流部材556と、タンクレール553の下流側端に取付けられている球止部材557と、を備えている。

【0766】

払出ユニット560は、タンクレール553からの遊技球Bを蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット570と、球誘導ユニット570により誘導された遊技球Bを払出制御基板633からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置580と、払出装置580を通った遊技球Bを下方へ誘導する上部満タン球経路ユニット600と、上部満タン球経路ユニット600を通った遊技球Bを扉枠3側又は基板ユニット620側へ誘導する下部満タン球経路ユニット610と、を備えている。

【0767】

基板ユニット620は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501に取付けられるスピーカユニット620aと、本体枠ベース501の後面に取付けられるベースユニット620bと、ベースユニット620bの後側に取付けられている電源ユニット620cと、電源ユニット620cの後側に取付けられている払出制御ユニット620dと、スピーカユニット620aの後面に取付けられているインターフェイスユニット620eと、を備えている。

【0768】

施錠ユニット650は、本体枠ベース501に取付けられるユニットベース651と、ユニットベース651から前方へ突出しており扉枠3と係止可能な複数の扉枠用鉤652と、ユニットベース651から後方へ突出しており外枠2と係止可能な複数の外枠用鉤653と、扉枠用鉤652又は外枠用鉤653を上下方向へ移動させる伝達シリンダ654と、扉枠用鉤652を下方へ付勢していると共に外枠用鉤653を上方へ付勢している錠バネ655と、外枠用鉤653を下方へ移動させる外枠用開錠レバー656と、を備えている。

【0769】

[4-1. 本体枠ベースユニット]

本体枠4における本体枠ベースユニット500について、主に図75乃至図83等を参照して詳細に説明する。図82(a)は本体枠における正面左下隅を示す拡大斜視図であり、(b)は本体枠に対して扉枠を開いた時の本体枠の正面左下隅を示す拡大斜視図である。図83は、本体枠に対する扉枠の開閉時における本体枠の接続ケーブル案内内部材の動作を示す説明図である。本体枠ベースユニット500は、前方から後部が外枠2の枠内に挿入されると共に、前方から挿入された遊技盤5の外周を保持するものである。

【0770】

本体枠ベースユニット500は、正面視の形状が上下に延びた長方形の枠状に形成されている本体枠ベース501と、本体枠ベース501の前面における左下隅に取付けられており接続ケーブル503を案内する接続ケーブル案内内部材502と、本体枠ベース501の前面下部に前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており遊技盤5を着脱可能に保持するための遊技盤ロック部材505と、を備えている。

【0771】

本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501は、正面視の形状が上下に延びた長方形に形成されているベース本体501aと、ベース本体501aの上端よりやや下側の位置から全高の約3/4の高さの範囲で前後に貫通しており遊技盤5が前側から挿入される遊技盤挿入口501bと、遊技盤挿入口501bの下辺を形成しており遊技盤5が載置

10

20

30

40

50

される遊技盤載置部 501c と、遊技盤載置部 501c の左右方向中央から上方へ突出しており遊技盤 5 の下端の左右及び後方への移動を規制する遊技盤規制部 501d と、を備えている。

【0772】

また、本体枠ベース 501 は、ベース本体 501a の前面における遊技盤載置部 501c の正面視右下側で後方へ窪んでおり球発射装置 540 を取付けるための発射装置取付部 501e と、発射装置取付部 501e の正面視右側で前後に貫通しており施錠ユニット 650 の伝達シリンダ 654 が挿通されるシリンダ挿通口 501f と、遊技盤載置部 501c の正面視左下側で前後に貫通しており基板ユニット 620 におけるスピーカユニット 620a の本体枠スピーカ 622 を前方へ臨ませる円形状のスピーカ用開口部 501g と、
本体枠ベース 501 は、スピーカ用開口部 501g の下方で後方へ窪んでいると共に左右に延びており接続ケーブル案内部材 502 が取付けられるケーブル取付凹部 501h と、ケーブル取付凹部 501h の正面視右端上部において前後に貫通しているケーブル挿通口 501i と、を備えている。

10

【0773】

更に、本体枠ベース 501 は、ベース本体 501a における遊技盤挿入口 501b の正面視右辺から後方へ板状に延出しており、右側面に施錠ユニット 650 が取付けられると共に、後端に裏カバー 640 が回動可能に取付けられる後方延出部 501j と、ベース本体 501a の後面における正面視左端の上下両端部付近に形成されており、本体枠上ヒンジ部材 510 及び本体枠下ヒンジ組立体 520 を取付けるための上ヒンジ取付部 501k
及び下ヒンジ取付部 501l と、を備えている。

20

【0774】

また、本体枠ベース 501 は、ベース本体 501a の前面における施錠ユニット 650 の伝達シリンダ 654 が挿通されるシリンダ挿通口 501f の下方の位置に、本体枠 4 に対する扉枠 3 の開放を検出するための扉枠開放スイッチが取り付けられている。扉枠開放スイッチは、本体枠 4 に対して扉枠 3 が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて扉枠 3 の開放を検出することができるようになっている。扉枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御基板 633 を介して、主制御基板 1310 へ入力されている。また、本体枠ベース 501 は、扉枠開放スイッチが取り付けられた位置よりも下方のベース本体 501a の後面において、外枠 2 に対する本体枠 4 の開放を検出するための本体枠開放スイッチが取り付けられている。本体枠開放スイッチは、外枠 2 に対して本体枠 4 が開かれる（開放される）と、その押圧が解除されて本体枠 4 の開放を検出することができるようになっている。本体枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御基板 633 を介して、主制御基板 1310 へ入力されている。

30

【0775】

本体枠ベース 501 には、前面における遊技盤載置部 501c の下方でスピーカ用開口部 501g の右方の位置に、遊技盤ロック部材 505 が前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。遊技盤ロック部材 505 は、遊技盤挿入口 501b に挿通された遊技盤 5 の前方への移動を規制可能とすることで、遊技盤挿入口 501b に挿入された遊技盤 5 を着脱可能としている。

40

【0776】

本体枠ベース 501 のケーブル取付凹部 501h は、下ヒンジ取付部 501l の右端側からスピーカ用開口部 501g よりも右方で遊技盤ロック部材 505 が取付けられ部位の下方の位置まで左右方向に延びている。ケーブル取付凹部 501h は、接続ケーブル案内部材 502 を収容可能な大きさに形成されており、接続ケーブル案内部材 502 の右端側を上下に延びた軸周りに回転可能に取付けることができる。

【0777】

本体枠ベースユニット 500 の接続ケーブル案内部材 502 は、左右に延びた平板状の案内本体 502a と、案内本体 502a の上下両辺において夫々前方へ突出していると共に案内本体 502a の右端よりも右方へ延出している帯板状の一对の枠片 502b と、一

50

対の枠片 502b の右端同士を連結している円柱状の取付軸 502c と、案内本体 502a の上下両端において前後に貫通していると共に左右方向へ列設されている複数の貫通孔 502d と、を備えている。

【0778】

接続ケーブル案内材 502 は、左右方向の長さが、本体枠ベース 501 のケーブル取付凹部 501h の左右方向の長さよりも若干短い長さとされており、ケーブル取付凹部 501h 内に収容可能な大きさに形成されている。接続ケーブル案内材 502 は、取付軸 502c が、ケーブル取付凹部 501h 内における右端付近において上下に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。これにより、接続ケーブル案内材 502 は、左端側が前方へ突出するように回転（ヒンジ回転）することができる。

10

【0779】

この接続ケーブル案内材 502 は、接続ケーブル 503 を案内するためのものである。接続ケーブル 503 は、複数の配線コードからなり、一方の端部が基板ユニット 620 のインターフェイス基板 635 に接続されると共に、反対側の端部が扉枠 3 の扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 に接続される。

【0780】

続いて、接続ケーブル案内材 502 による作用効果について説明する。接続ケーブル案内材 502 は、図 83 等に示すように、本体枠ベース 501 に対して、左右方向における扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付ける側（左側）とは反対側の端部（右側端部）が、扉枠 3 のヒンジ軸と平行に延びた軸周りに回転可能に取付けられる。

20

【0781】

そして、本体枠 4 のインターフェイス基板 635 と扉枠 3 の扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 とを接続する接続ケーブル 503 は、インターフェイス基板 635 に接続されている側が、接続ケーブル案内材 502 の案内本体 502a の右方から左方へ延びるように案内本体 502a の前面に当接させた状態で、案内本体 502a の上下両端側に形成されている複数の貫通孔 502d のうち左右方向が同じ位置の一組の貫通孔 502d に挿通した結束バンド 504 により、案内本体 502a と一緒に締付けられることで、案内本体 502a に取付けられる。

【0782】

本体枠 4 の接続ケーブル案内材 502 は、パチンコ機 1 に組立て扉枠 3 を本体枠 4 に対して閉じた状態で、扉枠 3 の扉枠主中継基板 104 及び扉枠副中継基板 105 の後方に位置している（図 83（a）を参照）。この状態では、接続ケーブル 503 が、接続ケーブル案内材 502 から左方へ延び出した後、下ヒンジ取付部 501l の前方で曲げ返されて扉枠 3 のケーブルホルダ 103a を通って扉枠中継基板カバー 107 内へ延出している。扉枠 3 のケーブルホルダ 103a は、接続ケーブル案内材 502 の左端よりも左方に配置されている。

30

【0783】

この状態で、扉枠 3 を本体枠 4 に対して開くようにヒンジ回転させると、接続ケーブル案内材 502 の左端側が、接続ケーブル 503 における扉枠 3 に取付けられている側によって前方へ引っ張られ、接続ケーブル案内材 502 が右端の取付軸 502c を中心にして回転することとなる。この際に、本実施形態では、扉枠 3 の開角度 α と、接続ケーブル案内材 502 の開角度 β との関係が、 $\alpha / 2 \geq \beta$ （望ましくは、 $\alpha / 3 \geq \beta$ ）を満たすように形成されている（図 83（b）を参照）。

40

【0784】

接続ケーブル案内材 502 の開角度 β は、扉枠 3 が閉じている状態（扉枠 3 の開角度 α が 0 度の状態）では、0 度となっている。接続ケーブル案内材 502 の開角度 β は、扉枠 3 を開いて開角度 α が大きくなるに従って、大きくなるが、開角度 α がある程度（例えば、約 90 度）よりも大きくなると、増加が停止するように推移する。本実施形態では、開角度 β の最大角度が、45 度未満とされている。

【0785】

50

このように、扉枠3を開けた時に、接続ケーブル案内部材502の左端側が、本体枠ベース501よりも前方へ移動するように接続ケーブル案内部材502が回転するため、接続ケーブル案内部材502に接続ケーブル503が案内されることで、扉枠3と本体枠4との間で接続ケーブル503が垂れ下がってしまうのを防止することができる。

【0786】

開いた扉枠3を閉める時には、接続ケーブル503における扉枠3に取付けられている部位が相対的に後方へ移動することとなるため、接続ケーブル503によって接続ケーブル案内部材502の左端側が後方へ押圧され、接続ケーブル案内部材502が取付軸502cを中心にして左端側が後方へ移動するように回転することとなる。この際に、接続ケーブル案内部材502が、45度未満の開角度 β で開いているため、接続ケーブル案内部材502が扉枠3の閉じる方向への移動を阻害することではなく、扉枠3をスムーズに閉めることができる。また、接続ケーブル503が接続ケーブル案内部材502に案内されているため、扉枠3を閉める際に、接続ケーブル503が扉枠3と本体枠4との間に挟まれることはなく、接続ケーブル503に不具合が生じるのを防止することができる。

【0787】

また、本体枠4に対して扉枠3を閉じた時に、接続ケーブル案内部材502に案内されている接続ケーブル503を、180度折返していることから、接続ケーブル503の折返している部位に、折り癖を付けることができる。これにより、扉枠3を開くことで、接続ケーブル503の180度折返されている部位が開くように変化した時に、折り癖により接続ケーブル503に対して閉じようとする力が作用することとなるため、扉枠3を閉じる際に、その折り癖により接続ケーブル503（接続ケーブル案内部材502）が開く方向へ移動するのを阻止することができると共に、接続ケーブル503（接続ケーブル案内部材502）を閉じる方向へ誘導させることができ、扉枠3を円滑に閉じさせることができる。

【0788】

更に、扉枠3側において、折返されている接続ケーブル503を接続ケーブル案内部材502の先端よりも扉枠上ヒンジピン122及び扉枠下ヒンジピン126の中心軸（軸芯）に近い位置でケーブルホルダ103aによって保持していることから、本体枠4に対して扉枠3を閉じる際に、ケーブルホルダ103aによって保持されている接続ケーブル503により、接続ケーブル案内部材502の先端側を扉枠上ヒンジピン122及び扉枠下ヒンジピン126の中心軸（軸芯）側へ引寄せることができる。

【0789】

また、本実施形態では、接続ケーブル案内部材502の回転中心を通り、扉枠上ヒンジピン122及び扉枠下ヒンジピン126の中心軸（軸芯）を中心として、スピーカダクト103におけるケーブルホルダ103aよりも扉枠上ヒンジピン122及び扉枠下ヒンジピン126の中心軸（軸芯）側で後方へ突出している部位（押圧部）を通る円に接する接線と、本体枠4の前面と交差する角度が、45度以下となるように構成している。これにより、これにより、本体枠4に対して扉枠3を閉じる時に、押圧部が接続ケーブル503に当接することにより、接続ケーブル503を介して開いている接続ケーブル案内部材502の先端側を閉じる方向へ押圧することができるため、扉枠3の閉方向への移動に伴って接続ケーブル案内部材502をスムーズに閉じさせることができ、扉枠3を確実に閉じることができる。また、扉枠3の開閉に伴って回転（開閉）する接続ケーブル案内部材502の最大開角度 β を、45度以下とすることができるため、扉枠3を閉じる際に、接続ケーブル案内部材502を閉じる方向へ確実に回転させることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。

【0790】

[4-2. 本体枠上ヒンジ部材]

本体枠4における本体枠上ヒンジ部材510について、主に図80及び図81等を参照して詳細に説明する。本体枠上ヒンジ部材510は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501における上ヒンジ取付部501kに取付けられ、外枠2の外枠上ヒンジ組

10

20

30

40

50

立体 5 0 に回転可能に取付けられると共に、扉枠 3 の扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 を回転可能に取付けるものである。

【0791】

本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、水平に延びた平板状の板材の後部が下方へ L 字状に折り曲げられている上ヒンジ本体 5 1 1 と、上ヒンジ本体 5 1 1 の前端から上方へ円柱状に突出しており外枠上ヒンジ組立体 5 0 に軸支される本体枠上ヒンジピン 5 1 2 と、を備えている。上ヒンジ本体 5 1 1 は、水平に延びた部位における本体枠上ヒンジピン 5 1 2 の正面視左側で上下方向に貫通しており扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 を軸支するための扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a を備えている。

【0792】

本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、上ヒンジ本体 5 1 1 における下方へ折り曲げられて上下に延びている部位が、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 における上ヒンジ取付部 5 0 1 k に取付けられる。本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、本体枠上ヒンジピン 5 1 2 が、外枠上ヒンジ組立体 5 0 における外枠上ヒンジ部材 5 1 の軸受溝 5 1 c 内に挿入されて軸支される。上ヒンジ本体 5 1 1 の扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a には、扉枠 3 の扉枠上ヒンジ組立体 1 2 0 における扉枠上ヒンジピン 1 2 2 が下方から回転可能に挿入される。

【0793】

この本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 は、本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 と協働して、本体枠 4 を外枠 2 に対してヒンジ回転可能に取付けることができると共に、本体枠 4 に対して扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付けることができる。

【0794】

〔4-3. 本体枠下ヒンジ組立体〕

本体枠 4 における本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 について、主に図 8 0 及び図 8 1 等を参照して詳細に説明する。本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 における下ヒンジ取付部 5 0 1 l に取付けられ、外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 に回転可能に取付けられると共に、扉枠 3 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 が回転可能に取付けられる。

【0795】

本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、水平に延びた平板状の板材の後部が上方へ L 字状に折り曲げられている下ヒンジ第一本体 5 2 1 と、下ヒンジ第一本体 5 2 1 の上側に配置されており水平に延びた平板状の板材の後部が上方へ L 字状に折り曲げられている下ヒンジ第二本体 5 2 2 と、を備えている。本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、下ヒンジ第一本体 5 2 1 の水平に延びている部位から上方へ間隔をあけて下ヒンジ第二本体 5 2 2 の水平に延びている部位が配置されていると共に、下ヒンジ第一本体 5 2 1 の垂直に延びている部位の前面に、下ヒンジ第二本体 5 2 2 の垂直に延びている部位が当接している。

【0796】

下ヒンジ第一本体 5 2 1 は、水平に延びている部位の前端付近で上下に貫通しており外枠 2 の外枠下ヒンジ部材 6 0 における外枠下ヒンジピン 6 0 c が下方から挿入される外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a を有している。外枠用下ヒンジ孔 5 2 1 a は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の本体枠上ヒンジピン 5 1 2 と同軸上に形成されている。

【0797】

下ヒンジ第二本体 5 2 2 は、水平に延びている部位の前端付近で上下に貫通しており扉枠 3 の扉枠下ヒンジ部材 1 2 5 の扉枠下ヒンジピン 1 2 6 が上方から挿入される扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a と、水平に延びている部位の左辺における扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a よりも後側の位置から上方へ延出しており扉枠 3 の回転範囲を規制するための規制片 5 2 2 b と、を備えている。扉枠用下ヒンジ孔 5 2 2 a は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 の上ヒンジ本体 5 1 1 における扉枠用上ヒンジ孔 5 1 1 a と同軸上に形成されている。

【0798】

本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、下ヒンジ第一本体 5 2 1 と下ヒンジ第二本体 5 2 2 とにおける垂直に延びている部位が、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 に

10

20

30

40

50

おける下ヒンジ取付部 5 0 1 l に取付けられる。本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 は、本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 と協働して、本体枠 4 を外枠 2 に対してヒンジ回転可能に取付けることができると共に、本体枠 4 に対して扉枠 3 をヒンジ回転可能に取付けることができる。

【 0 7 9 9 】

〔 4 - 4 . 本体枠補強フレーム 〕

本体枠 4 における本体枠補強フレーム 5 3 0 について、主に図 8 0 及び図 8 1 等を参照して詳細に説明する。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の左側面に取付けられる。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、平面視の断面形状が、右側が開放されたコ字状に形成されており、一定の断面形状で上下に延びている。本実施形態では、本体枠補強フレーム 5 3 0 が、金属の押出型材によって形成されている。

10

【 0 8 0 0 】

本体枠補強フレーム 5 3 0 には、前端から右方へ延びている部位の後側に、本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b に挿入された遊技盤 5 が前方及び上下に移動するのを規制する左位置規制部材 5 3 1 が、上下に離間して二つ取付けられている。

【 0 8 0 1 】

本体枠補強フレーム 5 3 0 は、平面視において右側が開放されたコ字状に形成されている前側に、右方へ開放されていると共に上下に延びている溝部 5 3 0 a を有している。この溝部 5 3 0 a は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた時に、扉枠 3 における扉枠補強ユニット 1 1 0 の左補強フレーム 1 1 1 の後部左端が挿入されるものである。溝部 5 3 0 a 内に左補強フレーム 1 1 1 が挿入されることで、平面視において、本体枠補強フレーム 5 3 0 と左補強フレーム 1 1 1 との間の隙間が蛇行した状態となり、パチンコ機 1 の左側面から不正な工具が内部に挿入されることを防止することができる。本体枠補強フレーム 5 3 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の本体枠ベース 5 0 1 の左側（ヒンジ側）を補強していると共に、外枠 2 と本体枠 4 の間を通した左側からの本体枠 4 内（遊技盤 5）への不正な工具の差し込みを防止している。

20

【 0 8 0 2 】

〔 4 - 5 . 球発射装置 〕

本体枠 4 における球発射装置 5 4 0 について、主に図 8 4 等を参照して詳細に説明する。図 8 4 （ a ）は本体枠における球発射装置を前から見た斜視図であり、（ b ）は球発射装置を後ろから見た斜視図である。球発射装置 5 4 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 の前面下部に取付けられており、扉枠 3 における皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 に貯留されている遊技球 B を、本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内に打込むためのものである。球発射装置 5 4 0 は、扉枠 3 の前面右下隅のハンドルユニット 1 8 0 のハンドル 1 9 5 の回動角度に応じた強さで遊技球 B を打込むことができる。

30

【 0 8 0 3 】

球発射装置 5 4 0 は、本体枠ベースユニット 5 0 0 における本体枠ベース 5 0 1 の発射装置取付部 5 0 1 e に取付けられる平板状の発射ベース 5 4 1 と、発射ベース 5 4 1 の正面視右部の後面に取付けられており回動軸が発射ベース 5 4 1 を貫通して前方へ延出しているロータリーソレノイドからなる発射ソレノイド 5 4 2 と、発射ソレノイド 5 4 2 の回動軸に基端が取付けられている打球槌 5 4 3 と、打球槌 5 4 3 の先端付近から左斜め上方へ延出するように発射ベース 5 4 1 の前面に取付けられており遊技球 B が転動可能な発射レール 5 4 4 と、を備えている。

40

【 0 8 0 4 】

球発射装置 5 4 0 は、扉枠 3 の球送給ユニット 1 4 0 から遊技球 B が発射レール 5 4 4 の上面右端に供給されるようになっており、発射レール 5 4 4 の上面右端に遊技球 B が供給されている状態で、ハンドル 1 9 5 を回動操作すると、その回動操作角度に応じた強さで発射ソレノイド 5 4 2 が駆動して、打球槌 5 4 3 により遊技球 B を打球する。そして、打球槌 5 4 3 により打たれた遊技球 B は、発射レール 5 4 4 を通って遊技盤 5 の外レール 1 0 0 1 及び内レール 1 0 0 2 に案内されて遊技領域 5 a 内に打込まれる。

50

【0805】

なお、遊技球Bの打込強さ等の関係で、打球した遊技球Bが遊技領域5a内に到達しなかった場合は、発射ルール544と遊技盤5（外ルール1001及び内ルール1002）との間から、下方のファールカバーユニット150のファール球受口150cへ落下し、ファールカバーユニット150内を通して下皿202に排出される。

【0806】

〔4-6. 払出ベースユニット〕

本体枠4における払出ベースユニット550について、主に図85等を参照して詳細に説明する。図85（a）は本体枠の払出ベースユニットを前から見た斜視図であり、（b）は払出ベースユニットを後ろから見た斜視図である。払出ベースユニット550は、逆L字状に形成されており、本体枠ベースユニット500の後側に取付けられる。

【0807】

払出ベースユニット550は、本体枠ベースユニット500における本体枠ベース501の後側に取付けられる払出ベース551を備えている。払出ベース551は、前後方向が略一定の幅で左右に延びている天板部551aと、天板部551aの正面視左辺から前後方向の幅が天板部と略同じ幅で下方へ長く延びている左側板部551bと、天板部551aの正面視右辺から前後方向の幅が天板部551aと略同じ幅で下方へ短く延びている右側板部551cと、天板部551aの後辺から右側板部551cの下辺と同じ位置まで下方へ延びている背板上部551dと、左側板部551bの後辺よりも前方寄りの位置から右方へ略一定の幅で下端付近まで延びている背板左部551eと、背板左部551eの右辺から後方へ左側板部551bの後辺と同じ位置まで延びている内側板部551fと、左側板部551bの下辺の前部から右方へ背板左部551eの右辺と略同じ位置まで延びている底板部551gと、底板部551gの右辺と内側板部551fの下辺とを連結している連結板部551hと、を備えている。払出ベース551は、正面視において逆L字状に形成されており、前方とL字の内方へ開放された箱状に形成されている。

【0808】

払出ベース551は、天板部551aが本体枠ベース501の遊技盤挿入口501bの左右方向の幅と略同じ長さで左右に延びていると共に、左側板部551bが遊技盤挿入口501bの上下方向の高さと略同じ長さで上下に延びている。払出ベース551は、天板部551a、左側板部551b、及び右側板部551cの前端が本体枠ベース501の後側に取付けられる。

【0809】

また、払出ベース551は、左側板部551b、背板左部551e、及び内側板部551fによって、後方へ開放されており上下に延びている浅い凹部状の部位を備えており、その部位に払出ユニット560が取付けられる。また、払出ベース551は、内側板部551fの正面視右側面の上部において右方へ突出しており、裏カバー640が取付けられる裏カバー取付部551iを有している。

【0810】

払出ベースユニット550は、払出ベース551の天板部551aの上面に取付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク552と、払出ベース551の左右に延びている部位の上側における球タンク552の左側に取付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール553と、を備えている。

【0811】

また、払出ベースユニット550は、タンクレール553の上端における左右方向の途中に取付けられている第一ルールカバー554と、第一ルールカバー554から正面視左方に離間してタンクレール553の上端に取付けられておりタンクレール553の左端まで延びている第二ルールカバー555と、第一ルールカバー554と第二ルールカバー555の間の位置でタンクレール553の上端に取付けられている球整流部材556と、タンクレール553の下端における正面視左端付近に取付けられている球止部材557と、を備えている。

【0812】

球タンク552は、左右方向が払出ベース551の天板部551aの左右方向の幅の約半分の長さに形成されていると共に、前後方向が天板部551aの前後方向の奥行よりも短い長さに形成されている。球タンク552は、天板部551aの上面において、左右方向の右寄りの位置に取付けられている。球タンク552の底面は、左端側が低くなるように傾斜している。球タンク552は、左端側がタンクレール553と連通している。

【0813】

タンクレール553は、払出ベース551の天板部551aの上面における左右方向中央より左側の後端付近に取付けられている。タンクレール553は、平面視の形状が、球タンク552と連通している右端から左方且つ後方へ斜めで前後方向の奥行が遊技球Bの外径の数倍の奥行から略一つ分の奥行になるように延びた後に、前後方向の奥行が遊技球Bの外径よりも若干大きい奥行で左方へ真直ぐに延びた形状に形成されている。タンクレール553は、左端側が低くなるように底面が傾斜しており、底面の左端が遊技球Bの外径よりも若干大きい大きさで下方へ向かって開口している。タンクレール553の底面の左端の開口が、払出ユニット560の球誘導ユニット570における誘導通路570aの上端開口と連通している。

【0814】

また、タンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位の上端が、左端側の高さが遊技球Bの外径よりも若干大きい高さとなるように、底面よりも水平に対して急な角度で左端側が低くなるように傾斜している。タンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位の後端が、天板部551aの後辺と略一致するように天板部551aの上面に取付けられる。また、タンクレール553は、左方へ真直ぐ延びている部位の上端に、第一レールカバー554、第二レールカバー555、球整流部材556、及び球止部材557が取付けられる。

【0815】

第一レールカバー554及び第二レールカバー555は、タンクレール553における左方へ真直ぐに延びている部位の上端に取付けられる。第一レールカバー554及び第二レールカバー555は、タンクレール553の上端の前後方向の奥行が、タンクレール553内の遊技球Bの圧力によって、広がったり、狭くなったりするのを防止するためのものである。

【0816】

球整流部材556は、タンクレール553の上端における第一レールカバー554と第二レールカバー555との間に部位において、第一レールカバー554側の端部が前後方向に延びた軸周りに対して回転可能に取付けられている。球整流部材556は、タンクレール553内へ突出し左右方向に延びている整流片556aを備えている（図91を参照）。この整流片556aによって上下二段になって流通している遊技球Bの上段側の遊技球Bの流れを遅らせて、下流側では一段となって流れるように整流することで、タンクレール553内の高さが低くなっても球詰りしないようにしている。

【0817】

球止部材557は、タンクレール553の下面における正面視左端付近において、左右方向へスライド可能に取付けられており、左方へスライドさせることで、タンクレール553の底面左端の開口を閉鎖して、タンクレール553から下流の払出ユニット側へ遊技球Bが流通しないようにすることができる。

【0818】

更に、払出ベースユニット550は、払出ベース551の左右に延びている部位の上面における球タンク552の正面視左方に取付けられている外部端子板558を、更に備えている。外部端子板558は、パチンコ機1とパチンコ機1が設置される遊技ホールの島設備との間で電気的な接続を行うためのものである。外部端子板558は、図示は省略するが、本体枠ベース501の遊技盤挿入口501b側へ臨んだアース接続部を備えている。アース接続部には、遊技盤5側から延びたアース線が接続される。

【0819】

[4-7. 払出ユニットの全体構成]

本体枠4における払出ユニット560の全体構成について、主に図86及び図87等を参照して詳細に説明する。図86(a)は本体枠における払出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。図87(a)は払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。払出ユニット560は、払出ベースユニット550の払出ベース551の背板左部551eの後面に取付けられるものである。

【0820】

払出ユニット560は、タンクレール553からの遊技球Bを蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット570と、球誘導ユニット570の下側に配置されており球誘導ユニット570により誘導された遊技球Bを払出制御基板633からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置580と、払出装置580を通った遊技球Bを下方へ誘導する上部満タン球経路ユニット600と、上部満タン球経路ユニット600を通った遊技球Bを扉枠3側又は基板ユニット620側へ誘導する下部満タン球経路ユニット610と、を備えている。

【0821】

球誘導ユニット570は、タンクレール553により一列に整列された遊技球Bを、払出装置580へ供給する。払出装置580は、球誘導ユニット570から供給された遊技球Bが流通可能な払出通路580aと、払出通路580aの途中から分岐している球抜通路580bとを有しており、通常の状態では、払出制御基板633からの指示に基づいて払出通路580aから上部満タン球経路ユニット600側へ遊技球Bを放出し、球抜レバー593が操作される球抜通路580bから上部満タン球経路ユニット600側へ遊技球Bを放出するものである。

【0822】

上部満タン球経路ユニット600は、払出装置580の払出通路580aから放出された遊技球Bと、球抜通路580bから放出された遊技球Bとを、分けて下方へ誘導するものである。下部満タン球経路ユニット610は、上部満タン球経路ユニット600を介して、払出装置580の払出通路580aから放出された遊技球Bを扉枠3側へ誘導し、球抜通路580bから放出された遊技球Bを基板ユニット620側へ誘導するものである。

【0823】

[4-7a. 球誘導ユニット]

払出ユニット560における球誘導ユニット570について、主に図86及び図87等を参照して詳細に説明する。球誘導ユニット570は、払出ベースユニット550における払出ベース551の背板左部551eの後面上部に後方から取付けられ、タンクレール553からの遊技球Bを受取って払出装置580側へ遊技球Bを誘導するためのものである。

【0824】

球誘導ユニット570は、遊技球Bが流通可能な蛇行状に延びた誘導通路570aを有しており前方へ開放されている箱状の誘導ユニットベース571と、誘導ユニットベース571の前側を閉鎖している平板状の誘導通路前蓋572と、誘導通路570a内を流通する遊技球Bにより可動する可動片部材573と、可動片部材573の可動を検知することで誘導通路570a内の遊技球Bの有無を検知する球切検知センサ574と、を備えている(図91を参照)。

【0825】

球誘導ユニット570は、誘導ユニットベース571及び誘導通路前蓋572の正面視の形状が、上下に延びた四角形に形成されている。誘導通路570aは、誘導ユニットベース571の上面の左端付近において上方へ開口しており、上端から誘導ユニットベース571の高さ方向中央付近まで垂直に下方へ延びた後に、右方へ屈曲し、誘導ユニットベース571の左右方向の幅の間で折返しを繰返しながらか蛇行状に下方へ延びて、誘導ユニットベース571の下面の左端付近において下方へ開口している。

【0826】

誘導通路570aは、遊技球Bが流通する流通方向に対して、前後右方の奥行と、左右方向の幅とが、遊技球Bの外径よりも若干大きく形成されており、遊技球Bを一系列で誘導することができる。

【0827】

球誘導ユニット570は、上部付近において、可動片部材573が誘導通路570a内へ進退可能に取付けられている。詳しくは、可動片部材573は、上部が誘導通路570aの正面視右外側の部位で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており、自重により下端の一部が誘導通路570a内へ突出するように形成されている。この可動片部材573は、誘導通路570a内へ突出している部位に遊技球Bが当接することで、突出している部位が遊技球Bに押されて誘導通路570a内から後退して突出していない状態となる。

10

【0828】

球切検知センサ574は、可動片部材573の一部が誘導通路570a内へ突出している時には、可動片部材573を検知せず、可動片部材573の一部が誘導通路570a内から後退して突出していない時には、可動片部材573を検知する。従って、球切検知センサ574は、誘導通路570a内に遊技球Bが存在している時には検知の状態となり、誘導通路570a内に遊技球Bが存在していない時には非検知の状態となる。

【0829】

球誘導ユニット570は、本体枠4に組立てた状態で、誘導通路570aの上流端が、タンクレール553の下流端と連通していると共に、誘導通路570aの下流端が、払出装580の払出通路580aの上流端と連通している。球誘導ユニット570は、遊技球Bを誘導する誘導通路570aが蛇行状に延びていることから、球誘導ユニット570の全高よりも誘導通路570aが長く延びており、誘導通路570a内に多くの遊技球Bを貯留することができる。また、球誘導ユニット570は、球切検知センサ574によって誘導通路570a内の遊技球Bの有無を検知することができるため、誘導通路570aを介して球タンク552内の遊技球Bの有無を検知することができる。

20

【0830】

【4-7b. 払出装】

払出ユニット560における払出装580について、主に図86乃至図89等を参照して詳細に説明する。図88は、払出ユニットの払出装を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図である。図89(a)は球抜可動片が開状態の時に払出装を払出羽根の前後方向中央で切断した背面断面図であり、(b)は(a)におけるA-A線で切断した断面図である。払出装580は、払出ベースユニット550の払出ベース551における背板左部551eの後面の球誘導ユニット570の下側に後方から着脱可能に取付けられる。

30

【0831】

払出装580は、後方へ開放された箱状で遊技球Bが流通可能な払出通路580a及び払出通路580aの途中から分岐している球抜通路580bを有している払出装本体581と、払出装本体581を後側から閉鎖している平板状の払出装後蓋582と、払出装本体581の前側に取付けられており後方へ開放された浅い箱状の払出装前蓋583と、を備えている。

40

【0832】

また、払出装580は、払出装本体581の後面に取付けられており回転軸が払出装本体581と払出装前蓋583との間に突出している払出モータ584と、払出モータ584の回転軸に取付けられている平歯車状の駆動ギア585と、駆動ギア585と噛合しており払出装本体581と払出装前蓋583とによって回転可能に取付けられている平歯車状の第一伝達ギア586と、第一伝達ギア586と噛合しており払出装本体581と払出装前蓋583とによって回転可能に取付けられている平歯車状の第二伝達ギア587と、第二伝達ギア587と噛合している平歯車状の払出ギア588a及び払

50

出ギア 588a よりも外方へ延出している複数の検知片 588b を有し払出装置本体 581 と払出装置前蓋 583 との間で回転可能に取付けられている払出ギア部材 588 と、払出装置本体 581 と払出装置後蓋 582 との間で払出ギア部材 588 と一体回転し払出通路 580a 内に突出している複数の羽根片 589a を有した払出羽根 589 と、払出装置本体 581 の後側に取付けられており払出ギア部材 588 の検知片 588b を検知する羽根回転検知センサ 590 と、を備えている。

【0833】

更に、払出装置 580 は、払出通路 580a の下流端において払出装置本体 581 と払出装置後蓋 582 とによって取付けられており遊技球 B を検知する払出検知センサ 591 と、払出装置本体 581 と払出装置後蓋 582 とによって払出通路 580a から分岐する部位で球抜通路 580b を開閉可能に取付けられている球抜可動片 592 と、球抜可動片 592 が球抜通路 580b を閉鎖している位置で保持可能とされており払出装置本体 581 と払出装置後蓋 582 とによって上下方向へスライド可能に取付けられている球抜レバー 593 と、を備えている。

【0834】

払出装置 580 は、平面視の形状が上下に延びた四角形に形成されている。払出装置 580 は、左右方向の幅が、球誘導ユニット 570 の左右方向の幅よりも正面視右方へ大きく形成されている。

【0835】

払出装置 580 の払出通路 580a は、図 88 に示すように、背面視において、上流端が左右方向の中央から左寄りの位置で上方へ開口しており、下流端が左右方向の右端付近の位置で下方へ開口している。払出通路 580a は、上流端から下方へ向かうに従って少しずつ左方へ移動するように上から全高の約 $1/3$ の高さほど下方へ斜めに延び、そこから右方やや斜め下へ折れ曲がった後に、左右の幅の約 $1/3$ のところで折れ曲がって払出羽根 589 の中心（回転軸）へ向かうように下方へ略垂直に延びている。そして、払出羽根 589 の中心よりも上側において、遊技球 B の外径よりも若干大きい幅で背面視右方へ折れ曲がった後に、払出羽根 589 の外周との間に遊技球 B よりも若干大きい隙間が形成されるように払出羽根 589 と同心円の円弧状に下方へ延びた上で、払出羽根 589 の中心よりも背面視右方の位置で下流端まで下方へ垂直に延びている。

【0836】

払出通路 580a 内において、払出羽根 589 よりも下方で下流端の直上に払出検知センサ 591 が配置されている。

【0837】

球抜通路 580b は、払出通路 580a 内における上流端から斜め下方へ延びて右方へ折れ曲がっている部位で分岐して、背面視左辺に沿って下端まで垂直に延びており、底面の背面視における左端付近で下方へ開口している。

【0838】

払出装置本体 581 及び払出装置後蓋 582 は、払出通路 580a と球抜通路 580b とが分岐している部位における球抜可動片 592 が取付けられている側において、互に対向し遊技球 B の外径よりも狭い隙間を形成するように夫々から後方及び前方へ突出していると共に、夫々が払出通路 580a と球抜通路 580b の背面視における左側壁と連続するように形成されている本体側ガイド壁 581a 及び後蓋側ガイド壁 582a を備えている。本体側ガイド壁 581a 及び後蓋側ガイド壁 582a は、払出通路 580a における球抜通路 580b と分岐して上から約 $1/3$ の高さの位置で背面視右方へ延びている部位の背面視左方の位置に形成されている。本体側ガイド壁 581a 及び後蓋側ガイド壁 582a は、背面視において左斜め上へ窪むように湾曲しており、主に球抜通路 580b の側壁を構成するように形成されている。本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間を通して球抜可動片 592 が回転する。

【0839】

払出モータ 584 は、払出装置本体 581 における払出通路 580a が上流端から斜め

下方へ延びている部位の背面視右方に取り付けられている。駆動ギア 585、第一伝達ギア 586、第二伝達ギア 587、及び払出ギア部材 588 は、払出装置本体 581 の前方に配置されており、前側が払出装置前蓋 583 によって被覆されている。払出ギア部材 588 は、外方へ延出している平板状の検知片 588b が、周方向へ 120 度の角度の間隔で三つ備えられている。

【0840】

払出羽根 589 は、払出装置本体 581 と払出装置後蓋 582 との間に配置されている。払出羽根 589 は、外方へ平板状に延出している複数の羽根片 589a が、周方向へ 120 度の角度の間隔で三つ備えられている。羽根片 589a は、払出通路 580a 内における上方から回転軸に向かって延びた後に背面視右方へ延びている部位において、払出通路の側壁との間が遊技球 B の外径よりも狭くなるように、払出通路 580a 内へ突出している。払出羽根 589 は、三つの羽根片 589a の間に、中心側へ遊技球 B の半径よりも若干大きい半径の円弧で窪んだ球収容部 589b を備えている。この球収容部 589b には、遊技球 B を一つのみ収容可能とされている。これにより、払出羽根 589 は、羽根片 589a によって払出通路 580a 内の遊技球 B が、払出羽根 589 よりも下流側へ移動するのを規制することができると共に、背面視時計回りの方向へ回転することで球収容部 589b に収容された遊技球 B を下流側へ移動させることができる。

【0841】

払出ギア部材 588 と払出羽根 589 は、払出装置後蓋 582 と払出装置前蓋 583 とによって同軸上で一体回転可能に取り付けられている。羽根回転検知センサ 590 は、背面視において、払出ギア部材 588 の回転軸の背面視左方に配置されている。羽根回転検知センサ 590 は、払出羽根 589 と一体回転する払出ギア部材 588 の検知片 588b を検知することで、払出羽根 589 の回転を検知するためのものである。

【0842】

球抜可動片 592 は、上端が、本体側ガイド壁 581a 及び後蓋側ガイド壁 582a の上端において前後に延びた軸周りに回転可能に取り付けられている。球抜可動片 592 は、く字状に屈曲しており、窪んでいる側が払出通路 580a 内を向くように取り付けられている。球抜可動片 592 は、前後方向の奥行が、本体側ガイド壁 581a と後蓋側ガイド壁 582a との間の隙間よりも小さく形成されており、本体側ガイド壁 581a 及び後蓋側ガイド壁 582a の間の隙間を通過して、球抜通路 580b 内へ突出したり球抜通路 580b 外へ後退したりすることができる。

【0843】

球抜レバー 593 は、球抜可動片 592 の上端付近の背面視左方において上下方向へスライド可能に、払出装置本体 581 及び払出装置後蓋 582 に取り付けられている。球抜レバー 593 は、一部が払出装置後蓋 582 を貫通して後方へ突出しており、その突出している部位を操作することで、スライドさせることができる。球抜レバー 593 は、下降端に位置させることで、下部が球抜可動片 592 と当接可能となり、球抜可動片 592 の背面視時計回りの方向への回動を規制することができ、球抜可動片 592 によって球抜通路 580b を閉鎖させることができる。また、球抜レバー 593 は、上昇端に位置させることで、球抜可動片 592 を球抜通路 580b の外側へ回動できるようにすることができ、球抜通路 580b を開くことができる（図 89 を参照）。

【0844】

球抜レバー 593 を上昇させて球抜可動片 592 を回動可能な状態とすると、球抜可動片 592 の上流側で数珠繋ぎのような状態となっていた遊技球 B が、球抜可動片 592 を越えて球抜通路 580b 側へ流下することとなる。この際に、球抜通路 580b が払出通路 580a の上流側から真直ぐに直線状に延びているため、払出通路 580a の上流から流下してきた遊技球 B が、真直ぐに球抜通路 580b 側へ流下すると共に、球抜通路 580b の下流側が島設備側に連通していることから、払出羽根 589 のように遊技球 B の流れを抑制するようなものがないため、遊技球 B が払出通路 580a 側よりも速く流下することとなる。

【0845】

このように、球抜可動片592を回動可能としている状態では、球抜通路580b内を遊技球Bが速い速度で流下することから、球抜通路580b内に突出している球抜可動片592の下端側に遊技球Bが勢い良く当接することとなるが、球抜可動片592が払出装置本体581の本体側ガイド壁581aと払出装置後蓋582の後蓋側ガイド壁582aとの間を通して球抜通路580bの内面よりも外側へ移動することができることから、その当接の力によって球抜可動片592が球抜通路580bの外側へ移動することとなるため、球抜可動片592が球抜通路580bの壁面と遊技球Bとの間に挟まれることはなく、遊技球Bにより球抜可動片592に強い力が作用しないようにすることができ、遊技球Bの衝突による球抜可動片592の耐久性の低下や破損を抑制させることができる。

10

【0846】

このようなことから、球抜可動片592を破損し難くすることができることから、球抜通路580bの下流側の島設備側へより多くの遊技球Bをより速く排出させることができるため、パチンコ機1の交換やメンテナンス等にかかる時間の増加を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【0847】

また、球抜可動片592が回動可能な状態の時に、球抜可動片592が遊技球Bよりも狭い間隔の本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間を通して球抜通路580bの外側へ移動するため、球抜通路580b内に突出している球抜可動片592に遊技球Bが当接することで球抜可動片592が本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間を通して外側へ移動する際に、球抜可動片592と一緒に遊技球Bが本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間側へ移動しても、遊技球Bよりも間隔の狭い本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間により、遊技球Bのみが外側への移動を阻止することができる。

20

【0848】

そして、本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間によって遊技球Bの外側への移動が阻止されることで、球抜可動片592から遊技球Bが離れることとなり、その後の球抜可動片592の移動が慣性力によることとなるため、球抜可動片592に対して強い力が作用することではなく、球抜可動片592を破損し難くすることができると共に、本体側ガイド壁581aと後蓋側ガイド壁582aとの間から遊技球Bが球抜通路580bの外側へ飛び出すことはなく、遊技球Bを球抜通路580bの下流側へ確実に流通させることができる。

30

【0849】

[4-7c. 上部満タン球経路ユニット]

払出ユニット560における上部満タン球経路ユニット600について、主に図86及び図87等を参照して詳細に説明する。上部満タン球経路ユニット600は、払出ベースユニット550における払出ベース551の背板左部551eの後面下部で払出装置580の下側に後方から取付けられる。上部満タン球経路ユニット600は、払出装置580から下方へ放出され遊技球Bを、下部満タン球経路ユニット610へ誘導するためのものである。上部満タン球経路ユニット600は、正面視の形状が上下に延びた四角形に形成されている。

40

【0850】

上部満タン球経路ユニット600は、払出ベース551に取付けられ後側が開放された箱状の上部満タンベース601と、上部満タンベース601の後側に取付けられており前側が開放された箱状の上部満タンカバー602と、上部満タンカバー602の上端付近に回転可能に取付けられており払出装置580を上方へ押圧可能な払出装置押圧部材603と、を備えている。上部満タンベース601は、正面視右辺から右方へ突出しており、裏カバーを取付けるための裏カバー取付部601aを備えている。

【0851】

また、上部満タン球経路ユニット600は、上面における正面視左端付近において上方

50

へ開口しており下から全高の約 $2/3$ の高さの位置まで左辺に沿って下方へ延出している上部払出球受通路600aと、上部払出球受通路600aと連通しており正面視右方へ全幅の約 $3/4$ ほど延びていると共に下から全高の約 $1/6$ の高さまで下方へ延出している上部球貯留通路600bと、上部球貯留通路600bの左右方向中央より正面視左側から下方へ延びており下面において下方へ開口している上部通常払出通路600cと、上部通常払出通路600cと隣接し上部球貯留通路600bの左右方向中央より正面視右側から下方へ延びており下面において下方へ開口している上部満タン払出通路600dと、上面における正面視右端付近において上方へ開口して下方へ略垂直に延びた後に下面の右端付近において下方へ開口している上部球抜通路600eと、を備えている（図91を参照）。
【0852】

10

上部満タン球経路ユニット600は、下面において、正面視左側から、上部通常払出通路600c、上部満タン払出通路600d、及び上部球抜通路600eが、順に並んで下方へ開口している。上部満タン球経路ユニット600は、払出ユニット560に組立てた状態で、上部払出球受通路600aの上流端が、払出装置580における払出通路580aの下流端の直下で開口しており、上部球抜通路600eの上流端が、払出装置580における球抜通路580bの下流端の直下で開口している。これにより、払出装置580の払出通路580aから放出（払出）された遊技球Bは、上部払出球受通路600a及び上部球貯留通路600bを通して、上部通常払出通路600c又は上部満タン払出通路600dの何れかから下方へ放出される。また、払出装置580の球抜通路580bから下方へ放出された遊技球Bは、上部球抜通路600eを通して下方へ放出される。

20

【0853】

【4-7d. 下部満タン球経路ユニット】

払出ユニット560における下部満タン球経路ユニット610について、主に図86及び図87等を参照して詳細に説明する。下部満タン球経路ユニット610は、払出ベースユニット550における払出ベース551の底板部551gに載置されると共に、上部満タン球経路ユニット600の下部に取付けられる。下部満タン球経路ユニット610は、上部満タン球経路ユニット600から下方へ放出された遊技球Bを、扉枠3側へ誘導したり、基板ユニット620側へ誘導したりするものである。下部満タン球経路ユニット610は、前端側が低くなるように前後方向に延びていると共に、後端が上方へ延びている。

【0854】

30

下部満タン球経路ユニット610は、下部通常払出通路610a、下部満タン払出通路610b、及び下部球抜通路610cを有しており前後方向に延びていると共に上方へ開放されている下部満タンベース611と、下部満タンベース611の上側に取付けられている下部満タンカバー612と、下部満タンベース611の前端に前後に延びた軸周りに回動可能に取付けられており下部通常払出通路610a及び下部満タン払出通路610bの下流端開口を開閉可能としている払出通路開閉扉613と、下部通常払出通路610a及び下部満タン払出通路610bの下流端開口を閉鎖する方向へ払出通路開閉扉613を付勢している閉鎖バネ614と、を備えている。

【0855】

下部満タン球経路ユニット610は、後端の上方へ延びている部位の上面に、正面視左から順に、下部通常払出通路610a、下部満タン払出通路610b、及び下部球抜通路610cが並んだ状態で、夫々の上流端が上方へ向かって開口している。下部通常払出通路610a及び下部満タン払出通路610bは、左右に並んだ状態で前方へ延びた上で、下部満タン球経路ユニット610の前端において前方へ向かって開口している。下部満タン払出通路610bは、下部通常払出通路610aよりも若干低い状態で前方へ延びている。下部球抜通路610cは、下部満タン払出通路610bの正面視右側面に沿って前方へ延びており、前後方向の途中において右方へ向かって開口している。

40

【0856】

払出通路開閉扉613は、下部通常払出通路610aと下部満タン払出通路610bとの夫々の前端開口の間の位置で回動可能に取付けられている。この払出通路開閉扉613

50

は、閉鎖バネ 6 1 4 によって正面視時計回りの方向へ付勢されており、通常の状態では、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の前端開口（下流端開口）を閉鎖している。払出通路開閉扉 6 1 3 は、前方へ突出している作動突部 6 1 3 a を備えている。作動突部 6 1 3 a は、正面視の形状が、払出通路開閉扉 6 1 3 の回動中心を中心とした短い円弧状に形成されており、前端面が、反時計回りの方向の端部側へ近付くに従って前方へ突出するように傾斜している。この作動突部 6 1 3 a は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉めた時に、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f と当接するように形成されている。

【0857】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、払出ユニット 5 6 0 に組立てた状態で、後部上端において上方へ開口している下部通常払出通路 6 1 0 a、下部満タン払出通路 6 1 0 b、下部球抜通路 6 1 0 c が、夫々上部満タン球経路ユニット 6 0 0 の上部通常払出通路 6 0 0 c、上部満タン払出通路 6 0 0 d、及び上部球抜通路 6 0 0 e の下流端の直下に位置している。これにより、上部通常払出通路 6 0 0 c から下方へ放出された遊技球 B は、下部通常払出通路 6 1 0 a を流通し、上部満タン払出通路 6 0 0 d から下方へ放出された遊技球 B は下部満タン払出通路 6 1 0 b を流通し、上部球抜通路 6 0 0 e から下方へ放出された遊技球 B は下部球抜通路 6 1 0 c を流通することとなる。

【0858】

また、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の前端（下流端）が、扉枠 3 におけるファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a 及び満タン球受口 1 5 0 b の直後で開口している。また、下部球抜通路 6 1 0 c の下流端は、基板ユニット 6 2 0 のベースユニット 6 2 0 b における左方へ開口した球抜誘導部 6 2 7 と対向するように開口している。

【0859】

下部満タン球経路ユニット 6 1 0 は、通常の状態（本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じている状態）では、払出通路開閉扉 6 1 3 の作動突部 6 1 3 a がファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f と当接することで、閉鎖バネ 6 1 4 の付勢力に抗して正面視反時計回りの方向へ回動している。これにより、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の下流端の開口が開いた状態となっており、ファールカバーユニット 1 5 0 の貫通球通路 1 5 0 a 及び満タン球受口 1 5 0 b と連通した状態となっている。

【0860】

一方、本体枠 4 に対して扉枠 3 を開いた状態とすると、払出通路開閉扉 6 1 3 の作動突部 6 1 3 a がファールカバーユニット 1 5 0 の扉開閉当接部 1 5 0 f から離れることとなり、払出通路開閉扉 6 1 3 が閉鎖バネ 6 1 4 の付勢力によって正面視時計回りの方向へ回動し、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の夫々の下流端の開口が閉じられた状態となる。この状態では、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b 内の遊技球 B が、夫々の前端開口から前方へ移動することができなくなる。これにより、本体枠 4 に対して扉枠 3 を開けても、下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b から遊技球 B がこぼれることはない。

【0861】

〔4-7e. 払出ユニットにおける遊技球 B の流れ〕

続いて、払出ユニット 5 6 0 における遊技球 B の流れについて、主に図 9 1 を参照して詳細に説明する。図 9 1 は、本体枠 4 における遊技球の流れを示す説明図である。払出ユニット 5 6 0 は、本体枠 4 に組立てた状態では、払出ベース 5 5 1 の後面に取付けられている。通常の状態では、払出装置 5 8 0 の球抜レバー 5 9 3 が下降端に位置しており、払出通路 5 8 0 a から分岐している球抜通路 5 8 0 b を分岐部分において閉鎖している。また、下部満タン球経路ユニット 6 1 0 では、払出通路開閉扉 6 1 3 が開状態となっている。

【0862】

上方へ開放されている球タンク 5 5 2 には、パチンコ機 1 を設置している遊技ホール島設備から、例えば、球誘導ユニット 5 7 0 の球切検知センサ 5 7 4 による球切れの検知に

10

20

30

40

50

基づいて、所定数の遊技球Bが供給される。球タンク552に供給・貯留された遊技球Bは、タンクレール553によって一列に整列された状態で、球誘導ユニット570の誘導通路570aを通過して払出装置580の払出通路580a内へと送られる。払出モータ584が回転していない状態では、遊技球Bが払出羽根589よりも下流側へ移動（流下）することができず、払出羽根589よりも上流側に複数の遊技球Bが滞留した状態となる。
【0863】

そして、球誘導ユニット570の誘導通路570a内の遊技球Bが可動片部材573を押圧し、球切検知センサ574が可動片部材573を検知することとなる。これにより、少なくとも可動片部材573から払出羽根589までの間の通路内に遊技球Bが貯留されていることが判る。

【0864】

この状態で、払出モータ584により払出羽根589が背面視時計周りの方向へ回転すると、球収容部589bに収容された遊技球Bが背面視時計回りの方向へ移動し、払出通路580aにおける払出羽根589よりも下流側へ放出される。そして、払出羽根589（球収容部589b）から放出された遊技球Bは、払出検知センサ591に検知された後に、上部満タン球経路ユニット600の上部払出球受通路600aへと送られる。

【0865】

上部満タン球経路ユニット600の上部払出球受通路600aへ送られた遊技球Bは、通常の状態では、上部球貯留通路600bを通過して、上部払出球受通路600aの直下に配置されている上部通常払出通路600cへと流下する。そして、上部通常払出通路600cへと流下した遊技球Bは、下部満タン球経路ユニット610の下部通常払出通路610a、扉枠3のファールカバーユニット150の貫通球通路150aを通過して、皿ユニット200における皿ユニットベース211の上皿球供給口211aから上皿201内へ放出される。

【0866】

払出装置580から多くの遊技球Bが払出されて、上皿201内が遊技球Bで一杯になると、上皿球供給口211aから前方へ遊技球Bを放出することができなくなるため、払出装置580から払出された遊技球Bが、下部満タン球経路ユニット610の下部通常払出通路610a内に滞留するようになり、更に遊技球Bが払出されると、下部通常払出通路610aと上流側で連通している上部満タン球経路ユニット600の上部通常払出通路600c内にも滞留することとなる。そして、上部通常払出通路600c内が遊技球Bで一杯になった状態で、更に遊技球Bが払出されると、上部通常払出通路600cの上流側で連通している上部球貯留通路600b内に遊技球Bが滞留し始める共に、遊技球Bが上部通常払出通路600cと隣接している上部満タン払出通路600d側へ流下し初める。

【0867】

そして、上部満タン払出通路600d側へ流下した遊技球Bは、下部満タン球経路ユニット610の下部満タン払出通路610bを通過して、扉枠3のファールカバーユニット150における満タン球受口150bに受けられる。その後、満タン球受口150bに受けられた遊技球Bは、貯留通路150e、球放出口150d、及び皿ユニットベース211の下皿球供給口211cを通過して下皿202内へ放出される。これにより、上皿201が遊技球Bで満タンになった状態で、更に遊技球Bが払出された場合、遊技球Bを自動的に下皿202へ払出させることができる。

【0868】

なお、下皿202が遊技球Bで一杯になって、下皿球供給口211cから前方へ遊技球Bを放出することができなくなった状態で、更に遊技球Bが払出されると、下皿球供給口211cの上流側のファールカバーユニット150の貯留通路150e内に遊技球Bが滞留して貯留されることとなる。そして、貯留通路150e内にある程度の数の遊技球Bが貯留されると、可動片153が可動して満タン検知センサ154に検知され、上皿201及び下皿202が遊技球Bで満杯（満タン）になっていることを遊技者に音声（例えば「球を抜いてください！」等）で案内すると共に、払出装置580の払出モータ584を、

10

20

30

40

50

満タン検知センサ 154 が非検知の状態となるまで一時的に停止させる。

【0869】

パチンコ機 1 のメンテナンスや交換等の際に、球タンク 552 内に貯留されている遊技球 B をパチンコ機 1 から排出する場合は、払出装置 580 の球抜レバー 593 を下降端の位置から上方へスライドさせて上昇端の位置の状態とする。その後、球抜可動片 592 の下端側が遊技球 B に押されて、背面視時計回りの方向へ回動することとなり、球抜可動片 592 が本体側ガイド壁 581 a と後蓋側ガイド壁 582 a との間を通過して、球抜通路 580 b の外側へ押し出された状態となる。これにより、払出通路 580 a から分岐している球抜通路 580 b へ遊技球 B が進入可能となり、上流側の遊技球 B が球抜通路 580 b を通って下方へ放出される。

10

【0870】

この際に、球抜可動片 592 の部位では、流下する遊技球 B が、球抜可動片 592 よりも本体側ガイド壁 581 a 及び後蓋側ガイド壁 582 a に強く当接するため、球抜可動片 592 が破損し難くなっている。

【0871】

そして、払出装置 580 の球抜通路 580 b から下方へ放出された遊技球 B は、上部満タン球経路ユニット 600 の上部球抜通路 600 e、及び下部満タン球経路ユニット 610 の下部球抜通路 610 c を通って、下部球抜通路 610 c の下流端開口から基板ユニット 620 の球抜誘導部 627 へ放出された後に、排出球受部 628 及び球排出口 629 を通ってパチンコ機 1 の後方外部（遊技ホールの島設備側）に排出される。

20

【0872】

〔4-8. 基板ユニット〕

本体枠 4 における基板ユニット 620 について、主に図 92 乃至図 96 等を参照して詳細に説明する。図 92 (a) は本体枠の基板ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は基板ユニットを後ろから見た斜視図である。図 93 は、基板ユニットを後ろ下から見た斜視図である。図 94 は基板ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 95 は基板ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図 96 は、左右方向中央で切断したパチンコ機の下部を示す拡大側面断面図である。基板ユニット 620 は、本体枠ベースユニット 500 の後面下部に取付けられている。

【0873】

基板ユニット 620 は、本体枠ベースユニット 500 における本体枠ベース 501 の後面における遊技盤載置部 501 c よりも下側に取付けられるスピーカユニット 620 a と、スピーカユニット 620 a の一部を後方から覆うように本体枠ベース 501 の後面に取付けられるベースユニット 620 b と、ベースユニット 620 b の後側に取付けられている電源ユニット 620 c と、電源ユニット 620 c の後側に取付けられている払出制御ユニット 620 d と、払出制御ユニット 620 d の一部を後方から覆うようにスピーカユニット 620 a の後面に取付けられているインターフェイスユニット 620 e と、を備えている。

30

【0874】

スピーカユニット 620 a は、本体枠ベースユニット 500 における本体枠ベース 501 の後面における遊技盤載置部 501 c よりも下側に取付けられるスピーカカバー 621 と、スピーカカバー 621 の後面における正面視左端付近において前方へ向けて取付けられている本体枠スピーカ 622 と、本体枠スピーカ 622 の後側を覆うようにスピーカカバー 621 の後側に取付けられており前方へ開放された容器状のスピーカボックス 623 と、を備えている。

40

【0875】

スピーカカバー 621 は、左右方向へ延びており、正面視左端付近において前後に貫通しており上下に延びた複数のスリットにより構成されている円形状のスピーカ取付部 621 a と、スピーカ取付部 621 a の正面視右方側で後方から前方へ膨出するように窪んでいる空間用前凹部 621 b と、空間用前凹部 621 b の下面から下方へ突出していると共

50

に左右方向へ延びており斜め下後へ向けて開口している接続部 6 2 1 c と、を備えている。
【0 8 7 6】

スピーカカバー 6 2 1 のスピーカ取付部 6 2 1 a に、後側から本体枠スピーカ 6 2 2 が前方へ向けて取付けられる。また、スピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c は、下端が外枠 2 の外枠下組立体 4 0 における幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a の上端と一致するように 4 5 度の角度で傾斜している。本体枠スピーカ 6 2 2 は、主に低音を出力するコーン型スピーカとされている

【0 8 7 7】

スピーカボックス 6 2 3 は、前方へ開放された容器状に形成されており、本体枠スピーカ 6 2 2 の後側となる部位が後方へ最も大きく突出しており、正面視右方へ向かうに従って、階段状に後方への突出が小さくなるように形成されている。これにより、スピーカボックス 6 2 3 の正面視中央より右側の後方の空間を十分に確保することができ、ベースユニット 6 2 0 b や電源ユニット 6 2 0 c 等が配置できるようにしている。スピーカボックス 6 2 3 は、スピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c を除いた後面の全体を被覆する（閉じる）ように形成されている。

【0 8 7 8】

スピーカユニット 6 2 0 a は、スピーカカバー 6 2 1 とスピーカボックス 6 2 3 とで本体枠スピーカ 6 2 2 から後方へ出力されるサウンドを封じ込めるエンクロージャ 6 2 4 の一部を形成している。このエンクロージャ 6 2 4 は、スピーカカバー 6 2 1 においてスピーカ取付部 6 2 1 a の正面視右方に前方へ膨出した空間用前凹部 6 2 1 b が形成されていることから、スピーカボックス 6 2 3 が右方へ向かうに従って後方への突出量が小さくなるように階段状に形成されていても、本体枠スピーカ 6 2 2 よりも右方の空間を十分に広く確保されている。

【0 8 7 9】

スピーカユニット 6 2 0 a は、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた状態とすると、スピーカカバー 6 2 1 の接続部 6 2 1 c がシール部材 4 8 を挟むように接続筒部 4 3 a に接続され、本体枠スピーカ 6 2 2 の後方の空間と、外枠 2 の幕板内部空間 4 0 a とが連通した状態となる。従って、本体枠スピーカ 6 2 2 の後側に、スピーカカバー 6 2 1、スピーカボックス 6 2 3、幕板前部材 4 2、及び幕板後部材 4 3 によって、広い空間のエンクロージャ 6 2 4 を形成することができ、本体枠スピーカ 6 2 2 の後方へ出力されたサウンドを幕板前部材 4 2 の開口部 4 2 a から前方へ出力（放射）させることができる。

【0 8 8 0】

詳述すると、上述したように、スピーカユニット 6 2 0 a では、本体枠スピーカ 6 2 2 の後方の空間（エンクロージャ 6 2 4 の一部）を、比較的広い奥行で正面視右方まで延出させて、接続部 6 2 1 c 及び接続筒部 4 3 a を介して外枠下組立体 4 0 側へ連通させていることから、本体枠スピーカ 6 2 2 から後方へ出力されたサウンドにおいて、特に低音域を減衰させることなく、外枠下組立体 4 0 側へ伝達させることができると共に、伝達された低音域を二つのポート部材 4 7 を通すことで共振・増幅させて幕板前部材 4 2 の開口部 4 2 a から前方へ放射することができる。

【0 8 8 1】

この際に、幕板前部材 4 2 の開口部 4 2 a から前方へ放射されるサウンドは、位相が反転された状態で、放射されるようにしているため、本体枠スピーカ 6 2 2 の前面から出力されて皿ユニット 2 0 0 のスピーカ口 2 1 1 b から放射されたサウンドに対して、増幅させるように共振することとなり、本体枠スピーカ 6 2 2 の口径が小さくても重低音が響く大きなサウンドを出力することができる。

【0 8 8 2】

つまり、本実施形態では、本体枠スピーカ 6 2 2 のエンクロージャ 6 2 4 がバスレフ型とされており、遊技者に対して重低音を聞かせることができる。これにより、本体枠スピーカ 6 2 2 の前面から出力されて皿ユニット 2 0 0 のスピーカ口 2 1 1 b から放射されるサウンドと、本体枠スピーカ 6 2 2 の後面から出力されて外枠 2 のグリル部材 4 6 から放

10

20

30

40

50

射されるサウンドとによって、豊かな低音を有したサウンドを遊技者に聴かせることができる。

【0883】

また、スピーカユニット620aは、スピーカカバー621に、スピーカ取付部621aの下部と空間用前凹部621bとの間の位置で前後方向に貫通している貫通口621dが形成されていると共に、スピーカボックス623に、貫通口621dと連通して筒状に延びており前後に貫通している貫通筒623aが形成されている。スピーカユニット620aに組立てた状態では、貫通口621dと貫通筒623aが互いに連通し、エンクロージャ624とは独立した状態となる。これら貫通口621d及び貫通筒623aには、接続ケーブル503が挿通される。

10

【0884】

基板ユニット620のベースユニット620bは、スピーカボックス623の一部を後方から覆うように本体枠ベース501の後面に取付けられる前ベース625と、前ベース625の後側に取付けられており後面に電源ユニット620cが取付けられる後ベース626と、を備えている。

【0885】

また、ベースユニット620bは、前ベース625と後ベース626とで協働して形成しており、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cから放出された遊技球Bを受取って正面視右方へ誘導する球抜誘導部627と、球抜誘導部627の下流側で正面視右方において上方へ開口しており遊技盤5から下方に排出された遊技球Bを受ける排出球受部628と、球抜誘導部627及び排出球受部628を通った遊技球Bを下方へ排出する球排出口629と、を備えている。

20

【0886】

球抜誘導部627は、上流端が正面視において左側面の上部に左方へ向けて開口しており、下流端が排出球受部628の左端側に開口している。球抜誘導部627は、本体枠4に組立てた状態で、上流端の開口が、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cの下流端開口と一致するように対向しており、下部球抜通路610cから放出された遊技球Bを受取って、排出球受部628へ誘導することができる。

【0887】

排出球受部628は、上方へ開放されていると共に、左右に長く延びている。排出球受部628の底面は、正面視左端が球抜誘導部627の底面と連続しており、右方へ向かうに従って低くなるように傾斜している。

30

【0888】

ベースユニット620bは、球タンク552から抜かれた遊技球Bや、遊技盤5から排出された遊技球Bを、球抜誘導部627や排出球受部628によって正面視右方へ誘導した後に、球排出口629から下方へ排出するようにしているため、正面視において左右方向中央より左側の空間を広く確保し易くすることができる。これにより、スピーカユニット620aのエンクロージャ624の空間を広くすることができ、従来のパチンコ機よりも豊かな低音を有したサウンドを遊技者に聴かせることができる。

【0889】

基板ユニット620の電源ユニット620cは、ベースユニット620bの後ベース626の後側に取付けられている電源基板630と、電源基板630の後側を覆うように後ベース626に取付けられている電源基板カバー631と、を備えている。

40

【0890】

払出制御ユニット620dは、電源ユニット620cにおける電源基板カバー631の後側に着脱可能に取付けられる箱状の払出制御基板ボックス632と、払出制御基板ボックス632内に収容されている払出制御基板633（図96を参照）と、を備えている。払出制御基板633は、皿ユニット200における球貸操作ユニット220の球貸ボタン224の押圧操作や、遊技盤5の主制御基板1310等からの払出コマンドに応じて、払出装置580の払出モータ584を制御して、指示された数の遊技球Bを遊技者側（上皿

50

201又は下皿202)に払出するためのものである。払出制御基板ボックス632は、開閉の痕跡が残るように形成されている。これにより、払出制御基板633に対する不正な改造を察知することができ、不正行為に対する抑止力を高めている。

【0891】

インターフェイスユニット620eは、スピーカユニット620aにおけるスピーカボックス623の後側に取付けられている基板ベース634と、基板ベース634の後面に取付けられているインターフェイス基板635と、インターフェイス基板635の後側を覆うように基板ベース634に取付けられているインターフェイス基板カバー636と、を備えている。

【0892】

基板ベース634は、スピーカボックス623の後面における本体枠スピーカ622の後方となる後方へ最も突出している部位に取付けられている。インターフェイス基板635は、接続ケーブル503の一方(本体枠4側)の端部が接続されている。インターフェイス基板635は、電源基板630、払出制御基板633、主制御基板1310、周辺制御基板1510、等が接続されると共に、パチンコ機1の外部に設置されているCRユニットと接続される。インターフェイス基板カバー636は、払出制御ユニット620dの一部を覆うように基板ベース634(インターフェイス基板635)よりも正面視右方へ延出している。

【0893】

[4-9.裏カバー]

本体枠4における裏カバー640について、主に図75乃至図81を参照して詳細に説明する。裏カバー640は、本体枠ベースユニット500の本体枠ベース501の遊技盤挿入口501b内に前方から挿入されて取付けられた遊技盤5の後側を覆うものである。裏カバー640は、正面視における右辺が、本体枠ベース501の後方延出部501jの上下に延びている後端に、上下に延びた軸周りに回転可能に取付けられ、左辺が、払出ベース551の裏カバー取付部551iと上部満タン球経路ユニット600の裏カバー取付部601aとに取付けられる。

【0894】

裏カバー640は、上下左右に延びた平板の正面視右辺側が前方へ折り曲げられたような形状に形成されており、本体枠4に組立てた状態で、後面が払出ベース551の背板上部551dの後面と略同一面上に位置するように形成されている。裏カバー640は、前後に貫通し上下に延びている複数のスリット641が形成されている。本実施形態では、裏カバー640は、透明な合成樹脂によって形成されており、パチンコ機1の後側から本体枠4内を視認することができる。

【0895】

[4-10.施錠ユニット]

本体枠4における施錠ユニット650について、主に図97を参照して詳細に説明する。図97(a)は本体枠の施錠ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は施錠ユニットを後ろから見た斜視図である。施錠ユニット650は、本体枠4の本体枠ベース501に取付けられ、本体枠4と扉枠3、本体枠4と外枠2、との間を施錠するものである。

【0896】

施錠ユニット650は、本体枠ベース501の後方延出部501jの右側面に取付けられ上下に延びているユニットベース651と、ユニットベース651から前方へ突出しており扉枠3と係止可能な複数の扉枠用鉤652と、ユニットベース651から後方へ突出しており外枠2と係止可能な複数の外枠用鉤653と、ユニットベース651の前端下部から前方へ突出しており回転方向によって扉枠用鉤652又は外枠用鉤653を上下方向へ移動させる伝達シリンダ654と、を備えている。

【0897】

また、施錠ユニット650は、扉枠用鉤652を下方へ付勢していると共に外枠用鉤653を上方へ付勢している錠バネ655と、ユニットベース651の前端における伝達シ

10

20

30

40

50

リンダ 6 5 4 よりも上方の位置から前方へ突出しており下方へスライドさせることで、外枠用鉤 6 5 3 を下方へ移動させる外枠用開錠レバー 6 5 6 と、を備えている。

【0 8 9 8】

施錠ユニット 6 5 0 は、本体枠 4 に組立てた状態で、複数（三つ）の扉枠用鉤 6 5 2、伝達シリンダ 6 5 4、及び外枠用開錠レバー 6 5 6 が、本体枠ベース 5 0 1 の前面よりも前方へ突出している。伝達シリンダ 6 5 4 は、本体枠ベース 5 0 1 のシリンダ挿通口 5 0 1 f を通って前方へ突出し、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じた状態とすることで、前端が扉枠 3 のシリンダ錠 1 3 0 の回転伝達部材 1 3 3 と係合し、鍵穴 1 3 2 に挿入された鍵の回転が伝達されて回転する。

【0 8 9 9】

施錠ユニット 6 5 0 は、複数（三つ）の扉枠用鉤 6 5 2 が、扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠補強ユニット 1 1 0 の鉤掛部材 1 1 6 に係止され、複数（二つ）の外枠用鉤 6 5 3 が、外枠 2 における外枠右組立体 2 0 の上鉤掛部材 2 4 と下鉤掛部材 2 5 とに係止される。

【0 9 0 0】

施錠ユニット 6 5 0 は、パチンコ機 1 に組立てた状態で、シリンダ錠 1 3 0 の鍵穴 1 3 2 に対応している鍵を差し込んで、正面視反時計回りの方向へ回転させると、伝達シリンダ 6 5 4 を介して複数の扉枠用鉤 6 5 2 が上方へ移動し、本体枠 4 に対して扉枠 3 が開錠される。一方、鍵を正面視時計回りの方向へ回転させると、伝達シリンダ 6 5 4 を介して複数の外枠用鉤 6 5 3 が下方へ移動し、外枠 2 に対して本体枠 4 が開錠される。本体枠 4 に対して扉枠 3 を開いた状態では、外枠用開錠レバー 6 5 6 を下方へスライドさせると、複数の外枠用鉤 6 5 3 が下方へ移動し、外枠 2 に対して本体枠 4 が開錠される。このようにして、本体枠 4 と扉枠 3 との間や、本体枠 4 と外枠 2 との間の施錠を、開錠することができる。

【0 9 0 1】

本体枠 4 と扉枠 3 との間や、本体枠 4 と外枠 2 との間を施錠する場合は、扉枠用鉤 6 5 2 及び外枠用鉤 6 5 3 の先端側が細くなるように傾斜しているため、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じたり、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じたりすると、扉枠用鉤 6 5 2 や外枠用鉤 6 5 3 が、鉤掛部材 1 1 6 や上鉤掛部材 2 4 及び下鉤掛部材 2 5 を乗り越えるように下方や上方へ移動した後に、錠バネ 6 5 5 の付勢力によって施錠状態となる。

【0 9 0 2】

〔4-11. 本体枠上部の詳細な構成〕

続いて、本体枠 4 の上部の詳細な構成について、主に図 9 8 乃至図 1 0 5 を参照して詳細に説明する。図 9 8 (a) は本体枠の平面図であり、(b) は (a) における B-B 線で切断した断面図である。図 9 9 は、本体枠を後ろから見た斜視図において上部を拡大して示す拡大図である。図 1 0 0 (a) は球タンクにタンクレール等を組立てた状態で前上から見た斜視図であり、(b) は (a) を前下から見た斜視図である。図 1 0 1 は、図 1 0 0 (a) を分解して前から見た分解斜視図である。図 1 0 2 は、本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球が流通する領域を示す説明図である。図 1 0 3 は、本体枠上部における球タンクから溢れた遊技球の流れを示す説明図である。図 1 0 4 は、本体枠上部における迂回通路への遊技球の流れを示す説明図である。図 1 0 5 は、本体枠をヒンジ側の後ろから見た斜視図においてタンクレール付近を拡大して示す拡大図である。

【0 9 0 3】

本体枠 4 は、上述したように、後部が外枠 2 の枠内に挿入可能とされると共に本体枠上ヒンジ部材 5 1 0 及び本体枠下ヒンジ組立体 5 2 0 により外枠 2 に対して着脱可能且つヒンジ回転可能に取付けられ遊技盤 5 の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベース 5 0 1 と、本体枠ベース 5 0 1 の後側における正面視上辺及び左辺に沿って取付けられている逆 L 字状の払出ベース 5 5 1 と、払出ベース 5 5 1 に取付けられており左右に延びた箱状（容器状）で上方へ開放されている球タンク 5 5 2 と、球タンク 5 5 2 の左側に取付けられており上方へ開放された溝状に左方へ延びているタンクレール 5 5 3 と、タンクレール 5

5 3 の上端の一部に取付けられている第一レールカバー 5 5 4 と、第一レールカバー 5 5 4 から正面視左方に離間してタンクレール 5 5 3 の上端に取付けられている第二レールカバー 5 5 5 と、第一レールカバー 5 5 4 と第二レールカバー 5 5 5 の間の位置でタンクレール 5 5 3 の上端に取付けられている球整流部材 5 5 6 と、タンクレール 5 5 3 の下流側端に取付けられている球止部材 5 5 7 と、払出ベース 5 5 1 の後側でタンクレール 5 5 3 の下流側に取付けられており遊技者側へ遊技球 B を払出するための払出装置 5 8 0 と、を備えている。

【0904】

球タンク 5 5 2 は、平面視の形状が左右方向へ延びた四角形に形成されており正面視において左側が低くなるように傾斜している底壁 5 5 2 a と、底壁 5 5 2 a の前辺及び後辺から夫々上方へ延びている前壁 5 5 2 b 及び後壁 5 5 2 c と、底壁 5 5 2 a の左右両辺から夫々上方へ延びている左側壁 5 5 2 d 及び右側壁 5 5 2 e と、を有し、上側が開放されている容器状に形成されている。球タンク 5 5 2 には、パチンコ機 1 が設置される遊技ホール等の島設備から供給される遊技球 B が貯留される。

【0905】

また、球タンク 5 5 2 は、前壁 5 5 2 b において上方から切欠いて残りの外周上端縁よりも低く形成されている越流部 5 5 2 f を有している。この越流部 5 5 2 f は、前壁 5 5 2 b における左側壁 5 5 2 d の端部側から反対側（右側壁 5 5 2 e 側）の端部へ向かって、前壁 5 5 2 b の左右方向の長さの約 $3/4$ の長さに亘って形成されている。

【0906】

タンクレール 5 5 3 は、正面視において右端側（上流側）が球タンク 5 5 2 の内部と連通していると共に、球タンク 5 5 2 から遠ざかるように下流側が左右方向の一方側（左方側）へ延びている。タンクレール 5 5 3 は、底部において上流付近から下流端まで延びており遊技球 B の流通方向に直交する幅方向が遊技球 B を一つのみ流通可能に形成されている樋状の主誘導部 5 5 3 a を有している。主誘導部 5 5 3 a は、正面視左方へ向かうほど低くなるように傾斜している。また、主誘導部 5 5 3 a は、平面視において、右端側から左方へ左右方向に延びた軸線に対して平行に右端から左右方向の全長の約 $1/10$ の位置まで延びた後に、左方へ向かうに従って後方へ移動するように右端から左右方向の全長の約 $4/10$ の位置まで斜めに延び、そこから左右方向に延びた軸線に対して平行に左端まで延びたクランク状に形成されている。タンクレール 5 5 3 は、主誘導部 5 5 3 a において、左端から右方へ左右方向に延びた軸線に対して平行に延びている部位が、同じ幅で上端まで延びており、この部位の上端に第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、及び球整流部材 5 5 6 が取付けられることで上側が閉鎖される。また、タンクレール 5 5 3 は、上側が閉鎖される部位において、遊技球 B が流通する流路の高さが下流端（左端）へ向かうに従って低くなるように形成されており、下流端では遊技球 B が一つのみ流通可能な高さ（遊技球 B の外径よりも若干高い高さ）に形成されている。

【0907】

また、タンクレール 5 5 3 は、主誘導部 5 5 3 a よりも上方で上流端から上側が閉鎖される部位まで延びており、遊技球 B の流通方向に直交する幅方向へ遊技球 B が複数並ぶように主誘導部 5 5 3 a の幅よりも広く膨出していると共に上流端から下流側へ向かって幅方向が狭くなって主誘導部 5 5 3 a の幅と一致するように変化している膨出部 5 5 3 b を有している。この膨出部 5 5 3 b によって、上流側では幅方向に広がっていた複数の遊技球 B を、下流側へ向かうに従って、幅方向を遊技球 B 一つ分の幅となるように整列させることができる。また、膨出部 5 5 3 b は、上端側から下方の主誘導部 5 5 3 a へ向かうに従って幅方向が狭くなるように形成されている。このようなことから、タンクレール 5 5 3 は、膨出部 5 5 3 b を流通している複数の遊技球 B を、下流側及び下方側へ向かうに従って、幅方向が一行となるように整列させることができる。

【0908】

タンクレール 5 5 3 の膨出部 5 5 3 b は、曲率の中心が内部側に配置されており、三次元的に湾曲した形状に形成されている。膨出部 5 5 3 b は、湾曲している曲率の中心が、

10

20

30

40

50

主誘導部 5 5 3 a よりも上方に配置されているため、タンクレーン 5 5 3 では、主誘導部 5 5 3 a と膨出部 5 5 3 b との境に、わずかに面取りされた角が形成されている。また、膨出部 5 5 3 b は、上流側よりも下流側の方が、湾曲している曲率が大きく形成されている。このようなことから、三次元的に湾曲している膨出部 5 5 3 b を流通する遊技球 B では、当接する膨出部 5 5 3 b の位置によって、膨出部 5 5 3 b 側からの反力が作用する向きが様々に方向へ変化することとなり、膨出部 5 5 3 b 内において球ガミの発生を抑制させることができる。詳述すると、膨出部 5 5 3 b を一定に延びている形状に形成した場合、膨出部 5 5 3 b 内を流通する遊技球 B には、膨出部 5 5 3 b の内面から常に一定の方向へ反力が作用することとなり、反力が分散し難くなるため、内部の遊技球 B が常に一定の方向へ押されることで、遊技球 B が逃げ難くなり、球詰り（球ガミ）が発生し易くなる。これに対して、膨出部 5 5 3 b を三次元的な湾曲面としていることから、遊技球 B の位置によって膨出部 5 5 3 b の内面から作用する反力の向きが区々となるため、内部を流通する複数の遊技球 B の押される方向が分散されることで、押された遊技球 B を逃げ易くすることができ、球詰り（球ガミ）が発生し難くすることができる。

10

【0909】

また、タンクレーン 5 5 3 は、透明な素材により形成されており、外側から内部を視認することができるように構成されている。これにより、仮に、タンクレーン 5 5 3 内において球詰り（球ガミ）が発生しても、外側からタンクレーン 5 5 3 内の遊技球 B の状態を見ることができるため、球詰りしている場所を素早く特定することができる。従って、タンクレーン 5 5 3 内での球詰りを、素早く解消させることができるため、球詰りの発生による遊技の中断を可及的に短くすることができ、遊技の中断による遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。また、タンクレーン 5 5 3 を透明にしていることから、後方からタンクレーン 5 5 3 を通して本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5 の後側（裏ユニット 3 0 0 0）を視認することができるため、遊技盤 5 の可動演出ユニット等において可動の不具合が発生した時に、遊技盤 5 を本体枠 4 に取付けたままの状態、駆動モータやギアやベルト等の伝達機構の状況を確認することができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

20

【0910】

本体枠 4 は、球タンク 5 5 2 の前側に備えられ、前後方向へ延びていると共に左右方向におけるタンクレーン 5 5 3 の下流側と同じ側（正面視において左側）が球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d よりも外方（左方）へ延びており、球タンク 5 5 2 から前方へ溢れた遊技球 B を球タンク 5 5 2 へ戻すために後端側が越流部 5 5 2 f と同じ高さで前端側が高くなるように傾斜している越流面部 5 0 1 m と、越流面部 5 0 1 m の後端における球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d の外側からタンクレーン 5 5 3 における上側が開放されている膨出部 5 5 3 b の上方まで後方へ延び、後端側が低くなるように傾斜していると共に、左右方向において球タンク 5 5 2 から遠ざかっている側（左側）が低くなるように傾斜しており、球タンク 5 5 2 から越流面部 5 0 1 m に溢れた遊技球 B の一部を誘導する迂回通路 5 5 2 g と、を備えている。

30

【0911】

また、本体枠 4 は、迂回通路 5 5 2 g の左右方向両外側のうち球タンク 5 5 2 の左側壁 5 5 2 d とは反対側に備えられており、左右方向の間隔が遊技球 B の外径よりも広く、底面の高さがタンクレーン 5 5 3 における上側が開放されている部位よりも低い排出部 5 5 1 j と、排出部 5 5 1 j を間にして迂回通路 5 5 2 g とは反対側で、越流面部 5 0 1 m よりも低い位置に備えられており、後方から電気配線を接続可能とされている複数の電線接続端子 5 5 8 a を有した外部端子板 5 5 8 と、複数の電線接続端子 5 5 8 a（外部端子板 5 5 8）の上側を覆い、上面が越流面部 5 0 1 m よりも高い位置で水平に延びている端子カバー 5 5 1 k と、を備えている。

40

【0912】

越流面部 5 0 1 m は、本体枠ベース 5 0 1 に形成されている。越流面部 5 0 1 m は、正面視の形状が上下に延びた長方形に形成されているベース本体 5 0 1 a の後面における上

50

辺から遊技球 B の外径の 2 倍～4 倍の距離の低い位置から後方へ平板状に延出している。越流面部 501m は、左右方向の長さが、本体枠ベース 501 の左右方向の長さの約 $1/3$ の長さに形成されており、正面視における左端が、本体枠ベース 501 の左端から左右方向の全長の $1/3$ よりも右方に位置している。越流面部 501m は、前端から後端までの高さが、遊技球 B の外径の約 $1/2$ の高さに形成されている。この越流面部 501m は、本体枠 4 を外枠 2 に対して閉じた状態で、外枠上部材 30 との間に、遊技球 B の外径の約 2 倍の距離の隙間が形成される。

【0913】

本体枠ベース 501 は、越流面部 501m の左右両側に配置されており、越流面部 501m の前端と同じ高さで略水平に延びている平板状の左段部 501n 及び右段部 501o と、左段部 501n 及び右段部 501o の夫々の左右方向両外側において左段部 501n 及び右段部 501o よりも上端が高く前後方向へ帯板状に延びており、左右方向へ遊技球 B の外径よりも狭い間隔で列設されている複数のリブ 501p と、を有している。左段部 501n は、前後方向の長さに対して、左右方向の長さが短く形成されている。また、左段部 501n は、水平面に対して、正面視において後端右隅が僅かに低くなるように傾斜している。右段部 501o は、前後方向の長さに対して、左右方向の長さが長く形成されている。また、右段部 501o は、水平面に対して、正面視において後端左隅が僅かに低くなるように傾斜している。

【0914】

本体枠ベース 501 の複数のリブ 501p は、端子カバー 551k の上面よりも高く形成されており、本体枠 4 を外枠 2 に対して閉じた状態では、外枠 2 の外枠上部材 30 の下面との間の隙間が、遊技球 B の外径よりも狭くなる高さに形成されている。

【0915】

本体枠ベース 501 は、本体枠 4 に組立てた状態で、正面視において、越流面部 501m の右端が球タンク 552 における越流部 552f の右端と左右方向が一致していると共に、越流面部 501m の左端が迂回通路 552g の左端と左右方向が度一致しており、右段部 501o の右端が球タンク 552 の右側壁 552e と左右方向が一致している。

【0916】

迂回通路 552g は、球タンク 552 と一体に形成されている。なお、以下では、底壁 552a、前壁 552b、後壁 552c、左側壁 552d、及び右側壁 552e で囲まれた容器状の領域を、単に球タンク 552 と称する。迂回通路 552g は、球タンク 552 の左側壁 552d の外側から左方へ平板状に延出しており前端が越流部 552f と同じ高さで後端が低くなるように傾斜している通路面 552h と、通路面 552h における左側壁 552d とは反対側の端辺から上方へ左側壁 552d と同じ高さまで延出している堰部と、を有している。迂回通路 552g の通路面 552h の後端辺は、正面視において後端辺の左端側（堰部 552i 側）が、球タンク 552 の後壁 552c と同じ位置まで後方に延びており、その左端側から右端側へ向かうに従って前方へ移動するように斜めに延びている。なお、迂回通路 552g の通路面 552h は、左右方向の傾斜を水平にしてもよい。

【0917】

迂回通路 552g は、本体枠 4 に組立てた状態で、後端が、左右方向へクランク状に延びているタンクレール 553 において、左右方向に対して斜めに延びている部位の前端側と沿うように延びている。つまり、迂回通路 552g の後端は、左右方向に対して斜めに延びている。これにより、迂回通路 552g により後方へ誘導された遊技球 B は、斜めになっている後端より、その流通方向が斜めの後端に対して垂直方向となるように変化することとなる。迂回通路 552g の斜めに延びている後端は、タンクレール 553 の斜めに延びている部位と、略平行（タンクレール 553 内における遊技球 B の流通方向）に延びている。従って、迂回通路 552g の後端からは、タンクレール 553 の流通方向（幅方向）に対して略垂直な方向へ遊技球 B が放出されるため、タンクレール 553 で幅の広い部位で迂回通路 552g からの遊技球 B を受けることができる。また、迂回通路 552g

10

20

30

40

50

からタンクレーン 553 内へは、遊技球 B の流通方向に対して略垂直方向（直角方向）に遊技球 B が供給されるため、迂回通路 552 g からの遊技球 B によるタンクレーン 553 内での球詰りを発生し難くすることができる。

【0918】

迂回通路 552 g は、後端が、タンクレーン 553 の下流側へ向かうに従って後方へ移動するように、左右方向に対して斜めに延びているため、迂回通路 552 g からタンクレーン 553 側へ遊技球 B が放出される際に、斜めに延びている後端により、遊技球 B を、タンクレーン 553 の幅が狭くなっている下流側よりも幅の広がっている上流側へ放出することができ、幅の広い部位に放出することでタンクレーン 553 内での球ガミの発生を抑制することができる。

【0919】

また、迂回通路 552 g により遊技球 B を誘導する部位は、タンクレーン 553 において、球タンク 552 の左側壁 552 d の後部と後壁 552 c の正面視左部の外側に該当している。この部位には、球タンク 552 内から、球タンク 552 の案内面部 552 j の下側（開口部 552 k の天井側）を潜った遊技球 B が流通する。このようなことから、タンクレーン 553 における迂回通路 552 g の後方となる部位では、上下方向に積み重なった複数の遊技球 B の高さが、開口部 552 k の天井の高さ（タンクレーン 553 の壁の高さ）を越えることはない。従って、タンクレーン 553 における球タンク 552 の下流側、つまり、迂回通路 552 g の後端側において、上側へ遊技球 B を積み重ねることが可能なスペース（空き）を確保することができるため、迂回通路 552 g により後方へ誘導された遊技球 B を、タンクレーン 553 において確実に受取ることができ、タンクレーン 553 から遊技球 B が後方へこぼれることはない。

【0920】

球タンク 552 は、前壁 552 b、後壁 552 c、及び左側壁 552 d に囲まれた内側において、左側壁 552 d における越流部 552 f よりも若干低い位置から右方へ低くなるように延びている平板状の案内面部 552 j を有している。案内面部 552 j は、前後方向が前壁 552 b から後壁 552 c まで延びている。また、案内面部 552 j は、正面視において右端辺が、前壁 552 b における左端から前壁 552 b の左右方向の全長の約 $1/3$ の位置から、前壁 552 b における左端から前壁 552 b の左右方向の全長の約 $1/9$ で前壁 552 b から左側壁 552 d の前後方向の全長の約 $1/2$ 付近の位置まで後方へ斜めに延びた後に、左側壁 552 d と平行に後壁 552 c の近傍まで延び、そこから後壁 552 c に平行に前後方向が一定の幅で後壁 552 c の左端から後壁 552 c の左右方向の全長の約 $1/3$ の位置まで延びた形状に形成されている。

【0921】

球タンク 552 には、平面視において、上記のような形状に形成されている案内面部 552 j の右端辺と、当該右端辺の前壁 552 b 側の端と後壁 552 c 側の端とを結んだ直線とで囲まれた領域が、上下方向に貫通するように形成された開口部 552 k を有している。また、球タンク 552 は、右側壁 552 e の前端側と迂回通路 552 g の堰部 552 i の前端側に、夫々前壁 552 b と同一面上で左右方向外方及び上下方向に延びている平板状のフランジ部 552 l を有している。球タンク 552 は、前壁 552 b における越流部 552 f を除いた部位の上端縁と、二つのフランジ部 552 l の上端縁の高さが、左側壁 552 d や後壁 552 c の上端縁（本体枠ベース 501 の左段部 501 n 及び右段部 501 o の上面）よりも高く形成されている。

【0922】

球タンク 552 とタンクレーン 553 は、互いに組立てた状態では、球タンク 552 の開口部 552 k に、タンクレーン 553 の上流端（正面視において右端）が接続されている。また、平面視においてクランク状に左右方向へ延びているタンクレーン 553 の斜めに延びている部位とその左側の左右方向へ真直ぐに延びている部位とは、球タンク 552 よりも後方に位置（突出）している。そして、球タンク 552 の左側壁 552 d の左側の迂回通路 552 g の後端辺は、クランク状に左右方向へ延びているタンクレーン 553 の

10

20

30

40

50

斜めに延びている部位の前端に位置している。

【0923】

排出部551jは、払出ベース551の上面に形成されている。排出部551jは、本体枠4に組立てた状態で、迂回通路552gよりも低い高さから球タンク552の底壁552aと同じ高さまで後方へ向かって階段状に低くなるように、球タンク552における正面視左側のフランジ部552lの後側からタンクレール553まで後方へ延びた後に、タンクレール553に沿って左方へタンクレール553の上端よりも高くなる位置（第二レールカバー555の左右方向中央付近の位置）まで延びた上で、後方へ向かって延びている。

【0924】

外部端子板558は、後面に複数の電線接続端子558aが左右方向へ並んだ状態で取付けられている。この電線接続端子558aは、レバーの操作により把持部が開いて電気配線の先端を把持することができワンタッチターミナルである。外部端子板558は、本体枠4に組立てた状態で、タンクレール553における上側が第一レールカバー554、第二レールカバー555、及び球整流部材556により閉鎖される部位の前方に配置されている。外部端子板558（複数の電線接続端子558a）の上側を覆う端子カバー551kは、払出ベース551の上面に形成されている。端子カバー551kの上面は、球タンク552におけるフランジ部552lの上端と略同じ高さに形成されている。

【0925】

次に、パチンコ機1における本体枠4の上部の作用効果について説明する。まず、越流面部501m、左段部501n、右段部501o、及び迂回通路552gは、図102において白抜きの矢印で示すように、越流面部501mと迂回通路552gは後端側が低くなるように傾斜しており、左段部501nは後端右隅が、右段部501oは後端左隅が、夫々低くなるように傾斜している。また、球タンク552の底壁552a及びタンクレール553（主誘導部553a）は、正面視において、夫々左端側が低くなるように傾斜している。また、球タンク552の案内面部552jは、底壁552aとは逆方向の右端側が低くなるように傾斜している。

【0926】

そして、鳥設備から供給されることで球タンク552内に貯留されている遊技球Bの量が増えてくると、まず初めに、外周上端縁のうち最も高さの低い越流部552fを越えて球タンク552の外側（前方）へ流出させることができ、球タンク552から溢れた遊技球Bを越流面部501mに逃すことができると共に、球タンク552から前方の越流面部501mへ流出させた遊技球Bを、越流面部501mの傾斜により球タンク552内へ戻すことができる（図103を参照）。従って、球タンク552内でのこれ以上の遊技球Bの増加を防止することができるため、球タンク552内において遊技球B同士が強く押し合うこと（球圧の増加）を抑制させることができ、球タンク552内において遊技球B同士の噛み合いによる詰り（所謂、球ガミ）の発生を防止することができる。

【0927】

また、迂回通路552gを備えていることから、図104に示すように、球タンク552から越流面部501mに溢れた遊技球Bを、迂回通路552gを介してタンクレール553へ送ることができる。これにより、越流面部501mに溜った遊技球Bにより球タンク552内の遊技球Bに後方への押圧力が強く作用することを回避させることができ、球タンク552内における遊技球Bの詰りを防止することができる。また、迂回通路552gを介して遊技球Bをタンクレール553へ送ることができるため、球タンク552や越流面部501mから溢れた遊技球Bが本体枠4の外側（後側）にこぼれるのを防止することができる。従って、本体枠4の外側にこぼれた遊技球Bが、外枠2と本体枠4との間に挟まれて本体枠4が開閉できなくなるような不具合の発生を回避させることができる。

【0928】

更に、球タンク552から越流面部501mに溢れた遊技球Bの一部を、迂回通路552gによりタンクレール553の下流側へ誘導することができると共に、球タンク552

10

20

30

40

50

から遠ざかっている左側に沿った一定の位置から遊技球Bをタンクレーン553へ送ることができるため、迂回通路552gによってタンクレーン553へ送られた遊技球Bによる流れ（圧力）をタンクレーン553の下流側へ向けさせることができ、タンクレーン553内において遊技球B同士が強く押し合うのを抑制して遊技球Bが詰まるのを防止することができる。

【0929】

また、球タンク552の外周上端縁において、越流部552f以外の残りの上端縁の高さを越流部552fよりも高くしていることから、球タンク552と迂回通路552gとの間の球タンク552における左右方向の一方側の左側壁552dの上端縁が、越流部552f、つまり、越流面部501mの後端よりも高くなっている。これにより、球タンク552から越流部552fを越えて越流面部501mに溢れた上で、越流面部501mから迂回通路552gへ流通している遊技球Bが、球タンク552の一方側の左側壁552dにより遮られることで、迂回通路552gから球タンク552側へ戻ってしまうことを防止することができ、迂回通路552g側の遊技球Bが球タンク552内の遊技球Bを押圧して球タンク552内において遊技球Bの詰りが発生することを防止することができる。

【0930】

更に、上述したように、球タンク552と迂回通路552gとの間の左側壁552dの上端縁が、越流面部501mの後端（迂回通路552gにおける遊技球Bが転動する通路面552h）よりも高くなっているため、越流面部501mを介することなく遊技球Bが球タンク552から迂回通路552gへ溢れてしまうことを防止することができる。これにより、迂回通路552gに対して横（球タンク552）からの遊技球Bの流入を防止することができるため、迂回通路552gにおける遊技球Bの流れを、前端側の越流面部501mから後端側のタンクレーン553へ向かう一定の方向の流れとすることができ、迂回通路552gからタンクレーン553へ誘導される遊技球Bの圧力を一定方向とすることができ、従って、タンクレーン553内において、遊技球Bにかかる圧力の向きがばらばらとなることで遊技球B同士が押し合って噛み込んでしまうことを防止することができ、遊技球Bの詰りの発生を防止することができる。

【0931】

また、タンクレーン553の底部に、下流端まで延びている主誘導部553aを備えていることから、タンクレーン553内の遊技球Bが主誘導部553aに到達することで、左右方向へ一列に並んだ状態となるため、タンクレーン553内の遊技球Bを整列させることができ、遊技球Bを下流側の払出装置580へ確実に誘導することができる。また、タンクレーン553における上側が開放されている部位において、複数の遊技球Bが並ぶことが可能な幅の広い膨出部553bを備えているため、迂回通路552gの後端から放出された遊技球Bを確実に受けることができ、上述した作用効果を確実に奏することができる。

【0932】

また、タンクレーン553の膨出部553bを、上流端から上側が閉鎖されている部位まで延びるようにすると共に、上流端から下流側へ向かって幅方向が狭くなって主誘導部553aの幅と一致するように変化させるようにしているため、複数の遊技球Bが膨出部553b内において下流側へ向かうに従って、それらが幅方向に対して一列となるように整列させられることができる。また、タンクレーン553における上側が閉鎖されている部位を、遊技球Bが流通する流路の高さが下流端へ向かうに従って低くなるように形成しているため、上流側（球タンク552側）において高さ方向へ複数段に積み重なっていた複数の遊技球Bを、タンクレーン553における上側が閉鎖されている部位を通して下流側へ流通させることで、高さ方向の段数を少なくして一列に整列させることができる。従って、タンクレーン553により、複数の遊技球Bを、一列に整列させた状態で下流側（払出装置580側）へ誘導することができる。

【0933】

更に、越流面部501m及び迂回通路552gを備えていることから、それらにおいて

10

20

30

40

50

或る程度の数遊技球Bを貯留することが可能となると共に、タンクレール553に膨出部553bを備えていることから、タンクレール553内の容積を大きくすることができるため、球タンク552と合わせてより多くの遊技球Bを貯留することができる。

【0934】

また、迂回通路552g及び排出部551jを間にして球タンク552とは反対側に、電気配線が接続される複数の電線接続端子558aを備えた外部端子板558と、複数の電線接続端子558a（外部端子板558）の上側を覆う端子カバー551kとを備えているため、島設備から遊技球Bが供給される球タンク552に対して、電線接続端子558a及び端子カバー551kを遠くすることができるため、島設備から供給された遊技球Bが、球タンク552や越流面部501mにおいて跳ねたり勢いよく供給されたりしても、電線接続端子558a等に到達（当接）し難くすることができ、遊技球Bの当接によりショートしたり電気配線が外れたりするような不具合が発生することはない。

10

【0935】

また、複数の電線接続端子558aを後方へ向けると共に、端子カバー551kの上面を、越流面部501mよりも高くしているため、島設備から球タンク552に供給された遊技球Bが球タンク552や越流面部501mで跳ねても、端子カバー551kの上面に乗り難くすることができると共に、端子カバー551kの上面に遊技球Bが乗っても、後側から落下し難くすることができ上述したような不具合の発生を回避させ易くすることができる。

【0936】

20

更に、越流面部501mから球タンク552の案内面部552jに戻された遊技球Bは、案内面部552jの傾斜により球タンク552の上流側（図103において右方向）へ送られる。これにより、案内面部552j上の遊技球Bが、球タンク552内の遊技球Bに対して下流方向へ押圧することを防止することができ、球タンク552内において遊技球Bの詰りが発生することを防止することができる。

【0937】

また、島設備から球タンク552に供給された遊技球Bが、球タンク552や越流面部501mで跳ねて、越流面部501mの左右両側にある左段部501nや右段部501oに乗っても、図103に示すように、それらの傾斜により遊技球Bを越流面部501mや迂回通路552gへ誘導することができ、本体枠4の外側に遊技球Bがこぼれることで不具合が発生するのを防止することができる。

30

【0938】

また、球タンク552からタンクレール553側へ遊技球Bが流通する際に、遊技球Bが案内面部552jの下側を通る構成としているため、案内面部552jによりタンクレール553において上側に積み重なる遊技球Bの量（高さ）を、案内面部552jの下面よりも高くないように規制することができる。従って、タンクレール553における球タンク552（案内面部552j）の下流側、つまり、迂回通路552gの後端側において、上側へ遊技球Bを積み重ねることが可能なスペース（空き）を確保することができ、迂回通路552gにより誘導された遊技球Bを確実に受取ることができる。

【0939】

40

更に、複数の電線接続端子558a及び端子カバー551kを、タンクレール553における上側が閉鎖されている部位の前方に配置しているため、端子カバー551kから後方へ遊技球Bが落下しても、その遊技球Bがタンクレール553に受入れられることはなく、当該遊技球Bがタンクレール553内の遊技球Bに影響を与えて不具合が発生することを防止することができる。

【0940】

[4-12-1. タンクレール等の第二実施形態]

続いて、本体枠4におけるタンクレール553等の第二実施形態について、主に図106乃至図110等を参照して詳細に説明する。図106は、第二の実施形態のタンクレール等を備えたパチンコ機を後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である

50

。図107(a)は図106のタンクレール等を球タンクと共に組立てた状態で示す平面図であり、(b)は(a)のタンクレール等を前から見た斜視図であり、(c)は(a)のタンクレール等を後ろから見た斜視図である。図108(a)は図107のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は図107のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。図109は、図107(a)においてカーカ線で切断したタンクレール等の断面図である。図110は、図107のタンクレール内での遊技球の流れを断面で示す説明図である。上記とは別の第二実施形態のタンクレール553A等は、タンクレール553Aの他に、第一レールカバー554A、第二レールカバー555A、及び球整流部材556Aが、上記の実施形態のタンクレール553、第一レールカバー554、第二レールカバー555、及び球整流部材556とは異なっており、同様の構成については同一の符号を付して説明する。

10

【0941】

本実施形態のタンクレール553Aは、球タンク552に貯留されている遊技球Bを整流して、払出ユニット560の球誘導ユニット570へ受け渡すものである。このタンクレール553Aは、上方へ開放された溝状に左方へ延びている。タンクレール553Aには、上端側を閉鎖するように第一レールカバー554Aと、第一レールカバー554Aの正面視左方に設けられている第二レールカバー555Aと、第二レールカバー555Aの上側に設けられている球整流部材556Aとが取付けられていると共に、タンクレール553Aの下流側端に遊技球Bの流通を阻止可能な球止部材557が取付けられている。

【0942】

20

タンクレール553Aは、図107(a)等に示すように、膨出部553bよりも下流側に、前後方向へ蛇行している蛇行部553cを有している。この蛇行部553cにより、遊技球Bの流通速度を抑制させることができる。第一レールカバー554Aは、蛇行部553cよりも上流側(球タンク552側)に取付けられている。

【0943】

第二レールカバー555Aは、タンクレール553Aにおける開放されている上端側において、第一レールカバー554Aから蛇行部553cを含んで下流端(正面視において左端)まで覆うように左右方向へ延びている。第二レールカバー555Aは、タンクレール553Aの上端を閉鎖する板状のカバー部555aと、カバー部555aにおける左右方向中央より上流側の前後両端から上方へ延出している一対の保護壁555bと、一対の保護壁555b同士の間でカバー部555aを貫通している開口部555cと、を有している。一対の保護壁555bは、タンクレール553Aの蛇行部553cが設けられている部位では、蛇行部553cに倣って蛇行した形状に形成されている。開口部555cには、後述する球整流部材556Aの整流片556aが上方から貫通するように挿入される。

30

【0944】

球整流部材556Aは、上流端側が前後に延び軸周りに回転可能に取付けられる。球整流部材556Aは、第二レールカバー555Aにおけるカバー部555aよりも上側で、一対の保護壁555bの間に設けられ、第二レールカバー555Aの開口部555cを貫通してタンクレール553A内へ突出する平板状の整流片556aを有している。この球整流部材556Aは、タンクレール553A内において複数段に積み重なった遊技球Bに対して上から当接することで、遊技球Bの段を崩して一列に整列させ易くしていると共に、最も上側の遊技球Bが下流側へ速く移動することを抑制してタンクレール553Aの下流側において球噛みが発生することを防止するようにしている。

40

【0945】

本実施形態のタンクレール553A等によれば、組立てた状態で、球整流部材556Aが、第二レールカバー555Aにおける一対の保護壁555b同士の間で、保護壁555bの上端よりも下方に位置している。これにより、タンクレール553Aにおける球整流部材556Aが取付けられている部位の前上側に設けられている外部端子板558の電線接続端子558aに接続されている電線(図106において破線で示す)が、球整流部材556Aに対して上方から接触することを防止することができる。ところで、電線接続端

50

子558aに接続された電線が球整流部材556Aに上から接触すると、その電線の重みによって、球整流部材556Aの整流片556aに遊技球Bが当接しても、球整流部材556Aが上方へ回動することができなくなる恐れがあり、球整流部材556Aによる遊技球Bの整流作用を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。これに対して、本実施形態では、第二レールカバー555Aの一对の保護壁555bにより、球整流部材556Aに対して電線接続端子558aに接続された電線の接触を防止することができるため、球整流部材556Aの整流片556aに遊技球Bが当接した時に、球整流部材556Aが上方へ回動することができ、整流作用を十分に発揮させて、タンクレール553A内での球噛みや球詰まりの発生を防止することができる。

【0946】

また、タンクレール553Aに蛇行部553cを設けているため、蛇行部553cにより遊技球Bの流通速度を抑制させることができる。ところで、下流側へ向かって高さが狭くなるタンクレール553A内において、複数段に積み重なった遊技球Bのうち、上側の遊技球Bが先に下流側へ移動すると、球噛みが発生し易くなる。これに対して、本実施形態では、上述したように、蛇行部553cによって遊技球Bの流通速度を抑制させることができるため、上側の遊技球Bが先に下流側へ移動してしまうことを抑制させることができ、球噛みの発生を低減させることができる。

【0947】

また、上述したように、第二レールカバー555Aの保護壁555bによって球整流部材556Aへの電線の当接を阻止して、球詰りの発生を防止することができるため、タンクレール553Aを多くの電線が接続される端子板（例えば、外部端子板558）や制御基板の近くに配置したり、タンクレール553Aの近くに多くの電線が接続される端子板や制御基板を配置したり、することができ、タンクレール553A（球タンク552）や端子板等の配置自由度の高いパチンコ機1を提供することができる。

【0948】

〔4-12-2. タンクレール等の第三実施形態〕

続いて、本体枠4におけるタンクレール553等の第三実施形態について、主に図111乃至図118等を参照して詳細に説明する。図111は、第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を右後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。図112は、第三実施形態のタンクレール等を備えた本体枠を左後ろから見てタンクレールの部位を拡大して示す斜視図である。図113（a）は外部端子板の部位を拡大して示す本体枠の背面図であり、（b）は上部を拡大して示す本体枠の左側面図である。図114（a）は図113（b）においてD-D線で切断した断面図であり、（b）は図113（a）においてC-C線で切断した断面図である。図115は、図114（b）においてタンクレール付近を拡大して示す説明図である。図116（a）は第三実施形態のタンクレール等を前から見た斜視図であり、（b）は（a）のタンクレール等を右上後ろから見た斜視図であり、（c）は（a）のタンクレール等を右下後ろから見た斜視図である。図117は図116のタンクレール等を分解して前から見た分解斜視図であり、図118は図116のタンクレール等を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0949】

第三実施形態のタンクレール等は、上記の第一実施形態のタンクレール等（球タンク552、タンクレール553、第一レールカバー554、第二レールカバー555、球整流部材556、及び球止部材557）の構成に、球整流部材556を上方から覆う保護カバー559を、加えたものであり、上記と同様の構成については同一の符号を付して説明する。

【0950】

本実施形態のタンクレール等は、払出ベース551の天板部551aの上面に取付けられており左右に延びた箱状で上方へ開放されている球タンク552と、払出ベース551の左右に延びている部位の上側における球タンク552の左側に取り付けられていると共に上方へ開放されており溝状に左方へ延びているタンクレール553と、を備えている。

【0951】

球タンク552は、左右方向が払出ベース551の天板部551aの左右方向の幅の約半分の長さに形成されていると共に、前後方向が天板部551aの前後方向の奥行よりも短い長さに形成されている。球タンク552は、天板部551aの上面において、左右方向の右寄りの位置に取付けられている。球タンク552の底面は、左端側が低くなるように傾斜している。球タンク552は、左端側がタンクレール553と連通している。

【0952】

タンクレール553は、払出ベース551の天板部551aの上面における左右方向中央より左側の後端付近に取付けられている。タンクレール553は、平面視の形状が、球タンク552と連通している右端から左方且つ後方へ斜めで前後方向の奥行が遊技球Bの外径の数倍の奥行から略一つ分の奥行になるように延びた後に、前後方向の奥行が遊技球Bの外径よりも若干大きい奥行で左方へ真直ぐに延びた形状に形成されている。タンクレール553は、左端側が低くなるように底面が傾斜しており、底面の左端が遊技球Bの外径よりも若干大きい大きさで下方へ向かって開口している。タンクレール553の底面の左端の開口が、払出ユニット560の球誘導ユニット570における誘導通路570aの上端開口と連通している。

【0953】

また、タンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位の上端が、左端側の高さが遊技球Bの外径よりも若干大きい高さとなるように、底面よりも水平に対して急な角度で左端側が低くなるように傾斜している。タンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位の後端が、天板部551aの後辺と略一致するように天板部551aの上面に取付けられる。

【0954】

このタンクレール553は、左方へ真直ぐに延びている部位（下流へ向かうほど高さが低くなっている部位）の底面に、タンクレール553内のゴミや塵等を落下させることが可能な開口部553dが、複数形成されている。これら開口部553dは、後述する第一レールカバー554、第二レールカバー555、及び球整流部材556の夫々の下方となる部位に設けられている。開口部553dは、タンクレール553の下方及び後方へ向かって開口していると共に、左右に延びており、遊技球Bが通過不能な大きさに形成されている。タンクレール553に遊技球Bが存在している状態では、開口部553dを通して後方から遊技球Bの一部を直接視認することができる。また、開口部553dを通して、タンクレール553内の遊技球Bを、作業者の指や細い棒等により触ることができる。これにより、当該部位において発生した球詰りを、開口部553dを通して解消させることができる。また、開口部553dを通して、当該部位の遊技球Bを介して球整流部材556を持上げることができ、球整流部材556の動作を確認することができる。

【0955】

また、タンクレール等は、球タンク552よりも左方で、タンクレール553における前後方向が略一定の奥行きで左方へ延びている部位の右端から左方へ所定範囲の上方を閉鎖している第一レールカバー554と、タンクレール553における第一レールカバー554との間に間隔をあけた部位から左端までの上方を閉鎖している第二レールカバー555と、タンクレール553の上端における第一レールカバー554と第二レールカバー555との間の部位に設けられている球整流部材556と、タンクレール553の下面の左端付近に設けられている球止部材557と、第一レールカバー554の左右方向の途中から球整流部材556を跨いで第二レールカバー555の左右方向の途中まで上方を覆っている保護カバー559と、を備えている。

【0956】

第一レールカバー554及び第二レールカバー555は、タンクレール553における左方へ真直ぐに延びている部位の上端に取付けられている。第一レールカバー554及び第二レールカバー555は、タンクレール553の上端の前後方向の奥行が、タンクレール553内の遊技球Bの圧力によって、広がったり、狭くなったりするのを防止している。

【0957】

球整流部材556は、タンクレール553の上端における第一レールカバー554と第二レールカバー555との間に部位において、第一レールカバー554側の端部が前後方向に延びた軸周りに対して回転可能に取付けられている。球整流部材556は、タンクレール553内へ突出し左右方向に延びている整流片556aを備えている（図114（a）等を参照）。

【0958】

ところで、タンクレール553では、上下に積み重なっている遊技球Bを一段に整列させるようにしているが、積み重なっている遊技球Bが2段から1段に減ったりする時に、上段の遊技球Bが下段の遊技球Bを追い越そうとすると、それらの遊技球Bが互いに噛み合っ

10

て動かなくなってしまうことがある（所謂、球ガミによる球詰り）。これに対して、本実施形態の球整流部材556は、タンクレール553内を上下二段になって遊技球Bが流通してくると、上段側の遊技球Bが整流片556aに当接し、当該遊技球Bの流れが遅くなることで下側の遊技球Bを追い越そうとすることを防止することができる。これにより、下段側の遊技球Bが先に下流側へ移動し、その後側に上段側の遊技球Bが移動してくることで、遊技球Bを一段に整列させることができる。この際に、上段側の遊技球Bが整流片556aを下方から押圧することとなるため、整流片556aが上方へ移動するように球整流部材556が移動すると共に、その自重により上段側の遊技球Bを下方へ押圧することができ、球整流部材556（整流片556a）の上下方向への揺動により、上段側の遊技球Bの下段側への移動を促すことができると共に、タンクレール553における当該部位（下流へ向かうほど高さが低くなっている部位）での球詰りの発生を抑制することができる。

20

【0959】

球止部材557は、タンクレール553の下面における正面視左端付近において、左右方向へスライド可能に取付けられており、左方へスライドさせることで、タンクレール553の底面左端の開口を閉鎖して、タンクレール553から下流の払出ユニット側へ遊技球Bが流通しないようにすることができる。

【0960】

保護カバー559は、左右に延びている帯板状の天板部559aと、天板部559aの後辺の一部から下方へ延出している平板状の後板部559bと、天板部559aの前辺と左辺とから下方へ延出している平板状の前板部559cと、前板部559cから前方へ延出している平板状の誘導板部559dと、を有している。天板部559a及び誘導板部559dは、左端側が低くなるように傾斜している。誘導板部559dは、天板部559aの左方側が前方側から左方へ回り込むように形成されており、当該部位の後端が天板部559aの後端と前後方向が一致している。

30

【0961】

この保護カバー559は、本体枠4に組立てられた状態で、天板部559aが第一レールカバー554の左右方向の途中から第二レールカバー555の左右方向の途中までの上方を覆うように位置しており、球整流部材556との間に空間を形成して、球整流部材556を上下に揺動可能としている。後板部559bは、球整流部材556の後方を覆うように、タンクレール553の上端よりも下方の位置まで延出している。

40

【0962】

前板部559cは、右端側が天板部559aよりも右方へ延出しており、タンクレール553に沿って球タンク552まで延びている。誘導板部559dは、天板部559aよりも前側の部位が、前板部559cから遊技球Bの直径よりも大きい長さで前方へ突出しており、遊技球Bを左方へ誘導可能に形成されている。誘導板部559dは、タンクレール553の上端の傾斜よりも緩く傾斜している。誘導板部559dの前端は、払出ベース551の後面との間に、遊技球Bが侵入不能な僅かな隙間を形成している。

【0963】

保護カバー559は、パチンコ機1に組立てた状態で、外部から球整流部材556への

50

接触を防止することができる。なお、球整流部材 5 5 6 の動作の確認は、タンクレール 5 5 3 の開口部 5 5 3 d に細い棒を挿入して下方から接触させたり、タンクレール 5 5 3 内の遊技球 B を、開口部 5 5 3 d を通して作業者の指等により上方へ押圧することで、遊技球 B を介して持ち上げたりすることで、確認することができる。

【0964】

また、保護カバー 5 5 9 は、誘導板部 5 5 9 d により、何らかの理由によって外部端子板 5 5 8 の後方に侵入した遊技球 B を、左方へ誘導して本体枠 4 の左側面より外側へ排出させることができる。

【0965】

本実施形態では、球タンク 5 5 2、タンクレール 5 5 3、第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、球整流部材 5 5 6、及び保護カバー 5 5 9、等が透明な素材により形成されており、タンクレール 5 5 3 内の遊技球 B を外部から視認することができる。

【0966】

また、タンクレール 5 5 3 の上方を、第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、及び保護カバー 5 5 9 で覆っているため、上方からタンクレール 5 5 3 内に、ゴミや塵等が侵入することを防止することができる。

【0967】

また、第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、及び保護カバー 5 5 9 によりタンクレール 5 5 3 の上方を覆っていることから、上から球整流部材 5 5 6 や遊技球 B に触れることができない。そのため、遊技球 B 等にゴミや塵等が付着している場合、第一レールカバー 5 5 4、第二レールカバー 5 5 5、及び保護カバー 5 5 9 等を取外す必要があるが、本実施形態では、タンクレール 5 5 3 の底部に複数の開口部 5 5 3 d を設けることに意味がある。詳述すると、球整流部材 5 5 6 やタンクレール 5 5 3 内の遊技球 B にゴミや塵等が付着している場合、開口部 5 5 3 d を通して内部の遊技球 B に触れて遊技球 B や遊技球 B を介して球整流部材 5 5 6 を揺らすことができるため、遊技球 B 等に付着しているゴミや塵等を落すことができる。そして、遊技球 B 等から落したゴミや塵等を、開口部 5 5 3 d を通して外部へ排出させることができる。

【0968】

ところで、本体枠 4 では、タンクレール 5 5 3 の前後方向が略一定の奥行きで左方へ延びている部位が、外部端子板 5 5 8 の後方に設けられているため、外部端子板 5 5 8 の電線接続端子 5 5 8 a に接続された電線が球整流部材 5 5 6 に上から接触すると、その電線の重みによって、球整流部材 5 5 6 の整流片 5 5 6 a に遊技球 B が当接しても、球整流部材 5 5 6 が上方へ回動することができなくなる恐れがあり、球整流部材 5 5 6 による遊技球 B の整流作用を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。

【0969】

また、外部端子板 5 5 8 の電線接続端子 5 5 8 a は、先端の被覆を剥いた電線が接続されるものであるため、外部端子板 5 5 8 の後方において何らかの理由により遊技球 B が残留した場合、電線接続端子 5 5 8 a への電線の接続（挿し込み）が不十分であると、残留した遊技球 B によりショートが発生する恐れがある。

【0970】

これに対して、本実施形態では、保護カバー 5 5 9 によって球整流部材 5 5 6 の上方を覆っているため、保護カバー 5 5 9 により球整流部材 5 5 6 に対して電線接続端子 5 5 8 a に接続された電線の接触を防止することができる。これにより、球整流部材 5 5 6 の整流片 5 5 6 a に遊技球 B が当接した時に、球整流部材 5 5 6 が上方へ回動することができ、整流作用を十分に発揮させて、タンクレール 5 5 3 内での球噛みや球詰まりの発生を防止することができる。

【0971】

ところで、何らかの理由により外部端子板 5 5 8 から電線が抜けて、その先端が外部端子板 5 5 8 の後方に存在している遊技球 B に接触した場合、ショートの発生により必要な情報を遊技ホールのコンピュータが受け取ることができなくなって、遊技ホールでの計数

10

20

30

40

50

に誤差がでる。これに対して、本実施形態によれば、保護カバー 559 に誘導板部 559d を設けているため、何らかの理由によって外部端子板 558 の後方に侵入した遊技球 B を、左方へ誘導して本体枠 4 の左側面より外側へ排出させることができる。これにより、外部端子板 558 の後方に遊技球 B が残留してしまうことを回避させることができるため、残留した遊技球 B を起因としたショートが発生を防止することができる。従って、電線のショートを回避させることで、必要な情報を遊技ホールのコンピュータ（ホールコン）が確実に受け取れるようにすることができ、遊技ホールでの計数の誤差の発生を抑制することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【0972】

また、本実施形態によれば、保護カバー 559 の誘導板部 559d により、遊技球 B を本体枠 4 の左側面側へ排出させるようにしているため、当該遊技球 B が、本体枠 4 の後側に設けられている種々の電線や配線に当接して、接続が外れたりショートしたりするような不具合の発生を回避させることができる。

【0973】

〔4-13. 基板ユニットの別の実施形態〕

続いて、上記とは別の実施形態（第二実施形態）の基板ユニット 620A について、主に図 119 乃至図 124 等を参照して詳細に説明する。図 119（a）は別の実施形態の基板ユニットの正面図であり、（b）は（a）の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、（c）は（a）の基板ユニットを左前から見た斜視図である。図 120（a）は図 119（a）の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、（b）は図 119（a）の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。図 121 は図 119（a）の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 122 は図 119（a）の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 123（a）は図 119（a）におけるキー線で切断した断面図であり、（b）は（a）におけるクーク線で切断した断面図であり、（c）は（a）におけるケーケ線で切断した断面図である。図 124 は、図 119（a）の基板ユニットを備えたパチンコ機において扉枠よりも後側の部位を示す底面図である。

【0974】

本実施形態の基板ユニット 620A は、上記の基板ユニット 620 に換えて、本体枠ベースユニット 500 の後面下部に取付けられるものである。本実施形態の基板ユニット 620A では、ベースユニット 660 の構成が、上記の基板ユニット 620 のベースユニット 620b と大きく異なっている。ここでは、上記の基板ユニット 620 と同様の構成については、同じ符号を付し、詳細な説明は省略する。

【0975】

基板ユニット 620A は、本体枠ベースユニット 500 における本体枠ベース 501 の後面における遊技盤載置部 501c よりも下側に取付けられるスピーカユニット 620a と、スピーカユニット 620a の一部を後方から覆うように本体枠ベース 501 の後面に取付けられるベースユニット 660 と、ベースユニット 660 の後側に取付けられている電源ユニット 620c と、電源ユニット 620c の後側に取付けられている払出制御ユニット 620d と、払出制御ユニット 620d の一部を後方から覆うようにスピーカユニット 620a の後面に取付けられているインターフェイスユニット 620e と、を備えている。

【0976】

ベースユニット 660 は、スピーカボックス 623 の一部を後方から覆うように本体枠ベース 501 の後面に取付けられる前ベース 661 と、前ベース 661 の後側に取付けられており後面に電源ユニット 620c が取付けられる後ベース 662 と、前ベース 661 と後ベース 662 との間に設けられており、遊技盤 5 から下方へ排出された遊技球 B が流通するアウト球通路 663 と、アウト球通路 663 を流通する遊技球 B を一つずつ検知するアウトセンサ 664 と、下部満タン球経路ユニット 610 の下部球抜通路 610c から放出された遊技球 B を受取って正面視右方へ誘導する球抜誘導部 627 と、球抜誘導部 627 により誘導された遊技球 B が流通し、後ベース 662 におけるアウト球通路 663 よ

りも後方に設けられている球抜排出通路 6 6 5 と、球抜排出通路 6 6 5 の後側を閉鎖するように後ベース 6 6 2 に取付けられている通路壁部材 6 6 6 と、を備えている。

【0977】

前ベース 6 6 1 は、前方へ開放された左右に長い箱状に形成されている。後ベース 6 6 2 は、上下方向へ略一定の高さで左右に延びた平板状の区画壁部 6 6 2 a を有しており、区画壁部 6 6 2 a の前側にアウト球通路 6 6 3 及び球抜誘導部 6 2 7 が形成されていると共に、区画壁部 6 6 2 a の後側に球抜排出通路 6 6 5 が形成されている。後ベース 6 6 2 は、区画壁部 6 6 2 a よりも後側が、後方へ開放された箱状に形成されている。

【0978】

ベースユニット 6 6 0 は、前ベース 6 6 1、後ベース 6 6 2、及び通路壁部材 6 6 6 が、透明な部材により形成されている。従って、球抜誘導部 6 2 7、アウト球通路 6 6 3、及び球抜排出通路 6 6 5 も、透明に形成されている。従って、ベースユニット 6 6 0 の上側や下側から、球抜誘導部 6 2 7、アウト球通路 6 6 3、及び球抜排出通路 6 6 5、の内部を良好に視認することができ、球詰り等を確認し易くなっている。

【0979】

アウト球通路 6 6 3 は、後ベース 6 6 2 における上下方向へ略一定の高さで左右に延びた平板状の区画壁部 6 6 2 a の前側に、前方が開放された状態で形成されており、開放されている前端が前ベース 6 6 1 により閉鎖されている。

【0980】

アウト球通路 6 6 3 は、パチンコ機 1 における左右方向の略中央の位置において上方へ開放されていると共に左右に延びている球排出受部 6 6 3 a と、球排出受部 6 6 3 a に受けられた遊技球 B を左右方向へ大きく蛇行させながら一列に整流するアウト球整流部 6 6 3 b と、アウト球整流部 6 6 3 b により一列に整流された遊技球 B を下方へ誘導する下方誘導部 6 6 3 c と、下方誘導部 6 6 3 c の下端で下方へ向かって開口しており、ベースユニット 6 6 0 の下面から遊技球 B を下方へ排出するアウト球排出口 6 6 3 d と、を有している。アウト球通路 6 6 3 のアウト球排出口 6 6 3 d は、外枠 2 よりも後方に設けられている（図 1 2 4 を参照）。

【0981】

アウト球通路 6 6 3 の球排出受部 6 6 3 a は、前後方向の奥行きが、遊技球 B の外径の約 2.5 倍に形成されている。球排出受部 6 6 3 a は、右端側が低くなるように緩い角度で傾斜している。

【0982】

アウト球整流部 6 6 3 b は、球排出受部 6 6 3 a の右端よりも右方の位置から球排出受部 6 6 3 a の下方へ向かって左端側が低くなるように緩い角度で傾斜している。また、アウト球整流部 6 6 3 b は、下流側（左方）へ向かうに従って、前後方向の奥行きが狭くなり、球排出受部 6 6 3 a の下方となる下流端付近では、遊技球 B の直径よりも若干大きい奥行となっている。また、アウト球整流部 6 6 3 b における球排出受部 6 6 3 a の右端よりも左側となる部位は、下流側（左方）へ向かうに従って、上下の高さが低くなり、下流端付近では、遊技球 B の直径よりも若干大きい高さとなっている。これにより、アウト球整流部 6 6 3 b において、遊技球 B を一列に整列させることができる。

【0983】

下方誘導部 6 6 3 c は、球排出受部 6 6 3 a の下方となるアウト球整流部 6 6 3 b の下流端から下方へ延びており、上下方向の途中において、前壁が後壁（区画壁部）と同一面上になるように後方へ小さくクランク状に曲線的に屈曲している。これにより、下方誘導部 6 6 3 c の下流端（アウト球排出口 6 6 3 d）は、後ベース 6 6 2 の区画壁部 6 6 2 a の前面よりも後方に位置している。この下方誘導部 6 6 3 c におけるクランクしている部位よりも上流側に、アウトセンサ 6 6 4 が設けられている。この下方誘導部 6 6 3 c は、クランク状に屈曲している部位が、水平方向へ延びた部分を有しないように曲線状に形成されているため、アウトセンサ 6 6 4 を通過してクランク状に屈曲している部位に遊技球 B が当接しても、上方のアウトセンサ 6 6 4 側へ跳ね上がることはなく、アウトセンサ 6

10

20

30

40

50

6 4 により一つの遊技球 B が 2 回検知されてしまうのを防止することができる。

【0984】

アウトセンサ 6 6 4 は、遊技球 B が頻繁に通過するため、耐久性が高く寿命の長い非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いている。

【0985】

球抜誘導部 6 2 7 は、アウト球通路 6 6 3 における球排出受部 6 6 3 a よりも左方に設けられている。球抜誘導部 6 2 7 は、上流端が正面視において左側面の上部に左方へ向けて開口しており、下流側が後方へ屈曲し後ベース 6 6 2 の区画壁部 6 6 2 a の後側まで延びた上で、球抜排出通路 6 6 5 の上流端に接続されている（図 1 2 3（a）等を参照）。

【0986】

球抜排出通路 6 6 5 は、後ベース 6 6 2 における区画壁部 6 6 2 a の後側に形成されている。球抜排出通路 6 6 5 は、後方へ開放された状態で後ベース 6 6 2 に形成されており、後端側が通路壁部材 6 6 6 により閉鎖されている。この球抜排出通路 6 6 5 は、後端が、後ベース 6 6 2 の後端よりも遊技球 B の外径の一つ分ほど、前方に位置している。つまり、球抜排出通路 6 6 5 と後ベース 6 6 2 の後側に取付けられる電源ユニット 6 2 0 c の電源基板 6 3 0 との間には、遊技球 B 一つ分以上の隙間が形成されるようになっている。

【0987】

この球抜排出通路 6 6 5 は、上流端（左端）が球抜誘導部 6 2 7 の下流端と接続されており、アウト球通路 6 6 3 の球排出受部 6 6 3 a と同じ傾斜で、球排出受部 6 6 3 a よりも右方へ延びた横誘導部 6 6 5 a と、横誘導部 6 6 5 a の下流端（右端）から下方へ垂直に後ベース 6 6 2 の下面まで延びている縦誘導部 6 6 5 b と、縦誘導部 6 6 5 b の下流端（下端）において下方へ向かって開口している球抜排出口 6 6 5 c と、を有している。球抜排出口 6 6 5 c は、アウト球通路 6 6 3 のアウト球排出口 6 6 3 d よりも若干後方に設けられている（図 1 2 4 を参照）。

【0988】

また、球抜排出通路 6 6 5 は、縦誘導部 6 6 5 b の左右の内壁において、上下方向へ一定の間隔をあけて交互に内側へ突出している複数の突起 6 6 5 d を有している。球抜排出通路 6 6 5 は、垂直に下方へ延びている縦誘導部 6 6 5 b を流通する遊技球 B が、複数の突起 6 6 5 d に交互に当接することで、遊技球 B をジグザグ状に流下させてその流通速度の増加を抑制することができ、球抜排出口 6 6 5 c から下方へ排出される遊技球 B の速度を抑制することができる。

【0989】

この球抜排出通路 6 6 5 は、横誘導部 6 6 5 a と縦誘導部 6 6 5 b とにより単純な L 字状の通路としているため、球抜レバー 5 9 3 を操作して球タンク 5 5 2 内の遊技球 B を排出する時に、多くの遊技球 B をスムーズに誘導して排出することができる。

【0990】

この実施形態の基板ユニット 6 2 0 A によれば、遊技領域 5 a 内に打込まれて遊技盤 5 から排出された遊技球 B を、アウト球通路 6 6 3 の球排出受部 6 6 3 a で受取った上でアウトセンサ 6 6 4 により検知して遊技ホールの島設備側へ排出するようにしている。一方、球タンク 5 5 2 内等の遊技球 B を排出する（抜く）ために、払出装置 5 8 0 の球抜レバー 5 9 3 を操作して球抜通路 5 8 0 b 側へ排出された遊技球 B を、アウト球通路 6 6 3 とは分離独立した球抜誘導部 6 2 7 及び球抜排出通路 6 6 5 を通して、遊技ホールの島設備側へ排出するようにしている。これにより、遊技盤 5 から排出された遊技球 B のみを、アウト球通路 6 6 3 に設けられているアウトセンサ 6 6 4 により検知することができるため、遊技盤 5 から排出された遊技球 B のみを正確にカウントすることができる。従って、払出装置 5 8 0 の払出検知センサ 5 9 1 によりカウントされた遊技球 B（セーフ球）の数と、アウトセンサ 6 6 4 によりカウントされた遊技球 B（アウト球）の数とにより、正確な遊技球 B の払出率（出玉率）を算出することが可能なパチンコ機 1 とすることができる。

【0991】

アウトセンサ 6 6 4 によりカウントされる遊技球 B の数（アウト球数）は、遊技領域 5

10

20

30

40

50

a 内に打込まれて一般入賞口 2001、普通入賞口 2002、第一始動口 2003、第二始動口 2004、大入賞口 2005、役物入賞口 2006（第一 V 入賞口 2007、第二 V 入賞口 2008、ハズレ口 2009、第一スカ口 2532）、等の入賞口に受入れられて遊技盤 5 から排出された遊技球 B の数と、遊技領域 5 a 内に打込まれた後に何れの入賞口に受入れられることなくアウト口 2020 やサブアウト口 2021 に受入れられて遊技盤 5 から排出された遊技球 B の数と、を足したものであり、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B の数（発射球数）のことである。

【0992】

なお、払出率（出玉率）は、遊技状態に応じて変化するため、所定期間（例えば、単位時間当たり、所定時間当たり、一日当たり、等）内の払出率として、「所定期間内の払出数÷所定期間内のアウト球数＝所定期間内の払出率」のように算出する。

10

【0993】

また、本実施形態によれば、遊技盤 5 が着脱可能に取付けられる本体枠 4 の基板ユニット 620A に、遊技盤 5 から排出された遊技球 B が流通するアウト球通路 663 を設けると共に、アウト球通路 663 内を流通する遊技球 B をアウトセンサ 664 により検知するようにしており、遊技盤 5 から排出された遊技球 B を検知することができるため、遊技盤 5 に「アウト球」を検知するアウト球検知ユニットを設ける必要が無く、遊技盤 5 にかかる構成を簡略化してコストを低減させることができる。

【0994】

更に、本実施形態によれば、球抜排出通路 665 の後端と、後ベース 662 の後側に取付けられる電源ユニット 620c の電源基板 630 との間に、遊技球 B の外径よりも大きい隙間を形成するようにしているため、アウト球通路 663 や球抜排出通路 665 が電源基板 630 や払出制御基板 633 等から遠ざかることとなり、アウト球通路 663 や球抜排出通路 665 を多くの遊技球 B が流通することで発生する静電気や誘導電流等による電氣的なノイズによる電源基板 630 や払出制御基板 633 等への影響を少なくすることができる。

20

【0995】

また、本実施形態によれば、アウト球通路 663 のアウト球整流部 663b により流通速度が抑制された遊技球 B を、アウトセンサ 664 により検知するようにしていることから、遊技球 B の流通によりアウトセンサ 664 にかかる衝撃を弱くすることができるため、アウトセンサ 664 が早期に消耗して破損してしまうことを低減させることができる。

30

【0996】

更に、所定時間当りのセーフ球数と所定時間当りのアウト球数とから算出した所定時間当りの払出率（出玉率）を、遊技者側から視認できるように表示するようにした場合、遊技者としては多くの遊技球 B の払出しを望むことから、表示されている払出率が大きいと、多くの遊技球 B が払出される可能性が高いパチンコ機 1 であると即座に認識することができ、遊技するパチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。また、払出率を、遊技者側から視認可能に表示するようにした場合、遊技球 B が多く払出されるような不正行為を行うと、表示されている払出率が通常よりも大きくなることから、他の遊技者やパチンコ機 1 を設置している遊技ホールの係員等が、不正行為に気が付き易くなるため、不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

40

【0997】

また、セーフ球の数とアウト球の数とから算出した払出率を、遊技者側から視認不能な位置に表示するようにした場合、遊技ホールの係員等が見ることで、上記と同様の理由により不正行為を察知することができる。また、パチンコ機 1 をメンテナンス等する際に、表示されている払出率が通常値よりも異なる場合は、パチンコ機 1 内（例えば、障害釘 N、主制御基板 1310、払出制御基板 633、中継基板、コネクタ、配線ケーブル、各種センサ、等）での不具合の可能性が考えられるため、不具合に対して早期に対応することが可能となり、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

50

【0998】

更に、遊技盤5から排出された遊技球Bが流通するアウト球通路663にアウトセンサ664を設けているため、遊技盤5に対して排出される遊技球Bを検知するための構成（例えば、アウト球検知ユニット）を設ける必要が無く、遊技盤5にかかるコストを低減させることができると共に、遊技盤5において、排出される遊技球Bを検知するための構成の分だけスペースを確保することが可能となり、確保したスペースに演出装置を設けるようにすることで、より遊技者を楽しませられるパチンコ機1（遊技盤5）とすることができる。

【0999】

また、球抜排出通路665に複数の突起665dが交互に突出している縦誘導部665bを有していることから、当該縦誘導部665bを遊技球Bが流通することで、遊技球Bの流通速度を抑制させることができるため、流通する遊技球Bの衝撃による球抜排出通路665内の破損や、球抜排出通路665から排出された遊技球Bを受取る遊技ホルルの島設備側の破損、等を防止することができる。

10

【1000】

また、アウト球通路663に蛇行しているアウト球整流部663bを設けていると共に、球抜排出通路665に複数の突起665dが突出している縦誘導部665bを設けており、それらにより遊技球Bの流通速度を抑制することができることから、アウト球通路663内や球抜排出通路665内を流通する遊技球Bから放出される電氣的なノイズを低減させることができるため、近くに設けられている電源基板630や払出制御基板633等への影響を少なくすることができ、遊技球Bの流通による誤作動の少ないパチンコ機1とすることができる。

20

【1001】

また、アウト球通路663と球抜排出通路665の夫々のアウト球排出口663dと球抜排出口665cを、下方へ向けて開口させるようにしていることから、アウト球通路663や球抜排出通路665から遊技球Bが下方へ排出されることとなるため、島設備において遊技球Bが当該パチンコ機1の後方に設けられている他のパチンコ機や壁等に衝突し難くなり、他のパチンコ機や壁等が破損してしまうことを回避させることができる。また、アウト球通路663や球抜排出通路665から遊技球Bが下方へ排出されるため、排出された遊技球Bが飛び散り難くなり、島設備側においてアウト球通路663や球抜排出通路665から排出された遊技球Bの回収を容易なものとするすることができる。

30

【1002】

更に、本体枠4における遊技盤5が取付けられる部位の下方に、球抜排出通路665とアウト球通路663とが形成されたベースユニット660を設けるようにしていることから、遊技盤5において、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを下方へ排出するだけで、ベースユニット660のアウト球通路663に受け渡すことが可能となるため、遊技盤5における遊技球Bの排出にかかる構成を、単純（簡単）な構成とすることができ、遊技盤5にかかるコストを低減させることができる。

【1003】

また、球抜排出通路665の球抜排出口665cやアウト球通路663のアウト球排出口663dを、外枠2よりも後方に設けていることから、球抜排出通路665やアウト球通路663から排出された遊技球Bが外枠2に衝突することを回避させることができるため、球抜排出通路665やアウト球通路663を勢い良く流通する遊技球Bが、外枠2に衝突することで外枠2が破損してしまうことを回避させることができ、破損し難いパチンコ機1を提供することができる。

40

【1004】

また、球抜排出通路665の球抜排出口665cやアウト球通路663のアウト球排出口663dを、外枠2よりも後方に設けているため、島設備側の遊技球Bを回収する部位（アウト受部、バケツ、等）を外枠2に重なる位置まで前進させる必要が無く、パチンコ機1の設置の手間と、パチンコ機1の移動の手間とを軽減させることができる。

50

【1005】

【4-13a. 基板ユニットにおける球排出の別の実施形態】

次に、上記の基板ユニット620Aにおける球排出の別の実施形態について、図125及び図126等を参照して詳細に説明する。図125は、アウト球通路のアウト球排出口に誘導片を設けた例を示す説明図である。図126(a)はアウトセンサを着脱可能とした例を示す説明図であり、(b)は(a)においてアウトセンサを取外した状態を示す説明図である。

【1006】

図125に示す実施形態は、ベースユニット660におけるアウト球通路663の下流端のアウト球排出口663dの部位に、遊技球Bを後側へ誘導する誘導片667を設けたものである。詳述すると、この実施形態では、アウト球通路663の下流端付近において、球抜排出通路665と合流する合流部663eを有している。合流部663eは下方へ開口しており、その開口端がアウト球排出口663d(球抜排出口665c)となっている。そして、誘導片667は、アウト球排出口663dにおける前側の壁から短く後方へ突出している。

【1007】

この図125の実施形態によれば、アウト球排出口663dから下方へ排出された遊技球Bが誘導片667に当接することで、遊技球Bの排出方向を斜め後下方へ向けさせることができる。これにより、本パチンコ機1を遊技ホールの島設備に設置した時に、島設備の前面よりも後側(島設備内)に設けられている遊技球Bを回収する部位(アウト受部、バケツ、等)側へ、遊技球Bを放出させ易くすることができ、島設備側において遊技球Bを確実に回収させることができる。

【1008】

また、図125に示す実施形態によれば、誘導片667により遊技球Bの放出方向を斜め後下方へ向けさせることができるため、アウト球通路663のアウト球排出口663dを、本体枠4に取付けられている遊技盤5の遊技領域5aの直下に近い位置(島設備内における前側に近い位置)に設けても、遊技球Bを島設備内のバケツ等へ確実に受取らせることができる。従って、アウト球通路663(アウト球排出口663d)を、可及的に前方の部位に配置することが可能となることから、本体枠4におけるアウト球通路663の後方のスペースを広くすることができるため、アウト球通路663が電源基板630や払出制御基板633等から遠ざかることで、アウト球通路663を多くの遊技球Bが流通することで発生する静電気や誘導電流等による電氣的なノイズによる電源基板630や払出制御基板633等への影響を少なくすることができ、遊技球Bの流通による誤作動の少ないパチンコ機1とすることができる。

【1009】

続いて、図126に示す実施形態は、アウト球通路663におけるアウト球排出口663dの部位に、アウトセンサ664を下方から着脱可能としたものである。この実施形態では、アウト球通路663における下方誘導部663cの下流端に形成されアウトセンサ664を収容可能に下方へ開放されているセンサ取付凹部663fと、センサ取付凹部663fに収容されているアウトセンサ664の下方への移動を規制するセンサカバー668と、を備えている。

【1010】

センサ取付凹部663fは、ベースユニット660のアウト球通路663におけるアウト球整流部663bの下流端に接続されている下方誘導部663cの下端の部位に形成されている。本実施形態においても、ベースユニット660は透明な部材により形成されており、ベースユニット660の上側や下側から、アウト球通路663内を視認することができる。

【1011】

センサカバー668は、センサ取付凹部663fよりも長く延びており基端側がベースユニット660に回転可能に取付けられる本体部668aと、本体部668aにおけるセ

10

20

30

40

50

ンサ取付凹部 663f に收容されているアウトセンサ 664 の検知孔と一致する部位で遊技球 B が通過可能に貫通している貫通孔 668b と、本体部 668a における基端側とは反対側に設けられており弾性変形可能な係止爪部 668c と、を有している。

【1012】

このセンサカバー 668 は、ベースユニット 660 におけるセンサ取付凹部 663f に対してアウト球整流部 663b とは反対の外側の部位に、基端側が回転可能に取付けられる。センサカバー 668 の係止爪部 668c は、ベースユニット 660 におけるセンサ取付凹部 663f に対してアウト球整流部 663b 側の外側に設けられている係止部 663g に係止される。

【1013】

センサカバー 668 は、アウトセンサ 664 の検知孔がアウト球通路 663 と一致するように、センサ取付凹部 663f 内にアウトセンサ 664 を收容させた状態で、係止爪部 668c が上方へ移動するように回転させて、係止爪部 668c を係止部 663g に係止させて閉じることで、本体部 668a がアウトセンサ 664 の下面に当接し、アウトセンサ 664 の下方への移動を規制して、アウトセンサ 664 をベースユニット 660 に取付けることができる（図 126（a）を参照）。この状態では、センサカバー 668 の貫通孔 668b が、アウトセンサ 664 の検知孔と一致しており、アウト球通路 663 を流通した遊技球 B が、アウトセンサ 664 により検知された後に、貫通孔 668b を通って下方へ排出される。このセンサカバー 668 の貫通孔 668b は、アウト球通路 663 のアウト球排出口 663d を兼ねている。

【1014】

アウトセンサ 664 を交換（取外す）場合は、センサカバー 668 の係止爪部 668c を操作することで、係止爪部 668c を弾性変形させて係止部 663g との係止を解除させる。そして、係止爪部 668c が下方へ移動するように、センサカバー 668 を本体部 668a の基端側を中心にして回転させて開くことで、センサカバー 668 の本体部 668a がアウトセンサ 664 の下面から遠ざかり、アウトセンサ 664 をセンサ取付凹部 663f から取外すことができる（図 126（b）を参照）。

【1015】

図 126（b）に示すように、本実施形態では、センサカバー 668 を回転させて開いた状態で、センサカバー 668 の下端と、二点鎖線で示す接触危惧物の上端（例えば、外枠 2 における外枠下組立体 40 の上端面、幕板後部材 43 の接続筒部 43a の上端、等）との間、或いは、本体枠 4 の下端との間、にある程度の隙間ができるようになっている。これにより、センサカバー 668 が開いている状態で、本体枠 4 を外枠 2 に対して開閉させても、センサカバー 668 が接触危惧物に接触することなく、センサカバー 668 の破損を防止することができる。

【1016】

図 126 に示す実施形態によれば、アウトセンサ 664 は、遊技盤 5 の遊技領域 5a 内に打込まれた全ての遊技球 B を検知するものであることから、多くの遊技球 B が流通することで早期に消耗して破損する虞があるが、上述したように、センサカバー 668 を開くことでアウトセンサ 664 を下方から着脱することができるため、アウトセンサ 664 の交換を容易に行うことができる。

【1017】

また、この実施形態によれば、センサカバー 668 が開いている状態で、本体枠 4 を外枠 2 に対して開閉させても、センサカバー 668 が外枠 2 等の接触危惧物に接触することなく、センサカバー 668 の破損を防止することができる。詳述すると、センサカバー 668 はアウトセンサ 664 を下方から支持しているものであるが、アウトセンサ 664 には上方から多くの遊技球 B が接触することとなるため、多くの遊技球 B の接触による振動によってセンサカバー 668 の係止爪部 668c が外れて、センサカバー 668 が開いてしまう恐れがある。遊技中にセンサカバー 668 が開いてアウトセンサ 664 が下方へ脱落してしまうと、遊技領域 5a 内に遊技球 B が打込まれているのにも関わらず、アウト

10

20

30

40

50

センサ 664 で遊技球 B が検知されなくなるため、主制御基板 1310 等により異常の発生が報知されることとなる。この異常発生の報知により、遊技ホールの係員等が異常の確認をするために、本体枠 4 を外枠 2 に対して開けることとなるが、開いているセンサカバー 668 の下端と、外枠 2 等の接触危惧物との間に隙間があるため、センサカバー 668 が接触危惧物に接触することなく、本体枠 4 を開けることができ、センサカバー 668 の破損を防止することができる。

【1018】

更に、図 126 の実施形態によれば、センサ取付凹部 663 f におけるアウト球整流部 663 b とは反対の外側の部位で、センサカバー 668 の基端側をベースユニット 660 に対して回転可能に取付けていると共に、ベースユニット 660 を透明としているため、センサカバー 668 を開いてアウトセンサ 664 を取外した状態とすることで、下方からアウト球通路 663 内を良好に視認することができる。従って、アウト球通路 663 内において遊技球 B が球詰りした時に、外部からアウト球通路 663 内を視認することができるため、遊技球 B が球詰りしている場所を一見して特定することができ、遊技球 B の球詰りを早期に解消させることができる。

【1019】

また、本実施形態の本実施形態によれば、扉枠 3 における扉枠トップユニット 450 の上面が、外枠 2 における外枠上部材 30 の上面と略同一面上となるように形成されているため、本パチンコ機 1 をひっくり返して逆さまの状態に直立させることができ、センサカバー 668 の開閉によるアウトセンサ 664 の交換作業や、透明なベースユニット 660 を通した底面側からのアウト球通路 663 内や球抜排出通路 665 内の確認作業、等を容易に行うことができる。

【1020】

また、本実施形態によれば、アウトセンサ 664 が破損しても、アウトセンサ 664 を容易に交換することができるため、アウトセンサ 664 の破損により中断していた遊技を早期に再開させることができ、遊技の中断による遊技者の苛立ちを緩和させて興趣の低下を抑制させることができると共に、本パチンコ機 1 の稼働率の低下を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【1021】

更に、センサカバー 668 の一方の端部を、回転可能にベースユニット 660 に取付けていることから、アウトセンサ 664 を交換する際に、センサカバー 668 を開いても、センサカバー 668 がベースユニット 660 から吊下がった状態となり脱落することはないため、センサカバー 668 が紛失することを回避させることができる。

【1022】

また、アウトセンサ 664 を下方から保持しているセンサカバー 668 において、ベースユニット 660 における多くの遊技球 B が流通するアウト球通路 663 に近い外側の部位で、前後方向（水平方向）の軸周りに対して回転可能に取付けるようにしているため、遊技球 B の流通によりアウトセンサ 664 を介してセンサカバー 668 にかかる下向きの力の分布が、ベースユニット 660 に回転可能に取付けられている側（一方の端部側）に大きくかかることとなり、相対的に、ベースユニット 660 の係止部 663 g に係止されている係止爪部 668 c 側（他方の端部側）では小さくなる。従って、アウトセンサ 664 を多くの遊技球 B が通過することで、センサカバー 668 にアウトセンサ 664 を介して下向きの力が作用しても、回転可能に取付けられている一方の端部側でその多くを受けることができるため、他方の端部側の係止爪部 668 c での係止が解除され難くなり、センサカバー 668 が開いてアウトセンサ 664 が脱落してしまうことを低減させることができる。

【1023】

〔4-14. 基板ユニットの第三実施形態〕

次に、上記とは更に異なる第三実施形態の基板ユニット 700 について、図 127 乃至図 138 等を参照して詳細に説明する。図 127 (a) は電源ユニット、払出制御ユニッ

10

20

30

40

50

ト、及びインターフェイスユニットを省略して示す第三実施形態の基板ユニットを右前から見た斜視図であり、(b)は(a)の基板ユニットを左前から見た斜視図である。図128(a)は図127の基板ユニットを右上後ろから見た斜視図であり、(b)は(a)の基板ユニットを右下後ろから見た斜視図である。図129(a)は図127の基板ユニットの平面図であり、(b)は(a)におけるコーコ線で切断した断面図であり、(c)は(a)におけるサーサ線で切断した断面図であり、図130は図129(a)におけるシーシ線で切断した断面図である。

【1024】

図131は図127の基板ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図132は図127の基板ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図133(a)は図127の基板ユニットの球経路部材を前から見た斜視図であり、(b)は図127の基板ユニットの球経路部材を後ろから見た斜視図である。図134は、図127の基板ユニットにおける球詰りの解消を示す説明図である。図135は、図127の基板ユニットにおける線状の不正工具の侵入の阻止を示す説明図である。図136は、図127の基板ユニットにおけるゴミ落としを示す説明図である。

【1025】

第三実施形態の基板ユニット700は、上記の基板ユニット620及び基板ユニット620Aとはベースユニット710の構成が異なるのみで、その他の構成については同一であるため、ここでは、上記の基板ユニット620や基板ユニット620Aと同様の構成については、同じ符号を付し、詳細な説明は省略する。また、図127乃至図136では、電源ユニット620c、払出制御ユニット620d、及びインターフェイスユニット620eの図示を省略している。

【1026】

本実施形態の基板ユニット700は、上記の基板ユニット620又は基板ユニット620Aに換えて、本体枠ベースユニット500の後面下部に取付けられるものである。基板ユニット700は、本体枠ベースユニット500における本体枠ベース501の後面における遊技盤載置部501cよりも下側に取付けられるスピーカユニット620aと、スピーカユニット620aの一部を後方から覆うように本体枠ベース501の後面に取付けられるベースユニット710と、ベースユニット710の後側に取付けられている電源ユニット620cと、電源ユニット620cの後側に取付けられている払出制御ユニット620dと、払出制御ユニット620dの一部を後方から覆うようにスピーカユニット620aの後面に取付けられているインターフェイスユニット620eと、を備えている。

【1027】

この基板ユニット700は、遊技盤5から下方へ放出された遊技球Bが流通可能な第一球経路701と、第一球経路701よりも後方に設けられており遊技盤5から下方へ放出された遊技球Bが流通可能な第二球経路702と、第一球経路701を流通している遊技球Bを検知する第一球センサ703と、第二球経路702を流通している遊技球Bを検知する第二球センサ704と、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cから放出された遊技球Bが流通する球抜通路705と、を備えている。第一球経路701及び第二球経路702は、夫々入口が上方へ向けて開口しており、夫々において第一球センサ703及び第二球センサ704で遊技球Bを一つずつ検知した上で下方へ排出する。

【1028】

本実施形態では、遊技盤5において、アウト口2020やサブアウト口2021に受入れられた遊技球Bが、第一球経路701を流通し、遊技盤5において、一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006(第一V入賞口2007、第二V入賞口2008、ハズレ口2009、第一スカ口2532)に受入れられた遊技球Bが、第二球経路702を流通するように構成されている。つまり、アウト球が第一球経路701を流通し、セーフ球が第二球経路702を流通するように構成されており、第一球センサ703により全てのアウト球の数をカウントすることができると共に、第二球センサ704により全てのセーフ球の数を

カウントすることができる。これにより、遊技盤5の一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006等の入賞口（入賞口センサ）に対して不正行為が行われた場合、遊技盤5側でのセーフ球の数と、第二球センサ704によりカウントされるセーフ球の数とが異なることとなり、入賞口に対する不正行為を検知することができる。

【1029】

更に詳述すると、基板ユニット700のベースユニット710は、スピーカボックス623の一部を後方から覆うようにスピーカカバー621の後側に取付けられる前ベース711と、前ベース711の後側に取付けられていると共に後面に電源ユニット620cが取付けられ球抜通路705を有している後ベース712と、前ベース711と後ベース712との間に設けられており第一球経路701及び第二球経路702を有している球経路部材713と、第一球経路701及び第二球経路702内における遊技球Bの球詰りを解消させると共に不正工具の侵入を防止するために前ベース711及び後ベース712に開閉可能に設けられている防犯カバー714と、後ベース712の後側に取付けられ球抜通路705の後端側を閉鎖している通路壁部材715と、後ベース712の後側に取付けられている枠中継基板716と、を備えている。ベースユニット710において、前ベース711、後ベース712、球経路部材713、及び通路壁部材715は、透明に形成されている。

【1030】

前ベース711は、後方及び上方に開放された左右に長い箱状に形成されている。前ベース711は、内部に球経路部材713が後方から収容される。前ベース711は、前壁によって球経路部材713の第一球経路701の前端側を閉鎖している。前ベース711は、上側の周壁部において左右方向へ長く開口している球受口711aと、下側の周壁部の左右方向中央から右寄りの位置において開口している解消口711bと、を有している。前ベース711は、内部に球経路部材713を収容した状態で、球受口711aから球経路部材713の第一球経路701及び第二球経路702が上方へ臨んでいる。また、前ベース711は、解消口711bの前端側において、防犯カバー714を左右方向に延びた軸周りに回転可能に支持している。

【1031】

後ベース712は、後方に開放された左右に長い箱状に形成されている。後ベース712は、前壁によって球経路部材713の第二球経路702の後端側を閉鎖している。後ベース712は、下部満タン球経路ユニット610の下部球抜通路610cから放出された遊技球Bを受取って正面視右方へ誘導した上で下方へ誘導して排出する球抜通路705を、有している。球抜通路705は、箱状の後ベース712内に設けられており、全体が後方へ開放されている。球抜通路705は、通路壁部材715によって後端側が閉鎖されている。後ベース712の球抜通路705におけるスピーカボックス623よりも上側に位置している部位（正面視左端側の部位）は、前後方向に貫通しており、前端側が前ベース711により閉鎖されていると共に、後側が通路壁部材715により閉鎖されている。

【1032】

また、後ベース712は、球経路部材713の第一球経路701を流通した遊技球Bを受取って後方へ誘導した後に下方へ排出する第一排出誘導部712aと、球経路部材713の第二球経路702を流通した遊技球Bを受取って後方へ誘導した後に下方へ排出する第二排出誘導部712bと、を有している。第一排出誘導部712a及び第二排出誘導部712bの入口側は、後ベース712の前壁よりも前方へ突出しており、第一排出誘導部712aの入口が前方へ向かって開口していると共に、第二排出誘導部712bの入口が上方へ向かって開口している。第一排出誘導部712a及び第二排出誘導部712bの出口は、前後方向が同じ位置に設けられている。第一排出誘導部712a及び第二排出誘導部712bは、前壁よりも後側が後方へ開放されており、通路壁部材715により後端側が閉鎖されている。

【1033】

後ベース 712 は、球抜通路 705、第一排出誘導部 712a、及び第二排出誘導部 712b の夫々の出口が、前ベース 711 の解消口 711b よりも正面視左方に位置しており、左から右へ順番に並んで設けられている。球抜通路 705 の出口は、第一排出誘導部 712a 及び第二排出誘導部 712b の出口に対して、前端側が前方へ大きく広がっていると共に後端側が後方へ小さく広がっている（図 128 (b) を参照）。つまり、球抜通路 705 の出口は、第一排出誘導部 712a 及び第二排出誘導部 712b の出口よりも前後方向が大きく（広く）形成されている。

【1034】

球経路部材 713 は、箱状の前ベース 711 内に後方から挿入されて収容されるものである。球経路部材 713 は、第一球経路 701 と第二球経路 702 とを有している。球経路部材 713 は、右端において上端から下方へ垂直に延出している左壁部 713a と、左壁部 713a の下端から右方へ向かって低くなるように傾斜している上左棚部 713b と、上左棚部 713b の右端から下方へ垂直に延出している段壁部 713c と、段壁部 713c の下端から右方へ向かって低くなるように傾斜している上右棚部 713d と、上右棚部 713d の右端から斜め左下へ延出している整流壁部 713e と、整流壁部 713e の下端に対して右方へ離隔している位置から右方へ向かって高くなると共に上右棚部 713d よりも右方に延出している下棚部 713f と、下棚部 713f の右端から左壁部 713a の上端と略同じ高さまで垂直に上方へ延出している右壁部 713g と、右壁部 713g の上端から上右棚部 713d の右端と同じ位置まで左方へ延出している上壁部 713h と、上壁部 713h の左端に接続されており上方へ開放されたコ字状の溝壁部 713i と、を有している。溝壁部 713i の左端は、上右棚部 713d の左右方向中央に対して右寄りの部位に位置している。

【1035】

また、球経路部材 713 は、整流壁部 713e の下端から左方へ延出している下壁部上 713j と、下壁部上 713j の左端から上左棚部 713b の下面まで垂直に上方へ延出している中壁部 713k と、中壁部 713k の左側面の途中から左方へ向かって低くなるように延出している底部 713l と、下棚部 713f の左端付近から下方へ短く垂直に延出している垂下壁部 713m と、垂下壁部 713m の下端から下壁部上 713j と平行に左方へ延出している下壁部下 713n と、を有している。下壁部下 713n における整流壁部 713e の下端と下棚部 713f の左端との間の下方に位置する部位は、遊技球 B が通過可能な大きさで上下に切欠かれている。

【1036】

更に、球経路部材 713 は、上左棚部 713b、下棚部 713f、及び上壁部 713h の夫々の下面から下方へ延出しており、左右方向に間隔をあけて設けられている複数の障害リブ 713o を、有している。また、球経路部材 713 は、左壁部 713a、上左棚部 713b、段壁部 713c、上右棚部 713d、整流壁部 713e、下棚部 713f、右壁部 713g、溝壁部 713i、下壁部上 713j、中壁部 713k、垂下壁部 713m、下壁部下 713n で囲まれている空間を前後に仕切っている平板状の仕切壁部 713p を、有している。

【1037】

また、球経路部材 713 は、上左棚部 713b、上右棚部 713d、及び下棚部 713f において、夫々の前端と後端から仕切壁部 713p 側へ向かって凹むように切欠かれている複数の切欠部 713q を、有している。夫々の切欠部 713q は、基板ユニット 700 に組立てた時に、前ベース 711 や後ベース 712 との間に、遊技球 B の半径よりも前後方向が小さい隙間が形成されるように設けられており、当該隙間を通して第一球経路 701 内や第二球経路 702 内のゴミや塵等を下方へ排出させることができる。

【1038】

また、球経路部材 713 は、仕切壁部 713p の前面における整流壁部 713e と下棚部 713f との間の部位に設けられており、左右に延びている複数の案内突条 713r を、有している。

【1039】

更に、球経路部材713は、仕切壁部713pよりも前側において、下壁部上713j、垂下壁部713m、及び下壁部下713nにより囲まれており、第一球センサ703が收容されるセンサ收容部前713sと、仕切壁部713pよりも後側において、下壁部上713j、垂下壁部713m、及び下壁部下713nにより囲まれており、第二球センサ704が收容されるセンサ收容部後713tと、を有している。

【1040】

センサ收容部前713s及びセンサ收容部後713tには、第一球センサ703及び第二球センサ704の検知孔が、整流壁部713eと下棚部713fとの間に部位の下方に位置するように、つまり、検知孔を右側にした状態で、第一球センサ703及び第二球センサ704が收容される。図示は省略するが、第一球センサ703及び第二球センサ704から延びている配線ケーブルは、センサ收容部前713s及びセンサ收容部後713tから中壁部713kよりも左方へ延出している。

10

【1041】

また、球経路部材713は、下壁部下713nの下面における仕切壁部713pよりも前方の部位に設けられており、下方へ突出していると共に後方へ開放されている第一球誘導部713uを、有している。第一球誘導部713uは、基板ユニット700に組立てた時に、後端側の右半分が後ベース712の前面により閉鎖されると共に、左半分が後ベース712の第一排出誘導部712aの入口側に臨んでいる。第一球誘導部713uは、仕切壁部713pの前方において、整流壁部713eと下棚部713fとの間から下方へ流下した遊技球Bを、右方へ誘導した後に後方へ誘導して、後ベース712の第一排出誘導部712aに受け渡すことができる。

20

【1042】

一方、球経路部材713における仕切壁部713pよりも後側では、下壁部下713nの下方へ開放されている部位（センサ收容部後713tに收容されている第二球センサ704の検知孔の部位）の下方には、後ベース712の第二排出誘導部712bの上方へ向かって開口している入口が位置する。これにより、仕切壁部713pの後方において、整流壁部713eと下棚部713fとの間から下方へ流下した遊技球Bを、後ベース712の第二排出誘導部712bに受け渡すことができる。

【1043】

上左棚部713bの右端は、前ベース711における解消口711bの左端よりも若干右寄りに位置している。上右棚部713dの右端は、前ベース711における解消口711bの右端よりも右寄りに位置している。下棚部713fの左端は、前ベース711における解消口711bの左端よりも左方に位置している。従って、前ベース711の解消口711bの直上の上方は、整流壁部713eによって覆われている。上左棚部713b、上右棚部713d、及び下棚部713fは、直線状に傾斜している。一方、整流壁部713eは、曲線状に傾斜しており、左端側が下方へ垂直に向くように湾曲している。整流壁部713eと下棚部713fとの間の距離（高さ）は、左端側が一つの遊技球Bが通過可能な高さとなるように、左方へ向かうに従って狭くなるように傾斜している。この整流壁部713eと下棚部713fとにより複数の遊技球Bを一行に整流して下方へ誘導することができる。

30

【1044】

整流壁部713eと下棚部713fとの間は、上述したように、左方（遊技球Bが流通する下流の方向）へ向かうに従って上下の寸法が狭くなるように形成されているため、遊技球Bの流通量等によっては複数の遊技球Bが整流壁部713eと下棚部713fとの間に噛み込んで、球詰りが発生する恐れがある（図134を参照）。この整流壁部713eは、解消口711bの上方に位置していることから、整流壁部713eと下棚部713fとの間で球詰りが発生した場合、防犯カバー714を開いて解消口711bを開放させた状態とし、下方から解消口711b及び下棚部713fの切欠部713qを通して棒状の工具を整流壁部713eと下棚部713fとの間に挿入し、その工具より噛み込んだ遊技

40

50

球Bを突くことで球詰りを解消させることができる。

【1045】

ところで、下棚部713fには、球詰りを解消させたりゴミや塵を下方へ落下させたりするための切欠部713qが設けられているため、ピアノ線やカテーテル等のような線状の不正工具を下方から切欠部713qを通して下棚部713fの上方（第一球経路701や第二球経路702）へ侵入させ、更に不正工具の先端を、球経路部材713（第一球経路701や第二球経路702）から上方へ延出させて、上方に設けられている遊技盤5に対して不正行為が行われる恐れがある。このような不正工具の挿入は、下棚部713fに限らず、切欠部713qが設けられている上左棚部713bや上右棚部713dにおいても同様の危惧がある。

10

【1046】

これに対して、本実施形態では、上左棚部713b、下棚部713f、及び上壁部713hの下面には、左右方向に離隔し下方へ延出している複数の平板状の阻害リブ713oを設けているため、線状の不正工具の先端が、上左棚部713b、下棚部713f、及び上壁部713hの下面を伝って移動しようとしても、阻害リブ713oに当接して先端の移動を阻止することができ、これ以上の不正工具の挿入を阻止することができる（図135を参照）。従って、球経路部材713（第一球経路701や第二球経路702）を通じた遊技盤5への不正行為の実行を防止することができ、本パチンコ機1を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

20

【1047】

なお、上右棚部713dと上左棚部713bにおける中壁部713kよりも右側の部位では、それらの下方及び左右の側方が、切欠部713qが設けられていない整流壁部713e、下壁部上713j、及び中壁部713kにより閉鎖されているため、上右棚部713dと上左棚部713bの該当部位の切欠部713qを通して下方から不正工具が挿入されることはなく、当該部位の切欠部713qを介して不正行為が行われることはない。

【1048】

球経路部材713は、上述したように、上左棚部713b、上右棚部713d、及び下棚部713fに複数の切欠部713qが設けられているため、切欠部713qを通してゴミや塵を下方へ排出することができる（図136を参照）。上左棚部713bにおけるセンサ収容部前713s及びセンサ収容部後713tの上方に位置している切欠部713qを通して下方へ排出されたゴミ等は、整流壁部713e、下壁部上713j、及び中壁部713kにより囲まれた空間内に収容される。これにより、センサ収容部前713s及びセンサ収容部後713tに収容されている第一球センサ703及び第二球センサ704に対して、ゴミ等が付着することはない。

30

【1049】

また、センサ収容部前713s及びセンサ収容部後713tに収容されている第一球センサ703及び第二球センサ704の左端側には、配線ケーブルがコネクタにより接続されており、配線ケーブル及びコネクタがセンサ収容部前713s及びセンサ収容部後713tから左方へ突出している。つまり、第一球センサ703及び第二球センサ704の配線ケーブル及びコネクタが中壁部713kよりも左方に突出している。この中壁部713kでは、左側面におけるセンサ収容部前713s及びセンサ収容部後713tの上方の部位から底部713lが左方へ延出しているため、上方の上左棚部713bに形成されている切欠部713qを通して下方へ落下したゴミや塵が、底部713lの傾斜により左方へ誘導され、中壁部713kよりも左方に突出している第一球センサ703及び第二球センサ704の配線ケーブル及びコネクタに落下することを防止することができ、ゴミ等を起因とする不具合の発生を回避させることができる。

40

【1050】

ベースユニット710は、球経路部材713における仕切壁部713pの前方側の左壁部713a、上左棚部713b、段壁部713c、上右棚部713d、整流壁部713e

50

、下棚部 7 1 3 f、右壁部 7 1 3 g、溝壁部 7 1 3 i、第一球誘導部 7 1 3 u、及び後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a により第一球経路 7 0 1 を形成していると共に、球経路部材 7 1 3 における仕切壁部 7 1 3 p の後方側の左壁部 7 1 3 a、上左棚部 7 1 3 b、段壁部 7 1 3 c、上右棚部 7 1 3 d、整流壁部 7 1 3 e、下棚部 7 1 3 f、右壁部 7 1 3 g、溝壁部 7 1 3 i、及び後ベース 7 1 2 の第二排出誘導部 7 1 2 b により第二球経路 7 0 2 を形成している。

【1051】

防犯カバー 7 1 4 は、平板状に形成されており、前端側が左右方向の軸周りに対して回転可能な状態で前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b の前端付近に取付けられている。また、防犯カバー 7 1 4 は、後端側に、後ベース 7 1 2 に係止される弾性係止部 7 1 4 a を有している。図 1 3 0 に示すように、この防犯カバー 7 1 4 は、弾性係止部 7 1 4 a を後ベース 7 1 2 に係止して水平にした状態では、解消口 7 1 1 b を閉鎖しており、弾性係止部 7 1 4 a の係止を解除して後端側が下方へ位置するように回転させて垂直にした状態では、解消口 7 1 1 b を開放している。つまり、防犯カバー 7 1 4 により、解消口 7 1 1 b を開閉させることができる。

10

【1052】

防犯カバー 7 1 4 は、閉じた状態とすることで前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b を閉鎖することができるため、解消口 7 1 1 b から線状の不正工具が球経路部材 7 1 3 内（第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2）へ挿入されることを防止することができる。また、防犯カバー 7 1 4 は、球経路部材 7 1 3 の整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間で球詰りが発生した時に、開いた状態とすることで、前ベース 7 1 1 の解消口 7 1 1 b を開放させることができるため、下方から解消口 7 1 1 b 及び下棚部 7 1 3 f の切欠部 7 1 3 q を通して棒状の工具を整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間に挿入して遊技球 B の球詰りを解消させることができる。この球詰りの解消作業は、外枠 2 に対して本体枠 4 を前方へ開いた状態で実施される。

20

【1053】

この防犯カバー 7 1 4 は、解消口 7 1 1 b を開放させた状態（垂直にした状態）では、下端（弾性係止部 7 1 4 a 側の端部）が、接触危惧物（ここでは、外枠 2 における幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a）の高さ（図 1 3 0 において一点鎖線で示す高さ）よりも下方に位置している。従って、球経路部材 7 1 3 内での遊技球 B の球詰りを解消させるために、外枠 2 に対して本体枠 4 を前方へ開いた後に、防犯カバー 7 1 4 を開けたままの状態では、本体枠 4 を外枠 2 に対して閉じようとしても、開いている防犯カバー 7 1 4 が接触危惧物（幕板後部材 4 3 の接続筒部 4 3 a）に当接し、本体枠 4 を閉じることができない。これにより、防犯カバー 7 1 4 の閉め忘れを回避させることができ、防犯カバー 7 1 4 を確実に閉じさせて、防犯カバー 7 1 4 による防犯機能を発揮させることができる。

30

【1054】

また、本実施形態では、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じている時に、何らかの理由により防犯カバー 7 1 4 が開いた場合、そのままの状態では本体枠 4 を外枠 2 に対して開いても、開いている防犯カバー 7 1 4 に前方から接触危惧物が当接することとなるが、防犯カバー 7 1 4 の前端側が左右方向の軸周りに対して回転可能に取付けられていることから、前方から接触危惧物が当接すると防犯カバー 7 1 4 が閉じる方向へ回転するため、防犯カバー 7 1 4 が接触危惧物に引っ掛かることなく本体枠 4 を開くことができ、防犯カバー 7 1 4 や接触危惧物の破損を回避させることができる。

40

【1055】

なお、本実施形態の防犯カバー 7 1 4 は、整流壁部 7 1 3 e と下棚部 7 1 3 f との間での遊技球 B の球詰りの発生が稀であり、閉じたままの状態を基本としているため、開き難いように弾性係止部 7 1 4 a による係止が硬めに設定されている。

【1056】

通路壁部材 7 1 5 は、後ベース 7 1 2 の後側に取付けられており、後方へ開放されている球抜通路 7 0 5 の後端側を閉鎖している。また、通路壁部材 7 1 5 は、後ベース 7 1 2

50

における第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b の出口側において後方へ開放されている部位を閉鎖しており、第一排出誘導部 7 1 2 a 及び第二排出誘導部 7 1 2 b を流通してきた遊技球 B を下方へ排出させることができる。更に、通路壁部材 7 1 5 は、後ベース 7 1 2 とで枠中継基板 7 1 6 を挟持していると共に、枠中継基板 7 1 6 の後側を覆っている。

【1057】

枠中継基板 7 1 6 は、後ベース 7 1 2 と通路壁部材 7 1 5 との間に挟持されている。枠中継基板 7 1 6 は、扉枠 3 のハンドルタッチセンサ 1 9 2、単発ボタン操作センサ 1 9 4、第一球センサ 7 0 3、及び第二球センサ 7 0 4 と、主制御基板 1 3 1 0 との接続を中継するためのものである。

【1058】

本実施形態のベースユニット 7 1 0 は、図 1 2 9 (a) に示すように、前ベース 7 1 1 の球受口 7 1 1 a から、球経路部材 7 1 3 の上左棚部 7 1 3 b と上右棚部 7 1 3 d の一部とが上方へ臨んでおり、遊技盤 5 から下方へ放出された全ての遊技球 B を受取ることができる。球受口 7 1 1 a を通して上左棚部 7 1 3 b や上右棚部 7 1 3 d に落下した遊技球 B は、右方へ転動して上右棚部 7 1 3 d の右端から下棚部 7 1 3 f 上へ流下する。そして、下棚部 7 1 3 f に流下した遊技球 B は、下棚部 7 1 3 f を左方へ転動する。この際に、下棚部 7 1 3 f 上において複数の遊技球 B が上下に積み重なっていると、左方へ向かうほど一列になるように上方の整流壁部 7 1 3 e により崩される。

【1059】

下棚部 7 1 3 f を左方へ転動した遊技球 B は、下棚部 7 1 3 f の左端から下方へ落下し、仕切壁部 7 1 3 p よりも前方の場合は、センサ収容部前 7 1 3 s に収容されている第一球センサ 7 0 3 に検知された上で第一球誘導部 7 1 3 u を通った後に、後ベース 7 1 2 の第一排出誘導部 7 1 2 a を通って下方へ排出される。一方、仕切壁部 7 1 3 p よりも後方の場合は、センサ収容部後 7 1 3 t に収容されている第二球センサ 7 0 4 に検知された後に、後ベース 7 1 2 の第二排出誘導部 7 1 2 b を通って下方へ排出される。

【1060】

このように、本実施形態のベースユニット 7 1 0 では、球経路部材 7 1 3 の仕切壁部 7 1 3 p の前後で互いに分離した経路を遊技球 B が流通して下方へ排出するようにしており、仕切壁部 7 1 3 p よりも前側を第一球経路 7 0 1 としていると共に、仕切壁部 7 1 3 p よりも後側を第二球経路 7 0 2 としている。従って、遊技盤 5 から球経路部材 7 1 3 の仕切壁部 7 1 3 p よりも前方へ落下した遊技球 B は、第一球経路 7 0 1 を流通し、第一球センサ 7 0 3 により検知された上で下方へ排出させることができる。一方、遊技盤 5 から球経路部材 7 1 3 の仕切壁部 7 1 3 p よりも後方へ落下した遊技球 B は、第二球経路 7 0 2 を流通し、第二球センサ 7 0 4 により検知された上で下方へ排出させることができる。

【1061】

また、ベースユニット 7 1 0 は、球タンク 5 5 2 内等の遊技球 B を抜くために下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部球抜通路 6 1 0 c から放出された遊技球 B を、後ベース 7 1 2 の球抜通路 7 0 5 を通して下方へ排出することができる。ベースユニット 7 1 0 の第一排出誘導部 7 1 2 a (第一球経路 7 0 1)、第二排出誘導部 7 1 2 b (第二球経路 7 0 2)、及び球抜通路 7 0 5 から下方へ排出された遊技球 B は、島設備側の遊技球 B を回収する部位 (アウト受部、バケツ、等) に受渡される。

【1062】

本実施形態の基板ユニット 7 0 0 におけるベースユニット 7 1 0 によれば、上左棚部 7 1 3 b、上右棚部 7 1 3 d、及び下棚部 7 1 3 f に複数の切欠部 7 1 3 q を設けていることから、切欠部 7 1 3 q を通してゴミや塵を落下させて第一球経路 7 0 1 や第二球経路 7 0 2 から排除することができるため、ゴミ等が遊技球 B の流通を妨げることを回避させることができ、球詰り等の発生を抑制させることができる。

【1063】

また、前ベース 7 1 1、後ベース 7 1 2、球経路部材 7 1 3、及び通路壁部材 7 1 5 を

10

20

30

40

50

透明に形成しているため、本体枠4に対して扉枠3を前方へ開くと共に、本体枠4から遊技盤5を取外した状態とすることで、ベースユニット710（基板ユニット700）の上方から、球経路部材713（第一球経路701及び第二球経路702）内での遊技球Bの球詰りの有無を容易に確認することができる。そして、球経路部材713における整流壁部713eと下棚部713fとにより遊技球Bを一行に整列させる部位において、下棚部713fに切欠部713qを設けているため、整流壁部713eと下棚部713fとの間で球詰りが発生した場合、外枠2に対して本体枠4を前方へ開くと共に、防犯カバー714を開くことで、解消口711b及び切欠部713qを通して下方から棒状の工具を整流壁部713eと下棚部713fとの間に挿入することができ、その工具より球詰りを解消させることができる。

10

【1064】

更に、下棚部713fにおける整流壁部713eの下方の部位に、下方へ開放された解消口711bを設けていると共に、解消口711bを閉鎖する防犯カバー714を設けているため、解消口711bを通して上記のように球詰りを解消させることができる上に、通常の状態では防犯カバー714により解消口711bを閉鎖しておくことで、解消口711bから線状の不正工具が第一球経路701や第二球経路702に挿入されることを阻止することができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【1065】

また、解消口711bを開閉する防犯カバー714を、前端側において左右方向の軸周りに対して回転させることで開閉するようにしていることから、防犯カバー714を閉め忘れた状態で本体枠4を外枠2に対して閉めようすると、防犯カバー714が接触危惧物（幕板後部材43の接続筒部43a）に当接して、本体枠4を閉じることができなくなるため、防犯カバー714の閉め忘れに気付かせることができ、防犯カバー714を確実に閉じさせて、防犯カバー714による防犯機能を発揮させることができる。

20

【1066】

更に、上左棚部713b、下棚部713f、及び上壁部713hの下面には、左右方向に離隔し下方へ延出している複数の平板状の阻害リブ713oを設けているため、線状の不正工具の先端が、上左棚部713b、下棚部713f、及び上壁部713hの下面を伝って移動しようとしても、阻害リブ713oに当接して先端の移動を阻止することができ、これ以上の不正工具の挿入を阻止することができる。従って、球経路部材713（第一球経路701や第二球経路702）を通した遊技盤5への不正行為の実行を防止することができ、本パチンコ機1を設置する遊技ホール側の負担を軽減させることができると共に、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

30

【1067】

また、第一球経路701及び第二球経路702は、上記のように、後ベース712の第一排出誘導部712a及び第二排出誘導部712bや球経路部材713により、蛇行したりクランクしたりする複雑な流通経路を構成するようにしているため、第一排出誘導部712aや第二排出誘導部712bの出口側から線状の不正工具を挿入しても、複雑な経路により侵入を阻むことができ、第一球経路701及び第二球経路702を通した遊技盤5への不正工具の侵入を阻止することができる。

40

【1068】

また、第一球センサ703及び第二球センサ704により、遊技盤5から放出された全ての遊技球Bを検知（カウント）することができるため、遊技盤5に対して排出される遊技球Bを検知するための構成（例えば、アウト球検知ユニット）を設ける必要が無く、遊技盤5にかかるコストを低減させることができると共に、遊技盤5において、排出される遊技球Bを検知するための構成の分だけスペースを確保することが可能となり、確保したスペースに演出装置を設けるようにすることで、より遊技者を楽しませられるパチンコ機1（遊技盤5）とすることができる。

【1069】

また、第一球経路701をアウト球が、第二球経路702をセーフ球が、夫々流通する

50

ようにしているため、遊技盤 5 におけるセーフ球のカウント数と、第二球センサ 704 によるセーフ球のカウント数とを比較することで、遊技盤 5 に対して不正行為が行われているか否かを判定することができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1070】

更に、所定時間当りのセーフ球数と所定時間当りのアウト球数とから算出した所定時間当りの払出率（出玉率）を、遊技者側から視認できるように表示するようにした場合、遊技者としては多くの遊技球 B の払出しを望むことから、表示されている払出率が大きいと、多くの遊技球 B が払出される可能性が高いパチンコ機 1 であると即座に認識することができ、遊技するパチンコ機 1 を選択させ易くすることができる。また、払出率を、遊技者側から視認可能に表示するようにした場合、遊技球 B が多く払出されるような不正行為を行うと、表示されている払出率が通常よりも大きくなることから、他の遊技者やパチンコ機 1 を設置している遊技ホールの係員等が、不正行為に気が付き易くなるため、不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 とすることができる。

【1071】

また、セーフ球の数とアウト球の数とから算出した払出率を、遊技者側から視認不能な位置に表示するようにした場合、遊技ホールの係員等が見ることで、上記と同様の理由により不正行為を察知することができる。また、パチンコ機 1 をメンテナンス等する際に、表示されている払出率が通常の値よりも異なる場合は、パチンコ機 1 内（例えば、障害釘 N、主制御基板 1310、払出制御基板 633、中継基板、コネクタ、配線ケーブル、各種センサ、等）での不具合の可能性が考えられるため、不具合に対して早期に対応することが可能となり、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【1072】

また、第一球経路 701 及び第二球経路 702 は、球タンク 552 内の遊技球 B を排出するための球抜通路 705 と分離しているため、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 において球抜きの遊技球 B は計数されない。従って、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 により、遊技盤 5 から放出された遊技球 B のみを正確に計数することができる。

【1073】

なお、上記の実施形態では、第一球経路 701 をアウト球が、第二球経路 702 をセーフ球が、夫々流通するものを示したが、これに限定するものではなく、第一球経路 701 をセーフ球が第二球経路 702 をアウト球が夫々流通するようにしても良いし、セーフ球及びアウト球に関わらず遊技盤 5 から排出された遊技球 B が第一球経路 701 及び第二球経路 702 の何れかを流通するものとしても良い。

【1074】

また、上記の実施形態では、防犯カバー 714 を回転させることにより解消口 711b を開閉させるものを示したが、これに限定するものではなく、前後又は左右にスライドさせることで解消口 711b を開閉させるものとしても良い。

【1075】

また、上記の実施形態では、一つの仕切壁部 713p により仕切ること、遊技盤 5 から下方へ放出された遊技球 B を、第一球経路 701 及び第二球経路 702 の前後に別れた二つの球経路の何れかを通って排出させるものを示したが、これに限定するものではなく、複数の仕切壁部により前後に三つ以上に別れた球経路を備え、何れかの球経路を通して遊技盤 5 から放出された遊技球 B を下方へ排出させるようにしても良い。

【1076】

〔4-14a. 球経路のアース金具〕

続いて、基板ユニット 700 における球経路（第一球経路 701 及び第二球経路 702）のアース金具 706 について、図 137 及び図 138 を参照して詳細に説明する。図 137（a）は基板ユニットにおける第二球経路を第二球センサの部位で切断して後ろから見た断面図であり、（b）は（a）における第一球経路及び第二球経路の出口付近を拡大

して示す要部拡大図である。図 138 (a) は基板ユニットにおける球経路とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、(b) は球センサから球経路の出口までが垂直に延びている場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図であり、(c) は球通路の底壁にアース金具を設ける場合の球センサと出口とアース金具との関係を模式的に示す説明図である。

【1077】

本実施形態の基板ユニット 700 は、遊技盤 5 から下方へ放出された遊技球 B が流通する球経路としての第一球経路 701 及び第二球経路 702 において、流通する遊技球 B を検知するための第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 よりも下流側の部位に、遊技ホール側に接地されているアース金具 706 が設けられている (図 137 を参照)。アース金具 706 は、遊技球 B と接触可能な部位に設けられている。アース金具 706 は、球経路としての第一球経路 701 や第二球経路 702 を構成している通路の、底壁及び二つの側壁、の少なくとも一つの壁に設けられている。

【1078】

このアース金具 706 は、球経路 (第一球経路 701 及び第二球経路 702) における遊技球 B の流通方向に対する長さ L_3 を、球経路において蛇行するように溜る遊技球 B の少なくとも一つが接触可能な長さに形成されている。例えば、球経路の一つの面 (一つの側壁) に設ける場合、遊技球 B の直径を D とすると、 L_3 の長さを、「 $2D \leq L_3$ 」とすることが望ましい (図 138 (a) を参照)。或いは、アース金具 706 を、球経路の向かい合う二つの面 (二つの側壁)、又は、底壁、に設けるようにしても良く、その場合の L_3 の長さは、「 $D \leq L_3$ 」とすることが望ましい (図 138 (c) を参照)。また、アース金具 706 を装着する変わりに、当該樹脂部品 (例えば、後ベース 712、球経路部材 713、等) を導電性樹脂で構成しても良い。

【1079】

ところで、何らかのトラブルにより島設備において遊技球 B を回収するための回収部 (例えば、バケツ、アウト受部、等) から遊技球 B が排出されない場合、遊技盤 5 から排出された遊技球 B が次々送られてくると、遊技球 B がどんどん溜まりだし、回収部から第一球経路 701 及び第二球経路 702 にも遊技球 B が溜って、アウトセンサ 664 としての第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 に到達することがある。そして、その状態で、溜った遊技球 B を伝って島設備側から静電気が第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に流入すると、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 等が接続されている主制御基板 1310 (例えば、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 と接続されている IC) が破損してしまう恐れがある。

【1080】

これに対して、本実施形態では、第一球経路 701 及び第二球経路 702 における第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 よりも下流側の部位にアース金具 706 を設けているため、当該アース金具 706 に島設備側から溜った遊技球 B が接触することで、静電気を逃がすことができ、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 からの静電気の流入を阻止して主制御基板 1310 の破損を回避させることができる。

【1081】

ところで、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 を球通路としての第一球経路 701 や第二球経路 702 の出口 707 付近に設ける場合、第一球経路 701 や第二球経路 702 の出口 707 から第一球センサ 703 や第二球センサ 704 までの距離によっては、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 よりも下流にアース金具 706 を設けていても、島設備から溜った一連の遊技球 B が、アース金具 706 に接触せずに第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に接触してしまう恐れがある。

【1082】

そこで、本実施形態では、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 を出口 707 から距離 L_4 よりも上流に設けるようにしている (図 138 (b) 及び (c) を参照)。距離 L_4 は、出口 707 から第一球センサ 703 や第二球センサ 704 までの最短距離であ

10

20

30

40

50

る。この距離 L_4 は、遊技球 B の直径を D とすると、「 $L_4 > D$ 」とすることが望ましい。更には、第一球経路 701 や第二球経路 702 において、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から出口 707 までが垂直の場合、「 $L_4 > 2.5 \times D$ 」とすることが望ましく、アース金具 706 の長さ L_3 も、「 $L_3 > 2.5 \times D$ 」とすることが望ましい。これにより、島設備側から溜った遊技球 B が、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に接触する前に、アース金具 706 に接触させることができ、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 からの静電気の流入を阻止することができる。

【1083】

なお、アース金具 706 を、第一球経路 701 及び第二球経路 702 の出口 707 から基板ユニット 700 の下面側へ回り込むように設けても良い。或いは、アース金具 706 を、基板ユニット 700 の下面に設けるようにしても良い。

【1084】

上記のように、本実施形態によれば、本体枠 4 において、遊技盤 5（遊技盤 5A）から放出された遊技球 B を誘導して排出する基板ユニット 700 の第一球経路 701 及び第二球経路 702 に、遊技球 B を検知するための第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 を設けているため、遊技盤 5 から放出された遊技球 B の数をカウントすることができる。従って、例えば、第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 により検知された遊技球 B の数と遊技盤 5 の一般入賞口 2001 等の入賞口への遊技球 B の受入れにより払出された遊技球 B の数（賞球数）とにより、パチンコ機 1（遊技盤 5）における遊技球 B の出玉率を算出したり、不正行為を検知したりすることが可能となる。この際に、本体枠 4 の第一球経路 701 及び第二球経路 702 における第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 よりも下流に、アース接続されているアース金具 706 を設けているため、何らかのトラブルにより島設備側において遊技球 B の回収に不具合が発生することで、本体枠 4 から排出される遊技球 B が溜りだして、本体枠 4 の第一球経路 701 や第二球経路 702 に達し、更に、島設備側から溜った遊技球 B が第一球経路 701 や第二球経路 702 に設けられている第一球センサ 703 及び第二球センサ 704 に到達する前に、第一球経路 701 や第二球経路 702 に設けられているアース金具 706 に溜った一連の遊技球 B が接触することとなり、島設備側からの静電気を逃がすことができる。このようなことから、溜った遊技球 B が第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に到達したとしても、島設備からの静電気をアース金具 706 により逃すことができるため、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 に静電気が流入することを阻止して、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から流入した静電気により遊技盤 5 の主制御基板 1510 が破損してしまうことを回避させることができ、静電気による不具合の発生を抑制することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【1085】

また、アース金具 706 により、第一球経路 701 や第二球経路 702 内の遊技球 B の静電気を逃がすことができるため、主制御基板 1510 が破損するほどではないが誤検知となるようなノイズが第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から入ることを阻止することができ、遊技盤 5 から放出された遊技球 B の数を正確にカウントすることができる。

【1086】

更に、アース金具 706 を第一球経路 701 や第二球経路 702 の一つの側壁に設ける場合は、遊技球 B の流通方向へ、遊技球 B の直径 D の二倍よりも長くアース金具 706 を設けると共に、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 を第一球経路 701 や第二球経路 702 の出口 707 から遊技球 B の直径 D の 2.5 倍の距離よりも上流に設けるようにしているため、島設備側から溜った遊技球 B が、第一球経路 701 や第二球経路 702 内において蛇行するように溜っても、島設備側から連なる複数の遊技球 B のうちの少なくとも一つをアース金具 706 に接触させることができ、島設備側からの静電気を確実に逃すことができ、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機 1 を提供することができる。また、この場合、第一球センサ 703 や第二球センサ 704 から出口 707 までを垂直にしても、島設備から溜った一連の遊技球 B が、アース金具 706 に接触せずに第一球センサ

703や第二球センサ704に接触してしまうことを確実に回避させることができる。

【1087】

また、アース金具706を第一球経路701や第二球経路702の二つの側壁又は底壁に設ける場合は、遊技球Bの流通方向へ、遊技球Bの直径Dよりも長く設けると共に、第一球センサ703や第二球センサ704を出口707から遊技球Bの直径Dの距離よりも上流に設けるようにしているため、第一球センサ703や第二球センサ704から出口707までが垂直であるか否かに関わらず、島設備側から溜った遊技球Bが、第一球経路701や第二球経路702内において蛇行するように溜っても、島設備側から連なる複数の遊技球Bのうちの少なくとも一つをアース金具706に接触させることができ、島設備側からの静電気を確実に逃すことができ、上述した作用効果を確実に奏するパチンコ機1を提供することができる。

10

【1088】

〔5．遊技盤の全体構成〕

パチンコ機1における遊技盤5の全体構成について、主に図139乃至図145を参照して詳細に説明する。図139は、透明なセンター役物等を不透明にして示す遊技盤の正面図である。図140は図139の遊技盤を右前から見た斜視図であり、図141は図139の遊技盤を左前から見た斜視図であり、図142は図139の遊技盤を後ろから見た斜視図である。図143は遊技盤を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図144は遊技盤を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図145は、遊技パネルの面と平行に表ユニットを切断して遊技球が流通する遊技領域内を示す遊技盤の正面図である。

20

【1089】

パチンコ機1の遊技盤5は、遊技者がハンドルユニット180のハンドル195を操作することで遊技球Bが打込まれる遊技領域5aを有している。遊技領域5aには、遊技球Bの受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典（例えば、所定数の遊技球Bの払出し）を付与する一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、役物入賞口2006、第二V入賞口2008、が備えられている。この遊技盤5は、遊技球Bが、遊技領域5a内の一般入賞口2001、普通入賞口2002、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、及び役物入賞口2006等に、受入れられるように、ハンドル195の打込操作と遊技領域5a内での遊技球Bの流通とを楽しませる遊技を行うためのものである。

30

【1090】

遊技盤5は、遊技領域5aの外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材1000と、前構成部材1000の後側に取付けられており遊技領域5aの後端を区画する板状の遊技パネル1100と、遊技領域5a内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ1030（図159を参照）と、遊技盤5（パチンコ機1）に作用する振動を検知する振動センサ1040（図159等を参照）と、を備えている。遊技パネル1100の前面における遊技領域5a内となる部位には、遊技球Bと当接する複数の障害釘N（図173等を参照）が所定のゲージ配列で植設されている。

【1091】

また、遊技盤5は、遊技パネル1100の後側下部に取付けられている基板ホルダ1200と、基板ホルダ1200の後面に取付けられており遊技球Bを遊技領域5a内へ打込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板1310（図159等を参照）を有している主制御ユニット1300と、を備えている。

40

【1092】

また、遊技盤5は、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技状況を表示し前構成部材1000の左上隅に遊技者側へ視認可能に取付けられている機能表示ユニット1400と、遊技パネル1100の後側に配置されている周辺制御ユニット1500と、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置1600と、遊技パネル1100の後側に配置されており主制御基板1310と周辺

50

制御基板 1510 との接続を中継しているパネル中継基板（図示は省略）と、遊技パネル 1100 の前面に取付けられる表ユニット 2000 と、遊技パネル 1100 の後面に取付けられる裏ユニット 3000 と、を更に備えている。

【1093】

裏ユニット 3000 の後面に演出表示装置 1600 が設けられていると共に、演出表示装置 1600 の後面に周辺制御ユニット 1500 が設けられている。

【1094】

表ユニット 2000 は、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B を受入可能としており常時開口している複数（ここでは三つ）の一般入賞口 2001 と、遊技領域 5 a 内の所定位置に設けられており遊技球 B を受入可能に常時開口している普通入賞口 2002 と、センター役物 2500 の下方における左右方向の中央に設けられており遊技球 B を受入可能に常時開口している第一始動口 2003 と、遊技球 B が普通入賞口 2002 に受入れられることにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球 B の受入れが可能となる第二始動口 2004 と、第一始動口 2003 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別図柄や第二始動口 2004 への遊技球 B の受入れにより抽選される第二特別図柄の抽選結果に応じて遊技球 B の受入れが可能となる大入賞口 2005 又は役物入賞口 2006 と、役物入賞口 2006 に受入れられた遊技球 B が受入可能となる第一 V 入賞口 2007 及び第二 V 入賞口 2008 と、を備えている。また、遊技盤 5 は、遊技領域 5 a 内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ 1030（図 159 を参照）を、備えている。

【1095】

また、表ユニット 2000 は、遊技領域 5 a 内における最も下流に設けられており、遊技球 B を受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外に排出するアウト口 2020 と、遊技領域 5 a 内におけるアウト口 2020 よりも上流に設けられており、遊技球 B を受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外に排出する二つのサブアウト口 2021 と、を備えている。アウト口 2020 は、第一始動口 2003 を間にして左右に二つ設けられている。また、二つのサブアウト口 2021 は、遊技領域 5 a の左右方向中央よりも左方の部位と、遊技領域 5 a の左右方向中央よりも右方の部位とに、に夫々設けられている。

【1096】

更に、表ユニット 2000 は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で遊技領域 5 a の下端の直上に取付けられており第一始動口 2003 及びアウト口 2020 を有している始動口ユニット 2100 と、始動口ユニット 2100 の正面視左方で内レール 1002 に沿うように設けられており三つの一般入賞口 2001 と一つのサブアウト口 2021 とを有しているサイドユニット 2200 と、サイドユニット 2200 の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット 2300 と、始動口ユニット 2100 の右方に設けられており第二始動口 2004 と大入賞口 2005 と一つのサブアウト口 2021 とを有しているアタッカユニット 2400 と、遊技領域 5 a 内の正面視略中央やや上寄りに設けられており役物入賞口 2006、第一 V 入賞口 2007 及び第二 V 入賞口 2008 を有している枠状のセンター役物 2500 と、アタッカユニット 2400 の右端上方に設けられており普通入賞口 2002 を有している普通入賞口ユニット 2600 と、を備えている。

【1097】

センター役物 2500 は、役物入賞口 2006 及び第一 V 入賞口 2007 を有している枠状の本体ユニット 2510 と、本体ユニット 2510 の枠内の下部に設けられており第二 V 入賞口 2008 を有している抽選役物 2550 と、を備えている。

【1098】

裏ユニット 3000 は、遊技領域 5 a 内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ 1030 と、遊技盤 5（パチンコ機 1）に作用する振動を検知する振動センサ 1040 と、遊技パネル 1100 におけるパネルホルダ 1120 の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部 3010 a を有している裏箱 3010 と、裏箱 3010 の後壁に演出表示装置 1600 を着脱可能に取付けているロックスライダ 30

10

20

30

40

50

20と、演出表示装置1600の後方に配置されており裏箱3010の後壁に取付けられている裏基板ユニット3040と、を備えている。

【1099】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010内の前端付近の下部に設けられており遊技パネル1100の後方へ誘導された遊技球Bが流通する裏球誘導ユニット3100と、裏箱3010内における裏球誘導ユニット3100の後に設けられている裏装飾ユニット3200と、裏箱3010内に前端付近における裏球誘導ユニット3100の左方及び上方に設けられている裏前演出ユニット3300と、裏箱3010内における裏前演出ユニット3300の後ろに設けられている裏後演出ユニット3400と、を備えている。

【1100】

〔5-1. 前構成部材〕

遊技盤5における前構成部材1000について、主に図143及び図144等を参照して詳細に説明する。前構成部材1000は、全体が透明に形成されている。前構成部材1000は、正面視の外形が略正方形とされ、内形が略円形状に前後方向へ貫通しており、内形の内周によって遊技領域5aの外周を区画している。この前構成部材1000は、正面視で左右方向中央から左寄りの下端から時計回りの周方向へ沿って円弧状に延び正面視左右方向中央上端を通り過ぎて右斜め上部まで延びた外レール1001と、外レール1001に略沿って前構成部材1000の内側に配置され正面視左右方向中央下部から正面視左斜め上部まで円弧状に延びた内レール1002と、内レール1002の下端の正面視右側で遊技領域5aの最も低くなった位置に形成されており後方へ向かって低くなるように傾斜しているアウト誘導部1003と、を備えている。

【1101】

また、前構成部材1000は、アウト誘導部1003の正面視右端から前構成部材1000の右辺付近まで右端側が僅かに高くなるように直線状に傾斜している右下レール1004と、右下レール1004の右端から前構成部材1000の右辺に沿って外レール1001の上端の下側まで延びており上部が前構成部材1000の内側へ湾曲している右レール1005と、右レール1005の上端と外レール1001の上端とを繋いでおり外レール1001に沿って転動して来た遊技球Bが当接する衝止部1006と、を備えている。

【1102】

また、前構成部材1000は、内レール1002の上端に回動可能に軸支され、外レール1001との間を閉鎖するように内レール1002の上端から上方へ延出した閉鎖位置と正面視時計回りの方向へ回動して外レール1001との間を開放した開放位置との間でのみ回動可能とされると共に閉鎖位置側へ復帰するように図示しないバネによって付勢された逆流防止部材1007を、備えている。

【1103】

更に、前構成部材1000は、枠内における正面視左右方向中央下部で、アウト誘導部1003の後端において前後に貫通しているアウト口1008を備えている。このアウト口1008は、始動口ユニット2100によって前方から閉鎖されている。

【1104】

また、前構成部材1000は、外レール1001及び内レール1002における下端から略垂直に延びた付近の部位の外側、アウト誘導部1003及び右下レール1004の下側、及び右レール1005の外側、の夫々の部位において、前端から後方へ窪んだ防犯凹部1009を備えている。この防犯凹部1009は、遊技盤5を本体枠4に取付けて、本体枠4に対して扉枠3を閉じた状態とすると、扉枠3における防犯カバー170の後方へ突出した後方突片172が挿入された状態となる。これにより、防犯カバー170と遊技盤5（前構成部材1000）との間が、防犯カバー170の後方突片172と前構成部材1000の防犯凹部1009とによって複雑に屈曲した状態となるため、遊技盤5の前面下方より防犯カバー170と前構成部材1000との間を通してピアノ線等の不正な工具を遊技領域5a内に侵入させようとしても、後方突片172や防犯凹部1009に阻まれることとなり、遊技領域5a内への不正な工具の侵入を阻止することができる。

【1105】

また、前構成部材1000は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部1010を備えている。この切欠部1010は、遊技パネル1100の切欠部1122と一致しており、遊技盤5を本体枠4に取付けた時に、切欠部1010及び切欠部1122を貫通して下部満タン球経路ユニット610の下部通常払出通路610a及び下部満タン払出通路610bの前端開口が前方へ臨むようになっている。

【1106】

更に、前構成部材1000は、正面視において左上隅に形成されており、機能表示ユニット1400が取付けられる機能表示ユニット取付部1011と、右下隅に形成されている証紙貼付部1012と、を備えている。

10

【1107】

また、前構成部材1000は、略全体が透明に形成されており、後側に配置されている遊技パネル1100や裏ユニット3000等を前方から視認することができる。

【1108】

[5-2. 遊技パネル]

遊技盤5における遊技パネル1100について、主に図143及び図144等を参照して詳細に説明する。遊技パネル1100は、前構成部材1000の後面に取付けられており、表ユニット2000及び裏ユニット3000が取付けられるものである。遊技パネル1100は、外周が枠状の前構成部材1000の内周よりもやや大きく形成されていると共に透明な合成樹脂で形成されている平板状のパネル板1110と、パネル板1110の外周を保持しており前構成部材1000の後側に取付けられると共に後面に裏ユニット3000が取付けられる枠状のパネルホルダ1120と、を備えている。遊技パネル1100の前面には、所定のゲージ配列で複数の障害釘Nが植設されている。

20

【1109】

遊技パネル1100のパネル板1110は、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。このパネル板1110の板厚は、パネルホルダ1120よりも薄く、障害釘Nを前面に植設したり表ユニット2000を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さ(8~10mm)とされている。なお、本実施形態では、透明な合成樹脂板によってパネル板1110が形成されている。

30

【1110】

パネル板1110は、遊技領域5a内において最も低い位置となり前構成部材1000のアウト口1008と対応した位置が、下端から上方へ窪んでいる。また、パネル板1110には、前後に貫通しており表ユニット2000を取付けるための開口部1112が複数形成されている。

【1111】

また、パネル板1110は、図示は省略するが、前後に貫通した丸孔及び短い長孔に形成されている複数の位置決孔と、上縁と下縁とにおいて夫々左右方向へ離隔しており板厚が薄く形成されている複数の係合段部と、を備えている。位置決孔は、パネルホルダ1120の突出ピン(図示は省略)が挿入されることで、パネルホルダ1120との位置決めをするためのものである。係合段部は、パネルホルダ1120の係合爪(図示は省略)や係合片(図示は省略)に係合されることで、パネルホルダ1120に対して着脱可能に取付けられるためのものである。

40

【1112】

パネル板1110は、センター役物2500を取付けるための大きな開口部1112が、正面視において中央よりも上側にオフセットしている。これにより、パネル板1110が枠状となっており、正面視において、遊技球Bの流通方向(枠状の周方向)に対して直交している幅が、中央よりも上側を除いた、左側及び右側と下側が複数の遊技球Bが並ぶことが可能な広い幅となっており、上側が複数の遊技球Bが並ぶことが不能な狭い幅となっている。

50

【1113】

遊技パネル1100のパネルホルダ1120は、パネル板1110を包含する大きさで外形が略四角形状とされ、パネル板1110よりも厚く（本実施形態では、約20mm）形成されている。パネルホルダ1120は、透明な合成樹脂（例えば、熱可塑性合成樹脂）により形成されている。このパネルホルダ1120は、パネル板1110と略同じ大きさで前面側から後方側に向かって凹んでいる保持段部（図示は省略）と、保持段部を略遊技領域5aと同等の大きさで前後方向に貫通している貫通口1121を備えている。

【1114】

また、パネルホルダ1120は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部1122を備えている。この切欠部1122は、前構成部材1000の切欠部1010と一致するように形成されており、遊技盤5を本体枠4に取付けた時に、切欠部1010及び切欠部を貫通して貫通して下部満タン球経路ユニット610の下部通常払出通路610a及び下部満タン払出通路610bの前端開口が前方へ臨むようになっている。

【1115】

更に、パネルホルダ1120には、下端からアウト口1008に対応した位置まで上方へ延びており、後面から前方へ向かって窪んでいるアウト凹部1123が形成されている。アウト凹部1123は、上部がアウト口1008と連通している。

【1116】

また、パネルホルダ1120は、図示は省略するが、保持段部から前方へ突出しておりパネル板1110の複数の位置決孔に夫々が挿入される複数の突出ピンと、保持段部よりも外側に配置されておりパネル板1110の上側と左下の傾斜している部位の係合段部に対して弾性係合する三つの係合爪と、保持段部の下外側から上方へ突出しておりパネル板1110の下辺の二つの係合段部と夫々係合する一対の係合片と、を備えている。パネルホルダ1120は、前方斜め上からパネル板1110の下辺の係合段部を、係合片に係合させた上で、パネル板1110の上部を後方へ移動させて、上側と左下の傾斜している部位の係合段部を係合爪に弾性係合させることで、パネル板1110を保持段部に収容した状態で着脱可能に取付けることができる。この際に、パネル板1110の位置決孔に、パネルホルダ1120の突出ピンが挿入され、パネル板1110がパネルホルダ1120に対して所定の位置に位置決めされる。

【1117】

この遊技パネル1100は、前側に取付けられる前構成部材1000と共に透明に形成されているため、遊技盤5に組立てた時に、遊技領域5aの境界が明瞭に見えることを低減させることができ、遊技者に対して開放感を与えることができると共に、実際の遊技領域5aの大きさが変わらないものの、遊技者に対して遊技領域5aを大きく（広く）見せることができる。

【1118】

また、遊技パネル1100を、前構成部材1000と共に透明としているため、演出表示装置1600、表ユニット2000や裏ユニット3000、等からの光を、前方（遊技者側）へ反射させたり屈折させたりすることで発光しているように見せることができ、遊技盤5の全体の装飾性をより高めることができる。

【1119】

[5-3. 基板ホルダ]

遊技盤5における基板ホルダ1200について、主に図143及び図144等を参照して詳細に説明する。基板ホルダ1200は、上方及び前方が開放された横長の箱状に形成されており、底面が左右方向中央に向かって低くなるように傾斜している。基板ホルダ1200は、底面における左右方向中央において、前端から後方へ向かって切欠かれている排出部1201を有している。この基板ホルダ1200は、遊技盤5に組立てた状態で、遊技パネル1100の後側に取付けられている裏ユニット3000の下部を下側及び後側から覆っていると共に、後面に主制御ユニット1300の主制御基板ボックス1320が取付けられている。

【1120】

基板ホルダ1200は、パチンコ機1に組立てた状態で、排出部1201が、本体枠4の基板ユニット620におけるベースユニット620bの排出球受部628の直上に位置している。これにより、アウト口2020やサブアウト口2021を通して遊技パネル1100の後側へ排出された遊技球B、及び、表ユニット2000及び裏ユニット3000から下方へ排出された遊技球B、を全て受けることができ、底面に形成された排出部1201から下方の排出球受部628又はアウト球通路663（図123を参照）へ排出させることができる。アウト球通路663へ排出された遊技球Bは、アウトセンサ664により一つずつ検知（カウント）される。

【1121】

[5-4. 主制御基板ユニット]

遊技盤5における主制御ユニット1300について、主に図146乃至図150等を参照して詳細に説明する。図146（a）は主制御ユニットの一つである第一仕様主制御ユニットの背面図であり、（b）は第一仕様主制御ユニットを前から見た斜視図であり、（c）は第一仕様主制御ユニットを後ろから見た斜視図である。図147（a）は第一仕様主制御ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、（b）は第一仕様主制御ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図148（a）主制御ユニットの一つである第二仕様主制御ユニットの背面図であり、（b）は第二仕様主制御ユニットを後ろから見た斜視図である。図149（a）は第二仕様主制御ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、（b）は第二仕様主制御ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図150（a1）は第一仕様主制御ユニットの背面図における設定キースイッチが実装されている部位を拡大して示す説明図であり、（a2）は（a1）における設定キースイッチの部位を断面で示す説明図であり、（b1）は第二仕様主制御ユニットの背面図における（a1）と同じ部位を拡大して示す説明図であり、（b2）は（b1）における（a2）と同じ部位を断面で示す説明図である。

【1122】

主制御ユニット1300は、基板ホルダ1200の後面に着脱可能に取付けられている。主制御ユニット1300は、遊技内容及び遊技球Bの払出し等を制御する主制御基板1310（図159を参照）と、主制御基板1310を収容しており基板ホルダ1200に取付けられる主制御基板ボックス1320と、を備えている。

【1123】

主制御基板ボックス1320は、基板ホルダ1200に取付けられると共に後面に主制御基板1310が取付けられる基板ベース1330と、主制御基板1310を後方から覆うように基板ベース1330に取付けられている基板カバー1340と、から構成されている。基板ベース1330と基板カバー1340とは、透明なポリカーボネイトにより形成されている。基板ベース1330と基板カバー1340とにより形成される内部空間には、主制御基板1310が収容されている。基板ベース1330と基板カバー1340が透明なポリカーボネイトにより形成されていることによって、主制御基板1310の表面側や裏面側の状態（不正な改変が行われているか否か、又は不正ICが実装されているか否か）を、主制御基板ボックス1320の外側から確認することができるようになっている。

【1124】

また、主制御基板ボックス1320は、基板ベース1330と基板カバー1340とに夫々対応するように複数の封印機構1350を備えており、一つの封印機構1350を用いて主制御基板ボックス1320を閉じると、次に、主制御基板ボックス1320を開けるためにはその封印機構1350を破壊する必要がある、主制御基板ボックス1320の開閉の痕跡を残すことができる。従って、開閉の痕跡を見ることで、主制御基板ボックス1320の不正な開閉を発見することができ、主制御基板1310への不正行為に対する抑止力が高められている。

【1125】

主制御ユニット１３００の主制御基板１３１０は、インターフェイス基板６３５、アウトセンサ６６４、周辺制御基板１５１０、等と接続されている。また、主制御基板１３１０は、機能表示ユニット１４００、一般入賞口センサ３００１、普通入賞口センサ３００２、第一始動口センサ２１０１、第二始動口センサ２４０１、大入賞口センサ２４０２、役物入賞口センサ２５０１、第一Ｖ入賞口センサ２５０２、第二Ｖ入賞口センサ２５０３、ハズレ口センサ２５０４、始動口ソレノイド２４１２、アタッカソレノイド２４１４、役物入賞口ソレノイド２５１６、第一振分ソレノイド２５３４、第二振分ソレノイド２５４４、抽選ループソレノイド２５５８、打撃片駆動モータ２５６１、樋揺動駆動モータ２５６４、揺動片ソレノイド２５６５、磁気センサ１０３０、振動センサ１０４０、等と接続されている。

10

【１１２６】

また、主制御基板１３１０には、四つの７セグメントＬＥＤからなるベースモニタ１３１１を有している。ベースモニタ１３１１は、透明な基板カバー１３４０を通して後方から視認することができる。このベースモニタ１３１１は、球発射装置５４０により発射された遊技球Ｂのうち、遊技領域５ａ内に打込まれた後に遊技盤５から下方へ排出されて、本体枠４のベースユニット６６０に設けられているアウトセンサ６６４により検知されることでカウントされた遊技球Ｂの球数を表示するものである。本実施形態のベースモニタ１３１１は、１００発発射してアウトセンサ６６４によりカウントされた球数（遊技ホール側へ戻ってきた球数）を百分率にして表示している。

【１１２７】

本実施形態のパチンコ機１では、主制御ユニット１３００として、遊技内容等の設定を変更することが可能な第一仕様主制御ユニット１３００Ａと、遊技内容等の設定を変更することが不能な第二仕様主制御ユニット１３００Ｂと、の二つの仕様の異なるものが予め用意されており、本パチンコ機１を設置する遊技ホール側の要望に応じて何れか一方を遊技盤５に装着することができる。

20

【１１２８】

まず、主制御ユニット１３００としての第一仕様主制御ユニット１３００Ａについて、図１４６、図１４７、及び図１５０を参照して詳細に説明する。第一仕様主制御ユニット１３００Ａは、遊技内容及び遊技球Ｂの払出し等を制御する第一仕様主制御基板１３１０Ａと、第一仕様主制御基板１３１０Ａを収容しており基板ホルダ１２００に取付けられる第一仕様主制御基板ボックス１３２０Ａと、を備えている。

30

【１１２９】

第一仕様主制御基板ボックス１３２０Ａは、基板ホルダ１２００に取付けられると共に後面に第一仕様主制御基板１３１０Ａが取付けられる基板ベース１３３０と、第一仕様主制御基板１３１０Ａを後方から覆うように基板ベース１３３０に取付けられている第一仕様基板カバー１３４０Ａと、基板ベース１３３０と第一仕様基板カバー１３４０Ａとを開閉の痕跡が残るように封印可能な複数の封印機構１３５０と、を有している。第一仕様主制御基板ボックス１３２０Ａは、ポリカーボネイトのような透明な合成樹脂により形成されており、内部に収容されている第一仕様主制御基板１３１０Ａを外部から視認することができる。第一仕様主制御基板ボックス１３２０Ａの基板ベース１３３０及び封印機構１３５０は、上記の主制御基板ボックス１３２０と同じ構成であるため、詳細な説明は省略する。

40

【１１３０】

第一仕様主制御基板１３１０Ａは、上記の主制御基板１３１０と同様に、インターフェイス基板６３５、アウトセンサ６６４、周辺制御基板１５１０、等と接続されている。また、第一仕様主制御基板１３１０Ａは、機能表示ユニット１４００、一般入賞口センサ３００１、普通入賞口センサ３００２、第一始動口センサ２１０１、第二始動口センサ２４０１、大入賞口センサ２４０２、役物入賞口センサ２５０１、第一Ｖ入賞口センサ２５０２、第二Ｖ入賞口センサ２５０３、ハズレ口センサ２５０４、始動口ソレノイド２４１２、アタッカソレノイド２４１４、役物入賞口ソレノイド２５１６、第一振分ソレノイド２

50

534、第二振分ソレノイド2544、抽選ループソレノイド2558、打撃片駆動モータ2561、槌揺動駆動モータ2564、揺動片ソレノイド2565、磁気センサ1030、振動センサ1040、等とも接続されている。

【1131】

また、第一仕様主制御基板1310Aは、背面視において右上隅付近に、四つの7セグメントLEDからなるベースモニタ1311が設けられている。ベースモニタ1311は、透明な第一仕様基板カバー1340Aを通して後方から視認することができる。本実施形態のベースモニタ1311は、例えば、発射した遊技球Bに対して、何個の遊技球Bが賞球として排出されるかの割合（所謂ベース）を表示している。

【1132】

また、第一仕様主制御基板1310Aは、背面視において右上隅に設定キースイッチ1312が設けられている。設定キースイッチ1312は、背面視において、ベースモニタ1311と同じ高さの右方に設けられている。この設定キースイッチ1312は、第一仕様主制御基板1310Aにのみ設けられている特有の特定部品である。この設定キースイッチ1312は、パチンコ機1の設定値の切替えと、設定値の確認と、を行うためのものである。設定キースイッチ1312は、設定キー（図示は省略）の挿入口1312aが第一仕様基板カバー1340Aの設定キー窓1341から外方へ臨んでいる。

【1133】

設定キースイッチ1312は、底部から取付用の脚1312bや、接続用の端子1312cが突出している。設定キースイッチ1312は、図147(a)に示すように、第一仕様主制御基板1310Aに実装した状態では、脚1312b及び端子1312cの夫々の先端が、第一仕様主制御基板1310Aを貫通して基板の裏側に突出している。この第一仕様主制御基板1310Aには、設定キースイッチ1312の脚1312b及び端子1312cが挿入される取付孔及びスルーホールが、予め設けられている。

【1134】

また、設定キースイッチ1312は、挿入口1312aが設けられている部位を形成している円柱状の円柱部1312dと、円柱部1312dの円の直径よりも一辺が長い正方形で円柱部1312dの前端から前方へ角柱状に延出している角柱部1312eと、を有している。設定キースイッチ1312の円柱部1312dは、第一仕様基板カバー1340Aの筒部1342内に挿入される。設定キースイッチ1312は、円柱部1312dと角柱部1312eとの間に、段差が形成されている。角柱部1312eの前端から脚1312b及び端子1312cが前方へ延出している。

【1135】

この設定キースイッチ1312は、設定キーの挿入口1312aの長手方向が、図示するように上下方向となっている位置が、初期位置とされており、設定キースイッチ1312がOFFとなっていると共に、挿入口1312aに対して設定キーを差し込んだり、挿し込まれた設定キーを挿入口1312aから抜いたりすることができる。設定キースイッチ1312は、挿入口1312aに設定キーを差し込んで、初期位置から時計回りの方向へ60度回転させると、第一位置として設定キーONとなり、その信号が主制御MPU（図示は省略）へ入力される。一方、挿し込んだ設定キーを初期位置から反時計回りの方向へ60度回転させると、第二位置として決定キーONとなり、その信号が主制御MPU（図示は省略）へ入力される。このように、本実施形態の設定キースイッチ1312は、設定キーを回転させる方向によって、設定キーONの機能と、決定キーONの機能と、の二つの機能を操作することができ、初期位置にすることで何れの機能の操作もOFFとすることができる。

【1136】

設定キースイッチ1312による設定値の変更方法としては、パチンコ機1の電源がOFFの状態、設定キースイッチ1312に設定キーを差し込んで、時計回りの方向（右）へ回した状態とする。この状態で、RAMクリアスイッチ（図示は省略）を押しながら電源スイッチ630aをONにすると、ベースモニタ1311に設定が表示される。設定

10

20

30

40

50

が表示されたら、設定変更スイッチ（ここではRAMクリアスイッチと兼用）を押すと、表示されている設定値が変わるため、所望の設定値を表示させた上で、設定キーを左に回して元の初期位置へ戻すと、設定が確定する。

【1137】

一方、現在設定されている設定値を確認する場合は、パチンコ機1の電源がOFFの状態、設定キースイッチ1312に設定キーを差し込んで、時計回りの方向（右）へ回した状態とする。この状態で、パチンコ機1の電源スイッチ630aをONにすると、ベースモニタ1311に現在設定されている設定値が表示される。設定値の確認が終了したら、設定キーを左に回して元の初期位置へ戻すと、通常の状態に戻る。

【1138】

ここで、設定値について簡単に説明すると、「設定値」とは、大当たりか否かを抽選判定するための確率や、遊技者にとって有利となる（つまり、遊技者が獲得することができる遊技球Bの球数を増やすことができる）確率（有利度合い）が予め設定されているものである。本実施形態では、設定値として、設定値1、設定値2、設定値3、設定値4、設定値5、及び設定値6が予め用意されており、設定値1から設定値6へ向かって遊技者にとって有利となる確率（有利度合い）が予め設定されている。

【1139】

そして、第一仕様主制御基板1310Aの主制御MPUは、設定値と対応付けた各種抽選判定で用いられる各種テーブル（例えば、大当たりに当選したことを示す大当たり判定値の割合が規定される大当たり判定テーブル）を選択する。

【1140】

なお、各種抽選判定で用いられる各種テーブルは、相互に少なくとも一部の値が異なるように設定され、各種振分け率で用いられる各種テーブルは、相互に少なくとも一部の値が異なるように設定されているものもあれば、一の電氣的駆動源の駆動を管理するブロックに対応するテーブルと他の電氣的駆動源の駆動を管理するブロックに対応するテーブルとの関係性に基づいて値が異なるように設定されているものもある。また、上述した設定値としては、設定値1から設定値6までに亘る範囲の6つの設定値（整数）としていたが、これと比べて少ない範囲のものであっても良いし、多い範囲のものであっても良い。例えば、設定値1～設定値4までに亘る範囲の4つの設定値（整数）としても良いし、設定値1～設定値8までに亘る範囲の8つの設定値（整数）としても良い。

【1141】

第一仕様主制御ユニット1300Aにおける第一仕様主制御基板ボックス1320Aの第一仕様基板カバー1340Aは、設定キースイッチ1312の後端（挿入口1312a）を後方へ臨ませる設定キー窓1341と、設定キー窓1341の周縁から後方へ円筒状に突出している筒部1342と、を有している。また、第一仕様基板カバー1340Aは、筒部1342よりも上方の部位の裏面に、案内部1343として「設定キー」の文字が凸状に刻印されている（図150（a1）を参照）。この第一仕様基板カバー1340Aは、透明な合成樹脂により形成されているため、裏面に案内部1343が設けられていても、表側から視認することができる。

【1142】

第一仕様主制御ユニット1300Aは、組立てた状態で、第一仕様基板カバー1340Aの筒部1342の内部に、設定キースイッチ1312の円柱部1312dが挿入されている。これにより、設定キースイッチ1312の後端面が第一仕様基板カバー1340Aの後面よりも後方へ突出していない状態で、当該後端面が設定キー窓1341から後方へ臨んでいる。また、第一仕様基板カバー1340Aの筒部1342の前端が、設定キースイッチ1312における円柱部1312dと角柱部1312eとの間の段差に当接している。これにより、設定キー窓1341の前端側が角柱部1312eと重なって閉鎖されている状態となり、設定キー窓1341を通して第一仕様主制御基板ボックス1320A内へのピアノ線のような不正な工具の侵入を阻止することができる。

【1143】

また、第一仕様主制御ユニット1300Aに組立てた状態では、設定キー窓1341から設定キースイッチ1312の後端面に設けられている挿入口1312aが後方へ露出して臨んでいると共に、その上方に設けられている案内1343の「設定キー」の文字を視認することができるため、作業者に対して設定キー窓1341から臨んでいる挿入口1312aが、設定キーを挿入するためのものであることを認識させることができる。従って、この第一仕様主制御ユニット1300Aが、設定値を変更することが可能なものであることを容易に認識させることができる。

【1144】

続いて、主制御ユニット1300としての第二仕様主制御ユニット1300Bについて、図148乃至図150を参照して詳細に説明する。第二仕様主制御ユニット1300Bは、遊技内容及び遊技球Bの払出し等を制御する第二仕様主制御基板1310Bと、第二仕様主制御基板1310Bを収容しており基板ホルダ1200に取付けられる第二仕様主制御基板ボックス1320Bと、を備えている。

10

【1145】

第二仕様主制御基板ボックス1320Bは、基板ホルダ1200に取付けられると共に後面に第二仕様主制御基板1310Bが取付けられる基板ベース1330と、第二仕様主制御基板1310Bを後方から覆うように基板ベース1330に取付けられている第二仕様基板カバー1340Bと、基板ベース1330と第二仕様基板カバー1340Bとを開閉の痕跡が残るように封印可能な複数の封印機構1350と、を有している。第二仕様主制御基板ボックス1320Bは、ポリカーボネイトのような透明な合成樹脂により形成されており、内部に収容されている第二仕様主制御基板1310Bを外部から視認することができる。第二仕様主制御基板ボックス1320Bの基板ベース1330及び封印機構1350は、上記の主制御基板ボックス1320と同じ構成であるため、詳細な説明は省略する。

20

【1146】

第二仕様主制御基板1310Bは、上記の主制御基板1310と同様に、インターフェイス基板635、アウトセンサ664、周辺制御基板1510、等と接続されている。また、第二仕様主制御基板1310Bは、機能表示ユニット1400、一般入賞口センサ3001、普通入賞口センサ3002、第一始動口センサ2101、第二始動口センサ2401、大入賞口センサ2402、役物入賞口センサ2501、第一V入賞口センサ2502、第二V入賞口センサ2503、ハズレ口センサ2504、始動口ソレノイド2412、アタッカソレノイド2414、役物入賞口ソレノイド2516、第一振分ソレノイド2534、第二振分ソレノイド2544、抽選ループソレノイド2558、打撃片駆動モータ2561、槌揺動駆動モータ2564、揺動片ソレノイド2565、磁気センサ1030、振動センサ1040、等とも接続されている。

30

【1147】

また、第二仕様主制御基板1310Bは、背面視において右上隅付近に、四つの7セグメントLEDからなるベースモニタ1311が設けられている。ベースモニタ1311は、透明な第二仕様基板カバー1340Bを通して後方から視認することができる。このベースモニタ1311は、球発射装置540により発射された遊技球Bのうち、遊技領域5a内に打込まれた後に遊技盤5から下方へ排出されて、本体枠4のベースユニット660に設けられているアウトセンサ664により検知されることでカウントされた遊技球Bの球数を表示するものである。本実施形態のベースモニタ1311は、100発発射してアウトセンサ664によりカウントされた球数（遊技ホール側へ戻ってきた球数）を百分率にして表示している。

40

【1148】

この第二仕様主制御基板1310Bは、第一仕様主制御基板1310Aとは異なり、設定キースイッチ1312が設けられていない。換言すると、第二仕様主制御基板1310Bは、背面視において右上隅（ベースモニタ1311の右方の部位）に、何らの電子部品も実装されていない未実装領域1313を有している（図150（b1）において二点鎖

50

線で囲んでいる領域)。第二仕様主制御基板 1310B における未実装領域 1313 には、電子部品を取付けるための取付孔、電子部品を電氣的に接続するためのスルーホール、等が一切設けられていない。

【1149】

このように、第二仕様主制御基板 1310B には、特定部品としての設定キースイッチ 1312 が設けられていないため、設定値を変更することが不能となっており、パチンコ機 1（遊技盤 5）の遊技内容等にかかる設定値が変更不能に固定されている。

【1150】

なお、図示は省略するが、第二仕様主制御基板 1310B の未実装領域 1313 に、電子部品（特定部品）が実装されていないことを認識させる文字や記号等を、シルク印刷等により施すようにしても良い。

10

【1151】

第二仕様主制御基板ボックス 1320B における第二仕様基板カバー 1340B は、第二仕様主制御ユニット 1300B に組立てた時に、第二仕様主制御基板 1310B の未実装領域 1313 と対向する面部 1344 に、第二仕様主制御基板 1310B へ向かって円筒状に延出している未実装識別部 1345 を有している。第二仕様基板カバー 1340B の未実装識別部 1345 は、第一仕様基板カバー 1340A の筒部 1342 と同じ構成である。

【1152】

この第二仕様基板カバー 1340B は、第一仕様基板カバー 1340A とは異なり、設定キー窓 1341 及び案内部 1343 を有しておらず、設定キー窓 1341 の部位、つまり、未実装識別部 1345 の筒状の後端開口が面部 1344 によって閉鎖されている。従って、第二仕様基板カバー 1340B は、後面における未実装領域 1313 の後方となる部位が、凹凸のない平坦な面となっている。そして、第二仕様基板カバー 1340B は、透明な合成樹脂によって形成されているため、外部から未実装識別部 1345 を視認することができる。

20

【1153】

なお、第二仕様基板カバー 1340B における未実装領域 1313 と対向する部位に、未実装識別部 1345 として、円筒状の部位に加えて特定部品が実装されていないことを示す文字や記号等を設けるようにしても良いし、円筒状の部位に替えて特定部品が実装されていないことを示す文字や記号等を設けるようにしても良い。

30

【1154】

このように、第二仕様主制御ユニット 1300B によれば、透明な第二仕様基板カバー 1340B における第二仕様主制御基板 1310B の未実装領域 1313 と対向する面部 1344 に、特定部品としての設定キースイッチ 1312 と対応可能な筒状の未実装識別部 1345 を設けているため、当該未実装識別部 1345 が見えることで作業者の視線を、未実装識別部 1345 に誘導させることができる。そして、作業者の視線が未実装識別部 1345 に誘導されることで、未実装識別部 1345 と対向している第二仕様主制御基板 1310B の部位（未実装領域 1313）が見えることとなり、当該部位に何も電子部品が実装されていないことを認識させることができる。

40

【1155】

この際に、第二仕様主制御基板 1310B の未実装領域 1313 には、電子部品を取付けるための取付孔やスルーホール等が設けられていないため、作業者に対して、当該第二仕様主制御ユニット 1300B は未実装領域 1313 に電子部品（特定部品としての設定キースイッチ 1312）が実装されていない遊技仕様のものであると即座に認識させることができ、第二仕様主制御ユニット 1300B における遊技仕様の違いが判り易いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1156】

なお、上記の実施形態では、第一仕様主制御基板 1310A に実装され第二仕様主制御基板 1310B には実装されていない特定部品として、設定キースイッチ 1312 を示し

50

たが、これに限定するものではなく、その他のスイッチ、コネクタ、ROM、IC、等としても良い。

【1157】

また、上記の実施形態では、第二仕様基板カバー1340Bの未実装識別部1345として、円筒状のものを示したが、これに限定するものではなく、未実装領域1313と対向している面部1344において、表面や裏面から突出しているものとしても良いし、表面や裏面において凹んでいるものとしても良いし、表面や裏面に設けられている線状（パーティングラインを含む）のものとしても良いし、他の面部よりも一段低い面部1344としても良い。

【1158】

更に、上記の実施形態では、未実装識別部1345として、第二仕様基板カバー1340Bと一体的に形成されているものを示したが、これに限定するものではなく、第二仕様基板カバー1340Bに貼り付けられるシール、第二仕様基板カバー1340Bに施される印刷や塗装によるインク、等により未実装識別部を構成するようにしても良い。

【1159】

[5-5. 機能表示ユニット]

遊技盤5における機能表示ユニット1400について、主に図139等を参照して詳細に説明する。機能表示ユニット1400は、遊技領域5aの外側で前構成部材1000の左上隅に取付けられている。機能表示ユニット1400は、パチンコ機1に組立てた状態で、扉枠3の扉窓101aを通して前方（遊技者側）から視認することができる。この機能表示ユニット1400は、主制御基板1310からの制御信号に基づき複数のLEDを用いて、遊技状態（遊技状況）や、普通図柄の抽選結果や特別図柄の抽選結果等を表示するものである。

【1160】

機能表示ユニット1400は、詳細な図示は省略するが、遊技状態を表示する三つのLEDからなる状態表示器と、普通入賞口2002への遊技球Bの受入れにより抽選される普通図柄の抽選結果を表示する二つのLEDからなる普通図柄表示器と、普通入賞口2002への遊技球Bの受入れに係る保留数を表示する二つのLEDからなる普通保留表示器と、を備えている。

【1161】

また、機能表示ユニット1400は、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄の抽選結果を表示する八つのLEDからなる第一特別図柄表示器と、第一始動口2003への遊技球Bの受入れに係る保留数を表示する二つのLEDからなる第一特別保留数表示器と、第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果を表示する八つのLEDからなる第二特別図柄表示器と、第二始動口2004への遊技球Bの受入れに係る保留数を表示する二つのLEDからなる第二特別保留数表示器と、を備えている。

【1162】

更に、機能表示ユニット1400は、第一特別図柄の抽選結果又は第二特別図柄の抽選結果が「当り」等の時に、大入賞口2005の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示する五つのLEDからなるラウンド表示器、を備えている。

【1163】

この機能表示ユニット1400では、備えられているLEDを、適宜、点灯、消灯、及び、点滅、等させることにより、保留数や図柄等を表示することができる。

【1164】

[5-6. 周辺制御ユニット]

遊技盤5における周辺制御ユニット1500について、主に図142等を参照して説明する。周辺制御ユニット1500は、裏ユニット3000の裏箱3010の後側に設けられている演出表示装置1600の後方に設けられている。詳述すると、周辺制御ユニット1500は、裏箱3010の後面に演出表示装置1600を取付けている液晶スペーサ1

10

20

30

40

50

610の後面に取付けられている。周辺制御ユニット1500は、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技者に提示する演出を制御する周辺制御基板1510（図159を参照）と、周辺制御基板1510を収容している周辺制御基板ボックス1520と、を備えている。周辺制御基板1510は、発光演出、サウンド演出、及び可動演出、等を制御するための周辺制御部1511と、演出画像を制御するための演出表示制御部1512と、を備えている。

【1165】

周辺制御ユニット1500の周辺制御基板1510は、主制御基板1310、演出操作ユニット300、扉枠3側の各種装飾基板、演出表示装置1600、等と接続されている（図159を参照）。周辺制御ユニット1500は、詳細は後述するが、演出表示装置1600の後側に取付けられている。

【1166】

〔5-7. 演出表示装置〕

遊技盤5における演出表示装置1600について、主に図143及び図144等を参照して説明する。演出表示装置1600は、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており、遊技パネル1100の後側に、裏ユニット3000の裏箱3010を介して取付けられている。演出表示装置1600は、裏箱3010の後壁に取付けられる液晶スペーサ1610の前面に取付けられている。液晶スペーサ1610は、裏箱3010に対して着脱可能としていることから、演出表示装置1600が液晶スペーサ1610を介して裏箱3010から着脱させることができる。演出表示装置1600は、遊技盤5を組立てた状態で、透明な遊技パネル1100や枠状のセンター役物2500の枠内を通して、前側（遊技者側）から視認することができる。

【1167】

演出表示装置1600は、白色LEDをバックライトとした15inchのフルカラーの液晶表示装置であり、横長の状態で液晶スペーサ1610の前面に取付けられている。演出表示装置1600は、周辺制御基板1510に接続されており、所定の静止画像や動画を表示することができる。

【1168】

演出表示装置1600は、液晶スペーサ1610に対して、上方及び左方にスペースが形成されるように、その中心が液晶スペーサ1610の中心よりも右下に位置するようにオフセット（偏芯）して取付けられている。

【1169】

液晶スペーサ1610は、19inchの液晶表示装置と同じ大きさで透明平板状に形成されている。液晶スペーサ1610は、上端面から上方へ突出している二つの上固定片1611と、下端面から下方へ突出している一つの下固定片1612と、を備えている。この液晶スペーサ1610は、演出表示装置1600の液晶画面を前方へ向けた状態で、後述する裏箱3010の開口部3010aの上内周面に開口している二つの固定溝3010cに、裏箱3010の斜め後方から二つの上固定片1611を挿入した上で、下固定片1612側を前方へ移動させて、下固定片1612をロックスライダ3020の開口部内に挿入し、ロックスライダ3020を背面視において左方へスライドさせることにより、裏箱3010に取付けられる。

【1170】

〔5-8. 表ユニットの全体構成〕

遊技盤5における表ユニット2000について、主に図143及び図144等を参照して詳細に説明する。表ユニット2000は、遊技パネル1100に、前方から取付けられており、前端が遊技パネル1100の前面よりも前方へ突出していると共に、後端の一部が遊技パネル1100の開口部1112内に突出している。

【1171】

表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを受入可能に常時開口している複数（ここでは三つ）の一般入賞口2001と、遊技領域5a内の所定位置に設け

10

20

30

40

50

られており遊技球Bを受入可能に常時開口している普通入賞口2002と、遊技領域5a内の所定位置に設けられており遊技球Bを受入可能に常時開口している第一始動口2003と、遊技球Bが普通入賞口2002に受入れられることにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球Bの受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選される第一特別図柄又は第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選される第二特別図柄に応じて遊技球Bの受入れが可能となる大入賞口2005や役物入賞口2006と、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bが受入可能となる第一V入賞口2007や第二V入賞口2008と、を備えている。

【1172】

また、表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球Bを遊技領域5a外へ排出するアウト口2020及びサブアウト口2021を、更に備えている。アウト口2020及びサブアウト口2021は、遊技球Bを受入可能に常時開口している。また、アウト口2020は、遊技領域5aの下流端に設けられている。

【1173】

また、表ユニット2000は、第一始動口2003に受入れられた遊技球Bを検知する第一始動口センサ2101と、第二始動口2004に受入れられた遊技球Bを検知する第二始動口センサ2401と、大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを検知する大入賞口センサ2402と、第一V入賞口2007に受入れられた遊技球Bを検知する第一V入賞口センサ2502と、第二V入賞口2008に受入れられた遊技球Bを検知する第二V入賞口センサ2503と、ハズレ口2009に受入れられた遊技球Bを検知するハズレ口センサ2504と、遊技領域5a内に作用する不正な磁気を検知する磁気センサ1030と、を備えている。

【1174】

複数（ここでは三つ）の一般入賞口2001は、遊技領域5a内の下部における左右方向中央に対して左側に配置されている。普通入賞口2002は、遊技領域5a内における正面視右端付近で上下方向中央よりも下方に配置されている。第一始動口2003は、遊技領域5a内の左右方向中央で二つのアウト口2020の間に配置されている。第二始動口2004は、遊技領域5a内における右端付近で普通入賞口2002よりも下方に配置されている。大入賞口2005は、遊技領域5a内における第一始動口2003の右方に配置されている。役物入賞口2006は、遊技領域5a内における右端付近で普通入賞口2002よりも上方に配置されている。

【1175】

アウト口2020は、遊技領域5aの下流端で第一始動口2003の左右両側の下方に配置されている。サブアウト口2021は、一つが三つの一般入賞口2001よりも左方に配置されていると共に、残りの一つが第二始動口2004の下方に配置されている。

【1176】

表ユニット2000は、遊技領域5a内の左右方向中央で遊技領域5aの下端の直上に取付けられており第一始動口2003及びアウト口2020を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように設けられており三つの一般入賞口2001及び一つのサブアウト口2021を有しているサイドユニット2200と、サイドユニット2200の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット2300と、を備えている。

【1177】

また、表ユニット2000は、始動口ユニット2100の右方に設けられており第二始動口2004、大入賞口2005、及び一つのサブアウト口2021を有しているアタッカユニット2400と、遊技領域5a内の正面視略中央やや上寄りに設けられており、役物入賞口2006、第一V入賞口2007、第二V入賞口2008、及びハズレ口2009を有している枠状のセンター役物2500と、アタッカユニット2400の上方に設けられており普通入賞口2002を有している普通入賞口ユニット2600と、を更に備えている。

10

20

30

40

50

【1178】

[5-8a. 始動口ユニット]

次に、表ユニット2000の始動口ユニット2100について、主に図139乃至図141、及び図145等を参照して説明する。表ユニット2000の始動口ユニット2100は、遊技領域5a内において、左右方向中央の下端部付近でアウト口1008の直上に配置されており、遊技パネル1100に前方から取付けられている。始動口ユニット2100は、遊技球Bが一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口2003と、遊技球Bを受入可能に常時開口しており受入れた遊技球Bを戻すことなく遊技領域5a外に排出する二つのアウト口2020と、を有している。また、始動口ユニット2100は、第一始動口2003に受入れられた遊技球Bを検知する第一始動口センサ2101を、有している（図159を参照）。

10

【1179】

アウト口2020は、第一始動口2003よりも低い位置に設けられている。始動口ユニット2100の二つのアウト口2020は、第一始動口2003を間にして左右対称の位置に設けられている。第一始動口2003は、遊技球Bが一つ通過可能な幅で上方へ向かって開口している。アウト口2020は、遊技球B二つ分の幅で上方へ向かって開口しており、遊技領域5a内の最も低い位置に設けられている。

【1180】

始動口ユニット2100は、第一始動口2003とアウト口2020との高低差が、従来のパチンコ機における第一始動口とアウト口（アウト口1008）との高低差よりも小さく（低く）設けられている。これにより、遊技者に対して第一始動口2003が、従来の第一始動口よりも下方に設けられているように錯覚させることができ、相対的に遊技領域5a内を広く見せることができる。

20

【1181】

始動口ユニット2100は、第一始動口2003の下方に設けられており所定の絵柄を表示可能な始動口表示部2110を有している。始動口表示部2110は、一つの7セグメントLEDにより構成されている。この始動口表示部2110は、遊技の進行に応じて所定の絵柄（数字を含む）を表示することができる。始動口ユニット2100は、遊技盤5に組立てた状態で、始動口表示部2110によりアウト口1008を前方から閉鎖しており、遊技者側からアウト口1008を視認不能にしている。これにより、アウト口2020が遊技領域5aの最も下端であることを遊技者に認識させることができる。

30

【1182】

始動口ユニット2100は、遊技盤5に組立てた状態で、第一始動口2003がセンター役物2500のステージ2513における中央放出部2513aの直下に位置しており、中央放出部2513aから放出された遊技球Bを高い確率で受入れることができる。この第一始動口2003に受入れられた遊技球Bは、第一始動口センサ2101に検知された上で、遊技パネル1100の後方へ誘導されて、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡されて下方へ排出される。

【1183】

アウト口2020に受入れられた遊技球Bは、遊技パネル1100の後方へ誘導されて、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡された後に、裏球誘導ユニット3100から下方へ排出される。

40

【1184】

[5-8b. サイドユニット]

次に、表ユニット2000のサイドユニット2200について、主に図139乃至図141、及び図145等を参照して説明する。表ユニット2000のサイドユニット2200は、遊技領域5a内において、始動口ユニット2100の左方で内レール1002に沿うように延出しており、遊技パネル1100に前方から取付けられている。サイドユニット2200は、遊技球Bを常時受入可能に開口している三つの一般入賞口2001と、遊技球Bを常時受入可能に開口している一つのサブアウト口2021と、を備えている。

50

【1185】

サイドユニット2200の三つの一般入賞口2001は、内レール1002に沿うように円弧状に列設されており、左方へ向かうほど高い位置に設けられている。各一般入賞口2001は、遊技球B一つ分の大きさ（幅）で開口している。最も左方の一般入賞口2001の左方に、一つのサブアウト口2021が設けられている。サブアウト口2021は、遊技球B一つ分の大きさ（幅）で開口している。

【1186】

また、サイドユニット2200は、最も右方の一般入賞口2001よりも右側に、右方へ向かうに従って低くなるように傾斜している棚部2201を有している。棚部2201は、始動口ユニット2100における左側のアウト口2020の右端付近まで、右方へ延出している。つまり、遊技球Bが棚部2201を転動すると、左側のアウト口2020に受入れられる。

【1187】

サイドユニット2200は、遊技盤5に組立てた状態で、三つの一般入賞口2001と一つのサブアウト口2021とが、遊技パネル1100の前面よりも前方に突出している。このサイドユニット2200は、一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bを、遊技パネル1100の後方に誘導し、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡すことができる。裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受渡された遊技球Bは、一般入賞口センサ3001に検知された上で下方へ排出される。

【1188】

また、サイドユニット2200は、サブアウト口2021に受入れられた遊技球Bを、遊技パネル1100の後方に誘導して、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡すことができる。裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受渡された遊技球Bは、下方へ排出される。

【1189】

【5-8c. サイド左上ユニット】

次に、表ユニット2000のサイド左上ユニット2300について、主に図139乃至図141、及び図145等を参照して説明する。表ユニット2000のサイド左上ユニット2300は、遊技領域5a内において、サイドユニット2200の左方で内レール1002に接するように、遊技パネル1100に前方から取付けられている。サイド左上ユニット2300は、右方へ低くなるように傾斜した棚部2301を有している。

【1190】

サイド左上ユニット2300は、遊技盤5に組立てた状態で、棚部2301が遊技パネル1100の前面よりも前方へ突出している。サイド左上ユニット2300は、センター役物2500の左側を流下してきた遊技球Bを、棚部2301により、センター役物2500の下方となる右方側へ誘導することができる。

【1191】

【5-8d. アタッカユニット】

次に、表ユニット2000のアタッカユニット2400について、主に図139乃至図141、及び図145等を参照して説明する。表ユニット2000のアタッカユニット2400は、遊技領域5a内において、正面視右下隅となる始動口ユニット2100の正面視右方に配置されており、遊技パネル1100の前面に前方から取付けられている。このアタッカユニット2400は、第二始動口2004、大入賞口2005、及び一つのサブアウト口2021を備えている（図145等を参照）。

【1192】

アタッカユニット2400は、正面視において、第二始動口2004が左右方向中央から右寄りの上部に設けられており、大入賞口2005が左右方向中央より左側で第二始動口2004よりも低い位置に設けられており、一つのサブアウト口2021が第二始動口2004の下方で大入賞口2005よりも低い位置に設けられている。

【1193】

また、アタッカユニット 2400 は、第二始動口 2004 に受入れられた遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2401 と、大入賞口 2005 に受入れられた遊技球 B を検知する大入賞口センサ 2402 と、不正な磁気を検知する磁気センサ 1030 と、を備えている（図 159 を参照）。大入賞口センサ 2402 は、左右に並んで二つ設けられている。

【1194】

また、アタッカユニット 2400 は、サブアウト口 2021 の後方で前方から視認可能な位置にダミーセンサ 2403 を有している。このダミーセンサ 2403 は、遊技球 B を検知することはできないが、大入賞口センサ 2402 のように遊技球 B の通過を検知するスルーセンサと同じ態様に形成されている。この構成によれば、ダミーセンサ 2403 を、実際に遊技球 B を検知可能なセンサと交換することができるため、本体枠 4 においてアウト球をカウントする場合と、カウントしない場合の何れにも変更可能である。なお、ダミーセンサ 2403 を、スルーセンサと同じ態様のものとしたが、当該部位において球詰りが発生するような段差をなくすスペーサとしても良い。

【1195】

アタッカユニット 2400 は、第二始動口 2004 を開閉可能な第二始動口扉 2411 と、第二始動口扉 2411 を普通入賞口 2002 における遊技球 B の受入れにより抽選された普通抽選結果に応じて開閉させる始動口ソレノイド 2412 と、大入賞口 2005 を開閉可能な大入賞口扉 2413 と、大入賞口扉 2413 を第一始動口 2003 又は第二始動口 2004 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて開閉させるアタッカソレノイド 2414 と、を備えている。

【1196】

アタッカユニット 2400 の第二始動口 2004 は、左右方向の幅が遊技球 B の直径よりも若干大きい幅で上方へ向かって開口している。大入賞口 2005 は、左右方向の幅が、遊技球 B の直径に対して 4～6 倍の幅で上方へ向かって開口している。第二始動口 2004 を開閉可能としている第二始動口扉 2411 は、前後方向へ進退可能に設けられており、左端側が低くなるように傾斜している。大入賞口 2005 を開閉可能としている大入賞口扉 2413 は、左右方向に延びている軸芯周りに回転することで、前後方向へ進退可能に設けられており、左端側が低くなるように傾斜している。

【1197】

この第二始動口扉 2411 は、前後方向へ移動するように設けられている。第二始動口扉 2411 は、始動口ソレノイド 2412 が通電されていない状態では、始動口ソレノイド 2412 のプランジャがバネの付勢力により突出することにより前方へ移動し、第二始動口 2004 を閉鎖している。また、第二始動口扉 2411 は、始動口ソレノイド 2412 が通電されている状態では、始動口ソレノイド 2412 のプランジャがバネの付勢力に抗して後退することにより、後方へ移動し、第二始動口 2004 を開放する。

【1198】

大入賞口扉 2413 は、左右に長い平板状で、大入賞口センサ 2402 よりも下方に設けられている左右方向に延びた軸芯周りに回転することにより、前後に移動するように設けられている。大入賞口扉 2413 は、アタッカソレノイド 2414 のプランジャの前後方向への進退により、大入賞口 2005 を開閉することができる。大入賞口扉 2413 は、アタッカソレノイド 2414 が通電されていない状態では、アタッカソレノイド 2414 のプランジャがバネの付勢力により突出することにより前方へ移動し、大入賞口 2005 を閉鎖している。また、大入賞口扉 2413 は、アタッカソレノイド 2414 が通電されている状態では、アタッカソレノイド 2414 のプランジャがバネの付勢力に抗して後退することにより、後方へ移動し、大入賞口 2005 を開放する。

【1199】

アタッカユニット 2400 は、その上端に、第二始動口 2004 及び大入賞口 2005 との間に遊技球 B が流通可能な空間を形成していると共に、左方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの上方を覆うように設けられている上棚部 2421 を有している。上棚部 2421 は、第二始動口 2004 の右端上方から大入賞口 2005 の左端上方の

部位まで、左右方向へ延出している。

【1200】

アタッカユニット2400は、第二始動口2004よりも上方でアタッカユニット2400の右端（右レール1005）から左方へ遊技球Bが一つ通過可能な間隔をあけた部位から左方の第二始動口2004へ向かって低くなるように傾斜している第一棚部2422と、第二始動口2004の左端から左方へ低くなるように傾斜している第二棚部2423と、第二棚部2423の左方且つ下方で第二棚部2423との間に遊技球Bが通過可能な隙間をあけた部位から左方の大入賞口2005へ向かって低くなるように傾斜している第三棚部2424と、大入賞口2005の左端から左方へ向かって低くなるように傾斜している第四棚部2425と、を備えている。

10

【1201】

このアタッカユニット2400は、第一棚部2422よりも右方の隙間、第二棚部2423と第三棚部2424との間の隙間、に遊技球Bが進入すると、サブアウト口2021に受入れられて、遊技領域5a外へ遊技球Bを排出する。

【1202】

アタッカユニット2400は、詳細な図示は省略するが、上棚部2421と大入賞口2005との間の遊技球Bが左方へ流通可能な空間内において、当該空間を形成している前壁と後壁とから左右方向へ互い違いとなるように、平面視三角形の複数の当接部が当該空間内に突出している。これら複数の当接部は、大入賞口2005が閉状態の時に、大入賞口扉2413上を転動している遊技球Bを、前後方向へ大きくジグザグ状に流通させることができ、大入賞口扉2413上を流通する遊技球Bの流通時間を長くしている。

20

【1203】

アタッカユニット2400は、通常の状態では、始動口ソレノイド2412及びアタッカソレノイド2414が、夫々非通電（OFF）の状態となっている。この通常の状態では、始動口ソレノイド2412のプランジャが、図示しないバネの付勢力により前方へ突出していると共に、第二始動口扉2411が前方へ突出している。この状態では、第二始動口扉2411が、第二始動口2004の上方に位置しており、第二始動口扉2411により第二始動口2004への遊技球Bの受入れが不能な状態となっている。つまり、第二始動口2004が第二始動口扉2411により閉鎖されている。

【1204】

また、通常の状態では、アタッカソレノイド2414のプランジャが、図示しないバネの付勢力により前方へ突出していると共に、大入賞口扉2413が前方へ突出している。この状態では、大入賞口扉2413が、大入賞口2005の上方に位置しており、大入賞口2005への遊技球Bの受入れが不能な状態となっている。つまり、大入賞口2005が大入賞口扉2413により閉鎖されている。

30

【1205】

この通常の状態では、第一棚部2422上に遊技球Bが流下すると、第一棚部2422の傾斜により遊技球Bが左方へ転動し、第二始動口扉2411の上面、及び第二棚部2423を転動した上で、第二棚部2423の左端から左方へ放出される。第二棚部2423から左方へ放出された遊技球Bは、その勢いに応じて、第三棚部2424又は大入賞口扉2413上に落下し、それらの傾斜により左方へ転動する。なお、第二棚部2423から左方へ放出された遊技球Bが、上棚部2421の下面に当接して右方へ跳ね返ると、第二棚部2423と第三棚部2424との間の隙間に進入することがある。

40

【1206】

そして、大入賞口2005を閉鎖している大入賞口扉2413上を転動している遊技球Bは、上棚部2421と大入賞口2005との間の空間に設けられている複数の当接部に対して、交互に当接することとなり、前後方向へジグザグしながら左方へ転動することとなる。大入賞口扉2413上を左方へ転動した遊技球Bは、第四棚部2425を転動した後に、その左端からアタッカユニット2400外へ放出される。第四棚部2425の左端は、第一始動口2003よりも低い位置にあるため、第四棚部2425から左方へ放出さ

50

れた遊技球Bは、アウト口2020に受入れられることとなる。

【1207】

アタッカユニット2400は、上棚部2421上に遊技球Bが流下すると、その傾斜により左方へ誘導され、第二始動口2004や大入賞口2005に受入れられる機会が与えられることなく、アタッカユニット2400の左方へ放出される。上棚部2421の左端は、第一始動口2003よりも高い位置に設けられているため、上棚部2421から左方へ放出された遊技球Bは、第一始動口2003に受入れられる可能性がある。

【1208】

このアタッカユニット2400では、第一棚部2422よりも右方に遊技球Bが流下すると、サブアウト口2021に進入する。また、遊技球Bが、第二棚部2423と第三棚部2424との間の隙間に進入すると、サブアウト口2021に進入する。サブアウト口2021に進入した遊技球Bは、遊技領域5a内に戻されることなく裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100を通して下方の基板ホルダ1200上に排出される。このアタッカユニット2400では、第一棚部2422の右側を流通した遊技球Bと、第二棚部2423と第三棚部2424の間の隙間を通った遊技球Bとが、何れもサブアウト口2021に進入するように形成されており、実質的にサブアウト口2021が二つ設けられている。

【1209】

この通常の状態において、普通入賞口2002に遊技球Bが受入れられることで抽選された普通抽選結果に応じて、始動口ソレノイド2412に通電(ON)されると、バネの付勢力に抗してプランジャが後退し、第二始動口扉2411が後方に移動する。そして、第二始動口扉2411が後方へ移動することにより、第二始動口2004の上方が開放された状態となり、第二始動口2004への遊技球Bの受入れが可能となる。つまり、第二始動口2004が開状態となる。

【1210】

第二始動口2004が開状態の時に、遊技球Bが第二始動口2004に受入れられると、第二始動口センサ2401に検知された後に、アタッカユニット2400から後方へ放出される。第二始動口2004に受入れられてアタッカユニット2400から後方へ放出された遊技球Bは、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡され、下方の基板ホルダ1200上に排出される。

【1211】

一方、通常の状態において、第一始動口2003や第二始動口2004に遊技球Bが受入れられることで抽選された特別抽選結果(第一特別抽選結果や第二特別抽選結果)に応じて、アタッカソレノイド2414に通電(ON)されると、バネの付勢力に抗してプランジャが後退し、大入賞口扉2413が後方へ移動する。大入賞口扉2413が後方へ移動することにより、大入賞口2005が上方へ開放された状態となり、大入賞口2005への遊技球Bの受入れが可能な状態となる。つまり、大入賞口2005が開状態となる。

【1212】

大入賞口2005が開状態の時に、遊技球Bが大入賞口2005に受入れられると、下方に設けられている二つの大入賞口センサ2402のうちの一つに検知された上で、アタッカユニット2400から後方へ放出される。大入賞口2005に受入れられてアタッカユニット2400から後方へ放出された遊技球Bは、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡されて下方の基板ホルダ1200上に排出される。

【1213】

このように、本実施形態のアタッカユニット2400によれば、大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを、二つの大入賞口センサ2402の何れかにより検知してから後方へ放出するようにしているため、大入賞口2005と大入賞口センサ2402との間で遊技球Bが滞ることを抑制させることができると共に、短時間で多くの遊技球Bを受入れることができる。

【1214】

〔５－８e．センター役物〕

次に、表ユニット２０００におけるセンター役物２５００について、主に図１３９乃至図１４１、図１４５、図１５１乃至図１５４等を参照して詳細に説明する。図１５１（a）はセンター役物における抽選役物の正面図であり、（b）は抽選役物を前方の上方から見た斜視図である。図１５２は、センター役物における抽選役物を左右方向の中央で切断した側面断面図である。図１５３（a）は抽選役物において遊技球がループ不能な状態を断面で示す説明図であり、（b）は抽選役物において遊技球がループ可能な状態を断面で示す説明図である。図１５４は、抽選役物における遊技球の流れを示す説明図である。

〔１２１５〕

表ユニット２０００のセンター役物２５００は、遊技領域５a内において、始動口ユニット２１００よりも上方で、正面視略中央やや上寄りに配置されており、遊技パネル１１００におけるパネル板１１１０の前面に取付けられている。センター役物２５００は、透明な枠状に形成されている。

10

〔１２１６〕

センター役物２５００は、詳細は後述するが、第一始動口２００３への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄や第二始動口２００４への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果に応じて遊技球Bを受入可能に開閉する役物入賞口２００６と、役物入賞口２００６に受入れられた遊技球Bのみが受入可能となる第二V入賞口２００８と、役物入賞口２００６に受入れられた後に第二V入賞口２００８に受入れられなかった遊技球Bが受入れられるハズレ口２００９と、を備えている。

20

〔１２１７〕

センター役物２５００は、役物入賞口２００６に受入れられた遊技球Bを検知する役物入賞口センサ２５０１と、第一V入賞口２００７に受入れられた遊技球Bを検知する第一V入賞口センサ２５０２と、第二V入賞口２００８に受入れられた遊技球Bを検知する第二V入賞口センサ２５０３と、ハズレ口２００９に受入れられた遊技球Bを検知するハズレ口センサ２５０４と、を備えている。

〔１２１８〕

センター役物２５００は、枠状に形成されている本体ユニット２５１０と、本体ユニット２５１０の枠内の下部に設けられている抽選役物２５５０と、を備えている。本体ユニット２５１０は、役物入賞口２００６及び第一V入賞口２００７を有している。抽選役物２５５０は、第二V入賞口２００８及びハズレ口２００９を有している。

30

〔１２１９〕

〔５－８e－１．本体ユニット〕

センター役物２５００の本体ユニット２５１０について詳細に説明する。本体ユニット２５１０は、役物入賞口２００６を有している。本体ユニット２５１０は、遊技パネル１１００（パネル板１１１０）の前面に取付けられる透明枠状のセンターベース２５１１と、センターベース２５１１の外側から枠の内側へ遊技球Bを夫々誘導可能なワープ通路２５１２と、センターベース２５１１の枠内における下辺部に設けられておりワープ通路２５１２を流通した遊技球Bを左右方向へ転動させた後に遊技領域５a内へ放出させるステージ２５１３と、を備えている。

40

〔１２２０〕

センターベース２５１１は、前後方向に延びている枠状の周壁部２５１１aと、周壁部２５１１aの外周から突出しており遊技パネル１１００のパネル板１１１０の前面に当接する平板状のフランジ部２５１１bと、周壁部２５１１aの内周から突出している平板状のサポート部２５１１cと、を有している。周壁部２５１１aは、遊技盤５に組立てた状態で、その後端が遊技パネル１１００のパネル板１１１０の後面と一致する位置まで後方に延出している。また、周壁部２５１１aは、遊技盤５に組立てた状態で、枠状（環状）の下辺部を除いた前端が、遊技パネル１１００のパネル板１１１０の前面よりも前方に突出している。つまり、センターベース２５１１は、枠状の下辺部の部位では、周壁部２５１１aの前端からフランジ部２５１１bが外方へ延出している。これにより、遊技盤５に

50

組立てた状態で、周壁部 2 5 1 1 a によってセンター役物 2 5 0 0 の外側から枠内の内側への遊技球 B の侵入を防止することができる。

【1 2 2 1】

フランジ部 2 5 1 1 b とサポート部 2 5 1 1 c の厚さは、パネル板 1 1 1 0 の厚さよりも薄く（パネル板 1 1 1 0 の厚さの $1/4 \sim 1/5$ の厚さ）形成されている。フランジ部 2 5 1 1 b とサポート部 2 5 1 1 c は、前後方向の同じ位置で周壁部 2 5 1 1 a から突出している。従って、サポート部 2 5 1 1 c （フランジ部 2 5 1 1 b ）の後面から周壁部 2 5 1 1 a の後端までの距離が、パネル板 1 1 1 0 の厚さと同じである。

【1 2 2 2】

サポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a の内周において、部分的に複数設けられている。また、サポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a におけるフランジ部 2 5 1 1 b の突出していない部位にも設けられており、周壁部 2 5 1 1 a を補強している。また、サポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a から突出した端辺が、周壁部 2 5 1 1 a の正面形状に倣った形状、若しくは、直線状に形成されており、サポート部 2 5 1 1 c が目立たないようにしている。このサポート部 2 5 1 1 c は、周壁部 2 5 1 1 a からの突出量を、サポート部 2 5 1 1 c の厚さ～パネル板 1 1 1 0 の厚さ（1 mm～10 mm）、の範囲内としており、補強としての効果を発揮させつつ遊技者から目立ち難いようにしている。

【1 2 2 3】

ワープ通路 2 5 1 2 は、周壁部 2 5 1 1 a における正面視左側で遊技パネル 1 1 0 0 （パネル板 1 1 1 0 ）の前面（フランジ部 2 5 1 1 b ）よりも前側の部位において、遊技領域 5 a 内の遊技球 B が進入可能に開口している。ワープ通路 2 5 1 2 は、進入した遊技球 B を、ステージ 2 5 1 3 へ誘導することができる。

【1 2 2 4】

ステージ 2 5 1 3 は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 の直上と対応した位置、つまり、センター役物 2 5 0 0 を遊技パネル 1 1 0 0 のパネル板 1 1 1 0 に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状（W 字状）に形成されている。このステージ 2 5 1 3 は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部 2 5 1 3 a ）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部 2 5 1 3 b ）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ放出させることができる。

【1 2 2 5】

ステージ 2 5 1 3 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、その左右方向中央の高くなっている部位（中央放出部 2 5 1 3 a ）が、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 の直上に位置している。これにより、ステージ 2 5 1 3 の中央の中央放出部 2 5 1 3 a から遊技球 B が放出されると、極めて高い確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる。

【1 2 2 6】

また、センター役物 2 5 0 0 の本体ユニット 2 5 1 0 は、センターベース 2 5 1 1 の右上隅に設けられており、遊技球 B が流通可能な二つの通路からなる案内通路群 2 5 2 0 を、備えている。案内通路群 2 5 2 0 は、普通入賞口 2 0 0 2 及びアタッカユニット 2 4 0 0 の上方へ遊技球 B を案内するものである。

【1 2 2 7】

案内通路群 2 5 2 0 は、図 1 4 5 に示すように、センターベース 2 5 1 1 の周壁部 2 5 1 1 a の枠外に設けられており、上部の入口が衝止部 1 0 0 6 の部位に設けられている第一案内通路 2 5 2 1 と、上部の入口が第一案内通路 2 5 2 1 の入口の左側に隣接して設けられている第二案内通路 2 5 2 2 と、から構成されている。案内通路群 2 5 2 0 （第一案内通路 2 5 2 1 及び第二案内通路 2 5 2 2 ）は、何れも無色透明な部材により形成されており、内部を流通する遊技球 B を、前方から視認することができる。

【1 2 2 8】

第一案内通路 2 5 2 1 は、前構成部材 1 0 0 0 の衝止部 1 0 0 6 から垂直に短く下方へ

10

20

30

40

50

延びた後に右方へ直角に屈曲し、右レール1005に近接すると、下方へ屈曲して右レール1005に沿って延び、遊技領域5aの高さの下から3/4の高さ付近で左方へ屈曲して、緩い角度で低くなるように左方へ延び、第二案内通路2522の入口よりも遊技球B一つ分左側の位置で下方へ屈曲して遊技領域5aの中央の高さまで延びた上で、右方へ屈曲して右レール1005付近まで延び、その後下方へ屈曲して出口が下方へ向かって開口した形状に形成されている。

【1229】

第一案内通路2521は、前後方向へは屈曲しておらず、遊技パネル1100の前面と略同一面上で遊技球Bを下方へ案内している。第一案内通路2521における上側の左方へ延びている部位に、役物入賞口2006が設けられている。また、第一案内通路2521の出口の下方には、普通入賞口2002が上方へ向けて開口している。

10

【1230】

一方、第二案内通路2522は、第一案内通路2521の入口から左方へ間隔をあけた部位で、上方へ向かって入口が開口している。第二案内通路2522は、上端の入口から略真直ぐに下方へ延び、第一案内通路2521が最初に右方へ屈曲する部位の高さよりも低い高さの位置で後方へ屈曲した上で、遊技パネル1100の前面よりも後側で下方へ屈曲して第一案内通路2521と前後方向に並んだ状態で、第一案内通路2521における最も左方に位置して下方へ延びている部位と左右方向が概ね一致するように下方へ延び、遊技領域5aの中央の高さの部位でクランク状に右方へ屈曲した上で下方へ屈曲し、そして、第一案内通路2521における下側の右方へ延びている部位よりも下方の部位で前方へ屈曲した後に、第一案内通路2521と前後方向が同一面となった状態で、第一案内通路2521における下側の右方へ延びている部位の下側に沿って延びるように右方へ屈曲し、その後、第一案内通路2521の出口の左側に隣接するように下方へ屈曲して、出口が下方へ向かって開口した形状に形成されている。

20

【1231】

また、本体ユニット2510は、案内通路群2520のうちの一つの通路（ここでは、第一案内通路2521）の途中に設けられており、第一始動口2003及び第二始動口2004に遊技球Bが受入れられることで抽選される第一特別抽選結果及び第二特別抽選結果に応じて遊技球Bが受入可能となる役物入賞口2006と、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bをチャンス口2531に振分ける第一振分装置2530と、第一振分装置2530によりチャンス口2531に振分けられた遊技球Bを第一V入賞口2007に振分ける第二振分装置2540と、第二振分装置2540により第一V入賞口2007に振分けられなかった遊技球B（第二スカ口2541に振分けられた遊技球B）を抽選役物2550へ誘導する抽選案内通路2545と、を備えている。

30

【1232】

本体ユニット2510（センター役物2500）における役物入賞口2006は、第一案内通路2521における上側の左方へ延びている部位に設けられており、当該部位の左右方向の略全長に亘って左右に延びていると共に、上方へ向かって開口している。役物入賞口扉2515は、前後に延びていると共に、左端が低くなるように左右に延びた板状に形成されており、前後に進退することで上方へ開口している役物入賞口2006を開閉可能としている。役物入賞口扉2515は、前進することで役物入賞口2006を閉鎖することができ、役物入賞口2006を閉鎖している状態では、第一案内通路2521における左方へ延びている部位の底面を形成して、上流側から流通してきた遊技球Bを、第一案内通路2521の出口側へ誘導することができる。

40

【1233】

役物入賞口扉2515は、役物入賞口ソレノイド2516の駆動によって後退することで役物入賞口2006を開放して、第一案内通路2521を流通してきた遊技球Bを、役物入賞口2006に受入れさせることができる。この役物入賞口扉2515は、役物入賞口ソレノイド2516がOFF（非通電時）の時は役物入賞口2006を閉鎖し、役物入賞口ソレノイド2516がON（通電時）の時は役物入賞口2006を開放させる。

50

【1234】

第一振分装置2530は、役物入賞口2006に受入れられて役物入賞口センサ2501により検知された遊技球Bが進入可能なチャンス口2531及び第一スカ口2532と、遊技球Bを一つのみ収容可能な収容部2533aを外周面に有し、前後方向の軸周りに回動可能な振分回転体2533と、振分回転体2533の収容部2533aが右方を向いている状態と上方を向いている状態との間で振分回転体2533を回動させるための第一振分ソレノイド2534（図159を参照）と、を備えている。振分回転体2533は、外周面が後方へ窄まった円錐台状に形成されている。

【1235】

第一振分装置2530のチャンス口2531は、遊技球Bの流れに対して振分回転体2533よりも下流側に設けられており、振分回転体2533の収容部2533aに収容された遊技球Bが進入可能とされており、振分回転体2533の右方に設けられている。チャンス口2531は、第二振分装置2540に繋がっている。第一スカ口2532は、遊技球Bの流れに対して振分回転体2533よりも上流側に設けられており、振分回転体2533の収容部2533aに収容されなかった遊技球Bが進入し、振分回転体2533の上方に設けられている。第一スカ口2532は、前方へ向かって開口しており、進入した遊技球Bを遊技パネル1100よりも後方へ誘導する。

【1236】

第一振分装置2530は、第一振分ソレノイド2534がOFF（非通電）の状態では、振分回転体2533の収容部2533aが右方を向いている。この状態で、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bが、役物入賞口センサ2501に検知された後に振分回転体2533へ上方から流下すると、振分回転体2533の外周面に当接する。この振分回転体2533の外周面は、後方へ窄まった円錐台状に形成されているため、外周面の傾斜により遊技球Bが後方へ誘導され、第一スカ口2532へ進入することとなる。

【1237】

一方、第一振分ソレノイド2534がON（通電）の状態では、振分回転体2533が反時計回りの方向へ90度回動して、収容部2533aが上方を向いている状態となる。この状態で、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bが、役物入賞口センサ2501に検知された後に振分回転体2533へ上方から流下すると、収容部2533aの一つのみ収容される。振分回転体2533の収容部2533aに遊技球Bが収容されている状態で、役物入賞口2006側から更に遊技球Bが上方から振分回転体2533へ流下すると、当該遊技球Bが収容部2533aに収容されている遊技球Bに当接した後に、後方の第一スカ口2532に進入することとなる。第一スカ口2532に進入した遊技球Bは、センサにより検知された上で、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受渡され、裏球誘導ユニット3100から基板ホルダ1200上に排出される。

【1238】

収容部2533aに遊技球Bが収容されている状態で、第一振分ソレノイド2534により振分回転体2533が時計回りの方向へ90度回動して、収容部2533aが右方を向くと、収容部2533aに収容されている遊技球Bが、収容部2533aから右方へ転動しチャンス口2531に受入れられることとなる。チャンス口2531に受入れられた遊技球Bは、次の第二振分装置2540へ送られる。

【1239】

このように、第一振分装置2530では、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bを、チャンス口2531側（第二振分装置2540側）、又は、第一スカ口2532側の何れかに振分けることができる。

【1240】

第二振分装置2540は、第一振分装置2530において、チャンス口2531へ振分けられた遊技球Bを、第二スカ口2541又は第一V入賞口2007の何れかに振分けるものである。第二振分装置2540は、正面視において、第一振分装置2530と、案内通路群2520の出口との間の高さに設けられている。第二振分装置2540は、第一振

10

20

30

40

50

分装置 2 5 3 0 の振分回転体 2 5 3 3 よりも後方に設けられている。

【1 2 4 1】

第二振分装置 2 5 4 0 は、第一振分装置 2 5 3 0 において振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容されてチャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が進入可能に設けられている第二スカ口 2 5 4 1 及び第一 V 入賞口 2 0 0 7 と、前後方向へ進退することで第二スカ口 2 5 4 1 を開閉可能としている振分片 2 5 4 3 と、振分片 2 5 4 3 を進退させるための第二振分ソレノイド 2 5 4 4（図 1 5 9 を参照）と、を備えている。

【1 2 4 2】

第二スカ口 2 5 4 1 は、振分回転体 2 5 3 3 よりも右方の位置で上方へ向かって開口しており、チャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が上方から供給される。第一 V 入賞口 2 0 0 7 は、第二スカ口 2 5 4 1 の右側に隣接して設けられており、上方へ向かって開口している。振分片 2 5 4 3 は、右方へ低くなるように傾斜している平板状で、前方へ突出することで第二スカ口 2 5 4 1 の上端開口を閉鎖して第二スカ口 2 5 4 1 への遊技球 B の受入れを不能とすることができると共に、上面に当接した遊技球 B を右方へ誘導して第一 V 入賞口 2 0 0 7 へ受入れさせることができる。

【1 2 4 3】

第二振分装置 2 5 4 0 は、第二振分ソレノイド 2 5 4 4 が OFF（非通電）の状態では、振分片 2 5 4 3 が前進しており、第二スカ口 2 5 4 1 を閉鎖している。この状態で、第一振分装置 2 5 3 0 においてチャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が流下してくると、振分片 2 5 4 3 の上面に当接し、振分片 2 5 4 3 の傾斜により右方へ誘導されて第一 V 入賞口 2 0 0 7 に受入れられる（振分けられる）。第一 V 入賞口 2 0 0 7 に振分けられた遊技球 B は、第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2 により検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。

【1 2 4 4】

一方、第二振分ソレノイド 2 5 4 4 が ON（通電）の状態では、振分片 2 5 4 3 が後退して、第二スカ口 2 5 4 1 が上方へ開放された状態となり、第二スカ口 2 5 4 1 への遊技球 B の受入れが可能な状態となる。この状態で、第一振分装置 2 5 3 0 においてチャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B が流下してくると、当該遊技球 B が後退している振分片 2 5 4 3 の前方を通して第二スカ口 2 5 4 1 に受入れられる（振分けられる）こととなる。そして、第二スカ口 2 5 4 1 に振分けられた遊技球 B は、抽選案内通路 2 5 4 5 により左方の抽選役物 2 5 5 0 へ誘導される。

【1 2 4 5】

このように、第二振分装置 2 5 4 0 では、第一振分装置 2 5 3 0 において振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容された遊技球 B、つまり、チャンス口 2 5 3 1 に振分けられた遊技球 B を、第二スカ口 2 5 4 1（抽選役物 2 5 5 0）側、又は、第一 V 入賞口 2 0 0 7 側、の何れかに振分けることができる。

【1 2 4 6】

抽選案内通路 2 5 4 5 には、遊技球 B の流通を検知する抽選役物入球センサ 2 5 4 6 が設けられている。この抽選役物入球センサ 2 5 4 6 により遊技球 B が検知されると、周辺制御基板 1 5 1 0 の周辺制御部 1 5 1 1 により、演出表示装置 1 6 0 0、本体枠スピーカ 6 2 2、トップ中央スピーカ、トップサイドスピーカ、遊技盤 5 や扉枠 3 に設けられる LED 等を制御して、抽選役物 2 5 5 0 内での遊技球 B の抽選（振分け）を盛り上げる演出が実行される。これにより、第二振分装置 2 5 4 0 において第二スカ口 2 5 4 1 に遊技球 B が振分けられることで、遊技者の残念な気分を払拭して抽選役物 2 5 5 0 に対する期待感を高めさせる。

【1 2 4 7】

【5-8 e-2. 抽選役物】

センター役物 2 5 0 0 における抽選役物 2 5 5 0 について、主に図 1 5 1 乃至図 1 5 4 等を参照して詳細に説明する。センター役物 2 5 0 0 の抽選役物 2 5 5 0 は、枠状に形成

10

20

30

40

50

されている本体ユニット 2510 の枠内の下部に設けられており、第二 V 入賞口 2008 及びハズレ口 2009 を有している。この抽選役物 2550 は、役物入賞口 2006 に受入れられた遊技球 B が供給される。詳しくは、役物入賞口 2006 に受入れられて第一振分装置 2530 によりチャンス口 2531 に振分けられた上で、更に、第二振分装置 2540 により第二スカ口 2541 に振分けられた遊技球 B が供給される。また、抽選役物 2550 は、第二 V 入賞口 2008 に受入れられた遊技球 B を検知する第二 V 入賞口センサ 2503 と、ハズレ口 2009 に受入れられた遊技球 B を検知するハズレ口センサ 2504 と、を備えている。

【1248】

センター役物 2500 の抽選役物 2550 は、第二振分装置 2540 により第二スカ口 2541 へ振分けられて抽選案内通路 2545 を流通した遊技球 B が供給され、左方へ向かって低くなるように傾斜している誘導路 2551 と、誘導路 2551 を流通した遊技球 B をループ側又は非ループ側（ハズレ口 2009 側）の何れかに振分ける振分部 2552 と、振分部 2552 によりループ側に振分けられた遊技球 B を後方へ打撃可能な打撃部 2553 と、打撃部 2553 により後方へ打撃された遊技球 B が供給され、前方へ向かって低くなるように傾斜していると共に、上下方向の軸芯周りに対して揺動するように往復回動可能な揺動樋 2554 と、揺動樋 2554 により誘導された遊技球 B が転動し、前方の誘導路 2551 へ向かって低くなるように傾斜している前後及び左右に広い面状で、下流端付近に第二 V 入賞口 2008 が設けられているテーブル 2555 と、テーブル 2555 における第二 V 入賞口 2008 と揺動樋 2554 との間に設けられており、上下方向の軸芯周りに対して揺動可能な一对の揺動片 2556 と、を有している。

【1249】

この抽選役物 2550 は、詳細は後述するが、振分部 2552 により遊技球 B がループ側へ振分けられる限り、第二 V 入賞口 2008 が設けられているテーブル 2555 から放出された遊技球 B が打撃部 2553 へ供給され、打撃部 2553 とテーブル 2555 との間で遊技球 B がループすることが可能なものである。

【1250】

抽選役物 2550 の誘導部 2551 は、抽選役物 2550 の右端辺に沿って後端付近から前端まで前方が低くなるように延出した後に、抽選役物 2550 の前端辺に沿って左端付近まで左方が低くなるように延出しており、平面視において L 字状に形成されている。この誘導部 2551 は、遊技球 B の直径よりもやや大きい幅で延出している。誘導部 2551 には、右端辺に沿って前後方向へ延出している部位に、抽選案内通路 2545 から遊技球 B が供給される。

【1251】

抽選役物 2550 の振分部 2552 は、誘導部 2551 の左右方向へ延出している部位における下流端（左端）に近い部位に設けられている。振分部 2552 は、誘導部 2551 を貫通し上方へ向かって開口しているハズレ口 2009 と、ハズレ口 2009 の左端付近において前後方向へ延びた軸芯周りに対して回動可能に設けられておりハズレ口 2009 を開閉可能としているハネ橋状の振分橋 2557 と、振分橋 2557 を回動させるための抽選ループソレノイド 2558（図 159 を参照）と、を備えている。誘導路 2551 は、ハズレ口 2009 を境にして上流側と下流側とに分割されている。

【1252】

振分橋 2557 は、平面視において、左右に長い平板状に形成されており、左辺側が前後方向の軸芯周りに対して回動可能に支持されており、右辺側が自由端とされている。振分橋 2557 は、右辺側がハズレ口 2009 の右辺に接近して左右方向へ延びて倒れた状態のループ位置（図 153（a）を参照）と、右辺側が左辺側の上方へ位置して上下方向へ延びて直立した状態の非ループ位置（図 153（b）を参照）と、の間で回動可能に設けられている。

【1253】

振分橋 2557 は、ループ位置の状態となることで、ハズレ口 2009 により上流側と

10

20

30

40

50

下流側とに二つに分割された誘導路 2 5 5 1 を橋渡すような状態となり、振分橋 2 5 5 7 上を通過して遊技球 B が上流側から下流側へ転動することができる。つまり、振分橋 2 5 5 7 は、ループ位置の状態となることで、ハズレ口 2 0 0 9 を閉鎖して、遊技球 B を受入不能することができる。一方、振分橋 2 5 5 7 は、非ループ位置の状態となることで、ハズレ口 2 0 0 9 が上方へ開放された状態となり、上流から転動してきた遊技球 B を、下流側へ渡すことなくハズレ口 2 0 0 9 へ受入れさせることができる。このように、振分橋 2 5 5 2 では、振分橋 2 5 5 7 によって遊技球 B をループ側又は非ループ側の何れかに振分けることができる。

【1 2 5 4】

この振分橋 2 5 5 7 は、遊技球 B の転動面とは反対側に、×印が施されて旗状に形成されている振分表示部 2 5 5 7 a が設けられている。この振分表示部 2 5 5 7 a は、振分橋 2 5 5 7 がハズレ口 2 0 0 9 を開放する非ループ位置の状態になると、遊技者側から視認可能となる。これにより、遊技者に対して遊技球 B が下流側の打撃部 2 5 5 3 へ行けない（ループすることができない）状態であることを認識させることができる。

【1 2 5 5】

また、振分橋 2 5 5 7 は、回動可能に支持されている左端側が、テーブル 2 5 5 5 の下流端（前端辺）における左端よりも左方に設けられている。従って、テーブル 2 5 5 5 から誘導路 2 5 5 1 側へ放出される遊技球 B は、非ループ位置の振分橋 2 5 5 7 よりも右方の部位に放出されるため、非ループ位置の時にテーブル 2 5 5 5 から遊技球 B が、二つに分割されている誘導路 2 5 5 1 の下流側（振分橋 2 5 5 7 よりも下流側）へ行くことはなく、開放されているハズレ口 2 0 0 9 に受入れられる。

【1 2 5 6】

抽選役物 2 5 5 0 の打撃部 2 5 5 3 は、前端が誘導路 2 5 5 1 の下流端よりも低く後方へ向かって高くなるように傾斜しており振分橋 2 5 5 2 によりループ側に振分けられた遊技球 B が供給される登坂部 2 5 5 9 と、登坂部 2 5 5 9 の下流端に設けられており遊技球 B を打撃可能な扇状の打撃片 2 5 6 0 と、打撃片 2 5 6 0 を登坂部 2 5 5 9 と垂直な軸芯周りに対して回転させる打撃片駆動モータ 2 5 6 1（図 1 5 9 を参照）と、を備えている。

【1 2 5 7】

扇状の打撃片 2 5 6 0 は、打撃片駆動モータ 2 5 6 1 により比較的早い速度で回転させられている。従って、遊技球 B が打撃片 2 5 6 0 の設けられている部位に到達するタイミングと、打撃片 2 5 6 0 の回転位置のタイミングと、によって遊技球 B が打撃される強さが区々となる。そのため、遊技球 B がある程度強く打撃されると、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えて後方の揺動樋 2 5 5 4 側へ行くことができ、打撃が弱いと、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えることができずに、前方へ戻ってくることとなる。これにより、遊技球 B が強く打撃されて揺動樋 2 5 5 4（テーブル 2 5 5 5）側へ行くか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませることができる。また、打撃片 2 5 6 0 による打撃が弱いと遊技球 B が戻ってくるため、当該遊技球 B による遊技が確定するまでの時間を長くすることができると共に、遊技者に対して得した気分させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 2 5 8】

この抽選役物 2 5 5 0 は、打撃部 2 5 5 3 と揺動樋 2 5 5 4 との間に、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えた遊技球 B が供給され、左右両端が高く中央が低くなるように湾曲している揺動通路 2 5 6 2 と、揺動通路 2 5 6 2 の中央に設けられており遊技球 B を揺動樋 2 5 5 4 へ放出する放出口 2 5 6 3 と、を有している。揺動通路 2 5 6 2 の高くなっている左右両端付近には複数の凹凸が設けられており、遊技球 B の転動速度を減衰させることができる。この揺動通路 2 5 6 2 は、抽選役物 2 5 5 0 の後端辺に沿って設けられており、テーブル 2 5 5 5 よりも後ろに設けられている。打撃部 2 5 5 3 から揺動通路 2 5 6 2 へ供給された遊技球 B は、ステージ 2 5 1 3 と同様に、左右方向へ転動した後に、中央の放出口 2 5 6 3 から揺動樋 2 5 5 4 へ放出される。

【1 2 5 9】

抽選役物 2 5 5 0 の揺動樋 2 5 5 4 は、円盤状に形成されており、中心から外周へ向かって延出している樋状に凹んだ樋部 2 5 5 4 a を有している。円盤状の揺動樋 2 5 5 4 は、後側が高くなるようにその回転軸が傾斜している。抽選役物 2 5 5 0 は、揺動樋 2 5 5 4 を所定角度の範囲内で往復回動させるための樋揺動駆動モータ 2 5 6 4（図 1 5 9 を参照）を有している。この揺動樋 2 5 5 4 は、樋揺動駆動モータ 2 5 6 4 によって、樋部 2 5 5 4 a の先端が前方の第二 V 入賞口 2 0 0 8 を向いている状態を中心として、その先端が所定の角度の範囲で左右方向を向くように往復回動する。

【1 2 6 0】

揺動樋 2 5 5 4 は、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央の後端（上端）に設けられており、放出口 2 5 6 3 から放出された遊技球 B が樋部 2 5 5 4 a に受け渡される。樋部 2 5 5 4 a に受け渡された遊技球 B は、揺動樋 2 5 5 4 が往復回動しているため、テーブル 2 5 5 5 における樋部 2 5 5 4 a の先端が向いている回動方向に応じた扇状の範囲内へ遊技球 B を放出させることができる。この際に、受け取られた遊技球 B が樋部 2 5 5 4 a を転動して先端から放出されるまでの間、揺動樋 2 5 5 4 が回動しているため、当該回動により遊技球 B に慣性力が作用することとなる。そのため、樋部 2 5 5 4 a の先端から放出された遊技球 B は、樋部 2 5 5 4 a の向いている方向へ真直ぐにテーブル 2 5 5 5 上を転動することはなく、転動方向が予想し難くなっている。

【1 2 6 1】

抽選役物 2 5 5 0 のテーブル 2 5 5 5 は、前端側が低くなるように傾斜しており、下流端となる前端側の左右方向の長さが、後端の左右方向の長さよりも短く形成されている。また、テーブル 2 5 5 5 は、左右方向中央の上端に揺動樋 2 5 5 4 が設けられていると共に、左右方向中央の下端付近に第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられている。テーブル 2 5 5 5 は、左右方向中央において揺動樋 2 5 5 4 から第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ延びている中央溝 2 5 5 5 a を有していると共に、左右方向中央の下端付近において周囲よりも凹んでいる凹部 2 5 5 5 b を有している。凹部 2 5 5 5 b は、五角形のホームベース状に凹んでおり、その底部に第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられている。

【1 2 6 2】

このテーブル 2 5 5 5 は、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ続く中央溝 2 5 5 5 a や、底部に第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられている凹部 2 5 5 5 b を有しているため、遊技者に対して、それらに遊技球 B が進入すると第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるように思わせることができ、テーブル 2 5 5 5 上を転動している遊技球 B の動きを楽しませることができる。

【1 2 6 3】

テーブル 2 5 5 5 の下流端である前端側は、前方の誘導路 2 5 5 1 よりも高い位置に設けられている。従って、誘導路 2 5 5 1 を流通している遊技球 B が、打撃部 2 5 5 3 及び揺動樋 2 5 5 4 を経由せずにテーブル 2 5 5 5 上へ供給されることはない。

【1 2 6 4】

抽選役物 2 5 5 0 の揺動片 2 5 5 6 は、テーブル 2 5 5 5 における揺動樋 2 5 5 4 と第二 V 入賞口 2 0 0 8 との間で、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央を境にして左右対称の位置に、左右対称に一对が設けられている。揺動片 2 5 5 6 は、水滴状に形成されており、基端となる円形の部位を前側にして尖った先端を後方へ向けていると共に、円形の基端側を中心として回動可能に設けられている。

【1 2 6 5】

抽選役物 2 5 5 0 は、一对の揺動片 2 5 5 6 を上下方向の軸芯周りに対して所定角度範囲内で往復回動させることで揺動させるための揺動片ソレノイド 2 5 6 5 を備えている。一对の揺動片 2 5 5 6 は、一つの揺動片ソレノイド 2 5 6 5 により、互いに相反する方向へ回動するように設けられている。

【1 2 6 6】

一对の揺動片 2 5 5 6 は、揺動片ソレノイド 2 5 6 5 により回動されるため、駆動モータにより回動される場合と比較して、回動速度が速くなっている。従って、揺動片 2 5 5 6 が揺動して動いている時に、揺動片 2 5 5 6 に遊技球 B が当接すると、当該遊技球 B を

10

20

30

40

50

強く跳ね飛ばすことができる。従って、揺動片 2 5 5 6 の回転方向によって、当接した遊技球 B を、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央側へ送ったり左右方向両端側へ送ったりすることができ、遊技球 B の流れに変化を付与することができる。

【1 2 6 7】

一对の揺動片 2 5 5 6 は、尖った先端が互いに接近している状態では、揺動片 2 5 5 6 同士の間隔が狭くなると共に、揺動片 2 5 5 6 の後方を向いている面部が、前方へ向かうに従って左右方向中央から遠ざかるように傾斜しており、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ窄まった状態となっている。これにより、揺動樋 2 5 5 4 やテーブル 2 5 5 5 の後方から流下してきた遊技球 B が、一对の揺動片 2 5 5 6 の間を通ると、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性が高くなり、一对の揺動片 2 5 5 6 における後方を向いている面部に当接すると、その傾斜により左右方向中央から遠ざかる方向へ誘導されるため、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性が低くなる。

10

【1 2 6 8】

一方、一对の揺動片 2 5 5 6 が、それらの尖った先端が互いに遠ざかっている状態（図 1 5 4 において破線で示す状態）では、揺動片 2 5 5 6 の後方を向いている面部が、前方へ向かうに従って左右方向中央に接近するように傾斜しており、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ拡開した状態となっている。これにより、揺動樋 2 5 5 4 やテーブル 2 5 5 5 の後方から流下してきた遊技球 B が、一对の揺動片 2 5 5 6 における後方を向いている面部に当接すると、その傾斜により左右方向中央へ誘導され、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性がある。

20

【1 2 6 9】

従って、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ拡開している状態では、揺動片 2 5 5 6 に当接した遊技球 B が左右方向の中央へ誘導されるため、一对の揺動片 2 5 5 6 が後方へ窄まっている状態と比較して、後方から流下してきた遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられる可能性が高くなっている。換言すると、一对の揺動片 2 5 5 6 の状態に応じて、第二 V 入賞口 2 0 0 8 への遊技球 B の受入確率を変化させることができる。

【1 2 7 0】

本実施形態の抽選役物 2 5 5 0 は、上方から全体を覆う透明なカバー 2 5 6 6 を備えている（図 1 3 9 乃至図 1 4 1 等を参照）。このカバー 2 5 6 6 により、抽選案内通路 2 5 4 5 を通って供給された遊技球 B が、抽選役物 2 5 5 0 から外部へ飛び出してしまうことを防止することができると共に、抽選案内通路 2 5 4 5 以外の外部から遊技球 B が供給される（侵入する）ことを防止することができる。

30

【1 2 7 1】

次に、抽選役物 2 5 5 0 での遊技球 B の流れについて説明する。抽選役物 2 5 5 0 には、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられて抽選された第一特別抽選結果や第二特別抽選結果（例えば、「役物当り」）に応じて、所定パターンで開閉する役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B の一つが、抽選案内通路 2 5 4 5 を通って誘導路 2 5 5 1 の上流付近に供給される。誘導路 2 5 5 1 の上流付近に供給された遊技球 B は、誘導路 2 5 5 1 の傾斜に従って左方の振分部 2 5 5 2 へ向かって転動する。

【1 2 7 2】

振分部 2 5 5 2 では、所定時間の間、振分橋 2 5 5 7 が倒れてループ位置の状態となっているおり、上流側から転動してきた遊技球 B が、振分橋 2 5 5 7 を通って下流側の打撃部 2 5 5 3 へ転動することとなる。そして、打撃部 2 5 5 3 へ供給された遊技球 B は、回転している打撃片 2 5 6 0 により後方へ打撃されることで、後方へ延出している登坂部 2 5 5 9 を登るように転動することとなる。

40

【1 2 7 3】

この際に、打撃片 2 5 6 0 が扇形に形成されていると共に、比較的早い速度で回転しているため、打撃片 2 5 6 0 の回転位置に対する遊技球 B が当接するタイミングによっては、遊技球 B に強く当接したり、遊技球 B に掠るように当接したり、することとなり、後方へ打撃される遊技球 B の勢いが様々となる。従って、打撃片 2 5 6 0 による打撃が弱いと

50

、後方へ高くなっている登坂部 2 5 5 9 を登り切ることができず、登坂部 2 5 5 9 を戻ってきてしまい、遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を行ったり来たりすることがある。

【1 2 7 4】

そして、打撃片 2 5 6 0 により打撃された遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を乗り越えると、後方に設けられている揺動通路 2 5 6 2 に進入し、左右方向中央が低くなっている揺動通路 2 5 6 2 を左右方向へ転動することとなる。この際に、揺動通路 2 5 6 2 の左右両端付近には複数の凹凸が設けられているため、遊技球 B が凹凸の部位を通ることで、凹凸の衝撃により転動速度が減衰することとなる。これにより、打撃片 2 5 6 0 により打撃されて登坂部 2 5 5 9 を乗り越えた遊技球 B の勢いを低減させることができる。

【1 2 7 5】

揺動通路 2 5 6 2 を左右方向へ揺動するように転動した遊技球 B は、最後に中央に設けられている放出口 2 5 6 3 から揺動樋 2 5 5 4 を介してテーブル 2 5 5 5 上に放出される。この際に、揺動樋 2 5 5 4 は、樋揺動駆動モータ 2 5 6 4 により所定角度の範囲内において往復するように揺動回転しているため、遊技球 B が放出口 2 5 6 3 から揺動樋 2 5 5 4 へ放出されるタイミングと、揺動樋 2 5 5 4 の回転位置とのタイミングと、によって揺動樋 2 5 5 4 から様々な方向へ遊技球 B が放出されることとなる。

【1 2 7 6】

揺動樋 2 5 5 4 からテーブル 2 5 5 5 へ放出された遊技球 B は、テーブル 2 5 5 5 の傾斜に従って前方へ転動し、前端辺から誘導路 2 5 5 1 へ放出されることとなる。この際に、テーブル 2 5 5 5 の前後方向の中央付近には、左右に離隔して設けられている一対の揺動片 2 5 5 6 が揺動しているため、揺動片 2 5 5 6 により当接した遊技球 B を弾いて転動方向を変化させることができる。また、テーブル 2 5 5 5 の左右方向中央における前端付近には、第二 V 入賞口 2 0 0 8 が設けられているため、テーブル 2 5 5 5 を転動している遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられることがある。

【1 2 7 7】

第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられた遊技球 B は、第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3 により検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された後に、下方の基板ホルダ 1 2 0 0 へ排出される。この第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられると、大入賞口 2 0 0 5 を所定のパターンで開閉させる有利遊技状態としての「大当たり遊技」が実行される。従って、遊技球 B が抽選役物 2 5 5 0 に供給されると、当該遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ受入れられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 2 7 8】

テーブル 2 5 5 5 の前端辺から誘導路 2 5 5 1 へ放出された遊技球 B は、所定の時間内であれば、振分部 2 5 5 2 の振分橋 2 5 5 7 がループ位置の状態となっているため、振分橋 2 5 5 7 を通って打撃部 2 5 5 3 へ供給されることとなる。従って、振分橋 2 5 5 7 がループ位置の状態では、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられない限り、打撃部 2 5 5 3 とテーブル 2 5 5 5 との間を遊技球 B が何回でもループすることができる。つまり、振分橋 2 5 5 7 がループ位置の状態では、第二 V 入賞口 2 0 0 8 への遊技球 B の受入れ機会が何度でも訪れる。これにより、テーブル 2 5 5 5 を転動している遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられなかった場合でも、ループ位置の振分橋 2 5 5 7 を通ることで、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ受入可能となる機会が再び訪れるため、遊技者を継続して楽しませることができる。

【1 2 7 9】

そして、所定時間が経過すると、振分部 2 5 5 2 の振分橋 2 5 5 7 がループ位置から、立上った非ループ位置の状態となり、振分橋 2 5 5 7 により閉鎖されていたハズレ口 2 0 0 9 が上方へ開放される。この状態では、テーブル 2 5 5 5 の前端辺から放出された遊技球 B や、誘導路 2 5 5 1 を転動してきた遊技球 B が、ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられることとなり、遊技球 B がループすることなく抽選役物 2 5 5 0 での抽選が終了する。この際に、直立した振分橋 2 5 5 7 により、×印の旗を模した振分表示部 2 5 5 7 a が立上って

10

20

30

40

50

視認可能となるため、振分表示部 2 5 5 7 a により遊技者に対して遊技球 B がループしないことを認識させることができる。

【1 2 8 0】

ハズレ口 2 0 0 9 に受入れられた遊技球 B は、ハズレ口センサ 2 5 0 4 に検知された上で、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された後に、下方の基板ホルダ 1 2 0 0 へ排出される。

【1 2 8 1】

このように、本実施形態の抽選役物 2 5 5 0 によれば、役物入賞口 2 0 0 6 から供給された遊技球 B が、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者を楽しませることができる。また、遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられなかった場合でも、振分部 2 5 5 2 の振分橋 2 5 5 7 がループ位置の時には、当該遊技球 B が打撃部 2 5 5 3 を介して再び第二 V 入賞口 2 0 0 8 の上流に位置している揺動樋 2 5 5 4 へ送られてループするため、再び第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ受入れられる機会が与えられることで、遊技者に対して再び期待感を付与することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 2 8 2】

〔5-8 f. 普通入賞口ユニット〕

次に、表ユニット 2 0 0 0 における普通入賞口ユニット 2 6 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、及び図 1 4 5 等を参照して説明する。普通入賞口ユニット 2 6 0 0 は、普通入賞口 2 0 0 2 を有しており、遊技領域 5 a 内における左端付近で、上下方向の中央よりも下方の部位に設けられている。この普通入賞口ユニット 2 6 0 0 は、アタッカユニット 2 4 0 0 とセンター役物 2 5 0 0 における案内通路群 2 5 2 0 との間に設けられており、普通入賞口 2 0 0 2 が第一案内通路 2 5 2 1 の出口の直下に位置するように設けられている。

【1 2 8 3】

普通入賞口ユニット 2 6 0 0 の普通入賞口 2 0 0 2 は、上方へ向けて遊技球 B を受入可能に常時開口している。普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導された後に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、普通入賞口センサ 3 0 0 2 に検知された上で下方の基板ホルダ 1 2 0 0 へ排出される。

【1 2 8 4】

〔5-9. 遊技領域内での遊技球の流れ〕

次に、遊技領域 5 a 内での遊技球 B の流れについて、主に図 1 4 5 等を参照して詳細に説明する。遊技盤 5 に組立てた状態では、センター役物 2 5 0 0 が遊技領域 5 a の略中央に設けられている。図示は省略するが、遊技領域 5 a 内において、センター役物 2 5 0 0 の左右両外側の部位と下側の部位、及び、アタッカユニット 2 4 0 0 とセンター役物 2 5 0 0 における案内通路群 2 5 2 0 との間の部位に、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されている。また、センター役物 2 5 0 0 の左側でサイド左上ユニット 2 3 0 0 の上方に、遊技球 B の当接により回転する風車 W（図 1 9 0 を参照）が設けられている。

【1 2 8 5】

センター役物 2 5 0 0 の左側には、内レール 1 0 0 2 との間に所定のゲージ配列で植設されている複数の障害釘 N が設けられている。遊技領域 5 a 内におけるセンター役物 2 5 0 0 の左側において、センターベース 2 5 1 1 の周壁部 2 5 1 1 a における上下方向の中央よりも下方の部位において、左方からやや上方を向けてワープ通路 2 5 1 2 の入口が開口している。そして、ワープ通路 2 5 1 2 とサイド左上ユニット 2 3 0 0 の棚部 2 3 0 1 との間に風車 W が設けられている。

【1 2 8 6】

センター役物 2 5 0 0 の左側へ打込まれた遊技球 B は、或る程度の確率でワープ通路 2 5 1 2 に進入する。ワープ通路 2 5 1 2 に進入した遊技球 B は、センター役物 2 5 0 0 の枠内に設けられているステージ 2 5 1 3 に供給され、ステージ 2 5 1 3 上を左右方向へ転

10

20

30

40

50

動し、中央放出部 2 5 1 3 a 又はサイド放出部 2 5 1 3 b の何れかから遊技領域 5 a 内へ還流するように放出される。ステージ 2 5 1 3 の中央放出部 2 5 1 3 a は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で第一始動口 2 0 0 3 の直上に設けられているため、中央放出部 2 5 1 3 a から放出された遊技球 B は、高い確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる。中央放出部 2 5 1 3 a の左右両側のサイド放出部 2 5 1 3 b から放出された遊技球 B は、或る程度の確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる。

【1 2 8 7】

第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B は、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口センサ 2 1 0 1 に検知された後に遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導されて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡されて裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から下方へ排出される。第一始動口センサ 2 1 0 1 により遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B が払出される特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態（例えば、第一特別図柄の保留数が 4 未満の状態）で、遊技者に有利となる有利遊技状態の発生を可能としている第一特別図柄の抽選が実行される。なお、抽選された第一特別図柄を、第一特別抽選結果とも称する。

10

【1 2 8 8】

ステージ 2 5 1 3 から放出されて第一始動口 2 0 0 3 に受入れられなかった遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられて遊技領域 5 a 外へ排出される。アウト口 2 0 2 0 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導されて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された後に、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から下方へ排出される。

20

【1 2 8 9】

センター役物 2 5 0 0 の左外側へ打込まれ、ワープ通路 2 5 1 2 に進入しなかった遊技球 B は、風車 W の中心よりも右側を流通した場合では、高い確率で、センター役物 2 5 0 0 の下辺に沿って斜めに列設されている複数の障害釘 N に沿うように右方へ流下する。風車 W の中心よりも右側を流通した遊技球 B は、第一始動口 2 0 0 3 やサイドユニット 2 2 0 0 に設けられている一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられる可能性がある。また、風車 W の中心よりも右側を流通した遊技球 B は、サイドユニット 2 2 0 0 に設けられているサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられることがある。第一始動口 2 0 0 3 、一般入賞口 2 0 0 1 、及びサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられなかった遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられて遊技領域 5 a 外へ排出される。

30

【1 2 9 0】

一般入賞口 2 0 0 1 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導された上で裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、一般入賞口センサ 3 0 0 1 に検知された上で下方へ排出される。一般入賞口センサ 3 0 0 1 に遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B を払出される特典が付与される。

【1 2 9 1】

一方、風車 W の中心よりも左側を流通した場合では、サイド左上ユニット 2 3 0 0 の棚部 2 3 0 1 上に流下し、棚部 2 3 0 1 を右方へ流下する。風車 W の中心よりも左側を流通した遊技球 B は、サイドユニット 2 2 0 0 に設けられている一般入賞口 2 0 0 1 及びサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられる可能性がある。サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられた遊技球 B は、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導された後に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡され、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から下方へ排出される。一般入賞口 2 0 0 1 及びサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられなかった遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられて遊技領域 5 a 外へ排出される。

40

【1 2 9 2】

続いて、センター役物 2 5 0 0 の右側には、案内通路群 2 5 2 0 、役物入賞口 2 0 0 6 、普通入賞口 2 0 0 2 、第二始動口 2 0 0 4 、大入賞口 2 0 0 5 、及び、サブアウト口 2 0 2 1 、が上から順に設けられている。案内通路群 2 5 2 0 と第二始動口 2 0 0 4 との間、に夫々複数の障害釘 N が植設されている。

50

【1293】

本実施形態の遊技盤5では、センター役物2500の周壁部2511aの上辺における左右方向中央付近から右方へ向かって低くなる部位の上方に、遊技球Bが進入する強さで遊技球Bを打込むと、案内通路群2520の第一案内通路2521又は第二案内通路2522の何れかを遊技球Bが流通する。

【1294】

具体的に詳述すると、遊技球Bを、遊技領域5aの周縁の一部を構成する外レール1001から内方へ突出している衝止部1006に当接する強さで打込む（所謂、右打ちする）と、衝止部1006に当接した遊技球Bが第一案内通路2521に進入する。この第一案内通路2521に進入した遊技球Bは、第一案内通路2521の途中の役物入賞口2006を閉鎖している役物入賞口扉2515の上面を転動した上で、案内通路群2520の下端の右側の出口から下方の普通入賞口ユニット2600側へ放出される。

10

【1295】

一方、センター役物2500の上方に打込まれた遊技球Bが第二案内通路2522の入口に進入して流通すると、後方へひねられて第一案内通路2521と前後方向に並んだ後に、前方へひねられて第一案内通路2521の出口の左側の出口から下方の普通入賞口ユニット2600側へ放出される。

【1296】

普通入賞口ユニット2600の普通入賞口2002は、第一案内通路2521の出口の直下に設けられているため、第一案内通路2521を流通した遊技球Bの方が、第二案内通路2522を流通した遊技球Bよりも、普通入賞口2002に受入れられる可能性が高い。

20

【1297】

普通入賞口2002に受入れられた遊技球Bは、遊技パネル1100の後方へ誘導された上で裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受け渡され、普通入賞口センサ3002に検知された上で下方へ排出される。普通入賞口センサ3002に遊技球Bが検知されると、所定数の遊技球Bを払出される特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態（例えば、普通図柄の保留数が4未満の状態）で、第二始動口2004への遊技球Bの受入れを可能とする普通図柄の抽選が実行される。なお、抽選された普通図柄を、普通抽選結果とも称する。

30

【1298】

遊技領域5a内へ右打ちされて案内通路群2520を流通した後に、普通入賞口2002に受入れられなかった遊技球Bは、複数の障害釘Nに当接しながらアタッカユニット2400上へ流下する。そして、遊技球Bがアタッカユニット2400の上棚部2421に流下すると、上棚部2421の傾斜に従って左方且つ下方へ誘導され、第二始動口2004や大入賞口2005に受入れられる機会もなく、アタッカユニット2400から左方へ排出される。なお、アタッカユニット2400の上棚部2421の下流端（左端）は、第一始動口2003よりも上方に位置しているため、上棚部2421を流通した遊技球Bが第一始動口2003に受入れられる可能性がある。

【1299】

一方、アタッカユニット2400の第一棚部2422に遊技球Bが流下すると、その傾斜により左方へ転動して、第二始動口扉2411の上面、及び第二棚部2423を転動した上で、第二棚部2423の左端から左方へ放出される。そして、第二棚部2423から左方へ放出された遊技球Bは、その勢いに応じて、第三棚部2424又は大入賞口扉2413上に落下し、それらの傾斜により左方へ転動し、大入賞口扉2413から第四棚部2425を転動した後に、第四棚部2425からアタッカユニット2400外となる左方へ放出される。第四棚部2425から放出された遊技球Bは、アウト口2020に受入れられて排出される。

40

【1300】

更に、アタッカユニット2400の上棚部2421及び第一棚部2422の何れにも流

50

下せず、第一棚部 2 4 2 2 よりも右方へ遊技球 B が流下すると、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられる。また、遊技球 B が第一棚部 2 4 2 2 上に流下した場合でも、第二棚部 2 4 2 3 と第三棚部 2 4 2 4 との間の隙間に進入すると、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられる。サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられた遊技球 B は、遊技領域 5 a 内に戻されることなく裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡されて、下方の基板ホルダ 1 2 0 0 上に排出される。

【1 3 0 1】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第一棚部 2 4 2 2 に遊技球 B が流下すると、当該遊技球 B が第二始動口扉 2 4 1 1 を転動する。従って、普通入賞口 2 0 0 2 への遊技球 B の受入れにより普通図柄（普通抽選結果）として「普通当り」が抽選されて、始動口ソレノイド 2 4 1 2 により第二始動口扉 2 4 1 1 が後退して第二始動口 2 0 0 4 が開放されているタイミングで、第一棚部 2 4 2 2 側から遊技球 B が流通（転動）してくると、当該遊技球 B が第二始動口 2 0 0 4 に受入れられる。

【1 3 0 2】

第二始動口 2 0 0 4 に受入れられた遊技球 B は、第二始動口センサ 2 4 0 1 に検知された後に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された上で、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 から下方へ排出される。第二始動口センサ 2 4 0 1 により遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B が払出される特典が付与されると共に、所定条件を充足している状態（例えば、第二特別図柄の保留数が 4 未満の状態）で、遊技者に有利となる有利遊技状態の発生を可能としている第二特別図柄の抽選が実行される。なお、抽選された第二特別図柄を、第二特別抽選結果とも称する。

【1 3 0 3】

また、アタッカユニット 2 4 0 0 の第一棚部 2 4 2 2 に流下して第二始動口扉 2 4 1 1 や第二棚部 2 4 2 3 を転動した遊技球 B は、大入賞口扉 2 4 1 3 上を転動する。従って、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより抽選された第一特別図柄（第一特別抽選結果）、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された第二特別図柄（第二特別抽選結果）、に応じて（例えば、抽選された特別図柄（特別抽選結果）が、「大当り」、「中当り」、「小当り」、等の時）、アタッカソレノイド 2 4 1 4 により大入賞口扉 2 4 1 3 が後退して大入賞口 2 0 0 5 が開放されているタイミングで、第二棚部 2 4 2 3 側から遊技球 B が流通（転動）してくると、当該遊技球 B が大入賞口 2 0 0 5 に受入れられる。

【1 3 0 4】

大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B は、下方に設けられている二つの大入賞口センサ 2 4 0 2 の何れかに検知された後に、遊技パネル 1 1 0 0 の後方へ誘導されて裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受け渡された上で、下方へ排出される。大入賞口センサ 2 4 0 2 により遊技球 B が検知されると、所定数の遊技球 B が払出される特典が付与される。

【1 3 0 5】

ところで、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられて第一特別図柄や第二特別図柄として「役物当り」が抽選された場合、第一案内通路 2 5 2 1 の途中に設けられている役物入賞口 2 0 0 6 が所定のパターンで開閉すると共に、第一振分装置 2 5 3 0 の振分回転体 2 5 3 3 及び第二振分装置 2 5 4 0 の振分片 2 5 4 3 が所定のパターンで動作する。従って、「役物当り」が抽選された場合、役物入賞口 2 0 0 6 が開閉することから、遊技者に対して、遊技球 B が役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられるようにするために、役物入賞口 2 0 0 6 が設けられている第一案内通路 2 5 2 1 に遊技球 B が流通するように、「右打ち」を行わせることができる。

【1 3 0 6】

本実施形態では、「役物当り」は、「大当り」よりも抽選される確率が高く、「役物当り」として、「第一役物当り」、「第二役物当り」、「第三役物当り」の三つのパターンが設定されており、何れのパターンも役物入賞口 2 0 0 6 が大別して 2 回開閉する。

10

20

30

40

50

【1307】

まず、各「役物当り」における役物入賞口2006の開閉について詳述する。「第一役物当り」は、実行開始から一定時間(3000ms)経過した後に、役物入賞口2006が、短い時間(80ms)開状態となり、その後、閉状態となって短い時間(1252ms)経過した後に、再び短い時間(80ms)開状態となった上で閉状態となって完了する。「第二役物当り」は、実行開始から一定時間(3000ms)経過した後に、役物入賞口2006が、短い時間(80ms)開状態となり、その後、閉状態となって「第一役物当り」よりも長い時間(5420ms)経過した後に、長い時間(9414ms)開状態となった上で閉状態となって完了する。「第三役物当り」は、実行開始から一定時間(3000ms)経過した後に、役物入賞口2006が、短い時間(80ms)開状態となり、その後、閉状態となって「第二役物当り」よりも長い時間(19366ms)経過した後に、長い時間(9404ms)開状態となった上で閉状態となって完了する。

10

【1308】

「第一役物当り」における役物入賞口2006の2回目の開状態は、実行開始から「第一役物当り」が完了する時間よりも後に開始される。また、「第三役物当り」における役物入賞口2006の2回目の開状態は、実行開始から「第二役物当り」が完了する時間よりも後に開始される。

【1309】

なお、「第二役物当り」及び「第三役物当り」における2回目の長い時間の開状態では、8回の開状態(80ms)が一定の間隔(1252ms)で繰返されている。つまり、役物入賞口2006は、「第一役物当り」では2回、「第二役物当り」及び「第三役物当り」では9回、開閉する(開状態となる)。

20

【1310】

次に、「役物当り」における第一振分装置2530の振分回転体2533の動作は、実行開始と同時に反時計回りに回転して所定時間(3020ms)収容部2533aを上方へ向けた1回目の収容可能状態となり、その後、時計回りに回転して収容部2533aを右方へ向けた収容不能状態となって所定時間(4560ms)経過すると、1回目よりも長い時間(13446ms)2回目の収容可能状態となり、短時間(500ms)収容不能状態となった後に、2回目と同じ時間(13446ms)3回目の収容可能状態となった上で、収容不能状態となる。

30

【1311】

この振分回転体2533は、1回目の収容可能状態が、「役物当り」における役物入賞口2006の1回目の開状態の途中で終了して収容不能状態となる。また、振分回転体2533は、実行開始から「第一役物当り」が完了する時間よりも後に2回目の収容可能状態となる。従って、「第一役物当り」の時には、2回目の収容可能状態となる前に、振分回転体2533の制御が終了し、2回目と3回目の収容可能状態は実行されない。この振分回転体2533は、2回目の収容可能状態が、「第二役物当り」における役物入賞口2006の2回目の開状態よりも前に開始され、当該2回目の開状態が閉状態となった後で、収容不能状態となる。

【1312】

また、振分回転体2533は、実行開始から「第二役物当り」が完了する時間よりも後に3回目の収容可能状態となる。従って、「第二役物当り」の時には、3回目の収容可能状態となる前に、振分回転体2533の制御が終了し、3回目の収容可能状態は実行されない。つまり、振分回転体2533は、「第一役物当り」の時には1回、「第二役物当り」の時には2回、「第三役物当り」の時には3回、夫々収容可能状態となる。この振分回転体2533は、3回目の収容可能状態が、「第三役物当り」における役物入賞口2006の2回目の開状態よりも前に開始され、当該2回目の開状態が終了して閉状態となった後で、収容不能状態となる。

40

【1313】

次に、「役物当り」における第二振分装置2540の振分片2543の動作は、実行開

50

始と同時に前方へ突出して所定時間（3020ms）第二スカ口2541を閉鎖する1回目の閉状態（第一V入賞口2007へ振分可能な状態）となり、その後、後退して第二スカ口2541が開放された開状態（抽選役物2550へ振分可能な状態）となって所定時間（23006ms）経過すると、1回目の開状態よりも長い時間（13446ms）2回目の閉状態となった上で、開状態となる。

【1314】

この振分片2543は、1回目の閉状態が、「役物当り」における役物入賞口2006の1回目の開状態の途中で終了して開状態となる。また、第二振分装置2540は、振分片2543の2回目の閉状態が、「第三役物当り」における役物入賞口2006の2回目の開状態の途中から開始され、役物入賞口2006の2回目の開状態が閉状態となった後で、振分片2543が閉状態から開状態となる。従って、第二振分装置2540では、「第三役物当り」の時のみ、振分片2543の2回目の閉状態が実行され、「第一役物当り」や「第二役物当り」の時には振分片2543の2回目の閉状態は実行されない。

10

【1315】

このようなことから、「第一役物当り」では、役物入賞口2006の開閉が、短時間に2回、実行されるため、「右打ち」により第一案内通路2521を流通している遊技球Bが、役物入賞口2006の受入れられる可能性は低い。また、「第二役物当り」及び「第三役物当り」における役物入賞口2006の1回目の開状態も、短時間であることから、遊技球Bが役物入賞口2006の受入れられる可能性は低い。また、第一振分装置2530における振分回転体2533の1回目の収容可能状態が、「役物当り」における役物入賞口2006の1回目の開状態と重なっている時間が、役物入賞口2006の1回目の開状態の時間よりも短いため、役物入賞口2006の1回目の開状態の時に、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bが、振分回転体2533の収容部2533aに収容される可能性は更に低い。そして、振分回転体2533の1回目の収容可能状態と、第二振分装置2540における振分片2543の1回目の閉状態とが終了する時間が同じであるため、振分回転体2533の1回目の収容可能状態の時に、収容部2533aに収容された遊技球Bが、第一V入賞口2007側へ振分けられることはない。

20

【1316】

一方、「第二役物当り」及び「第三役物当り」における役物入賞口2006の2回目の開状態は、時間が長いいため、第一案内通路2521を通して、遊技球Bが役物入賞口2006に受入れられる可能性は高い。この際に、第一振分装置2530の振分回転体2533が、役物入賞口2006が開状態となる前に収容可能状態となった上で、役物入賞口2006が開状態から閉状態となった後に収容不能状態となるため、2回目の開状態の時の役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bが、振分回転体2533の収容部2533aに収容される可能性は高い。

30

【1317】

このように、本例では「第二役物当り」及び「第三役物当り」における役物入賞口2006の1回目の開状態において遊技球Bが役物入賞口2006の受入れられる可能性は低いことに加えて、役物入賞口2006の1回目の開状態の時に、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bが、振分回転体2533の収容部2533aに収容される可能性は更に低いにもかかわらず、役物当り遊技状態の実行開始と同時に振分回転体2533を反時計回りに回転して収容部2533aを上方へ向けた収容可能状態とし、所定期間（3020ms）収容部2533aを上方へ向けた後に時計回りに回転して収容部2533aを右方へ向けた収容不能状態としている。即ち、役物当り遊技状態の開始直後には振分回転体2533が遊技球Bをチャンス口2531側に振分ける可能性は低いものの、振分回転体2533が遊技球Bをチャンス口2531側に振分ける動作を実行して振分回転体2533による振分け動作を事前に示すようになっている。

40

【1318】

同様に、役物当り遊技状態の開始直後には振分回転体2533が遊技球Bをチャンス口2531側に振分ける可能性は低いものの、役物当り遊技状態の実行開始と同時に第二振

50

分装置 2 5 4 0 の振分片 2 5 4 3 を前方へ突出して第二スカ口 2 5 4 1 を閉鎖することで第一 V 入賞口 2 0 0 7 へ振分可能な状態とし、所定時間 (3 0 2 0 m s) 経過後に後退して第二スカ口 2 5 4 1 が開放することで抽選役物 2 5 5 0 へ振分ける状態とするようになっている。即ち、役物当り遊技状態の開始直後には振分片 2 5 4 3 が遊技球 B を第一 V 入賞口 2 0 0 7 側に振分ける可能性は低いものの、振分片 2 5 4 3 が遊技球 B を第一 V 入賞口 2 0 0 7 側に振分ける動作を実行して振分片 2 5 4 3 による振分け動作を事前に示すようになっている。

【 1 3 1 9 】

本例では、振分回転体 2 5 3 3 及び振分片 2 5 4 3 は役物当り遊技状態の実行開始と同時に、即ち役物当り遊技状態開始時の演出 (役物当り遊技状態のオープニング演出であって例えば「役物入賞口 2 0 0 6 を狙ってね」等の役物当り遊技状態における遊技の説明等が行われる演出) の実行中に動作し、振分回転体 2 5 3 3 及び振分片 2 5 4 3 の動作後に役物入賞口 2 0 0 6 が 1 回目の開状態となる。これにより、振分回転体 2 5 3 3 による遊技球 B のチャンス口 2 5 3 1 側への振分けと、振分片 2 5 4 3 による遊技球 B の第二スカ口 2 5 4 1 側への振分けと、の可能性を低くしている。なお、振分回転体 2 5 3 3 による遊技球 B のチャンス口 2 5 3 1 側への振分けと、振分片 2 5 4 3 による遊技球 B の第二スカ口 2 5 4 1 側への振分けと、の可能性がない、若しくは限りなく低いものであれば、振分回転体 2 5 3 3 及び振分片 2 5 4 3 の動作と同時に役物入賞口 2 0 0 6 を 1 回目の開状態としても良い。

【 1 3 2 0 】

また、振分回転体 2 5 3 3 と振分片 2 5 4 3 との一方のみを事前に動作させ、他方については事前に動作させないようにしても良い。即ち、役物入賞口 2 0 0 6 に入賞した遊技球 B の振分けを行う複数の可動部 (振分回転体 2 5 3 3 、振分片 2 5 4 3) のうち一部の可動部について事前に動作させて振分け動作を示し、他の可動部については事前に動作させないようにしても良い。例えば、動作することで V 入賞口 (この例では第一 V 入賞口 2 0 0 7) へ遊技球 B を進入させる可能性が高い (V 入賞期待度が高い) 振分片 2 5 4 3 については事前に動作させないようにし、振分片 2 5 4 3 よりも V 入賞口 (この例では第二 V 入賞口 2 0 0 8) へ遊技球 B を進入させる可能性が低い (V 入賞期待度が低い) 振分回転体 2 5 3 3 についてのみ事前に動作させるようにしても良い。これにより、役物入賞口 2 0 0 6 に入賞した遊技球 B の振分け先の一部について事前に知ることができるものの、他の振分け先については未知の状態とすることができ、他の振分け先が明らかになったときに振分け先が増えたことにより遊技者を驚かせて期待感を高めさせることができると共に、振分けられる遊技球 B に注目させてその動きを楽しませることができ、遊技興趣の低下を抑制することができる。

【 1 3 2 1 】

また、V 入賞期待度の高い可動部 (振分片 2 5 4 3) については事前に動作させないことでその存在を隠蔽して、抽選役物 2 5 5 0 へ遊技球 B が進入すると遊技者に思い込ませることで「第三役物当り」が実行されたときに V 入賞期待度の高い可動部 (振分片 2 5 4 3) が動作して遊技球 B を V 入賞口 (この例では第一 V 入賞口 2 0 0 7) に進入させることで意外性を与えると共に、予想もしていなかった振分け先に遊技球 B が進入することで遊技興趣を向上させることができる。また、振分け先として第一 V 入賞口 2 0 0 7 側への振分けが隠蔽され、第一スカ口 2 5 3 2 側と抽選役物 2 5 5 0 側との 2 つだけと思い込ませることができ、「第三役物当り」よりも V 入賞期待度が低い「第二役物当り」が実行されて抽選役物 2 5 5 0 側に遊技球 B が振分けられても遊技者を落胆させない。

【 1 3 2 2 】

また、本例では振分回転体 2 5 3 3 については遊技者が容易に視認できる態様で配置するのに対し、振分片 2 5 4 3 については遊技盤 5 の前後に進退する平板状とされて前面側の面積が狭いため、動作していてもその動作を気付かれ難い。ひいては、振分片 2 5 4 3 が前方に突出することで進入可能となる第一 V 入賞口 2 0 0 7 側の通路について遊技者に気付かれ難い。そのため、「第三役物当り」となった場合に振分片 2 5 4 3 が動作して第

10

20

30

40

50

一V入賞口2007に遊技球Bが進入した時の遊技球Bの挙動に気付かれ難くなり、遊技球Bが第一V入賞口2007に進入したことに気付かせることなく、突然V入賞が発生して15R大当たりが実行されたかのような感覚を遊技者に与えることができる。

【1323】

また、役物当り遊技状態のオープニング演出中に振分回転体2533が事前に動作させることで、オープニング演出における指示内容、例えば「役物入賞口2006を狙ってね」に加えて振分回転体2533の動作によっても打込み先、即ち役物当り遊技状態中に狙うべき位置を遊技者に容易に認識させることができる。

【1324】

上記のように「役物当り」が抽選されることで、役物入賞口2006が開状態となった時に、第一案内通路2521を流下してきた遊技球Bが、役物入賞口2006に受入れられると、役物入賞口センサ2501により検知された後に、第一振分装置2530へ送られる。役物入賞口センサ2501により遊技球Bが検知されると、所定数の遊技球Bが払出される等の特典が付与される。

【1325】

「役物当り」のうち、「第二役物当り」では、役物入賞口2006が2回目の開状態の時に、第二振分装置2540の振分片2543が開状態であるため、振分回転体2533が収容可能状態から収容不能状態に回転すると、収容部2533aに収容されている遊技球Bが、チャンス口2531を通過して第二振分装置2540側へ流下し、第二スカ口2541から抽選案内通路2545を流通して抽選役物入球センサ2546により検知された上で、抽選役物2550へ送られることとなる。

【1326】

抽選役物2550では、非ループ位置の振分橋2557がループ位置の状態となる。例えば、第二振分装置2540における振分片2543の後退による第二スカ口2541の開放に応じて、振分橋2557をループ位置の状態にする。そして、第二振分装置2540から抽選役物2550に送られた遊技球Bは、誘導路2551を左方へ転動し、ループ位置の振分橋2557を通過して打撃部2553に送られる。そして、打撃部2553に送られた遊技球Bは、高速回転している打撃片2560の打撃により、テーブル2555の中央後端に設けられている揺動樋2554に供給され、揺動樋2554からテーブル2555上へ放出されることとなる。

【1327】

テーブル2555上に放出された遊技球Bは、その傾斜により前方へ向かって転動し、テーブル2555の中央前端に設けられている第二V入賞口2008に受入れられるか、テーブル2555の前端辺から前方（誘導路2551）へ放出されるか、の何れかの動きをする。テーブル2555の前端辺から前方へ遊技球Bが放出された時に、振分橋2557がまだループ位置の状態であれば、当該遊技球Bが振分橋2557を通過して打撃部2553へ供給されることとなる。従って、振分橋2557がループ位置の状態では、遊技球Bが第二V入賞口2008に受入れられるまで、当該遊技球Bが、打撃部2553、揺動樋2554、テーブル2555、及び誘導路2551の順に巡回するようにループする。

【1328】

そして、第二V入賞口2008への遊技球Bの受入れ、又は、所定時間の経過により振分橋2557が非ループ位置の状態となることで開放されるハズレ口2009への遊技球Bの受入れ、の何れかにより抽選役物2550でのV入賞にかかる抽選が終了する。

【1329】

第二V入賞口2008に受入れられた遊技球Bは、第二V入賞口センサ2503により検知された上で、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100を介して基板ホルダ1200上に排出される。一方、ハズレ口2009に受入れられた遊技球Bは、ハズレ口センサ2504により検知された上で、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100を介して基板ホルダ1200上に排出される。第二V入賞口センサ2503により遊技球Bが検知されると、大入賞口2005が所定のパターンで開閉する特典が付与される。

【1330】

ところで、「第三役物当り」では、役物入賞口2006が2回目の開状態の時に、第二振分装置2540の振分片2543が閉状態であるため、振分回転体2533が収容可能状態から収容不能状態に回転すると、収容部2533aに収容されている遊技球Bが、チャンス口2531を通して第二振分装置2540の閉状態の振分片2543の上面に当接して右方へ誘導され、第一V入賞口2007に進入する（受入れられる）こととなる。第一V入賞口2007に進入した遊技球Bは、第一V入賞口センサ2502により検知された後に、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100を介して基板ホルダ1200上に排出される。第一V入賞口センサ2502により遊技球Bが検知されると、大入賞口2005が所定のパターンで開閉する特典が付与される。

10

【1331】

本実施形態では、大入賞口2005や役物入賞口2006が開閉して遊技者が有利となる有利遊技状態が発生する第一特別図柄や第二特別図柄の特別図柄の抽選において、第一始動口2003が遊技球Bを受入可能に常時開口しているのに対して、第二始動口2004が普通入賞口2002への遊技球Bの受入れにより抽選される普通抽選が「普通当り」の時のみ所定パターンで遊技球Bを受入可能にしている。これにより、第二始動口2004よりも第一始動口2003の方が、遊技球Bが受入れられる可能性が高くなっている。

【1332】

このようなことから、通常の状態では、遊技者に対して、第一始動口2003に遊技球Bが受入れられるように、センター役物2500の左側を遊技球Bが流下するように、遊技球Bの打込操作を行わせることができ、複数の障害釘Nにより案内される遊技球Bの動きを見せて、遊技球Bによるパチンコ機1本来の遊技を楽しませることができると共に、第一始動口2003への遊技球Bの受入れに対する期待感を高めさせることができる。

20

【1333】

そして、第一始動口2003へ遊技球Bが受入れられることで、第一特別図柄の抽選結果として「当り」（例えば、「小当り」、「中当り」、「大当り」、「役物当り」、等）が抽選されると、大入賞口2005又は役物入賞口2006が所定のパターンで開閉するため、大入賞口2005又は役物入賞口2006に遊技球Bが受入れられるように、センター役物2500の右側を狙った遊技球Bの打込操作（所謂、「右打ち」）を楽しませることができる共に、大入賞口2005又は役物入賞口2006への遊技球Bの受入れに対する期待感を高めさせることができる。

30

【1334】

センター役物2500の右側へ遊技球Bを打込む際に、センター役物2500の右側には、第一案内通路2521と第二案内通路2522とからなる案内通路群2520が設けられており、多様な流路を有しているため、所望の流路を遊技球Bが流通するように、遊技球Bの打込強さを調整させることができ、遊技者に対して遊技球Bの打込操作を楽しませることができる。

【1335】

また、センター役物2500の右側には、普通入賞口2002が設けられており、普通入賞口2002に遊技球Bが受入れられることで第二始動口2004が受入可能となる普通抽選の抽選が行われるため、右側に打込んだ遊技球Bが普通入賞口2002を通過するか否かによって遊技者を楽しませることができると共に、第二始動口2004が受入可能となった時に、第二始動口2004に遊技球Bが受入れられるか否かによっても遊技者を楽しませることができる。この際に、普通入賞口2002が、案内通路群2520における第一案内通路2521の出口の直下に設けられているため、第一案内通路2521を狙った遊技球Bの打込操作を楽しませることができる。

40

【1336】

更に、役物入賞口2006では、受入れられて第一振分装置2530により選別された一つの遊技球Bが、第二振分装置2540において第一V入賞口2007又は第二スカ口2541の何れかに振分けられるため、当該遊技球Bが第一V入賞口2007へ振分けら

50

れるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができる。そして、第二振分装置 2540 において遊技球 B が第二スカ口 2541 へ振分けられてしまっても、当該遊技球 B が、センター役物 2500 の下部中央において目立つように設けられている抽選役物 2550 へ供給されるため、抽選役物 2550 において第二 V 入賞口 2008 への遊技球 B の受入れに対する期待感を抱かせることができる。その後、抽選役物 2550 のテーブル 2555 を回転している遊技球 B が、第二 V 入賞口 2008 に受入れられるか否かによって遊技者を再びドキドキ・ワクワクさせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1337】

そして、遊技球 B が、第一 V 入賞口 2007 又は第二 V 入賞口 2008 に受入れられた場合、或いは、第一始動口 2003 及び第二始動口 2004 への遊技球 B の受入れにより第一特別図柄及び第二特別図柄として「大当り」が抽選された場合、アタッカユニット 2400 の大入賞口 2005 が所定のパターンで開閉することで多くの遊技球 B が払出される機会が到来するため、開閉している大入賞口 2005 に遊技球 B が受入れられるように、センター役物 2500 の右側を狙った遊技球 B の打込操作を行わせることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1338】

〔5-10. 裏ユニットの全体構成〕

次に、遊技盤 5 における裏ユニット 3000 の全体構成について、主に図 143 及び図 144 等を参照して詳細に説明する。裏ユニット 3000 は、遊技盤 5（パチンコ機 1）に作用する振動を検知する振動センサ 1040（図 159 を参照）と、一般入賞口 2001 に受入れられて遊技パネル 1100 の後方に誘導された遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3001 と、普通入賞口 2002 に受入れられて遊技パネル 1100 の後方に誘導された遊技球 B を検知する普通入賞口センサ 3002 と、を備えている。一般入賞口センサ 3001 及び普通入賞口センサ 3002 は、裏球誘導ユニット 3100 に設けられている。

【1339】

裏ユニット 3000 は、遊技パネル 1100 におけるパネルホルダ 1120 の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部 3010a を有している裏箱 3010 と、裏箱 3010 の後壁に左右方向へスライド可能に設けられており演出表示装置 1600 を着脱させるためのロックスライダ 3020 と、裏箱 3010 の後壁にヒンジ回転可能に取付けられている裏基板ユニット 3040 と、を備えている。

【1340】

裏基板ユニット 3040 は、正面視の形状が L 字型で前後に薄い箱状の基板ボックス 3041 と、基板ボックス 3041 内に收容されているパネル中継基板及び演出駆動基板（図示は省略）と、を備えている。基板ボックス 3041 は、L 字型の上下に延びている部位の外側辺に、裏箱 3010 の軸支部 3010f に回転可能に支持される二つの軸部 3041a を有している。また、基板ボックス 3041 は、L 字型の左右に延びている部位の先端に、裏箱 3010 の係止部 3010g に係止される係止爪 3041b を有している。

【1341】

更に、裏ユニット 3000 は、裏箱 3010 内の前端付近の下部に設けられており遊技パネル 1100 の後方へ誘導された遊技球 B が流通する裏球誘導ユニット 3100 と、裏箱 3010 内における裏球誘導ユニット 3100 の後に設けられている裏装飾ユニット 3200 と、裏箱 3010 内に前端付近における裏球誘導ユニット 3100 の左方及び上方に設けられている裏前演出ユニット 3300 と、裏箱 3010 内における裏前演出ユニット 3300 の後ろに設けられている裏後演出ユニット 3400 と、を備えている。

【1342】

裏球誘導ユニット 3100 は、裏装飾ユニット 3200 の前面に取付けられている。裏装飾ユニット 3200 は、取付サポータ（図示は省略）を介して裏箱 3010 の後壁の前面に取付けられている。裏前演出ユニット 3300 は、左端側が裏箱 3010 の前端付近に取付けられていると共に、右端側が裏後演出ユニット 3400 の右端側の前面に取付け

10

20

30

40

50

られている。裏後演出ユニット3400は、上部が取付サポータ（図示は省略）を介して裏箱3010の後壁の前面に取付けられていると共に、下部が裏装飾ユニット3200に取付けられている。

【1343】

裏ユニット3000における裏装飾ユニット3200、裏前演出ユニット3300、及び裏後演出ユニット3400は、遊技の進行に応じて、所定の可動演出や発光演出を遊技者に見せることができるものである。

【1344】

〔5-10a. 裏箱〕

次に、裏ユニット3000における裏箱3010について、主に図143及び図144等を参照して詳細に説明する。裏箱3010は、遊技パネル1100（パネルホルダ1120）の後側に取付けられるものであり、箱状の内部に演出ユニットが取付けられると共に、後面に演出表示装置1600や裏基板ユニット3040が取付けられるものである。裏箱3010は、透明に形成されている。これにより、遊技盤5に組立てた状態でも外側から内部を視認することができる。

【1345】

裏箱3010は、前方が開放されている箱状で後壁に四角く貫通している開口部3010aと、開口部3010aの下辺に設けられており演出表示装置1600が載置される載置面部3010bと、開口部3010aの上辺において枠内の内側から上方へ向かって窪んでいる二つの固定溝3010cと、載置面部3010bの左右方向中央付近の下側に設けられておりロックスライダ3020が左右ヘスライド可能に取付けられるロック機構部3010dと、を備えている。

【1346】

裏箱3010の開口部3010aは、正面視において縦横の比が、3：4の四角形に形成されている。開口部3010aは、左右方向が、裏箱3010の後壁の左右方向と略同じ大きさに形成されている。また、開口部3010aは、上下方向が、裏箱3010の上下方向の中心に対して上方にオフセット（偏芯）した位置に設けられている。開口部3010aは、液晶スペーサ1610（19インチの液晶表示装置）と同じ大きさに形成されている。

【1347】

裏箱3010の二つの固定溝3010cには、下方から演出表示装置1600が取付けられる液晶スペーサ1610の上固定片1611が挿入される。また、裏箱3010のロック機構部3010dには、ロックスライダ3020を背面視において左方ヘスライドさせた状態で、演出表示装置1600が取付けられる液晶スペーサ1610の下固定片1612を後方から挿入させることができる。ロック機構部3010dに液晶スペーサ1610の下固定片1612を挿入させた状態で、ロックスライダ3020を背面視において右方ヘスライドさせると、ロックスライダ3020により下固定片1612の後方への移動を阻止して液晶スペーサ1610（演出表示装置1600）を取付けることができる。

【1348】

また、裏箱3010は、前端から外方へ延出している平板状の固定片部3010eを備えている。この固定片部3010eは、前面が遊技パネル1100の後面に当接した状態で、遊技パネル1100に取付けられる。

【1349】

更に、裏箱3010は、後面に裏基板ユニット3040の軸部3041aを上下方向に延びた軸周りに対して回転可能に支持することが可能な一対の軸支部3010fと、一対の軸支部3010fとは左右方向の反対側の後面に設けられており裏基板ユニット3040の係止爪3041bが係止される係止部3010gと、を備えている。

【1350】

裏箱3010は、一対の軸支部3010fと係止部3010gとにより、開口部3010a（液晶スペーサ1610や演出表示装置1600）を跨いで裏基板ユニット3040

10

20

30

40

50

を後側に取付けることができる。遊技盤 5 に組立てた時に、裏基板ユニット 3040 における L 字型の上下に延びている部位が、背面視において周辺制御ユニット 1500 の左方に位置している。また、裏基板ユニット 3040 における L 字型の左右に延びている部位は、周辺制御ユニット 1500 の下方に位置している。

【1351】

裏箱 3010 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、係止部 3010g に係止されている裏基板ユニット 3040 の係止爪 3041b を解除して、軸部 3041a を中心として係止爪 3041b が後方へ移動するように回動させることで、裏箱 3010 に取付けられている液晶スペーサ 1610 の後方を開放させることができ、裏箱 3010 から裏基板ユニット 3040 を取外すことなく、液晶スペーサ 1610 つまり演出表示装置 1600 を着脱させることができる。

10

【1352】

また、裏箱 3010 は、固定片部 3010e を除いた前後方向を向いている面に設けられており上下又は左右に並んでいる二つの貫通孔を一組とした複数の機能孔部と、パチンコ機 1（遊技盤 5）の組立て等の際に用いることが可能な前後方向を向いている機能面部と、を有している。機能孔部の二つの貫通孔は、同じ直径である。機能孔部は、演出ユニットを直接、又は、取付サポータを介して、裏箱 3010 に取付けるためのものである。

【1353】

【5-10b. 裏球誘導ユニット】

続いて、裏ユニット 3000 における裏球誘導ユニット 3100 について、主に図 143 等を参照して説明する。裏球誘導ユニット 3100 は、裏箱 3010 内における前端付近の下部に設けられており、裏装飾ユニット 3200 を介して裏箱 3010 に取付けられている。裏球誘導ユニット 3100 は、一般入賞口 2001 に受入れられた遊技球 B を検知する一般入賞口センサ 3001 と、普通入賞口 2002 に受入れられた遊技球 B を検知する普通入賞口センサ 3002 と、遊技領域 5a 内に作用する不正な磁気を検知可能な複数の磁気センサ 1030 と、を備えている。

20

【1354】

裏球誘導ユニット 3100 は、表ユニット 2000 における一般入賞口 2001、普通入賞口 2002、第一始動口 2003、第二始動口 2004、大入賞口 2005、第一 V 入賞口 2007、第二 V 入賞口 2008、ハズレ口 2009、アウト口 2020、サブアウト口 2021、及び第一スカ口 2532、に受入れられた遊技球 B を遊技パネル 1100 の後方において受け取って、左右方向の中央付近へ誘導した後に、下方（基板ホルダ 1200）へ排出することができるものである。

30

【1355】

【5-10c. 裏装飾ユニット】

次に、裏ユニット 3000 における裏装飾ユニット 3200 について、主に図 143 及び図 144 等を参照して説明する。裏装飾ユニット 3200 は、裏箱 3010 内における裏球誘導ユニット 3100 の後に設けられており、取付サポータを介して裏箱 3010 の後壁の前面に取付けられている。裏装飾ユニット 3200 には、振動センサ 1040 が取付けられている。この裏装飾ユニット 3200 の前面には、裏球誘導ユニット 3100 が取付けられる。

40

【1356】

裏装飾ユニット 3200 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、センター役物 2500 における抽選役物 2550 の左右両外側の後部を装飾する裏下左装飾体 3210 及び裏下右装飾体 3220 と、裏下左装飾体 3210 及び裏下右装飾体 3220 を夫々発光装飾させるための複数の LED が実装されている裏下左装飾基板及び裏下右装飾基板（図示は省略）と、を備えている。

【1357】

裏下左装飾体 3210 及び裏下右装飾体 3220 は、透光性を有しており、夫々の上面に、ミニチュア状に町を模した複数の凹凸が形成されている。裏下左装飾基板及び裏下右

50

装飾基板は、裏下左装飾体 3 2 1 0 及び裏下右装飾体 3 2 2 0 の夫々の下方に設けられており、上面に複数の LED（フルカラー LED）が実装されている。裏下左装飾基板や裏下右装飾基板に実装されている LED を適宜発光させることで、裏下左装飾体 3 2 1 0 や裏下右装飾体 3 2 2 0 を発光装飾させることができる。

【1 3 5 8】

〔5-10d. 裏前演出ユニット〕

続いて、裏ユニット 3 0 0 0 における裏前演出ユニット 3 3 0 0 について、主に図 1 3 9 乃至図 1 4 1、及び図 1 4 3 等を参照して説明する。裏前演出ユニット 3 3 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内の前端付近における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の左方及び上方に設けられており、左端側が裏箱 3 0 1 0 の前端付近に取付けられていると共に、右端側が裏後演出ユニット 3 4 0 0 の右端側に取付けられている。

10

【1 3 5 9】

裏前演出ユニット 3 3 0 0 は、左端側に設けられており上下に長い平板状の裏前左装飾体 3 3 0 1 と、裏前左装飾体 3 3 0 1 の右方において昇降可能に設けられている裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 と、裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 を昇降させるための裏前昇降機構 3 3 5 0 と、を備えている。

【1 3 6 0】

裏前演出ユニット 3 3 0 0 の裏前左装飾体 3 3 0 1 は、上下方向中央から下寄りの位置に設けられている磁気センサ 1 0 3 0 が設けられている。裏前左装飾体 3 3 0 1 は、裏箱 3 0 1 0 内の全高と略同じ長さで上下に延びており、透光性を有している。裏前左装飾体 3 3 0 1 の後には、前面に複数の LED が実装されている裏前左装飾基板（図示は省略）が設けられている。この裏前左装飾基板の LED を適宜発光させることで、裏前左装飾体を発光装飾させることができる。

20

【1 3 6 1】

裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、左右方向に長く形成されている。裏前昇降装飾体ユニット 3 3 1 0 は、左右に長い透明平板状の裏前昇降ベース 3 3 1 1 と、裏前昇降ベース 3 3 1 1 の前面中央に取付けられており演出カウント表示部 3 0 0 5 を有する裏前中央装飾体 3 3 2 0 と、裏前昇降ベース 3 3 1 1 の前面における裏前中央装飾体 3 3 2 0 の左方に取付けられている裏前中左装飾体 3 3 3 0 と、裏前昇降ベース 3 3 1 1 の前面における裏前中央装飾体 3 3 2 0 の右方に取付けられている裏前中右装飾体 3 3 4 0 と、を備えている。

30

【1 3 6 2】

裏前中央装飾体 3 3 2 0 は、立体的な所定形状に形成されている裏前中央装飾部 3 3 2 1 と、裏前中央装飾部 3 3 2 1 の後に設けられており複数の LED が実装されている裏前中央装飾基板（図示は省略）と、裏前中央装飾基板及び裏前中央装飾部 3 3 2 1 を後方から支持しており裏前昇降ベース 3 3 1 1 に取付けられる裏前中央ベース 3 3 2 3 と、を有している。裏前中央装飾部 3 3 2 1 は、松の図柄を立体的に模した部位を有しており、当該部位に四つの 7 セグメント表示からなる演出カウント表示部 3 0 0 5 が設けられている。演出カウント表示部 3 0 0 5 は、裏前中央装飾基板に実装されている複数の LED のうちの一部を使用している。

40

【1 3 6 3】

裏前中左装飾体 3 3 3 0 は、所定のキャラクタの頭部を模したレリーフ状に形成されており透光性を有している裏前中左装飾部 3 3 3 1 と、裏前中左装飾部 3 3 3 1 の後に設けられており複数の LED が実装されている裏前中左装飾基板（図示は省略）と、裏前中左装飾基板及び裏前中左装飾部 3 3 3 1 を後方から支持しており裏前昇降ベース 3 3 1 1 に取付けられる裏前中左ベース 3 3 3 3 と、を有している。裏前中左装飾体 3 3 3 0 は、裏前中左装飾基板の LED を適宜発光させることで、裏前中左装飾部 3 3 3 1 を発光装飾させることができる。

【1 3 6 4】

裏前中右装飾体 3 3 4 0 は、所定のキャラクタの頭部を模したレリーフ状に形成されて

50

おり透光性を有している裏前中右装飾部 3341 と、裏前中右装飾部 3341 の後に設けられており複数の第一 LED 3342a 及び第二 LED 3342b が実装されている裏前中右装飾基板 3342 と、裏前中右装飾基板 3342 及び裏前中右装飾部 3341 を後方から支持しており裏前昇降ベース 3311 に取付けられる裏前中右ベース 3343 と、を有している（図 160 を参照）。裏前中右装飾体 3340 は、裏前中右装飾基板 3342 の第一 LED 3342a や第二 LED 3342b を適宜発光させることで、裏前中右装飾部 3341 を発光装飾させることができる。

【1365】

裏前昇降機構 3350 は、裏前左装飾体 3301 の後に設けられており裏前昇降装飾体ユニット 3310 の左端側を昇降可能に支持している裏前左昇降レール（図示は省略）と、裏前昇降装飾体ユニット 3310 の右端側を昇降可能に支持している裏前右昇降レール 3352 と、裏前左装飾体 3301 の後に設けられており裏前昇降装飾体ユニット 3310 を昇降させるための裏前昇降駆動部（図示は省略）と、を備えている。また、裏前昇降機構 3350 は、図示は省略するが、裏前昇降装飾体ユニット 3310 を上昇している待機位置の状態から落下させるための落下ソレノイドと、裏前昇降装飾体ユニット 3310 を下方へ落下した演出位置から上方の待機位置へ上昇させる裏前昇降駆動モータと、を有している。

【1366】

裏前演出ユニット 3300 の裏前昇降装飾体ユニット 3310 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、センター役物 2500 の枠内を通して前方から視認可能に設けられている。裏前演出ユニット 3300 は、通常の状態では、裏前昇降装飾体ユニット 3310 が上方の移動端である待機位置に位置しており、ロック爪の係止により下方への落下が阻止されている。裏前昇降装飾体ユニット 3310 は、通常の状態では、図 139 等に応示するように、演出表示装置 1600 の表示画面の上端付近に位置している。

【1367】

また、裏前演出ユニット 3300 の裏前昇降装飾体ユニット 3310 は、通常の状態である待機位置の状態では、その後方に裏後演出ユニット 3400 における退避位置の裏後昇降装飾体ユニットが位置しており、裏後昇降装飾体 3410 を前方から視認不能な状態としている。

【1368】

裏前演出ユニット 3300 は、通常の状態から、裏前昇降駆動モータにより昇降スライダを下端側へ移動させることで、裏前昇降装飾体ユニット 3310 が待機位置から下方の演出位置へ落下可能な状態となる。そして、その状態から、落下ソレノイドによりロック爪による係止を解除すると、裏前昇降装飾体ユニット 3310 が待機位置へ向かって自由落下する。裏前昇降装飾体ユニット 3310 が演出位置へ落下した状態では、裏前昇降装飾体ユニット 3310 が、センター役物 2500 の抽選役物 2550 よりも上方で遊技領域 5a の上下方向中央に対してやや下寄りに位置している。

【1369】

裏前昇降装飾体ユニット 3310 が落下して演出位置の状態になると、後方に設けられている裏後演出ユニット 3400 の退避位置の裏後昇降装飾体 3410 が前方から視認可能な状態となる。これにより、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと（チャンスの到来と）思わせることができる。

【1370】

なお、裏前昇降機構 3350 の下部には、落下してきた裏前昇降装飾体ユニット 3310 による衝撃を吸収又は緩和させるためのダンパが設けられている。

【1371】

演出位置に落下した裏前昇降装飾体ユニット 3310 は、裏前昇降駆動モータによる昇降スライダの上方への移動により、上方の待機位置へ上昇し、ロック爪が自動で係止されることで待機位置の状態に復帰する。

【1372】

この裏前演出ユニット 3300 には、裏前昇降装飾体ユニット 3310（裏前中央装飾体 3320）に四つの 7 セグメント表示からなる演出カウント表示部 3005 を有しているため、演出カウント表示部 3005 において表示されている数字が減少するカウントダウン表示を実行することで、裏前昇降装飾体ユニット 3310 が落下するカウントダウン演出を遊技者に見せることができる。なお、カウントダウン演出では、裏前昇降装飾体ユニット 3310 を落下させずに、裏後昇降装飾体 3410 を下方の出現位置へ移動させても良いし、裏前昇降装飾体ユニット 3310 を落下させると共に裏後昇降装飾体 3410 を下方の出現位置へ移動させるようにしても良い。

【1373】

〔5-10e. 裏後演出ユニット〕

続いて、裏ユニット 3000 における裏後演出ユニット 3400 について、主に図 143 及び図 144 等を参照して説明する。裏後演出ユニット 3400 は、裏箱 3010 内における裏前演出ユニット 3300 の後に設けられており、上部が取付サポータを介して裏箱 3010 の後壁に取付けられていると共に、下部が裏装飾ユニット 3200 に取付けられている。裏後演出ユニット 3400 は、左右に長い裏後昇降装飾体 3410 と、裏後昇降装飾体 3410 を昇降させるための裏後昇降機構 3450 と、を備えている。

【1374】

裏後演出ユニット 3400 における裏後昇降装飾体 3410 は、左右に長く透光性を有する裏後昇降装飾部 3411 と、裏後昇降装飾部 3411 の後に設けられており複数の LED が実装されている裏後昇降装飾基板（図示は省略）と、裏後昇降装飾基板及び裏後昇降装飾部を後方から支持しており裏後昇降機構 3450 により昇降させられる裏後昇降ベース（図示は省略）と、を備えている。裏後昇降装飾部 3411 は、左右方向の全長に亘って施されており所定のロゴからなるロゴ部 3411a と、ロゴ部 3411a の上方にレリーフ状に設けられており裏前昇降装飾体ユニット 3310 とは異なる複数のキャラクタが左右に列設されているキャラクタ部 3411b と、を有している。裏後昇降装飾基板の LED を適宜発光させることで、裏後昇降装飾部 3411 を発光装飾させることができる。

【1375】

裏後演出ユニット 3400 における裏後昇降機構 3450 は、下方へ開放されたコ字状の裏後ベース 3451 と、裏後ベース 3451 の上辺の前面に設けられており透光性を有する平板状の裏後固定装飾部 3452 と、裏後固定装飾部 3452 と裏後ベース 3451 との間に設けられており複数の LED が実装されている裏後固定装飾基板 3453 と、を備えている。裏後固定装飾部 3452 は、左右方向が裏後昇降装飾体 3410 と略同じ長さに形成されており、前面に所定の絵柄が施されている。裏後固定装飾基板 3453 の LED を適宜発光させることで、裏後固定装飾部 3452 を発光装飾させることができる。

【1376】

また、裏後昇降機構 3450 は、図示は省略するが、裏後ベース 3451 の左辺に設けられており裏後昇降装飾体 3410 の左端側を昇降可能に支持している裏後左レールと、裏後ベース 3451 の右辺に設けられており裏後昇降装飾体 3410 の右端側を昇降可能に支持している裏後右レールと、裏後ベースの左辺側に設けられており裏後昇降装飾体 3410 を昇降させるための裏後昇降駆動部と、を有している。

【1377】

裏後昇降駆動部は、裏後昇降駆動モータを有しており、裏後昇降駆動モータの駆動により裏後昇降装飾体 3410 を上方の移動端である退避位置と、下方の移動端である出現位置と、の間で昇降させることができると共に、退避位置と出現位置との間の任意の位置で裏後昇降装飾体 3410 を停止させることができる。

【1378】

裏後演出ユニット 3400 は、通常の状態では、裏後昇降装飾体 3410 が上方の移動端である退避位置の状態となっている。この状態では、裏後昇降装飾体 3410 が裏後昇降機構 3450 の裏後固定装飾部 3452 の前方に位置している。従って、裏後固定装飾部 3452 は、退避位置の裏後昇降装飾体 3410 によって前方から視認不能に隠された

10

20

30

40

50

状態となっている。

【1379】

この裏後演出ユニット3400は、遊技盤5に組立てた状態では、裏前演出ユニット3300の後に設けられているため、通常の状態では、裏後昇降装飾体3410の前方に裏前演出ユニット3300の待機位置の裏前昇降装飾体ユニット3310が位置しており、裏前昇降装飾体ユニット3310により隠されて前方から視認不能な状態となっている。

【1380】

裏後演出ユニット3400は、通常の状態から、裏後昇降機構3450の裏後昇降駆動モータの駆動により裏後昇降装飾体3410を下方の移動端である出現位置へ移動させると、待機位置の裏前昇降装飾体ユニット3310よりも下方で遊技領域5aの上下方向中央に対してやや上寄りに位置する。これにより、裏後昇降装飾体3410が遊技者側から視認可能な状態となる。

【1381】

なお、裏後昇降装飾体3410を退避位置から下方へ移動させた状態でも、裏前昇降装飾体ユニット3310が待機位置の状態では、裏後固定装飾部3452の前方に裏前昇降装飾体ユニット3310が位置しているため、裏後固定装飾部3452は前方から視認することはではない。従って、裏後昇降装飾体3410を退避位置から下方（出現位置）へ移動させると共に、裏前昇降装飾体ユニット3310を待機位置から下方の演出位置へ落下させると、初めて、裏後固定装飾部3452が前方から視認可能な状態となる。これにより、裏後固定装飾部3452が見えることに対してプレミアム感を付与することができる。

【1382】

裏後昇降装飾体3410を下方の出現位置へ移動させた状態で、裏前昇降装飾体ユニット3310を落下させて演出位置の状態にすると、裏後昇降装飾体3410の裏後昇降装飾部3411におけるロゴ部3411aの前方に、裏前昇降装飾体ユニット3310が位置し、ロゴ部3411aが隠された状態となると共に、複数のキャラクタが列設されているキャラクタ部3411bが、裏前昇降装飾体ユニット3310よりも上側から前方へ臨んだ状態となる（図163を参照）。

【1383】

裏後昇降装飾体3410を出現位置へ移動させた状態で、裏後昇降機構3450の裏後昇降駆動モータを逆転させることで、裏後昇降装飾体3410が上昇し、退避位置へ復帰させることができる。

【1384】

〔5-11. 遊技盤による演出〕

続いて、遊技盤5による演出について、主に図155乃至図158を参照して詳細に説明する。図155は、通常の状態を示す遊技盤の正面図である。図156は、通常の状態から裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させた状態を示す遊技盤の正面図である。図157は、通常の状態から裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図158は、通常の状態から、裏前演出ユニットの裏前昇降装飾体ユニットを待機位置から演出位置へ落下させると共に、裏後演出ユニットの裏後昇降装飾体を退避位置から出現位置へ移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

【1385】

本実施形態の遊技盤5は、図155等を示すように、主にセンター役物2500の枠内を通して、後方に設けられている裏ユニット3000や演出表示装置1600の表示画面等が視認可能となっている。この遊技盤5は、センター役物2500の枠内を通して、その下辺付近において抽選役物2550とその左右に設けられている裏装飾ユニット3200の裏下左装飾体3210及び裏下右装飾体3220が常時視認可能に設けられていると共に、センター役物2500の枠内における左辺付近に裏前演出ユニット3300の裏前左装飾体3301が常時視認可能に設けられている。

【1386】

遊技盤5は、通常の状態では、裏ユニット3000における裏前演出ユニット3300の裏前昇降装飾体ユニット3310が上方の移動端である待機位置に移動していると共に、裏後演出ユニット3400の裏後昇降装飾体3410が上方の移動端である退避位置に移動している。待機位置に移動している裏前昇降装飾体ユニット3310は、センター役物2500の枠内における上辺付近において視認可能に前方へ臨んでいる。退避位置に移動している裏後昇降装飾体3410は、裏前昇降装飾体ユニット3310の後で待機位置の裏前昇降装飾体ユニット3310と同じ高さに位置しており、裏前昇降装飾体ユニット3310により隠されて前方から視認不能な状態となっている。

【1387】

また、通常の状態では、裏後演出ユニット3400の裏後固定装飾部3452の前方に、退避位置の裏後昇降装飾体3410が位置していると共に、更にその前方に、待機位置の裏前昇降装飾体ユニット3310が位置しており、それらによって隠されて前方から視認不能な状態となっている。

【1388】

この通常の状態では、裏前昇降装飾体ユニット3310が上方の待機位置に移動しているため、裏前昇降装飾体ユニット3310（裏前中央装飾体3320）に設けられている演出カウント表示部3005が、演出表示装置1600の表示画面の中央の上方に位置しており、演出表示装置1600に表示されている演出画像を妨げることなく、遊技者側から目立つように見える。

【1389】

本実施形態の遊技盤5は、裏ユニット3000の裏前演出ユニット3300を使用して図156に示すような演出を実行することができる。この演出は、裏前昇降装飾体ユニット3310が上方の待機位置へ移動している通常の状態では、裏前昇降機構3350において、裏前昇降駆動モータにより昇降スライダを下端側へ移動させた後に、落下ソレノイドによりロック爪による係止を解除し、裏前昇降装飾体ユニット3310を自由落下させて演出位置の状態とする。裏前昇降装飾体ユニット3310が演出位置へ落下した状態では、裏前昇降装飾体ユニット3310が、センター役物2500の抽選役物2550よりも上方で遊技領域5aの上下方向中央に対してやや下寄りに位置しており、演出表示装置1600の表示画面の上下方向中央付近を隠した状態となる。また、裏前昇降装飾体ユニット3310が演出位置へ落下すると、センター役物2500の枠内における上辺付近において、裏後演出ユニット3400の退避位置の裏後昇降装飾体3410が見えるようになる。これにより、裏前昇降装飾体ユニット3310が自由落下してくるため、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと（チャンスの到来と）思わせることができる。

【1390】

次に、遊技盤5は、裏ユニット3000の裏後演出ユニット3400を使用して図157に示すような演出を実行することができる。この演出は、裏後昇降装飾体3410が上方の退避位置へ移動している通常の状態では、裏後昇降機構3450の裏後昇降駆動モータにより裏後昇降装飾体3410を下方の移動端へ移動させて出現位置の状態とする。これにより、裏前昇降装飾体ユニット3310によって視認不能となっていた裏後昇降装飾体3410が視認可能となるため、遊技者を驚かせることができ、チャンスが到来したと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。また、裏後昇降装飾体3410が出現位置へ移動すると、演出表示装置1600の表示画面の上下方向の略中央に位置するため、裏後昇降装飾体3410によって表示画面を上下に分割することができ、演出画像が物理的に上下に分割される演出を遊技者に見せることができる。

【1391】

また、裏後演出ユニット3400を使用した演出として、裏後昇降装飾体3410が裏後昇降駆動モータにより退避位置と出現位置との間であれば任意の高さに移動させることができるため、予告演出として、裏後昇降装飾体3410を退避位置から僅かに下方へ移

10

20

30

40

50

動させたり上下に振動させたりしても良い。

【1392】

続いて、遊技盤5は、裏ユニット3000の裏前演出ユニット3300と裏後演出ユニット3400の両方を使用して図158に示すような演出を実行することができる。この演出では、裏前昇降装飾体ユニット3310を待機位置から落下させて演出位置の状態とすると共に、裏後昇降装飾体3410を退避位置から下方へ移動させて出現位置の状態とする。これにより、裏前昇降装飾体ユニット3310と裏後昇降装飾体3410とにより演出表示装置1600の表示画面を覆ったような状態となるため、遊技者に対して強いインパクトを与えることができると共に、これまで視認できなかった表示画面の上方に設けられている裏後固定装飾部3452が視認可能となるため、遊技者に対してプレミアム感を付与することができ、遊技者が有利となる有利遊技状態（例えば、大当たり遊技）の発生に対する期待感を高めさせることができる。

10

【1393】

この演出では、裏前昇降装飾体ユニット3310と裏後昇降装飾体3410とを同時に下方へ移動させても良いし、裏前昇降装飾体ユニット3310を先に落下させてから裏後昇降装飾体3410を下方へ移動させても良いし、裏後昇降装飾体3410を先に下方へ移動させてから裏前昇降装飾体ユニット3310を落下させても良い。

【1394】

また、遊技盤5は、裏ユニット3000に前方から常時視認可能に設けられている演出カウント表示部3005を有しているため、当該演出カウント表示部3005を使用した演出を実行することができる。例えば、演出カウント表示部3005に表示される数字を刻々と減少させるカウントダウン表示により、裏前昇降装飾体ユニット3310が落下したり、裏後昇降装飾体3410が下方へ移動したり、するタイミングをカウントダウンさせるようにしても良い。或いは、例えば、抽選役物入球センサ2546による遊技球Bの検知により抽選役物2550において遊技球Bがループ不能となるまでをカウントダウンさせるようにしても良い。

20

【1395】

また、演出カウント表示部3005において、第一始動口2003や第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された特別図柄に対する期待度を数字として表示（示唆）させるようにしても良い。或いは、演出カウント表示部3005では、四つの7セグメント表示を有していることから、各セグメントの発光の組合せにより演出図柄を構成するようにして、当該演出図柄を変動表示させた後、停止表示させて、停止表示された演出図柄により期待度を示唆させるようにしても良い。

30

【1396】

[6. 制御構成]

次に、パチンコ機1の各種制御を行う制御構成について、図159等を参照して説明する。図159は、パチンコ機の制御構成を概略で示すブロック図である。パチンコ機1の主な制御構成は、図示するように、遊技盤5に取付けられる主制御基板1310及び周辺制御基板1510と、本体枠4に取付けられる払出制御基板633と、から構成されており、夫々の制御が分担されている。主制御基板1310は、遊技動作（遊技の進行）を制御する。周辺制御基板1510は、主制御基板1310からのコマンドに基づいて遊技中の各種演出を制御する周辺制御部1511と、周辺制御部1511からのコマンドに基づいて演出表示装置1600での演出画像の表示を制御する演出表示制御部1512と、を備えている。払出制御基板633は、遊技球Bの払出し等を制御する払出制御部633aと、ハンドル195の回転操作による遊技球Bの発射を制御する発射制御部633bと、を備えている。

40

【1397】

[6-1. 主制御基板]

遊技の進行を制御する主制御基板1310は、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMや一時的にデータを記憶するRAM等が内蔵され

50

るマイクロプロセッサである主制御MPUと、入出力デバイス（I/Oデバイス）としての主制御I/Oポートと、各種検出スイッチからの検出信号が入力される主制御入力回路と、各種ソレノイドを駆動するための主制御ソレノイド駆動回路と、主制御MPUに内蔵されているRAMに記憶された情報を完全に消去するためのRAMクリアスイッチと、設定値の表示やエラー表示を行うための設定表示器、遊技盤5に区画形成される遊技領域5aに設けられるアウト口2020及びサブアウト口2021により回収された遊技球Bの球数を表示するためのベースモニタと、を備えている。主制御MPUは、その内蔵されたROMやRAMのほかに、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマや不正を防止するための機能等も内蔵されている。

【1398】

主制御MPUには、その内蔵されているRAM（以下、「主制御内蔵RAM」と記載する。）や、その内蔵されているROM（以下、「主制御内蔵ROM」と記載する。）のほかに、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマ（以下、「主制御内蔵WDT」と記載する。）や不正を防止するための機能等も内蔵されている。

【1399】

また、主制御MPUは、不揮発性のRAMが内蔵されている。この不揮発性のRAMには、主制御MPUを製造したメーカによって個体を識別するためのユニークな符号（世界で1つしか存在しない符号）が付された固有のIDコードが予め記憶されている。この一度付されたIDコードは、不揮発性のRAMに記憶されるため、外部装置を用いても書き換えることができない。主制御MPUは、不揮発性のRAMからIDコードを取り出して参照することができるようになっている。

【1400】

また、主制御MPUは、電気的なノイズの影響を受けると、ハードウェアによって強制的にリセットがかかる回路も内蔵されている（以下、「内蔵リセット回路」と記載する）。内蔵リセット回路は、主制御MPUの所定のレジスタの内容を監視して、つじつまの合わない内容にレジスタが変化した場合に、電気的なノイズの影響を受けたとして、主制御MPUを強制的にリセットする回路である。このような内蔵リセット回路による強制リセットは、ユーザプログラムによって制御して無効化することができない仕組みとなっている。このため、主制御MPUは、内蔵リセット回路による強制リセットがかかると、後述する主制御側電源断時処理を実行することなく、リセットがかかり、再び、後述する主制御側電源投入時処理を実行することとなる。この場合、主制御側電源断時処理が実行されていないため、後述するように、必ず主制御内蔵RAMのチェックサム（サム値）エラーとなるため、主制御内蔵RAMの内容が完全に消去（クリア）されることとなる。なお、主制御MPUが内蔵リセット回路により強制リセットがかかったとしても、主制御MPUの内蔵リセット回路から払出制御基板633に対してリセット信号を出力することがないため、主制御基板1310（主制御MPU）のみが再起動することとなり、払出制御基板633は起動した状態が維持されている。

【1401】

また、主制御MPUは、遊技に関する各種乱数のうち、大当り遊技状態を発生させるか否かの決定に用いるための大当り判定用乱数をハードウェアにより更新するハード乱数回路（以下、「主制御内蔵ハード乱数回路」と記載する。）が内蔵されている。この主制御内蔵ハード乱数回路は、予め定めた数値範囲（本実施形態では、最小値として値0～最大値として値65535という数値範囲が予め設定されている。）内において乱数を生成し、初期値として予め定めた値が固定されず（つまり、初期値が固定されず）、主制御MPUがリセットされるごとに異なる値がセットされるように回路構成されている。具体的には、主制御内蔵ハード乱数回路は、主制御MPUがリセットされると、まず、予め定めた数値範囲内における一の値を初期値として、主制御MPUに入力されるクロック信号（主制御MPUと別体に設けた図示しない水晶発振器から出力されるクロック信号）に基づいて高速に予め定めた数値範囲内における他の値を重複することなく次々に抽出し、予め定めた数値範囲内におけるすべての値を抽出し終わると、再び、予め定めた数値範囲内にお

10

20

30

40

50

ける一の値を抽出して、主制御MPUに入力されるクロック信号に基づいて高速に予め定めた数値範囲内における他の値を重複することなく次々に抽出する。このような高速な抽選を主制御内蔵ハード乱数回路が繰返し行い、主制御MPUは、主制御内蔵ハード乱数回路から値を取得する時点における主制御内蔵ハード乱数回路が抽出した値を大当り判定用乱数としてセットするようになっている。

【1402】

主制御入力回路は、その各種入力端子に各種センサからの検出信号がそれぞれ入力された情報を強制的にリセットするためのリセット端子が設けられず、リセット機能を有していない。このため、主制御入力回路は、図示しない主制御システムリセットからのシステムリセット信号が入力されない回路として構成されている。つまり、主制御入力回路は、その各種入力端子に入力されている各種センサからの検出信号に基づく情報が主制御システムリセットによりリセットされないことによって、その情報に基づく各種信号がその各種出力端子から出力される回路として構成されている。

10

【1403】

主制御基板1310の主制御MPUは、第一始動口2003に受入れられた遊技球Bを検出する第一始動口センサ2101、第二始動口2004に受入れられた遊技球Bを検出する第二始動口センサ2401、一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bを検出する一般入賞口センサ3001、普通入賞口2002に受入れられた遊技球Bを検出する普通入賞口センサ3002、大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを検出する大入賞口センサ2402、役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bを検出する役物入賞口センサ2501、第一V入賞口2007に受入れられた遊技球Bを検出する第一V入賞口センサ2502、第二V入賞口2008に受入れられた遊技球Bを検出する第二V入賞口センサ2503、ハズレ口2009に受入れられた遊技球Bを検出するハズレ口センサ2504、遊技盤5から排出された遊技球Bを検出するアウトセンサ664、遊技領域5a内における不正な磁気を検出する磁気センサ1030、及び遊技盤5に作用する振動を検出する振動センサ1040、等からの検出信号は、主制御入力回路を介して主制御MPUの所定の入力ポートの入力端子に、入力されている。

20

【1404】

また、設定変更基板に備える設定キースイッチ1312、設定変更スイッチ（RAMクリアスイッチ）からのそれぞれの検出信号は、主制御入力回路を介して主制御MPUの所定の入力ポートの入力端子に入力されている。

30

【1405】

また、扉枠開放スイッチからの検出信号と本体枠開放スイッチからの検出信号とは、払出制御基板633を介して（経由して、つまり、後述する、払出制御入力回路、そして払出制御出力回路を介することなく、そのまま）、主制御基板1310へそれぞれ入力されると、主制御入力回路を介して、主制御MPUの所定の入力ポートの入力端子にそれぞれ入力されている。

【1406】

なお、アウトセンサ664、第一始動口センサ2101、及び第二始動口センサ2401からのそれぞれの検出信号は、他の基板を介することなく、つまり直接、主制御基板1310に入力され、主制御入力回路を介して主制御MPUの所定の入力ポートの入力端子に入力されている。これに対して、一般入賞口センサ3001、普通入賞口センサ3002、大入賞口センサ2402、役物入賞口センサ2501、第一V入賞口センサ2502、第二V入賞口センサ2503、ハズレ口センサ2504、磁気センサ1030、及び振動センサ1040からのそれぞれの検出信号は、パネル中継基板を介して、つまり間接的に、主制御基板1310に入力され、主制御入力回路を介して主制御MPUの所定の入力ポートの入力端子に入力されている。

40

【1407】

主制御MPUは、これらの検出信号に基づいて、その所定の出力ポートの出力端子から主制御ソレノイド駆動回路に制御信号を出力することにより、主制御ソレノイド駆動回路

50

から始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、役物入賞口ソレノイド 2 5 1 6、第一振分ソレノイド 2 5 3 4、第二振分ソレノイド 2 5 4 4、抽選ループソレノイド 2 5 5 8、打撃片駆動モータ 2 5 6 1、樋揺動駆動モータ 2 5 6 4、揺動片ソレノイド 2 5 6 5、へそれぞれの駆動信号を、パネル中継基板を介して、つまり間接的に、出力したり、その所定の出力ポートの出力端子から機能表示ユニット 1 4 0 0 の状態表示器、普通図柄表示器、普通保留表示器、第一特別図柄表示器、第一特別保留数表示器、第二特別図柄表示器、第二特別保留数表示器、ラウンド表示器、へそれぞれの駆動信号を、他の基板を介することなく、つまり直接、出力したり、する。また、主制御 MPU は、これらの検出信号に基づいて、その所定の出力ポートの出力端子から駆動信号を出力することにより、設定変更基板の設定変更許可ランプへ駆動信号を出力する。

10

【1 4 0 8】

また、主制御 MPU は、その所定の出力ポートの出力端子から遊技に関する各種情報（遊技情報）を出力することにより、払出制御基板 6 3 3 に対して遊技に関する各種情報（遊技情報）を出力したり、その所定の出力ポートの出力端子から信号（停電クリア信号）を出力することにより、停電監視回路に対して信号（停電クリア信号）を出力したり、その所定の出力ポートの出力端子から遊技球 B の発射を許可する旨を伝える発射許可信号を出力することにより、払出制御基板 6 3 3 に対して遊技球 B の発射を許可する旨を伝える発射許可信号を出力したりする。この発射を許可する旨を伝える発射許可信号の論理は、発射を許可するときには発射許可論理に設定される一方、発射を許可しないときには発射許可論理を反転させた発射停止論理（発射非許可論理）に設定される。なお、発射許可信号の論理は、初期値（デフォルト）として、パチンコ機 1 が電源投入されてから（復電してから）後述する主制御側タイマ割り込み処理における発射許可信号設定処理が開始されるまでに亘って、発射許可論理を反転させた発射停止論理（発射非許可論理）に設定されるようにリセット機能付き主制御出力回路を含むハードウェアにより構成されている。

20

【1 4 0 9】

なお、本実施形態において、第一始動口センサ 2 1 0 1、第二始動口センサ 2 4 0 1、普通入賞口センサ 3 0 0 2、大入賞口センサ 2 4 0 2、役物入賞口センサ 2 5 0 1、第一 V 入賞口センサ 2 5 0 2、第二 V 入賞口センサ 2 5 0 3、ハズレ口センサ 2 5 0 4、アウトセンサ 6 6 4 には、非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いているのに対して、一般入賞口センサ 3 0 0 1 には、接触タイプの ON / OFF 動作式のメカニカルスイッチを用いている。これは、遊技球 B が、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4、普通入賞口 2 0 0 2 には頻繁に入球するため、第一始動口センサ 2 1 0 1、第二始動口センサ 2 4 0 1、及び普通入賞口センサ 3 0 0 2 による遊技球 B の検出も頻繁に発生する。このため、第一始動口センサ 2 1 0 1、第二始動口センサ 2 4 0 1、及び普通入賞口センサ 3 0 0 2 には、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。

30

【1 4 1 0】

また、遊技者にとって有利となる有利遊技状態（「大当たり」遊技、等）が発生すると、大入賞口 2 0 0 5 や役物入賞口 2 0 0 6 が開放されて遊技球 B が頻繁に入球するため、大入賞口センサ 2 4 0 2 や役物入賞口センサ 2 5 0 1 による遊技球 B の検出も頻繁に発生する。このため、大入賞口センサ 2 4 0 2 や役物入賞口センサ 2 5 0 1 にも、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。また、遊技領域 5 a に発射された遊技球 B は、遊技盤 5 に区画形成される遊技領域 5 a に設けられるアウト口 2 0 2 0 やサブアウト口 2 0 2 1 により多量に回収されるため、アウトセンサ 6 6 4 による遊技球 B の検出も頻繁に発生する。このため、アウトセンサ 6 6 4 に対しても、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。これに対して、遊技球 B が頻繁に入球しない一般入賞口 2 0 0 1 には、一般入賞口センサ 3 0 0 1 による検出も頻繁に発生しない。このため、一般入賞口センサ 3 0 0 1 には、近接スイッチより寿命が短いメカニカルスイッチを用いている。なお、一般入賞口 2 0 0 1 に遊技球 B が頻繁に入球する・しないに関係なく、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いてもよい。

40

【1 4 1 1】

50

また、主制御MPUは、遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンド等を払出制御基板633に送信したり、この払出制御基板633からのパチンコ機1の状態に関する各種コマンド等を受信したりする。更に、主制御MPUは、遊技演出の制御に関する各種コマンド及びパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを、主制御I/Oポートを介して周辺制御基板1510の周辺制御部1511に送信したりする。なお、主制御MPUは、その詳細な説明は後述するが、払出制御基板633からパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを受信すると、これらの各種コマンドを整形して周辺制御部1511に送信する。

【1412】

主制御基板1310には、詳細な説明は後述するが、基板ユニット620の電源基板630から各種電圧が供給されている。この主制御基板1310に各種電圧を供給する電源基板630は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板1310に電力を供給するためのバックアップ電源としての電気二重層キャパシタ（以下、単に「キャパシタ」と記載する。）を備えている。このキャパシタにより主制御MPUは、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報をRAMに記憶することができる。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板1310のRAMクリアスイッチが操作されると、RAMから完全に消去（クリア）される。このRAMクリアスイッチの操作信号（検出信号）は、払出制御基板633にも出力される。

【1413】

また、主制御基板1310には、停電監視回路が設けられている。この停電監視回路は、電源基板630から供給される各種電圧の低下を監視しており、それらの電圧が停電予告電圧以下となると、停電予告として停電予告信号を出力する。この停電予告信号は、主制御I/Oポートを介して主制御MPUに入力される他に、払出制御基板633等にも出力されている。

【1414】

〔6-2. 払出制御基板〕

遊技球Bの払出し等を制御する払出制御基板633は、払出しに関する各種制御を行う払出制御部633aと、発射ソレノイド542による発射制御を行うとともに、球送給ソレノイド145による球送給制御を行う発射制御部633bと、パチンコ機1の状態を表示するエラーLED表示器と、エラーLED表示器に表示されているエラーを解除するための押圧操作部を有するエラー解除スイッチと、メンテナンスの際に、球タンク552、タンクレール553、球誘導ユニット570、及び払出装置580内の遊技球Bを、パチンコ機1の外部（上皿201）へ排出して、球抜き動作を開始するための球抜きスイッチと、を備えている。

【1415】

〔6-2a. 払出制御部〕

払出制御基板633における払出しに関する各種制御を行う払出制御部633aは、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMや一時的にデータを記憶するRAM等が内蔵されるマイクロプロセッサである払出制御MPUと、I/Oデバイスとしての払出制御I/Oポートと、払出制御MPUが正常に動作しているかを監視するための外部WDT（外部ウォッチドックタイマ）と、払出装置580の払出モータ584に駆動信号を出力するための払出モータ駆動回路と、払出しに関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される払出制御入力回路と、を備えている。払出制御MPUには、その内蔵されたROMやRAMのほかに、不正を防止するため機能等も内蔵されている。

【1416】

払出制御部633aの払出制御MPUは、主制御基板1310からの遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払い出しに関する各種コマンドを払出制御I/Oポートを介してシリアル方式で受信したり、主制御基板1310からのRAMクリアスイッチの操作信号（検出信号）が払出制御I/Oポートを介して入力されたりする他に、満タン検知センサ1

10

20

30

40

50

54からの検出信号が入力されたり、球切検知センサ574、払出検知センサ591、及び羽根回転検知センサ590からの検出信号が入力される。

【1417】

球誘導ユニット570の球切検知センサ574、払出装置580の払出検知センサ591及び羽根回転検知センサ590からの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御I/Oポートを介して払出制御MPUに入力される。

【1418】

また、本体枠4に対する扉枠3の開放を検出する扉枠開放スイッチ、及び外枠2に対する本体枠4の開放を検出する本体枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御I/Oポートを介して払出制御MPUに入力される。

10

【1419】

また、ファールカバーユニット150の満タン検知センサ154からの検出信号、払出装置580の羽根回転検知センサ590からの検出信号、払出装置580の払出検知センサ591からの検出信号、主制御基板1310の停電監視回路からの停電予告信号、エラー解除スイッチからのエラー解除信号は、払出制御入力回路を介して、払出制御MPUの所定の入力ポートへ入力されている。

【1420】

払出制御MPUは、払出モータ584を駆動するための駆動信号を、払出制御I/Oを介して払出モータ584に出力したり、パチンコ機1の状態をエラーLED表示器に表示するための信号を、払出制御I/Oポートを介してエラーLED表示器に出力したり、パチンコ機1の状態を示すためのコマンドを、払出制御I/Oポートを介して主制御基板1310にシリアル方式で送信したり、実際に払出した遊技球Bの球数を払出制御I/Oポートを介して外部端子板558に出力したりする。この外部端子板558は、遊技ホール側に設置されたホールコンピュータに接続されている。このホールコンピュータは、パチンコ機1が払出した遊技球Bの球数やパチンコ機1の遊技情報等を把握することにより遊技者の遊技を監視している。

20

【1421】

エラーLED表示器（図示は省略）は、セグメント表示器であり、英数字や図形等を表示してパチンコ機1の状態を表示している。エラーLED表示器が表示して報知する内容としては、次のようなものがある。例えば、図形「ー」が表示されているときには「正常」である旨を報知し、数字「0」が表示されているときには「接続異常」である旨（具体的には、主制御基板1310と払出制御基板633との基板間の電気的な接続に異常が生じている旨）を報知し、数字「1」が表示されているときには「球切れ」である旨（具体的には、球切検知センサ574からの検出信号に基づいて払出装置580内に遊技球Bがない旨）を報知し、数字「2」が表示されているときには「球がみ」である旨（具体的には、羽根回転検知センサ590からの検出信号に基づいて払出装置580の払出通路580aと払出羽根589との間に遊技球Bがかみ込んで払出羽根589が回転困難となっている旨）を報知し、数字「3」が表示されているときには「計数スイッチエラー」である旨（具体的には、払出検知センサ591からの検出信号に基づいて払出検知センサ591に不具合が生じている旨）を報知し、数字「5」が表示されているときには「リトライエラー」である旨（具体的には、払出し動作のリトライ回数が予め設定された上限値に達した旨）を報知し、数字「6」が表示されているときには「満タン」である旨（具体的には、満タン検知センサ154からの検出信号に基づいてファールカバーユニット150内に貯留された遊技球Bで満タンである旨）を報知し、数字「7」が表示されているときには「CR未接続」である旨（払出制御基板633からCRユニットまでに亘るいずれかにおいて電気的な接続が切断されている旨）を報知し、数字「9」が表示されているときには「ストック中」である旨（具体的には、まだ払出していない遊技球Bの球数が予め定めた球数に達している旨）を報知している。

30

40

【1422】

球貸ボタン224からの遊技球Bの球貸要求信号、及び返却ボタン225からのプリペ

50

イドカードの返却要求信号は、C Rユニットに入力される。C Rユニットは、球貸要求信号に従って貸し出す遊技球Bの球数を指定した信号を、払出制御基板633にシリアル方式で送信し、この信号が払出制御I/Oポートで受信されて払出制御MPUに入力される。またC Rユニットは、貸出した遊技球Bの球数に応じて挿入されたプリペイドカードの残度を更新するとともに、その残度の表示信号を球貸操作ユニット220へ出力し、この信号が球貸操作ユニット220の球貸表示部226に入力されて表示される。

【1423】

[6-2b. 発射制御部]

発射制御部633bは、発射ソレノイド542による発射制御と、球送給ソレノイド145による球送給制御と、を行う。発射制御部633bは、詳細に図示は省略するが、発射に関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される発射制御入力回路と、定時間毎にクロック信号を出力する発振回路と、このクロック信号に基づいて遊技球Bを遊技領域5aに向かって打ち出すための発射基準パルスを出力する発射タイミング制御回路と、この発射基準パルスに基づいて発射ソレノイド542に駆動信号を出力する発射ソレノイド駆動回路と、発射基準パルスに基づいて球送給ソレノイド145に駆動信号を出力する球送給ソレノイド駆動回路と、を備えている。発射タイミング制御回路は、発振回路からのクロック信号に基づいて、1分当たり100個の遊技球Bが遊技領域5aに向かって打ち出されるよう発射基準パルスを生成して発射ソレノイド駆動回路に出力するとともに、発射基準パルスを所定数倍した球送基準パルスを生成して球送給ソレノイド駆動回路に出力する。

【1424】

ハンドルユニット180の関係では、ハンドル195に手のひらや指が触れているか否かを検出するハンドルタッチセンサ192、及び遊技者の意志によって遊技球Bの打ち出しを強制的に停止するか否かを検出する単発ボタン操作センサ194からの検出信号は、発射制御入力回路に入力された後に、発射タイミング制御回路に入力される。またC RユニットとC Rユニット接続端子板とが電氣的に接続されると、C R接続信号として発射制御入力回路に入力され、発射タイミング制御回路に入力される。遊技球Bの発射を許可する旨を伝える主制御基板1310からの発射許可信号は、発射制御入力回路に入力された後に、発射タイミング制御回路に入力される。ハンドル195の回転位置に応じて遊技球Bを遊技領域5aに向かって打ち出す強度を電氣的に調節するハンドル回転検知センサ189からの信号は、発射ソレノイド駆動回路に入力され。

【1425】

発射タイミング制御回路は、ハンドルタッチセンサ192からの検出信号に基づいてハンドル195に手のひらや指が触れているという発射条件1が成立し、C R接続信号に基づいてC RユニットとC Rユニット接続端子板とが電氣的に接続されるという発射条件2が成立し、主制御基板1310からの発射許可信号に基づいて遊技球Bの発射が許可されているという発射条件3が成立しなければ、遊技球Bを遊技領域5aに向かって打ち出すための発射基準パルスを出力しないため、例えば、発射ソレノイド駆動回路が発射ソレノイド542に駆動信号を出力せず遊技球Bを発射することができない。

【1426】

この発射ソレノイド駆動回路は、ハンドル回転検知センサ189からの信号に基づいて、ハンドル195の回転位置に見合う打ち出し強度で遊技球Bを遊技領域5aに向かって打ち出すための駆動電流を、発射基準パルスが入力されたことを契機として、発射ソレノイド542に出力する。一方、球送給ソレノイド駆動回路は、球送基準パルスが入力されたことを契機として、球送給ソレノイド145に一定電流を出力することにより、皿ユニット200の上皿201に貯留された遊技球Bを球送給ユニット140内に1球受入れ、その球送基準パルスの入力終了したことを契機として、その一定電流の出力を停止することにより受入れた遊技球Bを球発射装置540側へ送る。このように、発射ソレノイド駆動回路から発射ソレノイド542に出力される駆動電流は可変に制御されるのに対して、球送給ソレノイド駆動回路から球送給ソレノイド145に出力される駆動電流は一定に

制御されている。

【1427】

なお、本実施形態では、発射ソレノイド542による発射制御を行うと共に球送給ソレノイド145による球送給制御を行う発射制御部633bを、払出制御基板633に備えたが、電源基板630に備えるように構成してもよい。この場合、主制御基板1310からの発射許可信号は、電源基板630に直接入力されるように構成してもよいし、払出制御基板633を介して電源基板630へ入力されてもよいし、図示しない中継基板を介して電源基板630へ入力されてもよい。

【1428】

〔6-3. 周辺制御基板〕

周辺制御基板1510は、図159に示すように、主制御基板1310からのコマンドに基づいて演出制御を行う周辺制御部1511と、この周辺制御部1511からの制御データに基づいて、演出表示装置1600の描画制御を行う演出表示制御部1512と、を備えている。

【1429】

〔6-3a. 周辺制御部〕

周辺制御基板1510における演出制御を行う周辺制御部1511は、詳細な図示は省略するが、CPU、RAM、VDP、VRAM、音源、SATAコントローラ、そして各種I/Oインターフェイス等が1つの半導体チップ上に集積された周辺制御ICと、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する周辺制御ROMと、高音質の演奏を行う音源ICと、この音源ICが参照する音楽、音声、及び効果音等の音情報が記憶されている音ROMと、を備えている。

【1430】

周辺制御ICには、1つの半導体チップ上にパラレルI/Oポート、シリアルI/Oポート等を複数集積されており、主制御基板1310から各種コマンドを受信すると、この各種コマンドに基づいて、周辺制御ICのCPUは遊技盤5の各装飾基板に設けられたカラーLED等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための遊技盤側発光データをランプ駆動基板用シリアルI/Oポートから遊技盤5の各装飾基板に送信したり、遊技盤5に設けられた各種演出ユニットを作動させる駆動モータへの駆動信号を出力するための遊技盤側駆動データを遊技盤装飾駆動基板用シリアルI/Oポートから遊技盤5の駆動モータ或いは駆動ソレノイドに送信したり、扉枠3に設けられた振動モータ356、操作ボタン昇降駆動モータ367、及び突出力調整駆動モータ381等への駆動信号を出力するための扉側駆動データと、扉枠3の各装飾基板に設けられたカラーLED等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための扉側発光データと、から構成される扉側駆動発光データを枠装飾駆動基板用シリアルI/Oポートから扉枠3側に送信したり、演出表示装置1600に表示させる画面を示す制御データ（表示コマンド）を表示制御部用シリアルI/Oポートから演出表示制御部1512に送信したり、するほかに、音ROMから音情報を抽出するための制御信号（音コマンド）を音源ICに出力したりする。

【1431】

扉枠3に設けられた演出操作ユニット300の接触検知センサ本体358、押圧検知センサ373、昇降検知センサ374及び突出力検知センサ375からの検知信号は、周辺制御ICに入力されている。

【1432】

また周辺制御ICのCPUは、演出表示制御部1512が正常に動作している旨を伝える信号（動作信号）が演出表示制御部1512から入力されており、この動作信号に基づいて演出表示制御部1512の動作を監視している。

【1433】

音源ICは、周辺制御ICのCPUからの制御データ（音コマンド）に基づいて音ROMから音情報を抽出し、扉枠3や本体枠4等に設けられた、トップ中央スピーカ、トップサイドスピーカや、本体枠4の本体枠スピーカ622等から各種演出に合せた音楽及び効

10

20

30

40

50

果音等のサウンドが流れるように制御を行う。なお、周辺制御基板1510が収容された周辺制御基板ボックスから後方へ突出している音量調整スイッチを回転操作することで、音量を調整することができるようになっている。本実施形態では、扉枠3側のトップ中央スピーカ、トップサイドスピーカと、本体枠4の低音用の本体枠スピーカ622とに、音情報としての音響信号（例えば、2chステレオ信号、4chステレオ信号、2.1chサラウンド信号、或いは、4.1chサラウンド信号、等）を送ることで、従来よりも臨場感のある音響効果（音響演出）を提示することができる。

【1434】

なお、周辺制御部1511は、周辺制御ICのCPUに内蔵された内蔵WDT（ウォッチドックタイマ）のほかに、図示しない、外部WDT（ウォッチドックタイマ）も備えており、周辺制御ICのCPUは、内蔵WDTと外部WDTとを併用して自身のシステムが暴走しているか否かを診断している。

【1435】

この周辺制御ICのCPUから演出表示制御部1512に出力される表示コマンドはシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレート（単位時間あたりに送信できるデータの大きさ）として19.2キロ（k）ビーピーエス（bits per second、以下、「bps」と記載する）が設定されている。一方、周辺制御ICのCPUから遊技盤5側に出力される、初期データ、扉枠側点灯点滅コマンド、遊技盤側点灯点滅コマンド、可動体駆動コマンド等は、表示コマンドと異なる複数のシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレートとして250kbpsが設定されている。

【1436】

〔6-3b. 演出表示制御部〕

演出表示制御部1512は、演出表示装置1600の描画制御を行うものである。演出表示制御部1512は、詳細な図示は省略するが、マイクロプロセッサとしての表示制御MPUと、各種処理プログラム、各種コマンド及び各種データを記憶する表示制御ROMと、演出表示装置1600を表示制御するVDP（Video Display Processorの略）と、演出表示装置1600に表示される画面の各種データを記憶する画像ROMと、この画像ROMに記憶されている各種データが転送されてコピーされる画像RAMと、を備えている。

【1437】

この表示制御MPUは、パラレルI/Oポート、シリアルI/Oポート等を内蔵しており、周辺制御部1511からの制御データ（表示コマンド）に基づいてVDPを制御して演出表示装置1600の描画制御を行っている。なお、表示制御MPUは、正常に動作していると、その旨を伝える動作信号を周辺制御部1511に出力する。また表示制御MPUは、VDPから実行中信号が入力されており、この実行中信号の出力が16msごとに停止されたことを契機として、割り込み処理を行っている。

【1438】

表示制御ROMは、演出表示装置1600に描画する画面を生成するための各種プログラムのほかに、周辺制御部1511からの制御データ（表示コマンド）と対応するスケジュールデータ、その制御データ（表示コマンド）と対応する非常駐領域転送スケジュールデータ等を複数記憶している。スケジュールデータは、画面の構成を規定する画面データが時系列に配列されて構成されており、演出表示装置1600に描画する画面の順序が規定されている。非常駐領域転送スケジュールデータは、画像ROMに記憶されている各種データを画像RAMの非常駐領域に転送する際に、その順序を規定する非常駐領域転送データが時系列に配列されて構成されている。この非常駐領域転送データは、スケジュールデータの進行に従って演出表示装置1600に描画される画面データを、前もって、画像ROMから画像RAMの非常駐領域に各種データを転送する順序が規定されている。

【1439】

表示制御MPUは、周辺制御部1511からの制御データ（表示コマンド）と対応する

10

20

30

40

50

スケジュールデータの先頭の画面データを表示制御ROMから抽出してVDPに出力した後、先頭の画面データに続く画面データを表示制御ROMから抽出してVDPに出力する。このように、表示制御MPUは、スケジュールデータに時系列に配列された画面データを、先頭の画面データから1つずつ表示制御ROMから抽出してVDPに出力する。

【1440】

VDPは、表示制御MPUから出力された画面データが入力されると、この入力された画面データに基づいて画像RAMからスプライトデータを抽出して演出表示装置1600に表示する描画データを生成し、この生成した描画データを、演出表示装置1600に出力する。またVDPは、演出表示装置1600が、表示制御MPUからの画面データを受入れないときに、その旨を伝える実行中信号を表示制御MPUに出力する。なお、VDPは、ラインバッファ方式が採用されている。この「ラインバッファ方式」とは、演出表示装置1600の左右方向を描画する1ライン分の描画データをラインバッファに保持し、このラインバッファに保持した1ライン分の描画データを、演出表示装置1600に出力する方式である。

【1441】

画像ROMには、極めて多くのスプライトデータが記憶されており、その容量が大きくなっている。画像ROMの容量が大きくなると、つまり、演出表示装置1600に描画するスプライトの数が増えると、画像ROMのアクセス速度が無視できなくなり、演出表示装置1600に描画する速度に影響することとなる。そこで、本実施形態では、アクセス速度の速い画像RAMに、画像ROMに記憶されているスプライトデータを転送してコピーし、この画像RAMからスプライトデータを抽出している。なお、スプライトデータは、スプライトをビットマップ形式に展開する前のデータである基データであり、圧縮された状態で画像ROMに記憶されている。

【1442】

ここで、「スプライト」について説明すると、「スプライト」とは、演出表示装置1600に、纏まった単位として表示されるイメージである。例えば、演出表示装置1600に、種々の人物（キャラクタ）を表示させる場合には、夫々の人物を描くためのデータを「スプライト」と呼ぶ。これにより、演出表示装置1600に複数人の人物を表示させる場合には、複数のスプライトを用いることとなる。また人物のほかに、背景を構成する家、山、道路等もスプライトであり、背景全体を1つのスプライトとすることもできる。これらのスプライトは、画面に配置される位置やスプライト同士が重なる場合の上下関係（以下、「スプライトの重ね合わせの順序」と記載する。）が設定されて演出表示装置1600に描画される。

【1443】

なお、スプライトは縦横それぞれ64画素の矩形領域を複数張り合わせて構成されている。この矩形領域を描くためのデータを「スプライトキャラクタ」と呼ぶ。小さなスプライトの場合には1つのスプライトキャラクタを用いて表現することができるし、人物など比較的大きいスプライトの場合には、例えば横2×縦3などで配置した合計6個のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。背景のように更に大きいスプライトの場合には更に多数のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。このように、スプライトキャラクタの数及び配置は、スプライトごとに任意に指定することができるようになっている。

【1444】

演出表示装置1600は、その正面から見て左から右に向かって順次、画素に沿った一方向に画素ごとの表示状態を設定する主走査と、その一方向と交差する方向に主走査を繰返し行う副走査と、によって駆動される。演出表示装置1600は、演出表示制御部1512から出力された1ライン分の描画データが入力されると、主走査として演出表示装置1600の正面から見て左から右に向かって順次、1ライン分の画素にそれぞれ出力する。そして1ライン分の出力が完了すると、演出表示装置1600は、副走査として直下のラインに移行し、同様に次ライン分の描画データが入力されると、この次ライン分の描画

データに基づいて主走査として演出表示装置 1 6 0 0 の正面から見て左から右に向かって順次、1 ライン分の画素にそれぞれ出力する。

【1 4 4 5】

〔7. 遊技内容〕

本実施形態のパチンコ機 1 による遊技内容について、図 1 4 5 等を参照して説明する。本実施形態のパチンコ機 1 は、扉枠 3 の前面右下隅に配置されたハンドルユニット 1 8 0 のハンドル 1 9 5 を遊技者が回転操作することで、皿ユニット 2 0 0 の上皿 2 0 1 に貯留された遊技球 B が、遊技盤 5 における外レール 1 0 0 1 と内レール 1 0 0 2 との間を通過して遊技領域 5 a 内の上部へと打込まれて、遊技球 B による遊技が開始される。遊技領域 5 a 内の上部へ打込まれた遊技球 B は、その打込強さによってセンター役物 2 5 0 0 の左側、或いは、右側の何れかを流下する。なお、遊技球 B の打込強さは、ハンドル 1 9 5 の回転量によって調整することができ、時計回りの方向へ回転させるほど強く打込むことができ、連続で一分間に最大 1 0 0 個の遊技球 B、つまり、0. 6 秒間隔で遊技球 B を打込むことができる。

【1 4 4 6】

また、遊技領域 5 a 内には、適宜位置に所定のゲージ配列で複数の障害釘 N が遊技パネル 1 1 0 0 の前面に植設されており、遊技球 B が障害釘 N に当接することで、遊技球 B の流下速度が抑制されると共に、遊技球 B に様々な動きが付与されて、その動きを楽しませられるようになっている。また、遊技領域 5 a 内には、障害釘 N の他に、遊技球 B の当接により回転する風車 W がサイド左上ユニット 2 3 0 0 の上方でセンター役物 2 5 0 0 の左方に設けられている。

【1 4 4 7】

センター役物 2 5 0 0 の上部へ打込まれた遊技球 B は、センター役物 2 5 0 0 の外周面のうち、最も高くなった部位よりも正面視左側へ進入すると、センター役物 2 5 0 0 の左側、つまり、内レール 1 0 0 2 とセンター役物 2 5 0 0 との間を、複数の障害釘 N に当接しながら流通することとなる。センター役物 2 5 0 0 の左側には、ワープ通路 2 5 1 2 の入口が、遊技球 B を受入可能に常時開口している。

【1 4 4 8】

ワープ通路 2 5 1 2 に進入した遊技球 B は、センター役物 2 5 0 0 の枠内に設けられているステージ 2 5 1 3 に供給され、ステージ 2 5 1 3 上を左右方向へ転動し、中央放出部 2 5 1 3 a 又はサイド放出部 2 5 1 3 b の何れかから遊技領域 5 a 内へ還流するように放出される。ステージ 2 5 1 3 の中央放出部 2 5 1 3 a は、遊技領域 5 a 内の左右方向中央で第一始動口 2 0 0 3 の直上に設けられているため、中央放出部 2 5 1 3 a から放出された遊技球 B は、高い確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる。中央放出部 2 5 1 3 a の左右両側のサイド放出部 2 5 1 3 b から放出された遊技球 B は、或る程度の確率で第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

【1 4 4 9】

第一始動口 2 0 0 3 に遊技球 B が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 6 3 3 を介して払出装置 5 8 0 から所定数（例えば、3 個）の遊技球 B が、上皿 2 0 1 に払出されると共に、主制御基板 1 3 1 0 において、第一特別図柄（例えば、「ハズレ」、「小当り」、「役物当り」、「2 R 大当り」、「5 R 大当り」、「1 5 R 大当り」、「確変（確率変更）当り」、「時短（時間短縮）当り」、「確変時短当り」、「確変時短無し当り」、「第二大当り」、等）の抽選が行われる。抽選された第一特別図柄の抽選結果が、「ハズレ」以外であると、遊技者が有利な有利遊技状態が発生する。そして、抽選された第一特別図柄の抽選結果は、所定時間（例えば、0. 1 ～ 3 6 0 秒、特別変動時間とも称す）かけて遊技者に示唆される。

【1 4 5 0】

本実施形態では、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより特別抽選の開始から抽選された第一特別図柄の抽選結果が示唆されるまで（特別変動時間）の間に、第一始動口 2 0 0 3 に遊技球 B が受入れられると、第一特別図柄の抽選結果の示唆を開始すること

ができないため、先に抽選された第一特別図柄の抽選結果の示唆が完了するまで、第一特別図柄の抽選結果の示唆の開始が保留される。この保留される第一特別図柄の抽選結果の保留数は、第一始動口2003に対して、夫々4つまでを上限とし、それ以上については、第一始動口2003に遊技球Bが受入れられても第一特別図柄の抽選結果を保留せずに、破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

【1451】

ところで、センター役物2500の左側へ流下した遊技球Bが、ワープ通路2512に進入しなかった場合、サイド左上ユニット2300の棚部2301や障害釘Nにより左右方向中央側へ寄せられ、サイドユニット2200の一般入賞口2001やサブアウト口2021、或いは、始動口ユニット2100の第一始動口2003等、に受入れられる可能性がある。そして、一般入賞口2001に遊技球Bが受入れられると、主制御基板1310及び払出制御基板633を介して払出装置580から所定数（例えば、10個）の遊技球Bが、上皿201に払出される。

【1452】

一方、遊技領域5a内においてセンター役物2500の上部に打込まれた遊技球Bが、センター役物2500の周壁部2511aの最も高くなった部位よりも右側に進入すると、センター役物2500の案内通路群2520の第一案内通路2521又は第二案内通路2522の何れかを通る。第一案内通路2521に進入した遊技球Bは、途中において役物入賞口2006を閉鎖している役物入賞口扉2515の上面を転動した上で、普通入賞口ユニット2600の上方（直上）に放出される。一方、第二案内通路2522に進入した遊技球Bは、普通入賞口2002の左寄りの上方に放出される。従って、第一案内通路2521に遊技球Bが進入すると、役物入賞口2006に受入れられる可能性がある。

【1453】

役物入賞口2006は、第一始動口2003や第二始動口2004に遊技球Bが受入れられることで抽選される特別図柄の抽選結果が、「小当たり」や「役物当たり」等の時に、所定のパターンで開閉して遊技球Bを受入可能な状態となる。遊技球Bが役物入賞口2006に受入れられると、主制御基板1310及び払出制御基板633によって払出装置580から所定数（例えば、10個、又は、13個）の遊技球Bが、上皿201に払出される。

【1454】

役物入賞口2006に受入れられた遊技球Bは、第一振分装置2530へ送られ、振分回転体2533によりチャンス口2531又は第一スカ口2532の何れかに振分けられる。第一スカ口2532に振分けられた遊技球Bは排出される。チャンス口2531に振分けられた遊技球Bは、第二振分装置2540へ送られる。第二振分装置2540へ送られた遊技球Bは、第一V入賞口2007又は第二スカ口2541の何れかに振分けられる。第二振分装置2540の振分により第一V入賞口2007に遊技球Bが受入れられると、大入賞口2005が所定の開閉パターンで開閉する「大当たり」遊技が実行される。

【1455】

第二振分装置2540において第二スカ口2541に遊技球Bが振分けられると、抽選役物2550へ送られる。抽選役物2550へ送られた遊技球Bは、振分部2552の振分橋2557がループ位置へ移動している時間の間、第二V入賞口2008が設けられているテーブル2555と、遊技球Bをテーブル2555へ供給する打撃部2553との間でループする。そして、第二V入賞口2008に遊技球Bが受入れられると、大入賞口2005が所定の開閉パターンで開閉する「大当たり」遊技が実行される。

【1456】

一方、所定時間が経過して振分橋2557がループ位置から非ループ位置へ移動してハズレ口2009が開放された状態となると、テーブル2555の第二V入賞口2008に受入れられなかった遊技球Bがハズレ口2009に受入れられる。ハズレ口2009に受入れられた遊技球Bは、排出される。

【1457】

案内通路群 2 5 2 0 の下流に設けられている普通入賞口 2 0 0 2 は、第一案内通路 2 5 2 1 の出口の直下に設けられているため、第一案内通路 2 5 2 1 を流通した遊技球 B の方が、第二案内通路 2 5 2 2 を流通した遊技球 B よりも、普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられる可能性が高い。普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられなかった遊技球 B は、アタッカユニット 2 4 0 0 へ流下する。

【1 4 5 8】

この普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられて普通入賞口センサ 3 0 0 2 により検知されると、主制御基板 1 3 1 0 において普通抽選が行われ、抽選された普通図柄の抽選結果が「普通当り」の場合、第二始動口扉 2 4 1 1 により閉鎖されている第二始動口 2 0 0 4 が所定時間（例えば、0.3～10 秒）の間、開状態となり、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れが可能となる。

10

【1 4 5 9】

本実施形態では、普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられることで行われる普通抽選において、普通抽選を開始してから普通図柄の抽選結果を示唆するまでにある程度の時間を設定している（例えば、0.01～60 秒、普通変動時間とも称す）。この普通図柄の抽選結果の示唆は、遊技盤 5 の機能表示ユニット 1 4 0 0 に表示される。第二始動口 2 0 0 4 では、普通変動時間の経過後に開状態となる。

【1 4 6 0】

なお、遊技球 B が普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられてから普通図柄の抽選結果が示唆されるまでの間に、遊技球 B が普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられると、普通図柄の抽選結果の示唆を開始することができないため、普通図柄の抽選結果の示唆の開始を、先の普通図柄の抽選結果の示唆が終了するまで保留するようにしている。また、普通図柄の抽選結果の保留数は、4 つまでを上限とし、それ以上については、普通入賞口 2 0 0 2 に遊技球 B が受入れられても、保留せずに破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

20

【1 4 6 1】

普通入賞口 2 0 0 2 に受入れられずに流下した遊技球 B は、アタッカユニット 2 4 0 0 における上棚部 2 4 2 1、第一棚部 2 4 2 2、第一棚部 2 4 2 2 よりも右方、の何れかに流下する。上棚部 2 4 2 1 に流下した遊技球 B は左方へ誘導されて大入賞口 2 0 0 5 よりも左方に放出される。従って、上棚部 2 4 2 1 上に流下した遊技球 B は、第二始動口 2 0 0 4 及び大入賞口 2 0 0 5 に受入れられることはない。

30

【1 4 6 2】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第一棚部 2 4 2 2 に流下した遊技球 B は、その傾斜により左方へ転動し、第二始動口 2 0 0 4 を閉鎖している第二始動口扉 2 4 1 1、第二棚部 2 4 2 3、大入賞口 2 0 0 5 を閉鎖している大入賞口扉 2 4 1 3、及び第四棚部 2 4 2 5 を転動した後に、左方へ放出される。第四棚部 2 4 2 5 から放出された遊技球 B は、アウト口 2 0 2 0 に受入れられて排出される。従って、遊技球 B が第一棚部 2 4 2 2 に流下すると、第二始動口 2 0 0 4 や大入賞口 2 0 0 5 に受入れられ可能性がある。

【1 4 6 3】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第一棚部 2 4 2 2 よりも右方に流下した遊技球 B は、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられて排出される。なお、稀ではあるが、第一棚部 2 4 2 2 に流下した遊技球 B が、第二棚部 2 4 2 3 と第三棚部 2 4 2 4 との間の隙間に進入すると、サブアウト口 2 0 2 1 に受入れられて排出される。

40

【1 4 6 4】

アタッカユニット 2 4 0 0 の第二始動口 2 0 0 4 に遊技球 B が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 6 3 3 を介して払出装置 5 8 0 から所定数（例えば、1 個）の遊技球 B が、上皿 2 0 1 に払出されると共に、主制御基板 1 3 1 0 において、第二特別図柄（例えば、「ハズレ」、「小当り」、「役物当り」、「2 R 大当り」、「5 R 大当り」、「15 R 大当り」、「確変（確率変更）当り」、「時短（時間短縮）当り」、「確変時短当り」、「確変時短無し当り」、「第二大当り」、等）の抽選が行われる。抽選さ

50

れた第二特別図柄の抽選結果が、「ハズレ」以外であると、遊技者が有利な有利遊技状態が発生する。そして、抽選された第二特別図柄の抽選結果は、第一特別図柄の抽選結果の特別変動時間よりも長い所定時間（例えば、0.1～360秒、特別変動時間とも称す）かけて遊技者に示唆される。

【1465】

本実施形態では、第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより特別抽選の開始から抽選された第二特別図柄の抽選結果が示唆されるまで（特別変動時間）の間に、第二始動口2004に遊技球Bが受入れられると、第二特別図柄の抽選結果の示唆を開始することができないため、先に抽選された第二特別図柄の抽選結果の示唆が完了するまで、第二特別図柄の抽選結果の示唆の開始が保留される。この保留される第二特別図柄の抽選結果の保留数は、第二始動口2004に対して、夫々4つまでを上限とし、それ以上については、第二始動口2004に遊技球Bが受入れられても第二特別図柄の抽選結果を保留せずに、破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

10

【1466】

第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選された第二特別図柄の抽選結果の特別変動時間は、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選された第一特別図柄の抽選結果の特別変動時間よりも長く設定されている。これにより、第二特別図柄の抽選結果の方が保留数の消費に時間がかかるため、第一始動口2003及び第二始動口2004に対する単位時間当たりの遊技球Bの受入数が同じであっても、第二始動口2004の方が実行される第二特別図柄の抽選結果の数が少なくなる。従って、通常の状態において、センター役物2500の右側へ遊技球Bを打込んでも、第二始動口2004しか受入れられる可能性がなく、第二特別図柄の抽選結果が実行される頻度が低いため、遊技者に対して遊技球Bがセンター役物2500の左側を流通するような打込操作を積極的に行わせることができる

20

【1467】

上記のように、第一始動口2003又は第二始動口2004に遊技球Bが受入れられることで抽選された第一特別図柄の抽選結果又は第二特別図柄の抽選結果により、大入賞口2005や役物入賞口2006が、所定の開閉パターンで開閉して、遊技球Bを受入可能な状態となる。

30

【1468】

そして、アタッカユニット2400において、第一特別図柄の抽選結果や第二特別図柄の抽選結果に応じて、或いは、第一V入賞口2007や第二V入賞口2008への遊技球Bの受入れ、等により大入賞口2005が受入可能となっているタイミングで遊技球Bが流下してくると、当該遊技球Bが大入賞口2005に受入れられる。遊技球Bが大入賞口2005に受入れられると、主制御基板1310及び払出制御基板633によって払出装580から所定数（例えば、10個、又は、13個）の遊技球Bが、上皿201に払出される。

【1469】

大入賞口2005は、遊技球Bを受入可能な開状態となった後に、所定時間（例えば、20秒～40秒）経過、或いは、大入賞口2005への所定個数（例えば、10個）の遊技球Bの受入れ、の何れかの条件が充足すると、遊技球Bを受入不能な閉状態とする開閉パターン（一回の開閉パターンを1ラウンドと称す）を、所定回数（所定ラウンド数）繰返す。例えば、「2R大当り」であれば2ラウンド、「5R大当り」であれば5ラウンド、「15R大当り」であれば15ラウンド、夫々繰返して、遊技者に有利な有利遊技状態を発生させる。

40

【1470】

なお、「大当り」では、大当り遊技の終了後に、「大当り」等の第一特別図柄や第二特別図柄が抽選される確率を変更（「確変当り」）したり、第一特別図柄の抽選結果や第二特別図柄の抽選結果を示唆する演出画像の表示時間を変更（「時短当り」）したりする「

50

当り」がある。

【1471】

第一特別図柄の抽選結果や第二特別図柄の抽選結果（例えば、第二特別図柄の抽選結果）が「第二大当り」の場合、大入賞口2005又は役物入賞口2006が、所定のパターンで遊技球Bを受入可能とした後に、有利遊技状態としてST（スペシャル・タイム）を発生させる。このSTとは、予め決められた特定の変動回数の間、確変や時短の状態を維持するものである。

【1472】

このように、大入賞口2005や役物入賞口2006が遊技球Bを受入可能な時に、大入賞口2005や役物入賞口2006に遊技球Bを受入れさせることで、多くの遊技球Bを払出させることができるため、遊技者を楽しませることができ、遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1473】

本実施形態では、第一特別図柄の抽選結果や第二特別図柄の抽選結果の示唆を、機能表示ユニット1400と演出表示装置1600とで行っている。機能表示ユニット1400では、主制御基板1310によって直接制御されて特別図柄の抽選結果（第一特別図柄の抽選結果及び第二特別図柄の抽選結果）の示唆が行われる。機能表示ユニット1400での特別図柄の抽選結果の示唆は、複数のLEDを、点灯・消灯を繰返して所定時間点滅させ、その後に、点灯しているLEDの組合せによって特別図柄の抽選結果を示唆する。

【1474】

一方、演出表示装置1600では、主制御基板1310からの制御信号に基づいて、周辺制御基板1510によって間接的に制御され演出画像として特別図柄の抽選結果の示唆が行われる。演出表示装置1600での特別図柄の抽選結果を示唆する演出画像は、複数の絵柄からなる絵柄列を、左右方向へ三つ並べて表示した状態で、各絵柄列を変動させ、変動表示されている絵柄列を順次停止表示させ、停止表示される三つの絵柄列の絵柄が、特別図柄の抽選結果と対応した組合せとなるように夫々の絵柄列が停止表示される。特別図柄の抽選結果が「ハズレ」以外の場合は、三つの絵柄列が停止して各絵柄が停止表示された後に、特別図柄の抽選結果を示唆する確定画像が演出表示装置1600に表示されて、抽選された特別図柄の抽選結果に応じた有利遊技状態（例えば、「小当り」遊技、「大当り」遊技、等）が発生する。

【1475】

なお、機能表示ユニット1400での特別図柄の抽選結果を示唆する時間（LEDの点滅時間（特別変動時間））と、演出表示装置1600での特別図柄の抽選結果を示唆する時間（絵柄列が変動して確定画像が表示されるまでの時間）とは、異なっており、機能表示ユニット1400の方が長い時間に設定されている。

【1476】

また、周辺制御基板1510では、演出表示装置1600による特別図柄の抽選結果を示唆するための演出画像の表示の他に、抽選された特別図柄の抽選結果に応じて、扉枠3における演出操作ユニット300における演出操作部301の接触操作部302や押圧操作部303を操作させる遊技者参加型演出を行うことができる。遊技者参加型演出では、操作ボタン昇降駆動モータ367により押圧操作部303を上昇させて目立たせることができ、演出操作部301の操作により遊技者参加型演出を楽しませることができる。

【1477】

また、周辺制御基板1510では、扉枠3に備えられている各装飾基板や、遊技盤5に備えられている各装飾基板、演出表示装置1600、始動口表示部2110、演出カウント表示部3005、裏装飾ユニット3200、裏前演出ユニット3300、裏後演出ユニット3400、等を適宜用いて、発光演出、表示演出、可動演出、等を行うことが可能であり、各種の演出によっても遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣が低下するのを抑制することができる。

【1478】

更に、周辺制御基板 1 5 1 0 では、接触操作部 3 0 2 や押圧操作部 3 0 3 を操作する遊技者参加型演出において、遊技者が操作すべき操作を間違えたり、行わなかったりした時に、正しい操作を行わせるように遊技者にその旨を告知する。

【1 4 7 9】

本実施形態によれば、遊技者によって遊技球 B が遊技領域 5 a に打込まれて、所定条件の充足として、第一始動口 2 0 0 3 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選された特別図柄の抽選結果により役物入賞口 2 0 0 6 が所定パターンで開閉し、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が第一振分装置 2 5 3 0 及び第二振分装置 2 5 4 0 を経た遊技球 B が、センター役物 2 5 0 0 における抽選役物 2 5 5 0 の誘導路 2 5 5 1 に供給され、当該遊技球 B が下流の振分部 2 5 5 2 へ向かって流通する。この振分部 2 5 5 2 10 2 5 2 では、誘導路 2 5 5 1 に開口しているハズレ口 2 0 0 9 を振分橋 2 5 5 7 により閉鎖している状態では当該遊技球 B が第一側としての打撃部 2 5 5 3 へ振分けられ、振分橋 2 5 5 7 が抽選ループソレノイド 2 5 5 8 により回動させられてハズレ口 2 0 0 9 を開放している状態では当該遊技球 B がハズレ口 2 0 0 9 (第二側) へ振分けられ、遊技球 B の振分状態が振分橋 2 5 5 7 の振分表示部 2 5 5 7 a により示されている。そして、振分部 2 5 5 2 において、遊技球 B が第一側へ振分けられると、打撃部 2 5 5 3 へ供給される。一方、振分部 2 5 5 2 において、遊技球 B が第二側 (ハズレ口 2 0 0 9) へ振分けられると、打撃部 2 5 5 3 へ供給されることはなく、抽選役物 2 5 5 0 から排出される。

【1 4 8 0】

振分部 2 5 5 2 から打撃部 2 5 5 3 へ供給された遊技球 B は、当該打撃部 2 5 5 3 の回転している打撃片 2 5 6 0 により後方へ打撃されて、後方へ向かって高くなっている登坂部 2 5 5 9 を登るように流通 (転動) することとなる。この打撃部 2 5 5 3 では、遊技球 B が供給されるタイミングと、遊技球 B を打撃片 2 5 6 0 が打撃するタイミングとによって、遊技球 B が強く打撃されたり殆ど打撃されなかったりすることとなり、後方へ打撃される遊技球 B の勢いが様々となるため、打撃された遊技球 B の勢いが弱いと、遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を登り切れずに打撃部 2 5 5 3 へ戻ってしまい、遊技球 B が前後に登坂部 2 5 5 9 を行ったり来たりすることとなる。そして、遊技球 B が打撃部 2 5 5 3 により強く打撃されて登坂部 2 5 5 9 を乗り越え、テーブル 2 5 5 5 の後端で左右方向の中央に設けられている揺動樋 2 5 5 4 に供給され、揺動樋 2 5 5 4 からテーブル 2 5 5 5 に放出される。この際に、揺動樋 2 5 5 4 が上下方向の軸芯周りに対して揺動するように往復回動しているため、遊技球 B が供給されるタイミングと揺動樋 2 5 5 4 の回動位置のタイ10 30 ミングとによって、揺動樋 2 5 5 4 の樋部 2 5 5 4 a から様々な方向へ遊技球 B がテーブル 2 5 5 5 に放出されることとなる。

【1 4 8 1】

揺動樋 2 5 5 4 からテーブル 2 5 5 5 へ放出された遊技球 B は、その傾斜に従って前方へ転動し、テーブル 2 5 5 5 の前端から誘導路 2 5 5 1 へ放出されることとなる。この際に、テーブル 2 5 5 5 の前端付近で揺動樋 2 5 5 4 の中心を通る前後方向の中央軸線上に設けられている第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられる可能性があると共に、揺動樋 2 5 5 4 と第二 V 入賞口 2 0 0 8 との間で中央軸線を境にして左右対称に設けられている揺動片 2 5 5 6 に遊技球 B が当接することで、遊技球 B の流通方向が、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ向かったり、第二 V 入賞口 2 0 0 8 から遠ざかったりする。テーブル 2 5 5 5 の第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられると、有利遊技状態 (例えば、大当たり遊技) が発生する。一方、遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられずにテーブル 2 5 5 5 の前端から誘導路 2 5 5 1 へ放出された後に、振分部 2 5 5 2 によって一方側へ振分けられると、当該遊技球 B が打撃部 2 5 5 3 によって揺動樋 2 5 5 4 へ供給される。従って、遊技球 B が振分部 2 5 5 2 により一方側 (打撃部 2 5 5 3) へ振分けられる限り、当該遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられるまで、誘導路 2 5 5 1、振分部 2 5 5 2、打撃部 2 5 5 3、揺動樋 2 5 5 4、テーブル 2 5 5 5 の順にループする。

【1 4 8 2】

このようなことから、役物入賞口 2 0 0 6 が所定パターンで開閉して遊技球 B を抽選役

10

20

30

40

50

物 2 5 5 0 へ供給可能となった時に、振分部 2 5 5 2 の振分表示部 2 5 5 7 a を見ること
で、振分部 2 5 5 2 において遊技球 B が第一側（打撃部 2 5 5 3）へ振分ける状態である
か否かを遊技者に確認させることができる。これにより、振分表示部 2 5 5 7 a を見て振
分部 2 5 5 2 が第一側（打撃部 2 5 5 3、ひいては、第二 V 入賞口 2 0 0 8）へ振分ける
状態となっている時に、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B（ここでは、第一振
分装置 2 5 3 0 において振分回転体 2 5 3 3 の収容部 2 5 3 3 a に収容されている遊技球
B）が抽選役物 2 5 5 0（誘導路 2 5 5 1）に供給される否かで遊技者をワクワクさせる
ことができる。その後、役物入賞口 2 0 0 6 に受入れられた遊技球 B が抽選役物 2 5 5 0
（誘導路 2 5 5 1）に供給されると、振分部 2 5 5 2 において第一側（打撃部 2 5 5 3 側
）へ振分けられるか否かによって遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができる。そし
て、遊技球 B が第一側へ振分けられて打撃部 2 5 5 3 に供給されると、遊技球 B が打撃さ
れるタイミング等によっては遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を行ったり来たりするため、遊技
球 B が登坂部 2 5 5 9 を乗り越える強さで打撃されるか否かによって遊技者を楽しませ
ることができる。また、登坂部 2 5 5 9 を乗り越えた遊技球 B は、往復回動している揺動樋
2 5 5 4 に供給されるため、揺動樋 2 5 5 4 が遊技球 B を第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ向かっ
て放出できるタイミングで、揺動樋 2 5 5 4 に遊技球 B が供給されるように、遊技球 B が
登坂部 2 5 5 9 を乗り越える強さで打撃されるか否かによっても、遊技者をハラハラ・ド
キドキさせて楽しませることができる。

10

【1 4 8 3】

打撃部 2 5 5 3 により打撃された遊技球 B が登坂部 2 5 5 9 を乗り越えて揺動樋 2 5 5
4 に供給されると、往復回動している揺動樋 2 5 5 4 から遊技球 B が第二 V 入賞口 2 0 0
8 へ向かって放出されるか否かによって遊技者をワクワク・ドキドキさせることができる
。この揺動樋 2 5 5 4 から遊技球 B が中央軸線（第二 V 入賞口 2 0 0 8）から離れる方向
へ放出されても、中央軸線を境にして左右対称に設けられている一対の揺動片 2 5 5 6 の
揺動状況によっては、揺動片 2 5 5 6 に当接した遊技球 B が中央軸線側へ寄せられて、第
二 V 入賞口 2 0 0 8 へ向かう可能性があるため、遊技者をガッカリさせることはなく、遊
技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。そして、テーブル 2 5 5 5 の下
流端付近に設けられている第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられるか否かによ
って遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に受入れられ
ると、有利遊技状態（大入賞口 2 0 0 5 が所定パターンで開閉する大当たり遊技）が発生す
るため、遊技者を大いに楽しませることができる。

20

30

【1 4 8 4】

一方、第二 V 入賞口 2 0 0 8 に遊技球 B が受入れられなかった場合でも、テーブル 2 5
5 5 の下流端から誘導路 2 5 5 1 に放出されるため、誘導路 2 5 5 1 の下流に設けられて
いる振分部 2 5 5 2 によって、遊技球 B が再び第一側（打撃部 2 5 5 3）へ振分けられる
否かによって遊技者の期待感を高めさせることができ、振分部 2 5 5 2 によって再び第
一側へ振分けられると、打撃部 2 5 5 3 及び登坂部 2 5 5 9 を介してテーブル 2 5 5 5 の上
流の揺動樋 2 5 5 4 へ供給されるため、第二 V 入賞口 2 0 0 8 へ受入れられるチャンスが
再び到来することで、遊技者をガッカリさせることはない。この際に、振分橋 2 5 5 7 の
振分表示部 2 5 5 7 a を見て振分部 2 5 5 2 が第一側（打撃部 2 5 5 3）へ振分ける状態
となっている時に、テーブル 2 5 5 5 の前端から遊技球 B が誘導路 2 5 5 1 へ放出される
か否かで遊技者をワクワクさせることもできる。従って、抽選役物 2 5 5 0 における様々
な場面において遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができるため、遊技者を飽きさせ
難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができると共に、
遊技者を楽しませられる抽選役物 2 5 5 0 を備えたパチンコ機 1 機を提供することができる。

40

【1 4 8 5】

また、センター役物 2 5 0 0 の抽選役物 2 5 5 0 には、前後及び左右に広い面状のテー
ブル 2 5 5 5 を有していると共に、テーブル 2 5 5 5 の前端よりも前方に誘導路 2 5 5 1
を設けていることから、抽選役物 2 5 5 0 が大きなものとなっているため、本抽選役物 2

50

５５０によりパチンコ機１を目立たせることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、抽選役物２５５０を使用する遊技に対して遊技者の期待感を高めさせることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機１を選択させ易くして遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機１を提供することができる。

【１４８６】

更に、後端が高くなるように傾斜しているテーブル２５５５の左右方向の中央軸線上に第二Ｖ入賞口２００８を設けているため、第二Ｖ入賞口２００８を目立たせることができ、遊技者の視線を第二Ｖ入賞口２００８へ向けさせ易くすることができると共に、第二Ｖ入賞口２００８への遊技球Ｂの受入れに対する期待感を抱かせ易くすることができ、遊技するパチンコ機として本パチンコ機１を選択させ易くすることができる。

10

【１４８７】

また、後端が高くなっているテーブル２５５５の中央軸線上の後端付近に、揺動樋２５５４を設けると共に、中央軸線を境にして左右対称に一对の揺動片２５５６を設けているため、揺動片２５５６によって後方の揺動樋２５５４の視認性が阻害されることはなく、遊技者からテーブル２５５５に設けられている第二Ｖ入賞口２００８、一对の揺動片２５５６、及び揺動樋２５５４を良好に視認させることができる。従って、一对の揺動片２５５６や揺動樋２５５４の回動状況や揺動状況が認識し易くなるため、それらの動きによる遊技球Ｂの転動経路等が予測し易くなり、予測通りに遊技球Ｂが転動するか否かによって遊技球Ｂの動きを楽しませることができる。

【１４８８】

また、振分部２５５２において、第二側に連通するハズレ口２００９を誘導路２５５１に設けているため、振分橋２５５７により閉鎖している状態から抽選ループソレノイド２５５８により振分橋２５５７を回動させてハズレ口２００９を開放させた状態にすると、誘導路２５５１においてハズレ口２００９が上方へ開口している状態となるため、遊技者からハズレ口２００９を目立たせることができ、誘導路２５５１を流通している遊技球Ｂが第二側（ハズレ口２００９）に振分けられる状態、つまり、第一側（打撃部２５５３、ひいては、第二Ｖ入賞口２００８）に振分けられない状態であることを認識させ易くすることができる。従って、目立つハズレ口２００９が振分橋２５５７により閉鎖されていると、第一側（打撃部２５５３）へ振分けられる状態であることを容易に認識させることができ、誘導路２５５１を見るだけで何れに振分けられる状態であるのかを容易に判別させることができる。

20

30

【１４８９】

更に、打撃部２５５３による遊技球Ｂを打撃するタイミング等によっては、遊技球Ｂが登坂部２５５９を行ったり来たりするため、抽選役物２５５０における遊技球Ｂの滞在時間を稼ぐ（長くする）ことができ、短時間で抽選役物２５５０における遊技が終わることで遊技者をガッカリさせてしまうことを回避させることができると共に、登坂部２５５９により稼いだ時間により演出表示装置１６００における演出画像等による演出を遊技者に対して十分に見せることができ、遊技者をより楽しませられるパチンコ機１を提供することができる。

【１４９０】

また、打撃部２５５３と揺動樋２５５４（揺動通路２５６２）との間に登坂部２５５９を設けていることから、打撃部２５５３において遊技球Ｂが強く打撃されても、登坂部２５５９を登ることでその勢いを減衰させることができると共に、揺動通路２５６２において左右方向へ揺動させていることで更にその勢いを減衰させることができるため、勢い良く揺動樋２５５４に遊技球Ｂが供給されることで、揺動樋２５５４が往復回動して放出方向を変化させているのにも関わらず、遊技球Ｂの勢いによって揺動樋２５５４の放出方向とは異なる方向へ揺動樋２５５４から放出されてしまい、遊技者に対して不快感を与えてしまったり、揺動樋２５５４から勢いよくテーブル２５５５に遊技球Ｂが放出されることで、テーブル２５５５における遊技球Ｂの滞在時間（転動時間）が短くなってしまったり、することを回避させることができる。従って、遊技者に不快感を与えることなく揺動樋

40

50

2554での遊技球Bの放出を楽しませることができると共に、テーブル2555上を転動している遊技球Bの動きを楽しませられ易くすることができる。

【1491】

また、抽選役物2550に遊技球Bが供給されるタイミングを、遊技球Bの打込操作によって遊技者が選択できるような場合では、振分表示部2557aにおいて遊技球Bが第一側へ振分けられる状態であることを表示するタイミングで、遊技球Bが供給されるように打込操作を行うことが可能となるため、抽選役物2550内における遊技球Bの動きだけでなく、遊技球Bの打込操作も楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1492】

更に、ハズレ口2009を開放すると、振分橋2557が、その先端を基端よりも上方に位置させて誘導路2551から直立したような状態になるため、誘導路2551を遊技球Bが勢い良く流通してきてハズレ口2009を飛び越えようとしても、直立している振分橋2557により飛び越えて第一側（打撃部2553）へ侵入してしまうことを防止することができ、遊技球Bを確実にハズレ口2009（第二側）に振分けることができる。

【1493】

また、ハズレ口2009を開放すると、振分橋2557が、その先端を基端よりも上方に位置させて誘導路2551から直立したような状態になるため、振分橋2557が遊技者から目立って見えることになると共に、振分橋2557に設けられている振分表示部2557aが見える状態となるため、振分橋2557（振分表示部2557a）によっても遊技球Bが第二側へ振分けられる状態であることを判別させることができる。

【1494】

更に、本実施形態によれば、遊技ホールの係員等の作業者がメンテナンス等の際に主制御ユニット1300（第二仕様主制御ユニット1300B）を見ると、透明な主制御基板ボックス1320（第二仕様主制御基板ボックス1320B）の基板カバー1340（第二仕様基板カバー1340B）の平坦な面部1344に未実装識別部1345が見えるため、作業者の視線を、未実装識別部1345を介して面部1344と対向している主制御基板1310（第二仕様主制御基板1310B）の未実装領域1313へ誘導させることができる。この際に、平坦な面部1344に未実装識別部1345を設けているため、凹凸のある部位に未実装識別部1345を設ける場合と比較して、未実装識別部1345を見え易くすることができる。当該未実装識別部1345によって作業者の視線を第二仕様主制御基板1310Bの未実装領域1313へ誘導させ易くすることができると共に、当該面部1344を通して第二仕様主制御基板1310Bの未実装領域1313が歪んで見えることはなく、未実装領域1313を良好な状態で視認させることができる。そして、作業者が第二仕様主制御基板1310Bの未実装領域1313を見ることで、当該未実装領域1313に設定キースイッチ1312のような電子部品等が何も実装されていないことを認識させることができるため、作業者に対して、当該第二仕様主制御ユニット1300Bは未実装領域1313に特定部品（設定キースイッチ1312）が実装されていない遊技仕様のものであると即座に認識させることができ、第二仕様主制御ユニット1300Bにおける遊技仕様の違いが判り易いパチンコ機1を提供することができる。

【1495】

また、上述したように、第二仕様主制御基板ボックス1320Bの第二仕様基板カバー1340Bの未実装識別部1345によって、作業者の視線を第二仕様主制御基板1310Bの未実装領域1313へ誘導して、当該第二仕様主制御ユニット1300Bは未実装領域1313に設定キースイッチ1312が実装されていないものであると即座に認識させることができるため、複数のメーカーの新旧のパチンコ機の機種がある遊技ホールにおいて、係員等の作業者がメンテナンス等をする際に、パチンコ機1の表側の意匠だけではなく裏側からも的確に遊技仕様の違いを判別することができ、短時間に多数台のメンテナンスを行うことができると共に、メンテナンス等を円滑に行わせることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1496】

ところで、特定部品が設定キースイッチ1312であったりコネクタであったりする場合、当該特定部品が実装されている遊技仕様の第一仕様主制御ユニット1300Aでは、特定部品（設定キースイッチ1312）の一部が外部に露出するように第一仕様基板カバー1340Aに設定キー窓1341が設けられている。一方、特定部品（設定キースイッチ1312）を有しない遊技仕様の第二仕様主制御ユニット1300Bでは、第二仕様基板カバー1340Bに設定キー窓1341を設けたままにすると、その設定キー窓1341を通して不正行為が行われてしまう恐れがあるため、設定キー窓1341を塞いだ状態にすることとなる。しかしながら、第二仕様基板カバー1340Bにおいて、元から設定キー窓1341も何もなかったような状態にしてしまうと、設定キー窓1341の部位、つまり、第二仕様主制御ユニット1300Bにおける未実装領域1313が、何処にあるのかが判り難くなり、当該主制御ユニット1300が何れの遊技仕様のものであるのかを判別するのに時間がかかってしまう問題がある。これに対して、本実施形態では、平坦な面部1344により、第二仕様基板カバー1340Bにおいて、元から設定キー窓1341も何もなかったような状態にしても、未実装識別部1345を設けているため、未実装識別部1345により作業者の視線を容易に第二仕様主制御基板1310Bの未実装領域1313へ誘導させることができ、本主制御ユニット1300が第二仕様主制御ユニット1300Bであることを即座に判別させることができる。

10

【1497】

また、第二仕様基板カバー1340Bの未実装識別部1345を、特定部品としての設定キースイッチ1312の円柱部1312dを囲むように、第二仕様基板カバー1340Bの面部1344から第二仕様主制御基板1310Bへ向かって筒状に突出している形状のものとしていることから、作業者が第二仕様基板カバー1340B（第二仕様主制御ユニット1300B）を見ると、第二仕様主制御基板1310Bへ向かって突出している筒状の部位（未実装識別部1345）が見えるため、未実装識別部1345に注目させる（視線を誘導させる）ことができ、その形状により当該部位と対向している未実装領域1313に設定キースイッチ1312が実装されるものと認識させることができると共に、その筒状の未実装識別部1345が面部1344によって塞がれていることで、当該主制御ユニット1300が設定キースイッチ1312（特定部品）を実装しない第二仕様主制御ユニット1300Bであると即座に認識させることができ、遊技仕様の違いを判り易くすることができる。

20

30

【1498】

更に、第二仕様主制御基板1310Bの未実装領域1313において、設定キースイッチ1312（特定部品）を取付可能とする場合、仮に、未実装領域1313に設定キースイッチ1312を取付けるための取付孔やスルーホール、銅箔による回路、等が設けられていても、第二仕様基板カバー1340Bの未実装領域1313と対向している平坦な面部1344に、未実装識別部1345を設けていると共に、筒状の未実装識別部1345を面部1344によって塞いでいるため、作業者に、当該第二仕様主制御ユニット1300Bは未実装領域1313に設定キースイッチ1312が実装されていないものであると即座に認識させることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

40

【1499】

また、第二仕様主制御基板1310Bの未実装領域1313に、遊技仕様に応じて特定部品（設定キースイッチ1312）を取付可能としているため、主制御基板1310（第一仕様主制御基板1310Aや第二仕様主制御基板1310B）の製造工程において、遊技仕様が異なっても途中までは同一の工程で製造することが可能となるため、製造にかかるコストを低減させることができ、コストの増加を抑制することが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1500】

[8. 演出基板を有する装飾体]

続いて、パチンコ機1やスロットマシンのような遊技機に設けられている演出基板35

50

20を有する装飾体3500について、主に図160乃至図164等を参照して詳細に説明する。図160(a)は演出基板を有する装飾体の正面図であり、(b)は(a)の装飾体の断面図である。図161は、図160の演出基板の製造において、定尺基板に対して繋部を残して演出基板の外周を形成した上で、LED等の電子部品を実装した後に、演出基板と捨基板とを分離させる前の状態を示す説明図である。図162(a)は繋部を残して演出基板の外周を形成して捨基板から分離させる前の状態を示す説明図であり、(b)は繋部の部位を切断して演出基板と捨基板とを分離させた状態を示す説明図であり、(c)は演出基板における繋部の部位を仕上げた状態を示す説明図である。

【1501】

図163(a)は図161の状態から演出基板と捨基板とを分離させた状態の演出基板を示す説明図であり、(b)は(a)の状態から演出基板の外周を仕上げた状態を示す説明図である。図164(a)は、図161とは異なる繋部の形態を示す説明図であり、(b1)～(b3)は更に異なる形態の繋部を示すと共に捨基板から分離して仕上げるまでを示す説明図である。なお、ここで説明する装飾体3500は、複数の実施形態のうちの第一実施形態であり、他の実施形態と区別するために装飾体3501と記載する場合がある。

【1502】

装飾体3500(第一実施形態の装飾体3501)は、図160に示すように、所定形状に形成されている装飾部3510と、装飾部3510の後に設けられており複数のLED3530が実装されている演出基板3520と、演出基板3520の後に設けられている装飾ベース3540と、を備えている。この装飾体3500は、演出基板3520に実装されているLED3530を適宜発光させることで、装飾部3510と装飾ベース3540のレンズ部3545とを発光装飾させることができる。なお、図160に示す装飾体3500は、裏前演出ユニット3300の裏前昇降装飾体ユニット3310における裏前中右装飾体3340と同じものである。

【1503】

装飾部3510は、透光性を有しており、全体が略一定の厚さで立体的に形成されている。この装飾部3510は、所定のキャラクタの頭部を模しており、レリーフ状に形成されている。装飾部3510は、外周縁付近の部位に前後方向(中央の部位に対して交差する方向)へ延出している側壁部3511と、側壁部3511における板厚の端面となり後方を向いている後端面3512と、を有している。本実施形態の装飾部3510では、中央の部位(前壁部3513)と側壁部3511とが滑らかな曲面により連続しており、中央の部位(前壁部3513)との明確な境界は有していない。

【1504】

演出基板3520は、装飾部3510(後端面3512)よりも後ろに設けられている。演出基板3520は、装飾部3510の外周形状に倣った(沿った)形状で、装飾部3510の外周よりも小さく形成されている。演出基板3520の外周縁は、略全体が装飾部3510における後端面3512の後方となるように形成されている。換言すると、演出基板3520の外周縁は、装飾部3510と重ねた時(装飾体3500に組立てた時)に、後端面3512の外周と内周との間に位置するように形成されている。

【1505】

演出基板3520は、図162に示すように、基板母材3521の表面に電子回路を形成している銅箔3522と、銅箔3522を被覆している被覆膜3523と、を有している。

【1506】

銅箔3522は、演出基板3520の外周縁から所定距離L1(例えば、0.5mm～3mm、本実施形態では1mm)控えて設けられている。この銅箔3522の控えは、演出基板3520の外周縁における直線状の部位や曲線状の部位に関わらず設けられている。例えば、図162に示すように、演出基板3520の外周縁に円弧状の凹みがある場合、銅箔3522の控えが、その凹みと同心円状に設けられている。また、銅箔3522の

控えは、演出基板 3 5 2 0 に貫通孔が設けられている場合、その貫通孔に対してもその周縁から所定距離 L 1 控えて設けられている。この銅箔 3 5 2 2 の控えにより、静電気等の放電やショートに対する絶縁性を高めることができ、放電等による破損を抑制することができる。

【1 5 0 7】

被覆膜 3 5 2 3 は、明色の色を有しており、銅箔 3 5 2 2 の側面も確実に被覆するように設けられている。本実施形態の被覆膜 3 5 2 3 は、白色のソルダレジストとしている。この被覆膜 3 5 2 3 は、スクリーン印刷、ドライフィルム、等によって施されている。この被覆膜 3 5 2 3 は、明色であるため、演出基板 3 5 2 0 に実装されている LED 3 5 3 0 からの光を反射させることができ、装飾部 3 5 1 0 をより明るく発光装飾させることができる。また、LED 3 5 3 0 を発光させていない時でも、装飾部 3 5 1 0 を通って演出基板 3 5 2 0 に照射された光を反射させることができるため、装飾部 3 5 1 0 が暗く見えてしまうことを抑制させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 を認識させ辛くすることができる、装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができる。

【1 5 0 8】

なお、本実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 の明色として白色のものを示しているが、これに限定するものではなく、黄色、灰色、青色、緑色、赤色、等における明るい色であれば良く、例えば、黒色の明度を 0、白色の明度を 1 0 とした時に、明度が 5 ～ 1 0 の範囲内のものとするのが望ましい。

【1 5 0 9】

被覆膜 3 5 2 3 は、演出基板 3 5 2 0 の外周縁から所定距離 L 2（例えば、0.4 mm ～ 0.8 mm、本実施形態では 0.5 mm）控えて設けられており、その周縁が銅箔 3 5 2 2 の周縁と演出基板 3 5 2 0 の周縁との間に位置している。この被覆膜 3 5 2 3 の控えは、演出基板 3 5 2 0 の外周縁における直線状の部位や曲線状の部位に関わらず設けられている。例えば、図 1 6 2 に示すように、演出基板 3 5 2 0 の外周縁に円弧状の凹みがある場合、被覆膜 3 5 2 3 の控えが、その凹みと同心円状に設けられている。また、被覆膜 3 5 2 3 の控えは、演出基板 3 5 2 0 に貫通孔が設けられている場合、その貫通孔に対してもその周縁から所定距離 L 2 控えて設けられている。図 1 6 2 における網掛けの部位は、被覆膜 3 5 2 3 が設けられている領域を示している。

【1 5 1 0】

演出基板 3 5 2 0 に実装されている複数の LED 3 5 3 0 は、前面（表面）に実装されている複数の第一 LED 3 5 3 1 と、後面（裏面）に実装されている複数の第二 LED 3 5 3 2 と、から構成されている。第一 LED 3 5 3 1 は、演出基板 3 5 2 0 の板面に対して垂直方向へ光を照射するトップビュータイプであり、第二 LED 3 5 3 2 は、演出基板 3 5 2 0 の板面と平行な方向へ光を照射するサイドビュータイプである。第一 LED 3 5 3 1 及び第二 LED 3 5 3 2 は、何れもフルカラー LED である。

【1 5 1 1】

装飾ベース 3 5 4 0 は、全体が無色透明に形成されており、演出基板 3 5 2 0 の後に位置している平板状の本体部 3 5 4 1 と、本体部 3 5 4 1 の外周縁から前方へ壁状に延出している周壁部 3 5 4 2 と、本体部 3 5 4 1 を貫通しており内部に演出基板 3 5 2 0 の後面に実装されている第二 LED 3 5 3 2 が挿入される開口部 3 5 4 3 と、本体部 3 5 4 1 の周縁に設けられており周縁外方へ向かうに従って前方へ位置するように斜めに形成されている面取部 3 5 4 4 と、周壁部 3 5 4 2 の前端面に設けられている複数の凹凸からなるレンズ部 3 5 4 5 と、を有している。

【1 5 1 2】

装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 は、本体部 3 5 4 1 の全周に亘って設けられており、前後に短い筒状に形成されている。この周壁部 3 5 4 2 の内周の大きさは、装飾部 3 5 1 0 の外周の大きさよりも若干大きく形成されている。これにより、筒状の周壁部 3 5 4 2 の内側に前方から装飾部 3 5 1 0 を挿入することができる。また、周壁部 3 5 4 2 は、装飾体 3 5 0 0 に組立てた時に、その前端（レンズ部 3 5 4 5）が装飾部 3 5 1 0 の後

端面 3 5 1 2 よりも前方へ突出するように形成されている。

【1 5 1 3】

この装飾ベース 3 5 4 0 は、装飾体 3 5 0 0 に組立てた時に、演出基板 3 5 2 0 の後面に実装されているサイドビュータイプの第二 LED 3 5 3 2 が開口部 3 5 4 3 内に挿入されるため、第二 LED 3 5 3 2 を発光させると、その光が開口部 3 5 4 3 の内周面に照射され、当該内周面から本体部 3 5 4 1 内へ入射されることとなる。そして、本体部 3 5 4 1 内に入射された光は、本体部 3 5 4 1 の外周縁に設けられている面取部 3 5 4 4 により前方の周壁部 3 5 4 2 側へ反射し、周壁部 3 5 4 2 の前端のレンズ部 3 5 4 5 から前方へ放射されることとなる。これにより、第二 LED 3 5 3 2 の発光により、レンズ部 3 5 4 5 を発光させることができ、装飾部 3 5 1 0 の外周を発光装飾させることができる。

10

【1 5 1 4】

本実施形態の装飾体 3 5 0 0 は、演出基板 3 5 2 0 の前面に実装されている第一 LED 3 5 3 1 を発光させると、装飾部 3 5 1 0 を発光装飾させることができ、演出基板 3 5 2 0 の後面に実装されている第二 LED 3 5 3 2 を発光させると、装飾部 3 5 1 0 の外周に設けられている装飾ベース 3 5 4 0 のレンズ部 3 5 4 5 を発光装飾させることができる。この際に、演出基板 3 5 2 0 の表面（前面及び後面）には、明色（ここでは白色）の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、第一 LED 3 5 3 1 や第二 LED 3 5 3 2 からの光を反射させることができ、装飾部 3 5 1 0 やレンズ部 3 5 4 5 をより明るく発光装飾させることができる。

【1 5 1 5】

20

また、演出基板 3 5 2 0 の表面が被覆膜 3 5 2 3 によって明色となっているため、装飾部 3 5 1 0 を通して演出基板 3 5 2 0 が透けて見えても、演出基板 3 5 2 0 が目立ち難く、装飾体 3 5 0 0 の見栄えの悪化を抑制させることができる。また、装飾部 3 5 1 0 に着色されている部位を有している場合、後ろの演出基板 3 5 2 0 が被覆膜 3 5 2 3 によって明色であるため、装飾部 3 5 1 0 の色が違う色に見えてしまったり暗く見えてしまったりすることを回避させることができ、装飾部 3 5 1 0 による装飾効果を確実に発揮させることができる。

【1 5 1 6】

更に、装飾体 3 5 0 0 では、演出基板 3 5 2 0 の外周縁の前方に装飾部 3 5 1 0 の周端面が位置しているため、装飾部 3 5 1 0 が透明であっても、前方に設けられている曲面状の側壁部 3 5 1 1 のレンズ効果により演出基板 3 5 2 0 の外周縁を明瞭には見え辛くすることができる。また、演出基板 3 5 2 0 の外周縁（外周側面）よりも外側が装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 により囲まれていると共に、周壁部 3 5 4 2 の前端に複数の凹凸からなるレンズ部 3 5 4 5 が設けられているため、周壁部 3 5 4 2 を通して演出基板 3 5 2 0 の外周縁を見え辛くすることができる。このように、装飾体 3 5 0 0 では、演出基板 3 5 2 0 の外周縁が見え難くなっているため、外周縁（外周側面）に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられていなくても、見栄えが悪化することはなく、装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができる。

30

【1 5 1 7】

また、装飾体 3 5 0 0 では、演出基板 3 5 2 0 の外側を装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 により囲んでいるため、遊技盤 5 の組立て時において、作業者が演出基板 3 5 2 0 の外周側面に触れることはない。これにより、外周側面の仕上げ具合の違いにより、演出基板 3 5 2 0 の外周側面にギザギザな部位（例えば、後述する特定痕跡部 3 5 6 1）を有していても、当該部位により作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板 3 5 2 0 の外周側面や周縁付近には、被覆膜 3 5 2 3 が設けられていないため、当該部位に作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

40

【1 5 1 8】

[8 - 1 . 演出基板の詳細]

次に、装飾体 3 5 0 0 に設けられている演出基板 3 5 2 0 の詳細について、主に図 1 6

50

0乃至図163等を参照して詳細に説明する。まず、初めに、本実施形態の装飾体3500（装飾部3510）のように、所定のキャラクタを模することで外周形状が単純な矩形状ではなく、不定形の複雑な形状とする場合、発光装飾させるためのLEDが実装されている演出基板を単純な矩形状にすると、装飾部3510の後方において演出基板（LED）が設けられていない部位が存在し易くなるため、当該部位の存在により装飾部3510全体を均一な明るさで発光装飾することができず、十分な演出効果を得られなくなる恐れがある。そこで、演出基板3520の外周形状を装飾部3510の外周形状と対応した形状とすることで、上記のような問題を解決することが可能となる。

【1519】

演出基板3520の外周形状を不定形の複雑な形状に形成する方法としては、NCマシンのような加工機械を使用して矩形の定尺基板3550から切り出す方法（切削加工する方法）がある。この場合、演出基板3520を構成している基板母材3521の切粉が大量に発生するため、LEDやセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板3520に実装する前に、演出基板3520を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板3520の外周形状が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板3520をセットすることが難しくなる問題が発生する。

【1520】

そこで、本実施形態では、演出基板3520の製造を以下のような方法で実施する。まず、矩形の定尺基板3550（基板母材3521）に、回路を構成する銅箔3522、LED3530等の電子部品を取付けるための取付孔やスルーホール3524、及び明色の被覆膜3523（ソルダレジスト）を施した状態にする。この際に、銅箔3522の外周縁は、切り出す演出基板3520の外周縁から所定距離L1控えた位置とすると共に、被覆膜3523の外周縁は、所定距離L1よりも短く切り出す演出基板3520の外周縁から所定距離L2控えた位置とする（図162を参照）。

【1521】

ところで、被覆膜3523では、明色にするための顔料（例えば、酸化チタン）を含ませることとなるため、当該顔料が含まれていないものと比較して硬質（硬い素材）となり、後述する切削加工を実施すると、微細な切粉（粉末）が生じ易く、明色の被覆膜3523の粉末は清掃し難い。そして、LED3530等の電子部品を実装する際に、被覆膜3523の粉末が残っていると、不具合が発生する恐れがある。これに対して、本実施形態では、被覆膜3523の外周縁を、演出基板3520の外周縁よりも所定距離L2控えて設けているため、演出基板3520の外周形状を切削加工する際に、被覆膜3523が切削されることはなく、被覆膜3523の粉末が発生することはない。

【1522】

そして、定尺基板3550にインサートマシンを使用して電子部品を実装する前に、NCマシンのような切削加工機を使用して、定尺基板3550から演出基板3520が切り出されるように、エンドミル等を使用して演出基板3520の外周形状に沿ったスリット3551を形成する切削加工を実施する。この際に、演出基板3520を完全に分離させずに、繋部3552により部分的に繋がっている状態とする。この繋部3552は、図161において拡大して示すように、二つのスリット3551の間に一つの貫通孔3553が設けられている形態としている。

【1523】

繋部3552を設ける位置は、図161に示すように、演出基板3520の外周形状において、直線状又は凸状の部位としている。これにより、後述する仕上げ工程において、ヤスリ等を使用して繋部3552が綺麗に仕上げ易いものとなる。

【1524】

また、繋部3552を、演出基板3520の外周縁（外周形状）における外方へ膨出している部位や直線状の部位、換言すると、直線状又は凸状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板3520の製造時において、繋部3552を設ける部位として、例えば、演出基板3520の外周縁（基板外形）

における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部 3552 を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部 3552 が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板 3520 の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板 3550 との繋部 3552 を設けると、両側の円形状の部分には繋部 3552 が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部 3552 から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板 3520 が自重によって変形すると、インサートマシンを使用して LED 3530 のような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本実施形態では、繋部 3552 を演出基板 3520 の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板 3520 の製造時において、繋部 3552 を演出基板 3520 の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板 3520 における繋部 3552 同士の間の部位を自重による下方への変形がしにくいものとすることができ、インサートマシンにより LED 3530 や IC 等の電子部品を実装する際に、演出基板 3520 の変形が抑制されていることにより電子部品を確実に実装することができる。

10

【1525】

なお、図 161 に示すように、一部のスリット 3551 は、演出基板 3520 の外周から外方へ離れて、V カット 3554 まで設けられている。この V カット 3554 は、定尺基板 3550 から演出基板 3520 を分離させる前に、折って切断することで、捨基板 3555 と演出基板 3520 とを分離させ易くするためのものである。また、定尺基板 3550 は、四隅に、取付用や位置決め用の孔 3556 が設けられている。

20

【1526】

そして、定尺基板 3550 に対してスリット 3551 の切削加工が完了したら、切粉を集塵機等により吸い取って清掃する。この際に、明色の被覆膜 3523 を演出基板 3520 の外周縁から控えて設けているため、被覆膜 3523 が切削加工されることはなく、被覆膜 3523 の粉末が発生することはない。従って、微細な切粉が残ることなく綺麗に清掃することができる。なお、演出基板 3520 の切削加工に先だって、エンドミル等で被覆膜 3523 だけを削り取っても良い。このように演出基板 3520 の端面（設計上の外形線）近くの被覆膜 3523 を予め除いておくことによって後工程での振動等による被覆膜 3523 の粉末の飛散を防ぐ効果がある。

30

【1527】

その後、スリット 3551 を形成した定尺基板 3550 を、インサートマシンにセットして、演出基板 3520 の部位に LED 3530 等の電子部品を実装する。この際に、演出基板 3520 が定尺基板 3550 から切り離されておらず、外周が矩形形状のままであるため、定尺基板 3550 を介して演出基板 3520 をインサートマシンに容易にセットして電子部品を実装させることができる。図 161 は、演出基板 3520 に LED 3530 等の電子部品を実装して、分離させる直前の状態である。

【1528】

LED 3530 等の電子部品を実装したら、V カット 3554 の部位で折り曲げて切断する。これにより、演出基板 3520 の外側に四つの捨基板 3555 が繋部 3552 で繋がっている状態となる。そして、繋部 3552 において切断して捨基板 3555 と演出基板 3520 とを分離させる（図 162 (b) 及び図 163 (a) を参照）。なお、繋部 3552 では、二つのスリット 3551 の間に孔 3556 を設けているため、強度・剛性が低下しており、折り曲げることで簡単に破断して分離させることができる。

40

【1529】

演出基板 3520 を分離したら、外周形状から突出している繋部 3552 の残りの部位（繋残部 3552 a）を、ヤスリ等を使用して外周形状の仮想線（図 163 (a) において二点鎖線で示す）まで削り落として仕上げることで、演出基板 3520 が完成する（図 162 (c) 及び図 163 (b) を参照）。この繋残部 3552 a を仕上げる際に切粉が

50

発生するが、仕上げる（削る）量が演出基板 3 5 2 0 の全周に対して極めて短い（少ない）ため、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機等によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3 5 2 0 に実装されている L E D 3 5 3 0 等の電子部品に影響を与えることはない。この際、明色の被覆膜 3 5 2 3 が、所定距離 L 2 控えて設けられているため、繋部 3 5 5 2 を切断したり仕上げたりしても、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。

【1 5 3 0】

ところで、演出基板 3 5 2 0 は、外周側面の仕上がり状態が、スリット 3 5 5 1 の部位ではエンドミル等を使用して形成しているため、エンドミル等による切削痕（一般痕跡部 3 5 6 0）となっているのに対して、繋部 3 5 5 2 の部位ではヤスリ等により仕上げているため、一般痕跡部 3 5 6 0 とは異なる切削痕（特定痕跡部 3 5 6 1）となっている。つまり、演出基板 3 5 2 0 には、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。従って、演出基板 3 5 2 0 の側面を見るだけで、特定痕跡部 3 5 6 1 を認識することができ、繋部 3 5 5 2 が設けられていた部位を判別することができる。

10

【1 5 3 1】

なお、一般痕跡部 3 5 6 0 と特定痕跡部 3 5 6 1 との仕上げ具合（例えば、表面の粗度）の違いは、一般痕跡部 3 5 6 0 よりも特定痕跡部 3 5 6 1 の方の粗度を細かく（例えば、滑らか、ツルツル、等）しても良いし、特定痕跡部 3 5 6 1 よりも一般痕跡部 3 5 6 0 の方の粗度を細かくしても良い。また、特定痕跡部 3 5 6 1 を、鏡面状にしても良い。

【1 5 3 2】

20

上記では、繋部 3 5 5 2 として、二つのスリット 3 5 5 1 の間に一つの孔 3 5 5 6 を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 4 に示すような繋部 3 5 5 2 としても良い。詳述すると、図 1 6 4（a）は、二つのスリット 3 5 5 1 の間に二つ以上の孔 3 5 5 6 を設けたものである。また、図 1 6 4（b 1）～（b 3）は、二つのスリット 3 5 5 1 を、スリット 3 5 5 1 の幅と同じくらい接近させると共に、それらの間の部位の厚さを薄くしたものである。この場合の特定痕跡部 3 5 6 1 は、図 1 6 4（b 3）に示すように、厚さ方向が全体に亘らず一部のみの状態となる。なお、図 1 6 4 における網掛けの部位は、被覆膜 3 5 2 3 が設けられている領域を示している。

【1 5 3 3】

このように、本実施形態の演出基板 3 5 2 0 によれば、定尺基板 3 5 5 0（捨基板 3 5 5 5）との繋部 3 5 5 2（特定痕跡部 3 5 6 1）を、演出基板 3 5 2 0 の外周形状における直線状又は凸状の部位に設けているため、繋部 3 5 5 2（繋残部 3 5 5 2 a）の仕上作業を行い易いものとして行うことができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 を綺麗に仕上げ易くすることができ、見栄えの良い演出基板 3 5 2 0 を提供することができる。

30

【1 5 3 4】

また、演出基板 3 5 2 0 の外周に繋部 3 5 5 2 による特定痕跡部 3 5 6 1 を設けていることから、演出基板 3 5 2 0 の外周を N C マシンのような切削加工機により形成しているため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い形状の演出基板 3 5 2 0 でも容易に製造することができると共に、見栄えの良い演出基板 3 5 2 0 を得ることができる。従って、演出基板 3 5 2 0 が見えても遊技者に不快感を与え難くすることができ、興趣の低下を抑制させることができる。

40

【1 5 3 5】

また、演出基板 3 5 2 0 の外周に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を目安にして、演出基板 3 5 2 0 の取付方向等を特定する目印にすることができる。

【1 5 3 6】

ところで、明色の被覆膜 3 5 2 3（ソルダレジスト）は、他のソルダレジストと比較して硬い素材となっているため、粉末になり易い。従って、明色の被覆膜 3 5 2 3 を表面に施した定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 を切り出すために切削加工をすると、基板

50

母材 3 5 2 1 の大量の切粉に加えて、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が多く発生する。そして、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末は、微細であることから、清掃（除去）に手間がかかりコストが増加する恐れがあると共に、手間がかかる故に除去しきれずに当該粉末が残ってしまう恐れがある。また、演出基板 3 5 2 0 を定尺基板 3 5 5 0 から切り出した後でも、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁まで明色の被覆膜 3 5 2 3 が施されていると、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁に他の部材が当接すると、硬い素材である明色の被覆膜 3 5 2 3 が粉末となって飛散して、演出基板 3 5 2 0 や他の部材（装飾体 3 5 0 0）等に付着したり堆積したりする恐れがある。

【1 5 3 7】

そして、演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等に、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が付着・堆積すると、以下のような不具合が発生する恐れがある。例えば、当該粉末が、演出基板 3 5 2 0 に実装されている電子部品としての LED 3 5 3 0 に付着・堆積すると LED 3 5 3 0 を発光させた時にその影が投影されて発光演出の見栄えが悪くなる恐れがある。また、演出基板 3 5 2 0 に実装されている電子部品としてのコネクタに付着・堆積すると接触不良が発生する恐れがある。更に、当該粉末が、演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0（装飾部 3 5 1 0）等の表面に付着・堆積するとその粉により演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等の見栄えが悪くなる（低下する）恐れがある。このような不具合により、遊技者に不快感や不信感を与えてしまい、遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【1 5 3 8】

これに対して、本実施形態によれば、演出基板 3 5 2 0 の表面に施されている明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁と銅箔 3 5 2 2 の端縁との間で、特定痕跡部 3 5 6 1 の端縁を含む演出基板 3 5 2 0 の切断端縁から内側に（ここでは、所定距離 L 2）控えて設けているため、定尺基板 3 5 5 0 から切削加工により演出基板 3 5 2 0 を切り出すようにしても、明色の被覆膜 3 5 2 3 が切削されることはなく、当該被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。従って、切削加工後の清掃にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 に明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が残ることはない。また、明色の被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 の切断端縁から控えて設けていることから、演出基板 3 5 2 0 の切断端縁に他の部材（装飾体 3 5 0 0 の装飾部 3 5 1 0 等）等が当接しても、被覆膜 3 5 2 3 に当接することはないため、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が飛散して演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等に付着・堆積することはない。このようなことから、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生しないため、当該粉末によって、LED 3 5 3 0 の発光による発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板 3 5 2 0 や装飾体 3 5 0 0 等の表面の見栄えが悪くなったり、するような不具合の発生を防止することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 5 3 9】

また、明色の被覆膜 3 5 2 3 を、特定痕跡部 3 5 6 1 から控えて（所定距離 L 2）設けているため、特定痕跡部 3 5 6 1（繋残部 3 5 5 2 a）をヤスリ等で仕上げて、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【1 5 4 0】

なお、上記では、不定形な演出基板 3 5 2 0 を定尺基板 3 5 5 0 から切り出しながら、インサートマシンにおいて一体的に扱う方法として、NCマシン等の加工機械を使用して演出基板 3 5 2 0 と定尺基板 3 5 5 0 とが繋部 3 5 5 2 で繋がれている状態に切削加工することで一体的に扱う方法を示したが、その他の方法として、打抜金型を使用して定尺基板から演出基板を打ち抜いた後に、定尺基板の打ち抜いた穴に演出基板を再び嵌め込んだ状態とすることで一体的に扱う方法（プッシュバック方式）がある。

【1 5 4 1】

このプッシュバック方式を詳述すると、打抜金型を使用して定尺基板から演出基板を打

10

20

30

40

50

ち抜くと、打ち抜いた演出基板と定尺基板の打ち抜かれた穴との間の隙間が僅かなため、定尺基板の打ち抜かれた穴に、演出基板を嵌め込むと、演出基板が定尺基板に位置決めされた状態となり、演出基板を定尺基板と一体的に取り扱うことが可能となる。従って、プッシュバック方式では、上記の切削加工する方法と異なり、繋部 3552 を設ける必要がないため、演出基板に特定痕跡部が生じることはない。プッシュバック方式では、打抜金型を使用するため、短時間で多くの演出基板を打ち抜くことができる。このプッシュバック方式でも、明色の被覆膜（ソルダレジスト）を打ち抜くと粉末が発生する恐れがあるため、上記と同様に、明色の被覆膜を演出基板の切断端縁から控えて設けることが望ましい。なお、プッシュバック方式では、打抜金型が比較的高価であるため、NCマシン等の加工機械を使用して切削加工する方法の方が、多品種、小ロット、コスト、納期、等の面で有利である。

10

【1542】

また、本実施形態によれば、演出基板 3520 の表面に明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3523 を設けているため、明色の被覆膜 3523 によって LED 3530 等からの光を反射させることができ、装飾体 3500 を明るく発光装飾させることができる。この際に、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3523 を、演出基板 3520 の外周縁から控えて設けている。つまり、特定痕跡部 3561 を含む基板の外周縁の色を、他の部位（被覆膜 3523）と異ならせている。従って、特定痕跡部 3561 等を光が反射し難い色や光沢のない色とすることで、特定痕跡部 3561 を相対的に他の部位よりも暗く見せることができ、特定痕跡部 3561 を目立ち難くして装飾体 3500 の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

20

【1543】

この演出基板 3520（後述の演出基板 3520A）は、明色のソルダレジストからなる被覆膜 3523 を演出基板 3520 の外周縁から控えて設けているため、特定痕跡部 3561 を含めて演出基板 3520 の外周縁が明色のソルダレジストとは色が異なっている。演出基板 3520（演出基板 3520A）の特定痕跡部 3561 を含む外周縁の異なる色としては、明色のソルダレジストよりも暗い色とすることが望ましい。また、演出基板 3520 等の外周縁は、ソルダレジスト（被覆膜 3523）よりも光沢のないものとするのが望ましい。本実施形態では、演出基板 3520（演出基板 3520A）における特定痕跡部 3561 を含む外周縁を、明色のソルダレジストの色よりも暗い色で、明色のソルダレジストよりも光沢のないものとしている。

30

【1544】

〔8-2. 第二実施形態の演出基板〕

次に、上記の演出基板 3520 とは異なる実施形態の演出基板 3520A について、図 165 乃至図 168 を参照して詳細に説明する。図 165（a）は第二実施形態の演出基板における捨基板との繋部の部位を拡大して示す説明図であり、（b）は（a）の状態から捨基板と演出基板とを分離させた状態で示す説明図であり、（c）は（b）の状態から繋部を仕上げた状態で示す説明図である。図 166（a）は図 165 とは異なる形態の被覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、（b）は更に異なる形態の被覆膜が設けられている演出基板を拡大して示す説明図であり、（c）は（a）とは異なる形態の銅箔が設けられている演出基板を拡大して示す説明図である。

40

【1545】

また、図 167 は、図 163 等の第一実施形態の装飾体の演出基板に図 165 の構成を適用した第二実施形態の装飾体の演出基板の表面を示す説明図である。図 168 は、図 167 に示す第二実施形態の装飾体の演出基板の裏面を示す説明図である。図 165 における網掛けの部位は、被覆膜 3523 が設けられている領域を示している。図 168 における網掛けの部位は、部品配置領域 3534 を示している。

【1546】

第二実施形態の演出基板 3520A は、上記の装飾体 3500（第一実施形態の装飾体 3501）に設けられている演出基板 3520 と同じ構成の部位については、同じ符号を

50

付し詳細な説明は省略する。この演出基板3520Aは、図165等に示すように、外周から台形状に凹んでいる凹部3557を設け、その凹部3557の底部3557aに繋部3552を設けたものである。換言すると、この演出基板3520Aは、凹部3557の底部3557aに、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部3561を設けたものである。演出基板3520Aにおける凹部3557は、例えば、図167に示すように、外周における直線状又は凸状の部位に設けられている。従って、凹部3557の底部3557aは、演出基板3520Aの外周形状に倣って、直線状又は凸状となっている。

【1547】

更に詳述すると、本実施形態の演出基板3520Aでは、凹部3557の深さが、定尺基板3550において演出基板3520Aの外周形状に沿って形成されるスリット3551の幅と同じである。これにより、定尺基板3550から演出基板3520Aを分離させる際に、繋部3552における最も細くなっている中央部分が破断（切断）されることとなるため、演出基板3520Aに残された繋残部3552aが、凹部3557の底部3557aからスリット3551の幅（凹部3557の深さ）の半分の長さで外側へ向けて突出することとなる。従って、繋部3552が切断される位置が多少ズレたとしても、繋残部3552aの先端が、演出基板3520Aの設計上の外形線（図165（c）及び図167において二点鎖線で示す線）よりも外方へ突出することはない。因みに、本実施形態の演出基板3520Aでは、凹部3557の深さが、演出基板3520Aの外周縁から銅箔3522の外周縁までの長さと同じである。

【1548】

なお、繋残部3552aの突出長さは、凹部3557の深さの $1/3 \sim 2/3$ の範囲内とすることが望ましく、繋残部3552aを設計上の外形線よりも演出基板3520Aの中央側へ確実に位置させることができる。また、繋残部3552aの突出長さに対して、凹部3557の深さが相対的に深くなることを回避させることができ、凹部3557が無用に大きくなることで見栄えが悪くなったり、凹部3557の分だけ明色の被覆膜3523が少なくなることで反射光が減少して発光演出の明るさが暗くなったり不均一になったり、することはない。

【1549】

この演出基板3520Aは、図165に示すように、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜3523の外周縁が、一般部（凹部3557を除いた部位）では演出基板3520Aの外周縁から所定距離L2控えて設けられており、凹部3557の部位では凹部3557の周縁から所定距離L2控えて設けられている。従って、スリット3551や孔3556を切削加工しても、明色の被覆膜3523が切削されることはなく、被覆膜3523による微細な切粉が発生することはない。

【1550】

ところで、上記の第一実施形態の演出基板3520では、演出基板3520の外周縁に繋部3552を設けているため、捨基板3555と分離させた後に外周よりも突出している繋部3552の繋残部3552aを削って仕上げる際に、当該繋残部3552a（特定痕跡部3561）の仕上げが不十分であると、演出基板3520における設計上の外形線よりも特定痕跡部3561が外方へ突出した状態となり、装飾体3500における演出基板3520の外周を囲んでいる装飾ベース3540の周壁部3542に、突出している特定痕跡部3561が当たってしまい、装飾ベース3540に演出基板3520を取付けることができなくなってしまう恐れがある。

【1551】

これに対して、本実施形態の演出基板3520Aは、凹部3557の底部3557aに繋部3552を設けているため、繋部3552を切断して捨基板3555から演出基板3520Aを分離させると、繋部3552における演出基板3520Aに残った繋残部3552a（特定痕跡部3561）が、演出基板3520Aの設計上の外形線（図165（c）及び図167において二点鎖線で示す線）よりも外方へ突出することはない。従って、

底部 3 5 5 7 a から突出している繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a (特定痕跡部 3 5 6 1) を削って仕上げなくても (特定痕跡部 3 5 6 1 が底部 3 5 5 7 a から突出していても)、演出基板 3 5 2 0 A を装飾ベース 3 5 4 0 における筒状の周壁部 3 5 4 2 の内側へ挿入して取付けることができ、確実に装飾体 3 5 0 0 (第二実施形態の装飾体 3 5 0 2) を組立てることができる。

【1 5 5 2】

また、演出基板 3 5 2 0 A によれば、底部 3 5 5 7 a から突出している特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) の仕上げを省くことができるため、演出基板 3 5 2 0 A、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

【1 5 5 3】

この演出基板 3 5 2 0 A は、上述したように、第一実施形態の演出基板 3 5 2 0 と比較して、基板の外周縁に凹部 3 5 5 7 が設けられていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から外方へ向けて特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) が突出していることから、基板の外周縁が凸凹している。しかしながら、当該演出基板 3 5 2 0 A を装飾体 3 5 0 0 に組立てた状態にすると、図 1 6 0 (b) に示すように、基板の外周縁の前方に装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 の後端面 3 5 1 2 が位置すると共に、基板の外周縁よりも基板面に沿った方向の外側に装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 が位置するため、前方から基板の外周縁が視認し難くなる。これにより、基板の外周縁に凹部 3 5 5 7 や外方へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) が設けられていても、装飾部 3 5 1 0 の側壁部 3 5 1 1 や装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 に隠されることで、装飾体 3 5 0 0 の見栄えが悪くなることはない。

【1 5 5 4】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に、明色 (白色) のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けているため、明色の被覆膜 3 5 2 3 によって LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 0 を明るく発光装飾させることができる。この際に、明色 (白色) のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を、一般痕跡部 3 5 6 0 とは異なる痕跡の特定痕跡部 3 5 6 1 を含む演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から控えて設けている。つまり、特定痕跡部 3 5 6 1 を含む基板の外周縁の色を、他の部位 (被覆膜 3 5 2 3) と異ならせている。従って、特定痕跡部 3 5 6 1 等を光が反射し難い色や光沢のない色とすることで、特定痕跡部 3 5 6 1 を相対的に他の部位よりも暗く見せることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くして装飾体 3 5 0 0 の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

【1 5 5 5】

また、演出基板 3 5 2 0 A では、繋部 3 5 5 2 (特定痕跡部 3 5 6 1) を、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁 (外周形状) における外方へ膨出している部位や直線状の部位、換言すると、直線状又は凸状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、繋部 3 5 5 2 を設ける部位として、例えば、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁 (基板外形) における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部 3 5 5 2 を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板 3 5 2 0 A の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 を設けると、両側の円形状の部分には繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部 3 5 5 2 から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板 3 5 2 0 A が自重によって変形すると、インサートマシンを使用して LED 3 5 3 0 のような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本実施形態では、繋部 3 5 5 2 (特定痕跡部 3 5 6 1) を演出基板 3 5 2 0 A の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 A の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設

ける場合と比較して、演出基板 3 5 2 0 A における繋部 3 5 5 2 同士の間を自重による下方への変形がし難いものとすることができ、インサートマシンにより L E D 3 5 3 0 や I C 等の電子部品を実装する際に、演出基板 3 5 2 0 A の変形が抑制されていることにより電子部品を確実に実装することができる。

【1 5 5 6】

なお、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から突出している特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) を仕上げないものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 5 (c) に示すように、特定痕跡部 3 5 6 1 を仕上げるようにしても良い。この場合、凹部 3 5 5 7 を、演出基板 3 5 2 0 A の外周形状の直線状又は凸状の部位に設けていることから、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a もその外周形状に倣った直線状又は凸状となっているため、底部 3 5 5 7 a から突出している繋部 3 5 5 2 の一部 (特定痕跡部 3 5 6 1) を、ヤスリ等の工具を使用して簡単に仕上げることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 を綺麗に仕上げる
10

【1 5 5 7】

また、上記の実施形態では、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁における凹部 3 5 5 7 の部位において、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁を凹部 3 5 5 7 の周縁から控えたものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 6 (a) に示すようにしても良い。図 1 6 6 (a) の例では、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁を、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に設けられている繋部 3 5 5 2 を切断して捨基板 3 5 5 5 から演出基板 3 5 2 0 A を分離させた時に、演出基板 3 5 2 0 A 側に残っている繋残部 3 5 5 2 a (特定痕跡部 3 5 6 1) の周縁から所定距離 L 2 控えるようにしたものである。この場合、底部 3 5 5 7 a から突出している部位 (特定痕跡部 3 5 6 1) は、仕上げない。この実施形態によっても、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、繋残部 3 5 5 2 a にも明色 (白色) のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けているため、更に多くの光を反射させることができ、装飾部 3 5 1 0 をより明るく発光装飾させることができる。
20

【1 5 5 8】

また、上記の実施形態では、装飾体 3 5 0 0 に組立てた時に演出基板 3 5 2 0 A の外周縁が視認し難いものを示したが、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁を認識できるような場合でも、見栄えが悪くなることを抑制させることができる。詳述すると、この演出基板 3 5 2 0 A では、明色 (白色) のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を凹部 3 5 5 7 の周縁に沿って設けているため (繋残部 3 5 5 2 a に設けていないため)、繋残部 3 5 5 2 a (特定痕跡部 3 5 6 1) を他の部位 (被覆膜 3 5 2 3) とは異なる暗い色にすることが可能となり、繋残部 3 5 5 2 a を認識させ難くすることができ、見栄えが悪くなることを抑制させることができる。
30

【1 5 5 9】

更に、上記の実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 の外周縁を演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から控えたものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 6 (b) に示すように、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁まで被覆膜 3 5 2 3 (図において網掛け部分) が設けられていても良い。これにより、演出基板 3 5 2 0 A の全面に明色 (白色) のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 が施されているため、より多くの光を反射させることができ、装飾部 3 5 1 0 をより明るく発光装飾させることができる。この場合、演出基板 3 5 2 0 A の製造において、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁に対して控えていない状態で (或いは定尺基板 3 5 5 0 の全面に) 被覆膜 3 5 2 3 を施して基板外形を形成するようにしても良いし、演出基板 3 5 2 0 A の基板外形を形成してから被覆膜 3 5 2 3 を施すようにしても良い。
40

【1 5 6 0】

また、上記の実施形態の演出基板 3 5 2 0 A として、図 1 6 6 (c) に示すように、銅箔 3 5 2 2 の周縁付近にスルーホール 3 5 2 4 が設けられているものとしても良い。これにより、演出基板 3 5 2 0 A の製造工程において作用する振動や衝撃等に対して銅箔 3 5 2 2 を基板母材 3 5 2 1 から剥がれ難くしている。
50

【1561】

また、図166(c)に示すように、本実施形態では、銅箔3522の外周縁が演出基板3520Aの外周縁に沿って一定の距離で基板中央側へ控えられており、凹部3557の部位でも凹部3557の周縁に沿って一定の距離で控えられている。演出基板3520Aの外周縁から銅箔3522の外周縁までの距離（控えられている距離）は、凹部3557の深さと同じである。また、演出基板3520Aの外周縁からスルーホール3524までの距離が、凹部3557の深さよりも長い。換言すると、基板の外周縁からスルーホール3524までの距離よりも凹部3557の深さが浅い。これにより、製造誤差等により凹部3557の位置がズレていても、銅箔3522が削られてしまうことはないと共に、仮に削られてしまってもスルーホール3524が削られることはないためスルーホール3524により銅箔3522を基板母材3521に支持することができ、銅箔3522が剥がれることはない。

10

【1562】

更に、第二実施形態の演出基板3520Aについて詳述すると、この演出基板3520Aの後面（裏面）には、図168に示すように、サイドビュータイプの第二LED3532が複数実装されていると共に、ICやLEDドライバのような特定電子部品3533が実装されている。特定電子部品3533としてのICやLEDドライバは、黒色が一般的であるため、それらを演出基板3520Aの後面に設けていることから、前方から見えることはなく、装飾体3500の見栄えを良くすることができる。

20

【1563】

演出基板3520Aは、複数の第二LED3532の夫々が、演出基板3520Aの外方へ光が照射されるように設けられていると共に、演出基板3520Aの外周縁に接近するように設けられている。詳述すると、第二LED3532は、第二LED3532を通る演出基板3520Aの中心（中央）と演出基板3520Aの外周縁とを結んだ線分において、その線分の中央よりも演出基板3520Aの外周縁に近い側に設けられている。これにより、演出基板3520Aの外周縁よりも外側（装飾ベース3540の周壁部3542やレンズ部3545）をより明るく発光装飾させることができる。

【1564】

この演出基板3520Aは、後面にも前面と同様に明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜3523が設けられている。これにより、サイドビュータイプの第二LED3532から照射されて、装飾ベース3540の本体部3541から前方へ漏れた光を後方へ反射させて本体部3541内へ戻すことができる。従って、本体部3541を介して周壁部3542（レンズ部3545）をより明るく発光装飾させることができる。

30

【1565】

また、演出基板3520Aは、第二LED3532が、特定痕跡部3561（凹部3557）の近傍に設けられていると共に、第二LED3532の光の照射範囲に特定痕跡部3561が入るように設けられている。つまり、特定痕跡部3561の近傍に設けられている第二LED3532は、その光の放射面を特定痕跡部3561へ向けて設けられている。上記の構成は、特定痕跡部3561（凹部3557）を、第二LED3532の近傍でその光の照射範囲内の部位に設けているとも言える。

40

【1566】

ところで、演出基板3520Aでは、外周縁から凹んでいる凹部3557を設けているため、当該凹部3557の部位には明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜3523が設けられていない。そのため、凹部3557の部位では光の反射量が減少するため、装飾ベース3540の周壁部3542における凹部3557に近い部位が、他の部位よりも暗くなる恐れがある。

【1567】

これに対して、第二実施形態の演出基板3520Aは、凹部3557（特定痕跡部3561）に近い第二LED3532を、凹部3557へ向けて設けているため、凹部3557を設けることによる光量不足を補うことができ、装飾ベース3540の周壁部3542

50

を均一な明るさで発光装飾させることができる。この際に、特定痕跡部 3561 を繋残部 3552a により凹部 3557 の底部 3557a から外側へ向けて突出させているため、その分の反射光を増加させることができ、凹部 3557 による光量不足をより補うことができる。なお、詳細は後述するが、図 169 に示すように、繋残部 3552a の部位まで明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜 3523 を設けるようにすることで、更に反射光の光量不足を補うことができる。

【1568】

そして、第二実施形態の演出基板 3520A は、上述したように、サイドビュータイプの第二 LED 3532 の光の照射範囲に特定痕跡部 3561 が設けられていることから、第二 LED 3532 を発光させると特定痕跡部 3561 が照らされて目立つようになる。しかしながら、この演出基板 3520A を装飾体 3500 に組立てた状態では、特定痕跡部 3561 が設けられている演出基板 3520A の外周縁の前後や側面が装飾部 3510 の側壁部 3511 や装飾ベース 3540 の本体部 3541 及び周壁部 3542 によって隠されるため、特定痕跡部 3561 における光の反射による効果を発揮させつつ、特定痕跡部 3561 による見栄えの悪化を回避させることができる。

【1569】

また、遊技の進行に応じて演出基板 3520A と一緒に装飾体 3500 を移動させることで、演出基板 3520A と遊技者との位置関係が変化しても、上述したように、演出基板 3520A の側面が装飾ベース 3540 の周壁部 3542 によって隠されているため、特定痕跡部 3561 が見えることはない。従って、装飾体 3500 を使用する可動演出の見栄えが悪くなることはなく、装飾体 3500 の可動演出による演出効果を確実に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1570】

また、演出基板 3520A は、図 168 に示すように、実装されている LED 3530（第一 LED 3531 及び第二 LED 3532）を発光させるための IC や LED ドライバ、抵抗器、ダイオード、センサ、のような電子部品（特定電子部品 3533）が後面（裏面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に実装されている。多くの特定電子部品 3533 は、特定痕跡部 3561 の近傍に設けられている。更に詳述すると、複数の特定電子部品 3533 は、複数（ここでは三つ）の特定痕跡部 3561 に囲まれた部品配置領域 3534（網掛け部分）内に設けられている。

【1571】

ところで、演出基板 3520A は、上述したように、定尺基板 3550 から演出基板 3520A を分離させずに、繋部 3552 により部分的に繋がっている状態で、インサートマシンを使用して特定電子部品 3533 を含む電子部品を実装するようにしている。演出基板 3520A が繋部 3552 により部分的に繋がっている状態では、元の定尺基板 3550 と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板 3550 を基準にした演出基板 3520A の撓み量は、繋部 3552 から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンにより電子部品を実装する際に、電子部品のリードや電極が銅箔 3522 に対して十分に接触していない状態でハンダ付けされてしまったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。この問題は、第一実施形態の演出基板 3520 においても同様である。

【1572】

そして、演出基板 3520A に対して電子部品のハンダ付けが不十分であったり、電子部品が傾いた状態でハンダ付けされていたり、電子部品に対して実装不良がある場合、以下のような不都合が発生する。例えば、電子部品として、IC や LED ドライバのような特定電子部品 3533 の場合、実装不良によって正常に作動しなくなることで、演出基板 3520A に実装されている LED 3530 等の多くの電子部品に対して影響を及ぼしてしまう恐れがある。また、電子部品として、位置センサのような検知にかかる特定電子部品 3533 の場合、実装不良によって接続不良や傾いて取付けられていたりすると、可動役物（可動装飾体）の移動位置を検知できなくなることで、当該可動役物による可動演出

を実行できなくなる恐れがある。更に、電子部品として、コネクタのような配線にかかる特定電子部品 3 5 3 3 の場合、実装不良によって周辺制御基板 1 5 1 0 との信号の遣り取りができなくなったり、コネクタに配線ケーブルを抜き差しする力により演出基板 3 5 2 0 A からコネクタが取れてしまったりする恐れがある。このような不都合が発生すると、演出基板 3 5 2 0 A による演出効果を十分に発揮させることができなくなり、遊技者の興趣を低下させてしまう恐れがある。更に説明すると、抵抗器や L E D 3 5 3 0 は取付不良（実装不良）になっても影響範囲は 1 個に過ぎないが、L E D ドライバ（特定電子部品 3 5 3 3）は取付不良になるとその影響は配下の L E D 3 5 3 0 全てに及ぶため、特に L E D ドライバ（特定電子部品 3 5 3 3）は重要であり、確実に実装しなくてはならない。

【1 5 7 3】

これに対して、本実施形態では、特定電子部品 3 5 3 3 を特定痕跡部 3 5 6 1 の近傍に設けている。或いは、特定電子部品 3 5 3 3 を二つの特定痕跡部 3 5 6 1 の間に設けている。更には、特定電子部品 3 5 3 3 を三つ以上の特定痕跡部 3 5 6 1 により囲まれている部品配置領域 3 5 3 4 に設けている。つまり、特定電子部品 3 5 3 3 を、演出基板 3 5 2 0 A における撓み難い部位（撓み量の少ない部位）に設けるようしているため、特定電子部品 3 5 3 3 のリードや電極が銅箔 3 5 2 2 に対して確実に接触している状態でハンダ付けすることができると共に、特定電子部品 3 5 3 3 が傾いた状態で取付けられることはない。これにより、演出基板 3 5 2 0 A を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板 3 5 2 0 A による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1 5 7 4】

〔8－2 a．その他の実施形態の演出基板〕

続いて、その他の実施形態の演出基板について、主に図 1 6 9 及び図 1 7 0 等を参照して詳細に説明する。図 1 6 9（a）は第三実施形態の演出基板の背面図であり、（b）は第四実施形態の演出基板の正面図である。図 1 7 0（a）は特定痕跡部とサイドビュータイプの L E D とが設けられている演出基板を概略で示す説明図であり、（b）は（a）において特定痕跡部同士の間を外方へ延出している延出部を設けた演出基板の説明図であり、（c）は（a）及び（b）とは異なる形態の演出基板を示す説明図である。

【1 5 7 5】

まず、演出基板 3 5 2 0 B は、図 1 6 9（a）に示すように、背面視において左端付近に I C や L E D ドライバ、コネクタ等の複数の特定電子部品 3 5 3 3 が実装されている。この演出基板 3 5 2 0 B は、図示するように、上辺と下辺に設けられている複数の特定痕跡部 3 5 6 1（凹部 3 5 5 7）が、夫々の辺の長手方向へ均等ではなく、長手方向の中央よりも左側が多くなるように偏って設けられている。演出基板 3 5 2 0 B は、上辺と下辺の左から二つの特定痕跡部 3 5 6 1 と、左辺の特定痕跡部 3 5 6 1 と、で部品配置領域 3 5 3 4（網掛け部分）を形成しており、その部品配置領域 3 5 3 4 に複数の特定電子部品 3 5 3 3 が設けられている。

【1 5 7 6】

この演出基板 3 5 2 0 B によれば、複数の特定痕跡部 3 5 6 1 に囲まれている部品配置領域 3 5 3 4 は、演出基板 3 5 2 0 B の製造時において、定尺基板 3 5 5 0 に対して繋がれている複数の繋部 3 5 5 2 により囲まれている領域であるため、当該領域を囲む複数の繋部 3 5 5 2 の存在によって、演出基板 3 5 2 0 B における他の部位よりも強度・剛性が高く、撓み難い領域である。従って、演出基板 3 5 2 0 B の製造において、部品配置領域 3 5 3 4 が撓み難いことから、インサートマシンにより電子部品（特定電子部品 3 5 3 3）を取付ける際に、特定電子部品 3 5 3 3 のリードや電極を銅箔 3 5 2 2 に対して十分に接触している状態でハンダ付けしたり、特定電子部品 3 5 3 3 を真直ぐな状態でハンダ付けしたり、することができ、実装不良や接続不良が発生することはない。これにより、演出基板 3 5 2 0 B を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板 3 5 2 0 B による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1577】

また、演出基板3520Bでは、特定電子部品3533としてのICやLEDドライバは、黒色が一般的であるため、それらを演出基板3520Bの後面に設けていることから、前方から見えることはなく、装飾体3500の見栄えを良くすることができる。

【1578】

次に、図169(b)に示す演出基板3520Cは、正面視において、上辺と左辺には、凹部3557の底部3557aから突出している特定痕跡部3561(繋残部3552a)が夫々において一つずつ設けられており、下辺と右辺には、凹部3557の底部3557aから突出している特定痕跡部3561(繋残部3552a)が夫々において二つつ設けられている。これにより、演出基板3520Cの外周縁において、外周縁の部位に応じて異なる形態の特定痕跡部3561を設けているため、パチンコ機1(遊技盤5)の組立てにおいて、視覚だけでなく触覚によっても演出基板3520Cの向きを特定することができ、組立てを容易なものとすることができると共に、組立て間違いを防止することができる。

10

【1579】

続いて、図170(a)に示す演出基板3520Dは、透光性を有する装飾体(図示は省略)の後方に設けられるものである。演出基板3520Dは、基板外周縁から外方へ向けて突出している特定痕跡部3561(繋残部3552a)が複数設けられている。この演出基板3520Dは、基板表面に明色(白色)のソルダレジストからなる被覆膜3523が施されている。被覆膜3523は、繋残部3552aの先端まで施されている。この演出基板3520Dは、基板表面に沿って外方へ向けて光を照射するサイドビュータイプの複数のLED3535が設けられている。一部のLED3535は、その光軸を含む光の照射方向を特定痕跡部3561へ向けて設けられている。

20

【1580】

この演出基板3520Dによれば、一部のLED3535を、外方へ突出している特定痕跡部3561(繋残部3552a)へ向けて光が照射されるように設けているため、当該LED3535から照射された光を特定痕跡部3561においても反射されることができ、前方に設けられている装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

【1581】

次に、図170(b)に示す演出基板3520Eは、上記の演出基板3520Dに対して、特定痕跡部3561へ向けて設けられているLED3535同士の間、少なくとも一つのサイドビュータイプのLED3535が設けられていると共に、特定痕跡部3561同士の間において基板の外周縁から外方へ延出している延出部3525が設けられている。演出基板3520Eは、延出部3525の表面にも明色(白色)のソルダレジストからなる被覆膜3523が施されている。

30

【1582】

この演出基板3520Eによれば、基板面に沿って外方へ光を照射するサイドビュータイプのLED3535からの光を、基板の外周縁から外方へ延出している延出部3525の部位でも反射させることができる。また、前方からの光を、延出部3525の部位でも反射させることができる。従って、より多くの光を反射させることができ、前方に設けられている装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

40

【1583】

次に、図示は省略するが、上記の演出基板3520Eに対して、基板の外周縁において、特定痕跡部3561同士の間、特定痕跡部3561を間にした反対側の部位にも、基板の外周縁から外方へ延出している延出部3525を設けると共に、その延出部3525の表面にも明色(白色)のソルダレジストからなる被覆膜3523が施すようにしても良い。これにより、基板面に実装されているLED3535からの光や前方からの光等を、特定痕跡部3561の両側に設けられている延出部3525により反射させることができ、前方に設けられている装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

50

【1584】

なお、演出基板3520Eでは、基板の外周縁から一定の距離で外方へ延出している延出部3525を示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部3561の部位を除いたLED3535の正面となる部位のみを延出させるようにしても良いし、波状や円弧状に外方へ延出させるようにしても良い。

【1585】

上記のようなサイドビュータイプの第二LED3532やLED3535が設けられている演出基板3520Bや演出基板3520D及び演出基板3520Eは、装飾体（役物）に組立てた時に、外周縁（特定痕跡部3561）が視認不能または認識不能となるような装飾体に使用することが望ましいが、以下のように、外周縁が視認可能または認識可能となるような装飾体を使用することも可能である。詳述すると、例えば、遊技に進行に応じて可動する装飾体のLED基板として演出基板3520A、演出基板3520D、演出基板3520E（以下では、単に演出基板3520Dとも称する）を使用する場合、可動演出により可動装飾体の位置が変化することで遊技者から見える角度が変わって演出基板3520Dの外周縁が遊技者から視認可能になると共に、LED3535の発光により特定痕跡部3561（繋残部3552a）が光って目立つようになって、当該可動装飾体が移動する可動演出によって遊技者の関心を可動演出に強く引き付けることができるため、光っている特定痕跡部3561に気付くことができ、特定痕跡部3561が見えることによる見栄えの悪化を抑制させることができると共に、可動装飾体による可動演出の演出効果を十分に発揮させることができる。

【1586】

また、可動しない固定されている装飾体のLED基板として上記の演出基板3520D等を使用する場合、演出基板3520Dの外周縁が遊技者から視認可能であっても、固定装飾体が移動しないことから特定痕跡部3561を遊技者から視認し難い部位に設けておくことで、LED3535の発光により特定痕跡部3561が光っても目立ち難くして特定痕跡部3561の存在を誤魔化すことができ、固定装飾体の見栄えが悪くなることはない。

【1587】

続いて、図170(c)に示す演出基板3520Fは、サイドビュータイプのLED3535の光の照射範囲を避けて特定痕跡部3561が設けられているものである。上述したように、LED3535の光の照射範囲に外方へ突出している特定痕跡部3561（繋残部3552a）を設けると共に、当該特定痕跡部3561に明色のソルダレジストからなる被覆膜3523を設けることで、光を反射させて装飾体3500をより明るく発光装飾させることができる。その反面、特定痕跡部3561においてLED3535からの光が反射することで、特定痕跡部3561が光って目立つようになる。この演出基板3520Fは、特定痕跡部3561がLED3535の光の照射範囲を避けて設けているため、LED3535を発光させた時に、特定痕跡部3561を基板の外周縁の他の部位よりも暗くして目立ち難くすることができる。

【1588】

詳述すると、演出基板3520Fの製造時において、定尺基板3550との繋部3552を破断により切断して演出基板3520Fを分離させる場合、特定痕跡部3561（繋残部3552aの先端）には破断によるバリが生じ易い。そして、サイドビュータイプのLED3535の光の照射範囲に破断によるバリを有する特定痕跡部3561が設けられていると、LED3535からの光により特定痕跡部3561のバリがキラキラと輝いて特定痕跡部3561が目立ってしまうと共に、特定痕跡部3561が輝くことで演出基板の他の部位と明るさが不均一となり、発光演出の演出効果が低減してしまう恐れがある。

【1589】

これに対して、本実施形態では、サイドビュータイプのLED3535の光の照射範囲を避けて特定痕跡部3561を設けているため、特定痕跡部3561にバリを有していても、当該バリがLED3561からの光によりキラキラと輝いて目立つことを回避させる

ことができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位と演出基板 3 5 2 0 F の他の部位との明るさが不均一となることを抑制させることができ、演出基板 3 5 2 0 F の前方に設けられる装飾体 3 5 0 0 を一様な明るさで発光装飾させて発光演出による演出効果を確実に発揮させることができる。

【1 5 9 0】

なお、演出基板 3 5 2 0 F では、図 1 6 6 (a) や (b) のように特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けても良いが、図 1 6 5 (b) のように特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を設けないようにしても良い。或いは、特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) を被覆膜 3 5 2 3 とは異なる暗い色にしても良い。これにより、特定痕跡部 3 5 6 1 が他の部位よりも暗くなることで、目立ち難くすることができ、装飾体の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

10

【1 5 9 1】

この演出基板 3 5 2 0 F は、装飾体 (役物) に組立てた時に、外周縁 (特定痕跡部 3 5 6 1) が視認可能または認識可能となるような装飾体を使用することが可能である。詳述すると、例えば、可動しない固定されている装飾体の LED 基板として演出基板 3 5 2 0 F を使用する場合、仮に演出基板 3 5 2 0 F の外周縁が遊技者から視認可能な状態であっても、LED 3 5 3 5 の発光により特定痕跡部 3 5 6 1 が光ることはないため、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くすることができ、固定装飾体の見栄えが悪くなることはない。また、LED 3 5 3 5 を発光させても特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) が目立つことはないため、固定装飾体に特定痕跡部 3 5 6 1 を視認し難くするような部位を態々設ける必要がなく、遊技盤 5 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

20

【1 5 9 2】

また、遊技に進行に応じて可動する装飾体の LED 基板として演出基板 3 5 2 0 F を使用する場合、仮に可動装飾体の移動により遊技者から見える角度が変わって演出基板 3 5 2 0 F の外周縁が遊技者から視認可能な状態になっても、LED 3 5 3 5 の発光により特定痕跡部 3 5 6 1 が光ることはないため、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くすることができ、可動装飾体の見栄えが悪くなることはない。また、LED 3 5 3 5 を発光させても特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) が目立つことはないため、可動装飾体に特定痕跡部 3 5 6 1 を視認し難くするような部位を態々設ける必要がなく、遊技盤 5 にかかるコストの増加を抑制させることができる。

30

【1 5 9 3】

なお、上記の演出基板 3 5 2 0 D、演出基板 3 5 2 0 E、演出基板 3 5 2 0 F、では、基板面の全面に明色 (白色) のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を施すものを示したが、これに限定するものではなく、図 1 6 6 (a) 等 に示すように、基板の端縁から控えて被覆膜 3 5 2 3 を施すようにしても良い。換言すると、基板の端縁から所定幅の部位には被覆膜 3 5 2 3 を施さないようにしても良い。これにより、上述の演出基板 3 5 2 0 等と同様に、演出基板 3 5 2 0 D 等の製造時において、被覆膜 3 5 2 3 の粉末による不都合や不具合の発生を防止することができる。

【1 5 9 4】

40

また、上記の演出基板 3 5 2 0、演出基板 3 5 2 0 A ~ 演出基板 3 5 2 0 F (以下では単に演出基板 3 5 2 0 とも称する) では、一つの基板において繋残部 3 5 5 2 a を仕上げた特定痕跡部 3 5 6 1 か繋残部 3 5 5 2 a を仕上げていない特定痕跡部 3 5 6 1 の何れかが設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、一つの基板において、繋残部 3 5 5 2 a を仕上げた特定痕跡部 3 5 6 1 (基板の外周縁から突出していないタイプ) と、繋残部 3 5 5 2 a を仕上げていない特定痕跡部 3 5 6 1 (基板の外周縁から突出しているタイプ) と、が混在しているものとしても良い。この場合、遊技者から見え易い部位では繋残部 3 5 5 2 a を仕上げて突出していないタイプの特定痕跡部 3 5 6 1 とし、遊技者から見え難い部位では繋残部 3 5 5 2 a を仕上げていない突出したタイプの特定痕跡部 3 5 6 1 とすることが望ましい。これにより、装飾体の見栄えを良くすることができ

50

ると共に、必要な仕上げ加工を少なくすることでコストを低減させることができる。

【1595】

更に、上記の実施形態では、演出基板3520の特定痕跡部3561として、基板製造時における繋部3552の痕跡を示したが、これに限定するものではなく、例えば、定尺基板3550から演出基板3520を切り出してからインサートマシンにより電子部品を実装する場合における基板の支持装置に支持（把持）された痕跡、等としても良い。

【1596】

また、上記の実施形態では、明色（白色）のソルダレジストからなる被覆膜3523を基板の外周縁から控えて設けることで、特定装飾部3561を含む基板の外周縁を被覆膜3523とは異なる色にしたものを示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部3561や基板の外周縁から所定幅の範囲等に、被覆膜3523とは異なる色を着色するようにしても良い。この際に、光沢のない黒っぽい暗い色に着色する場合、特定痕跡部3561や基板の外周縁を目立ち難くすることができる。或いは、光沢のある明るい色に着色する場合、基板全体の光の反射率を高めることができ、装飾体をより明るく発光装飾させることができる。

【1597】

更に、上記の実施形態では、ICやLEDドライバのような電子部品をそのままの色の状態で使用するものを示したが、これに限定するものではなく、ICやLEDドライバのような電子部品に対して白色のような明色に着色しても良い。これにより、電子部品を目立ち難くすることができる。また、明色に着色することでICやLEDドライバのような電子部品を目立ち難くすることができるため、それら電子部品を演出基板3520の前面に設けることが可能となり、演出基板3520にかかるコストを低減させることができる。

【1598】

また、上記の実施形態の演出基板3520等において、基板表面に、実装される電子部品、基板の型番、等を表す文字や記号を明色で施しても良い。これにより、文字や記号により組立て等の際に間違え難くできると共に、基板表面に文字や記号が施されていても装飾体の見栄えが悪くなることはない。

【1599】

〔8-3. 演出基板を有する他の実施形態の装飾体〕

続いて、演出基板を有する他の実施形態の装飾体について、主に図171及び図172を参照して詳細に説明する。図171（a）は第三実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、（b）は第四実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、（c）は第五実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。図172（a）は第六実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、（b）は第七実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図であり、（c）は第八実施形態の装飾体の要部を断面で示す説明図である。以下の説明では、図171及び図172の紙面の上下方向を前後方向として記載する。また、以下では、上記の装飾体3500（装飾体3501や装飾体3502）と同じ構成の部位については、同じ符号を付して説明する。

【1600】

〔8-3a. 第三実施形態の装飾体〕

第三実施形態の装飾体3503は、図171（a）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部3510と、表面に複数のLED3530が実装されている演出基板3520Aと、を有している。装飾部3510は、前方を向いている前壁部3513と、前壁部3513の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部3514と、前壁部3513の一部と周壁部3514とに設けられている金属光沢を有するメッキ部3515と、を有している。装飾部3510は、前壁部3513と周壁部3514とにより、後方へ開放された容器状（箱状）に形成されている。

【1601】

この装飾部3510は、前壁部3513におけるメッキ部3515よりも内側の部位が、メッキ部3515の部位よりも光の透過度が高くなっている。つまり、メッキ部351

10

20

30

40

50

5により光の透過度が高い開口3516が設けられている。図171(a)における拡大して示す図の網掛け部は、メッキ部3515である。

【1602】

演出基板3520Aは、装飾部3510における前壁部3513の後に設けられていると共に、周壁部3514の後端よりも前方に設けられている。つまり、演出基板3520Aは、容器状の装飾部3510の内部に設けられている。演出基板3520Aは、外周形状が装飾部3510の外周形状に倣った（沿った）形状で、周壁部3514の内周形状よりも小さく形成されている。この演出基板3520Aは、外周に凹部3557が形成されていると共に、凹部3557の底部3557aから繋部3552の一部（残り）が突出している。つまり、底部3557aに、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部3561が設けられている。

10

【1603】

また、図示は省略するが、この演出基板3520Aにおいても、表面に明色の被覆膜3523が施されていると共に、当該被覆膜3523の外周縁が演出基板3520Aの外周縁よりも所定距離L2控えて設けられている。

【1604】

この装飾体3503は、組立てた状態で、演出基板3520Aの外周縁が正面視において装飾部3510のメッキ部3515と重なっているため、当該メッキ部3515によって演出基板3520Aの外周縁、即ち、凹部3557や特定痕跡部3561が前方から視認し難くなっている。また、演出基板3520Aの外周を装飾部3510の周壁部3542により囲んでいると共に、当該周壁部3514にもメッキ部3515を設けているため、側方からも凹部3557や特定痕跡部3561が視認し難くなっている。

20

【1605】

このように、本実施形態の装飾体3503によれば、演出基板3520Aに繋部3552の繋残部3552aが残っているような特定痕跡部3561を有することで、演出基板3520Aの見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位をメッキ部3515によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体3503の見栄えを良くすることができる。

【1606】

また、メッキ部3515によって特定痕跡部3561を隠すことができることから、特定痕跡部3561（繋残部3552a）を仕上げる必要がないため、演出基板3520Aにかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機1のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

30

【1607】

また、演出基板3520Aにおける外周縁から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに特定痕跡部3561を設けているため、特定痕跡部3561が底部3557aから外方へ突出していても、演出基板3520Aにおける設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板3520Aを装飾部3510の内部に対して確実に取付けることができる。

【1608】

更に、容器状の装飾部3510の内部に演出基板3520Aを設けており、演出基板3520Aの外周を周壁部3514によって囲んでいるため、演出基板3520Aの外周側面に、繋部3552の繋残部3552aが残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部3561を有していても、周壁部3514によって特定痕跡部3561に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板3520Aの外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

40

【1609】

また、演出基板3520Aの外周に設けられている特定痕跡部3561をメッキ部3515によって隠すことができると共に、表面の明色（白色）により演出基板3520Aを

50

目立ち難くすることができるため、装飾部 3 5 1 0 の前壁部 3 5 1 3 と演出基板 3 5 2 0 A との間の距離を短く（狭く）しても、装飾部 3 5 1 0 の見栄えが悪くなることはなく、装飾部 3 5 1 0 と演出基板 3 5 2 0 A とを有する装飾体 3 5 0 3 の厚さを薄くすることができる。従って、装飾体 3 5 0 3 の配置自由度を高めることができるため、より効果的な位置に装飾体 3 5 0 3 を設けることができ、パチンコ機 1 の見栄えを良くすることができる。また、装飾体 3 5 0 3 が薄くなることで、相対的に他の装飾体等を設けるスペースを確保し易くすることができるため、より多くの装飾体等を有するパチンコ機 1 とすることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 6 1 0】

また、演出基板 3 5 2 0 A の表面に明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられているため、LED 3 5 3 0 等からの光を反射させることができ、装飾体 3 5 0 3 （装飾部 3 5 1 0 における開口 3 5 1 6 内）を明るく発光装飾させることができる。

【1 6 1 1】

なお、上記の実施形態では、装飾部 3 5 1 0 にメッキ部 3 5 1 5 を設けるものを示したが、これに限定するものではなく、メッキ部 3 5 1 5 の部位に、所定の色からなる着色部を設けたり、光を乱反射させるレンズ部を設けたり、摺ガラス状のシボ部を設けたり、しても良い。

【1 6 1 2】

また、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設ける演出基板 3 5 2 0 A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3 5 5 7 を有しない外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1 （繋残部 3 5 5 2 a）を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

【1 6 1 3】

〔8-3b. 第四実施形態の装飾体〕

第四実施形態の装飾体 3 5 0 4 は、図 1 7 1（b）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部 3 5 1 0 と、装飾部 3 5 1 0 の外周を囲むように設けられている枠部の枠部 3 5 7 0 と、装飾部 3 5 1 0 の後で枠部 3 5 7 0 の枠内に設けられており表面に複数の LED 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A と、を有している。装飾部 3 5 1 0 は、前方を向いている前壁部 3 5 1 3 と、前壁部 3 5 1 3 の外周縁から後方へ壁状に突出している側壁部 3 5 1 1 と、側壁部 3 5 1 1 の後端から外方へ延出しているフランジ部 3 5 1 7 と、を有している。

【1 6 1 4】

枠部 3 5 7 0 は、外周が装飾部 3 5 1 0 よりも大きい平板部 3 5 7 1 と、平板部 3 5 7 1 を貫通しており装飾部 3 5 1 0 の前壁部 3 5 1 3 が通過可能な開口 3 5 7 2 と、平板部 3 5 7 1 の外周縁から後方へ壁状に延出している周壁部 3 5 7 3 と、を有している。枠部 3 5 7 0 は、外周形状が装飾部 3 5 1 0 の外周形状に倣った（沿った）形状に形成されている。枠部 3 5 7 0 は、周壁部 3 5 7 3 の内周形状が、装飾部 3 5 1 0 の外周形状よりも若干大きく形成されている。この枠部 3 5 7 0 は、装飾部 3 5 1 0 よりも光の透過度が低く、不透明に形成されている。

【1 6 1 5】

演出基板 3 5 2 0 A は、外周形状が枠部 3 5 7 0 の外周形状に倣った（沿った）形状で、周壁部 3 5 7 3 の内周形状よりも小さく形成されている。この演出基板 3 5 2 0 A は、外周に凹部 3 5 5 7 が形成されていると共に、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a から繋部 3 5 5 2 の繋残部 3 5 5 2 a が突出している。つまり、底部 3 5 5 7 a に、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている。

【1 6 1 6】

また、図示は省略するが、この演出基板 3 5 2 0 A においても、表面に明色の被覆膜 3

10

20

30

40

50

５２３が施されていると共に、当該被覆膜３５２３の外周縁が演出基板３５２０Ａの外周縁よりも所定距離Ｌ２控えて設けられている。

【１６１７】

この装飾体３５０４は、組立てた状態で、枠部３５７０に後方から装飾部３５１０が挿入されており、枠部３５７０の開口３５７２から装飾部３５１０の前壁部３５１３が前方へ臨んでいると共に、枠部３５７０の平板部３５７１にフランジ部３５１７が当接している。また、装飾体３５０４は、演出基板３５２０Ａが枠部３５７０の枠内、つまり、枠部３５７０の周壁部３５７３の後端よりも前方に位置しており、演出基板３５２０Ａの外周が周壁部３５７３によって囲まれている。

【１６１８】

また、装飾体３５０４は、図示するように、演出基板３５２０Ａの外周縁が正面視において不透明な枠部３５７０の平板部３５７１と重なっているため、当該平板部３５７１によって演出基板３５２０Ａの外周縁、即ち、凹部３５５７や特定痕跡部３５６１が前方から視認し難くなっている。また、演出基板３５２０Ａの外周を不透明な枠部３５７０の周壁部３５７３により囲んでいるため、側方からも凹部３５５７や特定痕跡部３５６１が視認し難くなっている。

【１６１９】

このように、本実施形態の装飾体３５０４によれば、演出基板３５２０Ａに繋部３５５２の繋残部３５５２ａが残っているような特定痕跡部３５６１を有することで、演出基板３５２０Ａの見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位を不透明な枠部３５７０によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体３５０４の見栄えを良くすることができる。

【１６２０】

また、不透明な枠部３５７０によって特定痕跡部３５６１を隠すことができることから、特定痕跡部３５６１（繋残部３５５２ａ）を仕上げる必要がないため、演出基板３５２０Ａにかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機１のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【１６２１】

また、演出基板３５２０Ａにおける外周縁から台形状に凹んでいる凹部３５５７の底部３５５７ａに特定痕跡部３５６１を設けているため、特定痕跡部３５６１が底部３５５７ａから外方へ突出していても、演出基板３５２０Ａにおける設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板３５２０Ａを枠部３５７０の内部に対して確実に取付けることができる。

【１６２２】

更に、演出基板３５２０Ａの外周を枠部３５７０の周壁部３５７３によって囲んでいるため、演出基板３５２０Ａの外周側面に、繋部３５５２の繋残部３５５２ａが残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部３５６１を有していても、周壁部３５７３によって特定痕跡部３５６１に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板３５２０Ａの外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

【１６２３】

また、演出基板３５２０Ａの外周に設けられている特定痕跡部３５６１を枠部３５７０によって隠すことができると共に、表面の明色（白色）により演出基板３５２０Ａを目立ち難くすることができるため、装飾部３５１０の前壁部３５１３と演出基板３５２０Ａとの間の距離を短く（狭く）しても、装飾部３５１０の見栄えが悪くなることはなく、装飾部３５１０と演出基板３５２０Ａと枠部３５７０とを有する装飾体３５０４の厚さを薄くすることができる。従って、装飾体３５０４の配置自由度を高めることができるため、より効果的な位置に装飾体３５０４を設けることができ、パチンコ機１の見栄えを良くすることができる。また、装飾体３５０４が薄くなることで、相対的に他の装飾体等を設けるスペースを確保し易くすることができるため、より多くの装飾体等を有するパチンコ機１

10

20

30

40

50

とすることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることが可能な訴求力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1624】

また、演出基板 3520A の表面に明色の被覆膜 3523 が設けられているため、LED 3530 等からの光を反射させることができ、装飾体 3504（枠部 3570 における開口 3572 内、つまり、装飾部 3510 の前壁部 3513）を明るく発光装飾させることができる。

【1625】

なお、上記の実施形態では、不透明な枠部 3570 を示したが、これに限定するものではなく、枠部 3570 として、透明な部材の表面にメッキ部を設けたものとしても良いし、透明な部材に所定の色からなる着色部を設けたものとしても良いし、透明な部材の表面に光を乱反射させるレンズ部を設けたものとしても良いし、透明な部材の表面に摺ガラス状のシボ部を設けたものとしても良い。

【1626】

また、上記の実施形態では、凹部 3557 の底部 3557a に特定痕跡部 3561 を設ける演出基板 3520A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3557 を有しない外周縁に特定痕跡部 3561 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3561（繋残部 3552a）を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

【1627】

【8-3c. 第五実施形態の装飾体】

第五実施形態の装飾体 3505 は、図 171（c）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部 3510 と、装飾部 3510 の後に設けられており複数の LED 3530 が実装されている演出基板 3520A と、演出基板 3520A の後に設けられている透明な装飾ベース 3540 と、を備えている。この装飾体 3505 は、上記の第一実施形態の装飾体 3501 の構成に対して、凹部 3557 の底部 3557a に特定痕跡部 3561 が設けられている演出基板 3520A を用いたものであり、演出基板 3520A を除いて同じ構成である。

【1628】

装飾部 3510 は、全体が略一定の厚さで立体的に形成されている。装飾部 3510 は、外周縁付近の部位に前後方向（中央の部位の前壁部 3513 に対して交差する方向）へ延出している側壁部 3511 と、側壁部 3511 における板厚の端面となり後方を向いている後端面 3512 と、を有している。本実施形態の装飾部 3510 では、中央の部位（前壁部 3513）と側壁部 3511 とが滑らかな曲面により連続しており、中央の部位（前壁部 3513）との明確な境界は有していない。

【1629】

演出基板 3520A は、装飾部 3510（後端面 3512）よりも後ろに設けられている。演出基板 3520A は、装飾部 3510 の外周形状に倣った（沿った）形状で、装飾部 3510 の外周よりも小さく形成されている。演出基板 3520A の外周縁は、略全体が装飾部 3510 における後端面 3512 の後方となるように形成されている。換言すると、演出基板 3520A の外周縁は、装飾部 3510 と重ねた時（装飾体 3505 に組立てた時）に、後端面 3512 の外周と内周との間（図 171（c）の拡大図において網掛けの部位）に位置するように形成されている。

【1630】

演出基板 3520A は、外周に凹部 3557 が形成されていると共に、凹部 3557 の底部 3557a から繋部 3552 の繋残部 3552a が突出している。つまり、底部 3557a に、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3561 が設けられている。

【1631】

演出基板 3520 に実装されている複数の LED 3530 は、前面に実装されているト

10

20

30

40

50

ップビュータイプの複数の第一LED3531と、後面に実装されているサイドビュータイプの複数の第二LED3532と、から構成されている。

【1632】

また、図示は省略するが、この演出基板3520Aにおいても、表面に明色の被覆膜3523が施されていると共に、当該被覆膜3523の外周縁が演出基板3520Aの外周縁よりも所定距離L2控えて設けられている。

【1633】

装飾ベース3540は、演出基板3520Aの後に位置している平板状の本体部3541と、本体部3541の外周縁から前方へ壁状に延出している周壁部3542と、本体部3541を貫通しており内部に演出基板3520Aの後面に実装されている第二LED3532が挿入される開口部3543と、本体部3541の周縁に設けられており周縁外方へ向かうに従って前方へ位置するように斜めに形成されている面取部3544と、周壁部3542の前端面に設けられている複数の凹凸からなるレンズ部3545と、を有している。

【1634】

装飾ベース3540の周壁部3542は、本体部3541の全周に亘って設けられており、前後に短い筒状に形成されている。この周壁部3542の内周の大きさは、装飾部3510の外周の大きさよりも若干大きく形成されている。これにより、筒状の周壁部3542の内側に前方から装飾部3510を挿入することができる。また、周壁部3542は、装飾体3500に組立てた時に、前端的レンズ部3545が装飾部3510の後端面3512よりも前方へ突出するように形成されている。

【1635】

この装飾体3505は、組立てた状態で、演出基板3520Aの外周縁が、装飾部3510における後端面3512の後方に位置している。これにより、正面視において、演出基板3520Aの外周縁が、装飾部3510の後端面3512（図171(c)の拡大図において網掛けの部位）と重なっている。また、装飾体3505は、演出基板3520Aの外周縁付近の前後が、装飾部3510の後端面3512と装飾ベース3540の本体部3541とに囲まれていると共に、演出基板3520Aの外周側面の外側が装飾ベース3540の周壁部3542によって囲まれている。

【1636】

このように、本実施形態の装飾体3505によれば、曲面状に形成されている装飾部3510における側壁部3511の後端面3512の後方に、演出基板3520Aの外周縁を設けているため、曲面状の側壁部3511のレンズ効果により、後方を歪ませて見せることができ、演出基板3520の外周縁（凹部3557や特定痕跡部3561）を前方から明瞭には見え辛くすることができる。また、演出基板3520の外周側面を装飾ベース3540の周壁部3542により囲んでいると共に、周壁部3542の前端に複数の凹凸からなるレンズ部3545を設けているため、側方からも演出基板3520Aの外周縁（凹部3557や特定痕跡部3561）を視認し難くすることができる。

【1637】

従って、演出基板3520Aに繋部3552の繋残部3552aが残っているような特定痕跡部3561を有することで、演出基板3520Aの見栄えが悪くなっている、その見栄えの悪い部位を不透明な枠部3570によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体3505の見栄えを良くすることができる。

【1638】

また、装飾部3510の側壁部3511や装飾ベース3540の周壁部3542によって特定痕跡部3561を隠すことができることから、特定痕跡部3561（繋部3552）を仕上げる必要がないため、演出基板3520Aにかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機1のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1639】

更に、演出基板 3520A の外周を装飾ベース 3540 の周壁部 3542 によって囲んでいるため、演出基板 3520A の外周側面に、繋部 3552 の繋残部 3552a が残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部 3561 を有していても、周壁部 3542 によって特定痕跡部 3561 に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板 3520A の外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

【1640】

また、演出基板 3520A の表面に明色の被覆膜 3523 が設けられているため、LED 3530 等からの光を反射させることができ、装飾体 3505（装飾部 3510 及び装飾ベース 3540 のレンズ部 3545）を明るく発光装飾させることができる。

【1641】

なお、上記の実施形態では、凹部 3557 の底部 3557a から突出している繋部 3552 の繋残部 3552a を仕上げていない特定痕跡部 3561 としたものを示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部 3561（繋残部 3552a）を、仕上げていても良い。

【1642】

〔8-3d. 第六実施形態の装飾体〕

第六実施形態の装飾体 3506 は、図 172（a）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部 3510 と、装飾部 3510 の後に設けられており前面に複数の LED 3530 が実装されている演出基板 3520A と、を有している。装飾部 3510、所定の立体形状に形成されている前壁部 3513 と、前壁部 3513 の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部 3514 と、を有している。装飾部 3510 の周壁部 3514 は、後方を向いた後端面 3512 とされている。

【1643】

演出基板 3520A は、装飾部 3510 の後端面 3512 に当接するように設けられている。演出基板 3520A は、外周形状が装飾部 3510 の外周形状に倣った（沿った）形状で、外周縁が装飾部 3510 の後端面 3512 と重なるように形成されている。更に詳述すると、演出基板 3520A の外周縁は、装飾部 3510 の後端面 3512 の外周縁と接する遊技者（本パチンコ機 1 の前方に着座する一般的な遊技者をモデルにした仮想上の視点）からの視線（図において一点鎖線で示す）よりも装飾部 3510 の中央側（後端面 3512 の内周縁側）へ位置するように設けられている。

【1644】

また、この演出基板 3520A は、外周に凹部 3557 が形成されていると共に、凹部 3557 の底部 3557a から繋部 3552 の繋残部 3552a が突出している。つまり、底部 3557a に、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部 3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3561 が設けられている。

【1645】

また、図示は省略するが、この演出基板 3520A においても、表面に明色の被覆膜 3523 が施されていると共に、当該被覆膜 3523 の外周縁が演出基板 3520A の外周縁よりも所定距離 L2 控えて設けられている。

【1646】

この装飾体 3506 は、組立てた状態で、演出基板 3520A の外周縁が装飾部 3510 の後端面 3512 に当接していると共に、演出基板 3520A の外周縁が後端面 3512 の外周縁と接する遊技者からの視線よりも後端面 3512 における内周縁側に位置しているため、遊技者から演出基板 3520A の外周側面を直接視認することができず、演出基板 3520A の外周縁（凹部 3557 や特定痕跡部 3561）を視認し辛い。

【1647】

このように、本実施形態の装飾体 3506 によれば、演出基板 3520A に繋部 3552 の繋残部 3552a が残っているような特定痕跡部 3561 を有することで、演出基板

10

20

30

40

50

3520Aの見栄えが悪くなっているとしても、その見栄えの悪い部位を装飾部3510の周壁部3514によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体3506の見栄えを良くすることができる。

【1648】

また、周壁部3514によって特定痕跡部3561を隠すことができることから、特定痕跡部3561（繫部3552）を仕上げる必要がないため、演出基板3520Aにかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機1のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1649】

また、演出基板3520Aの表面に明色の被覆膜3523が設けられているため、LED3530等からの光を反射させることができ、装飾体3506（装飾部3510）を明るく発光装飾させることができる。

【1650】

なお、上記の実施形態において、装飾部3510の周壁部3514に光を攪乱（拡散）させるレンズ部を設けるようにしても良く、周壁部3514を通して演出基板3520Aをより見え難くすることができる。

【1651】

また、上記の実施形態では、凹部3557の底部3557aに特定痕跡部3561を設ける演出基板3520Aを示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部3557を有しない外周縁に特定痕跡部3561が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部3561（繫残部3552a）を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

【1652】

【8-3e. 第七実施形態の装飾体】

第七実施形態の装飾体3507は、図172（b）に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部3510と、装飾部3510の後に設けられており前面に複数のLED3530が実装されている演出基板3520Aと、を有している。また、図示は省略するが、装飾体3507は、装飾部3510の後に設けられており演出基板3520Aを支持している後部材（例えば、装飾ベース、リフレクタ、等）を有している。この後部材により、演出基板3520Aが装飾部3510よりも後方の部位に設けられている。

【1653】

装飾部3510は、所定の立体形状に形成されている前壁部3513と、前壁部3513の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部3514と、を有している。装飾部3510の周壁部3514は、後方を向いた後端面3512とされている。

【1654】

演出基板3520Aは、装飾部3510の後端よりも後方に設けられている。演出基板3520Aは、外周形状が装飾部3510の外周形状に倣った（沿った）形状に形成されている。更に詳述すると、演出基板3520Aの外周縁は、装飾部3510の後端面3512の外周縁と接する遊技者（本パチンコ機1の前方に着座する一般的な遊技者をモデルにした仮想上の視点）からの視線（図において一点鎖線で示す）よりも装飾部3510（前壁部3513）の中央側へ位置するように設けられている。

【1655】

また、この演出基板3520Aは、外周に凹部3557が形成されていると共に、凹部3557の底部3557aから繫部3552の繫残部3552aが突出している。つまり、底部3557aに、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部3561が設けられている。

【1656】

また、図示は省略するが、この演出基板3520Aにおいても、表面に明色の被覆膜3523が施されていると共に、当該被覆膜3523の外周縁が演出基板3520Aの外周縁よりも所定距離L2控えて設けられている。

10

20

30

40

50

【1657】

この装飾体3507、組立てた状態で、演出基板3520Aが装飾部3510よりも後方に位置していると共に、演出基板3520Aの外周縁が後端面3512の外周縁と接する遊技者からの視線よりも後端面3512における内周縁側に位置しているため、遊技者から演出基板3520Aの外周側面を直接視認することができず、演出基板3520Aの外周縁（凹部3557や特定痕跡部3561）を視認し辛い。

【1658】

このように、本実施形態の装飾体3507によれば、演出基板3520Aに繫部3552の一部が残っているような特定痕跡部3561を有することで、演出基板3520Aの見栄えが悪くなっているとしても、その見栄えの悪い部位を装飾部3510の周壁部3514によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体3507の見栄えを良くすることができる。

10

【1659】

また、周壁部3514によって特定痕跡部3561を隠すことができることから、特定痕跡部3561（繫部3552）を仕上げる必要がないため、演出基板3520Aにかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機1のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【1660】

また、演出基板3520Aの表面に明色の被覆膜3523が設けられているため、LED3530等からの光を反射させることができ、装飾体3506（装飾部3510）を明るく発光装飾させることができる。

20

【1661】

なお、上記の実施形態において、装飾部3510の周壁部3514に光を攪乱（拡散）させるレンズ部を設けるようにしても良く、周壁部3514を通して演出基板3520Aをより見え難くすることができる。

【1662】

また、上記の実施形態では、凹部3557の底部3557aに特定痕跡部3561を設ける演出基板3520Aを示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部3557を有しない外周縁に特定痕跡部3561が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部3561（繫部3552a）を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

30

【1663】

[8-3f. 第八実施形態の装飾体]

第八実施形態の装飾体3508は、図172(c)に示すように、所定形状に形成されており透光性を有する装飾部3510と、前面に複数のLED3530が実装されている演出基板3520Aと、を有している。装飾部3510は、所定の立体形状に形成されている前壁部3513と、前壁部3513の外周縁から後方へ壁状に突出している周壁部3514と、前壁部3513と周壁部3514の一部とに設けられており色彩を有する加飾部3518と、を有している。装飾部3510は、前壁部3513と周壁部3514とが無色透明に形成されており、加飾部3518が有色の不透明に形成されている。この加飾部3518は、周壁部3514の後端までは設けられておらず、周壁部3514の後端との間に加飾部3518が設けられていない部位（余白部）を有している。また、加飾部3518は、スクリーン印刷やインクジェット印刷等によって形成されており、キャラクタやロゴ等の絵柄を有している。

40

【1664】

演出基板3520Aは、装飾部3510における前壁部3513の後に設けられていると共に、周壁部3514の後端よりも前方に設けられている。つまり、演出基板3520Aは、容器状の装飾部3510の内部に設けられている。演出基板3520Aは、外周形状が装飾部3510の外周形状に倣った（沿った）形状で、周壁部3514の内周形状よりも小さく形成されている。更に詳述すると、演出基板3520Aの外周縁は、装飾部3

50

５１０における加飾部３５１８の外周縁と接する遊技者（本パチンコ機１の前方に着座する一般的な遊技者をモデルにした仮想上の視点）からの視線（図において一点鎖線で示す）よりも装飾部３５１０（前壁部３５１３）の中央側へ位置するように設けられている。

【１６６５】

また、この演出基板３５２０Ａは、外周に凹部３５５７が形成されていると共に、凹部３５５７の底部３５５７ａから繋部３５５２の一部（残り）が突出している。つまり、底部３５５７ａに、外周を形成した際に他の部位（一般痕跡部３５６０）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部３５６１が設けられている。

【１６６６】

また、図示は省略するが、この演出基板３５２０Ａにおいても、表面に明色の被覆膜３５２３が施されていると共に、当該被覆膜３５２３の外周縁が演出基板３５２０Ａの外周縁よりも所定距離Ｌ２控えて設けられている。

【１６６７】

この装飾体３５０８、組立てた状態で、演出基板３５２０Ａが容器状の装飾部３５１０の内部に位置していると共に、演出基板３５２０Ａの外周縁が加飾部３５１８の外周縁と接する遊技者からの視線よりも前壁部３５１３の中央側に位置しているため、遊技者から見ると演出基板３５２０Ａが加飾部３５１８と重なる位置となり、加飾部３５１８に遮られて、演出基板３５２０Ａを視認することができず、演出基板３５２０Ａの外周縁（凹部３５５７や特定痕跡部３５６１）が視認し難くなっている。また、演出基板３５２０Ａの外周を装飾部３５１０の周壁部３５１４により囲んでいるため、この周壁部３５１４の存在により側方からも演出基板３５２０Ａの凹部３５５７や特定痕跡部３５６１が視認し難くなっている。

【１６６８】

このように、本実施形態の装飾体３５０８によれば、演出基板３５２０Ａに繋部３５５２の繋残部３５５２ａが残っているような特定痕跡部３５６１を有することで、演出基板３５２０Ａの見栄えが悪くなっているとしても、その見栄えの悪い部位を装飾部３５１０の加飾部３５１８や周壁部３５１４によって隠すことができるため、見栄えの悪化を回避させることができ、装飾体３５０８の見栄えを良くすることができる。

【１６６９】

また、加飾部３５１８によって特定痕跡部３５６１を隠すことができることから、特定痕跡部３５６１（繋残部３５５２ａ）を仕上げる必要がないため、演出基板３５２０Ａにかかるコストを低減させることができ、ひいては、パチンコ機１のような遊技機にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【１６７０】

更に、容器状の装飾部３５１０の内部に演出基板３５２０Ａを設けており、演出基板３５２０Ａの外周を周壁部３５１４によって囲んでいるため、演出基板３５２０Ａの外周側面に、繋部３５５２の繋残部３５５２ａが残る破断面のようなギザギザの特定痕跡部３５６１を有していても、周壁部３５１４によって特定痕跡部３５６１に触れ難くすることができ、作業者が怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、演出基板３５２０Ａの外周側面や周縁付近に、作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

【１６７１】

また、演出基板３５２０Ａの表面に明色の被覆膜３５２３が設けられているため、ＬＥＤ３５３０等からの光を反射させることができ、装飾体３５０８（装飾部３５１０）を明るく発光装飾させることができる。

【１６７２】

なお、上記の実施形態において、装飾部３５１０の周壁部３５１４に光を攪乱（拡散）させるレンズ部を設けるようにしても良く、周壁部３５１４を通して演出基板３５２０Ａをより見え難くすることができる。

【１６７３】

10

20

30

40

50

また、上記の実施形態では、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設ける演出基板 3 5 2 0 A を示したが、これに限定するものではなく、外周縁に凹部 3 5 5 7 を有しない外周縁に特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板としても良い。この場合、特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) を、仕上げて良いし、仕上げなくても良い。

【1 6 7 4】

なお、上記の実施形態では、明色の被覆膜 3 5 2 3 が設けられている演出基板 3 5 2 0 及び演出基板 3 5 2 0 A として、LED 3 5 3 0 を電子部品として実装しているものを示したが、これに限定するものではなく、電子部品として、有機 EL、LCD、センサ、コネクタ、ダイオード、抵抗器、IC、等を実装しているものとしても良く、LED 3 5 3 0 を実装していないものとしても良い。また、この演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A としては、演出表示装置 1 6 0 0 よりも前方に設けられているもの、裏箱 3 0 1 0 内 (裏ユニット 3 0 0 0) に設けられているもの、遊技パネル 1 1 0 0 よりも前方 (表ユニット 2 0 0 0) に設けられているもの、前構成部材 1 0 0 0 に設けられているもの、扉枠 3 に設けられているもの、等が挙げられる。

【1 6 7 5】

また、上記の実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 をソルダレジストとするものを示したが、これに限定するものではなく、被覆膜 3 5 2 3 をソルダレジストとは別に設けられているもの (ソルダレジストを被覆しているもの) としても良い。

【1 6 7 6】

また、上記の実施形態では、被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 の外周縁から所定距離 L 2 控えて設けるものを示したが、これに限定するものではなく、被覆膜 3 5 2 3 が捨基板 3 5 5 5 にまで設けられているものとしても良い。この場合、被覆膜 3 5 2 3 には、切削加工した時、切削端縁に他の部材が当接した時、等に粉末の発生し難いものを使用することが望ましい。

【1 6 7 7】

更に、上記の実施形態では、装飾体 3 5 0 0 として演出基板 3 5 2 0 の外周縁に沿って側壁部 3 5 1 1 が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、特定痕跡部 3 5 6 1 と対向する部位にのみ側壁部 3 5 1 1 を設けるものとしても良い。これにより、特定痕跡部 3 5 6 1 を側壁部 3 5 1 1 により隠すことができ、装飾体 3 5 0 0 の見栄えの悪化を抑制することができる。

【1 6 7 8】

また、上記の実施形態では、装飾体 3 5 0 0 として演出基板 3 5 2 0 の外周縁に沿って側壁部 3 5 1 1 が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、側壁部 3 5 1 1 における特定痕跡部 3 5 6 1 と対向する部位にスリット又は凹部が設けられているものとしても良い。これにより、基板の外周縁から外方へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 が設けられている演出基板 3 5 2 0 では、特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) が側壁部 3 5 1 1 のスリットや凹部に挿入されることとなり、特定痕跡部 3 5 6 1 が側壁部 3 5 1 1 に当接することはない。従って、演出基板 3 5 2 0 の外周縁に凹部 3 5 5 7 を設けると共に、その底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けるようにする必要がなく、演出基板 3 5 2 0 にかかるコストを低減させることができる。また、演出基板 3 5 2 0 の特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) を側壁部 3 5 1 1 のスリットや凹部に挿入させるようにすることで、特定痕跡部 3 5 6 1 により位置決めを行うことができ、装飾体 3 5 0 0 の組立てミスを低減させることができる。

【1 6 7 9】

なお、側壁部 3 5 1 1 に特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) が挿入される凹部を設ける場合、その凹部を円弧状や多面体状のレンズ部としても良い。凹部のレンズ効果により外部から特定痕跡部 3 5 6 1 を見え難くすることができる。

【1 6 8 0】

【8-4. 演出基板を有する装飾体の作用効果】

このように、本実施形態によれば、演出に関する電子部品としてのLED3530が実装されている演出基板3520Aの外周形状を、前方に設けられている装飾部3510の外周形状と対応した形状としており、外周における直線状又は凸状の部位において台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに他の部位（一般痕跡部3560）とは粗度の異なる特定痕跡部3561を設けているため、当該特定痕跡部3561により演出基板3520Aの見栄えの悪化を抑制することが可能となり、演出基板3520Aにより遊技者に不快感を与えてしまうことを低減させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1681】

詳述すると、演出基板3520A（又は演出基板3520）の製造時において、NCマシンのような加工機械を使用して定尺基板3550から演出基板3520Aを切り出す際に、演出基板3520Aを完全に分離させずに、特定痕跡部3561の部位（繋部3552）で定尺基板3550（捨基板3555、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板3520Aの外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部3561の部位で矩形状の定尺基板3550と繋がっているため、定尺基板3550を介して分離前の演出基板3520Aを簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板3520Aに電子部品（LED3530等）を実装することができる。そして、分離前の演出基板3520Aに電子部品を実装したら、定尺基板3550と繋がっている繋部3552（特定痕跡部3561の部位）を切断して、定尺基板3550から演出基板3520Aを分離し、演出基板3520Aにおける定尺基板3550と繋がっていた繋残部3552aを仕上げることで、当該繋残部3552aの部位に他の部位とは異なる特定痕跡部3561が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板3520Aが完成する。この際に、定尺基板3550と繋がっている繋部3552（特定痕跡部3561の部位）が、演出基板3520Aの全周に対して短い（少ない）ため、繋部3552を切断して仕上げて、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板3520Aに実装されている電子部品に影響を与えることはない。

【1682】

また、特定痕跡部3561を、外周から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに設けるようにしているが、当該底部3557aは、演出基板3520Aの外周における直線状又は凸状の部位において台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aであることから、当該底部3557aの形状が演出基板3520Aの外周に倣った（平行な）形状となっており、直線状又は凸状の形状となっている。従って、演出基板3520Aの製造時において、底部3557aから突出している定尺基板3550と繋がっていた繋残部3552aを仕上げる際に、平ヤスリ等の工具を使用して簡単に仕上作業を行うことができ、パチンコ機1にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部3561を綺麗に仕上げることができ、見栄えの良い演出基板3520Aを提供することができる。

【1683】

また、演出基板3520Aの外周形状を装飾部3510の外周形状と対応させているため、演出基板3520Aの外周形状により装飾性を発揮させることができる。この際に、上述したように、演出基板3520Aの外周に特定痕跡部3561を設けているため、外周形状が複雑な装飾性の高い演出基板3520Aでも、見栄えの良いものとすることができ、演出基板3520Aによる装飾効果を十分に発揮させることができると共に、遊技者に不快感を与え難くすることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【1684】

このように、演出基板3520Aの外周に特定痕跡部3561を設けているため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い演出基板3520Aでも容易に製造することができると共に、見栄えの良い演出基板3520Aを得ることができ、喩え演出基板3520Aが見えても遊技者に不快感を与え難くして興趣の低下を抑制させることができる。

【1685】

また、演出基板3520Aの外周に特定痕跡部3561を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部3561を目安にして、演出基板3520Aの取付方向等を特定する目印にすることができる。

【1686】

また、演出基板3520Aの表面を明色にしているため、電子部品として実装されているLED3530からの光や、他のLEDや照明等からの光を、前方へ反射させ易くすることができる。これにより、演出基板3520Aの前方に設けられている装飾部3510をより明るく発光装飾させることができるため、装飾部3510の発光演出をより目立たせることができ、遊技者に強いインパクトを与えることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

10

【1687】

また、特定痕跡部3561の表面の粗度を他の部位（一般痕跡部3560）とは異ならせているため、演出基板3520Aの周縁を一見しただけで、特定痕跡部3561の位置を特定することができる。従って、例えば、製造された演出基板3520Aを検査する場合には、特定痕跡部3561の位置を素早く把握することができ、製品（演出基板3520A）の良否の確認を容易に行うことができると共に、検査にかかる時間を短縮することができ、パチンコ機1にかかるコストを低減させることができる。

【1688】

また、特定痕跡部3561の粗度を異ならせるようにしているため、例えば、粗度を細かく（数値を小さく）して鏡面状にすると、特定痕跡部3561において光を反射させることが可能となるため、演出基板3520Aの周面の一部が光るようなこれまでにない発光演出を遊技者に見せることができ、遊技者を驚かせて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【1689】

更に、演出基板3520Aにおける外周から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに特定痕跡部3561を設けているため、特定痕跡部3561が底部3557aから繋残部3552aが外方へ突出していても、演出基板3520Aにおける設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板3520Aを取付対象物（装飾部3510や装飾ベース3540）に対して確実に取付けることができる。

30

【1690】

また、演出基板3520Aにおける外周から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに特定痕跡部3561を設けていることから、特定痕跡部3561の部位で切断しても、特定痕跡部3561が演出基板3520Aの外形線から突出することはないため、特定痕跡部3561（繋残部3552a）の仕上げを省くことが可能となり、パチンコ機1にかかるコストを低減させることができる。

【1691】

更に、本実施形態によれば、遊技の進行に応じて発光するLED3530が実装されている演出基板3520Aの外周縁において台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに、外形を形成した時に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部3561を有していても、側方から見た時に装飾体3500における装飾部3510の周壁部3514や枠部3570の周壁部3573による遊技者からの視線の影となる領域（周壁部3514と重なる領域）に特定痕跡部3561が位置して、周壁部3514により視認し難くしている上に、周壁部3514が透明な素材によって形成されていても、当該周壁部3514にレンズ部を設けることによりそのレンズ効果によっても特定痕跡部3561を不明瞭に見せて視認し難くすることができるため、特定痕跡部3561や凹部3557が良く見えることによる演出基板3520Aの見栄えの悪化を低減させることができる。この作用効果は、演出基板3520でも同じである。従って、演出基板3520A（演出基板3520）によって装飾部3510の見栄えが悪く見えてしまうことを

40

50

回避させることができるため、相対的に装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 0）の見栄えを良くすることができ、装飾部 3 5 1 0 による装飾効果を確実に発揮させて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 6 9 2】

また、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 にレンズ部を設けたり、装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 にレンズ部 3 5 4 5 を設けたりすることで、演出基板 3 5 2 0 A（演出基板 3 5 2 0）に実装されている LED 3 5 3 0 を発光させると、その光によりレンズ部を光らせることができるため、レンズ部の光により周壁部 3 5 1 4（周壁部 3 5 4 2）を通して特定痕跡部 3 5 6 1（演出基板 3 5 2 0 A（演出基板 3 5 2 0）の外周縁）を視認し難くすることができ、上述と同様の作用効果を奏することができる。また、演出基板 3 5 2 0 A（演出基板 3 5 2 0）の LED 3 5 3 0 の発光により周壁部 3 5 1 4（周壁部 3 5 4 2）が光ることで、装飾部 3 5 1 0 の外周が発光装飾されることとなるため、装飾部 3 5 1 0 をより目立たせることができ、装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 0）前方体の発光演出を楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1 6 9 3】

また、凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けており、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁に凹部 3 5 5 7 を設けることで演出基板 3 5 2 0 A の外周形状の見栄えが悪化しても、特定痕跡部 3 5 6 1 が周壁部 3 5 1 4（周壁部 3 5 4 2、周壁部 3 5 7 3）やレンズ部による遊技者からの視線の影となる領域に位置することで視認し難くしていることから、特定痕跡部 3 5 6 1 と一緒に凹部 3 5 5 7 も視認し難くすることができるため、凹部 3 5 5 7 や特定痕跡部 3 5 6 1 が良く見えることによる演出基板 3 5 2 0 A の見栄えの悪化を低減させることができる。従って、演出基板 3 5 2 0 A によって装飾部 3 5 1 0 の見栄えが悪く見えてしまうことを回避させることができるため、相対的に装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 0）の見栄えを良くすることができ、装飾体 3 5 0 0 による装飾効果を確実に発揮させて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1 6 9 4】

更に、本実施形態によれば、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の表面に施されている明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁と銅箔 3 5 2 2 の端縁との間で、特定痕跡部 3 5 6 1 の端縁を含む演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁から内側に（ここでは、所定距離 L 2）控えて設けているため、定尺基板 3 5 5 0 から切削加工により演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を切り出すようにしても、明色の被覆膜 3 5 2 3 が切削されることはなく、当該被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない。従って、切削加工後の清掃にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が残ることはない。また、明色の被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁から控えて設けていることから、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の切断端縁に他の部材（装飾体）等が当接しても、被覆膜 3 5 2 3 に当接することはないため、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生することはない、被覆膜 3 5 2 3 の粉末が飛散して演出基板 3 5 2 0（演出基板 3 5 2 0 A）や装飾体 3 5 0 0 等に付着・堆積することはない。このようなことから、明色の被覆膜 3 5 2 3 の粉末が発生しないため、当該粉末によって、発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板 3 5 2 0（演出基板 3 5 2 0 A）や装飾体 3 5 0 0 等の表面の見栄えが悪くなったり、するような不具合の発生を防止することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 6 9 5】

詳述すると、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の製造時において、NC マシンのような加工機械を使用して切削加工により定尺基板 3 5 5 0 から演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を切り出す際に、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を完全に分離せず、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位（繋部 3 5 5 2）で定尺基板 3 5 5 0（捨基板 3 5 5

5、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板3520や演出基板3520Aの外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部3561の部位で矩形状の定尺基板3550と繋がっているため、定尺基板3550を介して分離前の演出基板3520や演出基板3520Aを簡単にインサートマシンにセットすることができる。換言すると、被覆膜3523が施されている演出基板3520や演出基板3520AにLED3530等の電子部品を実装する前に、特定痕跡部3561の部位（繫部3552）を残して演出基板3520や演出基板3520Aの外周の殆どを切削加工により形成する。これにより、LED3530等の電子部品が実装されていないため、大量に発生する切粉の清掃を容易に行うことができると共に、被覆膜3523が演出基板3520や演出基板3520Aの切断端縁（ここでは設計上の外形線）から内側へ控えて設けられているため、被覆膜3523の粉末が発生することはない。続いて、定尺基板3550及び演出基板3520や演出基板3520Aの清掃後に、演出基板3520や演出基板3520AにLED3530等の電子部品を実装する。この際に、当該演出基板3520や演出基板3520Aが特定痕跡部3561の部位（繫部3552）により定尺基板3550と繋がっているため、定尺基板3550を介して分離前の演出基板3520や演出基板3520Aをインサートマシンに容易にセットすることができ、演出基板3520や演出基板3520AにLED3530等の電子部品を実装させることができる。そして、分離前の演出基板3520や演出基板3520AにLED3530等の電子部品を実装したら、定尺基板3550と繋がっている繫部3552を切断（又は破断）することで、当該繫部3552に他の部位とは異なる痕跡（特定痕跡部3561）が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板3520や演出基板3520Aが完成する。この際に、定尺基板3550と繋がっている繫部3552が、演出基板3520や演出基板3520Aの全周に対して短い（少ない）ため、繫部3552を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができると共に、被覆膜3523を特定痕跡部3561の端縁（繫部3552の切断端縁）から内側に控えているため、被覆膜3523の粉末が発生することはない。従って、上述したように、明色の被覆膜3523の粉末によって、LED3530の発光による発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板3520（演出基板3520A）や装飾体3500等の表面の見栄えが悪くなったり、するような不具合の発生を防止することができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1696】

また、上述したように、切削加工により演出基板3520や演出基板3520Aの外周を形成しても、表面に施されている明色の被覆膜3523の粉末による不具合の発生を防止することができるため、演出基板3520や演出基板3520Aの外周形状をNCマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することができ、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い演出基板3520や演出基板3520Aを容易に製造することができる。

【1697】

また、被覆膜3523の端縁を、演出基板3520や演出基板3520Aの切断端縁（基板母材3521の切断端縁）と銅箔3522の端縁との間に位置するように設けていることから、銅箔3522の全面を被覆膜3523により被覆しており、表面に銅箔3522が露出していないため、演出基板3520や演出基板3520Aの表面全体を被覆膜3523の明色とすることができる。これにより、被覆膜3523により演出基板3520や演出基板3520Aの表面を明色にしているため、電子部品として実装されているLED3530からの光や、他のLEDや照明等からの光を、前方へ反射させ易くすることができる。これにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。更に、被覆膜3523により演出基板3520や演出基板3520Aの表面を明色にしているため、演出基板3520や演出基板3520Aを目立ち難くすることができると共に、当該表面の色による前方に設けられている

部材（例えば、装飾部 3 5 1 0、装飾体、等）への影響を低減させることができ、当該部材による装飾効果を確実に発揮させて見栄えの良いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1 6 9 8】

また、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の外周に特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、当該特定痕跡部 3 5 6 1 が上述したように演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の全周に対して短く、定尺基板 3 5 5 0 と繋いでいた部位（繋部 3 5 5 2）の仕上時間を短くすることができ、パチンコ機 1 にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、特定痕跡部 3 5 6 1 を綺麗に仕上げることで演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の見栄えを良くすることができ、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A が見えても遊技者に不快感を与え難くして興趣の低下を抑制させることができる。

10

【1 6 9 9】

更に、本実施形態によれば、遊技の進行に応じて発光する LED 3 5 3 0 が実装されている演出基板 3 5 2 0 A の外周縁において台形状に凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a に、外形を形成した時に他の部位（一般痕跡部 3 5 6 0）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部 3 5 6 1 を有していても、当該特定痕跡部 3 5 6 1 と対面するように設けられ演出基板 3 5 2 0 A の外周面を囲んでいる装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 や装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 や枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 により、他の部材等が演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 を含む外周面に接触することを回避させることができるため、特定痕跡部 3 5 6 1 との接触による傷付きを防止することができ、傷が無いことで他の部材の見栄えを良くして遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。また、凹部 3 5 5 7 を有しない演出基板 3 5 2 0 でも、同様の作用効果を奏することができる。

20

【1 7 0 0】

また、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 や装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 や枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 により演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 を含む外周面との接触を回避させることができるため、パチンコ機 1 の製造や搬送、設置やメンテナンス等の作業において、作業者の手指等が演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 に触れてしまうことを防止することができ、傷付いて怪我をしてしまうことを回避させることができる。また、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 や装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 や枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 により特定痕跡部 3 5 6 1 を含む演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の外周面への接触を回避させることができることから、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の外周縁に対して作業者の手指等を接触し難くすることができるため、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A に作業者の脂質が付着することを回避させることができ、脂質による不具合の発生を抑制させることができる。

30

【1 7 0 1】

更に、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 や装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 や枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 により演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 との接触を回避させることができるため、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A を製造する際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を仕上げずに切断したままの状態とすることができ、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

40

【1 7 0 2】

また、装飾部 3 5 1 0 の周壁部 3 5 1 4 や装飾ベース 3 5 4 0 の周壁部 3 5 4 2 や枠部 3 5 7 0 の周壁部 3 5 7 3 を通して演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 を含む外周面を視認困難としているため、特定痕跡部 3 5 6 1 や外周面が見えることによる演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A、ひいては、前方の装飾部 3 5 1 0 の見栄えの悪化を抑制することができ、装飾部 3 5 1 0 の見栄えを良くすることができると共に、演出基板 3 5 2 0 や演出基板 3 5 2 0 A の特定痕跡部 3 5 6 1 や外周面が見えることにより遊技者に不快感を与えてしまうことを低減させることができ、遊技者の興趣の低

50

下を抑制させることができる。

【1703】

また、演出基板3520Aにおける外周縁から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに特定痕跡部3561を設けているため、特定痕跡部3561が底部3557aから外方へ突出していても、演出基板3520Aにおける設計上の外形線よりも突出して装飾部3510の周壁部3514や装飾ベース3540の周壁部3542や枠部3570の周壁部3573に当ることはなく、演出基板3520Aを装飾部3510や装飾ベース3540や枠部3570等に対して確実に取付けることができる。

【1704】

更に、本実施形態によれば、遊技の進行に応じて発光するLED3530が実装されている演出基板3520Aの外周縁において台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに、外形を形成した時に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡が生じた特定痕跡部3561を有していても、当該特定痕跡部3561を前方から重なるように設けられている装飾部3510のメッキ部3515や枠部3570や装飾部3510の側壁部3511（後端面3512）により視認困難としていることから、演出基板3520Aによる装飾部3510の見栄えの悪化を阻止することができるため、装飾部3510の見栄えを良くすることができ、遊技者に不快感を与えてしまうことを低減させて興趣の低下を抑制させることができる。

【1705】

詳述すると、演出基板3520Aの製造時において、NCマシンのような加工機械を使用して定尺基板3550から演出基板3520Aを切り出す際に、演出基板3520Aを完全に分離させずに、外周から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aで定尺基板3550（捨基板3555、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板3520Aの外周形状が複雑な形状であっても、凹部3557の底部3557a（繋部3552）で矩形状の定尺基板3550と繋がっているため、定尺基板3550を介して分離前の演出基板3520Aを簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板3520AにLED3530等の電子部品を実装することができる。そして、分離前の演出基板3520Aに電子部品を実装したら、定尺基板3550と繋がっている繋部3552を切断（又は破断）することで、凹部3557の底部3557aにおいて繋がっていた繋部3552に他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる特定痕跡部3561が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板3520Aが完成する。この際に、定尺基板3550と繋がっている繋部3552（特定痕跡部3561の部位）が、演出基板3520Aの全周に対して短い（少ない）ため、繋部3552を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板3520Aに実装されているLED3530等の電子部品に影響を与えることはない。

【1706】

このように、演出基板3520Aの外周に設けられている特定痕跡部3561は、外周の他の部位（一般痕跡部3560）とは異なる痕跡となっていると共に、特定痕跡部3561を外周縁から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに設けており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部3561や凹部3557の存在により演出基板3520Aの見栄えが悪化する虞があるが、前方から重なるように設けられている装飾部3510のメッキ部3515や枠部3570や装飾部3510の側壁部3511（後端面3512）により特定痕跡部3561を凹部3557と一緒に視認困難としているため、演出基板3520Aの特定痕跡部3561や凹部3557が目立つことはなく、演出基板3520Aによる装飾部3510の見栄えの悪化を阻止することができ、装飾部3510の見栄えを良くすることができると共に、演出基板3520Aの特定痕跡部3561や凹部3557により遊技者に不快感を与えてしまうことはなく、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【1707】

また、演出基板3520Aの外周に特定痕跡部3561を有しており、演出基板352

0 Aの外形をNCマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成しているため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾部3510と対応する演出基板3520Aでも容易に製造することができ、演出基板3520AのLED3530により発光装飾される装飾部3510の装飾効果を確実に発揮させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1708】

また、演出基板3520Aにおける外周縁から台形状に凹んでいる凹部3557の底部3557aに特定痕跡部3561を設けているため、特定痕跡部3561が底部3557aから外方へ突出していても、演出基板3520Aにおける設計上の外形線よりも突出することはなく、演出基板3520Aを装飾部3510や枠部3570等の取付対象物に対して確実に取付けることができる。

【1709】

更に、演出基板3520Aの外周に設けられている特定痕跡部3561や凹部3557を、前方から重なるように設けられている装飾部3510のメッキ部3515や枠部3570や装飾部3510の側壁部3511（後端面3512）によって隠すことができると共に、表面の明色（白色）により演出基板3520Aを目立ち難くすることができるため、装飾部3510を通して演出基板3520Aの前面が見えても、演出基板3520Aの存在によって装飾部3510の見栄えが悪くなることはなく、装飾部3510による装飾効果を確実に発揮させることができる。また、上述したように、演出基板3520Aを目立ち難くすることができるため、装飾部3510（前壁部3513）と演出基板3520Aとの間の距離を短く（狭く）しても、装飾部3510の見栄えが悪くなることはなく、装飾部3510と演出基板3520Aとを有する装飾体3503や装飾体3504の厚さを薄くすることができる。従って、装飾部3510（装飾体3503や装飾体3504）の配置自由度を高めることができるため、より効果的な位置に装飾体3503や装飾体3504を設けることができ、パチンコ機1の見栄えを良くすることができる。また、装飾体3503や装飾体3504が薄くなることで、相対的に他の装飾体等を設けるスペースを確保し易くすることができるため、より多くの装飾体等を有するパチンコ機1とすることができ、遊技者の関心を強く引付けさせることが可能な訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【1710】

また、演出基板3520Aの特定痕跡部3561を装飾部3510のメッキ部3515や枠部3570や装飾部3510の側壁部3511（後端面3512）によって視認困難としているため、演出基板3520Aを製造する際に、特定痕跡部3561を仕上げずに切断したままの状態とすることができ、演出基板3520A、ひいては、パチンコ機1にかかるコストを低減させることができる。

【1711】

また、装飾部3510のメッキ部3515や枠部3570や装飾部3510の側壁部3511（後端面3512）を、演出基板3520Aの外周縁と重なるように設けていることから、装飾部3510のメッキ部3515や枠部3570や装飾部3510の側壁部3511（後端面3512）が装飾部3510の外周縁の全周に亘って設けられることとなるため、装飾部3510のメッキ部3515や枠部3570や装飾部3510の側壁部3511（後端面3512）により装飾部3510の外周縁を装飾することが可能となり、装飾部3510の見栄えをより良くすることができ、見栄えの良い装飾部3510により遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、演出基板3520AのLED3530の発光による装飾部3510の発光装飾によって遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【1712】

また、演出基板3520Aの表面を明色（白色）にしているため、実装されているLED3530からの光や、他のLEDや照明等からの光を、装飾部3510へ反射させ易くすることができる。これにより、より明るい装飾部3510の発光演出を遊技者に見せる

10

20

30

40

50

ことができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。更に、演出基板 3520A の表面を明色（白色）にしているため、演出基板 3520A を目立ち難くすることができると共に、当該表面の色による装飾部 3510 への影響を低減させることができ、装飾部 3510 による装飾効果を確実に発揮させて見栄えの良いパチンコ機 1 を提供することができる。

【1713】

なお、上記に示した定尺基板 3550 から演出基板 3520 等（以下では単に演出基板 3520 と称する）を切り出す手法や、そのときの特定痕跡部 3561 の処理（突出しないように削り取る、凹部 3557 に残す、あえて突出するように残す）や特定痕跡部 3561 に対するソルダレジスト（被覆膜 3523）の有無などの処理などは、演出基板 3520 と装飾部 3510 等との形状や位置関係や見栄えなどに応じて適宜選択されるべきであり、実施例として紹介された組合わせに限定されない。

【1714】

また、演出基板 3520 と特定痕跡部 3561 との関係としては、以下のようなパターンが挙げられる。例えば、特定痕跡部 3561 が一つの演出基板 3520 に複数設けられており、その全ては凹部 3557 の底部 3557a に設けられていても良い（図 167 を参照）。これにより、演出基板 3520 の仮想外形線から特定痕跡部 3561 が外側へ突出することはなく、特定痕跡部 3561 が他の部材に当接することを回避させることができる。また、特定痕跡部 3561 が他の部材に当接することを回避させるために、特定痕跡部 3561（繋残部 3552a）を削る必要はない。

【1715】

また、例えば、特定痕跡部 3561 が一つの演出基板 3520 に複数設けられており、その全ては演出基板 3520 の外形から突出していても良い。この場合、特定痕跡部 3561 は、演出基板 3520 の直接の外周から突出していても良いし、演出基板 3520 の凹部 3557 の底部 3557a から突出していても良い。これにより、製造工程において特定痕跡部 3561 の手触りを目安にして作業することができる。

【1716】

更に、例えば、特定痕跡部 3561 が一つの演出基板 3520 に複数設けられており、その全ては演出基板 3520 の突部か直線部に設けられていても良い。これにより、演出基板 3520 の外形を、ヤスリ等を使用して仕上げる際に、特定痕跡部 3561 を削り易くことができ、作業時間を短縮してコストを低減させることができると共に、演出基板 3520 の見栄えを良くすることができる。

【1717】

また、例えば、特定痕跡部 3561 が演出基板 3520 における凹部 3557 の底部 3557a に設けられており、その特定痕跡部 3561 が削られて底部 3557a から突出していなくても良い。これにより、凹部 3557 を演出基板 3520 の位置決溝として使用することが可能となる。

【1718】

また、例えば、演出基板 3520 における遊技領域 5a の中央に遠い側の辺に設けられている特定痕跡部 3561 は削られて仕上げられており、遊技領域 5a の中央から遠い側の辺に設けられている特定痕跡部 3561 は仕上げられていないものとしても良い。これにより、遊技者から演出基板 3520 の側面が見えたとしても、見える側面の特定痕跡部 3561 は仕上げられて綺麗になっているため、見栄えが悪く見えることはない。また、演出基板における中央から遠い側の辺は、遊技者から見え難いため、特定痕跡部 3561 を仕上げてなくても見栄えが悪くなることはないと共に、全ての特定痕跡部 3561 を仕上げる必要がなくコストダウンを図ることができる。

【1719】

また、演出基板 3520 と特定痕跡部 3561 との関係としては、上記したようなパターンに限定するものではなく、演出基板 3520 の形状や使用部位等に応じて様々なパターンから適宜選択されるべきものである。

【1720】

[8-5. 第二実施形態の始動口ユニット]

次に、遊技盤5における第二実施形態の始動口ユニット2150について、主に図173乃至図178等を参照して詳細に説明する。図173は、第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。図174は、第二実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤において遊技パネルよりも後側を省略して示す斜視図である。図175(a)は第二実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、(b)は(a)の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。図176(a)は第二実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は第二実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図177(a)は第二実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、(b)は第二実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。図178(a)及び(b)は第二実施形態の始動口ユニットにおける始動口前板の貫通孔と前板シールとの関係を示す説明図である。

10

【1721】

まず、第二実施形態の始動口ユニット2150が設けられている遊技盤5のサイドユニット2200について説明する。このサイドユニット2200は、遊技領域5aにおいて、始動口ユニット2150の左方で内レール1002に沿うように延びており、遊技パネル1100に前方から取付けられている。サイドユニット2200は、遊技球Bを常時受入可能に開口している三つの一般入賞口2001を備えている。サイドユニット2200の三つの一般入賞口2001は、内レール1002に沿うように円弧状に列設されている。右側の二つの一般入賞口2001は上方へ向けて開口しており、左側の一般入賞口2001は左上へ向けて開口している。

20

【1722】

サイドユニット2200は、上方及び後方に解放されている樋状で一般入賞口2001を形成している三つの球受部2202と、夫々の球受部2202の前後方向の途中を繋いでおり遊技パネル1100の前面に取付けられる平板状の台板2203と、を備えている。三つの球受部2202のうち右から二つの球受部2202は、前端の下部が、後方へ向かって斜めに傾斜している。このサイドユニット2200は、遊技盤5に組立てた状態で、球受部2202における台板2203よりも前方の部位が、一般入賞口2001として遊技パネル1100の前面よりも前方に突出している。サイドユニット2200は、一般入賞口2001(球受部2202)に受入れられた遊技球Bを、遊技パネル1100の後方に誘導し、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受渡すことができる。

30

【1723】

第二実施形態の始動口ユニット2150は、遊技領域5a内における左右方向中央の下端部付近に設けられておりアウト口1008の直上でセンター役物2500の下方に配置されている。始動口ユニット2150は、遊技パネル1100に前方から取付けられている。始動口ユニット2150は、遊技球Bが一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口2003を有している。始動口ユニット2150の第一始動口2003は、センター役物2500におけるステージ2513の中央放出部2513aの直下に設けられている。

40

【1724】

始動口ユニット2150が設けられている遊技盤5には、遊技球Bが流通する遊技領域5a内における遊技パネル1100(パネル板1110)の前面に、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤5の遊技領域5a内には、センター役物2500の左方でワープ通路2512の入口とサイド左上ユニット2300との間の高さの部位に、遊技球Bの当接により回転する風車Wが設けられている。風車Wは、障害釘Nによって回転可能に設けられている。また、遊技盤5の遊技領域5a内には、風車Wの近傍における風車Wの中心よりも下方の部位から斜め右下(始動口ユニット2150)へ向かって複数の障害釘Nが遊技球Bを誘導可能な間隔で列設されている。

50

【1725】

この遊技盤5では、列設されている複数の障害釘Nの連釘NR（道釘とも言う）が、三つのグループ（連釘NR）に分けられている。これら連釘NR同士の間には、遊技球Bが通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘NRにより誘導された遊技球Bがその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘NRは、複数（ここでは三つ）の一般入賞口2001を有するサイドユニット2200の上方に位置している。そして、三つの連釘NRによる二つの隙間は、サイドユニット2200における右から二つの一般入賞口2001の直上に対してやや左寄り（上流側）の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球Bが一般入賞口2001へ受入れられる可能性がある。

【1726】

一般入賞口2001に最も近い二つの障害釘Nは、一般入賞口2001の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口2001への受入確率（入賞確率）に関係する重要な特定障害釘N1とされている。

【1727】

また、遊技領域5a内には、始動口ユニット2150の右方において、始動口ユニット2150へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘NRが設けられている。始動口ユニット2150の左右に設けられているこれらの連釘NRにより、始動口ユニット2150（第一始動口2003）へ向かって遊技球Bを誘導させることができる。

【1728】

更に、遊技領域5a内には、植設されている複数の障害釘Nとして、第一始動口2003の直上で第一始動口2003の開口幅と略同じ間隔で左右に離隔している一対の特定障害釘N1と、一対の特定障害釘N1の左右両外側で且つ第一始動口2003と特定障害釘N1との間の高さに設けられている一対の準特定障害釘N2と、が設けられている（図175（a）及び図177（a）を参照）。

【1729】

一対の特定障害釘N1は、その間隔が広がると遊技球Bが第一始動口2003へ受入れられ易くなり、その間隔が狭くなると遊技球Bが第一始動口2003へ受入れられ難くなり、第一始動口2003への遊技球Bの受入確率（入賞確率）に大きく関わるものである。これら一対の特定障害釘N1は、始動口ユニット2150の左右両側に設けられている連釘NRの最も下流の障害釘Nよりもやや上方に設けられている。

【1730】

準特定障害釘N2は、接近している特定障害釘N1や接近している連釘NR、との間に遊技球Bが通過可能な隙間をあけて設けられている。特定障害釘N1と準特定障害釘N2との隙間は、一対の特定障害釘N1同士の間隔よりも広い。また、準特定障害釘N2と連釘NRとの隙間は、特定障害釘N1と準特定障害釘N2との隙間よりも広い。

【1731】

また、準特定障害釘N2は、接近している連釘NRよりも下方で、その連釘NRの延長線上からやや上方（1mm～2mm）、或いは、連釘NRの延長線から上方へ遊技球Bの直径Dの $1/10 \sim 1/3$ の距離の範囲内の部位に設けられている。これにより、連釘NRにより誘導された遊技球Bが準特定障害釘N2に当接すると、当該遊技球Bが上方へ跳ね上がり易く、第一始動口2003に受入れられる可能性がある。

【1732】

この始動口ユニット2150が設けられている遊技盤5では、始動口ユニット2150の第一始動口2003に受入れられた遊技球Bが、遊技パネル1100の開口部1112を通して裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に送られ、裏球誘導ユニット3100に設けられている第一始動口センサ2101に検知された後に下方へ排出される。また、始動口ユニット2150が設けられている遊技盤5では、始動口ユニット2150よりも下方へ流下した遊技球Bが、アウト口1008を通して遊技領域5a内から排出される。

【1733】

この始動口ユニット 2 1 5 0 は、図 1 7 6 等 に示すように、遊技パネル 1 1 0 0（パネル板 1 1 1 0）の前面に前方から取付けられる始動口本体 2 1 5 1 と、始動口本体 2 1 5 1 の前面に取付けられる平板状の始動口前板 2 1 5 2 と、始動口前板 2 1 5 2 の前面に貼り付けられる前板シール 2 1 5 3 と、を備えている。

【1 7 3 4】

始動口ユニット 2 1 5 0 の始動口本体 2 1 5 1 は、上方及び後方へ開放されている樋状の球受部 2 1 5 1 a と、球受部 2 1 5 1 a の底部から上方へ延出しており上端が後方へ向かうに従って低くなるように傾斜している誘導リブ 2 1 5 1 b と、球受部 2 1 5 1 a の外周面における前後方向の途中から平板状に外方へ延出し遊技パネル 1 1 0 0 の前面に当接するフランジ部 2 1 5 1 c と、フランジ部 2 1 5 1 c の後面から円柱状に突出している位置決ピン 2 1 5 1 d と、を備えている。

【1 7 3 5】

球受部 2 1 5 1 a は、断面が U 字状に形成されている。球受部 2 1 5 1 a は、遊技盤 5 が組立てられている状態では、フランジ部 2 1 5 1 c よりも後の部位が、遊技パネル 1 1 0 0（パネル板 1 1 1 0）の開口部 1 1 1 2 に挿入されており、後端がパネル板 1 1 1 0 の後面と同一面上に位置している。誘導リブ 2 1 5 1 b は、前端が球受部 2 1 5 1 a の前壁の後面に接しており、前壁の上端付近から水平に対して 4 5 度の角度で球受部 2 1 5 1 a の底部付近まで後方へ低くなるように傾斜した後に、水平に対して約 5 度の角度で球受部 2 1 5 1 a の後端まで低くなるように傾斜しており、前後方向の途中で折れ曲がっている（図 1 7 7（b）を参照）。この誘導リブ 2 1 5 1 b は、左右に間隔をあけて二つ設けられている。フランジ部 2 1 5 1 c は、球受部 2 1 5 1 a に対して左右両外側及び下側へ延出している。位置決ピン 2 1 5 1 d は、球受部 2 1 5 1 a を間にして左右両側に夫々設けられており、遊技パネル 1 1 0 0 の位置決孔 1 1 1 3 に挿入される。

【1 7 3 6】

また、始動口本体 2 1 5 1 は、フランジ部 2 1 5 1 c における球受部 2 1 5 1 a の左右両側と下側において貫通している複数（ここでは三つ）の取付孔 2 1 5 1 e と、フランジ部 2 1 5 1 c における球受部 2 1 5 1 a の下方の取付孔 2 1 5 1 e の左右両外側の部位から前方へ円柱状に突出している一对のボス部 2 1 5 1 f と、一对のボス部 2 1 5 1 f の夫々と球受部 2 1 5 1 a の左右の垂直に延びている側壁の下端とを繋いでいる一对の斜壁部 2 1 5 1 g と、フランジ部 2 1 5 1 c の前面において一对のボス部 2 1 5 1 f 同士を繋いでおり左右方向中央が低くなるように屈曲している下壁部 2 1 5 1 h と、球受部 2 1 5 1 a の前面下部と一对のボス部 2 1 5 1 f とに夫々設けられている前板取付孔 2 1 5 1 i と、を備えている。

【1 7 3 7】

一对のボス部 2 1 5 1 f は、前端が球受部 2 1 5 1 a の前壁の前面と同一面上である。斜壁部 2 1 5 1 g と下壁部 2 1 5 1 h は、前端におけるボス部 2 1 5 1 f に接している付近が、球受部 2 1 5 1 の前壁の前面よりも後方に控えられている。これにより、ボス部 2 1 5 1 f の前端を、後述する始動口前板 2 1 5 2 の筒部 2 1 5 2 e に確実に挿入させることができる。また、斜壁部 2 1 5 1 g と下壁部 2 1 5 1 h の前端の一部が後方へ控えられていることで、始動口前板 2 1 5 2 を取付けた時に、始動口前板 2 1 5 2 との間に隙間が形成される。また、下壁部 2 1 5 1 h は、左右方向中央が球受部 2 1 5 1 a の下方の取付孔 2 1 5 1 e よりも下方に位置するように屈曲している。これにより当該取付孔 2 1 5 1 e は、一对の斜壁部 2 1 5 1 g と下壁部 2 1 5 1 h とで囲まれた部位に設けられている。

【1 7 3 8】

始動口前板 2 1 5 2 は、正面視において始動口本体 2 1 5 1 よりも大きく形成されている。始動口前板 2 1 5 2 は、第一始動口 2 0 0 3 の直上で左右に離隔している一对の特定障害釘 N 1 の頭部が後方から挿入される一对の第一保持部 2 1 5 2 a と、第一始動口 2 0 0 3 の直上において左右に離隔している一对の特定障害釘 N 1 の左右両外側で且つ下方に設けられている一对の準特定障害釘 N 2 の頭部が後方から挿入される第二保持部 2 1 5 2 b と、を備えている。第一保持部 2 1 5 2 a 及び第二保持部 2 1 5 2 b は、始動口前板 2

152を貫通している丸孔であり、第一保持部2152aは、第二保持部2152bよりも内径が小さく形成されている。

【1739】

本実施形態では、障害釘Nの頭部の直径が4.3mmであり、第一保持部2152aの内径を6mmとしており、第二保持部2152bの内径を8mmとしている。

【1740】

また、始動口前板2152は、始動口本体2151の取付孔2151eと対応する部位で貫通している複数の貫通孔2152cと、始動口本体2151の前板取付孔2151iと対応する部位で貫通している取付孔2152dと、後面から円筒状に短く後方へ延出しており始動口本体2151のボス部2151fの先端が挿入される一対の筒部2152eと、外周縁から一定の幅を残して前面から凹んでおり前板シール2153が貼り付けられるシール貼付部2152fと、上端辺における左右方向の中央においてシール貼付部2152fへ突出している位置決突部2152gと、を備えている。

【1741】

貫通孔2152cは、始動口ユニット2150を遊技パネル1100に取付ける際に、ドライバが挿通されるものである。取付孔2152dは、始動口前板2152を始動口本体2151へ取付けるためのものであり、前方から挿通させた取付ビスの先端を始動口本体2151の前板取付孔2151iにねじ込むことで、始動口前板2152を始動口本体2151に取付けることができる。一対の筒部2152eは、夫々に始動口本体2151のボス部2151fの先端が挿入されることで、始動口前板2152を始動口本体2151に対して位置決めすることができる。位置決突部2152gは、前板シール2153の位置決部2153aに挿入させることでシール貼付部2152fに対して前板シール2153を位置決めすることができる。

【1742】

前板シール2153は、透光性を有しており、図示は省略するが、絵柄や模様、文字等が施されている。この前板シール2153は、外形が始動口前板2152のシール貼付部2152fの内周形状よりもやや小さく形成されており、上辺における左右方向の中央において切欠かれている位置決部2153aを有している。また、前板シール2153は、裏面に始動口前板2152に貼り付けるための粘着部2153bを有している。

【1743】

粘着部2153bは、図177(a)において網掛けで示すように、前板シール2153の外周縁から一定の幅で全周に亘って設けられている。また、粘着部2153bは、始動口前板2152における第一保持部2152a、第二保持部2152b、貫通孔2152c、取付孔2152d、等の各孔を避けるように設けられている。これにより、前板シール2153を始動口前板2152に貼り付けた時に、始動口前板2152の各孔を通して粘着部2153bが後方へ露出することはない。

【1744】

始動口ユニット2150は、遊技盤5に組立てた状態で、前端がサイドユニット2200やサイド左上ユニット2300の前端よりも若干前方に突出している。また、始動口ユニット2150（始動口前板2152）の前面は、第一保持部2152aや第二保持部2152bの内部に障害釘Nの頭部を位置させつつ、障害釘Nが前板シール2153に接触しないように障害釘Nの前端よりも前方に位置している。

【1745】

また、遊技盤5に組立てた状態で、始動口ユニット2150における始動口本体2151の取付孔2151eがザグリ孔となっており、挿通されている取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔（フランジ部2151cの前面）から突出して遊技球Bの動きを阻害することはない。また、始動口前板2152の取付孔2152dもザグリ孔であると共に、取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔（シール貼付部2152fの前面）から突出して前板シール2153にシワ等が入ることはない。

【1746】

この始動口ユニット2150は、遊技盤5に組立てた状態で、図177等のように、始動口前板2152の第一保持部2152aに特定障害釘N1の頭部が挿入されていると共に、第二保持部2152bに準特定障害釘N2の頭部が挿入されている。これにより、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球Bが特定障害釘N1や準特定障害釘N2に当接し、その衝撃により特定障害釘N1等が曲がろうとしても、特定障害釘N1等の頭部が第一保持部2152a等の内周面に接触することで、特定障害釘N1等がそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本遊技盤5（パチンコ機1）を使用し続けても、第一始動口2003への遊技球Bの入賞確率が変化することなく、遊技盤5の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、特定障害釘N1等への遊技球Bの当接による経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

10

【1747】

また、特定障害釘N1の頭部が挿入される第一保持部2152aの内径を、準特定障害釘N2の頭部が挿入される第二保持部2152bの内径よりも小さくしていることから、第一始動口2003に近づくほど、特定障害釘N1や準特定障害釘N2等の障害釘Nの変形を抑制することができ、遊技盤5ごとにおける第一始動口2003の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機1を提供することができる。

【1748】

また、特定障害釘N1の頭部が挿入される第一保持部2152aを第二保持部2152bよりも小さくしていることから、不正行為として、第一始動口2003への遊技球Bの入賞確率を変化させるために特定障害釘Nを曲げようとしても、特定障害釘N1の頭部との間の隙間が狭い第一保持部2152aにより特定障害釘N1を曲げ難くなっており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、第一保持部2152a等を有する始動口前板2152の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

20

【1749】

更に、特定障害釘N1の頭部や準特定障害釘N2の頭部が挿入されている始動口前板2152の第一保持部2152a及び第二保持部2152bの前方を、始動口前板2152に貼り付けられている前板シール2153によって覆っているため、遊技盤5の製造時や搬送時等の際に、特定障害釘N1等に他の部材が当接することを始動口前板2152や前板シール2153により阻止することができ、特定障害釘N1等の変形を防止して所定の品質の遊技盤5を確実に提供することができる。

30

【1750】

また、前板シール2153の粘着部2153bを、始動口前板2152の貫通孔2152c等の孔を避けるように設けているため、図178（a）に示すように、貫通孔2152cを通して遊技球Bが前板シール2153に接触しても、遊技球Bが粘着部2153bに貼り付いてしまうことはなく、球詰まりのような不具合が発生することはない。

【1751】

また、前面に前板シール2153が貼り付けられる始動口前板2152に、第一保持部2152a等の孔を設けているため、製造時に前板シール2153を貼り損ねた時や廃棄する時に、前板シール2153に対して当該孔を通して後方から押圧することで、前板シール2153を容易に剥がすことができる。

40

【1752】

更に、始動口ユニット2150の始動口前板2152に、特定障害釘N1の頭部が挿入される第一保持部2152aと、準特定障害釘N2の頭部が挿入される第二保持部2152bと、が設けられているため、遊技盤5の製造時において、位置決ピン2151dにより始動口ユニット2150を遊技パネル1100に対して仮止めして、第一保持部2152a等の中心に特定障害釘N1等が位置しているか否かを見ることで、障害釘Nの植設状態を検査することができる。

【1753】

50

また、始動口ユニット 2150 の前面に平らな始動口前板 2152 を設けているため、遊技盤 5 の製造時において、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤 5 の前面に被せた時に、始動口前板 2152 によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させて遊技盤 5 の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

【1754】

なお、上記の実施形態では、障害釘 N の頭部が後方から挿入される第一保持部 2152 a 及び第二保持部 2152 b を、始動口前板 2152 を貫通している丸孔であるものを示したが、これに限定するものではなく、始動口前板 2152 を貫通せずに始動口前板 2152 の後面から前方へ凹んでいる溝としても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏する他に、始動口前板 2152 の前方から障害釘 N に他の部材が接触することを確実に防止することができる。

【1755】

また、上記の実施形態では、前板シール 2153 において粘着部 2153 b を、始動口前板 2152 の貫通孔 2152 c 等から控えて設けることで、貫通孔 2152 c 等を通して遊技球 B が粘着部 2153 b に接触しないようにしたものを示したが、これに限定するものではなく、図 178 (b) に示すように、貫通孔 2152 c の直径を、貫通孔 2152 c を通して遊技球 B が前板シール 2153 に接触しない大きさとしても良い。具体的には、貫通孔 2152 c の直径を L5、貫通孔 2152 c の深さ（始動口前板 2152 の厚さ）を L6、遊技球 B の直径を D、とした場合、

$$L5 < 2 \times (D \times L6 - L6^2) - 2$$

とすることが望ましい。これにより、貫通孔 2152 c 等を通して遊技球 B が前板シール 2153 の裏面に接触することではなく、前板シール 2153 の後面の全体に粘着部 2153 b を設けても遊技球 B が粘着部 2153 b に貼り付くことはない。

【1756】

〔8-6. 第三実施形態の始動口ユニット〕

次に、遊技盤 5 における第三実施形態の始動口ユニット 2160 について、主に図 179 乃至図 183 等を参照して詳細に説明する。図 179 は、遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す第三実施形態の始動口ユニットが設けられている遊技盤の正面図である。図 180 は、図 179 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。図 181 (a) は第三実施形態の始動口ユニットを遊技パネルの一部と共に示す前から見た斜視図であり、(b) は (a) の始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。図 182 (a) は第三実施形態の始動口ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は第三実施形態の始動口ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 183 (a) は第三実施形態の始動口ユニットを正面から示す説明図であり、(b) は第三実施形態の始動口ユニットを断面で示す説明図である。

【1757】

第三実施形態の始動口ユニット 2160 は、遊技領域 5 a 内において、左右方向中央の下端部付近においてアウト口 1008 の直上でセンター役物 2500 の下方に配置されている。始動口ユニット 2160 は、遊技パネル 1100 に前方から取付けられている。始動口ユニット 2160 は、遊技球 B が一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口 2003 を有している。始動口ユニット 2160 の第一始動口 2003 は、センター役物 2500 におけるステージ 2513 の中央放出部 2513 a の直下に設けられている。

【1758】

始動口ユニット 2160 が設けられている遊技盤 5 には、遊技球 B が流通する遊技領域 5 a 内における遊技パネル 1100 (パネル板 1110) の前面に、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、センター役物 2500 の左方でワープ通路 2512 の入口とサイド左上ユニット 2300 との間の高さ

の部位に、遊技球Bの当接により回転する風車Wが設けられている。風車Wは、障害釘Nによって回転可能に設けられている。また、遊技盤5の遊技領域5a内には、風車Wの近傍における風車Wの中心よりも下方の部位から斜め右下（始動口ユニット2160）へ向かって複数の障害釘Nが遊技球Bを誘導可能な間隔で列設されている。

【1759】

この遊技盤5では、列設されている複数の障害釘Nの連釘NR（道釘とも言う）が、三つのグループ（連釘NR）に分けられている。これら連釘NR同士の間には、遊技球Bが通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘NRにより誘導された遊技球Bがその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘NRは、複数（ここでは三つ）の一般入賞口2001を有するサイドユニット2200の上方に位置している。そして、三つの連釘NRによる二つの隙間は、サイドユニット2200における右から二つの一般入賞口2001の直上に対してやや左寄り（上流側）の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球Bが一般入賞口2001へ受入れられる可能性がある。

【1760】

一般入賞口2001に最も近い二つの障害釘Nは、一般入賞口2001の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口2001への受入確率（入賞確率）に関係する重要な特定障害釘N1とされている。

【1761】

また、遊技領域5a内には、始動口ユニット2160の右方において、始動口ユニット2150へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘NRが設けられている。始動口ユニット2160の左右に設けられているこれらの連釘NRにより、始動口ユニット2160（第一始動口2003）へ向かって遊技球Bを誘導させることができる。

【1762】

この始動口ユニット2160が設けられている遊技盤5では、始動口ユニット2160の第一始動口2003に受入れられた遊技球Bが、遊技パネル1100の開口部1112を通して裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に送られ、裏球誘導ユニット3100に設けられている第一始動口センサ2101に検知された後に下方へ排出される。また、始動口ユニット2160が設けられている遊技盤5では、始動口ユニット2160よりも下方へ流下した遊技球Bが、アウト口1008を通して遊技領域5a内から排出される。

【1763】

この始動口ユニット2160は、図182等に示すように、遊技パネル1100（パネル板1110）の前面に前方から取付けられる始動口本体2161と、始動口本体2161の前面に取付けられる平板状の始動口前板2162と、始動口本体2161と始動口前板2162との間に架渡されている複数の釘シャフト2163と、始動口前板2162の前面に貼り付けられる前板シール（図示は省略）と、始動口本体2161に始動口前板2162を取付けている複数の取付ビス2164と、を備えている。始動口ユニット2160は、遊技盤5に組立てた状態で、前端がサイドユニット2200やサイド左上ユニット2300の前端よりも若干前方に突出している。

【1764】

始動口ユニット2160の始動口本体2161は、遊技パネル1100の前面に当接する平板状の台板2161aと、遊技球Bが通過可能に台板2161aを貫通している開口部2161bと、台板2161aの前面における開口部2161bの周縁から前方へ突出しており上方へ開放されている球受部2161cと、球受部2161cの後端と連続し台板2161aの後面から後方へ筒状に突出している樋部2161dと、球受部2161c及び樋部2161dの底部から上方へ延出しており上端が後方へ向かうに従って低くなるように傾斜している誘導リブ2161eと、台板2161aの後面から円柱状に突出している位置決ピン2161fと、を備えている。

【1765】

台板2161aは、正面視において左右に長く上辺及び下辺が夫々上方及び下方へ膨ら

10

20

30

40

50

むように円弧状に形成されている。開口部 2161b は、台板 2161a の中央に設けられている。球受部 2161c は、断面が U 字状に形成されている。樋部 2161d は、断面が U 字の上端同士を繋いだような形状に形成されている。この樋部 2161d は、遊技盤 5 が組立てられている状態で、遊技パネル 1100（パネル板 1110）の開口部 1112 に挿入されており、後端がパネル板 1110 の後面と同一面上に位置している。誘導リブ 2161e は、前端が球受部 2161c の前壁の後面に接しており、前壁の上端付近から水平に対して 45 度の角度で球受部 2161c の底部付近まで後方へ低くなるように傾斜した後に、水平に対して約 5 度の角度で樋部 2161d の後端まで低くなるように傾斜しており、前後方向の途中で折れ曲がっている（図 183（b）を参照）。誘導リブ 2161e は、球受部 2161c 及び樋部 2161d の左右方向中央に一つ設けられている。位置決ピン 2161f は、球受部 2161c を間にして左右両側に夫々設けられており、遊技パネル 1100 の位置決孔 1113 に挿入される。

10

【1766】

また、始動口本体 2161 は、台板 2161a の上辺に沿うように設けられており台板 2161a の後面から後方へ円柱状に突出している複数の支持ボス 2161g と、複数の支持ボス 2161g を夫々前後に貫通しており釘シャフト 2163 の後端が挿入される後支持孔 2161h と、球受部 2161c の左右両外側の部位において台板 2161a を貫通している二つの取付孔 2161i と、台板 2161a における左右両下隅付近から前方へ円柱状に突出している一对のボス部 2161j と、球受部 2161c の前面下部と一对のボス部 2161j と夫々設けられている前板取付孔 2161k と、を備えている。

20

【1767】

複数の支持ボス 2161g 及び後支持孔 2161h は、夫々が四つずつ設けられている。二つの支持ボス 2161g 及び後支持孔 2161h は、図 183（a）に示すように、球受部 2161c の上方で第一始動口 2003 の開口幅とほぼ同じ間隔で左右に離隔して設けられている。第一始動口 2003 の上方に設けられている二つ（一对）の後支持孔 2161h には、釘シャフト 2163 としての特定釘シャフト 2163a の後端が挿入されて保持される。

【1768】

残り二つの支持ボス 2161g 及び後支持孔 2161h は、二つ（一对）の支持ボス 2161g 及び後支持孔 2161h（特定釘シャフト 2163a）の左右両外側で、且つ、第一始動口 2003 と支持ボス 2161g 及び後支持孔 2161h との間の高さに設けられている。これら二つの後支持孔 2161h には、釘シャフト 2163 としての準特定釘シャフト 2163b の後端が挿入されて保持される。

30

【1769】

一对のボス部 2161j は、球受部 2161c との間に遊技球 B が通過可能な間隔をあけて設けられていると共に、四つのうちの左右両外側に設けられている支持ボス 2161g 及び後支持孔 2161h との間にも遊技球 B が通過可能な間隔をあけて設けられている。この一对のボス部 2161j は、前端が球受部 2161c の前壁の前面と同一面上である。

【1770】

一对のボス部 2161j は、夫々において上下左右に遊技球 B が通過可能な隙間が形成されるように設けられていると共に、遊技球 B が当接可能に設けられている。ボス部 2161j は、貫通している取付孔 2162c に取付ビス 2164 が挿入される（ねじ込まれる）。ボス部 2161j は、遊技球 B の流通方向を変化させることができることから、障害釘 N と同様の作用を有する。換言すると、ボス部 2161j は、障害釘 N の一種とも言える。

40

【1771】

始動口前板 2162 は、始動口本体 2161 の台板 2161a と略同じ大きさに形成されている。始動口前板 2162 は、後面から前方へ凹んでおり釘シャフト 2163 の前端が挿入される複数の前支持孔 2162a と、始動口本体 2161 の取付孔 2161i と対

50

応する部位で貫通している一対の貫通孔 2 1 6 2 b と、始動口本体 2 1 6 1 の前板取付孔 2 1 6 1 k と対応する部位で貫通している複数の取付孔 2 1 6 2 c と、後面から円筒状に短く後方へ突出しており始動口本体 2 1 6 1 のボス部 2 1 6 1 j の前端が挿入される一対の筒部 2 1 6 2 d と、外周縁から一定の幅を残して前面から凹んでおり前板シールが貼り付けられるシール貼付部 2 1 6 2 e と、を備えている。

【1 7 7 2】

複数（ここでは四つ）の前支持孔 2 1 6 2 a は、始動口本体 2 1 6 1 の複数の後支持孔 2 1 6 1 h と対応する部位に設けられている。貫通孔 2 1 6 2 b は、始動口ユニット 2 1 6 0 を遊技パネル 1 1 0 0 に取付ける際に、ドライバが挿通されるものである。取付孔 2 1 6 2 c は、始動口前板 2 1 6 2 を始動口本体 2 1 6 1 へ取付けるためのものであり、前方から挿通させた取付ビス 2 1 6 4 の先端を始動口本体 2 1 6 1 の前板取付孔 2 1 6 1 k にねじ込むことで、始動口前板 2 1 6 2 を始動口本体 2 1 6 1 に取付けることができる。一対の筒部 2 1 6 2 d は、夫々に始動口本体 2 1 6 1 のボス部 2 1 6 1 j の先端が挿入されることで、始動口前板 2 1 6 2 を始動口本体 2 1 6 1 に対して位置決めすることができる。

【1 7 7 3】

釘シャフト 2 1 6 3 は、障害釘 N の軸部と同じ直径の円柱状に形成されており、障害釘 N と同じ材質（例えば、真鍮）で形成されている。つまり、釘シャフト 2 1 6 3 は、障害釘 N の軸部に相当するものである。釘シャフト 2 1 6 3 は、前端が始動口前板 2 1 6 2 の前支持孔 2 1 6 2 a に挿入され、後端が始動口本体 2 1 6 1 の後支持孔 2 1 6 1 h に挿入される。始動口ユニット 2 1 6 0 を組立てた状態では、釘シャフト 2 1 6 3 の前後両端は、前支持孔 2 1 6 2 a 及び後支持孔 2 1 6 1 h との間に隙間を有していない。釘シャフト 2 1 6 3 の後端側は、図 1 8 3 (b) に示すように、始動口本体 2 1 6 1 の支持ボス 2 1 6 1 g の後端まで深く挿入され、遊技球 B が当接しても曲がり難いものとしている。

【1 7 7 4】

複数（ここでは四つ）の釘シャフト 2 1 6 3 のうち、第一始動口 2 0 0 3（球受部 2 1 6 1 c）の上方に設けられている後支持孔 2 1 6 1 h 及び前支持孔 2 1 6 2 a に両端が挿入される一対の釘シャフト 2 1 6 3 は、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入確率（入賞確率）に大きく関わる特定釘シャフト 2 1 6 3 a である。残り二つの釘シャフト 2 1 6 3 は、準特定釘シャフト 2 1 6 3 b である。

【1 7 7 5】

一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a は、第一始動口 2 0 0 3 の直上で第一始動口 2 0 0 3 の開口幅と略同じ間隔で左右に離隔している。一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a は、その間隔が広がると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ易くなり、その間隔が狭くなると遊技球 B が第一始動口 2 0 0 3 へ受入れられ難くなり、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入確率（入賞確率）に大きく関わるものである。これら一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a は、始動口ユニット 2 1 6 0 の左右両側に設けられている連釘 N R の最も下流の障害釘 N よりもやや上方に設けられている。

【1 7 7 6】

準特定釘シャフト 2 1 6 3 b は、接近している特定釘シャフト 2 1 6 3 a や接近している連釘 N R、との間に遊技球 B が通過可能な隙間をあけて設けられている。特定釘シャフト 2 1 6 3 a と準特定釘シャフト 2 1 6 3 b との隙間は、一対の特定釘シャフト 2 1 6 3 a 同士の間隔よりも広い。また、準特定釘シャフト 2 1 6 3 b と連釘 N R との隙間は、特定釘シャフト 2 1 6 3 a と準特定釘シャフト 2 1 6 3 b との隙間よりも広い。

【1 7 7 7】

また、準特定釘シャフト 2 1 6 3 b は、接近している連釘 N R よりも下方で、その連釘 N R の延長線上からやや上方（1 mm ～ 2 mm）、或いは、連釘 N R の延長線から上方へ遊技球 B の直径 D の $1/10 \sim 1/3$ の距離の範囲内の部位に設けられている。これにより、連釘 N R により誘導された遊技球 B が準特定釘シャフト 2 1 6 3 b に当接すると、当該遊技球 B が上方へ跳ね上がり易く、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

【1778】

前板シール（図示は省略）は、透光性を有しており、絵柄や模様、文字等が施されている。この前板シールは、外形が始動口前板2162のシール貼付部2162eの内周形状よりもやや小さく形成されている。この前板シールは、裏面に始動口前板2162に貼り付けるための粘着部を有している。前板シールの粘着部は、外周縁から一定の幅で全周に亘って設けられており、貫通孔2162bを避けるように設けられている。これにより、前板シールを始動口前板2162に貼り付けた時に、貫通孔2162bを通して粘着部が後方へ露出することはない。

【1779】

始動口ユニット2160は、遊技盤5に組立てた状態で、始動口本体2161の取付孔2161iがザグリ孔となっており、挿通されている取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔（台板2161aの前面）から突出して遊技球Bの動きを阻害することはない。また、始動口前板2162の取付孔2162cもザグリ孔であると共に、取付ビス2164の頭部が平らであるため、取付ビス2164の頭部がザグリ孔（シール貼付部2162eの前面）から突出して前板シールにシワ等が入ることはない。

【1780】

この始動口ユニット2160は、第一始動口2003の上方に設けられている一対の特定釘シャフト2163aの前後両端と、一対の特定釘シャフト2163aの左右両外側に設けられている一対の準特定釘シャフト2163bの前後両端と、を始動口前板2162の前支持孔2162a及び始動口本体2161の後支持孔2161hで移動しないように支持（保持）している。これにより、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球Bが特定釘シャフト2163aや準特定釘シャフト2163bに当接し、その衝撃により特定釘シャフト2163a等が曲がろうとすることを防止することができる。従って、本遊技盤5（パチンコ機1）を使用し続けても、第一始動口2003への遊技球Bの入賞確率が変化することはなく、遊技盤5の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、特定釘シャフト2163a等への遊技球Bの当接による経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

【1781】

また、上記のように、特定釘シャフト2163a等の釘シャフト2163の変形を抑制することができるため、遊技盤5ごとにおける第一始動口2003の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機1を提供することができる。

【1782】

また、特定釘シャフト2163a等の釘シャフト2163の両端を移動不能に保持していることから、不正行為として、第一始動口2003への遊技球Bの入賞確率を変化させるために釘シャフト2163を曲げようとしても、前端が始動口前板2162の前支持孔2162aに挿入されていることで曲げることは困難であり、不正行為が行われることを回避させることができると共に、釘シャフト2163の両端が保持されていることで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【1783】

更に、特定釘シャフト2163a等の釘シャフト2163の前方に始動口前板2162を設けているため、遊技盤5の製造時や搬送時等の際に、釘シャフト2163に他の部材が当接することを阻止することができ、釘シャフト2163の変形を防止して所定の品質の遊技盤5を確実に提供することができる。

【1784】

また、前板シールの粘着部を、始動口前板2162の貫通孔2162bを避けるように設けているため、貫通孔2162bを通して遊技球Bが前板シールに接触しても、遊技球Bが粘着部に貼り付いてしまうことはなく、球詰まりのような不具合が発生することはない。

【1785】

また、前面に前板シールが貼り付けられる始動口前板 2 1 6 2 に、貫通孔 2 1 6 2 b を設けているため、製造時に前板シールを貼り損ねた時や廃棄する時に、前板シールに対して貫通孔 2 1 6 2 b を通して後方から押圧することで、前板シールを容易に剥がすことができる。

【1 7 8 6】

更に、始動口ユニット 2 1 6 0 の前面に平らな始動口前板 2 1 6 2 を設けているため、遊技盤 5 の製造時において、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤 5 の前面に被せた時に、始動口前板 2 1 6 2 によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させて遊技盤 5 の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとする

10

【1 7 8 7】

なお、この始動口ユニット 2 1 6 0 においても、上記の始動口ユニット 2 1 5 0 における始動口前板 2 1 5 2 の貫通孔 2 1 5 2 c と同様に、始動口前板 2 1 6 2 の貫通孔 2 1 6 2 b の直径を、貫通孔 2 1 6 2 b を通して遊技球 B が前板シールに接触しない大きさとしても良い。これにより、前板シールの後面の全体に粘着部を設けても遊技球 B が粘着部に貼り付くことはない。

【1 7 8 8】

また、上記の実施形態では、第一始動口 2 0 0 3 を有する始動口ユニット 2 1 6 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 (特定釘シャフト 2 1 6 3 a) が設けられているものを示したが、これに限定するものではなく、一般入賞口 2 0 0 1 を有するサイドユニット 2 2 0 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良いし、普通入賞口 2 0 0 2 を有する普通入賞口ユニット 2 6 0 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良いし、後述するゲート 2 0 1 0 を有するゲート部材 2 6 3 0 に遊技球 B の受入確率に関わる釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良い。つまり、ゲートや入賞口が設けられているユニットに釘シャフト 2 1 6 3 を設けるようにしても良い。これにより、第一始動口 2 0 0 3 の他に他の入賞口においても釘シャフト 2 1 6 3 の存在によって遊技球 B の入賞確率が経年変化することはなく、そのバラツキを少なくして一定の品質のパチンコ機 1 を提供することができる。

20

【1 7 8 9】

〔8-6a. 第三実施形態の始動口ユニットと前板〕

続いて、第三実施形態の始動口ユニット 2 1 6 0 と前板 2 1 7 0 について、主に図 1 8 4 乃至図 1 8 6 を参照して詳細に説明する。図 1 8 4 は、第三実施形態の始動口ユニットが設けられていると共に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。図 1 8 5 は、図 1 8 4 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。図 1 8 6 は前板を分離させた状態で示す図 1 8 4 の遊技盤の分解斜視図である。図 1 8 4 乃至図 1 8 6 に示す実施形態の遊技盤 5 は、図 1 7 9 乃至図 1 8 3 に示す遊技盤 5 の構成に前板 2 1 7 0 を加えたものであり、前板 2 1 7 0 を除いた構成は同一であり、同一の符号を付して説明する。

30

【1 7 9 0】

この遊技盤 5 は、遊技パネル 1 1 0 0 (パネル板 1 1 1 0) の前方に透明平板状の前板 2 1 7 0 が設けられている。前板 2 1 7 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 との間に遊技球 B が流通可能な間隔をあけて設けられている。この前板 2 1 7 0 は、内レール 1 0 0 2 の前端と、センター役物 2 5 0 0 におけるセンターベース 2 5 1 1 の周壁部 2 5 1 1 a の前端と、を繋ぐように設けられている。前板 2 1 7 0 は、センター役物 2 5 0 0 の上部における左右方向中央から左寄りの部位において周壁部 2 5 1 1 a が垂直に延出している部位から、反時計回りの方向へ、センター役物 2 5 0 0 の周囲を回ってアタッカユニット 2 4 0 0 と接する部位まで、遊技領域 5 a の前方を覆うように円弧状に形成されている。

40

【1 7 9 1】

この前板 2 1 7 0 が設けられている遊技盤 5 は、始動口ユニット 2 1 6 0 が設けられて

50

いる遊技盤 5 と同様に、遊技球 B が流通する遊技領域 5 a 内における遊技パネル 1 1 0 0 (パネル板 1 1 1 0) の前面に、複数の障害釘 N が所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、センター役物 2 5 0 0 の左方でワープ通路 2 5 1 2 の入口とサイド左上ユニット 2 3 0 0 との間の高さの部位に、遊技球 B の当接により回転する風車 W が設けられている。風車 W は、障害釘 N によって回転可能に設けられている。また、遊技盤 5 の遊技領域 5 a 内には、風車 W の近傍における風車 W の中心よりも下方の部位から斜め右下 (始動口ユニット 2 1 6 0) へ向かって複数の障害釘 N が遊技球 B を誘導可能な間隔で列設されている。

【1792】

列設されている複数の障害釘 N の連釘 NR (道釘とも言う) は、三つのグループ (連釘 NR) に分けられている。これら連釘 NR 同士の間には、遊技球 B が通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘 NR により誘導された遊技球 B がその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘 NR は、複数 (ここでは三つ) の一般入賞口 2 0 0 1 を有するサイドユニット 2 2 0 0 の上方に位置している。そして、三つの連釘 NR による二つの隙間は、サイドユニット 2 2 0 0 における右から二つの一般入賞口 2 0 0 1 の直上に対してやや左寄り (上流側) の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球 B が一般入賞口 2 0 0 1 へ受入れられる可能性がある。

【1793】

一般入賞口 2 0 0 1 に最も近い二つの障害釘 N は、一般入賞口 2 0 0 1 の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口 2 0 0 1 への受入確率 (入賞確率) に関係する重要な特定障害釘 N 1 とされている。

【1794】

また、遊技領域 5 a 内には、始動口ユニット 2 1 6 0 の右方において、始動口ユニット 2 1 5 0 へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘 NR が設けられている。始動口ユニット 2 1 6 0 の左右に設けられているこれらの連釘 NR により、始動口ユニット 2 1 6 0 (第一始動口 2 0 0 3) へ向かって遊技球 B を誘導させることができる。

【1795】

これら始動口ユニット 2 1 6 0 へ向かって列設されている連釘 NR は、その延長線上からやや上方 (1 mm ~ 2 mm)、或いは、延長線から上方へ遊技球 B の直径 D の $1/10 \sim 1/3$ の距離の範囲内の部位に、始動口ユニット 2 1 6 0 の準特定釘シャフト 2 1 6 3 b が位置するように設けられている。これにより、連釘 NR により誘導された遊技球 B が準特定釘シャフト 2 1 6 3 b に当接すると、当該遊技球 B が上方へ跳ね上がり易く、第一始動口 2 0 0 3 に受入れられる可能性がある。

【1796】

この遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 6 0 の第一始動口 2 0 0 3 に受入れられた遊技球 B が、遊技パネル 1 1 0 0 の開口部 1 1 1 2 を通して裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に送られ、裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に設けられている第一始動口センサ 2 1 0 1 に検知された後に下方へ排出される。また、始動口ユニット 2 1 6 0 が設けられている遊技盤 5 では、始動口ユニット 2 1 6 0 よりも下方へ流下した遊技球 B が、アウト口 1 0 0 8 を通して遊技領域 5 a 内から排出される。

【1797】

本実施形態の前板 2 1 7 0 は、前後に貫通しており障害釘 N の頭部が後方から挿入される複数の釘保持部 2 1 7 1 と、風車 W の前端が後方から挿入される風車保持部 2 1 7 2 と、始動口ユニット 2 1 6 0 の始動口前板 2 1 6 2、サイドユニット 2 2 0 0 における球受部 2 2 0 2 の前端、サイド左上ユニット 2 3 0 0 の前端、等が後方から挿入される複数の開口部 2 1 7 3 と、を備えている。釘保持部 2 1 7 1、風車保持部 2 1 7 2、及び開口部 2 1 7 3 は、前板 2 1 7 0 を貫通している孔である。

【1798】

釘保持部 2 1 7 1 は、例えば、障害釘 N の頭部同士の間隔が、障害釘 N の頭部の直径よりも離れて設けられている障害釘 N の部位では、当該障害釘 N の頭部の直径より大きい丸

10

20

30

40

50

孔状に形成されている。また、釘保持部 2 1 7 1 は、例えば、障害釘 N の頭部同士の間隔が、障害釘 N の頭部の直径よりも接近して設けられている障害釘 N の部位では、接近している障害釘 N の頭部も一緒に挿入されるように繋がったスリット状に形成されている。釘保持部 2 1 7 1 は、障害釘 N の頭部との間に、0.5 mm～2 mm の隙間ができるように形成されている。なお、上記では、障害釘 N の頭部の直径を基準として、釘保持孔 2 1 7 1 の形態を丸孔状やスリット状とするものを示したが、目安であり、障害釘 N の頭部の直径以外のものを基準としても良い。

【1 7 9 9】

風車保持部 2 1 7 2 は、風車 W の外周との間に、0.5 mm～2 mm の隙間ができる内径の丸孔に形成されている。風車保持部 2 1 7 2 は、一部の連釘 N R が挿入される釘保持部 2 1 7 1 と繋がっている。

10

【1 8 0 0】

前板 2 1 7 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、前端が始動口ユニット 2 1 6 0 の前端と一致しており、サイドユニット 2 2 0 0 やサイド左上ユニット 2 3 0 0 の前端よりも若干前方に突出している。また、前板 2 1 7 0 は、釘保持部 2 1 7 1 の内部に障害釘 N の頭部を位置させつつ、障害釘 N の前端が前板 2 1 7 0 の前面よりも前方へ突出しないように取付けられている。

【1 8 0 1】

この実施形態では、始動口ユニット 2 1 6 0 の始動口前板 2 1 6 2 の前支持孔 2 1 6 2 a に障害釘 N としての釘シャフト 2 1 6 3 の前端が挿入されていると共に、前板 2 1 7 0 の釘保持部 2 1 7 1 に障害釘 N の前端（頭部）が挿入されていることから、二つの前板を備えているとも言える。

20

【1 8 0 2】

この前板 2 1 7 0 によれば、遊技盤 5 に組立てることにより、釘保持部 2 1 7 1 に障害釘 N の頭部が挿入された状態となると共に、風車保持部 2 1 7 2 に風車 W の前端が挿入された状態となるため、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球 B が障害釘 N や風車 W に当接し、その衝撃により障害釘 N や風車 W が曲がろうとしても、障害釘 N の頭部が釘保持部 2 1 7 1 の内面や風車 W の前端が風車保持部 2 1 7 2 の内面に接触することで、障害釘 N や風車 W がそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本遊技盤 5（パチンコ機 1）を使用し続けても、障害釘 N や風車 W が出荷時の状態とほとんど変わることはないため、一般入賞口 2 0 0 1、第一始動口 2 0 0 3、ワープ通路 2 5 1 2 の入口、等への入球確率が変化することなく、遊技盤 5 の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、障害釘 N や風車 W への遊技球 B の当接による経年変化が目立たないパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【1 8 0 3】

また、前板 2 1 7 0 の釘保持部 2 1 7 1 に障害釘 N の頭部を挿入させているため、障害釘 N を曲げるような不正行為をしようとしても、釘保持部 2 1 7 1 によって障害釘 N が曲げられ難くなっており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、前板 2 1 7 0 の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【1 8 0 4】

また、前板 2 1 7 0 の風車保持部 2 1 7 2 に風車 W の前端を挿入させるようにしているため、経年変化等により風車 W が傾くように変形することを抑制することができる。これにより、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、図示するように、風車 W の右下付近からは右方の始動口ユニット 2 1 0 0 へ向かって列設されている複数の連釘 N R が設けられていることから、例えば、風車 W が右方（第一始動口 2 0 0 3 側）へ傾くように変形した場合、風車 W の上方から流下してきた遊技球 B が右方へ変形している風車 W によって、風車 W の左方へ流下し易くなるため、連釘 N R により誘導され難くなり、第一始動口 2 0 0 3 への受入確率（入賞確率）が低下してしまう恐れがある。これに対し、本実施形態では、前板 2 1 7 0 の風車保持部 2 1 7 2 により風車 W が傾くことを抑制

50

することができるため、風車Wを介した第一始動口2003への受入確率が変化することではなく、経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

【1805】

更に、遊技盤5に植設されている多くの障害釘Nの頭部を前板2170の釘保持部2171に挿入させていると共に、風車Wの前端を前板2170の風車保持部2172に挿入させているため、遊技盤5の製造時や搬送時等の際に、障害釘Nや風車Wに他の部材が当接することを前板2170によって阻止することができ、障害釘Nや風車Wの変形を防止して所定の品質の遊技盤5を確実に提供することができる。

【1806】

また、前板2170の釘保持部2171や風車保持部2172に障害釘Nの頭部や風車Wの前端を挿入させるようにしていることから、遊技盤5の製造時において、前板2170を取付ける際に、障害釘Nや風車Wが変形していると、前板2170を取付けることが困難となるため、前板2170によって障害釘Nや風車Wが変形していないか否かを検査することができる。

10

【1807】

また、多くの障害釘Nが触接されている遊技領域5aの前方に透明で平板状の前板2170を設けていると共に、始動口ユニット2160の前面に平らな始動口前板2162を設けているため、遊技盤5の製造時において、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤5の前面に被せた時に、前板2170や始動口前板2162によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させて遊技盤5の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

20

【1808】

また、前板2170の釘保持部2171は、十分に小さいため、力を加えられたとしても変形範囲が制限され、ほぼ弾性変形の範囲の変形であるので障害釘Nが変形するほど曲げるのは困難である。

【1809】

なお、上記の実施形態では、障害釘Nの頭部が後方から挿入される釘保持部2171、及び、風車Wの前端が後方から挿入される風車保持部2172、が前板2170を貫通している孔であるものを示したが、これに限定するものではなく、前板2170を貫通せずに前板2170の後面から前方へ凹んでいる溝としても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏する他に、前板2170の前方から障害釘Nに他の部材が接触することを確実に防止することができる。

30

【1810】

また、上記の実施形態では、複数の釘保持部2171として、障害釘Nの頭部と釘保持部2171の内面との隙間が同じであることを示したが、これに限定するものではなく、例えば、第一始動口2003や一般入賞口2001、ワープ通路2512の入口、等へ近付くほど、障害釘Nの頭部との間の隙間が狭くなるように、釘保持部2171の大きさを異ならせるようにしても良い。遊技に重要な入賞口等へ近付くほど、障害釘Nを変形し難くすることができる。

40

【1811】

更に、前板2170において、一般入賞口2001の入口に設けられている特定障害釘N1が挿入される釘保持部2171の内径を、他の釘保持部2171の内径よりも小さくするようにしても良い。これにより、一般入賞口2001への遊技球Bの受入れに大きく関わる特定障害釘N1の変形を抑制することができ、遊技盤5ごとにおける一般入賞口2001の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機1を提供することができる。

【1812】

また、上記の実施形態において、前板2170の前面に、模様、絵柄、文字、等の装飾が施された装飾シールを貼り付けるようにしても良い。また、前板2170の前面に装飾

50

シールを貼り付ける場合、装飾シールによって釘保持部 2 1 7 1 の前端側を閉鎖するようにすると、前方から釘保持部 2 1 7 1 を通して障害釘 N に他の部材や不正な工具等が接触することを防止することができる。また、この場合、製造時に装飾シールを貼り損ねた時や廃棄する時に、釘保持部 2 1 7 1 を通して後方から装飾シールを押圧することができ、装飾シールを容易に剥がすことができる。

【1 8 1 3】

また、上記の実施形態では、前板 2 1 7 0 として、一つの板材からなるものを示したが、これに限定するものではなく、複数の板材に分割されているものとしても良い。

【1 8 1 4】

更に、上記の実施形態では、第三実施形態の始動口ユニット 2 1 6 0 と前板 2 1 7 0 とを組合せたものを示したが、これに限定するものではなく、第二実施形態の始動口ユニット 2 1 5 0 と前板 2 1 7 0 とを組合せても良い。

【1 8 1 5】

【8-7. 始動口ユニット及びサイドユニットの前方の前板】

次に、遊技盤 5 の変形例として、始動口ユニット 2 1 0 0 及びサイドユニット 2 2 0 0 の前方に設けられている前板 2 1 8 0 について、主に図 1 8 7 乃至図 1 8 9 を参照して詳細に説明する。図 1 8 7 は、始動口ユニット及びサイドユニットの前方に前板が設けられており遊技パネルよりも後側の部材を省略して示す遊技盤の正面図である。図 1 8 8 は、図 1 8 7 の遊技盤を斜め前から見た斜視図である。図 1 8 9 は、図 1 8 8 において前板を分離させた状態で要部を拡大して示す遊技盤の分解斜視図である。

【1 8 1 6】

この実施形態の遊技盤 5 は、図 1 8 7 乃至図 1 8 9 に示すように、遊技領域 5 a 内の左右方向中央でセンター役物 2 5 0 0 と遊技領域 5 a の下端のアウト口 1 0 0 8 との間に設けられており第一始動口 2 0 0 3 を有している始動口ユニット 2 1 0 0 と、始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視左方で内レール 1 0 0 2 に沿うように設けられており三つの一般入賞口 2 0 0 1 を有しているサイドユニット 2 2 0 0 と、遊技領域 5 a におけるセンター役物 2 5 0 0 下方の領域の前方に設けられており始動口ユニット 2 1 0 0 及びサイドユニット 2 2 0 0 の前端に取付けられている透明平板状の前板 2 1 8 0 と、を備えている。

【1 8 1 7】

始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技領域 5 a 内における左右方向中央の下端部付近に設けられておりアウト口 1 0 0 8 の直上でセンター役物 2 5 0 0 の下方に配置されている。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技球 B が一つのみ受入可能な幅で上方へ向かって常時開口している第一始動口 2 0 0 3 を有している。始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 3 は、センター役物 2 5 0 0 におけるステージ 2 5 1 3 の中央放出口 2 5 1 3 a の直下に設けられている。

【1 8 1 8】

この始動口ユニット 2 1 0 0 は、上方及び後方に解放されている樋状で第一始動口 2 0 0 3 を形成している球受部 2 1 0 2 と、球受部 2 1 0 2 の前後方向の途中から平板状に左方方向外方へ延出しており遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる台板 2 1 0 3 と、球受部 2 1 0 2 の前面下部に設けられており前板 2 1 8 0 を取付けるための前板取付孔 2 1 0 4 と、を備えている。始動口ユニット 2 1 0 0 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、球受部 2 1 0 2 における台板 2 1 0 3 よりも前方の部位が、第一始動口 2 0 0 3 として遊技パネル 1 1 0 0 の前面よりも前方に突出している。始動口ユニット 2 1 0 0 は、第一始動口 2 0 0 3 (球受部 2 1 0 2) に受入れられた遊技球 B を、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に誘導し、裏ユニット 3 0 0 0 の裏球誘導ユニット 3 1 0 0 に受渡すことができる。

【1 8 1 9】

サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技領域 5 a 内において、始動口ユニット 2 1 0 0 の左方で内レール 1 0 0 2 に沿うように延びており、遊技パネル 1 1 0 0 に前方から取付けられている。サイドユニット 2 2 0 0 は、遊技球 B を常時受入可能に開口している三つの一般

入賞口2001を備えている。サイドユニット2200の三つの一般入賞口2001は、内レール1002に沿うように円弧状に列設されている。右側の二つの一般入賞口2001は上方へ向けて開口しており、左側の一般入賞口2001は左上へ向けて開口している。
【1820】

サイドユニット2200は、上方及び後方に解放されている樋状で一般入賞口2001を形成している三つの球受部2202と、夫々の球受部2202の前後方向の途中を繋いでおり遊技パネル1100の前面に取付けられる平板状の台板2203と、を備えている。三つの球受部2202のうち右から二つの球受部2202は、前端の下部が、後方へ向かって斜めに傾斜している。また、サイドユニット2200は、右から二つの球受部2202の前端下部の傾斜している部位に設けられている突部2204と、突部2204の前面に設けられており前板2180を取付けるための前板取付孔2205と、を備えている。

10

【1821】

このサイドユニット2200は、遊技盤5に組立てた状態で、球受部2202における台板2203よりも前方の部位が、一般入賞口2001として遊技パネル1100の前面よりも前方に突出している。サイドユニット2200は、一般入賞口2001（球受部2202）に受入れられた遊技球Bを、遊技パネル1100の後方に誘導し、裏ユニット3000の裏球誘導ユニット3100に受渡すことができる。

【1822】

この遊技盤5には、遊技球Bが流通する遊技領域5a内における遊技パネル1100（パネル板1110）の前面に、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されている。また、遊技盤5の遊技領域5a内には、センター役物2500の左方でワープ通路2512の入口とサイド左上ユニット2300との間の高さの部位に、遊技球Bの当接により回転する風車Wが設けられている。風車Wは、障害釘Nによって回転可能に設けられている。また、遊技盤5の遊技領域5a内には、風車Wの近傍における風車Wの中心よりも下方の部位から斜め右下（始動口ユニット2100）へ向かって複数の障害釘Nが遊技球Bを誘導可能な間隔で列設されている。

20

【1823】

列設されている複数の障害釘Nの連釘NR（道釘とも言う）は、三つのグループ（連釘NR）に分けられている。これら連釘NR同士の間には、遊技球Bが通過可能な広さの隙間が設けられており、連釘NRにより誘導された遊技球Bがその隙間を通過して下方へ流下することがある。複数の連釘NRは、複数（ここでは三つ）の一般入賞口2001を有するサイドユニット2200の上方に位置している。そして、三つの連釘NRによる二つの隙間は、サイドユニット2200における右から二つの一般入賞口2001の直上に対してやや左寄り（上流側）の部位に設けられており、その隙間を通過して下方へ流下した遊技球Bが一般入賞口2001へ受入れられる可能性がある。

30

【1824】

一般入賞口2001に最も近い二つの障害釘Nは、一般入賞口2001の開口幅と同じような間隔をあけて設けられており、一般入賞口2001への受入確率（入賞確率）に関係する重要な特定障害釘N1とされている。

【1825】

また、遊技領域5a内には、始動口ユニット2100の右方において、始動口ユニット2100へ向かって低くなるように列設されている一つの連釘NRが設けられている。始動口ユニット2100の左右に設けられているこれらの連釘NRにより、始動口ユニット2100（第一始動口2003）へ向かって遊技球Bを誘導させることができる。

40

【1826】

更に、遊技領域5a内には、植設されている複数の障害釘Nとして、第一始動口2003の直上で第一始動口2003の開口幅と略同じ間隔で左右に離隔している一対の特定障害釘N1と、一対の特定障害釘N1の左右両外側で且つ第一始動口2003と特定障害釘N1との間の高さに設けられている一対の準特定障害釘N2と、が設けられている（図189を参照）。

50

【1827】

一对の特定障害釘N1は、その間隔が広がると遊技球Bが第一始動口2003へ受入れられ易くなり、その間隔が狭くなると遊技球Bが第一始動口2003へ受入れられ難くなり、第一始動口2003への遊技球Bの受入確率（入賞確率）に大きく関わるものである。これら一对の特定障害釘N1は、始動口ユニット2100の左右両側に設けられている連釘NRの最も下流の障害釘Nよりもやや上方に設けられている。

【1828】

準特定障害釘N2は、接近している特定障害釘N1や接近している連釘NR、との間に遊技球Bが通過可能な隙間をあけて設けられている。特定障害釘N1と準特定障害釘N2との隙間は、一对の特定障害釘N1同士の間隔よりも広い。また、準特定障害釘N2と連釘NRとの隙間は、特定障害釘N1と準特定障害釘N2との隙間よりも広い。

10

【1829】

また、準特定障害釘N2は、接近している連釘NRよりも下方で、その連釘NRの延長線上からやや上方（1mm～2mm）、或いは、連釘NRの延長線から上方へ遊技球Bの直径Dの $1/10 \sim 1/3$ の距離の範囲内の部位に設けられている。これにより、連釘NRにより誘導された遊技球Bが準特定障害釘N2に当接すると、当該遊技球Bが上方へ跳ね上がり易く、第一始動口2003に受入れられる可能性がある。

【1830】

前板2180は、遊技パネル1100との間に遊技球Bが流通可能な間隔をあけて設けられている。前板2180は、遊技領域5aにおける、左右方向が風車Wとアタッカユニット2400との間で、上下方向がセンター役物2500の周壁部2511aと前構成部材1000の内周との間、の領域内を覆うように設けられている。

20

【1831】

前板2180は、前後に貫通しており障害釘Nの頭部が後方から挿入される複数の釘保持部2181と、風車Wの前端の第一始動口2003に近い右側を囲むように円弧状に凹んでいる風車保持部2182と、前板2180を始動口ユニット2100及びサイドユニット2200に取付けるための貫通孔からなる複数の取付孔2183と、を備えている。釘保持部2181は、前板2180を貫通している孔である。

【1832】

釘保持部2181は、例えば、障害釘Nの頭部同士の間隔が、障害釘Nの頭部の直径よりも離れて設けられている障害釘Nの部位では、当該障害釘Nの頭部の直径より大きい丸孔状に形成されている。また、釘保持部2181は、例えば、障害釘Nの頭部同士の間隔が、障害釘Nの頭部の直径よりも接近して設けられている障害釘Nの部位（ここでは、連釘NRの部位）では、接近している障害釘Nの頭部も一緒に挿入されるように繋がったスリット状に形成されている。釘保持部2181は、障害釘Nの頭部との間に、0.5mm～2mmの隙間ができるように形成されている。なお、上記では、障害釘Nの頭部の直径を基準として、釘保持部2181の形態を丸孔状やスリット状とするものを示したが、目安であり、障害釘Nの頭部の直径以外のものを基準としても良い。

30

【1833】

風車保持部2182は、風車Wの外周との間に、0.5mm～2mmの隙間ができるように形成されている。

40

【1834】

取付孔2183は、始動口ユニット2100の前板取付孔2104及びサイドユニット2200の前板取付孔2205と対応する部位に設けられている。これら取付孔2183を通して取付ビスを始動口ユニット2100の前板取付孔2104及びサイドユニット2200の前板取付孔2205にねじ込むことで、前板2180を取付けることができる。

【1835】

前板2180は、遊技盤5に組立てた状態で、釘保持部2181の内部に障害釘Nの頭部を位置させつつ、障害釘Nの前端が前板2180の前面よりも前方へ突出しないように取付けられている。

50

【1836】

また、遊技盤5に組立てた状態で、前板2180の取付孔2183がザグリ孔となっておりと共に、挿通されている取付ビスの頭部が平らであるため、取付ビスの頭部がザグリ孔（前板2180の前面）から突出してパチンコ機1における遊技盤5の前方の部材（例えば、ガラス板162）に接触することはない。

【1837】

この前板2180によれば、遊技盤5に組立てることにより、釘保持部2181に障害釘Nの頭部が挿入された状態となるため、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球Bが障害釘Nに当接し、その衝撃により障害釘Nが曲がろうとしても、障害釘Nの頭部が釘保持部2181の内面に接触することで、障害釘Nがそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本遊技盤5（パチンコ機1）を使用し続けても、障害釘Nが出荷時の状態とほとんど変わることはないため、二つの一般入賞口2001、第一始動口2003、等への入球確率が変化することではなく、遊技盤5の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、障害釘Nへの遊技球Bの当接による経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

【1838】

また、前板2180の釘保持部2181に障害釘Nの頭部を挿入させているため、障害釘Nを曲げるような不正行為をしようとしても、釘保持部2181によって障害釘Nが曲げられ難くなっており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、前板2180の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【1839】

また、前板2180の風車保持部2182により風車Wの前端の第一始動口2003に近い右外側の一部を囲むようにしているため、経年変化等により風車Wが右方へ傾くように変形することを抑制することができる。これにより、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、図示するように、風車Wの右下付近からは始動口ユニット2100へ向かって列設されている複数の連釘NRが設けられていることから、例えば、風車Wが右方（第一始動口2003の方向）へ傾くように変形した場合、風車Wの上方から流下してきた遊技球Bが右方へ変形している風車Wによって、風車Wの左方へ流下し易くなるため、連釘NRにより誘導され難くなり、第一始動口2003への受入確率（入賞確率）が低下してしまう恐れがある。これに対して、本実施形態では、前板2180の風車保持部2182により風車Wが右方へ傾くことを抑制することができるため、風車Wを介した第一始動口2003への受入確率が低下することはない。

【1840】

更に、遊技盤5に植設されている多くの障害釘Nの頭部を前板2180の釘保持部2181に挿入させていると共に、風車Wの前端の右外側を前板2180の風車保持部2182により囲むようにしているため、遊技盤5の製造時や搬送時等の際に、障害釘Nや風車Wに他の部材が当接することを前板2180によって阻止することができ、障害釘Nや風車Wの変形を防止して所定の品質の遊技盤5を確実に提供することができる。

【1841】

また、前板2180の釘保持部2181に障害釘Nの頭部を挿入させるようにしていると共に、風車保持部2182により風車Wの前端の右外側を囲むようにしていることから、遊技盤5の製造時において、前板2180を取付ける際に、障害釘Nや風車Wが変形していると、前板2180を取付けることが困難となるため、前板2180によって障害釘Nや風車Wが変形していないか否かを検査することができる。

【1842】

更に、多くの障害釘Nが触接されている遊技領域5aの前方に透明で平板状の前板2180を設けているため、遊技盤5の製造時において、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムを遊技盤5の前面に被せた時に、前板2180によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる

10

20

30

40

50

検査誤差を低減させて遊技盤 5 の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

【1843】

また、前板 2180 を、遊技領域 5 a におけるセンター役物 2500 の下方の領域を覆うような大きさとしているため、例えば、遊技領域 5 a の左半分を覆うような大きさとする場合と比較して、遊技ホールにおける温度や湿度等による環境の変化により前板 2180 が伸縮した時に、その伸縮による釘保持部 2181 等の位置の変化を低減させることができる。これにより、前板 2180 の伸縮による釘保持部 2181 の位置が変化することで釘保持部 2181 により障害釘 N が押圧されて、障害釘 N が変形したり前板 2180 が変形したりすることを回避させることができる。

10

【1844】

また、前板 2180 の釘保持部 2181 は、十分に小さいため、力を加えられたとしても変形範囲が制限され、ほぼ弾性変形の範囲の変形であるので障害釘 N が変形するほど曲げるのは困難である。

【1845】

なお、上記の実施形態では、障害釘 N の頭部が後方から挿入される釘保持部 2181 が前板 2180 を貫通している孔であるものを示したが、これに限定するものではなく、前板 2180 を貫通せずに前板 2180 の後面から前方へ凹んでいる溝としても良い。これにより、上記と同様の作用効果を奏する他に、前板 2180 の前方から障害釘 N に他の部材が接触することを確実に防止することができる。

20

【1846】

また、上記の実施形態では、前板 2180 における複数の釘保持部 2181 として、障害釘 N の頭部と釘保持部 2181 の内面との隙間が同じであることを示したが、これに限定するものではなく、例えば、第一始動口 2003 や一般入賞口 2001 等へ近付くほど、障害釘 N の頭部との間の隙間が狭くなるように、釘保持部 2181 の大きさを異ならせるようにしても良い。遊技に重要な入賞口等へ近付くほど、障害釘 N を変形し難くすることができる。

【1847】

更に、前板 2180 において、第一始動口 2003 や一般入賞口 2001 の入口に設けられている特定障害釘 N1 が挿入される釘保持部 2181 の内径を、他の釘保持部 2181 の内径よりも小さくするようにしても良い。これにより、第一始動口 2003 や一般入賞口 2001 への遊技球 B の受入れに大きく関わる特定障害釘 N1 の変形を抑制することができ、遊技盤 5 ごとにおける一般入賞口 2001 の入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【1848】

また、上記の実施形態において、前板 2180 の前面に、模様、絵柄、文字、等の装飾が施された装飾シールを貼り付けるようにしても良い。また、前板 2180 の前面に装飾シールを貼り付ける場合、装飾シールによって釘保持部 2181 の前端側を閉鎖するようにすると、前方から釘保持部 2181 を通して障害釘 N に他の部材や不正な工具等が接触することを防止することができる。また、この場合、製造時に装飾シールを貼り損ねた時や廃棄する時に、釘保持部 2181 を通して後方から装飾シールを押圧することができ、装飾シールを容易に剥がすことができる。

40

【1849】

〔9. 第二実施形態の遊技盤〕

次に、第二実施形態の遊技盤 5 A について、図 190 乃至図 200 等を参照して詳細に説明する。なお、以下では、第一実施形態の遊技盤 5 と同じ構成については、同じ符号を付して詳細な説明は省略する。図 190 は第二実施形態の遊技盤の正面図であり、図 191 は第二実施形態の遊技盤の背面図である。図 192 は第二実施形態の遊技盤における前ユニットのみを示す正面図であり、図 193 は第二実施形態の遊技盤における後ユニットのみを示す正面図である。

50

【1850】

遊技盤5Aは、本体枠4の本体枠ベースユニット500における本体枠ベース501の遊技盤挿入口501bに前方から挿入されると共に、遊技盤載置部501cに載置され、本体枠4に対して着脱可能に装着されるものである(図204を参照)。この遊技盤5Aは、本体枠4に装着したままの状態では前方へ取外すことが可能な前ユニット6Aと、前ユニット6Aを後方から支持し本体枠4に着脱可能に装着される後ユニット6Bと、を備えている。前ユニット6Aと後ユニット6Bとは、複数箇所(ここでは三カ所)のユニット固定部1020において着脱可能に固定されている。また、後ユニット6Bと本体枠4とは、盤固定部1133において着脱可能に固定されている。

【1851】

第二実施形態の遊技盤5Aは、詳細は後述するが、第一実施形態の遊技盤5に対して、遊技パネル1100Aと裏ユニット3000との間に、装着ユニット1130を新たに設けたものであり、装着ユニット1130の前面に遊技パネル1100Aが分離可能に当接し、装着ユニット1130の後面に裏ユニット3000及び基板ホルダ1200が取付けられる。従って、第二実施形態の遊技盤5Aの分解斜視図を、第一実施形態の遊技盤5の分解斜視図である図143及び図144のように現した場合、前構成部材1000Aと遊技パネル1100Aとの組立体と、裏ユニット3000との間に、装着ユニット1130が描かれることとなる。

【1852】

遊技盤5Aの前ユニット6Aは、遊技領域5aの外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材1000Aと、前構成部材1000Aの後側に取付けられており遊技領域5aの後端を区画する板状の遊技パネル1100Aと、遊技パネル1100Aに取付けられている表ユニット2000と、を備えている。遊技パネル1100Aの前面における遊技領域5a内となる部位には、遊技球Bと当接する複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されている。

【1853】

遊技盤5Aの後ユニット6Bは、前面に前ユニット6Aを支持可能としていると共に本体枠4に対して着脱可能に装着される装着ユニット1130と、装着ユニット1130の後側下部に取付けられている基板ホルダ1200と、基板ホルダ1200の後面に取付けられており遊技球Bを遊技領域5a内へ打込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板1310(図159等を参照)を有している主制御ユニット1300と、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技状況を表示する機能表示ユニット1400と、を備えている。

【1854】

また、遊技盤5Aの後ユニット6Bは、装着ユニット1130の後側に配置されている周辺制御ユニット1500と、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置1600と、装着ユニット1130の後側に配置されており主制御基板1310と周辺制御基板1510との接続を中継しているパネル中継基板(図示は省略)と、装着ユニット1130の後面に取付けられる裏ユニット3000と、を更に備えている。

【1855】

遊技盤5Aの後ユニット6Bにおける裏ユニット3000は、前ユニット6Aのユニット間コネクタ前1060と接続されるユニット間コネクタ後1150と、装着ユニット1130の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部3010aを有している裏箱3010と、裏箱3010内の前端の下部に設けられている裏球誘導ユニット3100と、裏箱3010内における裏球誘導ユニット3100の後に設けられている裏下演出ユニット3600と、裏箱3010内の上隅に設けられている裏上演出ユニット3620と、裏箱3010内の左隅に設けられている裏左演出ユニット3640と、裏箱3010内の右隅に設けられている裏右演出ユニット3660と、を備えている。

【1856】

ユニット間コネクタ後１１５０は、裏ユニット３０００における裏球誘導ユニット３１００の前面に取付けられている。また、裏ユニット３０００（裏箱３０１０）の後面に演出表示装置１６００が設けられていると共に、演出表示装置１６００の後面に周辺制御ユニット１５００が設けられている。

【１８５７】

パチンコ機１の遊技盤５Ａは、上記の遊技盤５と同様に、遊技者がハンドルユニット１８０のハンドル１９５を操作することで遊技球Ｂが打込まれる遊技領域５ａを有している。遊技領域５ａには、遊技球Ｂの受入れ又は通過により遊技者に対して所定の特典（例えば、所定数の遊技球Ｂの払出し）を付与する一般入賞口２００１、ゲート２０１０、第一始動口２００３、第二始動口２００４、大入賞口２００５、第二大入賞口２０１２、が備えられている。この遊技盤５Ａは、遊技球Ｂが、遊技領域５ａ内の一般入賞口２００１、ゲート２０１０、第一始動口２００３、第二始動口２００４、大入賞口２００５、及び第二大入賞口２０１２等に、受入れられる又は通過するように、ハンドル１９５の打込操作と遊技領域５ａ内での遊技球Ｂの流通とを楽しませる遊技を行うためのものである。

【１８５８】

また、遊技盤５Ａは、一般入賞口２００１に受入れられた遊技球Ｂを検知する一般入賞口センサ３００１と、ゲート２０１０を通過している遊技球Ｂを検知するゲートセンサ２０１１と、第一始動口２００３に受入れられた遊技球Ｂを検知する第一始動口センサ２１０１と、第二始動口２００４に受入れられた遊技球Ｂを検知する第二始動口センサ２４０１と、大入賞口２００５に受入れられた遊技球Ｂを検知する大入賞口センサ２４０２と、第二大入賞口２０１２に受入れられた遊技球Ｂを検知する第二大入賞口センサ２４５２と、を備えている。

【１８５９】

遊技盤５Ａでは、一般入賞口センサ３００１と第一始動口センサ２１０１が、後ユニット６Ｂに設けられており、ゲートセンサ２０１１、第二始動口センサ２４０１、大入賞口センサ２４０２、第二大入賞口センサ２４５２が、前ユニット６Ａに設けられている。

【１８６０】

ところで、大入賞口２００５や第二大入賞口２０１２は、抽選された特別図柄の抽選結果に応じて所定のパターンで開閉している時に遊技球Ｂを入球させると、多くの遊技球Ｂが払出されるため、その払出しの契機となる大入賞口センサ２４０２や第二大入賞口センサ２４５２を遊技者から見えるようにすることで、遊技者に安心感を付与することができると共に、遊技者をより楽ませることができる。一方、一般入賞口２００１、第一始動口２００３及び第二始動口２００４では、入球した遊技球Ｂを検知する一般入賞口センサ３００１、第一始動口センサ２１０１及び第二始動口センサ２４０１を遊技者から見えるようにしても、大入賞口センサ２４０２や第二大入賞口センサ２４５２が見えることほどの効果は得られない。つまり、一般入賞口センサ３００１、第一始動口センサ２１０１及び第二始動口センサ２４０１は、遊技者から見えなくても、遊技者の興味が低下することはない。このようなことから、本実施形態では、一般入賞口センサ３００１及び第一始動口センサ２１０１を、前ユニット６Ａではなく後ユニット６Ｂ（裏ユニット３０００の裏球誘導ユニット３１００）に設けている。

【１８６１】

これにより、前ユニット６Ａに設けられている電気部品を少なくすることができると共に、前ユニット６Ａに一般入賞口センサ３００１や第一始動口センサ２１０１が設けられることでそれらからユニット間コネクタ前１０６０まで延出する配線ケーブルを隠すための構成を設ける必要がなく、前ユニット６Ａにかかるコストを低減させることができる。なお、本実施形態では、第二始動口センサ２４０１を前ユニット６Ａに設けているが、第二始動口２００４をアタッカユニット２４００に設けているため、第二始動口センサ２４０１をアタッカユニット２４００（前ユニット６Ａ）から除いて後ユニット６Ｂに設けるよりも、アタッカユニット２４００に設ける方が第二始動口２００４にかかる構成を簡単なものとすることができる。また、遊技球Ｂを検知するための全てのセンサを、後ユ

ニット 6 B に設けるようにしても良い（後述の〔 9 - 7 . 第二実施形態の遊技盤のその他の変形例〕を参照）。

【 1 8 6 2 】

また、設けられている位置については省略するが、遊技盤 5 A は遊技領域 5 a 内において不正に作用する磁気を検知する複数の磁気センサ 1 0 3 0 と、遊技盤 5 A（パチンコ機 1）に作用する振動を検知する振動センサ 1 0 4 0 と、を備えている。磁気センサ 1 0 3 0 は、前ユニット 6 A の表ユニット 2 0 0 0 と後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 に夫々適宜の数が設けられており、振動センサ 1 0 4 0 は後ユニット 6 B の裏ユニット 3 0 0 0 に設けられている。

【 1 8 6 3 】

また、遊技盤 5 A は、枠状のセンター役物 2 5 0 0 の枠内、及び透明な遊技パネル 1 1 0 0 A（パネル板 1 1 1 0）を通して、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下演出ユニット 3 6 0 0、裏上演出ユニット 3 6 2 0、裏左演出ユニット 3 6 4 0、裏右演出ユニット 3 6 6 0、及び演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面が、前方から視認可能に構成されている。

【 1 8 6 4 】

〔 9 - 1 . 遊技盤の前ユニット 〕

次に、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A について、図 1 9 2、図 1 9 4 乃至図 1 9 8 等を参照して詳細に説明する。図 1 9 4（a）は遊技盤ロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、（b）は遊技盤ロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。図 1 9 5（a）は第二実施形態の遊技盤のユニット固定部において前ユニットロック部材によりロックして前ユニットが裏ユニットに固定されている状態を模式的に示す説明図であり、（b）は（a）の状態から前ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図であり、（c）は（b）の状態の後ユニットから前ユニットを外した状態を示す説明図である。

【 1 8 6 5 】

図 1 9 6 は、第二実施形態の遊技盤における前ユニットと後ユニットの位置決めを示す説明図である。図 1 9 7 は、第二実施形態の遊技盤におけるアース経路を示す説明図である。図 1 9 8（a）は第二実施形態の遊技盤における前ユニットの入賞口と後ユニットの球受口との関係を示す説明図であり、（b）は（a）の状態から前ユニットと後ユニットとを分離させた状態を示す説明図である。

【 1 8 6 6 】

本実施形態では、後ユニット 6 B と組になる前ユニット 6 A として、障害釘 N の配置と表ユニット 2 0 0 0 とが異なる第一前ユニット 6 A 1 と第二前ユニット 6 A 2 とがあり、以下ではそれらを区別する場合を除いて前ユニット 6 A と記載して説明する。

【 1 8 6 7 】

遊技盤 5 A の前ユニット 6 A は、図 1 9 2 等 to 示すように、遊技領域 5 a の外周を区画している枠状の前構成部材 1 0 0 0 A と、前構成部材 1 0 0 0 A の後に取付けられており前方に遊技領域 5 a が設けられている遊技パネル 1 1 0 0 A と、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外（遊技パネル 1 1 0 0 A の後方）に排出するアウト口 1 0 0 8 と、遊技パネル 1 1 0 0 A のパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている表ユニット 2 0 0 0 と、を備えている。アウト口 1 0 0 8 は、前構成部材 1 0 0 0 A と遊技パネル 1 1 0 0 A とが協働することにより形成されている。表ユニット 2 0 0 0 は、前構成部材 1 0 0 0 A の枠内に設けられている。遊技盤 5 A では、前構成部材 1 0 0 0 A、遊技パネル 1 1 0 0 A、及び表ユニット 2 0 0 0 の位置関係が、第一実施形態の遊技盤 5 と同じである。

【 1 8 6 8 】

また、前ユニット 6 A は、後ユニット 6 B に固定するための複数のユニット固定部 1 0 2 0 と、各ユニット固定部 1 0 2 0 に設けられているユニット固定部材 1 0 2 1 と、後ユニット 6 B の機能表示ユニット 1 4 0 0 が挿入される機能表示ユニット挿入部 1 0 5 0 と、後ユニット 6 B の盤固定部 1 1 3 3 が挿入される盤固定部挿入溝 1 0 5 1 と、後ユニッ

10

20

30

40

50

ト 6 B の位置決ボス 1 1 3 6 が挿入される位置決孔 1 0 5 5 と、アース経路を形成するための第一接続金具 1 0 5 6 及び第二接続金具 1 0 5 7 と、を備えている。

【 1 8 6 9 】

更に、前ユニット 6 A は、図 1 9 4 等 に示すように、本体枠 4 の遊技盤ロック部材 5 0 5 が挿入される遊技盤ロック溝 1 0 5 8 と、本体枠 4 の左位置規制部材 5 3 1 との接触を回避させるための装着用切欠部 1 0 5 9 と、を備えている。遊技盤ロック溝 1 0 5 8 は、下端前面における外レール 1 0 0 1 よりも左方の部位に設けられている。詳述すると、遊技盤ロック溝 1 0 5 8 は、前構成部材 1 0 0 0 A の前面における外レール 1 0 0 1 と切欠部 1 0 1 0 との間の部位に設けられており、前方から凹んでいると共に、下方へ開放された形態に形成されている。この遊技盤ロック溝 1 0 5 8 に遊技盤ロック部材 5 0 5 が挿入

10

【 1 8 7 0 】

前ユニット 6 A の表ユニット 2 0 0 0 は、詳細は後述するが、第一始動口 2 0 0 3 を有している始動口ユニット 2 1 0 0 と、三つの一般入賞口 2 0 0 1 を有しているサイドユニット 2 2 0 0 と、遊技球 B を誘導可能なサイド左上ユニット 2 3 0 0 と、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、一つのサブアウト口 2 0 2 1、を有しているアタッカユニット 2 4 0 0 と、第二大入賞口 2 0 1 2 を有している第二アタッカユニット 2 4 5 0 と、枠状

20

のセンター役物 2 5 0 0 と、一つの一般入賞口 2 0 0 1 及び一つのサブアウト口 2 0 2 1 を有しているサイド右中ユニット 2 6 1 0 と、ゲート 2 0 1 0 を有しているゲート部材 2 6 3 0 と、を備えている。

【 1 8 7 1 】

表ユニット 2 0 0 0 のアタッカユニット 2 4 0 0 には、遊技球 B を検知するための第二始動口センサ 2 4 0 1 や大入賞口センサ 2 4 0 2、第二始動口 2 0 0 4 を開閉させるためのアタッカソレノイド 2 4 1 4、第二始動口 2 0 0 4 や大入賞口 2 0 0 5 を発光装飾させるための L E D、のような電気部品が設けられている。第二アタッカユニット 2 4 5 0 には、遊技球 B を検知するための第二大入賞口センサ 2 4 5 2、第二大入賞口 2 0 1 2 を開閉させるための第二アタッカソレノイド 2 4 5 1、第二大入賞口 2 0 1 2 を発光装飾させるための L E D、のような電気部品が設けられている。ゲート部材 2 6 3 0 には、電気部品として、遊技球 B を検知するためのゲートセンサ 2 0 1 1 が設けられている。

30

【 1 8 7 2 】

また、表ユニット 2 0 0 0 のアタッカユニット 2 4 0 0 や第二アタッカユニット 2 4 5 0 には、第二始動口 2 0 0 4、大入賞口 2 0 0 5、や第二大入賞口 2 0 1 2 を発光装飾させるための複数の L E D が設けられている。

【 1 8 7 3 】

また、表ユニット 2 0 0 0 は、詳細は後述するが、後ユニット 6 B のユニット間コネクタ後 1 1 5 0 と接続されるユニット間コネクタ前 1 0 6 0、を備えている。ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 は、アタッカユニット 2 4 0 0 の後に取付けられている。

40

【 1 8 7 4 】

前ユニット 6 A は、表ユニット 2 0 0 0 に設けられている L E D の数が、後ユニット 6 B に設けられている L E D の数よりも少ない。更には、前ユニット 6 A における L E D やセンサ等の電気部品の総数は、後ユニット 6 B に設けられている電気部品の総数よりも少ない。これにより、前ユニット 6 A にかかるコストの増加が抑制されている。

【 1 8 7 5 】

なお、表ユニット 2 0 0 0 に、所定の装飾が施されている装飾体と装飾体を発光装飾させるための複数の L E D とからなる装飾体ユニット、導光板と導光板の絵柄を発光表示させるための複数の L E D とからなる導光板ユニット、演出表示装置 1 6 0 0 とは別に演出画像を表示可能なサブ表示装置、役物入賞口に受入れられた遊技球 B を V 入賞口及びハズ

50

レ口の何れかに振分ける振分装置、等を設けるようにしても良い。上記のようなユニットや装置を設ける場合でも、前ユニット6 AにおけるLEDやセンサやソレノイド（アクチュエータ）のような電気部品の総数を、後ユニット6 Bに設けられている電気部品の総数よりも少なくすることが望ましい。

【1876】

〔9-1 a. 前ユニットのユニット固定部〕

次に、前ユニット6 Aのユニット固定部1020について詳細に説明する。ユニット固定部1020は、前ユニット6 Aを後ユニット6 Bに固定するための部位であり、複数（ここでは三か所）設けられている。ユニット固定部1020は、正面視において、左上隅、右上隅、及び右下隅、の三カ所に設けられている。前ユニット6 Aのユニット固定部1020は、前後に貫通し、後ユニット6 Bのロック爪1135が挿通される挿通孔1020aと、挿通孔1020aを前方から隠すように左右方向へスライド可能に設けられているユニット固定部材1021と、を備えている（図195を参照）。挿通孔1020aは、前構成部材1000Aと遊技パネル1100Aのパネルホルダ1120Aとを貫通して設けられている。

【1877】

ユニット固定部1020のユニット固定部材1021は、取外不能な状態で前構成部材1000Aに取付けられている。ユニット固定部材1021は、前方から左右方向へスライド操作可能に前構成部材1000Aに取付けられているロック本体1021aと、ロック本体1021aから後方へ突出している鉤状のロック片1021bと、ロック片1021bの先端において斜めに設けられている案内部1021cと、を有している。

【1878】

このユニット固定部材1021は、ロック本体1021aを左右方向へスライドさせて、ロック片1021bを挿通孔1020aに挿入されているにロック爪1135に係合させることで、前ユニット6 Aを後ユニット6 Bに対して取外不能な状態に固定することができる。つまり、ユニット固定部材1021を操作（スライド）することで、前ユニット6 Aを後ユニット6 Bに対して装着したり取外したりすることが可能となる。

【1879】

また、ユニット固定部1020では、前面におけるユニット固定部材1021と隣接している部位に、ユニット固定部材1021がスライドする方向へ離隔して「○」印と「×」印とが施されている。一方、ユニット固定部材1021では、ユニット固定部1020における「○」印及び「×」印の設けられている方向へ向いた矢印が施されている。そして、ユニット固定部材1021の矢印がユニット固定部1020の「○」印を指している状態がロック位置の状態であり、当該矢印が「×」印を指している状態が解除位置の状態であることを示している。

【1880】

なお、三つのユニット固定部1020のうち、右上隅と右下隅の二つのユニット固定部1020は、後ユニット6 B（遊技盤5 A）を本体枠4に固定している遊技盤固定部材1134（盤固定部1133）に隣接して設けられている。また、右下隅のユニット固定部1020に使用されているユニット固定部材1021は、他のユニット固定部材1021とは正面視の形態が異なっており、前面に証紙貼付部1012が設けられている。従って、ユニット固定部材1021を操作して前ユニット6 Aを後ユニット6 Bから脱着したり、遊技盤固定部材1134を操作して本遊技盤5 Aを本体枠4から脱着したりする際に、右下隅のユニット固定部材1021の前面に設けられている証紙貼付部1012に貼り付けられている証紙が作業者の視界に入り、当該証紙の記載内容を確認させることができ、間違った前ユニット6 Aや遊技盤5 Aが取付けられてしまうことを防止することができる。

【1881】

〔9-1 b. 前ユニットの機能表示ユニット挿入部〕

続いて、前ユニット6 Aの機能表示ユニット挿入部1050について説明する。機能表示ユニット挿入部1050は、前ユニット6 Aの正面視において、左上隅に設けられてい

るユニット固定部 1020 の下方の部位に設けられており、後ユニット 6B の機能表示ユニット 1400 が前方へ臨むように形成されている。この機能表示ユニット挿入部 1050 は、左辺から右方へ向かって切り欠かれていると共に、前後に貫通しており、機能表示ユニット 1400 が挿入されることにより遊技パネル 1100A の面に沿った方向への位置決めを行うことができる。

【1882】

〔9-1c. 前ユニットの盤固定部挿入溝〕

続いて、前ユニット 6A の盤固定部挿入溝 1051 について説明する。盤固定部挿入溝 1051 は、前ユニット 6A の正面視において、右上隅と右下隅に設けられており、後ユニット 6B の盤固定部 1133 が挿入されるものである。盤固定部挿入溝 1051 は、前構成部材 1000A 及び遊技パネル 1100A のパネルホルダ 1120A を切り欠くようにして設けられている。この盤固定部挿入溝 1051 に隣接して、右上隅と右下隅のユニット固定部 1020 が設けられている。盤固定部挿入溝 1051 は、前ユニット 6A を後ユニット 6B に取付ける際に、前ユニット 6A を後ユニット 6B へ案内することができると共に、後ユニット 6B の盤固定部 1133 が挿入されることで、前ユニット 6A を後ユニット 6B に対して位置決めすることができる。

【1883】

〔9-1d. 前ユニットの位置決孔〕

次に、前ユニット 6A の位置決孔 1055 について説明する。位置決孔 1055 は、前ユニット 6A の後面から前方へ向かって形成されており、複数設けられている（図 196 等を参照）。位置決孔 1055 に、後ユニット 6B の位置決ボス 1136 を挿入することで、前ユニット 6A を後ユニット 6B に対して上下方向及び左右方向が位置決めされる。

【1884】

〔9-1e. 前ユニットの第一接続金具及び第二接続金具〕

続いて、前ユニット 6A の第一接続金具 1056 及び第二接続金具 1057 について説明する。前ユニット 6A は、前端が外レール 1001 に取付けられており、後端が前ユニット 6A の後面から後方へ突出している第一接続金具 1056 と、前端が前ユニット 6A の前面から前方へ突出していると共に、後端が前ユニット 6A の後面が後方へ突出している第二接続金具 1057 と、を有している（図 197 を参照）。第二接続金具 1057 は、前ユニット 6A を前後に貫通して設けられている。図示は省略するが、第一接続金具 1056 及び第二接続金具 1057 は、前構成部材 1000A に取付けられている。

【1885】

第一接続金具 1056 は、前ユニット 6A における左下隅で、外レール 1001 の外側に接するように設けられている。この第一接続金具 1056 は、パチンコ機 1 において、球発射装置 540 から発射された遊技球 B が、外レール 1001 に対して最初に接触する部位付近に前端側が外レール 1001 に取付けられている。この第一接続金具 1056 は、後端に設けられている U 字状の後接触部 1056a と、後接触部 1056a を後方へ付勢することが可能なバネ部 1056b と、を有している。

【1886】

第二接続金具 1057 は、前ユニット 6A における左上隅で、ユニット固定部 1020 の下方且つスペック表示部 1013 の左方の部位に設けられている。この第二接続金具 1057 は、後端に設けられている U 字状の後接触部 1057a と、後接触部 1057a を後方へ付勢することが可能な後バネ部 1057b と、前端に設けられている U 字状の前接触部 1057c と、前接触部 1057c を前方へ付勢することが可能な前バネ部 1057d と、を有している。

【1887】

第一接続金具 1056 の後接触部 1056a と第二接続金具 1057 の後接触部 1057a は、前ユニット 6A を後ユニット 6B に装着することで、後ユニット 6B の開口部 1137 を通して装着補強板金 1132 に接触する。これにより、互いに離れた位置に設けられている第一接続金具 1056 と第二接続金具 1057 とが、装着補強板金 1132 に

10

20

30

40

50

より電氣的に接続される。また、第二接続金具 1057 の前接触部 1057c は、遊技盤 5A を本体枠 4 に取付けた状態で、扉枠 3 を本体枠 4 に対して閉じると、扉枠 3 の扉枠補強ユニット 110 に接触し、外レール 1001 が、第一接続金具 1056、装着補強板金 1132、及び第二接続金具 1057 を介して、扉枠 3 の扉枠補強ユニット 110 と電氣的に接続された状態となる。そして、扉枠補強ユニット 110 は、扉枠上ヒンジ組立体 120、外枠 2 の外枠上ヒンジ組立体 50、を介して遊技ホール側のアースに、電氣的に接続されており、外レール 1001 からの静電気を逃がすためのアース経路が構築される。

【1888】

〔9-1f. 前ユニットの前構成部材〕

続いて、前ユニット 6A の前構成部材 1000A について説明する。前ユニット 6A における前構成部材 1000A は、上記の遊技盤 5 における前構成部材 1000 と同じような構成であり、外レール 1001 と、内レール 1002 と、アウト誘導部 1003 と、右下レール 1004 と、右レール 1005 と、衝止部 1006 と、逆流防止部材 1007 と、アウト口 1008 と、防犯凹部 1009 と、切欠部 1010 と、を備えている。前構成部材 1000A の外レール 1001 は、金属板により形成されている。

【1889】

また、前構成部材 1000A は、正面視において右下隅に設けられている証紙貼付部 1012 と、左上隅に設けられているスペック表示部 1013 と、を備えている。スペック表示部 1013 は、機能表示ユニット挿入部 1050 の上方で、外レール 1001 よりも外側の部位に、外レール 1001 に沿うように設けられている。この前構成部材 1000A は、略全体が透明に形成されており、後方に配置されている遊技パネル 1100A や裏ユニット 3000 等を前方から視認することができる。

【1890】

なお、証紙貼付部 1012 に貼り付けられる証紙は、本パチンコ機 1（遊技盤 5A）のメーカー、製造番号、遊技盤の種類、等を特定可能な内容が記載されているシールである。詳述すると、「証紙」は、横長の台形の底辺に横長の長方形が接している変五角形の外形を呈している証紙本体を有しており、証紙本体の全面に所定の模様が施されている。この証紙本体の横長の長方形の部位に、パチンコ機等の遊技機の組合証、遊技盤の種類、メーカー名が、記載されている。また、「証紙」は、証紙本体の色によって、遊技盤の種類を識別可能としている。更に、「証紙」は、証紙本体における台形の部位に、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている製造番号票のシールが貼り付けられている。製造番号票の二次元バーコードには、情報 ID（例えば、本遊技盤の ID、組となる主制御基板の ID、組となる周辺制御基板の ID、等）、種別、製造業者記号、製造年、製造番号、等の情報が入れている。このようなことから、本実施形態の「証紙」は、証紙本体（所謂、証紙）と製造番号票と、を組合せたものである。

【1891】

スペック表示部 1013 に貼り付けられるスペックシールは、大当たり確率、賞球数、大当たりラウンド数、カウント数、等の遊技盤 5A のスペックが記載されているシールである。スペック表示部 1013（スペックシール）は、遊技盤 5A をパチンコ機 1 に取付けた時に、扉枠 3 の扉窓 101a を通して前方から視認可能な部位に設けられている。これら証紙やスペックシールは、予め貼り付けられた状態で遊技ホール側へ出荷される。

【1892】

証紙貼付部 1012 に貼り付けられる証紙は、主制御ユニット 1300 の管理シール貼付部 1301 に貼り付けられる管理シール、周辺制御ユニット 1500 の管理シール貼付部 1501 に貼り付けられる管理シール、に対して組となるような内容が記載されており、互いに関連しているものであるか否かが判別できるようにしている。組となる記載としては、例えば、証紙に記載されている製造番号が、主制御ユニット 1300 や周辺制御ユニット 1500 に貼り付けられている管理シールにも記載されている。この際に、組となる記載は、管理シールとは別のシールであっても良い。

【1893】

10

20

30

40

50

〔 9 - 1 g . 前ユニットの遊技パネル 〕

次に、前ユニット 6 A の遊技パネル 1 1 0 0 A について説明する。前ユニット 6 A における遊技パネル 1 1 0 0 は、上記の遊技盤 5 における遊技パネル 1 1 0 0 と同じような構成であり、透明な合成樹脂で形成されている平板状のパネル板 1 1 1 0 と、パネル板 1 1 1 0 の外周を保持しており前構成部材 1 0 0 0 A の後側に取付けられる枠状のパネルホルダ 1 1 2 0 A と、を備えている。遊技パネル 1 1 0 0 A の前面には、所定のゲー ジ配列で複数の障害釘 N が植設されていると共に、表ユニット 2 0 0 0 が取付けられている。

〔 1 8 9 4 〕

遊技パネル 1 1 0 0 A のパネル板 1 1 1 0 は、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、ポリスチレン、メタクリル樹脂等の合成樹脂板や、ガラスや金属等の無機質板により形成されている。このパネル板 1 1 1 0 の板厚は、パネルホルダ 1 1 2 0 A よりも薄く、障害釘 N を前面に植設したり表ユニット 2 0 0 0 を取付けたりしても十分に保持可能な必要最低限の厚さ（ 8 ～ 1 0 mm ）とされている。なお、本実施形態では、透明な合成樹脂板によってパネル板 1 1 1 0 が形成されている。

〔 1 8 9 5 〕

この遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 とパネルホルダ 1 1 2 0 A との取付けは、上記の遊技盤 5 における遊技パネル 1 1 0 0 と同じ構成である。

〔 1 8 9 6 〕

〔 9 - 1 h . 前ユニット（第一前ユニット）の表ユニット 〕

続いて、前ユニット 6 A の表ユニット 2 0 0 0 について説明する。前ユニット 6 A としての第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球 B を受入可能としており常時開口している複数（ここでは四つ）の一般入賞口 2 0 0 1 と、遊技領域 5 a 内の所定位置に設けられており遊技球 B が通過可能に設けられているゲート 2 0 1 0 と、センター役物 2 5 0 0 の下方における左右方向の中央に設けられており遊技球 B を受入可能に常時開口している第一始動口 2 0 0 3 と、遊技球 B がゲート 2 0 1 0 を通過することにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球 B の受入れが可能となる第二始動口 2 0 0 4 と、第一始動口 2 0 0 3 への遊技球 B の受入れにより抽選される第一特別図柄や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球 B の受入れにより抽選される第二特別図柄の抽選結果に応じて何れかが遊技球 B の受入が可能となる大入賞口 2 0 0 5 及び第二大入賞口 2 0 1 2 と、を備えている。

〔 1 8 9 7 〕

また、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、アウト口 1 0 0 8 よりも上流に設けられており、遊技球 B を受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球 B を戻すことなく遊技領域 5 a 外に排出する二つのサブアウト口 2 0 2 1 と、を備えている。二つのサブアウト口 2 0 2 1 は、遊技領域 5 a の右端付近における上下方向の中央よりも上方の部位と、遊技領域 5 a の右下隅付近の部位と、に夫々設けられている。

〔 1 8 9 8 〕

また、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、ゲート 2 0 1 0 を通過している遊技球 B を検知するゲートセンサ 2 0 1 1 と、ゲートセンサ 2 0 1 1 による遊技球 B の検知により抽選された普通図柄の抽選結果に応じて第二始動口 2 0 0 4 を開閉させる始動口ソレノイド 2 4 1 2 と、第二始動口 2 0 0 4 に受入れられた遊技球 B を検知する第二始動口センサ 2 4 0 1 と、を備えている。

〔 1 8 9 9 〕

また、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 は、第一始動口センサ 2 1 0 1 （図 1 9 3 を参照）又は第二始動口センサ 2 4 0 1 による遊技球 B の検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて大入賞口 2 0 0 5 を開閉させるアタッカソレノイド 2 4 1 4 と、大入賞口 2 0 0 5 に受入れられた遊技球 B を検知する大入賞口センサ 2 4 0 2 と、第一始動口センサ 2 1 0 1 又は第二始動口センサ 2 4 0 1 による遊技球 B の検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて第二大入賞口 2 0 1 2 を開閉させる第二アタッカソレノイド 2 4 5 1 と、を備えている。

【1900】

第一前ユニット6A1の表ユニット2000は、遊技領域5a内の左右方向中央で遊技領域5aの下端の直上に取付けられており第一始動口2003を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように設けられており三つの一般入賞口2001を有しているサイドユニット2200と、サイドユニット2200の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット2300と、を備えている。

【1901】

また、第一前ユニット6A1の表ユニット2000は、遊技領域5a内の正面視右下隅となる始動口ユニット2100の正面視右方に設けられており第二始動口2004、大入賞口2005、一つのサブアウト口2021、第二始動口センサ2401、始動口ソレノイド2412、アタッカソレノイド2414、大入賞口センサ2402、を有しているアタッカユニット2400を、備えている。

【1902】

更に、第一前ユニット6A1の表ユニット2000は、アタッカユニット2400の上方に設けられており第二大入賞口2012、第二アタッカソレノイド2451、第二大入賞口センサ2452、を有している第二アタッカユニット2450と、始動口ユニット2100及びサイドユニット2200よりも上方で、遊技領域5a内の正面視略中央やや上寄りに設けられている枠状のセンター役物2500と、第二アタッカユニット2450の上方に設けられており一つの一般入賞口2001及び一つのサブアウト口2021を有しているサイド右中ユニット2610と、サイド右中ユニット2610の上方に設けられておりゲート2010及びゲートセンサ2011を有しているゲート部材2630と、アタッカユニット2400の後面の右端付近に取付けられているユニット間コネクタ前1060と、を備えている。

【1903】

[9-1h-1. 始動口ユニット]

前ユニット6Aの始動口ユニット2100は、図198に示すように、遊技パネル1100Aの前面よりも前方に突出し上方へ向かって開口している受部2121と、受部2121から後方へ樋状に延出している誘導部2122と、を有している。始動口ユニット2100は、受部2121により第一始動口2003を形成している。誘導部2122は、遊技パネル1100Aにおけるパネル板1110の開口部1112を通過して、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の後面よりも後方へ突出している。

【1904】

始動口ユニット2100の誘導部2122は、前ユニット6Aを後ユニット6Bに固定した状態で、裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100の球受口3101に挿入されている。従って、前ユニット6Aを後ユニット6Bに取付ける際に、誘導部2122を球受口3101に挿入することで、後ユニット6Bの所定位置に案内される。

【1905】

前ユニット6Aにおける後方へ突出している誘導部2122は、筒状又は樋状の球受口3101の内部に挿入されることで、誘導部2122の後端において、球受口3101の底部よりも誘導部2122の底部の方が高い段差が形成されている。

【1906】

ところで、本実施形態では、第一始動口2003のような入賞口に上方から受入れられた（入賞した）遊技球Bを、一旦後方へ誘導した上で、裏球誘導ユニット3100において下方へ誘導するようにしているため、下方へ誘導するための後壁が比較的に入賞口に接近する場合がある。この場合、入賞口に進入した遊技球Bの勢いによっては、後壁に当接した遊技球Bが前方へ跳ね返ることで、一旦入賞したのに逆流して入賞口の位置まで戻ってしまいその遊技球Bが見えることで遊技者に不信感を与えて遊技に対する興趣を低下させてしまう恐れがある。

【1907】

また、図198に示すように、上方から入賞口（第一始動口2003）に受入れられた遊技球Bが誘導部2122により後方へ誘導され、球受口3101に受け渡された後に下方へ誘導されるようにしており、遊技球Bの流れがクランク状となっているため、遊技球Bの流通速度が減速し易い。そのため、入賞口に受入れられて先行している遊技球Bに対して後発（後続）の遊技球Bが当接すると、後続の遊技球Bが上流側へ跳ね返り、逆流することで入賞口まで戻ってしまう恐れがある。

【1908】

これに対して、本実施形態では、誘導部2122を球受口3101に挿入していることにより、誘導部2122の後端に段差が形成されるようにしているため、誘導部2122から球受口3101に受け渡されて球受口3101の後方に設けられている後壁に遊技球Bが当接したり先行している遊技球Bに後発の遊技球Bが当接したりして上流側へ跳ね返っても、跳ね返った遊技球Bが段差に当接することで下流側へ跳ね返させることができ、入賞口へ逆流することを防止して、入賞口まで遊技球Bが戻ってしまうことを阻止することができる。従って、遊技球Bが一旦受入れられた（入賞した）のに逆流して入賞口まで戻ってしまい、入賞口から遊技球Bが見えることで遊技者に不信感を与えてしまうことを、回避させることができるため、遊技者に入賞口への遊技球Bの受入れを確実に楽しませることができる。遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【1909】

〔9-1h-2. サイドユニット及びサイド左上ユニット〕

前ユニット6Aのサイドユニット2200は、三つの一般入賞口2001を有しており、遊技パネル1100A（パネル板1110）の前面に取付けられている。詳細な図示は省略するが、このサイドユニット2200でも、始動口ユニット2100の誘導部2122と同様に、一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bを後方へ誘導する誘導部が、前ユニット6Aの後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100の球受口3101に挿入される。

【1910】

前ユニット6Aのサイド左上ユニット2300は、遊技盤5のサイド左上ユニット2300と同じ構成である。従って、説明は省略する。

【1911】

〔9-1h-3. アタッカユニット及び第二アタッカユニット〕

第一前ユニット6A1のアタッカユニット2400は、遊技盤5のアタッカユニット2400と同じ構成である。このアタッカユニット2400においても、始動口ユニット2100の誘導部2122と同様に、第二始動口2004や大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを後方へ誘導する誘導部が、前ユニット6Aの後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100の球受口3101に挿入される。

【1912】

また、第一前ユニット6A1のアタッカユニット2400は、図示は省略するが、前面に複数のLEDが実装されているアタッカ装飾基板を備えている。アタッカ装飾基板のLEDを適宜発光させることで、アタッカユニット2400（大入賞口2005や第二始動口2004等）を発光装飾させることができる。

【1913】

第一前ユニット6A1の第二アタッカユニット2450は、センター役物2500の周壁部2511aにおける右辺よりも右側で、右下案内通路2525と遊技領域5aの上下方向の中央との間に配置されており、遊技パネル1100Aにおけるパネル板1110の前面に取付けられている。第二アタッカユニット2450は、左方へ向けて開閉可能に開口している第二大入賞口2012を備えている。

【1914】

第一前ユニット6A1の第二アタッカユニット2450は、第二大入賞口2012に受入れられた遊技球Bを検知する第二大入賞口センサ2452と、第一始動口センサ210

10

20

30

40

50

1又は第二始動口センサ2401による遊技球Bの検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて第二大入賞口2012を開閉させる第二アタッカソレノイド2451と、を有している。

【1915】

この第一前ユニット6A1の第二アタッカユニット2450においても、始動口ユニット2100の誘導部2122と同様に、第二大入賞口2012に受入れられた遊技球Bを後方へ誘導する誘導部が、前ユニット6Aの後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100の球受口3101に挿入される。

【1916】

また、第一前ユニット6A1の第二アタッカユニット2450は、図示は省略するが、前面に複数のLEDが実装されている第二アタッカ装飾基板を備えている。第二アタッカ装飾基板のLEDを適宜発光させることで、第二アタッカユニット2450（第二大入賞口2012）を発光装飾させることができる。

【1917】

なお、アタッカユニット2400を発光装飾させるLED（アタッカ装飾基板）や、第二アタッカユニット2450を発光装飾させるLED（第二アタッカ装飾基板）を、後ユニットに備えるようにしても良い。

【1918】

〔9-1h-4. センター役物〕

第一前ユニット6A1のセンター役物2500は、遊技領域5a内において、始動口ユニット2100よりも上方で、正面視略中央やや上寄りに配置されており、遊技パネル1100Aにおけるパネル板1110の前面に取付けられている。センター役物2500は、透明な枠状に形成されており、後方に設けられた演出表示装置1600や裏ユニット3000に備えられている裏下演出ユニット3600、裏上演出ユニット3620、裏左演出ユニット3640、裏右演出ユニット3660、のような各種演出ユニット等を前方から視認することができる。

【1919】

第一前ユニット6A1のセンター役物2500は、遊技パネル1100A（パネル板1110）の前面に取付けられる透明枠状のセンターベース2511と、センターベース2511の外側から枠の内側へ遊技球Bを夫々誘導可能なワープ通路2512と、センターベース2511の枠内における下辺部に設けられておりワープ通路2512を流通した遊技球Bを左右方向へ転動させた後に遊技領域5a内へ放出させるステージ2513と、を備えている。

【1920】

センターベース2511は、前後方向に延びている枠状の周壁部2511aと、周壁部2511aの外周から突出しており遊技パネル1100Aのパネル板1110の前面に当接する平板状のフランジ部2511bと、周壁部2511aの内周から突出している平板状のサポート部2511cと、を有している。

【1921】

ワープ通路2512は、周壁部2511aにおける正面視左側で遊技パネル1100A（パネル板1110）の前面よりも前側の部位において、遊技領域5a内の遊技球Bが進入可能に開口している。ワープ通路2512は、進入した遊技球Bを、ステージ2513へ誘導することができる。

【1922】

ステージ2513は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット2100の第一始動口2003の直上と対応した位置、つまり、センター役物2500を遊技パネル1100Aのパネル板1110に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状（W字状）に形成されている。このステージ2513は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部2513a）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部2513b）とが、前方へ向かっ

10

20

30

40

50

て低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球Bを遊技領域5a内へ放出させることができる。

【1923】

ステージ2513は、遊技盤5Aに組立てた状態で、その左右方向中央の高くなっている部位（中央放出部2513a）が、始動口ユニット2100の第一始動口2003の直上に位置している。これにより、ステージ2513の中央の中央放出部2513aから遊技球Bが放出されると、極めて高い確率で第一始動口2003に受入れられる。

【1924】

また、第一前ユニット6A1のセンター役物2500は、右上隅に設けられており、遊技球Bが流通可能な二つの通路からなる案内通路群2520を、備えている。案内通路群2520は、ゲート2010、サイド右中ユニット2610、第二アタッカユニット2450、アタッカユニット2400、の上方へ遊技球Bを案内するものである。

【1925】

第一前ユニット6A1のセンター役物2500は、遊技盤5Aに組立てた状態で、案内通路群2520の右端（センター役物2500の右上隅の端部）が、遊技領域5aの内周縁（前構成部材1000Aの衝止部1006付近の右レール1005）に略接しており、センター役物2500の上方の右側に打込まれた遊技球Bが、必ず案内通路群2520を通るように形成されている。

【1926】

案内通路群2520は、上下方向の長さが、遊技領域5aの全高に対して、約1/7の長さである。この案内通路群2520は、何れも前方へ開放された溝状に形成されており、内部を流通する遊技球Bを、前方から良好な状態で視認することができる。

【1927】

案内通路群2520は、センター役物2500における周壁部2511aの外側に設けられており、周壁部2511aから離れている第一案内通路2521と、第一案内通路2521の左方で周壁部2511aに沿って延びている第二案内通路2522と、から構成されている。第一案内通路2521の入口と第二案内通路2522の入口は、左右に離隔している。また、第一案内通路2521の出口と第二案内通路2522の出口は、左右に隣接しており、右レール1005上部の円弧に沿うように斜め右下へ向かって開口している。

【1928】

案内通路群2520は、センター役物2500を遊技盤5Aに組立てた状態で、ゲート2010の上方に位置している。また、第一案内通路2521は、その入口の右端が前構成部材1000Aの衝止部1006の下端の直下に位置しており、衝止部1006に当接した遊技球Bの殆どが第一案内通路2521へ進入するように形成されている。

【1929】

また、第一前ユニット6A1のセンター役物2500は、周壁部2511aの右下隅から右方へ突出しており、上方からの遊技球Bを右方へ誘導した後に下方へ放出する右下案内通路2525を、備えている。この右下案内通路2525は、入口が左右方向の前幅に亘って上方へ開口しており、出口が遊技球B一つ分の幅で斜め左下へ向かって開口している。

【1930】

この右下案内通路2525は、遊技盤5Aに組立てた状態で、右端が右レール1005に略接しており、アタッカユニット2400と第二アタッカユニット2450との間に位置している。従って、案内通路群2520と右下案内通路2525との間には、第二アタッカユニット2450、サイド右中ユニット2610、及びゲート部材2630が、配置されている。

【1931】

【9-1h-5. サイド右中ユニット及びゲート部材】

第一前ユニット6A1のサイド右中ユニット2610は、遊技領域5a内において、第

10

20

30

40

50

ニアタッカユニット 2 4 5 0 の直上に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。このサイド右中ユニット 2 6 1 0 は、一つの一般入賞口 2 0 0 1 と、一つのサブアウト口 2 0 2 1 と、を備えている。

【1 9 3 2】

第一前ユニット 6 A 1 のサイド右中ユニット 2 6 1 0 においても、始動口ユニット 2 1 0 0 の誘導部 2 1 2 2 と同様に、一般入賞口 2 0 0 1 やサブアウト口 2 0 2 1 に受入れられた遊技球 B を後方へ誘導する誘導部が、前ユニット 6 A の後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット 3 0 0 0 における裏球誘導ユニット 3 1 0 0 の球受口 3 1 0 1 に挿入される。

【1 9 3 3】

第一前ユニット 6 A 1 のゲート部材 2 6 3 0 は、遊技領域 5 a 内において、センター役物 2 5 0 0 の案内通路群 2 5 2 0 とサイド右中ユニット 2 6 1 0 との間に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 A におけるパネル板 1 1 1 0 の前面に取付けられている。ゲート部材 2 6 3 0 は、遊技球 B の通過により第二始動口 2 0 0 4 を開閉させる普通図柄の抽選が行われるゲート 2 0 1 0 と、ゲート 2 0 1 0 を遊技球 B が通過したことを検知するためのゲートセンサ 2 0 1 1 と、を有している。ゲートセンサ 2 0 1 1 における遊技球 B を検知するための検知孔を、ゲート 2 0 1 0 としている。

【1 9 3 4】

【9-1 i. ユニット間コネクタ前】

続いて、第一前ユニット 6 A 1 の表ユニット 2 0 0 0 におけるユニット間コネクタ前 1 0 6 0 について説明する。ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 は、前方から遊技パネル 1 1 0 0 (パネル板 1 1 1 0) の開口部 1 1 1 2 を通して後方へ露出しているアタッカユニット 2 4 0 0 の後面の右端付近に取付けられている。

【1 9 3 5】

このユニット間コネクタ前 1 0 6 0 には、アタッカユニット 2 4 0 0 の第二始動口センサ 2 4 0 1、大入賞口センサ 2 4 0 2、始動口ソレノイド 2 4 1 2、アタッカソレノイド 2 4 1 4、アタッカ装飾基板 (LED や LED ドライバ)、第二アタッカユニット 2 4 5 0 の第二アタッカソレノイド 2 4 5 1、第二大入賞口センサ 2 4 5 2、第二アタッカ装飾基板 (LED や LED ドライバ)、ゲートセンサ 2 0 1 1、等からの配線が電気接続されている。

【1 9 3 6】

ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 は、前ユニット 6 A を後ユニット 6 B に固定すると、後ユニット 6 B のユニット間コネクタ後 1 1 5 0 (図 1 9 3 を参照) に、自動的に係合して接続される。なお、本実施形態では、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 及びユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に、ドロワコネクタを使用している。ここで、ドロワコネクタとは、家具の引き出しのように係合するコネクタであり、互いを案内する案内機能を有し、多少傾いていたり軸芯がズレていたりしても案内機能により係合して良好に接続できるコネクタである。なお、ドロワコネクタ以外に、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 及びユニット間コネクタ後 1 1 5 0 に使用可能なコネクタとしては、基板同士を連結して接続するのに使用される基板間コネクタ (基板対基板コネクタ)、配線ケーブルの先端に設けられているコネクタと係合し基板に実装されている一般的なコネクタ (基板対ケーブルコネクタ)、等が挙げられる。

【1 9 3 7】

これにより、前ユニット 6 A に電気部品が設けられていても、後ユニット 6 B の電氣的な接続を簡単に行うことができ、前ユニット 6 A の着脱にかかる手間を少なくすることができる。また、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とにより、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを電氣的に接続しているため、前ユニット 6 A の着脱の際に、電気配線に作業員や他の部材が触れることはなく、断線の恐れがない。また、ユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とをドロワコネクタとしているため、確実に電氣的に接続することができる。

10

20

30

40

50

【1938】

更に、ユニット間コネクタ前1060を、アタッカユニット2400の後面の右端付近、つまり、前ユニット6Aの右端付近に設けているため、前ユニット6Aを後ユニット6Bに着脱する際に、ユニット間コネクタ前1060をユニット間コネクタ後に対して良好な状態で抜き差しすることができる。詳述すると、例えば、本体枠4に装着されている遊技盤5Aから前ユニット6Aのみを取外す場合、本実施形態では、ユニット固定部材1021によるロックを解除した状態で、前方へ移動させることで、後ユニット6B（本体枠4）から取外すことが可能である。

【1939】

しかしながら、作業や作業状況によっては、前ユニット6Aの左辺を軸芯にして、右辺が前方へ移動するように前ユニット6Aを回動させた後に前方へ移動させて取外した方が、作業がし易い場合がある。詳述すると、例えば、本実施形態では、遊技盤5Aを装着する本体枠4が、遊技ホールの島設備に取付けられている外枠2によって、左辺側をヒンジ回転の軸芯として開閉可能に設けられていると共に、本体枠4を前方から覆うように同じく扉枠3がその左辺側をヒンジ回転の軸芯として開閉可能に設けられている。従って、島設備において、扉枠3を開いて本体枠4に装着されている遊技盤5Aから前ユニット6Aを取外す場合、遊技盤5Aの左辺側（扉枠3や本体枠4の軸芯側）は扉枠3の存在により前方の作業スペースが狭くなる。このようなことから、扉枠3や本体枠4の軸芯に近い前ユニット6Aの左辺を軸芯にして、右辺が前方へ移動するように前ユニット6Aを回動させた後に前方へ移動させて取外した方が、作業がし易い。このような場合、ユニット間コネクタ前1060が前後方向に対して斜め方向へ抜かれることとなり、ユニット間コネクタ前1060やユニット間コネクタ後1150に無理な力が作用して破損してしまう恐れがある。

【1940】

これに対して、本実施形態では、ユニット間コネクタ前1060を、前ユニット6Aの右端付近、つまり、取外作業の際の軸芯となる左辺から遠い位置に設けているため、ユニット間コネクタ前1060が大きな半径の円弧に沿って移動することとなる。これにより、ユニット間コネクタ前1060とユニット間コネクタ後1150とが接合する部位において、ユニット間コネクタ前1060の移動軌跡である当該円弧の接線方向が、前後方向（接合方向）に近くなるため、ユニット間コネクタ前1060の移動方向の傾きが前後方向に対して僅かとなり、ユニット間コネクタ前1060やユニット間コネクタ後1150に無理な力が作用することではなく、破損することもない。これは、前ユニット6Aを後ユニット6Bに装着する時も同じであり、ユニット間コネクタ前1060を、前後方向に近い方向からユニット間コネクタ後1150に係合させることができるため、ユニット間コネクタ後1150に確実に係合させて電氣的に接続させることができる。

【1941】

また、ユニット間コネクタ前1060を、アタッカユニット2400の後面の右端付近、つまり、前ユニット6Aの右下隅付近に設けており、この右下隅付近にはユニット固定部1020が設けられている。これにより、前ユニット6Aを後ユニット6Bに取付ける際に、ユニット固定部1020のユニット固定部材1021を解除位置からロック位置へ移動させると、ユニット固定部材1021により前ユニット6Aが後方の後ユニット6Bに押し付けられるため、その力がユニット固定部1020に近いユニット間コネクタ前1060にも強く作用することとなり、ユニット間コネクタ前1060をユニット間コネクタ後1150に対して十分に係合させることができ、確実に接続させることができる。

【1942】

本実施形態の第一前ユニット6A1は、上述したように、第二始動口センサ2401、大入賞口センサ2402、始動口ソレノイド2412、アタッカソレノイド2414、アタッカ装飾基板（アタッカ装飾基板のLEDやLEDドライバ）、第二アタッカソレノイド2451、第二大入賞口センサ2452、第二アタッカ装飾基板（第二アタッカ装飾基板のLEDやLEDドライバ）、ゲートセンサ2011、のような複数の電気部品を備え

ている。これら電気部品は、前ユニット6 Aにおける左右方向中央よりも右側の領域に設けられている。更に詳述すると、前ユニット6 Aでは、電気部品が、右辺に近い右隅の領域、換言すると、開閉可能に設けられている本体枠4の軸芯から遠い領域、に設けられている。

【1943】

また、第一前ユニット6 A 1では、第二始動口センサ2 4 0 1や大入賞口センサ2 4 0 2のような各電気部品が、互いの近傍に設けられている。これら電気部品が設けられている領域は、遊技領域5 aの全体に対して、1 / 2の領域、更には、1 / 3の領域とすることが望ましい。また、ユニット間コネクタ前1 0 6 0は、電気部品が設けられる領域の中央、或いは、中央付近、に設けることが望ましい。このようなことから、第一前ユニット6 A 1に設けられている電気部品は、ユニット間コネクタ前1 0 6 0の近傍に設けられている。

10

【1944】

なお、電気部品は、前ユニット6 Aの右下隅の領域に設けることが望ましい。或いは、電気部品を、前ユニット6 Aにおける上下方向中央よりも下側の領域に設けるようにしても良い。これにより、電気部品が特定の領域内に纏まった状態となるため、ユニット間コネクタ前1 0 6 0に対して電気部品からの電気配線を集約し易くすることができると共に、第一前ユニット6 A 1の右下隅に設けられているアタッカユニット2 4 0 0や第二アタッカユニット2 4 5 0により、ユニット間コネクタ前1 0 6 0へ接続される電気配線を、透明な遊技パネル1 1 0 0 A（パネル板1 1 1 0）を通して前方から見え難い構造にし易くすることができる。

20

【1945】

また、第二始動口センサ2 4 0 1や始動口ソレノイド2 4 1 2等の電気部品からユニット間コネクタ前1 0 6 0までの配線の経路は、装飾シールや装飾シート等の絵柄や模様等の後方の部位、金属光沢を有するメッキ部や不透光性部材等の後方の部位、前後に延びている壁状の部位（例えば、センター役物2 5 0 0の周壁部2 5 1 1 a）の後方、拡散レンズやシボ加工のような無数の凹凸が形成されている部位の後方、後に設けられているLEDのような発光手段の前方から離れている部位、等を通る経路とすることが望ましい。これにより、電気部品とユニット間コネクタ前1 0 6 0とを接続している配線を前方から見え難くすることができる。

30

【1946】

【9-2. 遊技盤の第二前ユニット】

次に、遊技盤5 Aにおける前ユニット6 Aとして、上記の第一前ユニット6 A 1とは別の第二前ユニット6 A 2について、図199及び図200を参照して詳細に説明する。図199（a）は第二実施形態の遊技盤における図192に示す前ユニットとしての第一前ユニットを示す正面図であり、（b）は第二実施形態の遊技盤における第一前ユニットとは異なる形態の第二前ユニットを示す正面図である。図200は、図199（b）に示す第二前ユニットを後ユニットに取付けた第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。

【1947】

この第二前ユニット6 A 2は、遊技パネル1 1 0 0 Aに植設されている障害釘Nの配置、表ユニット2 0 0 0、証紙貼付部1 0 1 2に貼り付けられている証紙、スペック表示部1 0 1 3に貼り付けられているスペックシール、が異なるのみで、その他は第一前ユニット6 A 1と同じ構成である。以下では、第一前ユニット6 A 1と同じ構成については、同じ符号を付して、説明を省略する。

40

【1948】

第二前ユニット6 A 2の表ユニット2 0 0 0は、遊技領域5 a内に打込まれた遊技球Bを受入可能としており常時開口している複数（ここでは四つ）の一般入賞口2 0 0 1と、遊技領域5 a内の所定位置に設けられており遊技球Bが通過可能に設けられているゲート2 0 1 0と、センター役物2 5 0 0の下方における左右方向の中央に設けられており遊技

50

球Bを受入可能に常時開口している第一始動口2003と、遊技球Bがゲート2010を通過することにより抽選される普通図柄の抽選結果に応じて遊技球Bの受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2003への遊技球Bの受入れにより抽選される第一特別図柄や第二始動口2004への遊技球Bの受入れにより抽選される第二特別図柄の抽選結果に応じて何れかが遊技球Bの受入が可能となる大入賞口2005と、を備えている。

【1949】

また、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、遊技領域5a内における最も下流に設けられており、遊技球Bを受入可能に常時開口していると共に、受入れた遊技球Bを戻すことなく遊技領域5a外に排出するアウト口1008を、備えている。

10

【1950】

また、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、ゲート2010を通過している遊技球Bを検知するゲートセンサ2011と、ゲートセンサ2011による遊技球Bの検知により抽選された普通図柄の抽選結果に応じて第二始動口2004を開閉させる始動口ソレノイド2412と、第二始動口2004に受入れられた遊技球Bを検知する第二始動口センサ2401と、を備えている。

【1951】

また、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、第一始動口センサ2101（図193を参照）又は第二始動口センサ2401による遊技球Bの検知により抽選された特別図柄の抽選結果に応じて大入賞口2005を開閉させるアタッカソレノイド2414と、大入賞口2005に受入れられた遊技球Bを検知する大入賞口センサ2402と、を備えている。

20

【1952】

第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、遊技領域5a内の左右方向中央で遊技領域5aの下端の直上に取付けられており第一始動口2003を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿うように設けられており三つの一般入賞口2001を有しているサイドユニット2200と、サイドユニット2200の正面視左方のやや上側に設けられているサイド左上ユニット2300と、を備えている。

【1953】

また、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、遊技領域5a内の正面視右下隅となる始動口ユニット2100の正面視右方に設けられており、一つの一般入賞口2001、第二始動口2004、大入賞口2005、第二始動口センサ2401、始動口ソレノイド2412、アタッカソレノイド2414、大入賞口センサ2402、を有しているアタッカユニット2400を、備えている。

30

【1954】

更に、第二前ユニット6A2の表ユニット2000は、アタッカユニット2400の上方に設けられており、ゲート2010及びゲートセンサ2011を有しているゲート部材2630を、備えている。

【1955】

第二前ユニット6A2の表ユニット2000では、始動口ユニット2100、サイドユニット2200、サイド左上ユニット2300、が第一前ユニット6A1と同じである。

40

【1956】

第二前ユニット6A2のアタッカユニット2400は、第二始動口2004が遊技領域5aの右下隅に位置するように設けられており、大入賞口2005が第二始動口2004と第一始動口2003との間に位置するように設けられている。また、アタッカユニット2400は、一つの一般入賞口2001が第二始動口2004の上方に位置するように設けられている。この一般入賞口2001の直上にゲート2010が設けられている。

【1957】

また、第二前ユニット6A2のアタッカユニット2400は、図示は省略するが、前面

50

に複数のＬＥＤが実装されているアタッカ装飾基板を備えている。アタッカ装飾基板のＬＥＤを適宜発光させることで、アタッカユニット２４００（第二始動口２００４、大入賞口２００５）を発光装飾させることができる。

【１９５８】

また、第二前ユニット６Ａ２のアタッカユニット２４００は、後面に後ユニット６Ｂのユニット間コネクタ後１１５０と接続されるユニット間コネクタ前１０６０が設けられている。このユニット間コネクタ前１０６０には、アタッカユニット２４００の第二始動口センサ２４０１、大入賞口センサ２４０２、始動口ソレノイド２４１２、アタッカソレノイド２４１４、アタッカ装飾基板、ゲートセンサ２０１１、等からの配線が電気接続されている。

【１９５９】

第二前ユニット６Ａ２のアタッカユニット２４００においても、始動口ユニット２１００の誘導部２１２２と同様に、一般入賞口２００１、第二始動口２００４、大入賞口２００５、に受入れられた遊技球Ｂを後方へ誘導する誘導部が、第二前ユニット６Ａ２の後面よりも後方へ突出しており、裏ユニット３０００における裏球誘導ユニット３１００の球受口３１０１に挿入される。

【１９６０】

第二前ユニット６Ａ２のセンター役物２５００は、遊技パネル１１００Ａ（パネル板１１１０）の前面に取付けられる透明枠状のセンターベース２５１１と、センターベース２５１１の外側から枠の内側へ遊技球Ｂを夫々誘導可能なワープ通路２５１２と、センターベース２５１１の枠内における下辺部に設けられておりワープ通路２５１２を流通した遊技球Ｂを左右方向へ転動させた後に遊技領域５ａ内へ放出させるステージ２５１３と、を備えている。

【１９６１】

センターベース２５１１は、前後方向に延びている枠状の周壁部２５１１ａと、周壁部２５１１ａの外周から突出しており遊技パネル１１００Ａのパネル板１１１０の前面に当接する平板状のフランジ部２５１１ｂと、周壁部２５１１ａの内周から突出している平板状のサポート部２５１１ｃと、を有している。

【１９６２】

ワープ通路２５１２は、周壁部２５１１ａにおける正面視左側で遊技パネル１１００Ａ（パネル板１１１０）の前面よりも前側の部位において、遊技領域５ａ内の遊技球Ｂが進入可能に開口している。ワープ通路２５１２は、進入した遊技球Ｂを、ステージ２５１３へ誘導することができる。

【１９６３】

ステージ２５１３は、左右方向の中央側が窪んだ湾曲状で、始動口ユニット２１００の第一始動口２００３の直上と対応した位置、つまり、センター役物２５００を遊技パネル１１００Ａのパネル板１１１０に取付けた状態で左右方向の略中央の位置が、その左右両側よりも若干高くなるような波状（Ｗ字状）に形成されている。このステージ２５１３は、左右方向中央の左右両側よりも若干高くなっている部位（中央放出部２５１３ａ）と、その左右両側の最も低くなっている部位（サイド放出部２５１３ｂ）とが、前方へ向かって低くなるように傾斜しており、それらの部位から遊技球Ｂを遊技領域５ａ内へ放出させることができる。

【１９６４】

ステージ２５１３は、遊技盤５Ａに組立てた状態で、その左右方向中央の高くなっている部位（中央放出部２５１３ａ）が、始動口ユニット２１００の第一始動口２００３の直上に位置している。これにより、ステージ２５１３の中央の中央放出部２５１３ａから遊技球Ｂが放出されると、極めて高い確率で第一始動口２００３に受入れられる。

【１９６５】

また、第二前ユニット６Ａ２のセンター役物２５００は、右辺側における上下方向の中央よりも上方の部位に、遊技球Ｂが一行で流通可能な幅の案内通路２５２６を、備えてい

10

20

30

40

50

る。センター役物 2500 の上方の右側に打込まれた遊技球 B が、必ず案内通路 2526 を通るように形成されている。この案内通路 2526 の下流に、ゲート部材 2630（ゲート 2010）が設けられている。

【1966】

第二前ユニット 6A2 のゲート部材 2630 は、遊技領域 5a 内において、上下方向の中央よりも下方で、センター役物 2500 の案内通路 2526 と、アタッカユニット 2400 との間に配置されており、遊技パネル 1100A におけるパネル板 1110 の前面に取付けられている。ゲート部材 2630 は、遊技球 B の通過により第二始動口 2004 を開閉させる普通図柄の抽選が行われるゲート 2010 と、ゲート 2010 を遊技球 B が通過したことを検知するためのゲートセンサ 2011 と、を有している。ゲートセンサ 2011 における遊技球 B を検知するための検知孔を、ゲート 2010 としている。

10

【1967】

本実施形態の第二前ユニット 6A2 は、上述したように、第二始動口センサ 2401、大入賞口センサ 2402、始動口ソレノイド 2412、アタッカソレノイド 2414、アタッカ装飾基板（LED や LED ドライバ）、ゲートセンサ 2011、のような複数の電気部品を備えている。これら電気部品は、前ユニット 6A における左右方向中央よりも右方で、且つ、上下方向中央よりも下方、の領域、つまり、右下隅の領域に設けられている。更に詳述すると、前ユニット 6A では、電気部品が、右辺に近い右隅の領域、換言すると、開閉可能に設けられている本体枠 4 の軸芯から遠い領域、に設けられている。

【1968】

20

この第二前ユニット 6A2 では、第二始動口センサ 2401 や大入賞口センサ 2402 のような各電気部品が、互いの近傍に設けられている。これら電気部品が設けられている領域は、遊技領域 5a の全体に対して、1/3 の領域に設けられている。また、ユニット間コネクタ前 1060 は、電気部品が設けられる領域の中央、或いは、中央付近、に設けられている。このようなことから、第二前ユニット 6A2 に設けられる電気部品は、ユニット間コネクタ前 1060 の近傍に設けられている。

【1969】

従って、第二前ユニット 6A2 の構成によれば、電気部品が特定の領域内に纏まった状態としているため、ユニット間コネクタ前 1060 に対して電気配線を集約し易くすることができると共に、第二前ユニット 6A2 の右下隅に設けられているアタッカユニット 2400 により、ユニット間コネクタ前 1060 へ接続される電気配線を、透明な遊技パネル 1100A（パネル板 1110）を通して前方から見え難い構造にし易くすることができる。

30

【1970】

また、本実施形態の第二前ユニット 6A2 は、第一前ユニット 6A1 と比較して、第二大入賞口 2012 を有していないため、遊技者に対してよりシンプルな遊技を楽しませることができる。

【1971】

〔9-3. 遊技盤の後ユニット〕

次に、遊技盤 5A の後ユニット 6B について、図 193、図 197、及び図 201 等を参照して詳細に説明する。図 201（a）は後ユニットロック部材により第二実施形態の遊技盤を本体枠にロックしている状態を示す説明図であり、（b）は後ユニットロック部材によるロックを解除した状態を示す説明図である。遊技盤 5A の後ユニット 6B は、前面に前ユニット 6A を支持可能としていると共に本体枠 4 に対して着脱可能に装着される装着ユニット 1130 と、装着ユニット 1130 の後側下部に取付けられている基板ホルダ 1200 と、基板ホルダ 1200 の後面に取付けられている主制御ユニット 1300 と、主制御基板 1310 からの制御信号に基づいて遊技状況を表示する機能表示ユニット 1400 と、を備えている。

40

【1972】

後ユニット 6B の主制御ユニット 1300 は、管理シールが貼り付けられる管理シール

50

貼付部 1301 を有している（図 191 を参照）。本実施形態では、管理シール貼付部 1301 が、主制御基板ボックス 1320 における基板カバー 1340 に設けられている。管理シール貼付部 1301 に貼り付けられる管理シール（図示は省略）は、前ユニット 6A の証紙貼付部 1012 に貼り付けられる証紙、周辺制御ユニット 1500 の管理シール貼付部 1501 に貼り付けられる管理シール、に対して組となるような内容が記載されており、互いに関連しているものであるか否かが判別できるようにしている。

【1973】

詳述すると、主制御ユニット 1300 の管理シール貼付部 1301 に貼り付けられる管理シールには、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている。そして、管理シールの二次元バーコードには、情報 ID（例えば、組となる遊技盤の ID、本主制御基板の ID、組となる周辺制御基板の ID、等）、種別、製造業者記号、製造年、製造番号、等の情報が入れられている。管理シールに記載されている製造業者記号は、証紙に記載されている製造業者記号と同じである。また、管理シールに記載されている製造番号は、証紙に記載されている製造番号と、同じ、若しくは、証紙の製造番号と関連付けられているもの、である。なお、主制御ユニット 1300 に貼り付けられている管理シールは、周辺制御ユニット 1500 に貼り付けられる管理シールと同じ構成である。これにより、前ユニット 6A に貼り付けられている証紙の記載内容と照合することで、互いに関連している（組となっている）ものであるか否かが判別できる。

【1974】

主制御ユニット 1300 は、左右方向の一方の端部に基板ホルダ 1200 に弾性係止される係止片 1321 と、左右方向の反対側の端部に基板ホルダ 1200 に挿入される突片（図示は省略）と、を備えている。主制御ユニット 1300 は、係止片 1321 による係止を解除することにより基板ホルダ 1200 から取外すことができる。

【1975】

第二実施形態の遊技盤 5A の主制御ユニット 1300 は、第一実施形態の遊技盤 5 の第一仕様主制御ユニット 1300A と同じ構成である。なお、第二仕様主制御ユニット 1300B と同じ構成にしても良い。

【1976】

後ユニット 6B の基板ホルダ 1200 は、上記の遊技盤 5 の基板ホルダ 1200 と同じ構成である。主制御ユニット 1300 は、基板ホルダ 1200 の後面に対して着脱可能に取付けられている。機能表示ユニット 1400 は、上記の遊技盤 5 の機能表示ユニット 1400 と同様の機能を有しており、装着ユニット 1130 における装着ベース 1131 の前面から突出するように設けられている。

【1977】

機能表示ユニット 1400 の前面は、後ユニット 6B に前ユニット 6A を取付けた状態で、前ユニット 6A の前構成部材 1000A の前面と一致するように形成されている。これにより、後ユニット 6B に対して前ユニット 6A を取付けた時に、機能表示ユニット 1400 の前面と前構成部材 1000A の前面とが一致している場合は、正しく取付けられていることが判り、機能表示ユニット 1400 の前面と前構成部材 1000A の前面との間で段差がある場合は、正しく取付けられていない（取付不良である）ことが判る。

【1978】

また、遊技盤 5A の後ユニット 6B は、装着ユニット 1130 の後側に配置されている周辺制御ユニット 1500 と、正面視において遊技領域 5a の中央に配置されており所定の演出画像を表示可能な演出表示装置 1600 と、装着ユニット 1130 の後側に配置されており主制御基板 1310 と周辺制御基板 1510 との接続を中継しているパネル中継基板（図示は省略）と、装着ユニット 1130 の後面に取付けられる裏ユニット 3000 と、を備えている。

【1979】

後ユニット 6B の裏ユニット 3000 は、装着ユニット 1130 の後面に裏箱 3010 を介して取付けられている。裏ユニット 3000 における裏箱 3010 の後面に演出表示

10

20

30

40

50

装置 1 6 0 0 が着脱可能に設けられていると共に、演出表示装置 1 6 0 0 の後面に周辺制御ユニット 1 5 0 0 が着脱可能に設けられている。

【1 9 8 0】

〔9-3 a. 装着ユニット〕

装着ユニット 1 1 3 0 は、後ユニット 6 B を本体枠 4 に固定するためのものであり、前面に機能表示ユニット 1 4 0 0 が取付けられていると共に、後面に基板ホルダ 1 2 0 0 と、裏箱 3 0 1 0 を介して裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられている。装着ユニット 1 1 3 0 は、外形が扉枠 3 における遊技盤挿入口 5 0 1 b 内へ挿入可能な大きさで、平板な枠状に形成されており、枠内を通して後に取付けられている裏ユニット 3 0 0 0 の装飾や演出ユニット、演出表示装置 1 6 0 0 の表示画面、等が前方から視認可能となっている。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、装着ユニット 1 1 3 0 の前面における左上隅付近に、前方へ突出している状態で取付けられている。

10

【1 9 8 1】

装着ユニット 1 1 3 0 は、図 1 9 3 及び図 1 9 7 等に示すように、外形が略四角形で枠状に形成されている装着ベース 1 1 3 1 と、装着ベース 1 1 3 1 の後側に取付けられている装着補強板金 1 1 3 2 と、を備えている。また、装着ユニット 1 1 3 0 は、装着ベース 1 1 3 1 の右上隅及び右下隅に設けられており本体枠 4 に固定するための盤固定部 1 1 3 3 と、盤固定部 1 1 3 3 に設けられている遊技盤固定部材 1 1 3 4 と、を備えている。

【1 9 8 2】

また、装着ユニット 1 1 3 0 は、前ユニット 6 A におけるユニット固定部 1 0 2 0 と対応する部位に設けられており装着ベース 1 1 3 1 の前面から前方へ突出している複数のロック爪 1 1 3 5 と、装着ベース 1 1 3 1 の前面から円柱状に前方へ突出している位置決めボス 1 1 3 6 と、を備えている。また、装着ユニット 1 1 3 0 は、装着ベース 1 1 3 1 を貫通しており装着補強板金 1 1 3 2 を前方へ露出される開口部 1 1 3 7 と、装着ベース 1 1 3 1 の左辺において上下に離間して設けられている二つの位置決め当接部 1 1 3 8 と、を備えている。

20

【1 9 8 3】

更に、装着ユニット 1 1 3 0 は、正面視左下隅において下端から上方へ切欠かれている切欠部 1 1 3 9 を備えている。この切欠部 1 1 3 9 は、前構成部材 1 0 0 0 A の切欠部 1 0 1 0 及び遊技パネル 1 1 0 0 A の切欠部 1 1 2 2 と、一致しており、遊技盤 5 を本体枠 4 に取付けた時に、これら切欠部 1 0 1 0、切欠部 1 1 2 2、切欠部 1 1 3 9 を貫通して下部満タン球経路ユニット 6 1 0 の下部通常払出通路 6 1 0 a 及び下部満タン払出通路 6 1 0 b の前端開口が前方へ臨むようになっている。

30

【1 9 8 4】

また、装着ユニット 1 1 3 0 は、図示は省略するが、後面における下辺の左右方向中央付近において凹んでおり、上下方向に開放されているアウト凹部 1 1 2 3 を備えている。このアウト凹部 1 1 2 3 は、前ユニット 6 A のアウト口 1 0 0 8 と対応する位置に設けられている。

【1 9 8 5】

装着ユニット 1 1 3 0 の装着補強板金 1 1 3 2 は、枠状に形成されており、装着ユニット 1 1 3 0 に対して全周に亘って設けられている。装着補強板金 1 1 3 2 は、下端から前方へ屈曲している座板部 1 1 3 2 a を有している（図 1 9 7 を参照）。この装着補強板金 1 1 3 2 により、装着ユニット 1 1 3 0 が歪むことはない。また、座板部 1 1 3 2 a により装着補強板金 1 1 3 2 の強度・剛性を高めていると共に、本体枠 4 に取付けた時に、座板部 1 1 3 2 a が本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤載置部 5 0 1 c に当接することで、装着ユニット 1 1 3 0 の後に取付けられている演出表示装置 1 6 0 0 や裏ユニット 3 0 0 0 からの荷重を十分に支持することができる。

40

【1 9 8 6】

装着補強板金 1 1 3 2 は、後ユニット 6 B に前ユニット 6 A を装着した時に、開口部 1 1 3 7 を通して第一接続金具 1 0 5 6 の後接触部 1 0 5 6 a と第二接続金具 1 0 5 7 の後

50

接触部 1057a とが前面に接触する。これにより、装着補強板金 1132 は、外レール 1001 等からの静電気を逃がすためのアース経路の一部となる。

【1987】

この装着補強板金 1132 は、前ユニット 6A の表ユニット 2000 や裏ユニット 3000 に設けられている装飾基板や中継基板から、所定距離（例えば、10mm～20mm 以上）の位置に設けられている。これにより、装着補強板金 1132 を、アース経路の一部に使用しても、装着補強板金 1132 と、装飾基板や中継基板等との間で、放電やショートが発生することはない。

【1988】

装着ユニット 1130 の盤固定部 1133 は、装着ベース 1131 の正面視における右上隅と右下隅の二箇所において、装着ベース 1131 の前面から前方へ突出して設けられている。これら盤固定部 1133 は、その外形が、前ユニット 6A における対応している盤固定部挿入溝 1051 に後方から挿入可能に形成されている。これにより、後ユニット 6B の前面に前ユニット 6A を取付ける際に、上下二つの盤固定部 1133 を盤固定部挿入溝 1051 に挿入させると、後ユニット 6B に対する前ユニット 6A の上下方向及び右方向への移動を規制することができると共に、前ユニット 6A を後方へ案内することができる。

【1989】

盤固定部 1133 は、前ユニット 6A を取付けた状態で、その前面が前構成部材 1000A の前面と一致する。盤固定部 1133 の前面には、後方へ凹んでいると共に、右方へ開放されており、遊技盤固定部材 1134 が取付けられる取付凹部 1133a が設けられている（図 201 を参照）。

【1990】

装着ユニット 1130 の遊技盤固定部材 1134 は、後ユニット 6B を本体枠 4 の遊技盤挿入口 501b に挿入した状態で、操作することにより後ユニット 6B を取外不能にするためのものである。遊技盤固定部材 1134 は、盤固定部 1133 の取付凹部 1133a 内に取付けられており、右端となる先端側が、上下方向の軸芯周りに対して回動可能、且つ、左右方向へスライド可能に取付けられている。

【1991】

遊技盤固定部材 1134 は、先端側に設けられている楔部 1134a と、基端側に設けられている操作部 1134b と、を有している。遊技盤固定部材 1134 は、ロック位置の状態（図 201（a）を参照）では楔部 1134a が装着ユニット 1130 の右辺よりも右方へ突出し、解除位置の状態（図 201（b）を参照）では楔部 1134a が装着ユニット 1130 内に没入する。この遊技盤固定部材 1134 は、ロック位置へスライドさせて楔部 1134a を、本体枠 4 における遊技盤ロック溝 501q に挿入させることで、後ユニット 6B の前方への移動を阻止することができ、後ユニット 6B を本体枠 4 に固定することができる。

【1992】

この遊技盤固定部材 1134 は、操作部 1134b を操作して前方へ引っ張って、盤固定部 1133 の前方よりも前方へ操作部 1134b が位置するように、先端側を中心として回動させると、左右方向へスライド可能な状態となり、ロック位置、又は、解除位置、へスライドさせることが可能となる。また、操作部 1134b を、盤固定部 1133 の前面よりも後方へ没入させると、操作部 1134b が取付凹部 1133a 内に係止され、移動不能な状態となる。

【1993】

装着ユニット 1130 のロック爪 1135 は、装着ベース 1131 の前面から逆 L 字状に前方へ突出している。ロック爪 1135 は、先端において斜めに設けられている案内部 1135a を有している。このロック爪 1135 は、前ユニット 6A のユニット固定部 1020 における挿通孔 1020a に挿入可能に設けられており、挿通孔 1020a に挿入されている状態で、前ユニット 6A におけるユニット固定部材 1021 のロック片 102

10

20

30

40

50

1 bと係合させられることで、前ユニット6 Aの前方への移動を阻止することができる。

【1994】

装着ユニット1130の位置決ボス1136は、装着ベース1131の前面から前方へ突出しており、前ユニット6 Aの位置決孔1055に対して挿入可能に設けられている。この位置決ボス1136を位置決孔1055に挿入することにより、後ユニット6 Bの前面において前ユニット6 Aの上下方向及び左右方向を位置決めすることができる。位置決ボス1136は、装着ベース1131の前面から、盤固定部1133の前面よりも短く前方へ突出している。

【1995】

この位置決ボス1136は、図196に示すように、前方へ長く突出している第一位置決ボス1136aと、第一位置決ボス1136aよりも短く突出している第二位置決ボス1136bと、を有している。これにより、前ユニット6 Aを後ユニット6 Bに取付ける際に、前ユニット6 Aを後方（後ユニット6 B）へ多段階で案内することができ、取付けの作業性を高めていると共に、確実に位置決めできるようにしている。

【1996】

装着ユニット1130の開口部1137は、図197に示すように、前ユニット6 Aの第一接続金具1056の後接触部1056aや第二接続金具1057の後接触部1057aが挿入されるものである。この開口部1137を通して、第一接続金具1056の後接触部1056a及び第二接続金具1057の後接触部1057aが、装着補強板金1132の前面に接触する。

【1997】

装着ユニット1130の位置決当接部1138は、装着ベース1131の前面から後方へ凹んでいると共に、左方へ開放されている。二つの位置決当接部1138は、本体枠4における左位置規制部材531と対応する部位に設けられており、後ユニット6 Bを本体枠4に取付けている状態で、位置決当接部1138に左位置規制部材531が前方から当接している。この位置決当接部1138に左位置規制部材531を当接させることで、装着ユニット1130（後ユニット6 B）の左辺に対して、前後方向及び上下方向へ移動を規制することができ、当該左辺を位置決めすることができる。

【1998】

【9-3b. 後ユニットの周辺制御ユニット及び演出表示装置】

次に、後ユニット6 Bの周辺制御ユニット1500及び演出表示装置1600について、図191及び図202等を参照して詳細に説明する。図202（a）は周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、（b）は周辺制御ユニットを演出表示装置から取外した状態を断面で示す説明図である。演出表示装置1600は、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており、裏ユニット3000における裏箱3010の後側に着脱可能に取付けられている。周辺制御ユニット1500は、演出表示装置1600の後側に着脱可能に取付けられている。

【1999】

まず、後ユニット6 Bの周辺制御ユニット1500は、主制御基板1310からの制御信号に基づいて遊技者に提示する演出を制御する周辺制御基板1510と、周辺制御基板1510を収容している透明な周辺制御基板ボックス1520と、管理シールが貼り付けられる管理シール貼付部1501と、を備えている。本実施形態では、管理シール貼付部1501が周辺制御基板ボックス1520の後面に設けられている。

【2000】

また、周辺制御基板1510は、発光演出、サウンド演出、及び可動演出、等を制御するための周辺制御部1511と、演出画像を制御するための演出表示制御部1512と、を備えている。周辺制御基板1510は、周辺制御部1511や演出表示制御部1512等を構成しているCPU、VDP、ROM、IC、等の各種の電子部品が実装されている表面が後方を向くように周辺制御基板ボックス1520内に取付けられている。

【2001】

10

20

30

40

50

周辺制御部 1511 は、表ユニット 2000 のアタッカ装飾基板や第二アタッカ装飾基板、裏ユニット 3000 の裏下演出ユニット 3600 等に設けられている装飾基板、アクチュエータ（モータやソレノイド）、位置センサ、等と接続されている。また、周辺制御部 1511 は、扉枠 3 の演出操作ユニット 300 に設けられている演出操作部外周装飾基板 320、接触検知体 352、ボタン外装飾基板 355、振動モータ 356、ボタン中装飾基板 364、操作ボタン昇降駆動モータ 367、押圧検知センサ 373、昇降検知センサ 374、突出力検知センサ 375、突出力調整駆動モータ 381、扉枠左サイド上装飾基板 422、扉枠左サイド下装飾基板 423、扉枠右サイド上装飾基板 432、扉枠右サイド下装飾基板 433、扉枠トップ中央装飾基板 455、扉枠トップ左装飾基板 456、扉枠トップ右装飾基板 457、トップ中央スピーカ、トップサイドスピーカ、等と接続されている。更に、周辺制御部 1511 は、本体枠 4 の本体枠スピーカ 622 に、接続されている。

10

【2002】

管理シール貼付部 1501 に貼り付けられる管理シール（図示は省略）は、前ユニット 6A の証紙貼付部 1012 に貼り付けられる証紙、主制御ユニット 1300 の管理シール貼付部 1301 に貼り付けられる管理シール、に対して組となるような内容が記載されており、互いに関連しているものであるか否かが判別できるようにしている。

【2003】

詳述すると、周辺制御ユニット 1500 の管理シール貼付部 1501 に貼り付けられる管理シールには、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている。そして、管理シールの二次元バーコードには、情報 ID（例えば、組となる遊技盤の ID、組となる主制御基板の ID、本周辺制御基板の ID、等）、種別、製造業者記号、製造年、製造番号、等の情報が入れている。なお、周辺制御ユニット 1500 に貼り付けられている管理シールは、主制御ユニット 1300 に貼り付けられる管理シールと同じ構成である。これにより、前ユニット 6A に貼り付けられている証紙の記載内容と照合することで、互いに関連している（組となっている）ものであるか否かが判別できる。

20

【2004】

なお、管理シールは、周辺制御基板 1510 に貼り付けても良いし、周辺制御基板 1510 に実装されている ROM、CUP、VDP、等に貼り付けても良い。

【2005】

後ユニット 6B の周辺制御基板 1510 は、前方へ向けて取付けられる裏面に、グランド接続部 1513 と、周辺側接続コネクタ 1514 と、有している。グランド接続部 1513 は、周辺制御基板 1510 における左右方向の一方の端部に近い部位に設けられている。グランド接続部 1513 は、周辺制御基板 1510 の電子回路におけるグランド（GND）と接続されており、面状に形成されている。

30

【2006】

グランド接続部 1513 は、周辺制御基板 1510 が周辺制御基板ボックス 1520 内に收容されている状態で、金具用開口部 1523 と前後方向が一致している。このグランド接続部 1513 は、周辺制御ユニット 1500 を演出表示装置 1600 の後に取付けると、グランド金具 1623 の先端が接触し、グランド金具 1623 を介してシールド板金 1620 と電氣的に接続される。

40

【2007】

周辺側接続コネクタ 1514 は、左右方向におけるグランド接続部 1513 とは反対側の端部に近い部位に設けられている。周辺側接続コネクタ 1514 は、周辺制御基板 1510 が周辺制御基板ボックス 1520 内に收容されている状態で、接続用開口部 1524 に挿入されている。周辺側接続コネクタ 1514 は、周辺制御基板 1510 における演出表示制御部 1512 からのビデオ信号を演出表示装置 1600 へ送信するためのものであり、演出表示装置 1600 における後述する接続中継基板 1624 に取付けられている表示側接続コネクタ 1625 に接続される。

【2008】

50

後ユニット6Bの周辺制御基板ボックス1520は、内部に周辺制御基板1510が収容されている透明な薄い箱状に形成されており、外部から内部の周辺制御基板1510を視認することができる。この周辺制御基板ボックス1520は、左右方向へ長く形成されており、左右方向の一方の端面に外方へ突出している取付片1521と、反対側の端面において凹んでいる取付凹部1522と、を有している。

【2009】

また、周辺制御基板ボックス1520は、演出表示装置1600に取付けた時に前面となる部位で取付片1521に近い位置で貫通している金具用開口部1523と、前面における取付凹部1522に近い位置で貫通している接続用開口部1524と、を有している。金具用開口部1523は、周辺制御基板1510のグランド接続部1513と一致する部位に設けられており、接続用開口部1524は、周辺側接続コネクタ1514と一致する部位に設けられている。

10

【2010】

この周辺制御基板ボックス1520は、演出表示装置1600の面に対して取付片1521が接近するように前面を左右方向に対して斜めにした状態で、取付片1521を後カバー1621の取付係止部1621bに係止させた後に、前面を演出表示装置1600の後面と平行な状態にし、着脱ロック部材1622をスライドさせて突部1622aを取付凹部1522に挿入することで、演出表示装置1600の後面に取付けることができる。

【2011】

なお、詳細な図示は省略するが、着脱ロック部材1622の突部1622aを、取付凹部1522に挿入すると、突部1622aにより、取付凹部1522を介して周辺制御基板ボックス1520（周辺制御ユニット1500）が前方の演出表示装置1600側へ押圧されるように構成されている。これにより、後述する周辺側接続コネクタ1514と表示側接続コネクタ1625との接続を確実なものとしている。

20

【2012】

演出表示装置1600は、正面視において遊技領域5aの中央に配置されており、遊技パネル1100Aの後側に、裏ユニット3000の裏箱3010を介して取付けられている。演出表示装置1600は、遊技盤5Aを組立てた状態で、透明な遊技パネル1100A、枠状のセンター役物2500や装着ユニット1130の枠内を通して、前側（遊技者側）から表示画面を視認することができる。

30

【2013】

演出表示装置1600は、白色LEDをバックライトとした19inchのフルカラーの液晶表示装置であり、裏箱3010における後壁の左右方向の幅と略同じ幅である。演出表示装置1600は、周辺制御基板1510に接続されており、所定の静止画像や動画を表示することができる。

【2014】

後ユニット6Bの演出表示装置1600は、表示画面の後側に設けられている金属板からなるシールド板金1620と、シールド板金1620の後に設けられている後カバー1621と、後カバー1621にスライド可能に取付けられており周辺制御ユニット1500（周辺制御基板ボックス1520）を着脱させるための着脱ロック部材1622と、を備えている。

40

【2015】

また、後ユニット6Bの演出表示装置1600は、基端がシールド板金1620に取付けられており先端が後カバー1621を貫通して後方へ延出しているグランド金具1623と、シールド板金1620と後カバー1621との間に設けられている接続中継基板1624と、接続中継基板1624に取付けられており周辺制御基板1510の周辺側接続コネクタ1514に接続される表示側接続コネクタ1625と、を備えている。なお、接続中継基板1624は、シールド板金1620に取付けられていても良いし、後カバー1621に取付けられていても良い。本実施形態の接続中継基板1624は、シールド板金1620に取付けられている。

50

【2016】

シールド板金1620は、詳細な図示は省略するが、表示画面（表示装置本体）の後面の全面と概ね同じ大きさである。

【2017】

後カバー1621は、透明な樹脂により形成されており、周辺制御ユニット1500が取付けられる左右方向に長い矩形状の取付領域部1621aと、取付領域部1621aの左右方向の一方の端部に設けられている取付係止部1621bと、取付領域部1621aにおける取付係止部1621bに近い部位で貫通しておりグランド金具1623が通過する金具用開口部1621cと、取付領域部1621aにおける金具用開口部1621cとは左右方向の反対側の端部に近い部位で貫通しており表示側接続コネクタ1625が通過するコネクタ用開口部1621dと、を有している。

10

【2018】

後カバー1621の取付係止部1621bは、後カバー1621の後面から逆L字状に後方へ突出しており、先端を取付領域部1621aの中央へ向けて設けられている。この取付係止部1621bの先端と後カバー1621の後面との間に、周辺制御基板ボックス1520の取付片1521が挿入される。

【2019】

着脱ロック部材1622は、後カバー1621の後面から後方へ突出するように設けられており、後端に左右方向へ突出している突部1622aを有している。着脱ロック部材1622は、後カバー1621の後面における取付領域部1621aの外側で、取付領域部1621aを間にして取付係止部1621bとは左右方向の反対側の部位に、左右方向へスライド可能に設けられている。着脱ロック部材1622は、突部1622aが取付領域部1621aの中央へ向けて突出するように設けられている。着脱ロック部材1622の突部1622aは、周辺制御基板ボックス1520の取付凹部1522に挿入可能に形成されている。

20

【2020】

グランド金具1623は、基端がシールド板金1620の後面に取付けられており、基端から後カバー1621の金具用開口部1621cを通して後カバー1621の後方へ先端が延びている。このグランド金具1623は、基端から後方へ斜めに延出しており、先端付近が円弧状に前方へ曲げられている。このグランド金具1623は、導電性を有すると共に弾性を有する金属のパネ材により形成されており、シールド板金1620と電氣的に接続されている。

30

【2021】

グランド金具1623は、取付領域部1621aに周辺制御ユニット1500を取付けることで、その先端が周辺制御基板1510のグランド接続部1513に接触し、周辺制御基板1510のグランドと電氣的に接続される。なお、詳細な図示は省略するが、グランド金具1623は、先端がフォークのように複数に分岐しており、グランド接続部1513に対して複数箇所接触する。また、グランド金具1623を複数設けても良い。

【2022】

接続中継基板1624は、演出表示装置1600の表示装置本体から延出しているFPC1626（フレキシブル プリント 配線基板）が接続されており、FPC1626からの配線が表示側接続コネクタ1625に接続されている。換言すると、接続中継基板1624には、周辺側接続コネクタ1514と接続されIN側のコネクタとなる表示側接続コネクタ1625と、演出表示装置1600からのFPC1626と接続されOUT側のコネクタとなるFPC接続コネクタ1624aと、が設けられている。表示側接続コネクタ1625は、取付領域部1621aに周辺制御ユニット1500を取付けることで、周辺制御基板1510の周辺側接続コネクタ1514と接続されるものである。

40

【2023】

次に、後ユニット6Bにおける演出表示装置1600の後面への周辺制御ユニット1500の着脱について、図202を参照して説明する。演出表示装置1600の取付領域部

50

1621aに周辺制御ユニット1500が取付けられている状態では、図202(a)に示すように、周辺制御基板ボックス1520の取付片1521が、後カバー1621の取付係止部1621bに係止されていると共に、周辺制御基板ボックス1520の取付凹部1522にロック位置に位置している着脱ロック部材1622の突部1622aが挿入されている。これにより、周辺制御基板ボックス1520（周辺制御ユニット1500）が取外不能な状態となっている。

【2024】

なお、詳細な図示は省略するが、図191に示すように、周辺制御ユニット1500の後面には、複数のコネクタが後方へ露出しており、それらコネクタには主制御基板1310や中継基板等に接続されている配線（ハーネス）のコネクタが接続されている。

10

【2025】

この状態では、周辺制御基板1510のグランド接続部1513に演出表示装置1600のグランド金具1623の先端が接触している。このグランド金具1623は、弾性のある金属のパネ材により形成されており、先端がグランド接続部1513を後方へ押圧する（付勢する）ように接触している。これにより、周辺制御基板1510の電子回路のグランドは、グランド接続部1513及びグランド金具1623を介してシールド板金1620と接続されている。

【2026】

詳述すると、演出表示装置1600（液晶表示装置）の裏側のシールド板金1620は、対ノイズ性を高めるためのものであって、周辺制御基板1510のグランド（GND）と電気的に接続するのが望ましい。そのために、本実施形態では、演出表示装置1600の裏側のシールド板金1620から弾性のある金属片からなるグランド金具1623を立ち上げて、周辺制御基板1510のGND（グランド接続部1513）と電気的に接続するようにしている。更には、グランド金具1623は、先端をフォークのように分岐させているため、分岐した先端の何れかがグランド接続部1513に接触することにより確実に電気的に接続できるようにしている。

20

【2027】

また、この状態では、周辺制御基板1510の周辺側接続コネクタ1514と、演出表示装置1600の表示側接続コネクタ1625とが接続されている。これにより、周辺制御基板1510における演出表示制御部1512からのビデオ信号を、周辺側接続コネクタ1514及び表示側接続コネクタ1625を介して演出表示装置1600へ送信して演出画像を表示させることができる。

30

【2028】

周辺制御ユニット1500を演出表示装置1600から取外す場合は、まず、周辺制御ユニット1500に後方から接続されている配線のコネクタを全て取外す。そして、着脱ロック部材1622を周辺制御ユニット1500から遠ざかる方向（解除位置）へスライドさせて、先端の突部1622aを、周辺制御ユニット1500における周辺制御基板ボックス1520の取付凹部1522から抜く。その状態で、周辺制御ユニット1500の取付凹部1522側が後方へ移動するように、左右方向の反対側の取付片1521を支点にして、周辺制御ユニット1500を回動させて演出表示装置1600の後面に対して斜めの状態にする。

40

【2029】

この際に、周辺制御ユニット1500の周辺側接続コネクタ1514が、取付片1521側を中心として円弧状に移動することとなり、周辺側接続コネクタ1514が、前後方向に対して傾いた方向へ移動することとなる。これに対して本実施形態では、周辺側接続コネクタ1514を取付片1521から遠い位置に設けているため、周辺側接続コネクタ1514が大きな半径の円弧に沿って移動することとなる。これにより、周辺側接続コネクタ1514と表示側接続コネクタ1625とが接合する部位において、周辺側接続コネクタ1514の移動軌跡である当該円弧の接線方向が、前後方向（接合方向）に近くなるため、周辺側接続コネクタ1514の移動方向の傾きが前後方向に対して僅かとなり、周

50

辺側接続コネクタ 1514 が演出表示装置 1600 の表示側接続コネクタ 1625 からスムーズに抜ける。

【2030】

その後、周辺制御ユニット 1500 を斜め後方へ移動させて取付片 1521 を、取付係止部 1621b と後カバー 1621 との間から抜くことにより、周辺制御ユニット 1500 を演出表示装置 1600 から取外すことができる。

【2031】

一方、演出表示装置 1600 の後に周辺制御ユニット 1500 を取付ける場合は、上記とは逆の手順を行うことで、取付けることができる。

【2032】

ところで、従来から、演出表示装置 1600 のような液晶表示装置に対する入力は、一般的に FPC（フレキシブル プリント 配線基板）や FFC（フレキシブル フラット ケーブル）を介して行われている。そして、工場では、液晶表示装置から延びている FPC 等を、周辺制御基板に設けられたコネクタに接続するという作業を行っている。この接続作業は、熟練者でないと難しく、斜めに接続したり挿入が浅かったりして接続不良を生じることが多い。

【2033】

このような問題から、本実施形態では、FPC 等の接続作業を、周辺制御ユニット 1500 の交換作業者にさせないために、接続中継基板 1624 を演出表示装置 1600 の裏側に設け、FPC 1626 と接続中継基板 1624（FPC 接続コネクタ 1624a）との接続を工場で熟練者が行い、接続中継基板 1624 と周辺制御基板 1510 の間を簡易に接続できる方法としている。つまり、接続中継基板 1624 を設けることによって、接続するコネクタの種類の変換を行うものである。

【2034】

従って、例えば、周辺側接続コネクタ 1514 と表示側接続コネクタ 1625 をドロワコネクタとして、接続中継基板 1624 と周辺制御基板 1510 の間の接続をドロワコネクタで行えば、細かい位置決めを気にすることなく接続が可能である。なお、ドロワコネクタは、比較的高価であり、コストがかかるので、周辺側接続コネクタ 1514 及び表示側接続コネクタ 1625 として、一般的に基板を重ねて設置する際に使用される基板間コネクタ（基板対基板コネクタ）としても良い。

【2035】

このように、本実施形態では、演出表示装置 1600 に、これまでのパチンコ機では設けられていなかった接続中継基板 1624 を新たに設けると共に、接続中継基板 1624 に周辺制御ユニット 1500 の周辺側接続コネクタ 1514 と直接接続される表示側接続コネクタ 1625 を設けている。この表示側接続コネクタ 1625 は、接続中継基板 1624 の IN 側のコネクタであり、接続中継基板 1624 の OUT 側のコネクタである FPC 接続コネクタ 1624a に、演出表示装置 1600 から延出している FPC 1626 を接続している。そして、表示側接続コネクタ 1625 と周辺側接続コネクタ 1514 とを、素人でも確実に接続できるタイプのコネクタ（例えば、ドロワコネクタ、基板対基板コネクタ（基板間コネクタ）、等）としている。つまり、周辺制御基板 1510 と演出表示装置 1600 との間に接続中継基板 1624 を設けることで、接続するコネクタの種類を変換している。

【2036】

これにより、パチンコ機 1 の工場において、初めに熟練者が FPC 1626 のコネクタと接続中継基板 1624 の FPC 接続コネクタ 1624a との接続を行い、以後は、表示側接続コネクタ 1625 において接続（抜き差し）を行わせることが可能となり、FPC 1626 に触れる必要はないため、熟練者ではなくても表示側接続コネクタ 1625 と周辺側接続コネクタ 1514 とを確実に接続することができ、素人でも不具合を発生させることなく演出表示装置 1600 に対して周辺制御ユニット 1500 を着脱させることができる。つまり、演出表示装置 1600 から延出している FPC 1626 に触れることなく

10

20

30

40

50

、周辺制御基板 1510（周辺制御ユニット 1500）を交換することができる。従って、演出表示装置 1600 の再利用にかかるコストを低減させることができると共に、演出表示装置 1600 を再利用し易いパチンコ機 1 を提供することができる。

【2037】

また、演出表示装置 1600（シールド板金 1620）に接続中継基板 1624 を取付けているため、接続中継基板 1624 の表示側接続コネクタ 1625 において、周辺側接続コネクタ 1514 との抜き差しを繰り返しても、接続中継基板 1624 が不動であることから演出表示装置 1600 からの FPC 1626 が移動することではなく、FPC 1626 の位置の変化によってノイズを拾い易くなることはない。従って、周辺制御ユニット 1500 を交換しても、ノイズが入るようなことはなく、ノイズの無い良好な演出画像を遊技者に楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【2038】

また、周辺制御ユニット 1500 を演出表示装置 1600 に着脱する際に、周辺制御ユニット 1500 における周辺側接続コネクタ 1514 から遠い、周辺制御基板ボックス 1520 の取付片 1521 を回動中心にして、着脱するようにしている。これにより、周辺側接続コネクタ 1514 が大きな半径の円弧に沿って移動することとなり、周辺側接続コネクタ 1514 と表示側接続コネクタ 1625 とが接合する部位において、周辺側接続コネクタ 1514 の移動軌跡である当該円弧の接線方向が、前後方向（接合方向）に近くなるため、周辺側接続コネクタ 1514 の移動方向の傾きが、表示側接続コネクタ 1625 と周辺側接続コネクタ 1514 との抜き差し方向（接合方向）に対して僅かとなり、周辺側接続コネクタ 1514 を表示側接続コネクタ 1625 に対してスムーズに直接接続することができ、周辺制御ユニット 1500 の着脱作業を容易なものとすることができる。

20

【2039】

なお、上記では、周辺制御ユニット 1500 の周辺制御基板 1510 に設けられている周辺側接続コネクタ 1514 と、演出表示装置 1600 の接続中継基板 1624 に設けられている表示側接続コネクタ 1625 とを、直接接続する構成を示したが、これに限定するものではなく、図 203 に示すような構成としても良い。図 203（a）は図 202 とは異なる形態で周辺制御ユニットを演出表示装置に取付けている状態を断面で示す説明図であり、（b）は（a）における周辺制御基板と接続中継基板との接続を模式的に示す説明図である。

30

【2040】

図 203 の実施形態は、周辺制御基板 1510 と接続中継基板 1624 とに、それぞれ信号の変換機能を持たせ、周辺側接続コネクタ 1514 と表示側接続コネクタ 1625 とを、両端にコネクタ 1631 を有する所定のハーネス 1630 を介して接続するものである。

【2041】

詳述すると、周辺制御基板 1510 にビデオ信号をシリアル信号に変換するトランシーバ IC 1515 を設けると共に、接続中継基板 1624 にシリアル信号をビデオ信号に変換するレシーバ IC 1627 を設ける。そして、周辺制御基板 1510 のトランシーバ IC 1515 に接続されている周辺側接続コネクタ 1514 と、接続中継基板 1624 のレシーバ IC 1627 に接続されている表示側接続コネクタ 1625 とに、ツイストケーブルからなるハーネス 1630 の両端のコネクタ 1631 を接合して、周辺制御基板 1510 と接続中継基板 1624 とを接続している（図 203（b）を参照）。

40

【2042】

この実施形態では、周辺制御基板 1510 の表面（後面）に周辺側接続コネクタ 1514 を設けていると共に、接続用開口部 1524 を周辺制御基板ボックス 1520 の後面側に設けている。また、演出表示装置 1600 では、後カバー 1621 のコネクタ用開口部 1621d（接続中継基板 1624）を、取付領域部 1621a よりも外側の部位に設けている。

50

【2043】

周辺制御基板1510のトランシーバIC1515と、接続中継基板1624のレシーバIC1627は、同じものであり、例えば、サイン社製の「V-by-One（商標）」や、ローム社製の「BU17074KV」等を使用することができる。

【2044】

周辺制御基板1510と接続中継基板1624（演出表示装置1600）との間で送信されるビデオ信号（RGBの信号）は、大雑把にDE（データ・イネーブル信号）、HS（水平同期信号）、VS（垂直同期信号）という信号、R（赤色信号）で8ビット、G（緑色信号）で8ビット、B（青色信号）で8ビット、PCLK（クロック信号）の少なくとも28本の信号線が必要だが、例えば、ローム社製の「BU17074KV」のトランシーバICでは、これをたった2本の電線（DFTX+とDFTX-）で送信することが可能である。その分、信号の周波数は高くなるが、差動信号で送信しツイストケーブル（ハーネス1630）で送信することにより比較的長い距離を引き回すことが可能である。なお、図203（b）は2本の電線（DFTX+とDFTX-）に加えてグランドラインも燃り線としている。このように構成すると、通常のツイストペアの電線を使うよりも、より一層ノイズに強くなる。

10

【2045】

従って、本実施形態のような構成とすることにより、ビデオ信号をシリアル信号で送信すれば、LVDS方式やRGB方式に比較して劇的に電線の本数を減らすことができ、接続するためのコネクタにかかるコストを低減させることができると共に、不慣れな作業でも確実に接続することが可能となり、接続作業がより簡単になる。本実施形態では、上記のような工夫を行うことにより、更に前ユニット6Aの交換作業の信頼性をあげることができる。

20

【2046】

図203の実施形態によれば、図202の実施形態と同様の作用効果を奏することができる。

【2047】

なお、上記の周辺制御ユニット1500では、周辺制御部1511と演出表示制御部1512とを一つの周辺制御基板1510に設けたものを示したが、これに限定するものではなく、周辺制御部1511が設けられている周辺制御基板1510とは別に、演出表示制御部1512が設けられている演出表示制御基板を、設けるようにしても良い。この場合、接続中継基板1624の表示側接続コネクタ1625と接続される周辺側接続コネクタ1514は、演出表示制御基板に設けられる。

30

【2048】

[9-3c. 後ユニットの裏ユニット]

続いて、後ユニット6Bの裏ユニット3000について説明する。裏ユニット3000は、表ユニット2000の一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bを検知する一般入賞口センサ3001と、表ユニット2000の第一始動口2003に受入れられた遊技球Bを検知する第一始動口センサ2101と、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の後の後ユニット6Bにおける装着ユニット1130の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部3010aを有している裏箱3010と、裏箱3010の後壁に演出表示装置1600を着脱可能に取付けているロックスライダ3020と、演出表示装置1600の後方に配置されており裏箱3010の後壁に取付けられている裏基板ユニット3040と、を備えている。

40

【2049】

また、後ユニット6Bの裏ユニット3000は、前ユニット6Aのユニット間コネクタ前1060と接続されるユニット間コネクタ後1150と、裏箱3010内の前端の下部に設けられている裏球誘導ユニット3100と、裏箱3010内における裏球誘導ユニット3100の後に設けられている裏下演出ユニット3600と、裏箱3010内の上隅に設けられている裏上演出ユニット3620と、裏箱3010内の左隅に設けられている裏

50

左演出ユニット3640と、裏箱3010内の右隅に設けられている裏右演出ユニット3660と、を備えている。

【2050】

裏ユニット3000における裏下演出ユニット3600、裏上演出ユニット3620、裏左演出ユニット3640、裏右演出ユニット3660は、遊技の進行に応じて、所定の可動演出や発光演出を遊技者に見せることができるものである。

【2051】

後ユニット6Bのユニット間コネクタ後1150は、正面視において裏ユニット3000の右下隅に設けられており、裏球誘導ユニット3100の前面に取付けられている。ユニット間コネクタ後1150は、枠状の装着ユニット1130の枠内を通して前方へ露出している。ユニット間コネクタ後1150は、主制御基板1310、パネル中継基板、周辺制御基板1510、演出駆動基板、等から前ユニット6Aへ向かう配線が接続されている。このユニット間コネクタ後1150は、ドロワコネクタである。

【2052】

後ユニット6Bの裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100は、裏箱3010内における前端の下部に取付けられており、左右に延びた両端が上方へ屈曲されたような形状に形成されている。裏球誘導ユニット3100は、略全体が透明に形成されている。裏球誘導ユニット3100は、一般入賞口2001に受入れられた遊技球Bを検知する一般入賞口センサ3001と、第一始動口2003に受入れられた遊技球Bを検知する第一始動口センサ2101と、を備えている。

【2053】

また、裏球誘導ユニット3100は、前ユニット6Aの表ユニット2000において、おける一般入賞口2001、第一始動口2003、第二始動口2004、大入賞口2005、第二大入賞口2012、サブアウト口2021、に受入れられて遊技パネル1100Aの後方へ誘導された遊技球Bを受け取って、下方の本体枠4における基板ユニット700の球受口711aへ向かって排出させるものである。

【2054】

この裏球誘導ユニット3100は、表ユニット2000における一般入賞口2001等の入賞口やサブアウト口2021等に受入れられて遊技パネル1100Aの後方へ誘導された遊技球Bが受け渡される球受口3101を有している。球受口3101は、筒状又は樋状に前方へ突出しており、後ユニット6Bの前面に前ユニット6Aを取付けた状態で、前ユニット6A（表ユニット2000）から後方へ突出している樋状の誘導部2122が内部に挿入される（図198を参照）。

【2055】

裏球誘導ユニット3100の球受口3101は、先端が装着ユニット1130における装着ベース1131の前面よりも前方へ突出している。従って、後ユニット6Bに前ユニット6Aを取付ける際に、前ユニット6Aの誘導部2122を挿入することで、前ユニット6Aを後ユニット6Bの所定位置に案内することができる。

【2056】

また、球受口3101に誘導部2122が挿入されると、誘導部2122の後端において、球受口3101の底部よりも誘導部2122の底部の方が高い段差が形成さる。この段差により、第一始動口2003等の入賞口に受入れられた遊技球Bが、誘導部2122から球受口3101に受け渡されて球受口3101の後方に設けられている後壁に遊技球Bが当接したり先行している遊技球Bに後発の遊技球Bが当接したりして上流側へ跳ね返っても、跳ね返った遊技球Bが段差に当接することで下流側へ跳ね返させることができ、入賞口へ逆流することを防止して、入賞口まで遊技球Bが戻ってしまうことを阻止することができる。従って、遊技球Bが一旦受入れられた（入賞した）のに逆流して入賞口まで戻ってしまい、入賞口から遊技球Bが見えることで遊技者に不信感を与えてしまうことを、回避させることができるため、遊技者に入賞口への遊技球Bの受入れを確実に楽しませることができる。遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1

を提供することができる。

【2057】

〔9-4. 第二実施形態の遊技盤における本体枠への着脱及び前ユニットの交換〕

次に、本実施形態の遊技盤5Aにおける本体枠4への着脱及び前ユニット6Aの交換について、図204乃至図206等を参照して詳細に説明する。図204は、図190に示す第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で示す正面図である。図205は、図204の状態から遊技盤の前ユニットを取外した状態で示す正面図である。図206(a)は第二実施形態の遊技盤を本体枠に取付けた状態で側面から模式的に示す説明図であり、(b)は(a)において前ユニットを取外した状態で示す説明図である。まず、遊技盤5Aにおける本体枠4への着脱について説明する。

10

【2058】

遊技盤5Aは、前ユニット6A(第一前ユニット6A1)と後ユニット6Bとが互いに取付けられている状態で工場から出荷される。なお、遊技盤5Aは、当該遊技盤5Aのみを出荷する場合と、当該遊技盤5Aに加えて外枠2、扉枠3、及び本体枠4も一緒に、つまり、パチンコ機1全体を出荷する場合とがある。ここでは、遊技盤5Aのみを出荷する場合を説明する。

【2059】

遊技盤5Aの出荷時点では、遊技盤5Aの第一前ユニット6Aの証紙貼付部1012に貼り付けられている証紙の内容、後ユニット6Bに取付けられている主制御ユニット1300の管理シール貼付部1301に貼り付けられている管理シールの内容、及び周辺制御ユニット1500の管理シール貼付部1501に貼り付けられている管理シールの内容、は互いに関連している。

20

【2060】

詳述すると、第一前ユニット6A1に貼り付けられている証紙には、パチンコ機等の遊技機の組合証、遊技盤の種類、メーカー名、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコードが記載されている。一方、後ユニット6Bの主制御ユニット1300及び周辺制御ユニット1500に貼り付けられている管理シールには、製造業者記号、製造番号、及び二次元バーコード、が記載されている。証紙と管理シールの製造業者記号は同じであり、製造番号は同じ又は関連付けられているものである。なお、証紙と管理シールに記載されている二次元バーコードは、所定のバーコードリーダを使用することで、その内容(情報)を表示させることができる。従って、これら貼り付けられている証紙や管理シールの内容から、互いに関連しているものであるか否かが判別できる。

30

【2061】

まず、遊技盤5A(パチンコ機1)を設置する遊技ホール側では、島設備に取付けられている対応するパチンコ機1の扉枠3を開いて、本体枠4に取付けられている遊技盤を取外した状態にする。遊技盤の取外しは、本体枠4の前面に取付けられている遊技盤ロック部材505をロック位置から解除位置へ回動させると共に、遊技盤に設けられているロック部材(遊技盤固定部材1134と同じような部材)をロック位置から解除位置へスライドさせる。この状態で、遊技盤の右辺側を手前に引いて斜めにし、遊技盤の左辺側を本体枠4の本体枠補強フレーム530から引き抜くように前方へ移動させることで、遊技盤を本体枠4から取外することができる。

40

【2062】

遊技盤5Aの本体枠4への取付けは、遊技盤5Aの遊技領域5aを前方へ向けた状態で、遊技盤5Aの左辺側が右辺側よりも後方へ位置するように斜めにした状態で、本体枠4の遊技盤挿入口501bに挿入すると共に、遊技盤5Aの下面を本体枠4の遊技盤載置部501cに載置しつつ、遊技盤5Aの左辺側を、コ字状の本体枠補強フレーム530内に挿入する。この際に、遊技盤5Aの左辺に設けられている位置決当接部1138が、本体枠4の左位置規制部材531の後に当接するように、遊技盤5Aを挿入する。

【2063】

続いて、遊技盤5Aの右辺側を後方へ移動させて遊技盤挿入口501b内に挿入させる

50

。これにより、遊技盤 5 A のアウト凹部 1 1 2 3 の一部が本体枠 4 の遊技盤規制部 5 0 1 d に挿入され、遊技盤 5 A の左右方向及び後方向への移動が規制された状態となる。

【2064】

この状態で、遊技盤 5 A（後ユニット 6 B）の盤固定部 1 1 3 3 に設けられている遊技盤固定部材 1 1 3 4 を、解除位置から右方のロック位置へスライドさせて、楔部 1 1 3 4 a を本体枠 4 の遊技盤ロック溝 5 0 1 q に挿入させる（図 201 を参照）。また、本体枠 4 の遊技盤ロック部材 5 0 5 を、解除位置からロック位置へ回動させて、遊技盤 5 A（前ユニット 6 A）の遊技盤ロック溝 1 0 5 8 に遊技盤ロック部材 5 0 5 の一部を挿入させる（図 194 を参照）。

【2065】

これにより、遊技盤 5 A が本体枠 4 に取付けられた状態となる（図 204 を参照）。この状態では、遊技盤 5 A は、本体枠 4 に対して後方へ押し付けられている。

【2066】

本体枠 4 に遊技盤 5 A を取付けたら、本体枠 4 を外枠 2 に対して前方へ開き、遊技盤 5 A の後側において、主制御ユニット 1 3 0 0（主制御基板 1 3 1 0）や周辺制御ユニット 1 5 0 0（周辺制御基板 1 5 1 0）を、所定の配線ケーブルを使用して、本体枠 4 の基板ユニット 7 0 0（基板ユニット 6 2 0、基板ユニット 6 2 0 A）の払出制御ユニット 6 2 0 d の払出制御基板 6 3 3 やインターフェイスユニット 6 2 0 e のインターフェイス基板 6 3 5 等と、接続する。

【2067】

その後、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じた上で、扉枠 3 を閉じることで、遊技盤 5 A の取付けが完了する。扉枠 3 を閉じると、遊技盤 5 A（前ユニット 6 A）の前面から突出している第二接続金具 1 0 5 7 の前接触部 1 0 5 7 c が、扉枠 3 の金属板からなる扉枠補強ユニット 1 1 0 の後面に接触する。これにより、外レール 1 0 0 1 からの静電気を、遊技ホール側のアースへ逃がすためのアース経路が構築される。

【2068】

次に、遊技盤 5 A が本体枠 4 に取付けられている状態での前ユニット 6 A の交換について説明する。前ユニット 6 A の交換として、第一前ユニット 6 A 1 から第二前ユニット 6 A 2 に交換する場合、工場から遊技盤交換セット（図示は省略）が出荷される。遊技盤交換セットは、第二前ユニット 6 A 2、第二前ユニット 6 A 2 用の主制御ユニット 1 3 0 0、第二前ユニット 6 A 2 の周辺制御ユニット 1 5 0 0、等が同梱されている。

【2069】

まず、遊技ホールの島設備において、本体枠 4 に対して扉枠 3 を前方へ開いて、本体枠 4 の前面を前方へ露出させる。なお、扉枠 3 を取外しても良い。そして、遊技盤 5 A（第一前ユニット 6 A 1）の左上隅、右上隅、及び右下隅、に設けられているユニット固定部 1 0 2 0 において、ユニット固定部材 1 0 2 1 を、ロック位置から解除位置へスライドさせる。

【2070】

詳述すると、ユニット固定部 1 0 2 0 において、第一前ユニット 6 A 1（前ユニット 6 A）を後ユニット 6 B に固定してロックしている状態では、図 195（a）に示すように、ユニット固定部材 1 0 2 1 がロック位置の状態となっており、ロック片 1 0 2 1 b が挿通孔 1 0 2 0 a に挿入されている後ユニット 6 B のロック爪 1 1 3 5 と係合している。これにより、第一前ユニット 6 A 1 の前方への移動が阻止され、取外不能な状態となっている。そして、ユニット固定部材 1 0 2 1 を解除位置へ移動（スライド）させると、ロック片 1 0 2 1 b がロック爪 1 1 3 5 から遠ざかって、ロック爪 1 1 3 5 と係合していない状態となる（図 195（b）を参照）。

【2071】

また、本体枠 4 に設けられている遊技盤ロック部材 5 0 5 を、ロック位置から解除位置へ回動させて、第一前ユニット 6 A 1（前ユニット 6 A）の遊技盤ロック溝 1 0 5 8 から遊技盤ロック部材 5 0 5 を取り除く。

10

20

30

40

50

【2072】

この状態で、第一前ユニット6Aが後ユニット6Bに対して前方へ移動させることが可能となるため、第一前ユニット6Aを前方へ移動させて後ユニット6Bから取外す。この際に、第一前ユニット6Aの後面に設けられているユニット間コネクタ前1060が、後ユニット6Bの前面に設けられているユニット間コネクタ後1150から外れ、第一前ユニット6A1と後ユニット6Bとの間の電気信号等の電気的な接続が解除される。

【2073】

また、第一前ユニット6A1を後ユニット6Bから取外して前方へ移動させると、第一前ユニット6A1の後面から突出している第一接続金具1056の後接触部1056a及び第二接続金具1057の後接触部1057aが、後ユニット6Bにおける装着ユニット1130の装着補強板金1132から離れ、第一接続金具1056と第二接続金具1057との電気的な接続が解除される。

10

【2074】

第一前ユニット6Aを取外した状態では、遊技盤5Aの後ユニット6Bのみが本体枠4に取付けられている状態となる（図205を参照）。この状態の後ユニット6Bは、左辺側が上下二つの位置決当接部1138に当接している本体枠4の左位置規制部材531により移動が規制されていると共に、右辺側が上下二つの遊技盤固定部材1134の楔部1134aが挿入されている本体枠4の遊技盤ロック溝501qにより移動が規制されている。従って、後ユニット6Bが本体枠4から外れることはない。

【2075】

20

また、後ユニット6Bは、その重心位置が、本体枠4に取付けられる装着ユニット1130よりも後方に位置している（図206を参照）。従って、何らかの理由により、遊技盤固定部材1134等による移動の規制が解除されても、後ユニット6Bが本体枠4の遊技盤挿入口501bから前方へ転倒するように外れることはない。これにより、前ユニット6Aの交換作業にかかる安全性を確保することができる。

【2076】

なお、本実施形態では、遊技盤固定部材1134とユニット固定部材1021とを、別々に設けるものを示したが、例えば、後ユニット6Bの重心位置が十分後方に位置する等することにより、後ユニット6Bが前方へ転倒するように外れることがほぼないような構成にする場合は、遊技盤固定部材1134とユニット固定部材1021とを兼用させても良い。

30

【2077】

第一前ユニット6A1を取外したら、第二前ユニット6A2を後ユニット6Bの前面に取付ける。第二前ユニット6A2の取付けは、その遊技領域5aを前方へ向けた状態で、左辺側を、後ユニット6Bの装着ユニット1130の前面と本体枠4の左位置規制部材531との間に挿入した後に、右辺側の後面を後ユニット6Bの前面に当接させる。この第二前ユニット6A2は、左上隅、右上隅、及び右下隅、に設けられているユニット固定部材1021が解除位置の状態（矢印が「×」印を指している状態）となっている。

【2078】

この際に、後ユニット6Bには、装着ベース1131の前面から前方へ突出している盤固定部1133を有しているため、盤固定部1133が盤固定部挿入溝1051に挿入されるようにすることで、後ユニット6Bに対して第二前ユニット6A2を大まかに位置合わせすることができる。そして、盤固定部1133の先端が盤固定部挿入溝1051にかかる、盤固定部1133をガイドとすることが可能となり、盤固定部1133に沿って第二前ユニット6A2を後方へ移動させる。

40

【2079】

この第二前ユニット6A2の後方への移動に伴って、まず、前方への突出長さが長い第一位置決ボス1136aが対応する位置決孔1055に挿入され、続いて、第一位置決ボス1136aよりも短い第二位置決ボス1136bが対応する位置決孔1055に挿入される。これにより、第二前ユニット6A2が、後ユニット6Bに対して徐々に位置決めさ

50

れた後に、完全に位置決めされる。

【2080】

また、第二前ユニット6A2（前ユニット6A）では、始動口ユニット2100の誘導部2122が後方へ突出しており、誘導部2122が後ユニット6Bの裏ユニット3000における裏球誘導ユニット3100の球受口3101内に挿入されると共に、球受口3101によっても案内される。

【2081】

また、第二前ユニット6A2が後ユニット6Bへ向かって後方へ移動すると、第二前ユニット6A2におけるアタッカユニット2400の後に設けられているユニット間コネクタ前1060が、後ユニット6Bにおける裏球誘導ユニット3100の前に設けられているユニット間コネクタ後1150に係合する。本実施形態では、ユニット間コネクタ前1060及びユニット間コネクタ後1150にドロワコネクタを使用しており、ユニット間コネクタ前1060及びユニット間コネクタ後1150を介して、第二前ユニット6A2と後ユニット6Bとの間での電気信号等の電氣的な接続が確実に行われる。

【2082】

更に、第二前ユニット6A2が後方へ移動すると、第二前ユニット6A2の後面から突出している第一接続金具1056の後接触部1056aと第二接続金具1057の後接触部1057aが、後ユニット6Bの装着ユニット1130における装着ベース1131の開口部1137を通して、装着補強板金1132の前面に当接する。この際に、第一接続金具1056のバネ部1056bと第二接続金具1057の後バネ部1057bが弾性変形し、夫々の後接触部1056a及び後接触部1057aが装着補強板金1132を後方へ付勢している状態で接触する。

【2083】

第一接続金具1056の後接触部1056a及び第二接続金具1057の後接触部1057aが装着補強板金1132に接触することで、互いに離れた位置に設けられている第一接続金具1056と第二接続金具1057とが電氣的に接続された状態となる。

【2084】

また、第二前ユニット6A2が後方の後ユニット6Bへ移動することにより、後ユニット6Bの装着ベース1131から前方へ突出しているロック爪1135が、第二前ユニット6A2のユニット固定部1020の挿通孔1020aに挿入される。そして、第二前ユニット6A2の後面を後ユニット6B（装着ユニット1130）の前面に当接させたら、第二前ユニット6A2における、左上隅、右上隅、及び右下隅、に設けられているユニット固定部1020の夫々に設けられているユニット固定部材1021を、解除位置からロック位置（ユニット固定部材1021の矢印が「○」印を指す位置）へスライドさせる。

【2085】

これにより、ユニット固定部材1021のロック片1021bが、挿通孔1020aに挿入されているにロック爪1135に係合され、第二前ユニット6Aが後ユニット6Bに対して取外不能な状態に固定される。この際に、ロック片1021bの先端に設けられている案内部1021cと、ロック爪1135の先端に設けられている案内部1135aと、によって、第二前ユニット6A2と後ユニット6Bとの間に隙間があっても、傾斜している案内部1021c及び案内部1135aの案内作用により、第二前ユニット6A2が後方へ案内され、第二前ユニット6A2の後面が後ユニット6Bの前面に確実に当接した状態となる。

【2086】

そして、右下隅のユニット固定部1020の後方に、ユニット間コネクタ前1060及びユニット間コネクタ後1150を設けているため、上記のように、ユニット固定部材1021のロック位置への移動による後方への押圧によって、ユニット間コネクタ前1060を、ユニット間コネクタ後1150へ強く押圧することができ、ユニット間コネクタ前1060とユニット間コネクタ後1150とを十分に係合させることができる。

【2087】

なお、本実施形態では、第二前ユニット6A2（前ユニット6A）における右下隅のユニット固定部1020に設けられているユニット固定部材1021の前面に証紙貼付部1012を設けていると共に、その証紙貼付部1012に証紙を貼り付けているため、作業者が当該ユニット固定部材1021をスライド操作する際に、証紙貼付部1012に貼り付けられている証紙が視界に入り、当該証紙に記載されている内容を確認させることができ、間違った第二前ユニット6A2が誤って取付けられてしまうことを回避させることができる。

【2088】

また、ユニット固定部材1021による固定（ロック）と合わせて、本体枠4に設けられている遊技盤ロック部材505を解除位置からロック位置へ回動させて、遊技盤ロック部材505の一部を遊技盤ロック溝1058に挿入する。これにより、第二前ユニット6A2が、遊技盤ロック部材505によって後ユニット6Bに押し付けられた状態となり、第二前ユニット6A2が後ユニット6Bに取付けられた状態となる。

【2089】

このようにして、第二前ユニット6A2を後ユニット6Bに取付けることができ、第一前ユニット6A1から第二前ユニット6A2への交換作業が完了する。なお、第二前ユニット6A2を交換しただけでは、主制御ユニット1300や周辺制御ユニット1500が対応していないため、主制御ユニット1300や周辺制御ユニット1500も交換する。

【2090】

続いて、主制御ユニット1300及び周辺制御ユニット1500の交換は、まず、本体枠4を外枠2に対して前方へ開き、主制御ユニット1300（主制御基板1310）や周辺制御ユニット1500（周辺制御基板1510）に接続されている配線を取外す。そして、主制御ユニット1300の係止片1321を操作して、基板ホルダ1200との係止を解除し、主制御ユニット1300を基板ホルダ1200から取外す。

【2091】

また、周辺制御ユニット1500では、演出表示装置1600の後側の着脱ロック部材1622をロック位置から解除位置へスライドさせて、周辺制御ユニット1500の取付凹部1522から着脱ロック部材1622の突部1622aを抜く。そして、周辺制御ユニット1500の取付凹部1522側を後方へ移動させて、斜めにしながら、取付凹部1522とは反対側の取付片1521を取付係止部1621bから抜いて、周辺制御ユニット1500を取外す。

【2092】

この取外しの際に、周辺制御ユニット1500を後方へ移動させることにより、周辺側接続コネクタ1514が表示側接続コネクタ1625から外れ、周辺制御基板1510と接続中継基板1624との接続が解除される。また、周辺制御基板1510のグランド接続部1513が、グランド金具1623から離れ、周辺制御基板1510のGND（グランド）とシールド板金1620との接続が解除される。

【2093】

主制御ユニット1300及び周辺制御ユニット1500を取外したら、遊技盤交換セットに同梱されている主制御ユニット1300を基板ホルダ1200に取付けると共に、周辺制御ユニット1500を演出表示装置1600の後面に取付ける。これらの取付けは、上記とは逆の手順により行う。また、主制御ユニット1300及び周辺制御ユニット1500を取付ける際には、それらの管理シール貼付部1301に貼り付けられている管理シールの内容、及び管理シール貼付部1501に貼り付けられている管理シールの内容を確認して、間違えのないように取付ける。

【2094】

主制御ユニット1300及び周辺制御ユニット1500を交換したら、先に取外した配線を夫々の所定のコネクタに接続する。これにより、遊技盤5Aの後側での交換作業が完了する。

【2095】

その後、外枠 2 に対して本体枠 4 を閉じると共に、扉枠 3 を閉じる。この扉枠 3 を閉じると、後ユニット 6 B を介して本体枠 4 に取付けられている第二前ユニット 6 A 2 の、前方へ突出している第二接続金具 1 0 5 7 の前接触部 1 0 5 7 c が、扉枠 3 の扉枠補強ユニット 1 1 0 に接触する。この際に、第二接続金具 1 0 5 7 の前バネ部 1 0 5 7 d が弾性変形し、前接触部 1 0 5 7 c が扉枠補強ユニット 1 1 0 に付勢された（押し付けられた）状態となる。これにより、第二前ユニット 6 A 2 における外レール 1 0 0 1 が、第一接続金具 1 0 5 6、装着補強板金 1 1 3 2、第二接続金具 1 0 5 7、及び扉枠補強ユニット 1 1 0、を介して遊技ホール側のアースと電氣的に接続された状態となり、外レール 1 0 0 1 からの静電気を逃がすためのアース経路が構築される。

【2096】

このようにして、遊技ホール側での遊技盤交換セットによる交換作業が完了し、遊技盤 5 A の全体を交換することなく、第一前ユニット 6 A 1 とは異なる第二前ユニット 6 A 2 による遊技を遊技者に楽しませることができる。

【2097】

なお、上記では、後ユニット 6 B において、主制御ユニット 1 3 0 0 と一緒に周辺制御ユニット 1 5 0 0 も交換する例を示したが、周辺制御ユニット 1 5 0 0 は交換せずに主制御ユニット 1 3 0 0 のみを交換するようにしても良い。周辺制御ユニット 1 5 0 0 を交換しない場合としては、例えば、演出内容を変更しない場合、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の周辺制御基板 1 5 1 0 に遊技仕様（主制御ユニット 1 3 0 0）に応じた複数の演出内容が予め記憶されている場合、周辺制御ユニット 1 5 0 0 に遊技仕様に応じた切替スイッチが設けられている場合、等が挙げられる。

【2098】

〔9-5. 第二実施形態の遊技盤の変形例 1〕

次に、第二実施形態の遊技盤 5 A の変形例 1 について説明する。上記の実施形態では、遊技盤 5 A と本体枠 4 との間の電気信号等の遣り取りを、両端にコネクタが設けられている配線ケーブルを使用するものを示したが、これに限定するものではなく、例えば、図 2 0 7 及び図 2 0 8 に示すような、コネクタ同士による直接的な接続としても良い。図 2 0 7 は第二実施形態の遊技盤の変形例 1 であり、(a 1) は遊技盤を本体枠に取付けた状態で遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(a 2) は (a 1) を側面から示す説明図であり、(b 1) は本体枠から取外した状態の遊技盤の右下隅を正面から模式的に示す説明図であり、(b 2) は遊技盤を本体枠が取外した状態で遊技盤と共に側面から模式的に示す説明図である。図 2 0 8 (a) は図 2 0 7 (a 1) を平面視で示す説明図であり、(b) は図 2 0 7 (b 2) を平面視で示す説明図である。

【2099】

詳述すると、本体枠 4 には、本体枠ベース 5 0 1 の遊技盤挿入口 5 0 1 b 内に設けられているコネクタ支持部 5 0 6 と、コネクタ支持部 5 0 6 の前面に取付けられている本体枠側接続コネクタ 5 0 7 と、が設けられている。本体枠側接続コネクタ 5 0 7 は、払出制御基板 6 3 3 と接続されている第一本体枠側接続コネクタ 5 0 7 a と、インターフェイス基板 6 3 5 を介して扉枠副中継基板 1 0 5 と接続されている第二本体枠側接続コネクタ 5 0 7 b と、を有している。第一本体枠側接続コネクタ 5 0 7 a と第二本体枠側接続コネクタ 5 0 7 b は、左右方向に列設されている。

【2100】

コネクタ支持部 5 0 6 は、正面視において、遊技盤挿入口 5 0 1 b の右下隅に設けられている。コネクタ支持部 5 0 6 の前面は、左端よりも右端が後方へ位置するように傾斜している。本体枠側接続コネクタ 5 0 7 は、コネクタ支持部 5 0 6 の前面に対して垂直に突出するように、取付けられている。

【2101】

また、本体枠 4 は、遊技盤載置部 5 0 1 c におけるコネクタ支持部 5 0 6 の前方の部位で下方へ凹んでいる遊技盤固定溝 5 0 8 を備えている。この遊技盤固定溝 5 0 8 には、遊技盤 5 A の固定操作部 1 1 4 5 の一部が挿入される。遊技盤固定溝 5 0 8 は、前側の壁（

10

20

30

40

50

前壁)が、上端よりも下端の方が後方へ位置するように傾斜している。これにより、固定操作部1145を回転操作してその先端を下方へ挿入させる程、傾斜している前壁により固定操作部1145を介して遊技盤5Aを後方へ押圧することができ、遊技盤側接続コネクタ1142を本体枠側接続コネクタ507に対して奥までしっかり係合させることができる。

【2102】

一方、遊技盤5Aには、正面視における右下隅において、後ユニット6Bの装着ユニット1130の後面から後方へ突出している取付座部1140と、取付座部1140の後面に取付けられているコネクタ基板1141と、コネクタ基板1141の後面に取付けられている遊技盤側接続コネクタ1142と、が設けられている。取付座部1140は、遊技盤5Aを本体枠4に取付けた状態で、本体枠4のコネクタ支持部506の前方に位置し、その後面が本体枠4のコネクタ支持部506の前面と平行になるように、左端よりも右端が後方に位置するように傾斜している(図208(a)を参照)。

10

【2103】

コネクタ基板1141は、左右に長く形成されており、取付座部1140の後面に取付けられている。遊技盤側接続コネクタ1142は、コネクタ基板1141の基板面に対して垂直に突出するようにコネクタ基板1141の後面に取付けられている。

【2104】

遊技盤側接続コネクタ1142は、主制御基板1310と接続されている第一遊技盤側接続コネクタ1142aと、周辺制御基板1510と接続されている第二遊技盤側接続コネクタ1142bと、を有している。第一遊技盤側接続コネクタ1142aと第二遊技盤側接続コネクタ1142bは、左右方向に列設されている。第一遊技盤側接続コネクタ1142aは、第一本体枠側接続コネクタ507aと係合されると共に、第二遊技盤側接続コネクタ1142bは、第二本体枠側接続コネクタ507bに係合される。

20

【2105】

また、遊技盤5Aは、取付座部1140の前方で前面から凹んでいると共に下方へ開放されている凹部1144と、凹部1144に回動可能に設けられている固定操作部1145と、を備えている。固定操作部1145は、半円盤状に形成されており、前後方向へ延びている回動軸が正面視において第一遊技盤側接続コネクタ1142aと第二遊技盤側接続コネクタ1142bとの間に位置している。この固定操作部1145は、全体が遊技盤5Aの下端よりも上方に位置している解除位置(図207(b1)を参照)と、一部が遊技盤5Aの下端よりも下方へ突出しているロック位置(図207(a1)を参照)と、の間で回動可能に設けられている。

30

【2106】

この変形例1における本体枠側接続コネクタ507及び遊技盤側接続コネクタ1142に使用するコネクタの種類としては、ドロワコネクタ、基板間コネクタ(基板対基板コネクタ)、等が挙げられる。

【2107】

この変形例1では、本体枠4に遊技盤5Aが取付けられている状態では、本体枠4のコネクタ支持部506と遊技盤5Aの取付座部1140(コネクタ基板1141)とが、互いに対向しており、第一本体枠側接続コネクタ507aと第一遊技盤側接続コネクタ1142aとが係合していると共に、第二本体枠側接続コネクタ507bと第二遊技盤側接続コネクタ1142bとが係合している。これにより、第一本体枠側接続コネクタ507a及び第一遊技盤側接続コネクタ1142aを介して、払出制御基板633と主制御基板1310とが接続されている。また、第二本体枠側接続コネクタ507b及び第二遊技盤側接続コネクタ1142bを介して、インターフェイス基板635(扉枠副中継基板105)と周辺制御基板1510とが接続されている。

40

【2108】

この状態では、本体枠4のコネクタ支持部506の前面と、遊技盤5Aの取付座部1140の後面とが、互いに平行な状態となっており、夫々の左端よりも右端が後方に位置す

50

るように傾斜している。従って、コネクタ支持部 5 0 6 の前面や取付座部 1 1 4 0 の後面と垂直な、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 と遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 との係合方向は、前方へ向かうに従って右方へ位置するように傾斜している。

【2 1 0 9】

また、この状態では、固定操作部 1 1 4 5 がロック位置の状態となっており、固定操作部 1 1 4 5 の一部が本体枠 4 の遊技盤固定溝 5 0 8 に挿入（嵌入）されていると共に、固定操作部 1 1 4 5 により遊技盤 5 A が後方へ押圧されている。この固定操作部 1 1 4 5 は、正面視において第一遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 a と第二遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 b との間に設けられているため、固定操作部 1 1 4 5 からの後方への押圧力が、第一遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 a 及び第二遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 b に対して均等に作用している。この押圧力により遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 は、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 に対して、奥までしっかり係合されている。

10

【2 1 1 0】

次に、本体枠 4 から遊技盤 5 A を取外す場合は、固定操作部 1 1 4 5 をロック位置から解除位置へ回動させ、固定操作部 1 1 4 5 の一部を遊技盤固定溝 5 0 8 から抜くと共に、固定操作部 1 1 4 5 の全体を遊技盤 5 A の下端よりも上方へ位置させる。そして、上述したように、遊技盤 5 A の右辺側を手前に引いて、左辺側が中心軸となるように回動させて斜めにし、遊技盤の左辺側を本体枠 4 の本体枠補強フレーム 5 3 0 から引き抜くように前方へ移動させて本体枠 4 から取外す。

【2 1 1 1】

20

この際に、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 と遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 との係合方向が、前方へ向かうに従って右方へ位置するように傾斜しているため、遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 が係合方向に近い方向へ移動することとなる。これにより、遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 が本体枠側接続コネクタ 5 0 7 からスムーズに抜ける（外れる）。

【2 1 1 2】

一方、本体枠 4 に遊技盤 5 A を取付ける場合は、上記とは逆の手順を実施することにより、遊技盤 5 A を本体枠 4 に取付けることができると共に、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 に対して遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 を良好な状態で係合させることができる。

【2 1 1 3】

このように、本変形例 1 によれば、本体枠 4 に遊技盤 5 A を取付けるだけで、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 が互いに係合して、本体枠 4 と遊技盤 5 A との間の電気信号等の配線接続を自動的に行うことができる。従って、遊技盤 5 A の着脱の際に、作業者が配線ケーブルのコネクタの抜き差しを行う必要がなく、交換作業にかかる手間を少なくすることができると共に、配線ケーブルの断線や接続間違い等の不具合の発生をなくすることができる。

30

【2 1 1 4】

また、本変形例 1 によれば、本体枠 4 に遊技盤 5 A を取付けると、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 によって本体枠 4 と遊技盤 5 A との電氣的な接続が自動的に行われ、本体枠 4 から遊技盤 5 A を取外すと、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 によって本体枠 4 と遊技盤 5 A との電氣的な接続が自動的に解除され、本体枠 4 に対する遊技盤 5 A の取付け取外し作業を容易なものとすることができる。この際に、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 の前方に遊技盤 5 A を本体枠 4 に取付けるための盤固定部 1 1 3 3 を設けているため、盤固定部 1 1 3 3 による固定によって遊技盤 5 A を本体枠 4 へ押圧させることが可能となり、本体枠側接続コネクタ 5 0 7 と遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 との接続を確実なものとすることができる。

40

【2 1 1 5】

また、本変形例 1 によれば、本体枠 4 と遊技盤 5 A とを本体枠側接続コネクタ 5 0 7 及び遊技盤側接続コネクタ 1 1 4 2 により電氣的に接続しているため、本体枠 4 と遊技盤 5 A との間で配線ケーブルが延びておらず、配線ケーブルが他の部際に引っ掛かったり挟ま

50

ったりすることはないと共に、本体枠４と遊技盤５Ａとの間において断線の恐れがなく、電気的な接続での不具合の発生を防止することができる。

【２１１６】

なお、例えば、本体枠側接続コネクタ５０７と遊技盤側接続コネクタ１１４２とを、ドロコネクタとすれば、細かい位置決めを気にすることなく接続が可能であり、交換作業の作業性を高めることができる。

【２１１７】

〔９－６．第二実施形態の遊技盤の変形例２〕

次に、第二実施形態の遊技盤５Ａの変形例２について、図２０９等を参照して説明する。図２０９は第二実施形態の遊技盤の変形例２であり、（ａ）は可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図であり、（ｂ）は（ａ）とは異なる形態の可動する証紙貼付補助部材を設けた前ユニットを後ユニット及び本体枠と共に側面から模式的に示す説明図である。上記の実施形態では、遊技盤５Ａの前ユニット６Ａにおいて、ユニット固定部１０２０のユニット固定部材１０２１の前面に証紙貼付部１０１２を設けた構成を示したが、これに限定するものではなく、図２０９に示すような構成としても良い。

【２１１８】

変形例２は、遊技盤５Ａの前ユニット６Ａに、前面から凹んでいる収容凹部１０６５と、収容凹部１０６５に収容可能に設けられており一端側が回転可能に軸支されている証紙貼付補助部材１０６６と、備えている。この証紙貼付補助部材１０６６には、収容凹部１０６５に収容した時に、前後方向を向く面に証紙貼付部１０１２が設けられている。

【２１１９】

図２０９（ａ）の例は、証紙貼付補助部材１０６６を平板状とし、その回転軸を前ユニット６Ａの前端付近に設けたものである。また、図２０９（ｂ）の例は、証紙貼付補助部材１０６６を側面視においてＬ字状に形成し、その回転軸を前ユニット６Ａの後端付近に設けたものである。

【２１２０】

この証紙貼付補助部材１０６６は、収容凹部１０６５に収容していない状態で、少なくとも一部が前ユニット６Ａの正面投影範囲よりも外方へ突出するように設けられている。従って、その状態で、前ユニット６Ａを本体枠４に取付けられている後ユニット６Ｂの前面に取付けようとすると、証紙貼付補助部材１０６６が本体枠４に当接する。これにより、前ユニット６Ａの交換作業を行う作業者に対して、証紙貼付補助部材１０６６の存在に気付かせることができると共に、証紙貼付補助部材１０６６の証紙貼付部１０１２に貼り付けられている証紙を視認させることができる。従って、証紙に記載されている内容を確認させることができ、間違った前ユニット６Ａが取付けられてしまうことを回避させることができる。

【２１２１】

なお、図２０９（ａ）の変形例のように、本体枠４に取付けられている後ユニット６Ｂに前ユニット６Ａを取付けている状態でも、証紙貼付補助部材１０６６をさせることができるような場合には、収容凹部１０６５の底部に、前ユニット６Ａを後ユニット６Ｂに取付けるためのユニット固定部１０２０（ユニット固定部材１０２１）を設けるようにしても良い。これにより、ユニット固定部材１０２１を操作するためには、必ず証紙貼付補助部材１０６６を回転させる必要があり、証紙貼付補助部材１０６６の証紙貼付部１０１２に貼り付けられている証紙を視認させて、証紙に記載されている内容を確認させることができ、上記と同様の作用効果をより一層発揮させることができる。

【２１２２】

また、証紙貼付補助部材１０６６を、透明な部材により形成しても良い。これにより、証紙貼付補助部材１０６６の証紙貼付部１０１２に貼り付けられている証紙の裏側を見ることができ、裏側からでも証紙の色を確認することができると共に、証紙に対する不正な痕跡を発見し易くすることができる。詳述すると、例えば、証紙に着色してその色により

10

20

30

40

50

遊技盤 5 A を区別できるようにすれば、証紙を表側から見なくても当該証紙が貼り付けられている前ユニット 6 A が、正しいものであるか否かを判別することができる。

【 2 1 2 3 】

〔 9 - 7 . 第二実施形態の遊技盤のその他の変形例 〕

次に、第二実施形態の遊技盤 5 A の上記とは異なるその他の変形例について説明する。まず、上記の実施形態では、ユニット固定部材 1 0 2 1 や証紙貼付補助部材 1 0 6 6 のように可動する部材に証紙貼付部 1 0 1 2 を設けたものを示したが、これに限定するものではなく、前ユニット 6 A における可動しない部位に証紙貼付部 1 0 1 2 を設けても良い。

【 2 1 2 4 】

この場合、証紙貼付部 1 0 1 2 は、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを互いに固定するためのユニット固定部 1 0 2 0 に隣接して設けることが望ましい。これにより、前ユニット 6 A の交換作業において、ユニット固定部 1 0 2 0 のユニット固定部材 1 0 2 1 を操作する際に、隣接して設けられている証紙貼付部 1 0 1 2 に貼り付けられている証紙が作業者の視界に入ることとなり、当該証紙の記載内容を確認させることができ、間違った前ユニット 6 A が取付けられてしまうことを防止することができる。

【 2 1 2 5 】

また、上記の実施形態では、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とが組であることを判別する手段（組判別手段）として、前ユニット 6 A に貼り付けられている証紙と、後ユニット 6 B の主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 に貼り付けられている管理シールと、に夫々記載されている内容により判別するものを示したが、これに限定するものではなく、以下のような構成としても良い。他の判別手段の構成としては、例えば、前ユニット 6 A に貼り付けられているスペックルと、主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 に貼り付けられている管理シール又は管理シールとは別のシールと、を使用して判別するようにしても良い。或いは、組判別手段を、上記のような証紙、スペックシール、管理シール、とは別の専用シールとしても良い。また、組判別手段としては、色彩、模様、絵柄、バーコードや二次元バーコード、等を使用しても良い。

【 2 1 2 6 】

更に、上記の実施形態では、第二前ユニット 6 A 2 において、障害釘 N の配置や表ユニット 2 0 0 0 が、第一前ユニット 6 A 1 と異なる構成のものを示したが、これに限定するものではなく、第一前ユニット 6 A 1 と同じ構成にしても良い。この場合、表ユニット 2 0 0 0 の意匠部（例えば、サイドユニット 2 2 0 0 、センター役物 2 5 0 0 、等）の形状や色彩、スペックシールの形状や色彩、等を異ならせるようにして、第一前ユニット 6 A 1 と第二前ユニット 6 A 2 との遊技仕様の違いが目立つようにすることが望ましい。このような構成にすると、意匠部の形状や色彩、スペックシールの形状や色彩、等が、主制御ユニット 1 3 0 0 や周辺制御ユニット 1 5 0 0 と組であることを示す「組判別手段」として機能する。

【 2 1 2 7 】

また、上記の実施形態では、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを互いに固定するためのユニット固定部材 1 0 2 1 として、ロック位置と解除位置との間でスライドするものを示したが、これに限定するものではなく、ロック位置と解除位置との間で回転するものとしても良い。

【 2 1 2 8 】

更に、上記の実施形態では、本体枠 4 に遊技盤 5 A の後ユニット 6 B を取付けるための遊技盤固定部材 1 1 3 4 を、後ユニット 6 B に設けたものを示したが、これに限定するものではなく、本体枠 4 に設けても良い。

【 2 1 2 9 】

また、上記の実施形態では、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを、ドロワコネクタからなるユニット間コネクタ前 1 0 6 0 とユニット間コネクタ後 1 1 5 0 とで、直接接続するものを示したが、これに限定するものではなく、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用して、前ユニット 6 A と後ユニット 6 B とを電氣的に接続するよ

10

20

30

40

50

うにしても良い。この場合、比較的高価なドロワコネクタを使用しないため、コストダウンになる。

【2130】

また、上記の実施形態では、前ユニット6Aのユニット間コネクタ前1060を、アタッカユニット2400の後面に設けるものを示したが、これに限定するものではなく、ユニット間コネクタ前1060を、パネル板1110、パネルホルダ1120A、始動口ユニット2100、第二アタッカユニット2450、センター役物2500、等の後面に設けるようにしても良い。ユニット間コネクタ前1060を、パネルホルダ1120Aの後面に設ける場合、その殆どが遊技領域5aよりも外側に位置しているパネルホルダ1120Aによって、ユニット間コネクタ前1060や、ユニット間コネクタ前1060と電気部品との間の配線を、前方から見え難くすることができ、見栄えの良いパチンコ機1を提供することができる。

10

【2131】

更に、上記の実施形態では、後ユニット6Bのユニット間コネクタ後1150を、裏ユニット3000の前面に設けるものを示したが、これに限定するものではなく、ユニット間コネクタ後1150を、装着ユニット1130の前面に設けるようにしても良いし、装着ユニット1130にユニット間コネクタ後1150が前方へ臨む開口又は切欠きを設けた上で裏箱3010の固定片部3010eの前面に設けるようにしても良い。

【2132】

また、上記の実施形態では、遊技盤5Aにおいて、前ユニット6Aに設けられている第二始動口センサ2101や始動口ソレノイド2412のような電気部品からの配線をユニット間コネクタ前1060に集約すると共に、後ユニット6Bに設けられている主制御基板1310や周辺制御基板1510から前ユニット6A側へ延びる配線をユニット間コネクタ後1150に集約し、ユニット間コネクタ前1060とユニット間コネクタ後1150とを接続することにより前ユニット6Aと後ユニット6Bとを電氣的に接続するものを示したが、これに限定するものではなく、ユニット間コネクタ前1060及びユニット間コネクタ後1150を使用せずに、前ユニット6Aと後ユニット6Bとを電氣的に接続するようにしても良い。具体的には、例えば、前ユニット6Aの電気部品に設けられているコネクタと、後ユニット6Bの主制御基板1310や周辺制御基板1510や中継基板等に設けられているコネクタとを、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用して、夫々を接続するようにしても良い。この場合、後ユニット6Bにおいて、装着ユニット1130や裏ユニット3000の裏箱3010に、配線ケーブルが通過する貫通孔又は切欠部を、設けることが望ましい。このような構成とする場合、前ユニット6Aを交換する際に、配線ケーブルの両端の接続コネクタを、前ユニット6Aのコネクタからのみ外して配線ケーブルを流用するようにしても良いし、後ユニット6Bのコネクタからのみ外して配線ケーブル毎交換するようにしても良い。これにより、比較的高価なドロワコネクタを使用する必要がなく、遊技盤5Aにかかるコストの増加を抑制させることができる。

20

30

【2133】

なお、上記のように、前ユニット6Aと後ユニット6Bとの電氣的な接続を、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用する場合、前ユニット6Aや後ユニット6Bに設けられるコネクタの向きを側方（例えば、右方）へ向けても良いし、後ユニット6Bに設けられるコネクタの向きを後方へ向けても良い。

40

【2134】

また、上記のように、前ユニット6Aと後ユニット6Bとの電氣的な接続を、両端に接続コネクタを有する配線ケーブルを使用する場合、前ユニット6Aと後ユニット6Bとの間では、多くの配線ケーブルが延びることとなるため、それら配線ケーブルを纏める（束ねる）配線纏手段（例えば、スパイラルチューブ、結束バンド、ハーネス押え、等）を設けることが望ましい。これにより、バラバラな配線ケーブルが邪魔になったり他の部材に引っ掛かって断線したりすることはない。

【2135】

50

また、前ユニット6 Aと後ユニット6 Bとの電気的な接続としては、例えば、前ユニット6 Aのパネルホルダ1 1 2 0 Aの後面にユニット間コネクタ前1 0 6 0を設けると共に、後ユニット6 Bの装着ユニット1 1 3 0及び裏箱3 0 1 0の固定片部3 0 1 0 eに、ユニット間コネクタ前1 0 6 0が後方へ突出する貫通孔又は切欠部を設けるようにし、固定片部3 0 1 0 eの後面から後方へ突出しているユニット間コネクタ前1 0 6 0に、ユニット間コネクタ後1 1 5 0、又は、主制御基板1 3 1 0や周辺制御基板1 5 1 0等から延出している配線ケーブルの先端の接続コネクタ、を接続するような構成としても良い。

【2 1 3 6】

更に、上記の実施形態では、遊技盤5 Aにおける後ユニット6 Bにおいて、装着ユニット1 1 3 0を裏ユニット3 0 0 0とは別に構成するものを示したが、これに限定するものではなく、装着ユニット1 1 3 0を裏ユニット3 0 0 0の一部となるように構成しても良い。具体的には、例えば、裏ユニット3 0 0 0の裏箱3 0 1 0において、前端から外方へ延出しているフランジ状の固定片部3 0 1 0 eを、本体枠4の遊技盤挿入口5 0 1 bに装着可能な大きさ及び形状に形成すると共に、その前面又は後面に補強板金を設ける構成とする。そして、裏箱3 0 1 0の固定片部3 0 1 0 eに、装着ユニット1 1 3 0と同様に、盤固定部1 1 3 3、遊技盤固定部材1 1 3 4、ロック爪1 1 3 5、位置決ボス1 1 3 6、位置決当接部1 1 3 8、及び切欠部1 1 3 9の構成を設けると共に、機能表示ユニット1 4 0 0を取付けるようにする。これにより、装着ユニット1 1 3 0を別途に設ける必要がなく、遊技盤5 Aにかかるコストの増加を抑制させることができる。

【2 1 3 7】

また、上記の実施形態では、遊技盤5 Aの前ユニット6 Aに、第二始動口センサ2 1 0 1、始動口ソレノイド2 4 1 2、アタッカ装飾基板（LEDやLEDドライバ）、のような電気部品を設けるものを示したが、これに限定するものではなく、前ユニット6 Aに対して電気部品を設けない構成としても良い。具体的には、例えば、アタッカユニット2 4 0 0のような入賞口を開閉する入賞口扉を有する入賞口ユニットの場合、入賞口ユニット全体を後ユニット6 Bに設けると共に、遊技パネル1 1 0 0 A（パネル板1 1 1 0）に入賞口ユニットが後方から挿入される開口部を設けて、入賞口及び入賞口扉の部位をパネル板1 1 1 0の前面よりも前方へ突出させるような構成としても良い。或いは、前ユニット6 Aには、入賞口と入賞口を開閉するための入賞口扉を設けると共に、後ユニット6 Bには、入賞口に受入れられた遊技球Bを検知するためのセンサと、入賞口扉を開閉させるためのアクチュエータ（例えば、ソレノイド、モータ）を設けて、アクチュエータからの駆動を入賞口扉に伝達させるような構成としても良い。換言すると、第二始動口センサ2 4 0 1、始動口ソレノイド2 4 1 2、アタッカソレノイド2 4 1 4、大入賞口センサ2 4 0 2等の電気部品を、後ユニット6 Bに設けるようにして、前ユニット6 Aを後ユニット6 Bに組付けた時に、第二始動口2 0 0 4や大入賞口2 0 0 5の球通路や開閉機構部と連結するようにしても良い。

【2 1 3 8】

また、上記のように、前ユニット6 Aに電気部品を設けない場合のゲート2 0 1 0としては、ゲートセンサ2 0 1 1を後ユニット6 Bに設けると共に、前ユニット6 Aのゲート部材2 6 3 0を後方へ開放されているように設けて、ゲート部材2 6 3 0に対してゲートセンサ2 0 1 1が後方から挿入される構成としても良い。或いは、ゲート2 0 1 0を、第一実施形態の遊技盤5における第二案内通路2 5 2 2のように、遊技パネル1 1 0 0 Aの前面から一旦後方へ誘導した後に遊技パネル1 1 0 0 Aの前面へ戻すような通路状のゲート通路とすると共に、当該ゲート通路を前ユニット6 A側と後ユニット6 B側の二つに分割して、ゲート通路の後ユニット6 B側にゲートセンサ2 0 1 1を設ける構成としても良い。

【2 1 3 9】

更に、上記のように、前ユニット6 Aに電気部品を設けない場合、以下のような構成が挙げられる。例えば、後ユニット6 Bにおいて前ユニット6 Aにおける発光装飾させたい部位の後方の位置に前方へ光を照射するLEDのような発光手段を設ける構成としても良

い。また、前ユニット 6 A に後方からの光により特定部位が発光装飾される導光手段を設けると共に、後ユニット 6 B に導光手段へ光を照射する LED のような発光手段を設ける構成としても良い。このように、前ユニット 6 A に電気部品を設けない構成とすることにより、前ユニット 6 A にかかるコストの増加を抑制させることが可能となる。

【2140】

また、上記の実施形態では、装着補強板金 1132 として枠状に形成されているものを示したが、これに限定するものではなく、コ字状に形成されているもの、L 字状に形成されているもの、帯板状に形成されているもの、複数の金属板から構成されているもの、等としても良い。

【2141】

また、上記の実施形態では、外レール 1001 と装着補強板金 1132 との電氣的な接続や、装着補強板金 1132 と扉枠 3 の扉枠補強ユニット 110 との電氣的な接続として、第一接続金具 1056 や第二接続金具 1057 の接触により接続するものを示したが、これに限定するものではなく、双方に設けられている接続コネクタ同士が直接接続（接合）されることにより電氣的に接続されるようにしても良いし、双方に設けられている接続コネクタ同士を両端に接続コネクタが設けられている配線ケーブルにより電氣的に接続されるようにしても良い。

【2142】

更に、上記の実施形態では、装着補強板金 1132 のアース経路として、遊技パネル 1100A を貫通して前方の扉枠 3 へ接続されるものを示したが、これに限定するものではなく、遊技パネル 1100A を貫通して本体枠 4 へ接続されるようにしても良いし、遊技パネル 1100A の側面を迂回して前方の扉枠 3 又は本体枠 4 へ接続されるようにしても良い。

【2143】

また、上記の実施形態では、周辺制御基板 1510 のグランド接続部 1513 と、演出表示装置 1600 のシールド板金 1620 とを板バネ状のグランド金具 1623 により電氣的に接続するものを示したが、これに限定するものではなく、導電性樹脂により形成されている板バネ、金属や導電性樹脂により形成されているコイルバネ、導電性の発泡体、導電性のスポンジ、等を使用して電氣的に接続するようにしても良い。

【2144】

また、上記の実施形態では、周辺制御基板 1510 にグランドと接続されているグランド接続部 1513 を設けるものを示したが、これに限定するものではなく、周辺制御基板ボックス 1520 の外側面に周辺制御基板 1510 のグランドと接続されている金属板を設け、その金属板にグランド金具 1623 を接触させるようにしても良い。

【2145】

【9-8. 第二実施形態の遊技盤の作用効果】

第二実施形態の遊技盤 5A によれば、複数の障害釘 N と複数の一般入賞口 2001 や第一始動口 2003 のような入賞口と遊技パネル 1100A と証紙（証紙貼付部 1012）とが設けられている機能部としての前ユニット 6A を、本体枠 4 に取付けられている遊技盤 5A から交換可能に設けているため、遊技ホールの島設備に取付けられているパチンコ機 1 の遊技盤 5A に対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、本体枠 4 から遊技盤 5A 全体を取外さなくても、前ユニット 6A のみを取外すことができる。そして、予め用意した遊技仕様や機種の異なる前ユニット 6A と交換することで、遊技ホールにおいて遊技仕様や機種の変更を行うことができ、遊技仕様や機種の変更を容易に行うことが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【2146】

また、上述したように、遊技ホールにおいて機能部としての前ユニット 6A を交換することで、遊技仕様や機種の変更を容易に行うことができるため、遊技仕様や機種の変更にかかる時間を可及的に短くすることができ、変更にかかるコストを低減させることができると共に、遊技ホールにおけるパチンコ機 1（島設備）の稼働率の低下を抑制させること

10

20

30

40

50

ができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【2147】

また、機能部としての前ユニット6 Aにおけるユニット固定部材1021の前面に証紙が貼り付けられている証紙貼付部1012を設けるようにしているため、前ユニット6 Aを交換するために作業者がユニット固定部材1021を操作しようとユニット固定部材1021に視線を向けると、証紙貼付部1012に設けられている証紙が視界に入り、証紙を見落とすことはない。従って、前ユニット6 Aに設けられている証紙の内容を確実に確認させることができ、間違った前ユニットや不正な前ユニットに交換してしまうことを防止することができる。

【2148】

また、機能部としての前ユニット6 Aにおいて、本体枠4に取付けられている遊技盤5 Aからの交換の際に操作されるユニット固定部材1021に隣接して、証紙が貼り付けられている証紙貼付補助部材1066を移動可能に設けているため、証紙貼付補助部材1066が遊技盤5 Aの外方へ移動しているままの状態、当該前ユニット6 Aを本体枠4に取付けられている遊技盤5 Aの残りの部位（後ユニット6 B）に取付けようとする、外方へ移動している証紙貼付補助部材1066が取付けの邪魔をしたり、取付けることができたとしても本体枠4に対して前方から扉枠3を閉めようとする、前方へ移動している証紙貼付補助部材1066により扉枠3を閉めることをできなくしたり、することが可能となる。従って、交換する前ユニット6 Aを本体枠4に取付けられている後ユニット6 Bに取付ける際に、証紙貼付補助部材1066を移動させて収容凹部1065に収容させるようにすることができる。この証紙貼付補助部材1066を移動させる際に、証紙貼付補助部材1066の証紙貼付部1012に貼り付けられている証紙が作業者の視界に入ることとなり、証紙の内容を確実に確認させることができ、当該証紙に記載されている内容により本体枠4に取付けられている後ユニット6 Bとの整合性を確認（照合）することができると共に、間違った前ユニットや不正な前ユニットが取付けられてしまうことを回避させることができる。

【2149】

更に、機能部としての前ユニット6 Aにゲートセンサ2011や始動口ソレノイド2412、LEDが実装されている装飾基板のような電気部品を有するようにする場合、前ユニット6 Aに電気部品を有しないようにする場合と比較して、後ユニット6 Bに設けたソレノイドのようなアクチュエータからの駆動を伝達させるための機構や、後ユニット6 Bに設けたLEDからの光を導光するための機構、等の余分な機構を前ユニット6 Aに設ける必要がないため、前ユニット6 Aにかかるコストの増加を抑制させることができ、遊技仕様や機種の変更にかかるコストを抑制させることができる。

【2150】

また、前ユニット6 Aに電気部品を有するようにする場合、上述したように、機能部としての前ユニット6 Aに、後ユニット6 Bに設けたソレノイドのようなアクチュエータからの駆動を伝達させるための機構や、後ユニット6 Bに設けたLEDからの光を導光するための機構、等の余分な機構を設ける必要がないため、当該機構が設けられていることで後ユニット6 Bに対する前ユニット6 Aの取付けや取り外しが複雑になることはなく、前ユニット6 Aの取付け取外しを簡単なものとすることができ、遊技ホールにおいて遊技仕様や機種の変更を容易に行うことが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2151】

更に、機能部としての前ユニット6 Aにゲートセンサ2011や始動口ソレノイド2412、LEDが実装されている装飾基板のような電気部品を有するようにしているため、交換前の前ユニット6 Aとは、入賞口（開閉する入賞口）や発光装飾の異なる前ユニット6 Aとすることが可能となり、外観を大きく変更させることが可能となるため、単なる遊技仕様の変更にとどまらず、より遊技者に対する訴求力を高められる変更を行うことができ、前ユニット6 Aの交換にかかるコスト以上の効果を期待することが可能なパチンコ機1を提供することができる。

10

20

30

40

50

【2152】

また、機能部としての前ユニット6Aにおける電気部品からの配線を纏めてユニット間コネクタ前1060により、後ユニット6Bのユニット間コネクタ後1150へ接続するようにしているため、前ユニット6Aを交換する際に、前ユニット6Aを後ユニット6Bに対して外したり付けたりするだけで、電氣的な接続を外したり付けたりすることができ、前ユニット6Aの交換作業を容易なものとする事ができる。

【2153】

また、ユニット間コネクタ前1060とユニット間コネクタ後1150とを、直接接続させようとしていることから、前ユニット6Aと後ユニット6Bとの間で配線ケーブルが延びていないため、配線ケーブルが他の部際に引っ掛かったり挟まったりすることはないと共に、前ユニット6Aと後ユニット6Bとの間において断線の恐れがなく、電氣的な接続での不具合の発生を防止することができる。

【2154】

また、機能部としての前ユニット6Aは、ドライバのような工具を使用しなくても交換できるようにしているため、遊技ホール側において工具を用意しなくても容易に前ユニット6Aの交換作業を行うことができ、遊技ホールの係員でも容易に交換作業を行うことができる。

【2155】

更に、第二実施形態の遊技盤5Aによれば、遊技盤5Aにおいて、複数の障害釘Nと一般入賞口2001や第一始動口2003のような複数の入賞口とが設けられている遊技パネル1100Aを、遊技盤5Aから分離可能に設けているため、例えば、遊技ホールの島設備に取付けられている本体枠4に装着されている遊技盤5Aに対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、本体枠4から遊技盤5A全体を取外さなくても、遊技パネル1100A（前ユニット6A）のみを取外すことができる。そして、予め用意した遊技仕様や機種の異なる遊技パネル1100A（前ユニット6A）と交換することで、遊技ホールにおいて遊技仕様や機種の変更を行うことができ、遊技仕様や機種の変更を容易に行うことが可能なパチンコ機1を提供することができる。この際に、遊技パネル1100Aにおける左右方向中央を境にして本体枠4の軸芯から遠い側で、左右方向中央よりも右側を特定領域として第二始動口センサ2401や大入賞口センサ2402等の電気部品を設けているため、当該電気部品と接続されているユニット間コネクタ前1060を介して遊技盤の残りの部位（後ユニット6B）のユニット間コネクタ後1150と接続することで、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の取付作業や取外作業の際に、後ユニット6Bとの電氣的な接続にかかる作業を遊技パネル1100A（前ユニット6A）のあちこちにおいて行う必要がなく、右下隅の特定領域内で効率良く作業することができ、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の取付作業や取外作業を容易にすることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2156】

また、本体枠4に遊技盤5Aを装着している状態でヒンジ回転させて遊技ホールの島設備から本体枠4を開くと、本体枠4の自由端側の近くに遊技パネル1100A（前ユニット6A）の特定領域が位置しているため、特定領域に設けられている第二始動口センサ2401や大入賞口センサ2402等の電気部品と、後ユニット6Bとの電氣的な接続に対する接続作業や解除作業を行い易いものとする事ができる。詳述すると、本実施形態では、第二始動口センサ2401や大入賞口センサ2402等の電気部品と接続されているユニット間コネクタ前1060を、後ユニット6Bに設けられているユニット間コネクタ後1150に対して直接接続させるようにしている。そして、本体枠4に装着されている遊技盤5Aから遊技パネル1100A（前ユニット6A）を取外す際に、本体枠4がヒンジ回転することから、その軸芯側は島設備や扉枠3等により作業スペースが狭いため、遊技パネル1100Aも本体枠4の軸芯に近い側（左端側）を軸芯として回転させながら斜めにして取付作業や取外作業を行う方が楽である。この際に、遊技パネル1100A（前ユニット6A）が後ユニット6Bに対して斜めの状態になるが、軸芯から遠い位置に直接

10

20

30

40

50

接続されるユニット間コネクタ前1060を設けているため、当該ユニット間コネクタ前1060の移動方向の傾きが、当該ユニット間コネクタ前1060の本来の抜き差し方向（ここでは前後方向）に対して僅かとなり、遊技パネル1100A（前ユニット6A）のユニット間コネクタ前1060と後ユニット6Bのユニット間コネクタ後1150との接続や解除をスムーズにすることができる。このようなことから、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の取付作業や取外作業の際に、後ユニット6Bとの電氣的な接続にかかる作業が容易であるため、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の取付作業や取外作業を容易にすることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2157】

また、遊技パネル1100A（前ユニット6A）に配線纏手段としてのユニット間コネクタ前1060を有するようにしているため、遊技パネル1100Aの取付作業や取外作業の際に、第二始動口センサ2401や大入賞口センサ2402等の電気部品からの配線ケーブルがバラバラになることはなく、バラバラになった配線ケーブルが他の部材に引っ掛かることで作業を邪魔してしまうことを回避させることができ、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の取付作業や取外作業の行い易い遊技機を提供することができる。

【2158】

更に、上述したように、配線纏手段としてのユニット間コネクタ前1060により配線ケーブルを他の部材に引っ掛かり難くすることができるため、遊技パネル1100A（前ユニット6A）と後ユニット6Bとの間の電氣的な接続において断線の恐れをなくことができ、電氣的な接続での不具合の発生を防止することができる。

【2159】

また、遊技パネル1100A（前ユニット6A）の特定領域に、第二始動口センサ2401や大入賞口センサ2402等の電気部品を設けているため、遊技パネル1100Aとして透明な部材を使用する場合、電気部品から延出している配線ケーブルを隠すための構成（工夫）をある程度の範囲に纏めることが可能となり、コストの増加を抑制させることができると共に、配線ケーブルを隠すための構成が遊技パネル1100Aを透明にするメリットを阻害し難くすることができ、意図した効果を発揮させて遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【2160】

更に、第二実施形態の遊技盤5Aによれば、遊技盤5Aにおける表示ユニットとしての演出表示装置1600に、これまでのパチンコ機では設けられていなかった接続中継基板1624を新たに設けると共に、接続中継基板1624に周辺制御ユニット1500の周辺側接続コネクタ1514と接続される表示側接続コネクタ1625を設けている。そして、接続中継基板1624に、演出表示装置1600から延出しているFPC1626が接続されるFPC接続コネクタ1624aを設け、演出表示装置1600と接続中継基板1624とはFPC1626で接続し、FPC接続コネクタ1624aと表示側接続コネクタ1625とを接続中継基板1624の配線回路により繋ぐことで、周辺制御基板1510側との接続をFPC接続コネクタ1624aではなく、表示側接続コネクタ1625により行わせることができ、表示側接続コネクタ1625を素人でも確実に接続できるタイプのコネクタ（例えば、ドロワコネクタ、基板間コネクタ、等）とすることが可能となる。つまり、接続中継基板1624において、接続するコネクタの種類を変換することができる。従って、パチンコ機1の工場において、初めに熟練者がFPC1626のコネクタと接続中継基板1624の被コネクタとの接続を行い、以後は、表示側接続コネクタ1625において接続（抜き差し）を行わせることが可能となるため、熟練者ではなくても表示側接続コネクタ1625と周辺側接続コネクタ1514とを確実に接続することができる、素人でも不具合を発生させることなく演出表示装置1600に対して周辺制御ユニット1500を着脱させることができる。このようなことから、演出表示装置1600の再利用にかかるコストを低減させることができると共に、演出表示装置1600を再利用し易いパチンコ機1を提供することができる。

10

20

30

40

50

【2161】

また、演出表示装置1600からのFPC1626のコネクタが接続中継基板1624に接続されることに加えて、接続中継基板1624を演出表示装置1600（シールド板金1620）に取付けられているようにしているため、接続中継基板1624の表示側接続コネクタ1625において抜き差しを繰り返しても、接続中継基板1624が不動であることから演出表示装置1600からのFPC1626が移動することではなく、ノイズを拾い易くなることはない。従って、周辺制御ユニット1500を交換しても、ノイズが入るようなことはなく、ノイズの無い良好な演出画像を遊技者に楽しませることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2162】

更に、周辺側接続コネクタ1514を周辺制御基板1510に取付けているため、周辺制御ユニット1500において周辺制御基板1510とは別に周辺側接続コネクタ1514を取付けるための接続中継基板を設ける必要がなく、周辺制御ユニット1500にかかるコストの増加を抑制させることができる。

【2163】

また、演出表示装置1600に周辺制御ユニット1500を取付けると、表示側接続コネクタ1625と周辺側接続コネクタ1514とが、自動的に接続されるようにしているため、周辺制御ユニット1500の着脱作業（交換作業）の際に、演出表示装置1600側との電氣的な接続作業を省くことができ、周辺制御ユニット1500の着脱作業をより容易なものとすることができる。

【2164】

また、表示側接続コネクタ1625と周辺側接続コネクタ1514とを直接接続するようにしていることから、演出表示装置1600と周辺制御ユニット1500との間で配線ケーブルが延びていないため、配線ケーブルが他の部際に引っ掛かったり挟まったりすることはないと共に、演出表示装置1600と周辺制御ユニット1500との間において断線の恐れがなく、演出表示装置1600において周辺制御基板1510からの演出画像を確実に表示させることができ、遊技者に演出画像を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2165】

更に、演出表示装置1600のグラウンド（シールド板金1620）と周辺制御ユニット1500のグラウンド（周辺制御基板1510のグラウンド接続部1513）とを、グラウンド金具1623により電氣的に接続するようにしているため、ノイズに強くなり、演出表示装置1600や周辺制御基板1510での電気回路の動作を安定させることができる。

【2166】

また、演出表示装置1600に周辺制御ユニット1500を取付けると、シールド板金1620に取付けられているグラウンド金具1623の先端が、反対の周辺制御基板におけるグラウンド接続部1513に弾性接触するため、演出表示装置1600と周辺制御基板1510とのグラウンド接続を自動的に行うことができ、接続作業を更に容易なものとするができる。

【2167】

更に、周辺制御ユニット1500を、周辺制御基板ボックス1520の一つの端部に設けられている取付片1521を回動中心にして、演出表示装置1600に着脱可能としていることから、当該取付片1521により周辺制御ユニット1500を演出表示装置1600に対して位置決めすることができ、周辺制御ユニット1500の着脱作業を容易なものとするすることができる。

【2168】

また、周辺制御ユニット1500を演出表示装置1600に着脱する際に、周辺制御ユニット1500における周辺制御基板ボックス1520の取付片1521を回動中心にしていることから、表示側接続コネクタ1625に向かって周辺側接続コネクタ1514が円弧状に移動することとなるが、当該取付片1521を周辺側接続コネクタ1514から

10

20

30

40

50

遠い位置に設けているため、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 の移動方向の傾きが、表示側接続コネクタ 1 6 2 5 と周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 との抜き差し方向（ここでは前後方向）に対して僅かとなり、周辺側接続コネクタ 1 5 1 4 を表示側接続コネクタ 1 6 2 5 に対してスムーズに直接接続することができ、周辺制御ユニット 1 5 0 0 の着脱作業を容易なものとすることができる。

【 2 1 6 9 】

更に、上述したように、表示ユニットとしての演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御ユニット 1 5 0 0 とを容易に着脱することができるため、以下のような優れた作用効果を奏することができる。詳述すると、パチンコ機 1 を設置する遊技ホール側では、一旦、島設備に設置した所定の遊技仕様のパチンコ機を、別の遊技仕様のものに変更したい場合がある。このような場合、パチンコ機のメーカーでは、遊技ホール側から当該パチンコ機を工場に引き取って、クリーニングすると共に、所望の遊技仕様に変更して遊技ホール側へ出荷するようにしている。しかしながら、パチンコ機を工場に引き取るようにする場合、遊技仕様の変更されたパチンコ機が戻ってくるまでに時間がかかり、その間、島設備の当該パチンコ機の部位が空いたままとなり、遊技ホールの稼働率が低下して、遊技ホール側に負担がかかる問題があった。これに対して、本実施形態では、演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御ユニット 1 5 0 0 との着脱が素人でも容易であるため、遊技ホールの島設備に取付けられているパチンコ機 1 に対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、遊技ホールの係員等が、島設備にパチンコ機 1 を取付けたまま周辺制御ユニット 1 5 0 0 を取外して交換することが可能となり、パチンコ機 1 全体を交換しなくても遊技仕様や機種の変更を容易に行うことができる。また、パチンコ機 1 において、演出表示装置 1 6 0 0 はそのまま周辺制御ユニット 1 5 0 0 を交換すれば良いため、パチンコ機 1 全体を交換する場合と比較して、遊技仕様や機種の変更にかかるコストを低減させることができる。なお、遊技仕様や機種の変更において、遊技を制御するための主制御基板 1 3 1 0 を有する主制御ユニット 1 3 0 0 を交換する必要があることは言うまでもない。

【 2 1 7 0 】

また、上記のように、パチンコ機 1 を工場に引き取らなくても遊技ホールにおいて演出制御ユニットの交換ができるため、遊技仕様や機種の変更にかかる時間を可及的に短くすることができ、変更にかかるコストを低減させることができると共に、遊技ホールにおけるパチンコ機（島設備）の稼働率の低下を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【 2 1 7 1 】

また、グラウンド金具 1 6 2 3 の先端側を、フォークのように複数に分岐させて、周辺制御基板 1 5 1 0 のグラウンド接続部 1 5 1 3 に弾性接触させるようにしているため、接触する部位が増加することで、接触不良を低減させることができ、演出表示装置 1 6 0 0 と周辺制御基板 1 5 1 0 とのグラウンド接続を確実なものとするすることができる。

【 2 1 7 2 】

更に、第二実施形態の遊技盤 5 A によれば、遊技盤 5 A の前ユニット 6 A の前構成部材 1 0 0 0 A における金属の外レール 1 0 0 1 により遊技球 B を遊技領域 5 a 内へ案内するようにしているため、樹脂レールにより案内する場合と比較して、遊技球 B との接触による静電気の発生を低減させることができる。そして、外レール 1 0 0 1 における遊技球 B が最初に接触する部位（下流端付近の部位）は、遊技球 B が最も強く当接することから、高い静電気が発生し易い部位となっており、外レール 1 0 0 1 の当該部位において第一接続金具 1 0 5 6 を介して後ユニット 6 B の装着補強板金 1 1 3 2 と電氣的に接続するようにしているため、遊技球 B の当接により発生した静電気を直ちにアース接続されている装着補強板金 1 1 3 2 を介して逃すことができ、外レール 1 0 0 1 と他の部材との間での放電やショートが発生を防止して、不具合の発生を抑制することができる。この際に、装着補強板金 1 1 3 2 を遊技パネル 1 1 0 0 A の後に設けているため、装着補強板金 1 1 3 2 を前方から見え難くすることができ、パチンコ機 1 の見栄えが悪くなることはなく、静電気による不具合の発生を防止しつつ見栄えの良いパチンコ機 1 を提供することができる。

【2173】

また、遊技球Bを遊技領域5aへ案内する金属の外レール1001を、装着補強板金1132を介してアース接続しているため、静電気を帯びている（帯電している）遊技球Bが遊技領域5a内へ供給されようとしても、当該遊技球Bが外レール1001に接触して案内されることで、遊技球Bから静電気を除去することができる。従って、帯電していない遊技球Bを遊技領域5a内に供給することができることから、帯電している遊技球Bが遊技領域5a内に供給されることで引き起こされる不具合（例えば、遊技球Bとセンサとの間での放電やショートによる不具合、遊技球BとLEDや基板との間での放電やショートによる不具合、等）を回避させることができるため、不具合による遊技の中断によって遊技者に不快感を与えてしまうことを防止することができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【2174】

更に、装着補強板金1132を、主制御基板1310やゲートセンサ2011のような電気部品から離れた位置に設けると共に、装着補強板金1132のアース経路を遊技パネル1001を貫通して前方へ接続するようにしているため、装着補強板金1132やそのアース経路を、遊技パネル1100Aの後に設けられている電気部品から遠ざけている。従って、装着補強板金1132（アース経路）と、遊技パネル1100Aの後に設けられている電気部品と、の間で放電やショートが発生することを回避させることができるため、静電気により電気部品が破損したりノイズが入ったりする不具合の発生を防止することができ、不具合による遊技の中断によって遊技者に不快感を与えて遊技に対する興趣を低下させてしまうことを抑制させることが可能なパチンコ機1を確実に提供することができる。

20

【2175】

また、遊技パネル1100Aの後にアース接続されている装着補強板金1132を設けており、装着補強板金1132を外レール1001よりも面積（体積）を大きくしているため、大きな装着補強板金1132により外レール1001からの静電気を拡散させて弱める（電圧を低下させる）ことが期待でき、放電やショートを発生し難くすることができる。

【2176】

また、前ユニット6Aと後ユニット6Bとを互いに取付けた時に、第一接続金具1056と第二接続金具1057とにより外レール1001と装着補強板金1132とが自動的に電氣的に接続されるようしているため、前ユニット6Aと後ユニット6Bとの分離や取付け作業を容易なものとすることができ、前ユニット6Aの交換による遊技仕様や機種の変更にかかる時間を可及的に短くすることができる。

30

【2177】

更に、第二実施形態の遊技盤5Aによれば、遊技盤5Aを前後に分離可能な前ユニット6Aと後ユニット6Bとで構成しているため、遊技ホールの島設備に取付けられている本体枠4に装着されている遊技盤5Aに対して、遊技仕様や機種を変更したい時に、遊技盤5Aの前ユニット6Aのみを交換すれば良く、遊技盤5A全体を交換しなくても遊技仕様や機種の変更を容易に行うことができると共に、遊技盤5A全体を交換する場合と比較して、遊技仕様や機種の変更にかかるコストを低減させることができる。この際に、前ユニット6A及び後ユニット6Bを、本体枠4における本体枠ベース501の遊技盤挿入口501bに挿入した状態で自立するようにしているため、本体枠4に取付けられている遊技盤5Aから前ユニット6Aを取外して、本体枠4に後ユニット6Bのみが取付けられている状態にしても、本体枠4の遊技盤挿入口501bに挿入されている後ユニット6Bが自立して前方へ倒れてくることはない。従って、本体枠4から倒れないように後ユニット6Bを支える必要がなく、前ユニット6Aの取外し（交換）にかかる手間を容易なものとすることができ、作業性を高めることができる。このように、遊技ホールの島設備に設置されているパチンコ機1の本体枠4から遊技盤5Aにおける前ユニット6Aの着脱を容易なものとするところから、遊技盤5A（前ユニット6A）を工場に引き取らなく

40

50

ても前ユニット6 Aの交換作業を遊技ホールにおいて実施することが可能となるため、遊技仕様や機種の変更ににかかる時間を可及的に短くすることができ、変更にかかるコストを低減させることができると共に、遊技ホールにおけるパチンコ機1（島設備）の稼働率の低下を抑制させることができ、遊技ホール側の負担を軽減させることができる。

【2178】

また、遊技盤5 Aの後ユニット6 Bに、遊技盤5 Aの外形と同じような大きさの装着補強板金1132を有するようにしているため、装着補強板金1132の存在により後ユニット6 Bの強度・剛性を高めることができる。従って、後ユニット6 Bに重量のある重い演出装置（裏下演出ユニット3600のような演出ユニット、演出表示装置1600、等）を備え易くすることができるため、より遊技者を楽しませられる演出装置を設けることができ、遊技者に対する訴求力の高いパチンコ機1を提供することができる。

10

【2179】

また、装着補強板金1132によって後ユニット6 Bの強度・剛性が高いため、前ユニット6 Aの遊技パネル1100Aに強度を分担させる必要がなく、前ユニット6 A（遊技パネル1100A）を薄くしたり強度の弱い安価なもので構成したりすることが可能となり、前ユニット6 Aの軽量化やコストの軽減化等を図ることができる。

【2180】

更に、後ユニット6 Bに複数の位置決ボス1136を設けているため、後ユニット6 Bと前ユニット6 Aとを互いに取付ける際に、位置決ボス1136により前ユニット6 Aを案内させて後ユニット6 Bに対して前ユニット6 Aを正しい位置に位置決めすることができる。従って、前ユニット6 Aと後ユニット6 Bとを分離できるようにしても、前ユニット6 Aと後ユニット6 Bとの間で位置のズレによる問題が生ずることはないため、前ユニット6 Aと後ユニット6 Bとを容易に分離できるようにすることが可能となる。このようなことから、前ユニット6 Aの交換が容易なパチンコ機1とすることができるため、前ユニット6 Aの交換により遊技仕様や機種の変更を容易に行うことができ、上述と同様の作用効果を奏するパチンコ機1を確実に提供することができる。

20

【2181】

また、複数の位置決ボス1136を、前方への突出長さが異なる第一位置決ボス1136aと第二位置決ボス1136bとで構成しているため、前ユニット6 Aと後ユニット6 Bとを互いに取付ける際に、長く前方へ突出している第一位置決ボス1136aが初めに前ユニット6 Aを案内し、前ユニット6 Aが後ユニット6 Bに接近するのに伴って、突出長さの短い第二位置決ボス1136bも前ユニット6 Aを案内するようになり、前ユニット6 Aを後ユニット6 Bに対して多段階で案内させることができる。従って、初めの段階では、前ユニット6 Aと後ユニット6 Bとの位置合わせを大まかなものとするのが可能となるため、前ユニット6 Aと後ユニット6 Bとの取付作業を容易なものとするができる。

30

【2182】

また、前ユニット6 Aに証紙が貼り付けられる証紙貼付部1012を設けていることから、本体枠4に初めに取付けられていた遊技盤5 Aの前ユニット6 A（第一前ユニット6 A1）にも証紙が設けられているため、当該証紙に記載されている内容と、後ユニット6 Bの主制御ユニット1300の管理シール貼付部1301に貼り付けられている管理シールの内容とを照合することで、前ユニット6 Aの整合性を確認することができ、間違った前ユニット6 Aや不正な前ユニット6 Aが取付けられてしまうことを回避させることができる。

40

【2183】

【10．本発明と実施形態との関係】

本実施形態における遊技盤5の演出基板3520、演出基板3520A、演出基板3520B、演出基板3520C、演出基板3520D、演出基板3520E、演出基板3520Fは本発明の演出基板に、本実施形態における被覆膜3523は本発明の明色のソルダレジストに、本実施形態におけるLED3530及びLED3535は本発明のLED

50

に、本実施形態における特定電子部品３５３３は本発明の特定電子部品に、本実施形態における部品配置領域３５３４は本発明の特定領域に、本実施形態における凹部３５５７は本発明の凹部に、夫々相当している。

【２１８４】

【１１．本実施形態の特徴的な作用効果】

本実施形態のパチンコ機１によれば、演出基板３５２０等の表面に明色のソルダレジストからなる被覆膜３５２３を施していることから、当該明色のソルダレジストにより光を反射させることができると共に、演出基板３５２０等の表面に電子部品としてのＬＥＤ３５３０を設けていることから、当該ＬＥＤ３５３０により光を照射することができるため、明色のソルダレジストにより反射した光とＬＥＤ３５３０から照射された光とによる明るさにより演出基板３５２０等の外周縁に設けられている他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部３５６１を演出基板３５２０等の外周縁と一緒に相対的に暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部３５６１が見えることで演出基板３５２０等の見栄えが悪くなることを低減させることができる。従って、演出基板３５２０等に施されている明色のソルダレジストにより、演出基板３５２０等の見栄えを良くすることができるため、演出基板３５２０等が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板３５２０等による演出効果を発揮させ易くすることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機１を提供することができる。

【２１８５】

また、電子部品として、ＬＥＤドライバのような特定電子部品３５３３を、部品配置領域３５３４における演出基板３５２０等の裏面（後面、つまり、遊技者側とは反対側の面）に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、特定電子部品３５３３として、ＬＥＤドライバやＩＣ等は黒色のものが多いため、明色のソルダレジスト（被覆膜３５２３）が施されている演出基板３５２０等の表面（前面）に黒色の特定電子部品３５３３が設けられていると当該特定電子部品３５３３が目立つこととなり、演出基板３５２０等の見栄えが悪くなる恐れがある。これに対して、本実施形態では、特定電子部品３５３３を演出基板３５２０等の裏面（後面）に設けているため、特定電子部品３５３３の色が黒色や濃い色のような明色でない色であっても、遊技者から当該特定電子部品３５３３が見えることはなく、演出基板３５２０等の見栄えが悪くなることはない。

【２１８６】

また、上述したように、特定電子部品３５３３を部品配置領域３５３４における演出基板３５２０等の裏面に設けることで、遊技者から見えないようにすることができるため、特定電子部品３５３３を見え難くするために、特定電子部品３５３３にわざわざ着色したり明色の色が着いた特定電子部品３５３３を用意したりする必要がなく、演出基板３５２０等（パチンコ機１）にかかる手間やコストを低減させることができる。

【２１８７】

また、第一ＬＥＤ３５３１が設けられている基板面を演出基板３５２０等の表面としていることから、第一ＬＥＤ３５３１からの光が遊技者側を向くこととなるため、第一ＬＥＤ３５３１からの光によってより明るく見せて演出基板３５２０等の外周縁（特定痕跡部３５６１）を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部３５６１を見え難くすることが可能となり上記と同様の作用効果を奏することができる。

【２１８８】

更に、演出基板３５２０等の表面に明色のソルダレジストを施していると共に、電子部品としてのＬＥＤ３５３０を設けていることから、明色のソルダレジストによる反射光とＬＥＤ３５３０からの光とにより、より明るい発光演出を遊技者に見せることができる。これにより、演出基板３５２０等の前方に透光性を有する装飾体３５００（装飾部３５１０）が設けられていると、複数のＬＥＤ３５３０からの光と、明色のソルダレジストにより反射した光と、で装飾体３５００を均一な明るさで発光装飾させることが可能となるため、発光装飾の見栄えを良くすることができ、演出効果の高い演出基板３５２０等が設け

られているパチンコ機 1 を提供することができる。

【2189】

また、演出基板 3520 等の表面に明色のソルダレジスト（被覆膜 3523）を施しているため、演出基板 3520 等の表面を明色にするためにソルダレジストとは別に明色の塗料やインクを印刷する（施す）必要がなく、演出基板 3520 等（パチンコ機 1）にかかる手間やコストを低減させることができると共に、上述と同様の作用効果を奏するパチンコ機 1 を提供することができる。

【2190】

ところで、従来より、所定の装飾形状に形成されている装飾体 3500 の後に設けられる演出基板 3520 等は、その外周形状が、単純な矩形状ではなく、装飾体 3500 の外周に沿った複雑な形状（不定形）に形成されている。このような不定形の演出基板 3520 等を、NC マシンのような加工機械を使用して定尺の基板（定尺基板 3550 とも称する）から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、LED 3530、IC や LED ドライバやセンサやコネクタ等の特定電子部品 3533 等を演出基板 3520 等を実装する前に、演出基板 3520 等を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板 3520 等の外形（外周形状）が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板 3520 等をセットすることが難しくなる問題が発生する。

【2191】

これに対して、本実施形態では、演出基板 3520 等の外周縁の特定部位に他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部 3561 を設けていることから、当該特定痕跡部 3561 を定尺基板 3550 との繋部 3552 の一部として利用することにより、NC マシンのような加工機械を使用して演出基板 3520 等の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となり、上記のような問題を解決することができる。詳述すると、演出基板 3520 等の製造時において、NC マシンのような加工機械を使用して定尺基板 3550 から演出基板 3520 等を切り出す際に、演出基板 3520 等を完全に分離させずに、特定痕跡部 3561 の部位で定尺基板 3550（捨基板 3555、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板 3520 等の外周形状が複雑な形状であっても、特定痕跡部 3561 の部位で矩形状の定尺基板 3550 と繋がっているため、定尺基板 3550 を介して分離前の演出基板 3520 等を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板 3520 等に LED 3530 や特定電子部品 3533 等を実装することができる。そして、分離前の演出基板 3520 等に LED 3530 や特定電子部品 3533 等を実装したら、定尺基板 3550 と繋がっている部位（特定痕跡部 3561 の部位）を切断（又は破断）することで、繋がっていた繋部 3552 に他の部位とは異なる特定痕跡部 3561 が生じると共に、外周が所定形状に形成された演出基板 3520 等が完成する。この際に、定尺基板 3550 と繋がっている繋部 3552（特定痕跡部 3561 の部位）が、演出基板 3520 等の全周に対して短い（少ない）ため、繋部 3552 を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3520 等を実装されている LED 3530 や特定電子部品 3533 等に影響を与えることはない。

【2192】

このように、演出基板 3520 等の外周縁に設けられている特定痕跡部 3561 は、外周縁の他の部位とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部 3561 の存在により演出基板 3520 等の見栄えが悪化する虞があるが、上述と同様の理由により、演出基板 3520 等の表面に施されている明色のソルダレジストによる反射光と、演出基板 3520 等の表面に設けられている LED 3530 からの光とにより、演出基板 3520 等の外周縁を相対的に暗くして外周縁に設けられている特定痕跡部 3561 を目立ち難くすることができるため、演出基板 3520 等が見えても遊技者をガッカリさせることはなく、演出基板 3520 等による演出効果を発揮させ易くすることができ、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【2193】

また、演出基板3520等の外周縁に特定痕跡部3561を有しており、演出基板3520等の外形をNCマシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾体3500と対応する演出基板3520等でも容易に製造することができ、演出基板3520等に設けられている電子部品としてのLED3530により発光装飾される装飾体3500の装飾効果を確実に発揮させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2194】

更に、上述したように、演出基板3520等の表面に明色のソルダレジストを施していることから、外周縁と一緒に外周縁の特定部位に設けられている特定痕跡部3561を目立ち難くしているため、演出基板3520等を製造する際に、定尺基板3550と繋がっていた繋部3552を切断したままで、演出基板3520等の外周縁に沿うように繋部3552の残りの繋残部3552aを仕上げなくても良く、演出基板3520等、ひいては、パチンコ機1にかかるコストを低減させることができる。

【2195】

また、演出基板3520等の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部3561を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部3561を目安にして、演出基板3520等の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部3561の態様を演出基板3520等の辺によって異ならせるようにしても良い。これにより、演出基板3520等の取付方向を確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとするすることができる。

【2196】

ところで、演出基板3520等の製造時において、演出基板3520等が複数の繋部3552により定尺基板3550に繋がれている状態では、元の定尺基板3550と比較して全体の強度・剛性が低下しているため、撓み易くなっている。そして、元の定尺基板3550を基準にした演出基板3520等の撓み量は、繋部3552から遠ざかるほど大きくなる傾向がある。そのため、インサートマシンを使用してLED3530、LEDドライバ、IC、センサ（例えば、フォトセンサ）、コネクタ、のような特定電子部品3533、等を演出基板3520等を実装する際に、演出基板3520等が下方へ撓んでいることで特定電子部品3533のリードや電極と銅箔3522との間に僅かな隙間が形成されてしまい、銅箔3522に対してリードや電極が十分に接触していない状態でハンダ付けがなされてしまったり、特定電子部品3533が傾いた状態でハンダ付けされてしまったり、する恐れがある。そして、上記のような実装不良があると、特定電子部品3533が正常に作動しなくなることで、意図した演出を実行することができなくなり、演出基板3520等による演出効果を十分に発揮させることができなくなる恐れがある。更に説明すると、抵抗器やLED3530は取付不良（実装不良）になっても影響範囲は1個に過ぎないが、LEDドライバ（特定電子部品3533）は取付不良になるとその影響は配下のLED3530全てに及ぶため、特にLEDドライバ（特定電子部品3533）は重要であり、確実に実装しなくてはならない。

【2197】

これに対して、本実施形態では、電子部品のうちLEDドライバのようなLED3530の発光に重要な役割を有する特定電子部品3533を、複数の特定痕跡部3561により囲まれている部品配置領域3534に設けるようにしていると共に、特定痕跡部3561を演出基板3520等の製造時における定尺基板3550と繋いでいる繋部3552とすることから、複数の繋部3552により囲まれている領域（部品配置領域3534）に特定電子部品3533を設けるようにしている。これにより、複数の繋部3552により囲まれている部品配置領域3534は、演出基板3520等における他の領域と比較して、撓み難い領域となっているため、インサートマシンを使用してLED3530や特定電子部品3533を実装する際に、当該部品配置領域3534内では特定電子部品3533のリードや電極と銅箔3522との間に隙間が形成され難く、銅箔3522に特定電

10

20

30

40

50

子部品 3 5 3 4 のリードや電極が十分に接触している状態でハンダ付けすることができ、接触が不十分な状態でハンダ付けされたり傾いた状態でハンダ付けされたりするような特定電子部品 3 5 3 4 の実装不良を可及的に低減させることができる。従って、演出基板 3 5 2 0 等を実装されている（設けられている）特定電子部品 3 5 3 3 を正常に作動させて、演出基板 3 5 2 0 等を使用した演出を確実に実行させることができるため、演出基板 3 5 2 0 等による演出効果を十分に発揮させることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【 2 1 9 8 】

また、銅箔 3 5 2 2 を演出基板 3 5 2 0 等の外周縁から控えて設けているため、他の部材から演出基板 3 5 2 0 等の銅箔 3 5 2 2 を遠ざけることができ、他の部材のとの間でのスパーク（放電）の発生を回避させることができると共に、スパークによる演出基板 3 5 2 0 等や他の基板や電子部品等に不具合が発生することを防止して演出基板 3 5 2 0 等を正常に作動させることができ、演出基板 3 5 2 0 等による演出効果等を確実に発揮させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

10

【 2 1 9 9 】

また、演出基板 3 5 2 0 等において、銅箔 3 5 2 2 の外周縁付近に複数のスルーホール 3 5 2 4 を設けており、当該スルーホール 3 5 2 4 により演出基板 3 5 2 0 等の表裏の銅箔を繋いでいるため、演出基板 3 5 2 0 等の製造時において、基板外形をエンドミル等により切削加工することで振動が作用しても銅箔 3 5 2 2 を剥がれ難くすることができる。また、演出基板 3 5 2 0 等（銅箔 3 5 2 2）の表面に明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2 3）を施すようにしていると共に、銅箔 3 5 2 2 の外周縁よりも外側（演出基板 3 5 2 0 等の外周縁に近い側）にソルダレジストの外周縁が位置するように施しているため、ソルダレジストによっても銅箔 3 5 2 2 を剥がれ難くできると共に、銅箔 3 5 2 2 の金属光沢が表面に現れないようにして演出基板 3 5 2 0 等の見栄えが悪くなることを回避させることができる。

20

【 2 2 0 0 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によれば、複数の LED 3 5 3 0 が設けられている演出基板 3 5 3 0 A 等の表面に明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を施しているため、演出基板 3 5 3 0 A 等に設けられている複数の LED 3 5 3 0 からの光や、他の LED や照明等からの光を、前方の装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 0）へ反射させることができ、従来よりも装飾体 3 5 0 0 をより明るく発光装飾させることができると共に、装飾体 3 5 0 0 の発光装飾をより目立たせることができ、遊技者に対する発光演出によるインパクトをより高めることができる。この際に、明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えて施していると共に、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から所定幅 L 2 で明色のソルダレジストとは異なる色の縁取部を設けており、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁において、他の部位とは異なる痕跡を有する特定痕跡部 3 5 6 1 を、明色のソルダレジストとは異なる色（暗い色）としているため、ソルダレジストの明色により特定痕跡部 3 5 6 1 を含む演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁を相対的に暗く見せることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 と一緒に演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁を目立ち難くすることができる。従って、遊技者から演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁が見えたとしても、当該外周縁が近接して設けられているソルダレジストの明色により目立たなくなっているため、演出基板 3 5 2 0 A 等の存在によって前方の装飾体 3 5 0 0（装飾部 3 5 1 0）の見栄えが悪くなることはなく、従来よりも装飾体 3 5 0 0 の見栄えを良くすることができ、装飾体 3 5 0 0 による演出を楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

40

【 2 2 0 1 】

また、明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えて施していると共に、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から距離 L 2 の幅で明色のソルダレジストとは異なる色の縁取部を設けているため、遊技者側から装飾部 3 5 1 0（装飾体 3 5 0 0）を通して演出基板 3 5 2 0 A 等の表面が見えるような場合でも、ソルダ

50

レジスト（被覆膜 3523）の明色により特定痕跡部 3561 と一緒に演出基板 3520 A 等の外周縁を暗く見せて目立ち難くすることができ、特定痕跡部 3561 を有する演出基板 3520 A 等の存在によって装飾体 3500 の見栄えが悪くなることを軽減させることができると共に、従来よりも装飾体 3500 の見栄えを良くすることができ、装飾体 3500 による演出を楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【2202】

ところで、従来技術のように、所定の装飾形状に形成されている装飾部 3510 の後に設けられる演出基板 3520 A は、その外周形状が、単純な矩形状ではなく、装飾部 3510 の外周に沿った複雑な形状（不定形）に形成されている。このような不定形の演出基板 3520 A を、NC マシンのような加工機械を使用して定尺の基板（定尺基板 3550 と称する）から切り出す場合、大量の切粉が発生するため、LED 3530 やセンサやコネクタ等の電子部品を演出基板 3520 A に実装する前に、演出基板 3520 A を切り出す（分離させる）ことが望ましい。しかしながら、切り出した演出基板 3520 A の外形（外周形状）が不定形であると、電子部品を実装するためのインサートマシンに当該演出基板 3520 A をセットすることが難しくなる問題が発生する。

【2203】

上記のような問題に対して、本実施形態によれば、演出基板 3520 A の外周縁から外側へ突出している特定痕跡部 3561 を設けていることから、当該特定痕跡部 3561 を定尺基板 3550 との繋部 3552 の一部（繋残部 3552 a）として利用することにより、NC マシンのような加工機械を使用して演出基板 3520 A の基板外形をある程度形成してから電子部品を実装することが可能となる。詳述すると、演出基板 3520 A の製造時において、NC マシンのような加工機械を使用して定尺基板 3550 から演出基板 3520 A を切り出す際に、演出基板 3520 A を完全に分離させずに、繋部 3552（特定痕跡部 3561 の部位）で定尺基板 3550（捨基板 3555、又は、他の基板）と繋がっている状態にすると、演出基板 3520 A の外周形状が複雑な形状であっても、繋部 3552 で矩形状の定尺基板 3550 と繋がっているため、定尺基板 3550 を介して分離前の演出基板 3520 A を簡単にインサートマシンにセットすることができ、分離前の演出基板 3520 A に電子部品を実装することができる。そして、分離前の演出基板 3520 A に電子部品を実装したら、定尺基板 3550 と繋がっている繋部 3552 の途中を切断して、定尺基板 3550 から分離することで所望の演出基板 3520 A を得ることができる。この際に、切断した繋部 3552 の残り（繋残部 3552 a）が演出基板 3520 A の外周縁から突出している特定痕跡部 3561 となると共に、定尺基板 3550 と繋がっている繋部 3552 が、演出基板 3520 A の全周に対して短い（少ない）ため、繋部 3552 を切断しても、発生する切粉の量は僅かであり、集塵機によって十分に吸い取ることができ、演出基板 3520 A に実装されている電子部品に影響を与えることはない。

【2204】

このように、演出基板 3520 A 等の外周縁に設けられている特定痕跡部 3561 は、外周縁の他の部位（一般痕跡部 3560）とは異なる痕跡となっており、他の部位よりも目立つことから、特定痕跡部 3561 の存在により演出基板 3520 A 等の見栄えが悪化する虞があるが、上述したように、特定痕跡部 3561 を明色のソルダレジストからなる被覆膜 3523 とは異なる色にしていることで、演出基板 3520 A 等の特定痕跡部 3561 が目立つことはなく、演出基板 3520 A 等による装飾部 3510（装飾体 3500）の見栄えの悪化を阻止することができ、装飾体 3500 の見栄えを良くすることができると共に、演出基板 3520 A 等の特定痕跡部 3561 により遊技者に不快感を与えてしまうことはなく、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【2205】

また、演出基板 3520 A 等の外周縁に特定痕跡部 3561 を有しており、演出基板 3520 A 等の外形を NC マシンのような加工自由度の高い加工機械で形成することが可能となるため、外周形状が複雑、つまり、装飾性の高い装飾部 3510（装飾体 3500）

と対応する演出基板 3 5 2 0 A 等でも容易に製造することができ、演出基板 3 5 2 0 A 等の LED 3 5 3 0 により発光装飾される装飾体 3 5 0 0 の装飾効果を確実に発揮させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

【2 2 0 6】

更に、演出基板 3 5 2 0 A 等の特定痕跡部 3 5 6 1 を明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 とは異なる色にすることで、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くしているため、演出基板 3 5 2 0 A 等を製造する際に、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっていた繋部 3 5 5 2 を切断したままで、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁に沿うように繋残部 3 5 5 2 a を仕上げなくても良く、演出基板 3 5 2 0 A 等、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。

10

【2 2 0 7】

また、演出基板 3 5 2 0 等の外周縁に他の部位とは異なる痕跡の特定痕跡部 3 5 6 1 を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を目安にして、演出基板 3 5 2 0 等の取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、一か所の特定部位において、特定痕跡部の態様を演出基板の辺によって異なられるようにしても良い。これにより、演出基板の取付方向を確実に特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとすることができる。

【2 2 0 8】

また、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から外側へ突出していることにより特定痕跡部 3 5 6 1 (繋残部 3 5 5 2 a) が目立つような形態であっても、上述したように、実使用状態である LED 3 5 3 0 等の点灯時は、特定痕跡部 3 5 6 1 を明色のソルダレジスト (被覆膜 3 5 2 3) とは異なる色にすることで相対的に目立ち難くすることができるため、特定痕跡部 3 5 6 1 が突出していても装飾部 3 5 1 0 (装飾体 3 5 0 0) の見栄えが悪くなることを抑制することができる。

20

【2 2 0 9】

更に、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えて明色のソルダレジストからなる被覆膜 3 5 2 3 を施しているため、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁に設けられている特定痕跡部 3 5 6 1 を、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁と一緒に明色のソルダレジストとは異なる色にすることができ、上述した作用効果を確実に奏することが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

30

【2 2 1 0】

また、演出基板 3 5 2 0 A 等の表面に施されている明色のソルダレジスト (被覆膜 3 5 2 3) を、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から内側に控えて施すようにしてことから、定尺基板 3 5 5 0 に対して予め演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えてソルダレジストを施すようにすると、定尺基板 3 5 5 0 から切削加工により演出基板 3 5 2 0 A 等を切り出すようにしても、明色のソルダレジストが切削されることはなく、当該ソルダレジストの粉末が発生することはない。従って、切削加工後の清掃にかかるコストの増加を抑制させることができると共に、演出基板 3 5 2 0 A 等に明色のソルダレジストの粉末が残ることはない。

【2 2 1 1】

更に、明色のソルダレジスト (被覆膜 3 5 2 3) を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から予め控えて施すようにすると、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁に他の部材 (装飾体) 等が当接しても、ソルダレジストに当接することはないため、明色のソルダレジストが欠けて粉末が発生することはない、明色のソルダレジストの粉末が飛散して演出基板 3 5 2 0 A 等や装飾体 3 5 0 0 等に付着・堆積することはない。このようなことから、明色のソルダレジストの粉末が発生しないため、当該粉末によって、発光演出の際に影が映って見栄えが悪くなったり、コネクタ等において接触不良となったり、演出基板 3 5 2 0 A 等や装飾体 3 5 0 0 等の表面の見栄えが悪くなったり、するようなことはなく、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機 1 を提供することができる。

40

【2 2 1 2】

50

また、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から控えて明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2 3）を施すようにしていることから、後工程で、ソルダレジストの切り粉を除去することを前提に、定尺基板 3 5 5 0 に対してエンドミル等の切削工具で加工する際に外周縁のソルダレジストを工具で除去することで、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から控えて施されている明色のソルダレジストを構築するようにしても良い。この場合でも、外周縁と一緒に特定痕跡部 3 5 6 1 を明色のソルダレジストと異なる色にすることができるため、上記と同様の作用効果を奏することができる。

【 2 2 1 3 】

また、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁から凹んでいる凹部 3 5 5 7 の底部 3 5 5 7 a を特定部位として特定痕跡部 3 5 6 1 を設けていることから、特定痕跡部 3 5 6 1 が装飾部 3 5 1 0 等に当たることはないため、特定痕跡部 3 5 6 1 として、演出基板 3 5 2 0 A 等の製造時において、定尺基板 3 5 5 0 と繋がっていた繋部 3 5 5 2 を切断したまま外側へ突出している形態のものとすることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 を仕上げる必要がなく、演出基板 3 5 2 0 A 等、ひいては、パチンコ機 1 にかかるコストを低減させることができる。この際に、特定痕跡部 3 5 6 1 を明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2 3）とは異なる色にしているため、特定痕跡部 3 5 6 1 を目立ち難くすることができ、特定痕跡部 3 5 6 1 と一緒に凹んでいる凹部 3 5 5 7 も目立ち難くすることが可能となり、装飾部 3 5 1 0 の見栄えを良くすることができる。

【 2 2 1 4 】

また、特定部位（特定痕跡部 3 5 6 1）を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、以下のような作用効果を奏することができる。詳述すると、演出基板 3 5 2 0 A 等の製造時において、定尺基板 3 5 5 0 と演出基板 3 5 2 0 A 等とを繋いでいる繋部 3 5 5 2 を設ける部位として、例えば、演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁（基板外形）における基板の中央側へ窪んでいるような窪み部分にのみ繋部を設けるようにすると、窪み部分との間の外方へ膨出している部位に繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、当該膨出している部位が自重によって下方へ変形し易くなる。具体的には、例えば、演出基板 3 5 2 0 A 等の外形が二つの円形状を合わせて間がくびれているようなヒョウタン型の場合、そのくびれている部分にのみ定尺基板 3 5 5 0 との繋部 3 5 5 2 を設けると、両側の円形状の部分には繋部 3 5 5 2 が存在しないこととなるため、円形状の部分では繋部 3 5 5 2 から遠ざかるほど自重によって下方へ変形し易くなる。そして、演出基板 3 5 2 0 A 等が自重によって変形すると、インサートマシンを使用して L E D 3 5 3 0 のような電子部品を実装する際に、電子部品を確実に実装することが困難となる恐れがある。これに対して、本実施形態では、特定部位（特定痕跡部 3 5 6 1）つまり繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁における外方へ膨出している部位や直線状の部位に設けているため、演出基板 3 5 2 0 A 等の製造時において、定尺基板 3 5 5 0 と演出基板 3 5 2 0 A 等とを繋いでいる繋部 3 5 5 2 を演出基板 3 5 2 0 A 等の外周縁における窪んでいるような窪み部分にのみ設ける場合と比較して、演出基板 3 5 2 0 A 等における繋部 3 5 5 2 同士の間部位を自重による下方への変形がし難いものとすることができ、インサートマシンにより L E D 3 5 3 0 や I C 等の電子部品を実装する際に、演出基板 3 5 2 0 A 等の変形が抑制されていることにより電子部品を確実に実装することができる。

【 2 2 1 5 】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によれば、演出基板 3 5 2 0 A の表面に被覆膜 3 5 2 3 として明色のソルダレジストを施しているため、演出基板 3 5 2 0 A に設けられている複数の L E D 3 5 3 0 からの光や、他の L E D や照明等からの光を、前方に設けられている装飾部 3 5 1 0 へ反射させ易くすることができる。この際に、演出基板 3 5 2 0 A の外周縁から外側へ突出している特定痕跡部 3 5 6 1 の表面にも明色のソルダレジストを施しているため、特定痕跡部 3 5 6 1 の部位でも光を反射させることができ、演出基板 3 5 2 0 A の表面の全体を使用して光を一様に反射させることができる。従って、特定痕跡部 3 5 6 1 を含めて演出基板 3 5 2 0 A に施されている明色のソルダレジスト（被覆膜 3 5 2

3)により装飾部3510(装飾体3500)を均一な明るさで発光装飾させる(光らせる)ことが可能となるため、演出基板3520AのLED3530を増やしたり高輝度のLEDにしたりしなくても、装飾体3500を見栄え良く光らせることができ、遊技者に装飾体3500の発光演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2216】

また、上述したように、装飾部3510(装飾体3500)を見栄え良く光らせることができるため、演出基板3520AのLED3530の数を増やしたり高輝度のLEDに変更したりしなくても良く、装飾体3500の発光演出にかかる消費電力を抑制することができ、節電効果の高いパチンコ機1を提供することができる。また、明色のソルダレジスト(被覆膜3523)を特定痕跡部3561にも施すことで、装飾体3500を見栄え良く光らせることができるため、演出基板3520Aにおいて、LED3530の数を増やしたり高輝度のLEDを使用したりしなくても良く、パチンコ機1にかかるコストを低減させることができる。

10

【2217】

また、演出基板3520Eの外周縁における特定痕跡部3561同士の間の部位に外側へ延出している延出部3525を設けており、演出基板3520Eの表面に明色のソルダレジストからなる被覆膜3523が施されていることから当該延出部3525にも明色のソルダレジストからなる被覆膜3523が施されているため、特定痕跡部3561に加えて延出部3525の部位でも光を反射させることができ、前方の装飾部3510をより明るく発光装飾させることができる。

20

【2218】

更に、演出基板3520Aの外周縁から外側へ突出している特定痕跡部3561の表面にも明色のソルダレジストからなる被覆膜3523を施しており、遊技者側から装飾部3510を通して演出基板3520Aの表面が見えるような場合でも、突出している特定痕跡部3561を目立ち難いものとするため、特定痕跡部3561が見えることにより装飾部3510の見栄えが悪くなることを抑制することができ、装飾部3510(装飾体3500)の装飾を確実に楽しませて遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【2219】

また、特定痕跡部3561を演出基板3520A等の外周縁から外側へ突出している形態としているため、演出基板3520A等を製造する際に、定尺基板3550と繋がっていた繋部3552を切断したままで、演出基板3520A等の外周縁に沿うように繋残部3552aを仕上げなくても良く、演出基板3520A等、ひいては、パチンコ機1にかかるコストを低減させることができる。

30

【2220】

また、演出基板3520(3520C)の外周縁から外側へ突出している特定痕跡部3561を設けているため、作業者が組立てる際に、特定痕跡部3561を目安にして、演出基板3520Cの取付方向等を特定する目印にすることができる。この場合、例えば、図169(b)に示すように、一か所の特定部位において、外側へ突出している特定痕跡部3561の数を、演出基板3520Cの辺によって異なれるようにしても良い。これにより、視覚だけでなく触覚によっても演出基板3520Cの取付方向を特定することができ、組立てにかかる手間を容易なものとするすることができる。

40

【2221】

更に、特定痕跡部3561が設けられる特定部位を、演出基板3520Aの外周縁における外方へ膨出している部位及び直線状の部位の少なくとも一方の部位とするようにしており、特定痕跡部3561を演出基板3520Aの外周縁が窪んでいるような部位に設ける場合と比較して、特定痕跡部3561の両側を囲むように光を反射する部位を有していないため、外側へ突出している特定痕跡部3561の表面に施されている明色のソルダレジストからなる被覆膜3523による光の反射効果をより発揮させ易くすることができ、

50

前方体をより明るく発光装飾させることができる。

【2222】

また、特定痕跡部3561同士の間に設けられている延出部3525を、特定痕跡部3561よりも外側に延出させるようにしているため、演出基板3520Eの表面に施されている明色のソルダレジストからなる被覆膜3523によってより一層多くの光を反射させることができ、前方の装飾部3510をより見栄え良く光らせることができると共に、上述した作用効果を確実に奏することが可能な遊技機を提供することができる。

【2223】

更に、演出基板3520Eの外周縁における特定痕跡部3561同士の間部位に設けられている延出部3525を、特定痕跡部3561よりも外側へ突出させているため、前方の装飾部3510に演出基板3520Eの外周を囲むような周壁部を有している場合、延出部3525によって特定痕跡部3561が装飾部3510の周壁部に当接し難くすることが可能となり、外側へ突出している特定痕跡部3561が周壁部に当接することで演出基板3520Eと装飾部3510とを互いに組立てられなくなることを回避させることができ、演出基板3520Eと装飾部3510とを確実に組立てることができる。

【2224】

また、演出基板3520Fでは、複数のサイドビュータイプのLED3535の光の照射範囲を避けて特定痕跡部3561を設けているため、特定痕跡部3561にバリを有していても、当該バリがLED3535からの光によりキラキラと輝いて目立つことを回避させることができると共に、特定痕跡部3561の部位と演出基板3520Fの他の部位との明るさが不均一となることを抑制して前方に設けられている装飾部3510（装飾体3500）を方体を一様な明るさで見栄え良く光らせることができ、装飾体3500の発光演出による演出効果を確実に発揮させることができる。

【2225】

更に、本実施形態のパチンコ機1によれば、遊技盤5における入賞口としての第一始動口2003への遊技球Bの受入れに関わる特定障害釘N1や準特定障害釘N2を含む障害釘Nの前端（頭部）を、始動口ユニット2150の始動口前板2152の第一保持部2152aや第二保持部2152bに挿入して収容させるようにしているため、遊技ホールに設置されて遊技に使用されることで多くの遊技球Bが当該障害釘Nに当接し、その衝撃により当該障害釘Nが曲がろうとしても、当該障害釘Nの前端が第一保持部2152aや第二保持部2152bの内面に接触することで、当該障害釘Nがそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本パチンコ機1を使用し続けても、第一始動口2003への遊技球Bの入賞確率が変化することなく、パチンコ機1の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、第一始動口2003等の入賞口への入賞確率に対するパチンコ機1ごとの経年変化を目立ち難くすることができ、遊技者に不信感を与えることはなく、遊技者の興趣の低下を抑制させることが可能なパチンコ機1を提供することができる。

【2226】

また、第一始動口2003に近づくほど始動口前板2152の第一保持部2152a及び第二保持部2152bと障害釘N（特定障害釘N1及び準特定障害釘N2）の頭部との隙間が小さくなるようにしていることから、第一始動口2003に近づくほど、障害釘Nの変形を抑制することができ、パチンコ機1ごとにおける第一始動口2003への入賞確率のバラツキをより一層少なくして、一定の品質のパチンコ機1を提供することができる。

【2227】

更に、障害釘Nの前端（頭部）を始動口前板2152等の第一保持部2152a等に挿入して収容させているため、パチンコ機1の製造時や搬送時等の際に、障害釘Nの前端に他の部材が当接することを始動口前板2152等により阻止することができ、障害釘Nの変形を防止して所定の品質のパチンコ機1を確実に提供することができる。

【2228】

また、前板2170及び前板2180に、風車Wの外周縁の少なくとも一部を囲む風車保持部2172及び風車保持部2182を設けているため、遊技ホールに設置されて遊技

10

20

30

40

50

に使用されることで多くの遊技球Bが風車Wに当接し、その衝撃により風車Wが曲がろうとしても、風車Wの外周縁が風車保持部2172や風車保持部2182に接触することで、風車Wがそれ以上曲がることを防止することができる。従って、本パチンコ機1を使用し続けても、風車Wが出荷時の状態とほとんど変わることはないため、風車Wを通った時の第一始動口2003等の入賞口への入賞確率が変化することはない、パチンコ機1の品質を長期間に亘って維持することができる。つまり、風車Wへの遊技球Bの当接による経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

【2229】

また、風車Wが第一始動口2003の方へ傾くように変形すると、風車Wの上方から流下してきた遊技球Bが第一始動口2003の方へ変形している風車Wによって、第一始動口2003とは逆の方向へ流下し易くなるため、第一始動口2003へ向かって列設されている連釘NRにより遊技球Bが誘導され難くなり、第一始動口2003への入賞確率が低下してしまう恐れがある。これに対して、本実施形態では、風車Wの外周縁の一部を風車保持部2172や風車保持部2182で囲むようにしていることから、風車Wの外周縁における少なくとも第一始動口2003に近い側を風車保持部2172や風車保持部2182で囲むことにより、風車Wが第一始動口2003の方へ傾くことを抑制することができる。風車Wを介した第一始動口2003への入賞確率が変化することはない、経年変化が目立たないパチンコ機1を提供することができる。

【2230】

更に、第一始動口2003への遊技球Bの受入れに関わる障害釘N（釘シャフト2163）の前端を、始動口前板2152の第一保持部2152aや始動口前板2162の前支持孔2162aに挿入して収容させるようにしているため、不正行為として、第一始動口2003への遊技球Bの入賞確率を変化させるために当該障害釘N（釘シャフト2163）を曲げようとしても、第一保持部2152aや前支持孔2162aにより曲げ難くなっており、不正行為が行われることを回避させることができると共に、第一保持部2152aや前支持孔2162aを有する始動口前板2152や始動口前板2162の存在を認識することで不正行為の実行を躊躇させることができ、不正行為に対する抑止力の高いパチンコ機1を提供することができる。

【2231】

また、障害釘Nの前端（頭部）を挿入して収容可能な第一保持部2152a、前支持孔2162a、釘保持部2171、及び釘保持部2181を有する始動口前板2152、始動口前板2162、前板2170、及び前板2180、等の前板を設けているため、パチンコ機1の製造時において、複数の障害釘Nが所定のゲージ配列で植設されているか否かを確認するための釘検査フィルムをパチンコ機1の遊技盤5の前面に被せた時に、前板によって当該釘検査フィルムを撓み難くすることができ、撓むことによる検査誤差を低減させてパチンコ機1の品質を高めることができると共に、検査にかかる手間を容易なものとすることができ、コストの増加を抑制させることができる。

【2232】

更に、始動口前板2152の前面に前板シール2153を貼り付けるようにしていることから、障害釘Nの頭部が挿入されて収容される第一保持部2152aや第二保持部2152bを前板シール2153によって覆うことが可能となるため、パチンコ機1の製造時や搬送時等の際に、障害釘Nに他の部材が当接することを前板シール2153により阻止することができ、障害釘Nの変形を防止して所定の品質のパチンコ機1を確実に提供することができる。

【2233】

また、前板シール2153の粘着部2153bを、始動口前板2152を貫通している貫通孔2152c等を避けるように設けているため、貫通孔2152c等を通して始動口前板2152の後方から遊技球Bが前板シール2153の後面に接触するような場合、前板シール2153の粘着部2153bに遊技球Bが貼り付いてしまうことはなく、球詰まりのような不具合が発生することはない。

10

20

30

40

50

【2234】

また、前面に前板シール2153が貼り付けられる始動口前板2152に貫通孔2152c等の孔が設けられているため、製造時に前板シール2153を貼り損ねた時や廃棄する時に、当該孔を通して前板シール2153を後方から押圧することができるため、始動口前板2152から前板シール2153を容易に剥がすことができる。

【2235】

以上、本発明について好適な実施形態を挙げて説明したが、本発明はこれらの実施形態に限定されるものではなく、以下に示すように、本発明の要旨を逸脱しない範囲において、種々の改良及び設計の変更が可能である。

【2236】

すなわち、上記の実施形態では、遊技機としてパチンコ機1やスロットマシンに適用したものを示したが、これに限定するものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機に、適用しても良く、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。また、所謂、遊技者が遊技球Bに触れることのない、封入式遊技機や、管理遊技機と呼ばれる遊技機にも、応用可能である。

【符号の説明】

【2237】

1 パチンコ機

5 遊技盤

5a 遊技領域

1310 主制御基板

1400 機能表示ユニット

1600 演出表示装置

3500 装飾体

3510 装飾部

3520 演出基板

3520A 演出基板

3520B 演出基板

3520C 演出基板

3520D 演出基板

3520E 演出基板

3520F 演出基板

3522 銅箔

3523 被覆膜（明色のソルダレジスト）

3524 スルーホール

3530 LED（電子部品）

3531 第一LED

3532 第二LED

3533 特定電子部品（電子部品）

3534 部品配置領域（特定領域）

3535 LED（電子部品）

3552 繋部

3552a 繋残部

3557 凹部

3557a 底部

3560 一般痕跡部

3561 特定痕跡部

10

20

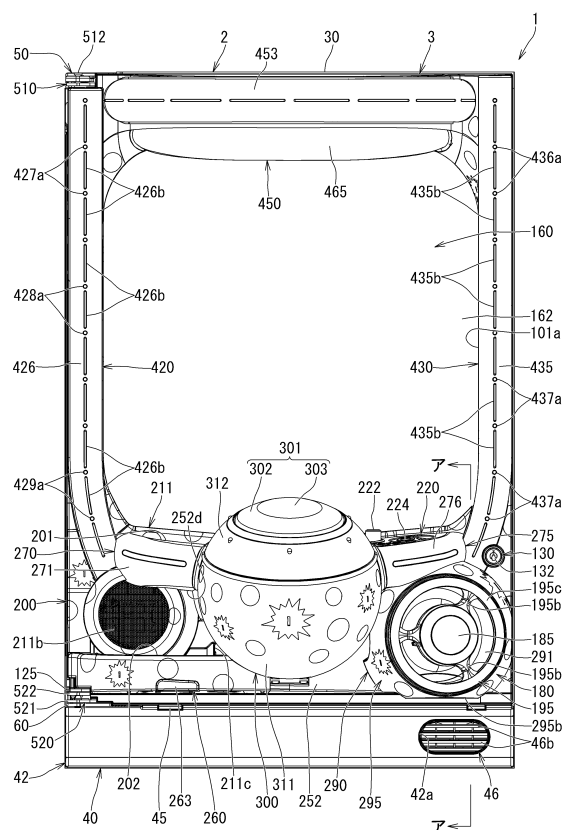
30

40

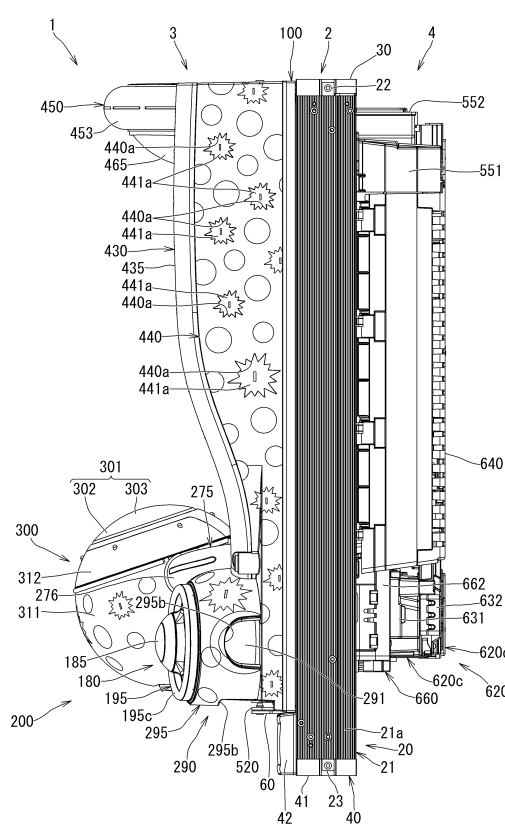
50

【図面】

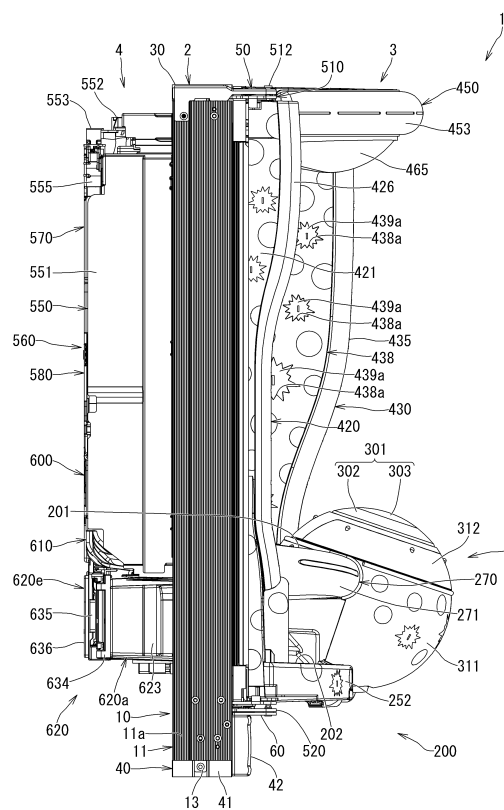
【図 1】



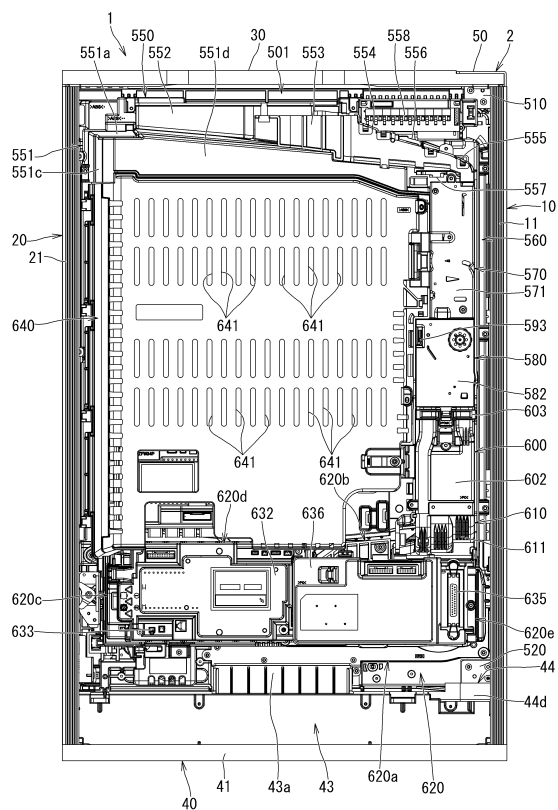
【図 2】



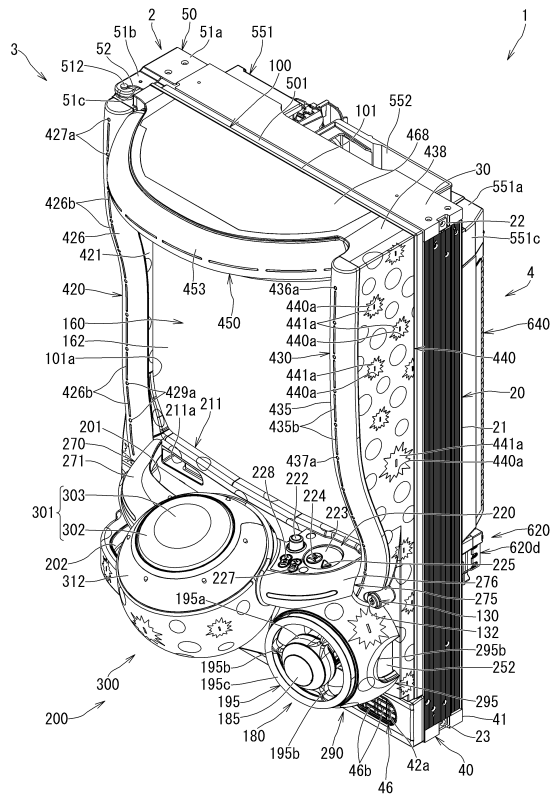
【図 3】



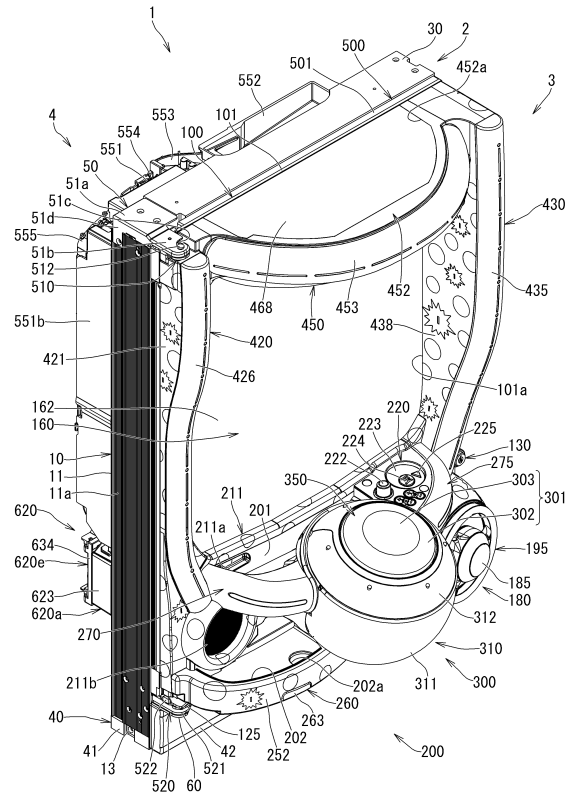
【図 4】



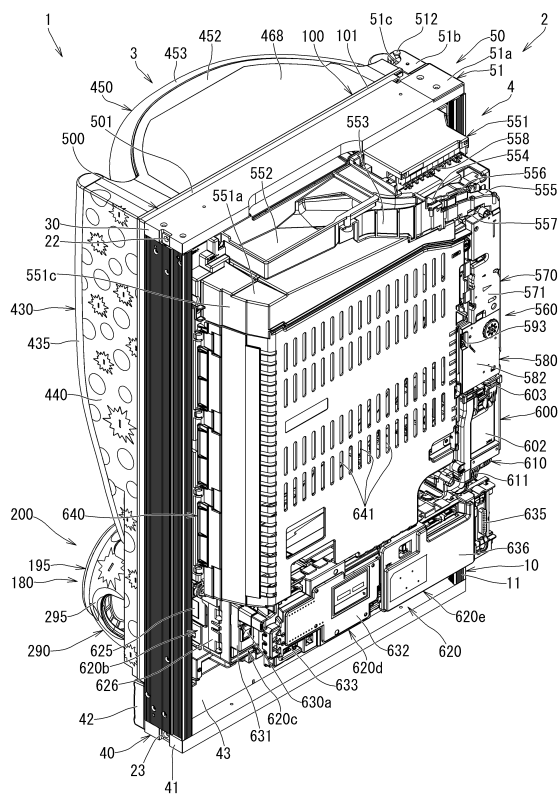
【図 5】



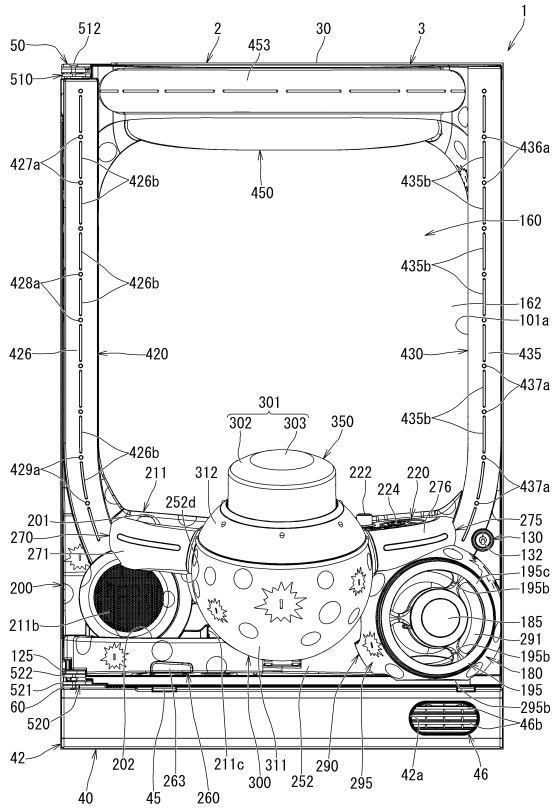
【図 6】



【図 7】



【図 8】



10

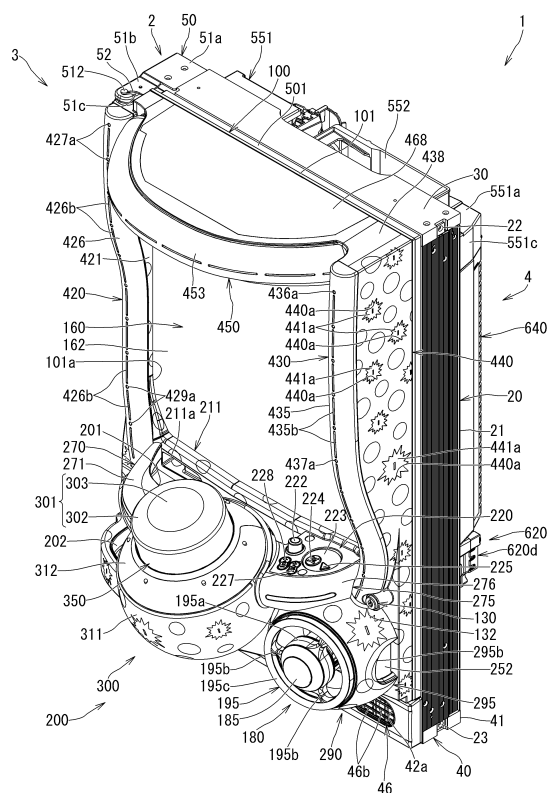
20

30

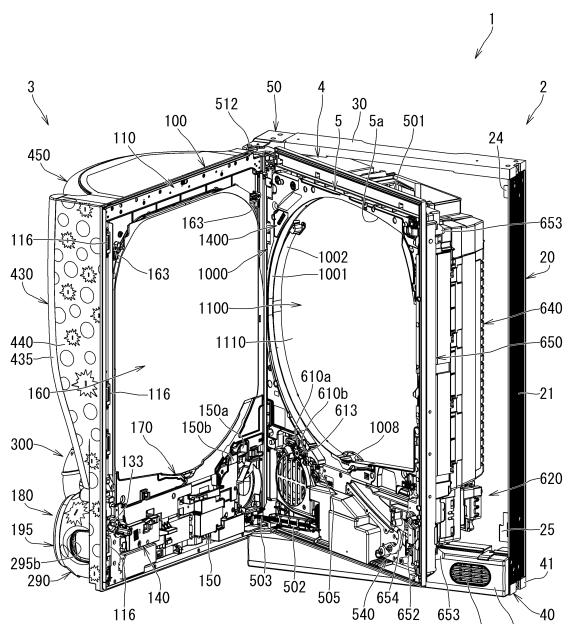
40

50

【圖 9】



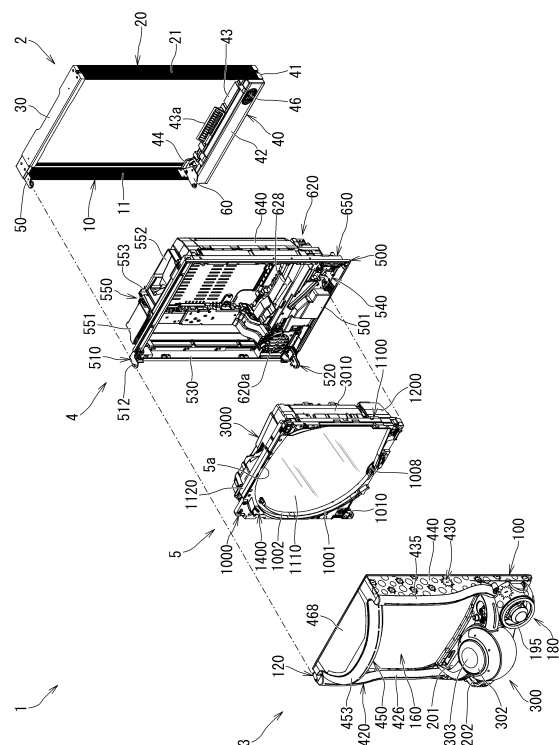
【図 10】



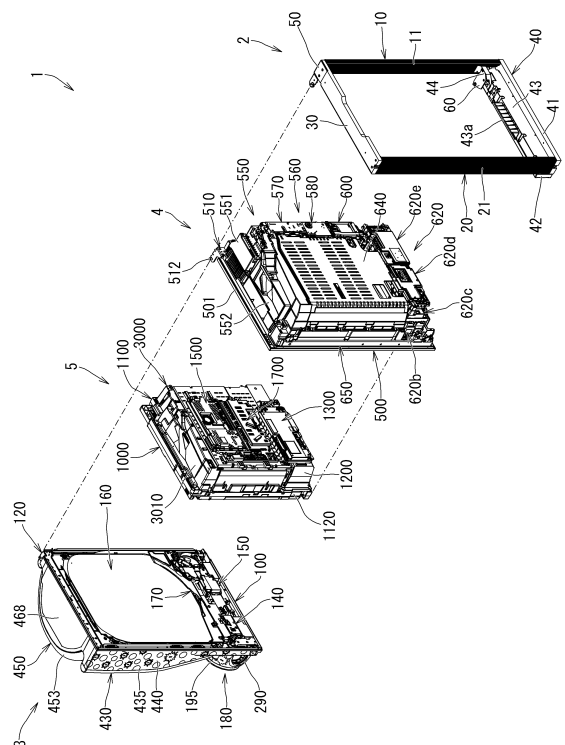
10

20

【図 1 1】



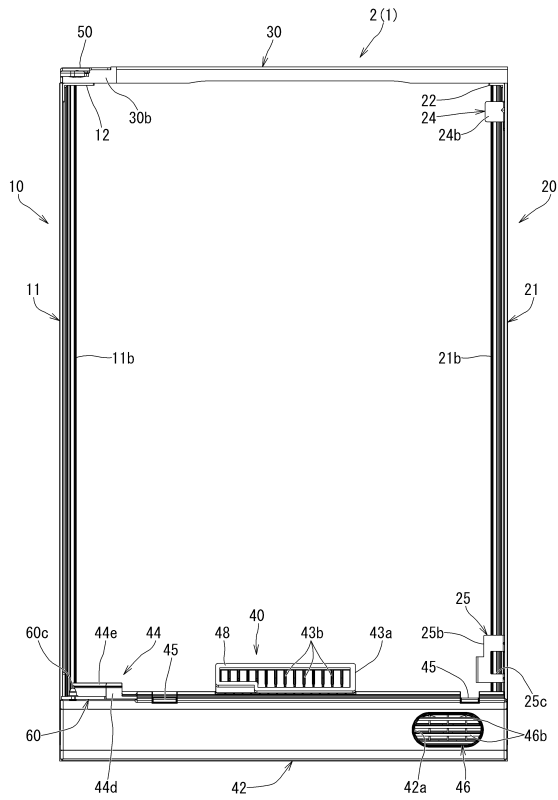
【図 12】



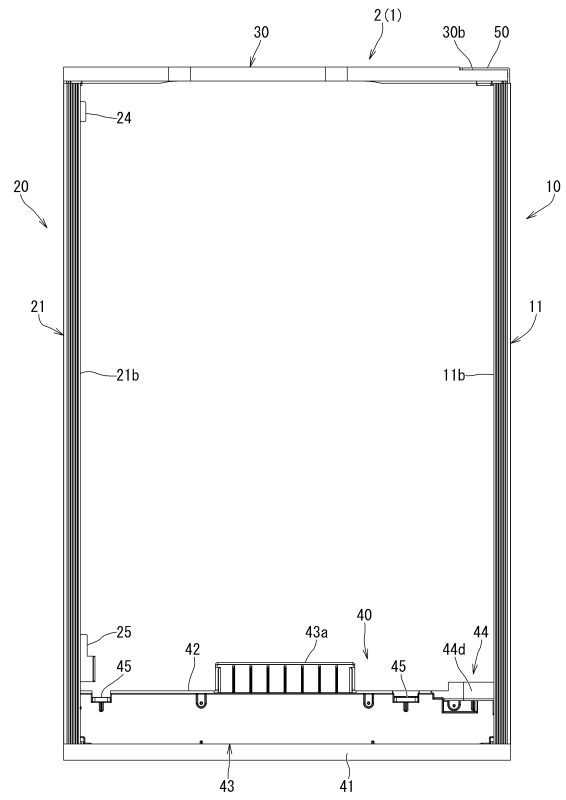
30

40

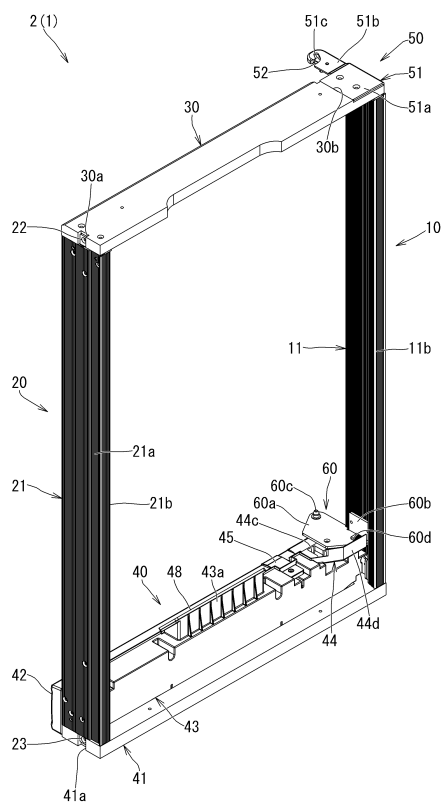
【図 13】



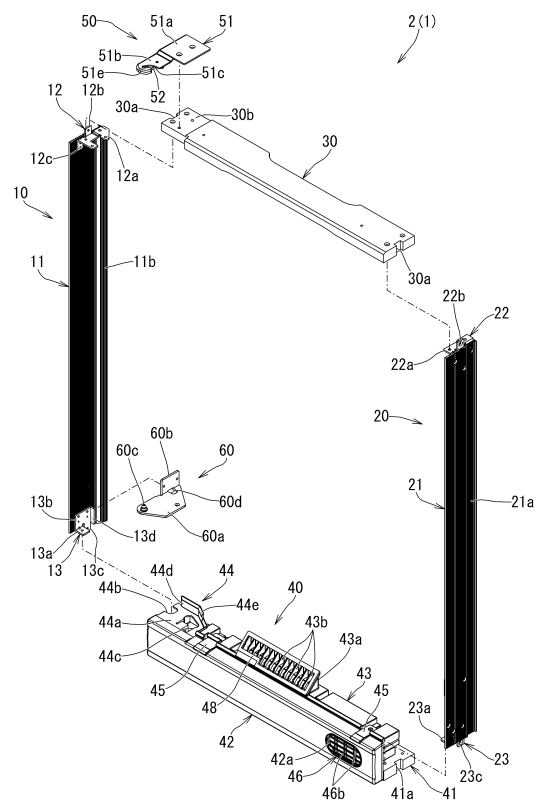
【図 14】



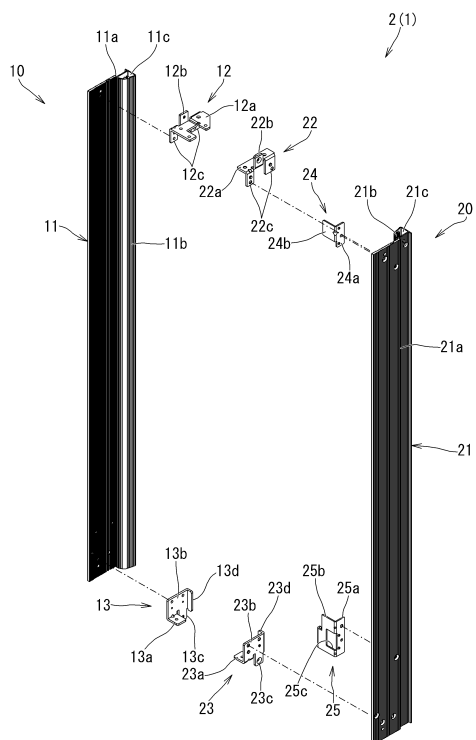
【圖 17】



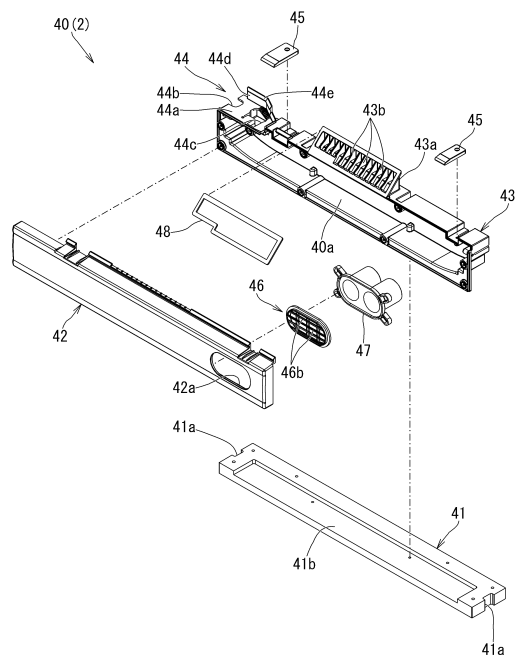
【図 18】



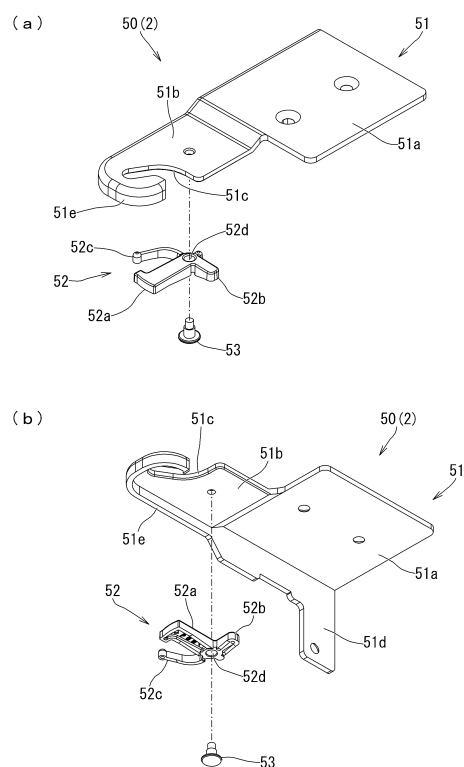
【図 19】



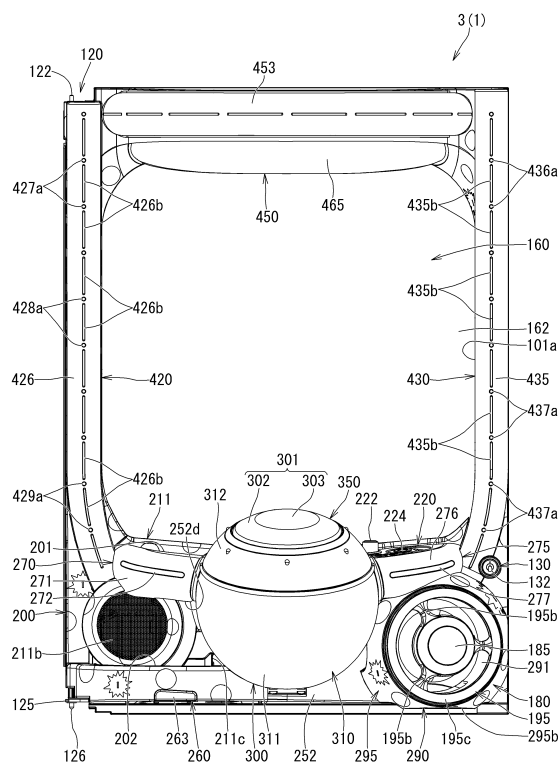
【図 20】



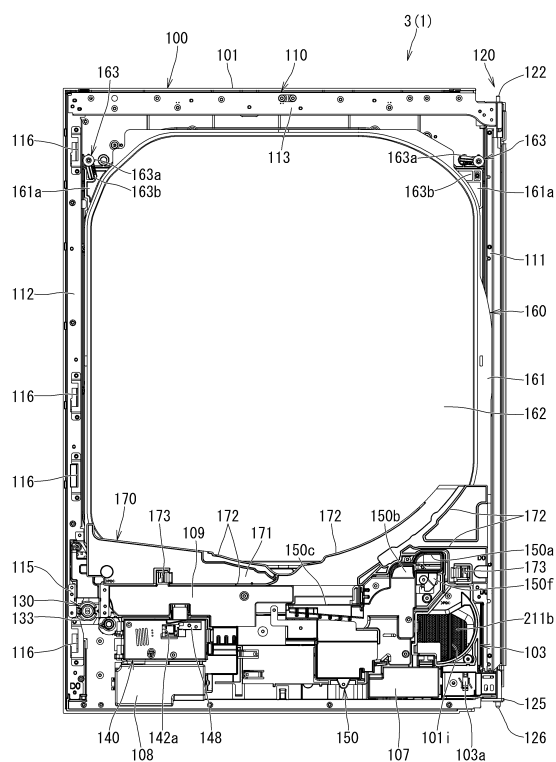
【図 2 1】



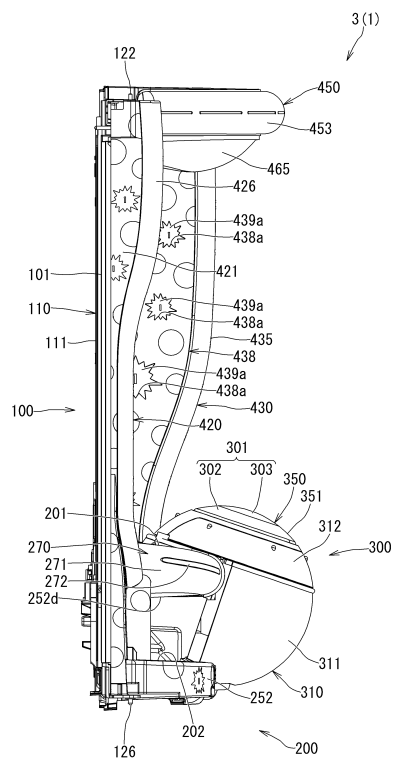
【圖 2 2】



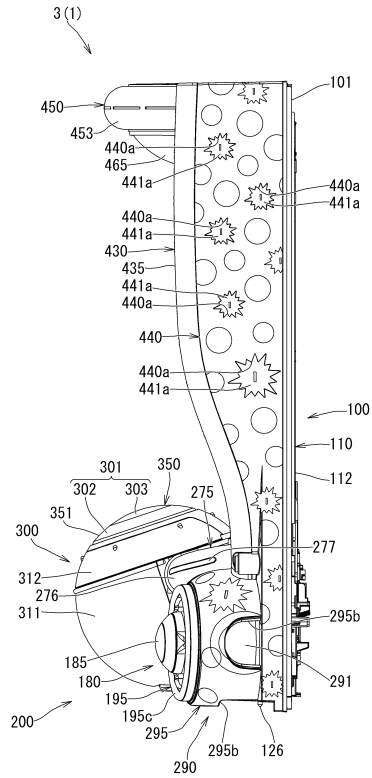
【図 23】



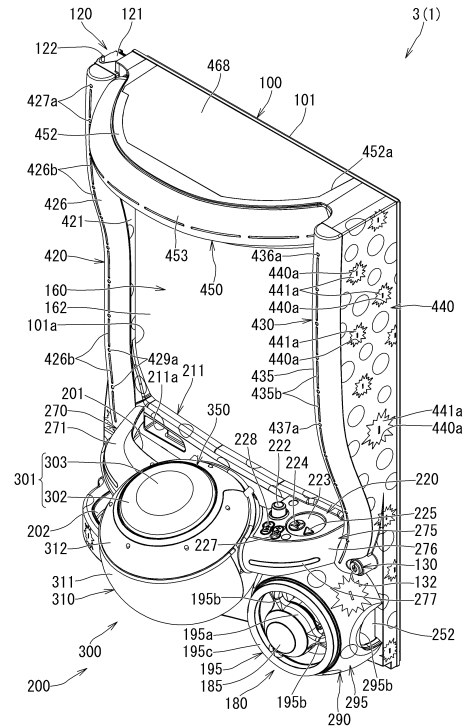
【図 2 4】



【図 25】



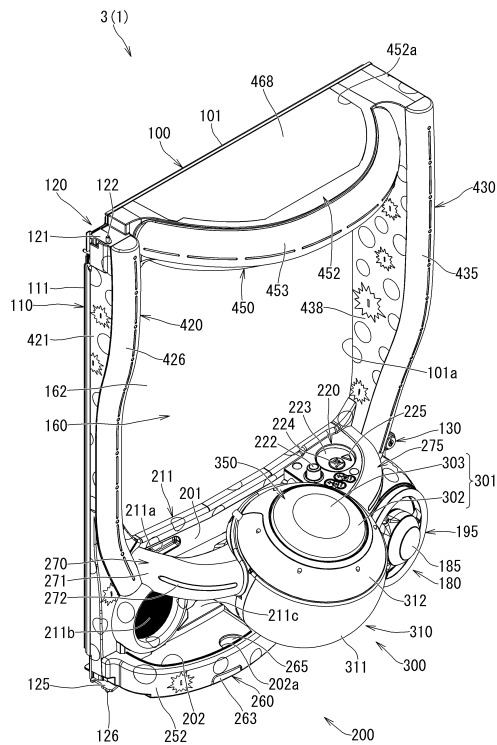
【図 26】



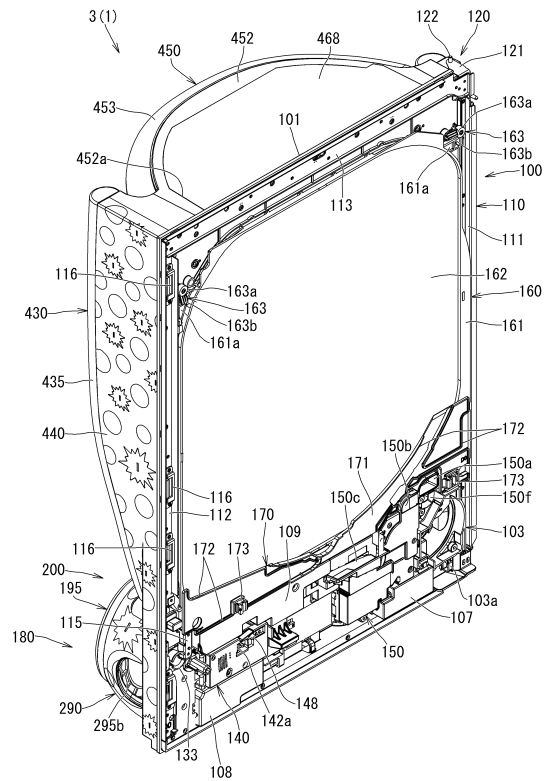
10

20

【図 27】



【図 28】

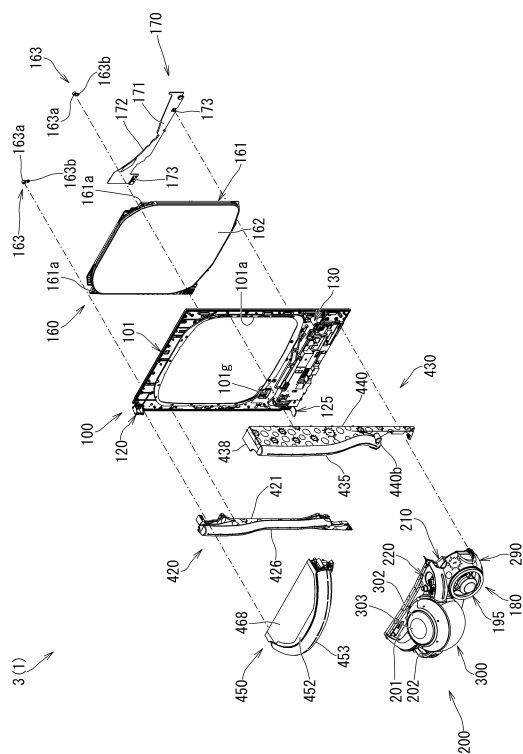


30

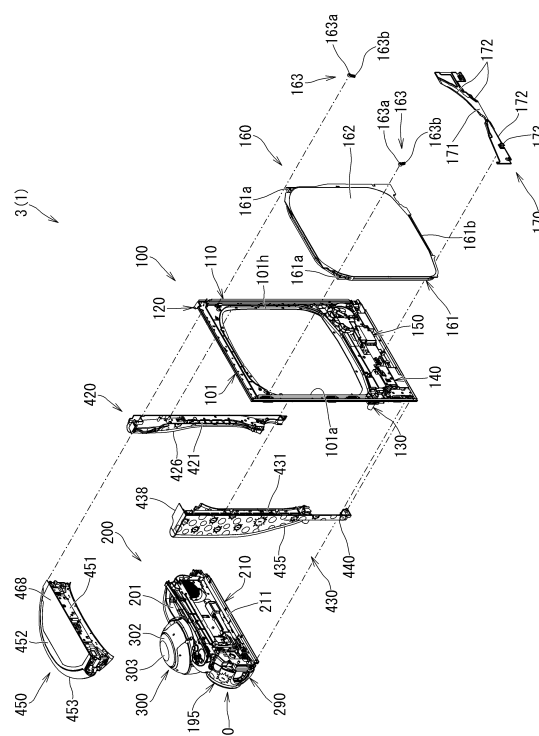
40

50

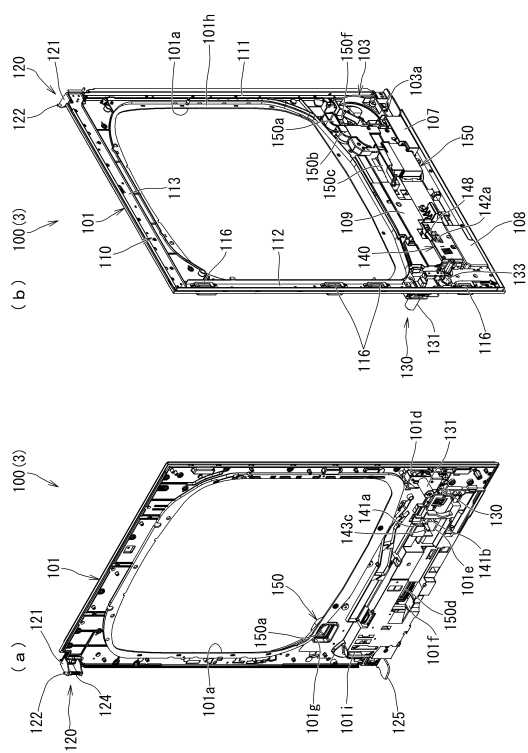
【圖 29】



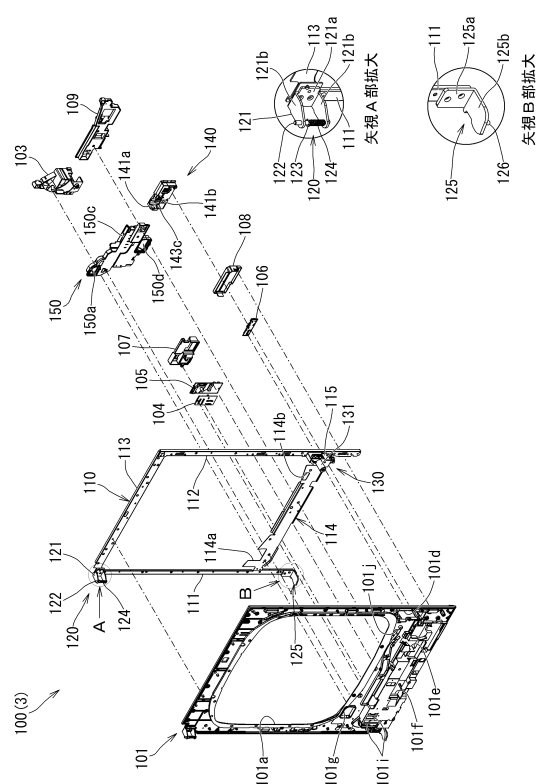
【図 30】



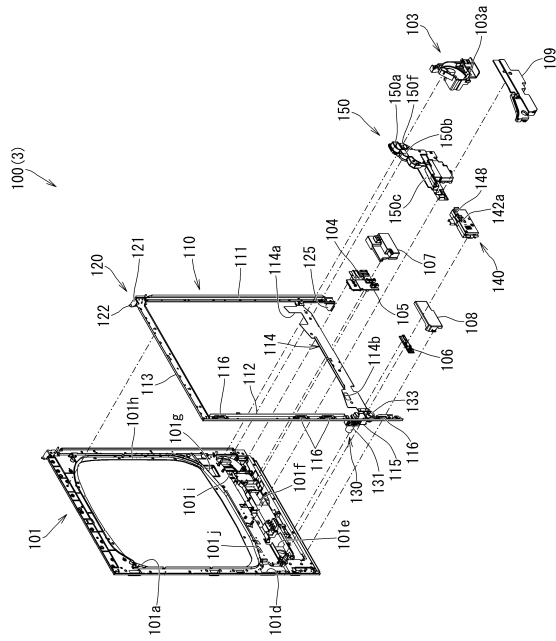
【図 3 1】



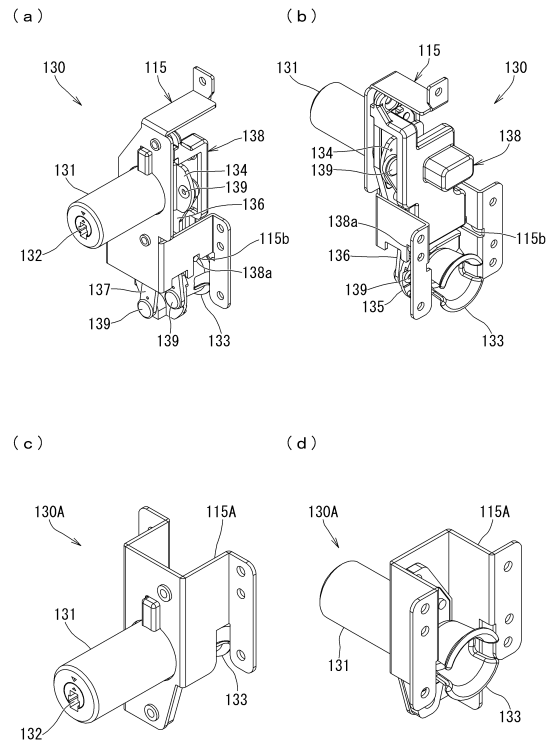
【図 3 2】



【図 3 3】



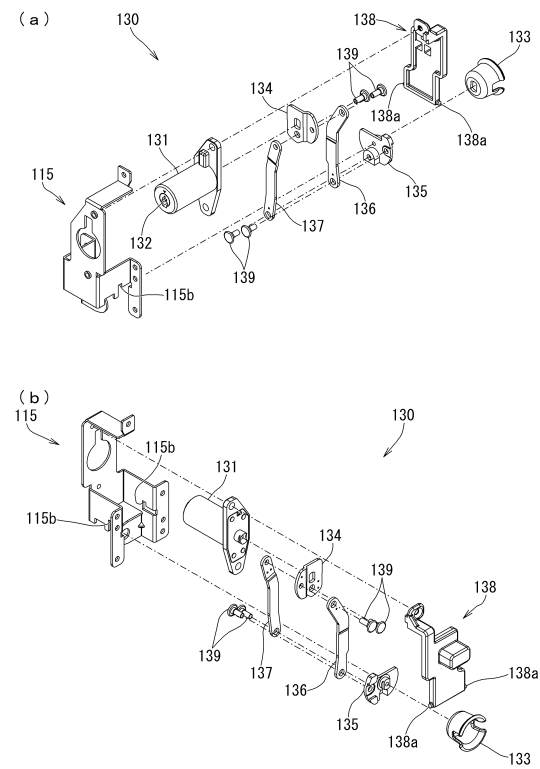
【図 3 4】



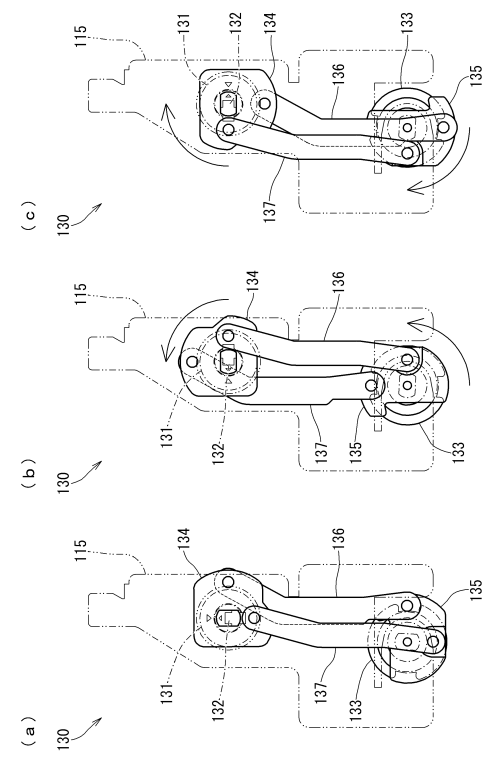
10

20

【図 3 5】



【図 3 6】

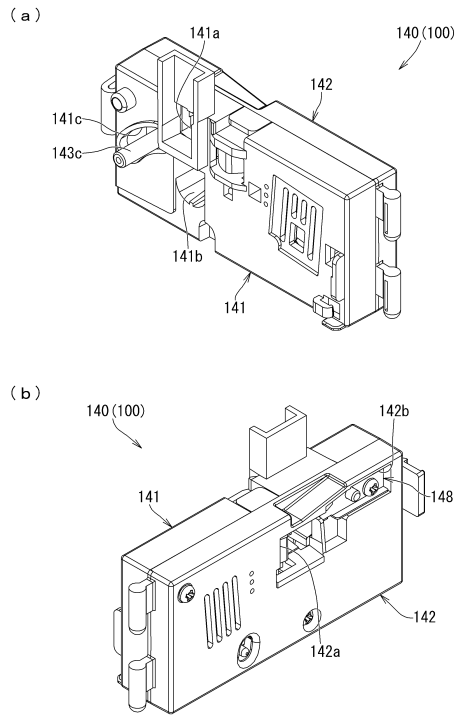


30

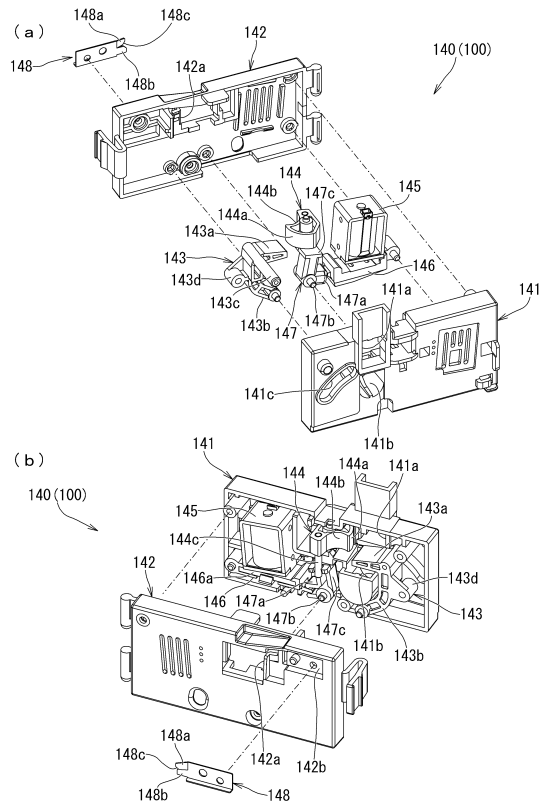
40

50

【図 37】



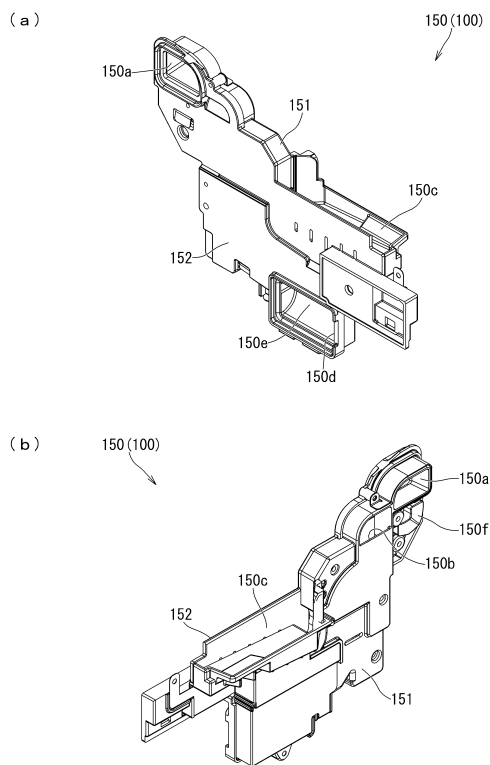
【図 38】



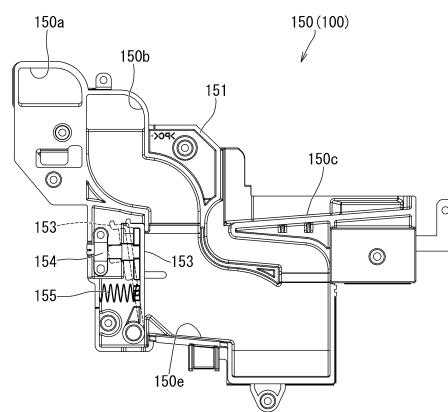
10

20

【図 39】



【図 40】

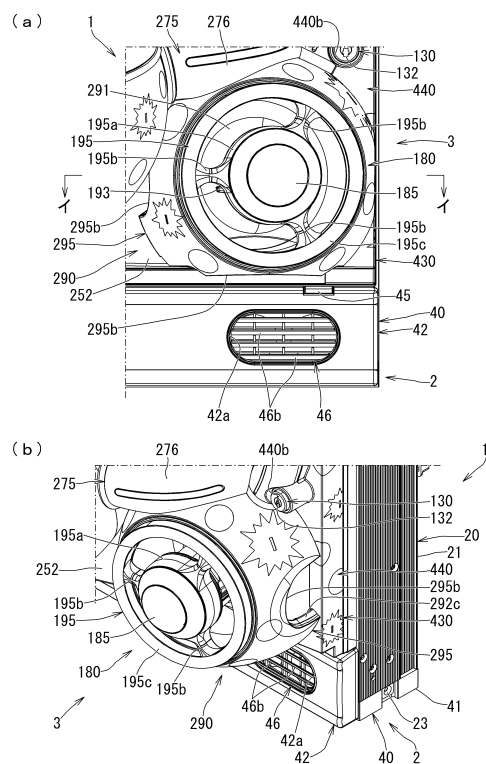


30

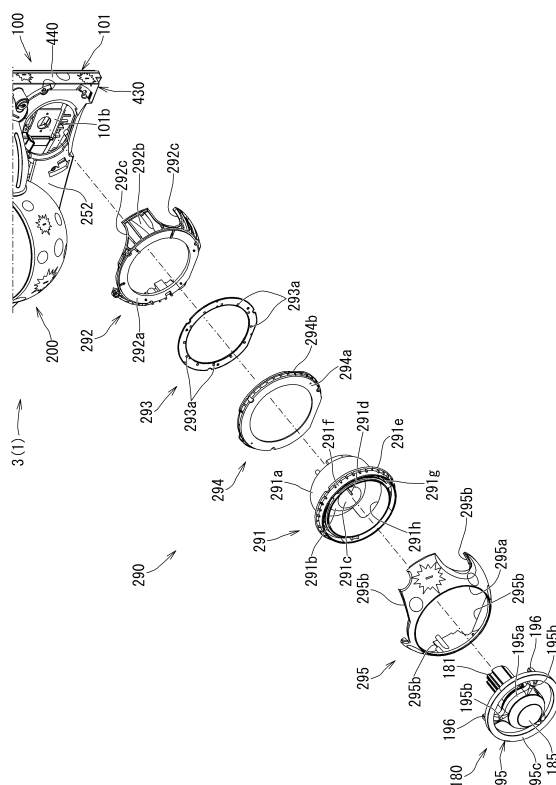
40

50

【図 4 1】



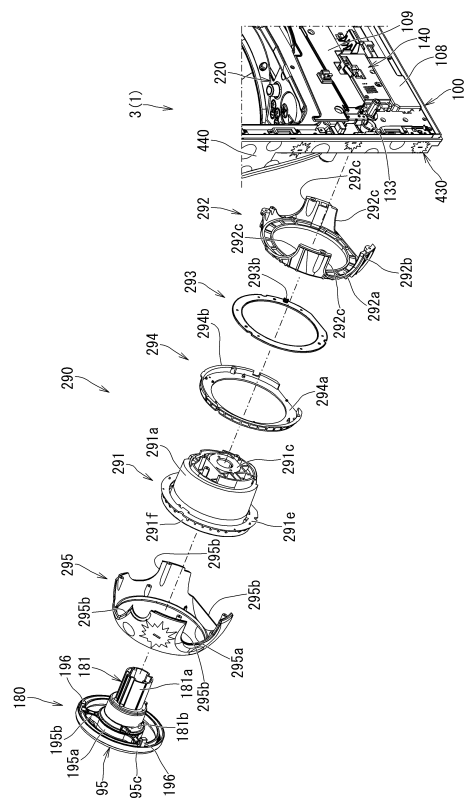
【圖 4 2】



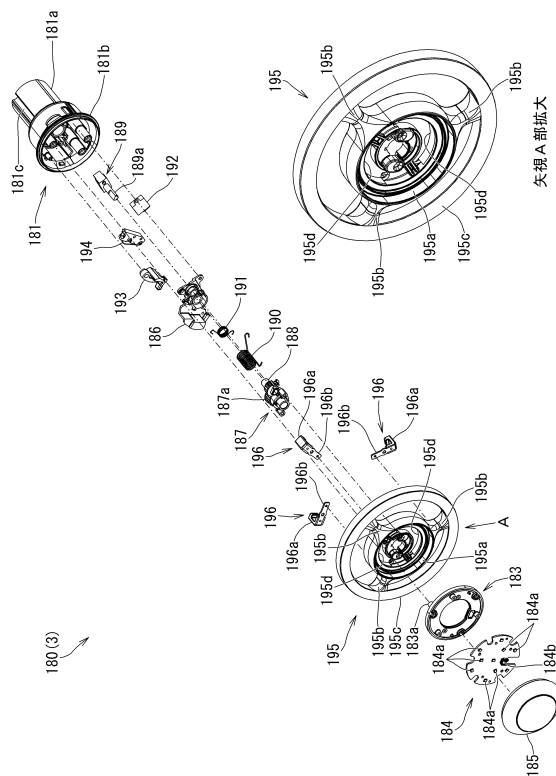
10

20

【図 4 3】



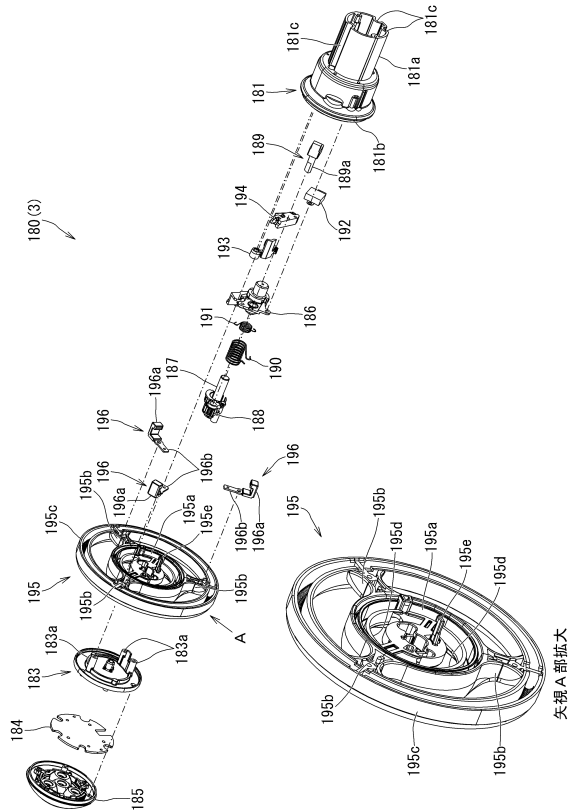
【図 4 4】



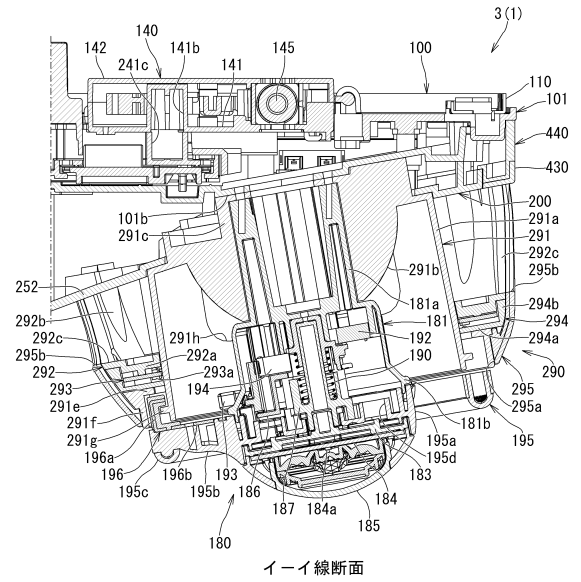
30

40

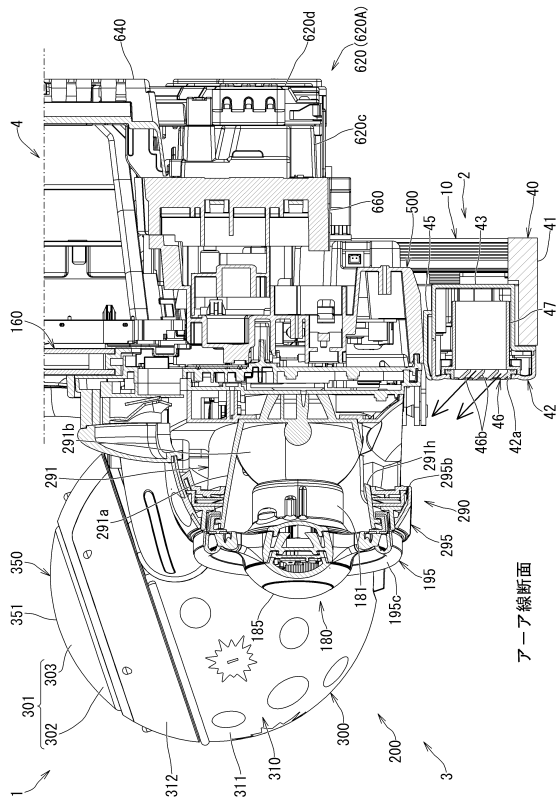
【図 4 5】



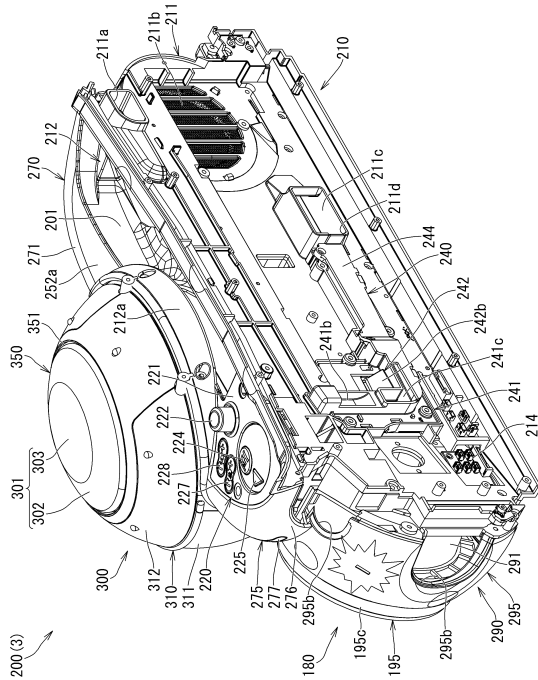
【図 4 6】



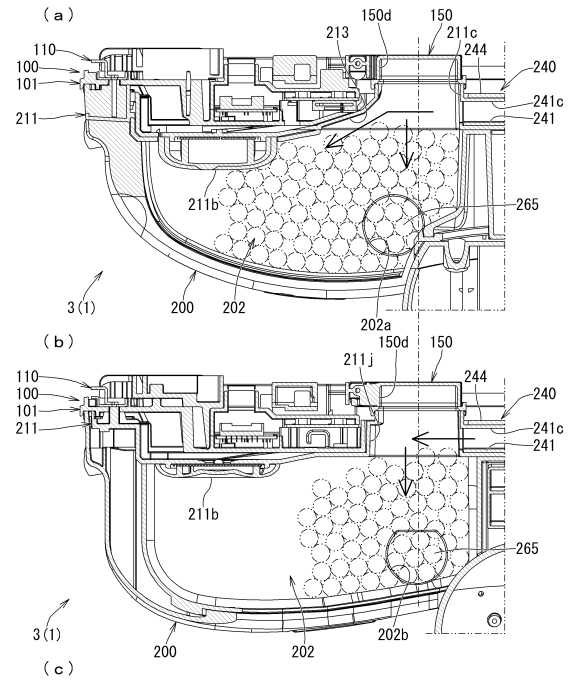
【図 4 7】



【図 49】

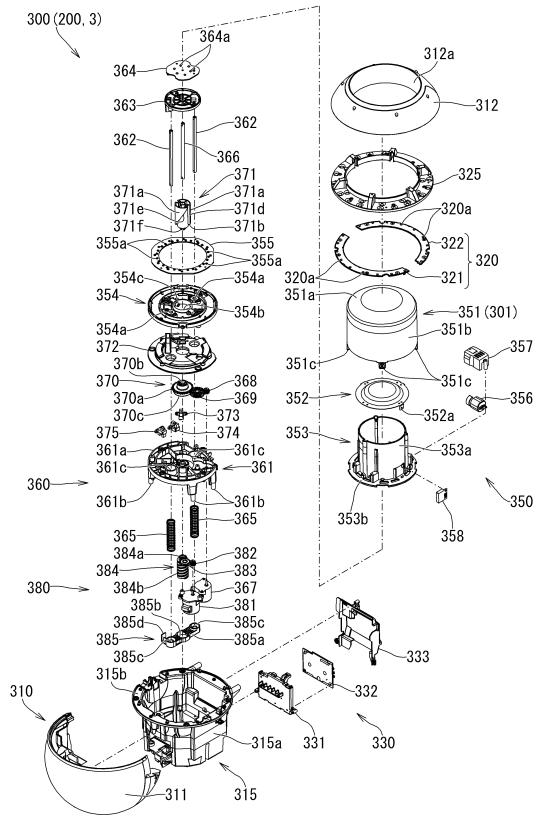


【図 50】

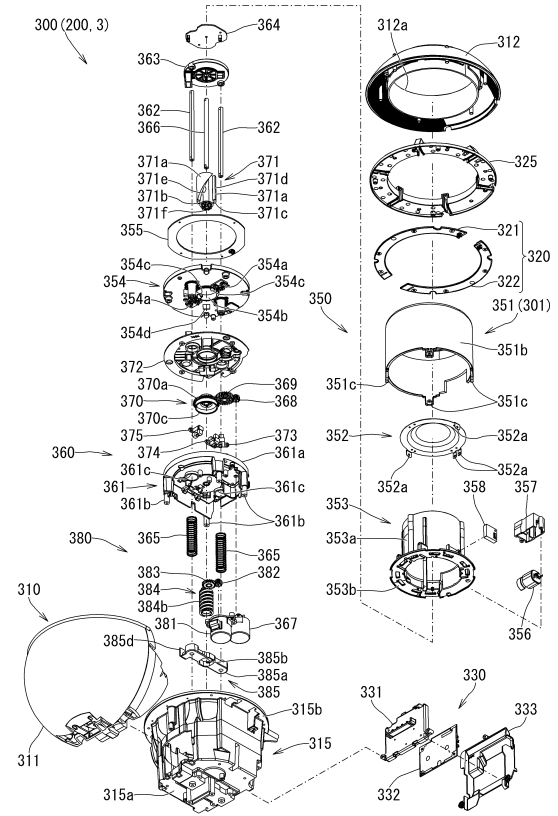


回数	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Max	Min	Ave		
貯留数	模範品	235	240	243	245	237	260	253	244	243	225	260	225	243	
	従来品	197	170	149	166	179	163	156	173	200	178	200	149	173	
													差	69	+40.1%

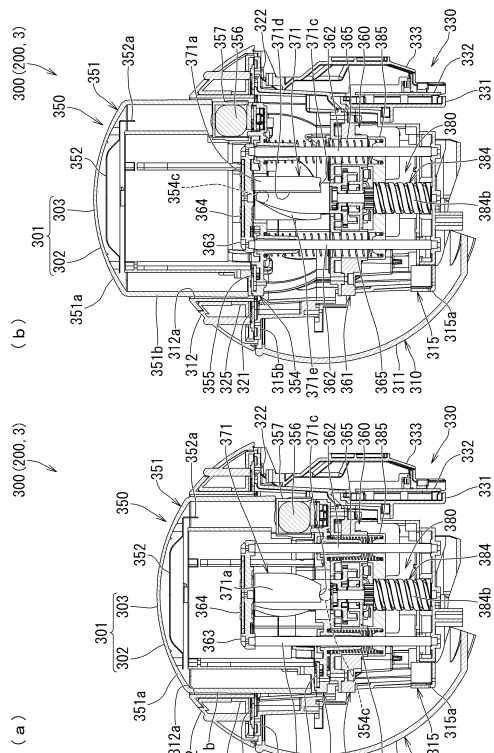
【図 5 3】



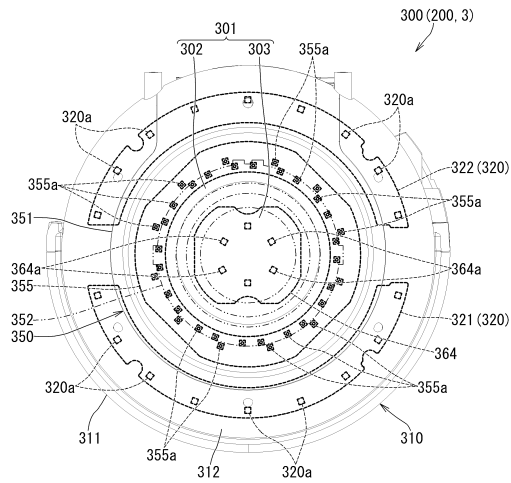
【図 5 4】



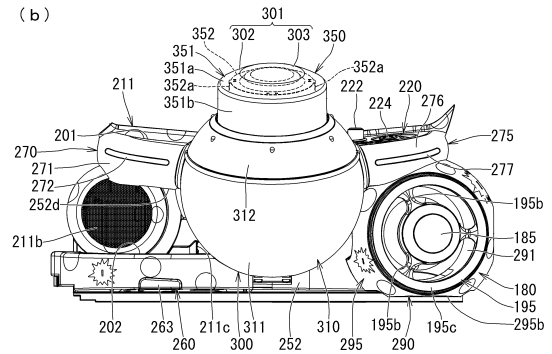
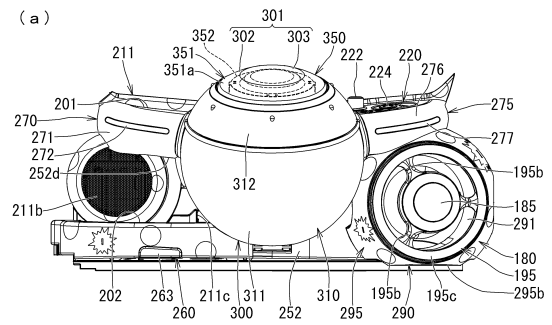
【図 5 5】



【図 57】



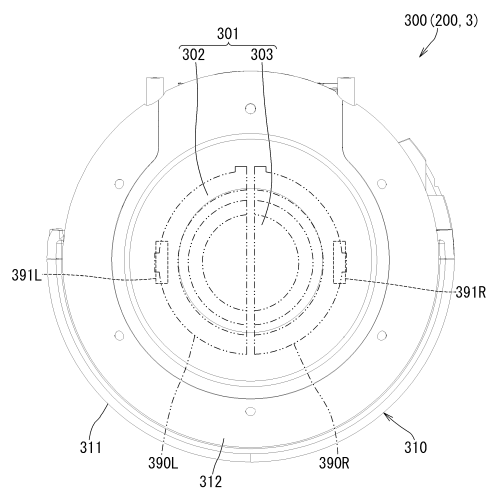
【図 58】



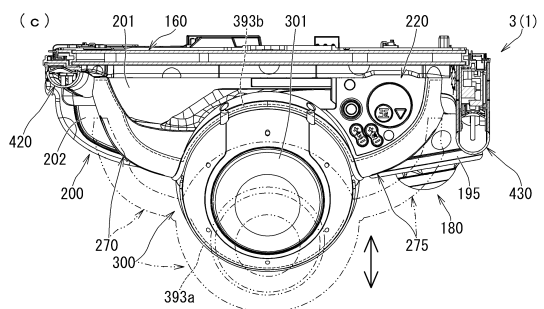
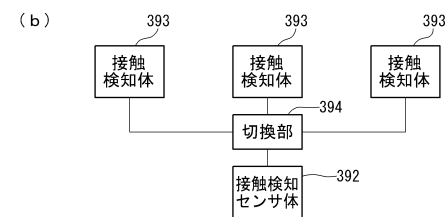
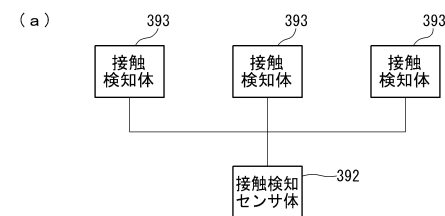
10

20

【図 59】



【図 60】

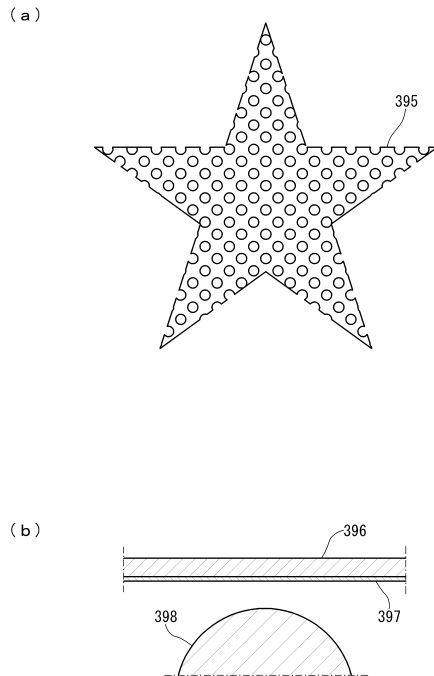


30

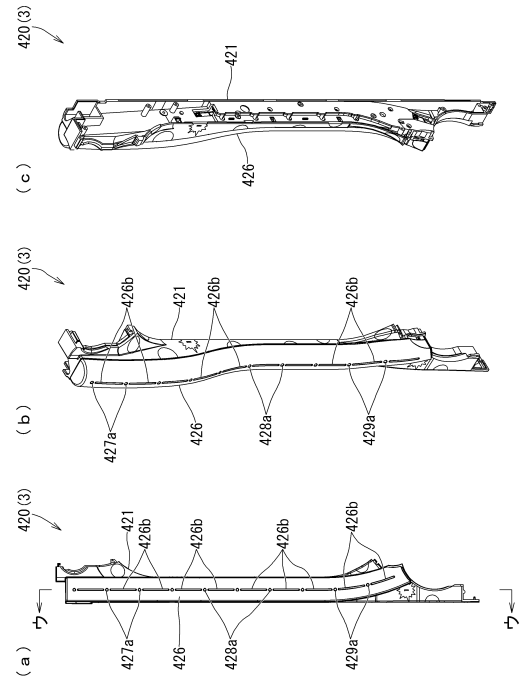
40

50

【図 6 1】



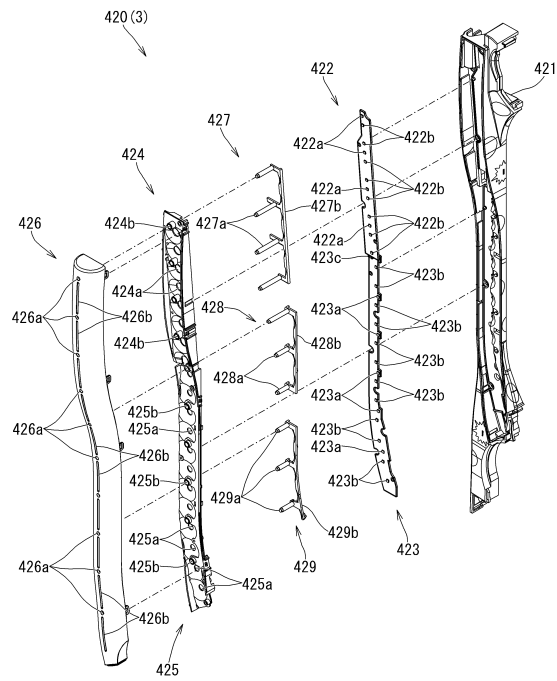
【図 6 2】



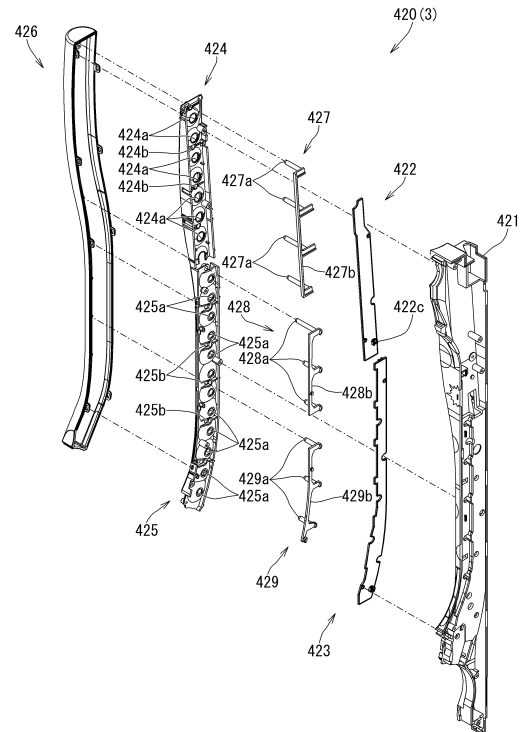
10

20

【図 6 3】



【図 6 4】

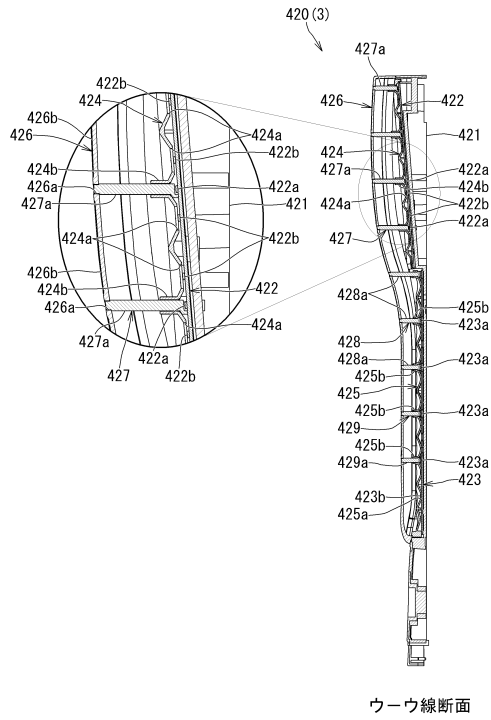


30

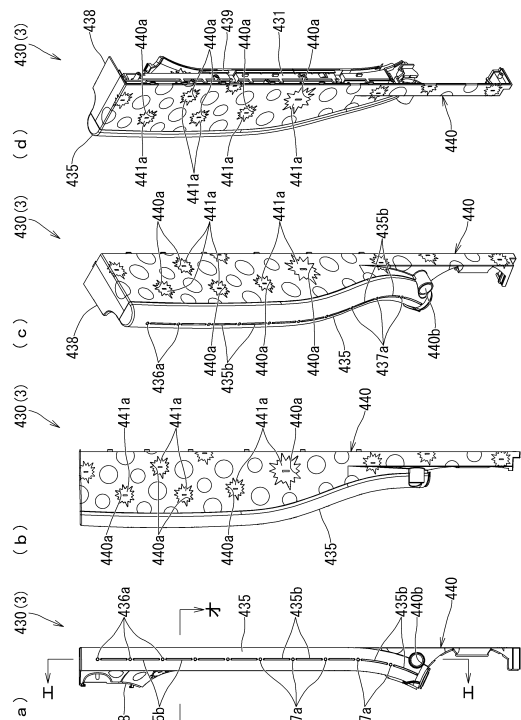
40

50

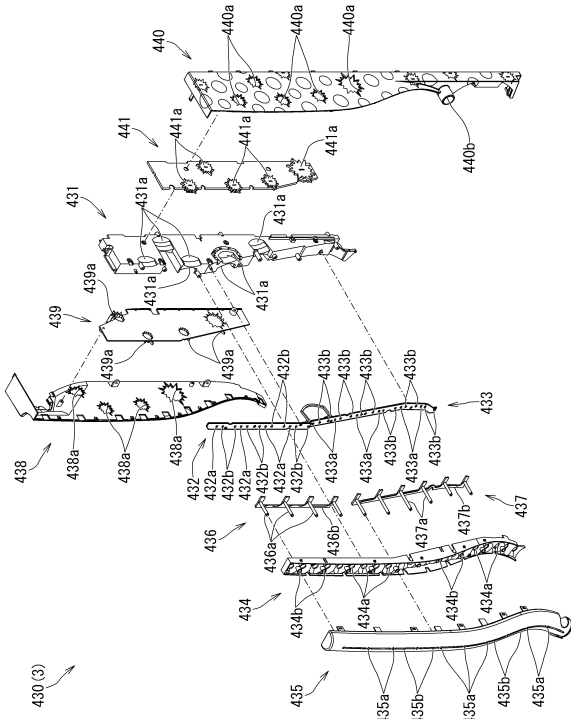
【図 6 5】



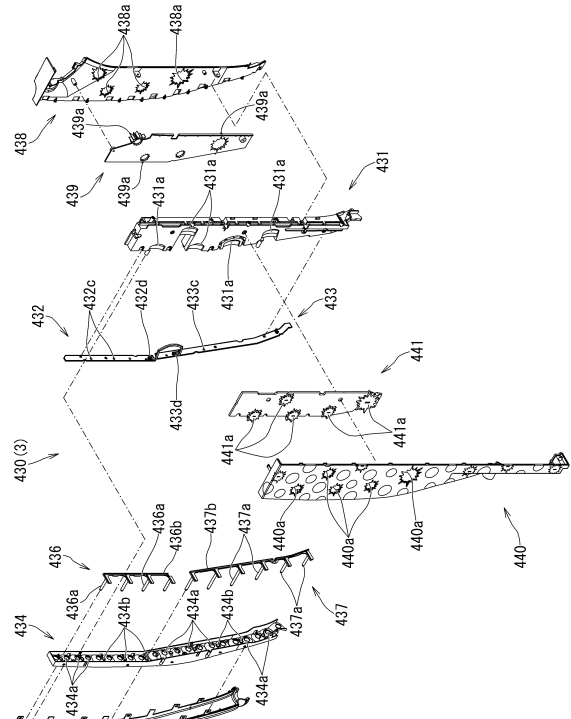
【図 6 6】



【図 6 7】



【図 6 8】



10

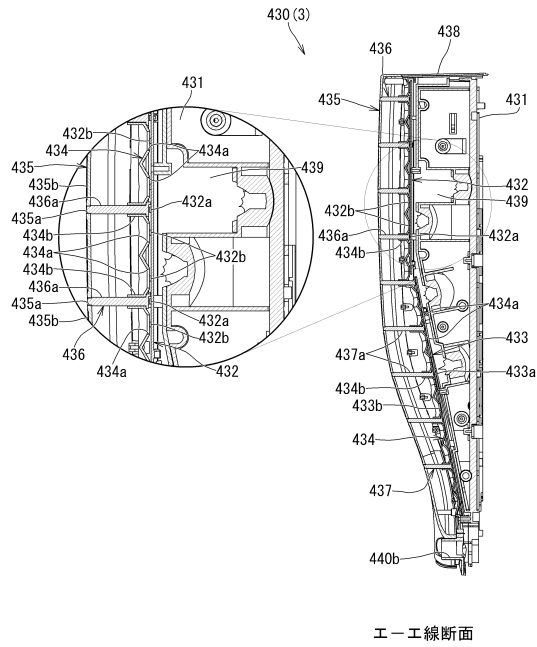
20

30

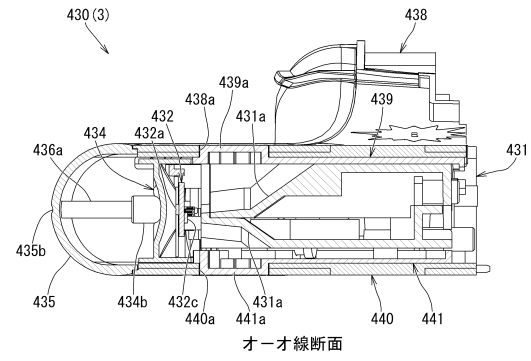
40

50

【図 69】

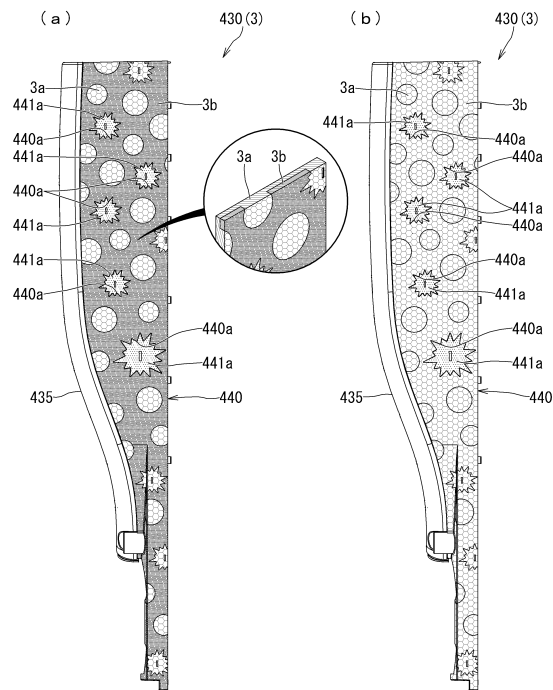


【図 70】

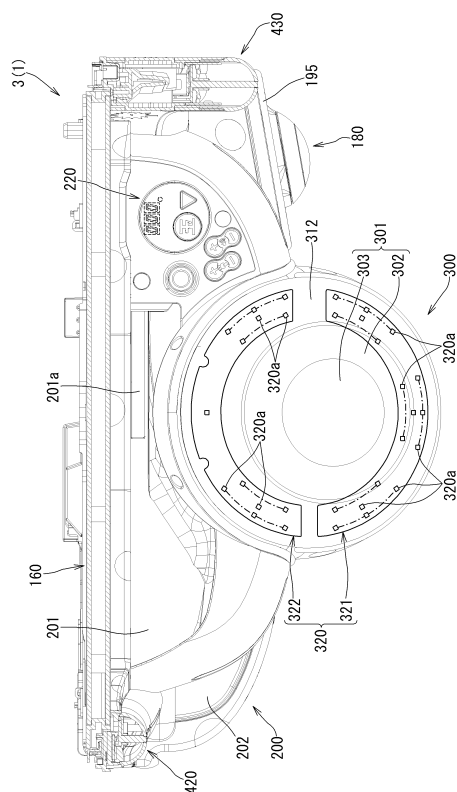


10

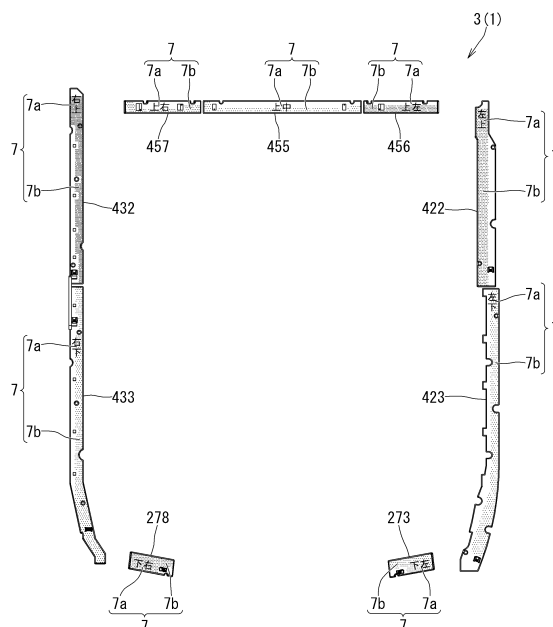
【図 71】



【図 7 3】



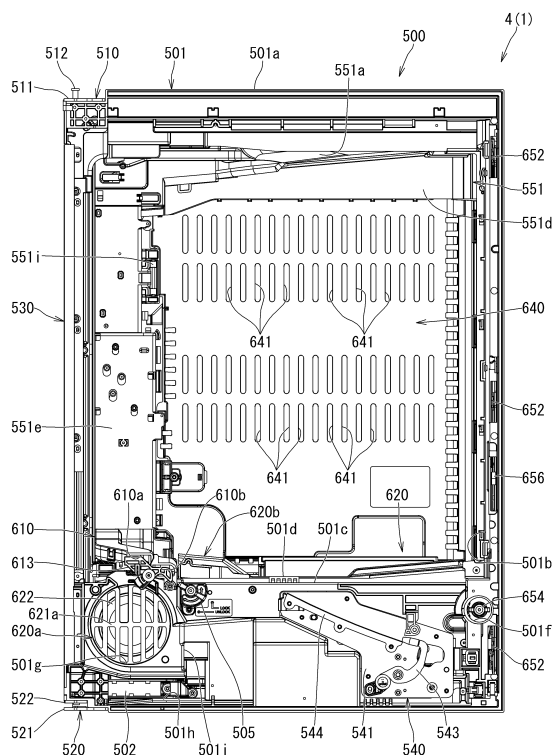
【図 7 4】



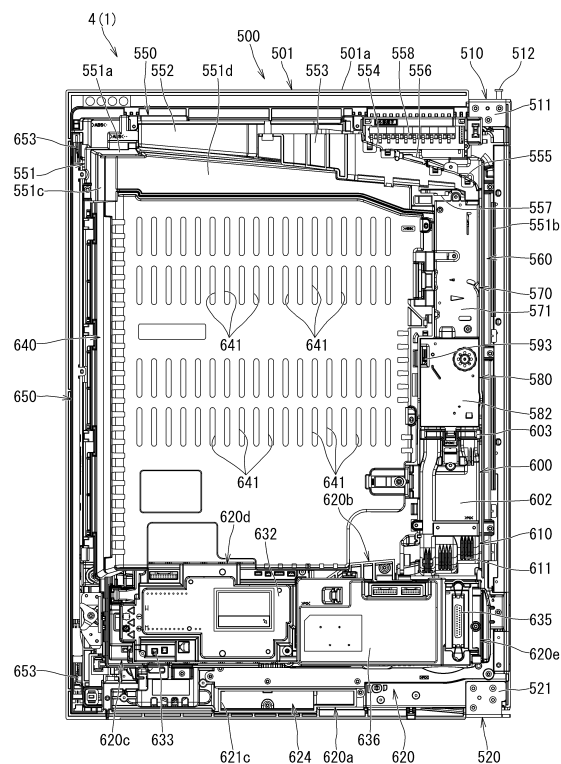
10

20

【図 7 5】



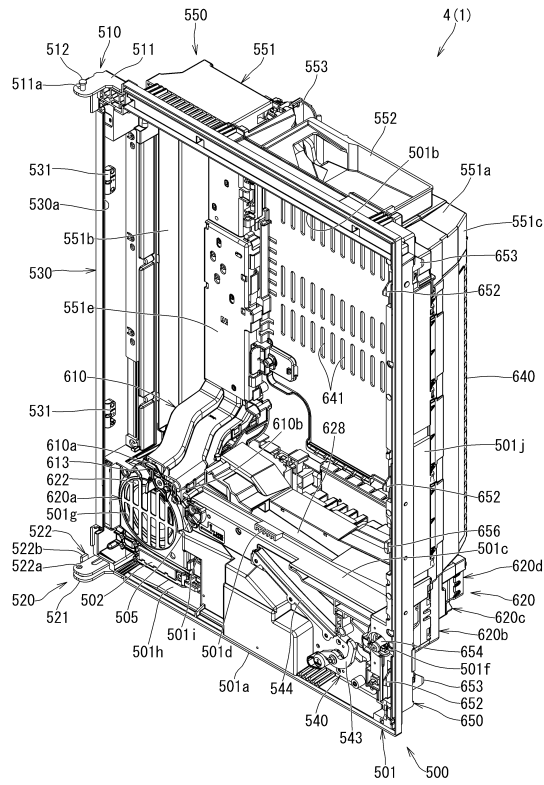
【図 7 6】



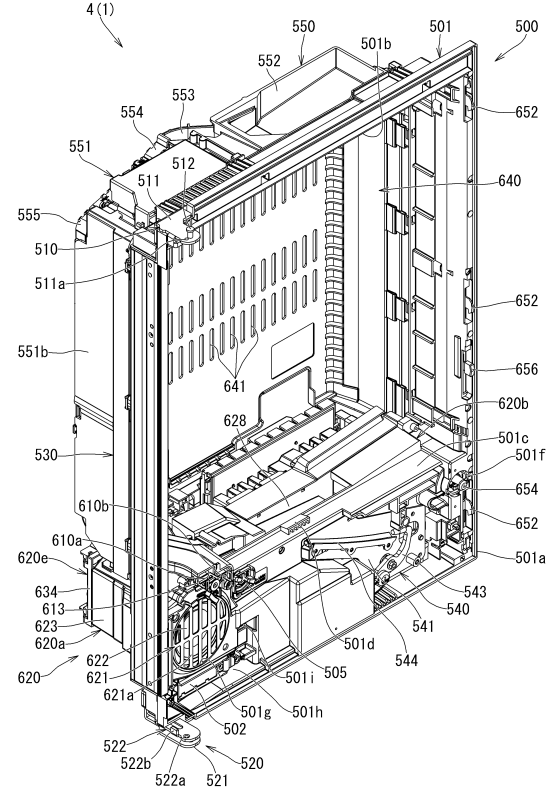
30

40

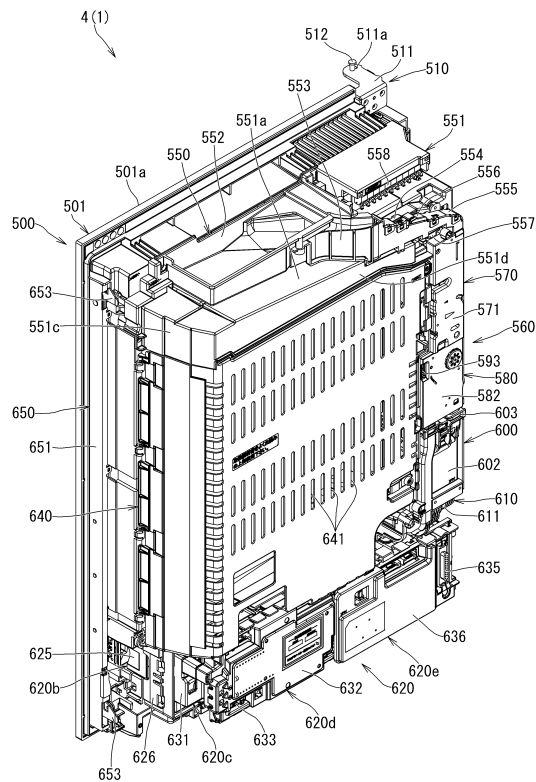
【図 77】



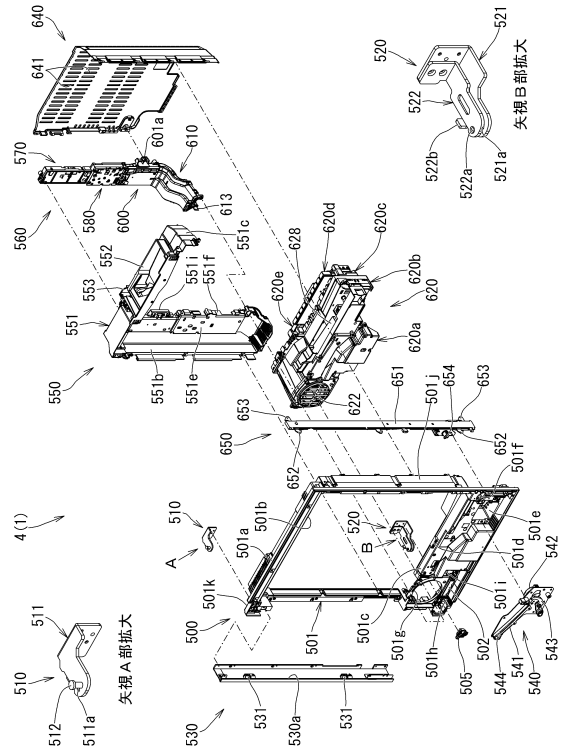
【図 78】



【図 79】



【図 80】



10

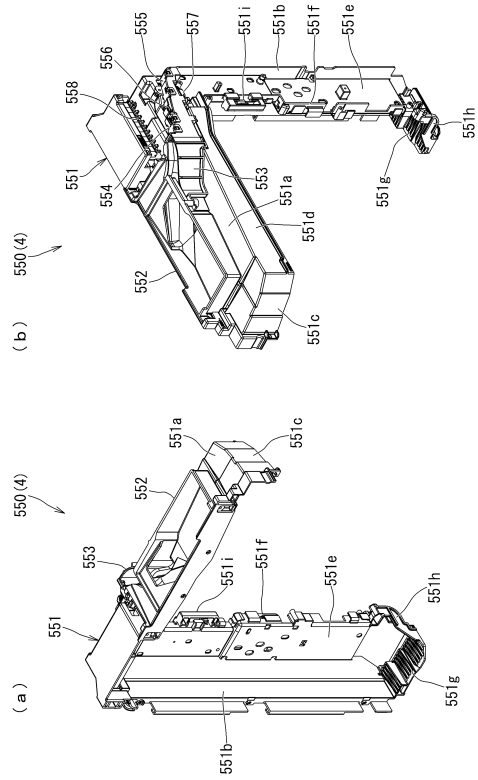
20

30

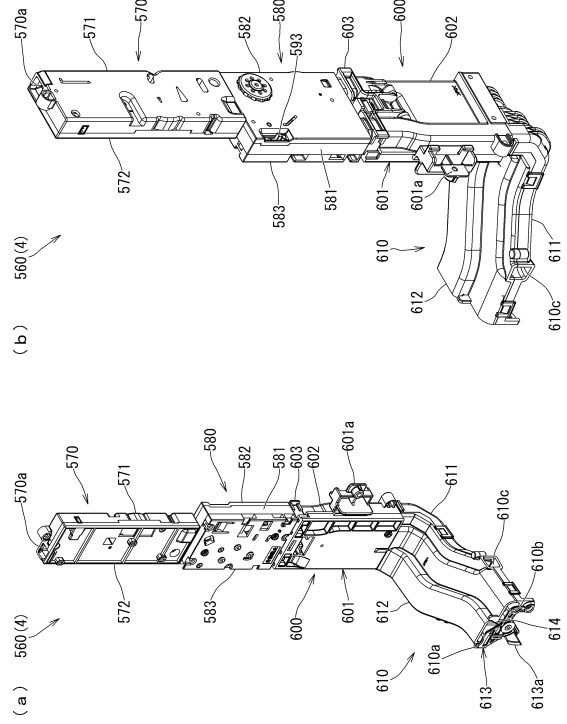
40

50

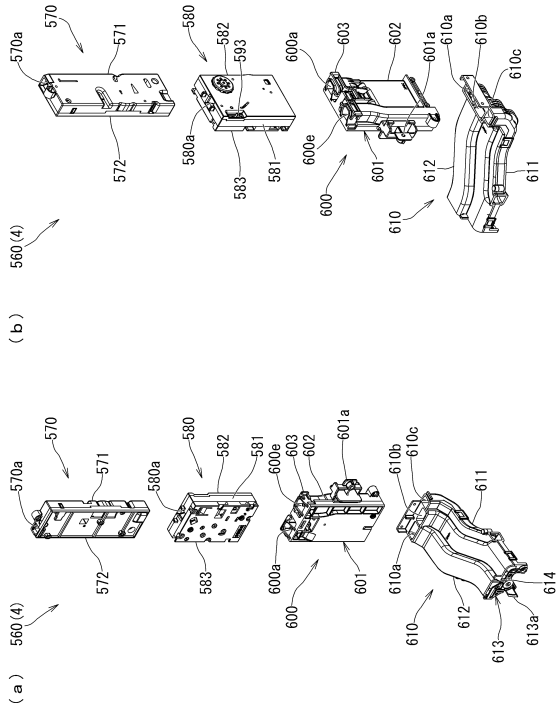
【図 85】



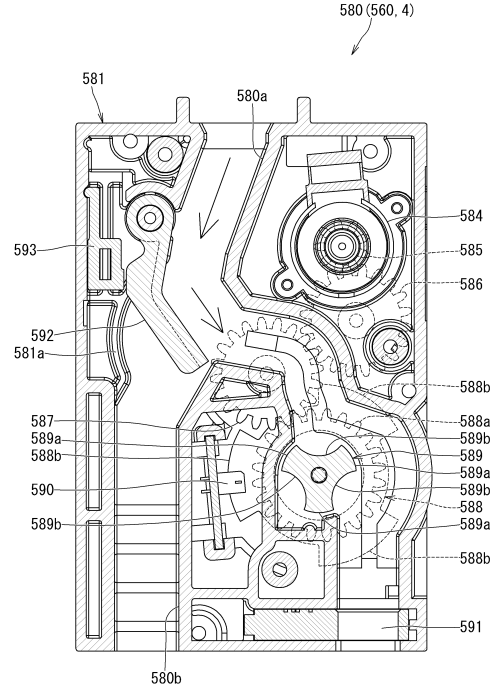
【図 86】



【図 87】



【図 88】



10

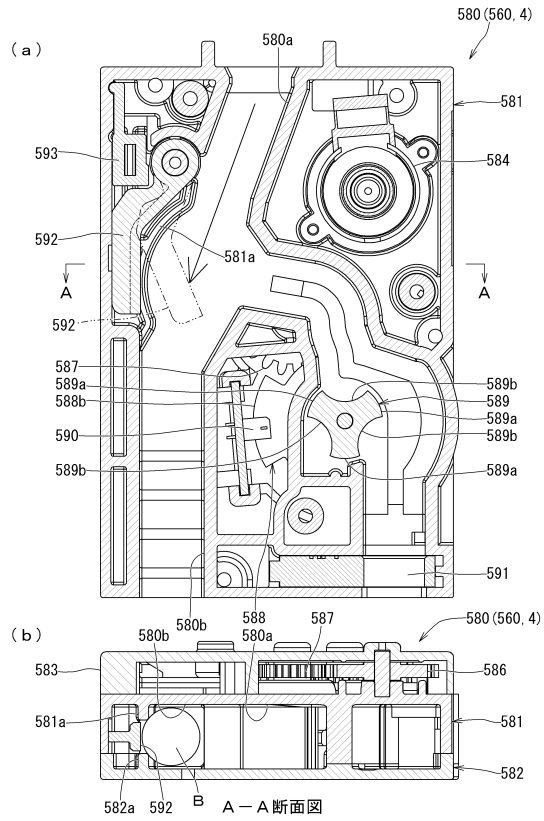
20

30

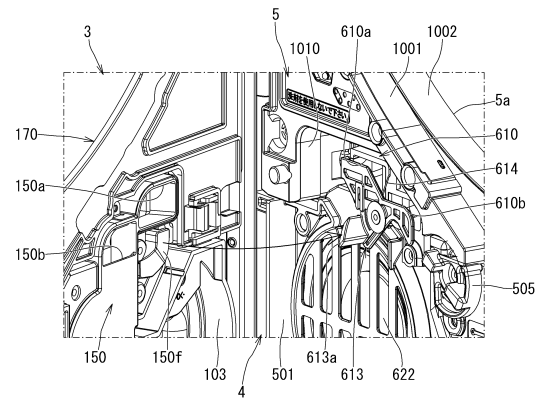
40

50

【図 89】



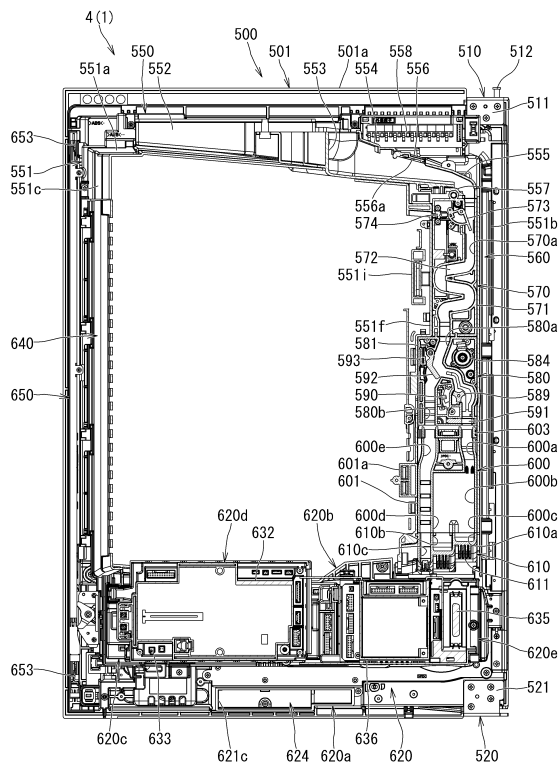
【図 90】



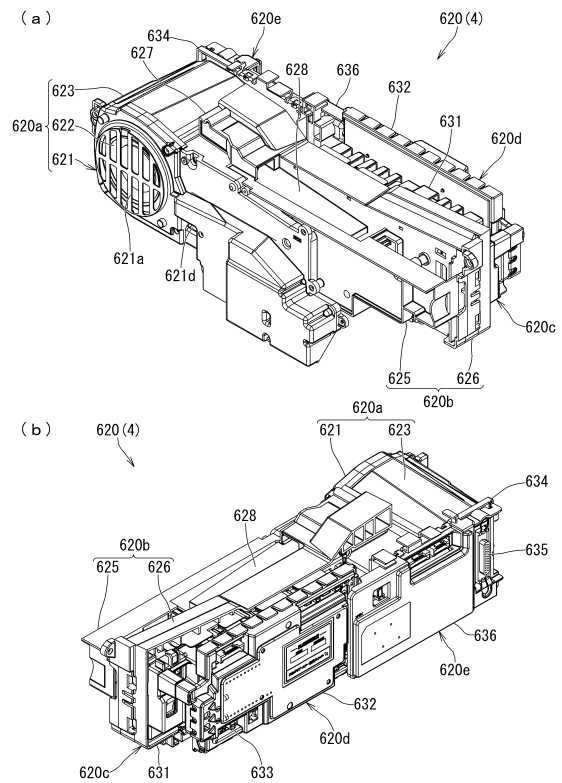
10

20

【図 91】



【図 92】

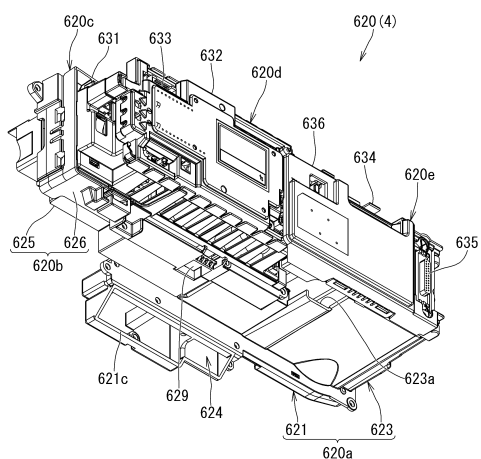


30

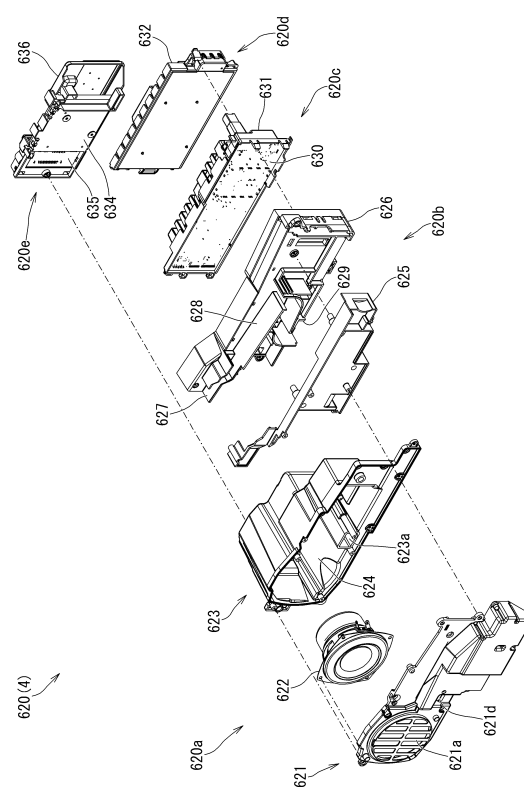
40

50

【圖 9 3】



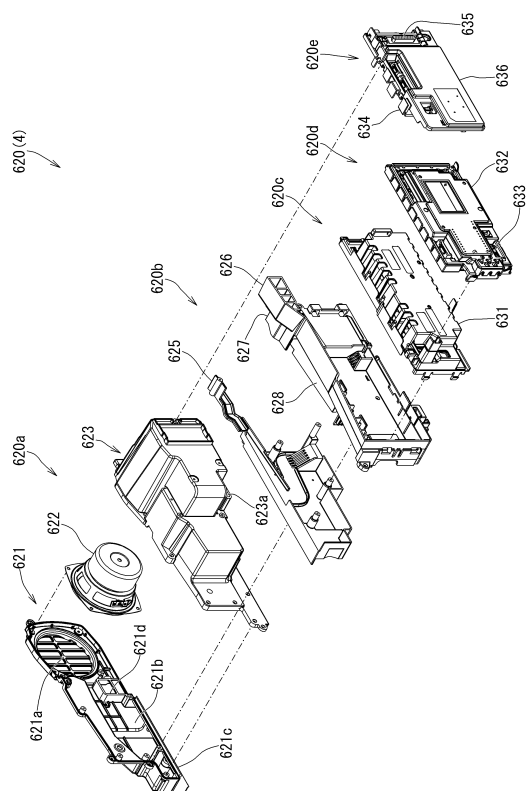
【図 9 4】



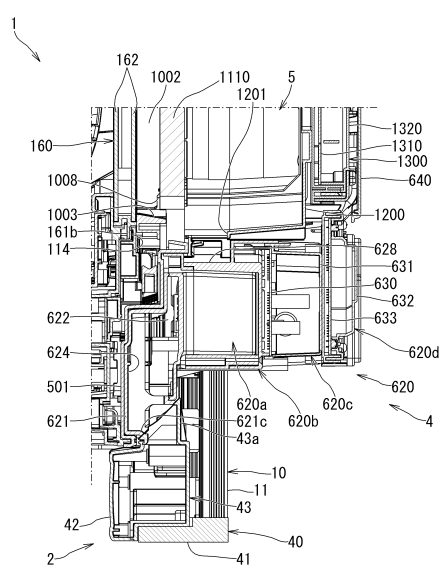
10

20

【図 9 5】



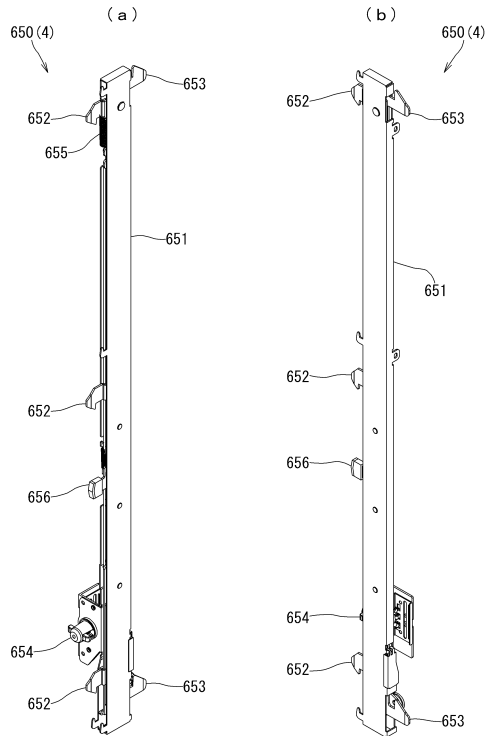
【図 9 6】



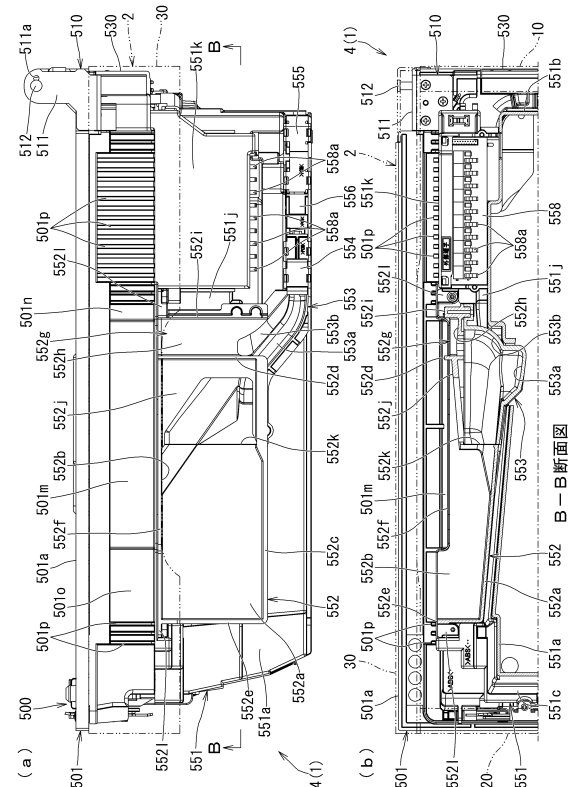
30

40

【図 97】



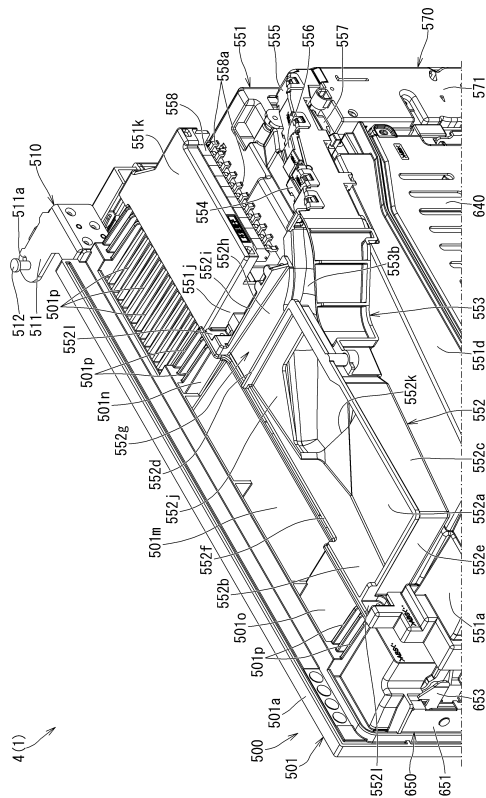
【図 98】



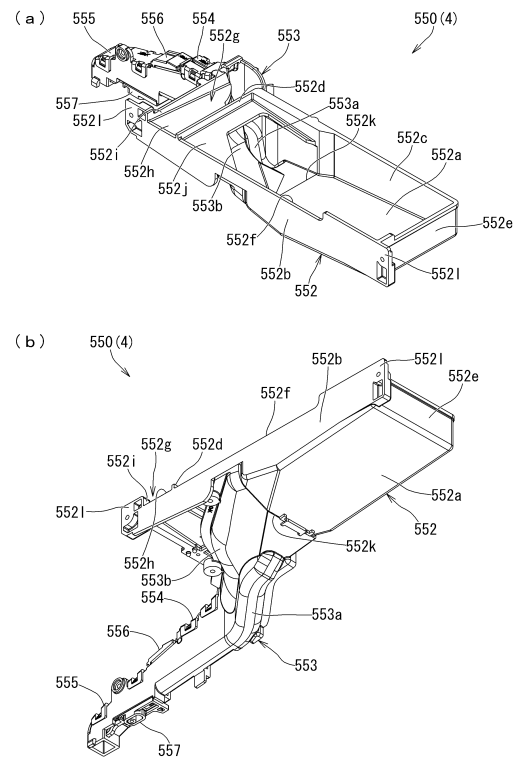
10

20

【図 99】



【図 100】

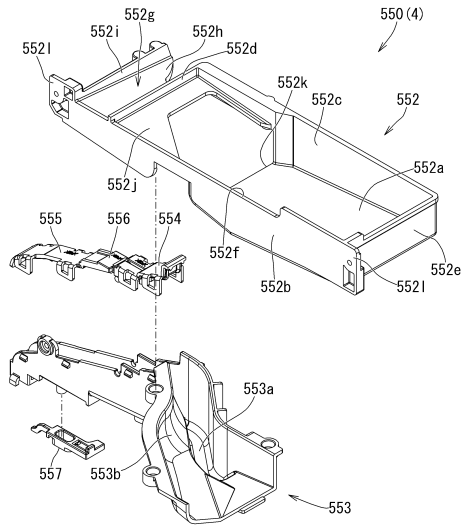


30

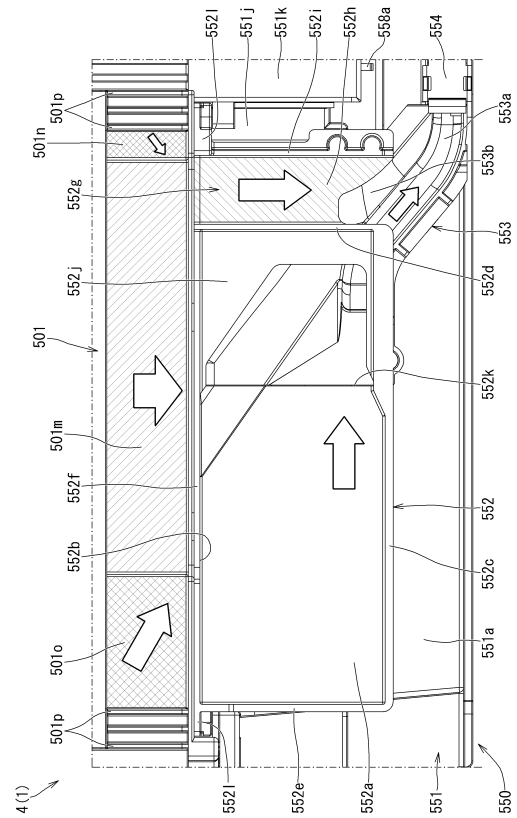
40

50

【図101】



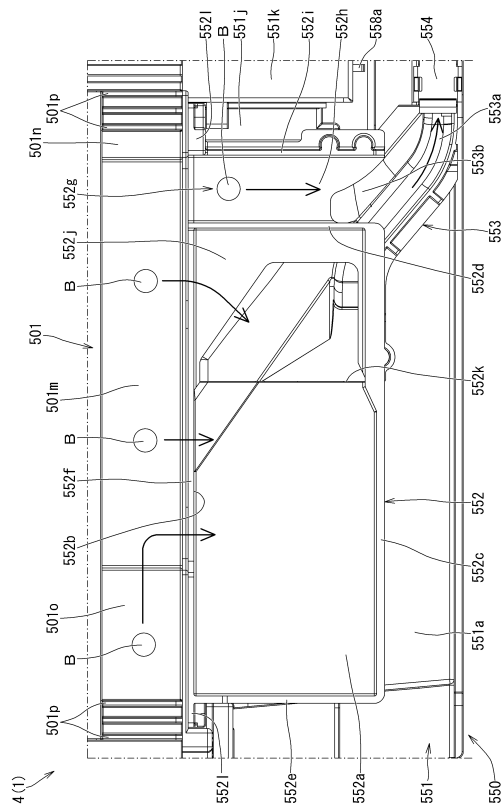
【図102】



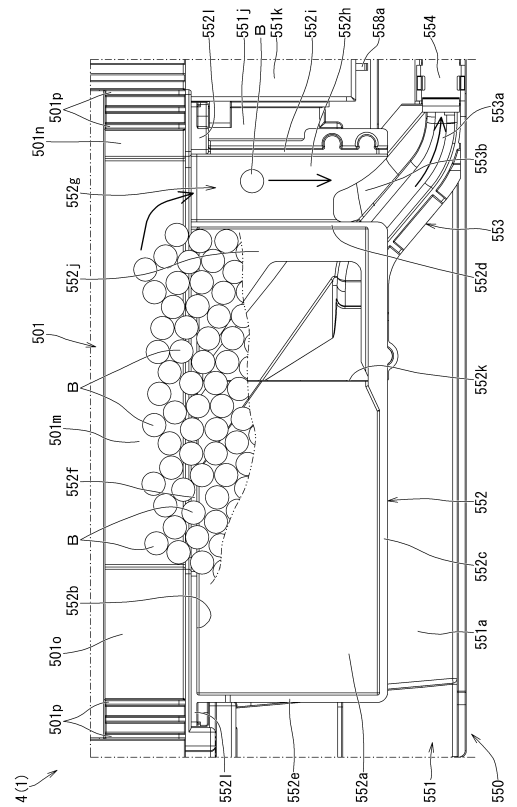
10

20

【図103】



【図104】

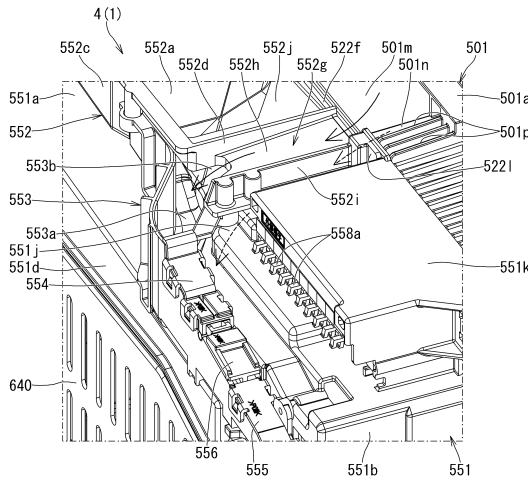


30

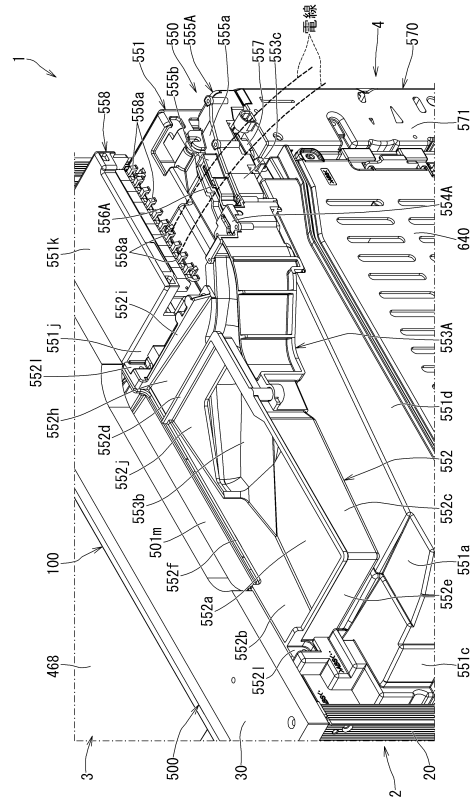
40

50

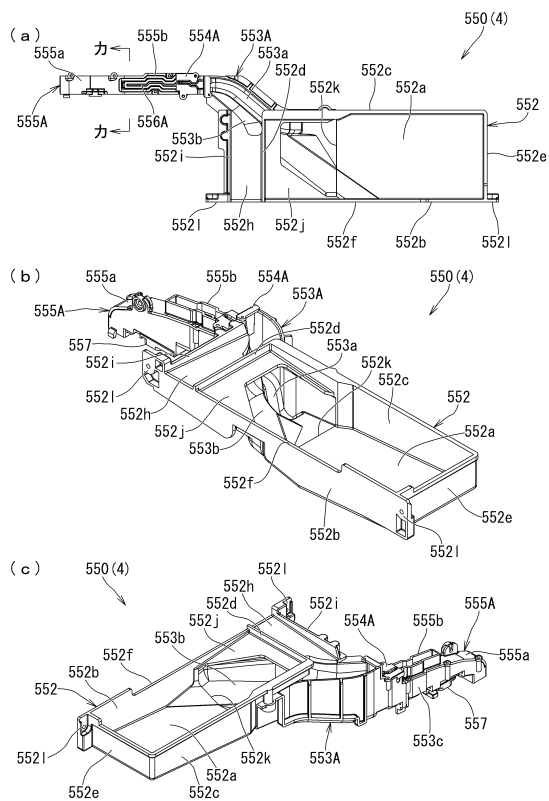
【図 105】



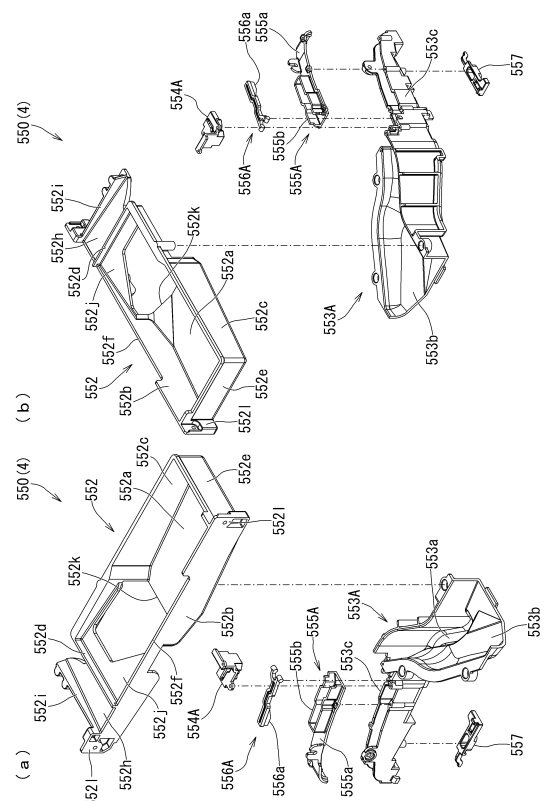
【図 106】



【図 107】



【図 108】



10

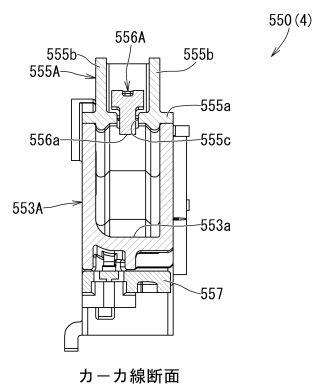
20

30

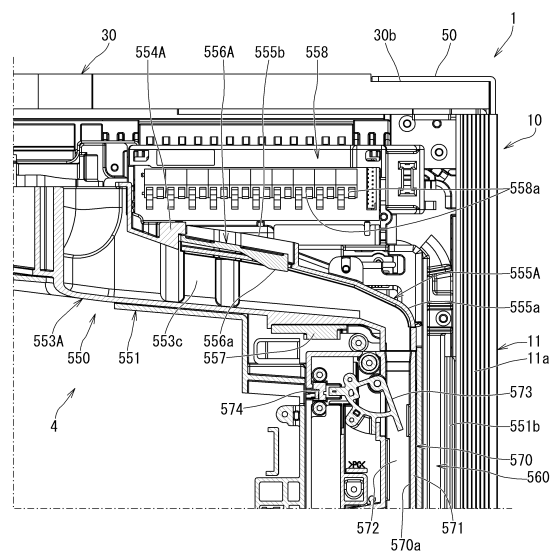
40

50

【図 109】

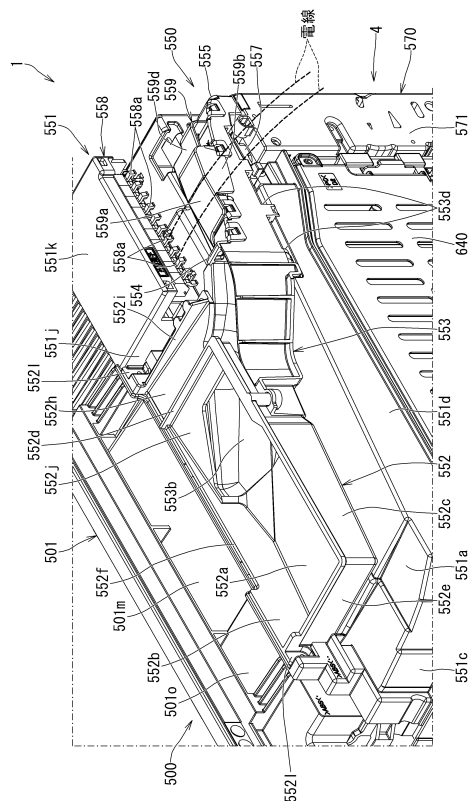


【図 1 1 0】

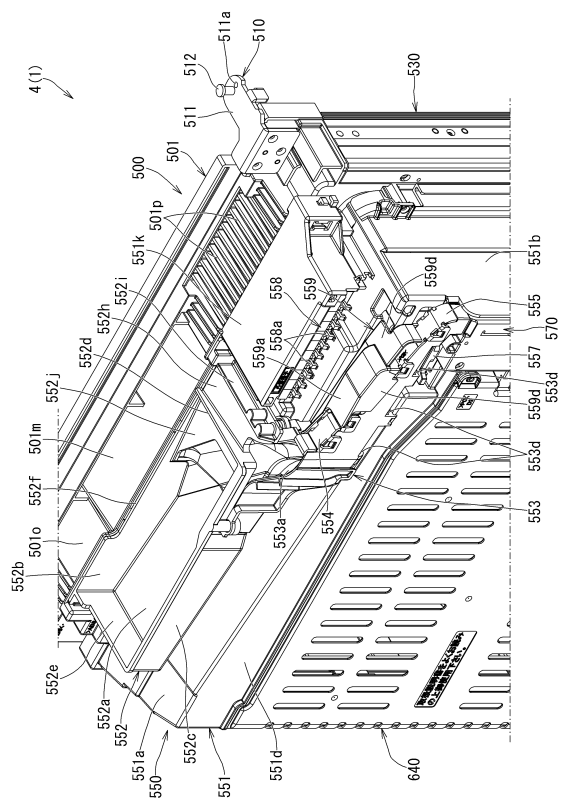


10

【図 1 1 1】



【図 1 1 2】

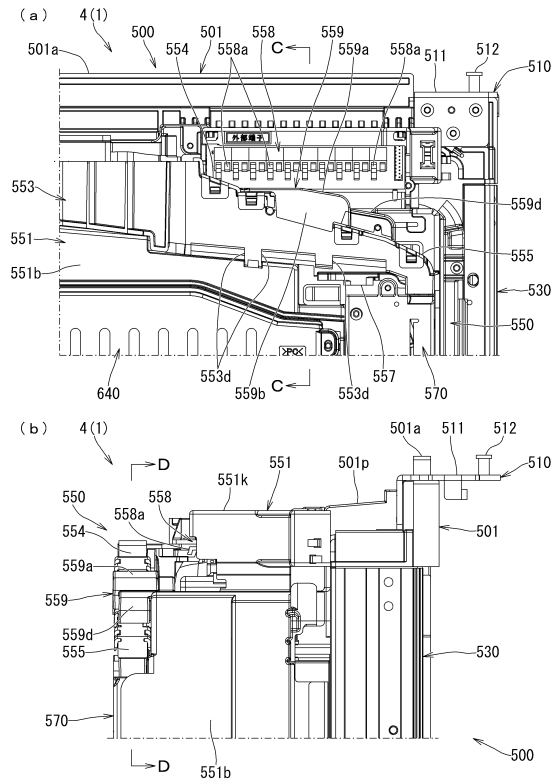


20

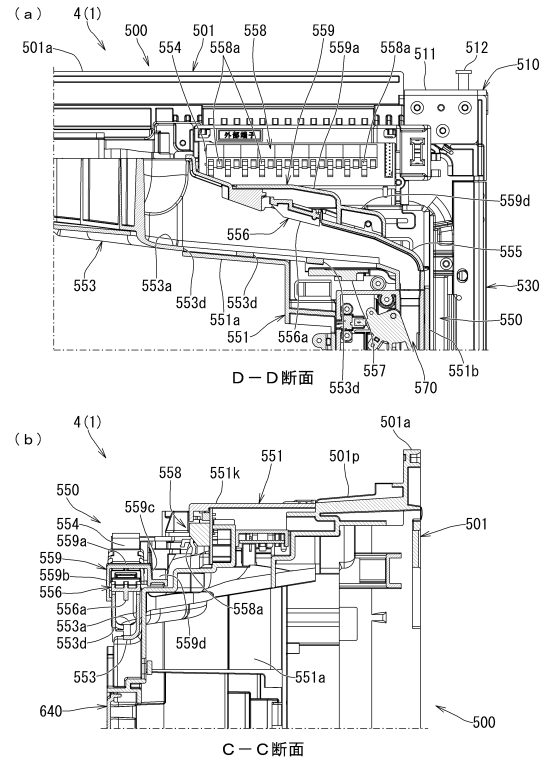
30

40

【図 1 1 3】



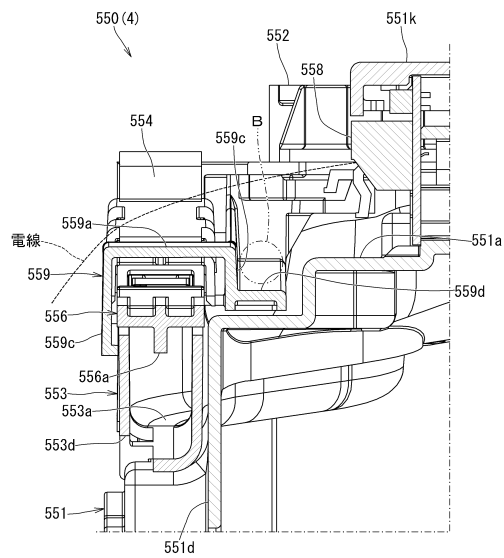
【図 1 1 4】



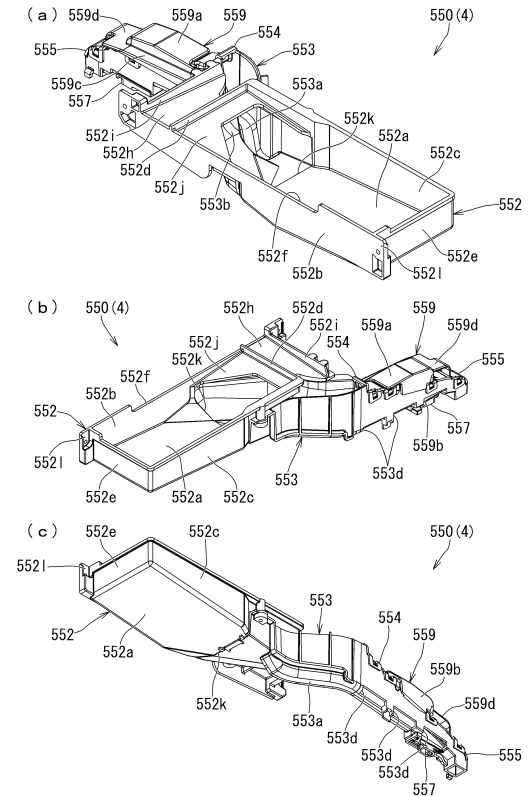
10

20

【図 1 1 5】



【図 1 1 6】

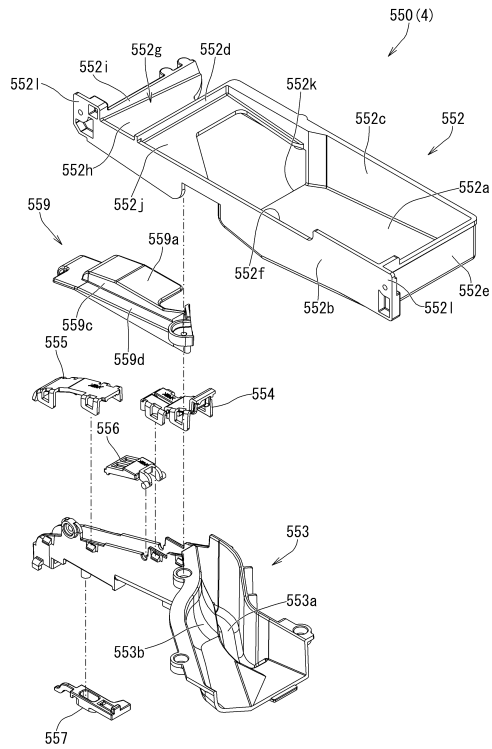


30

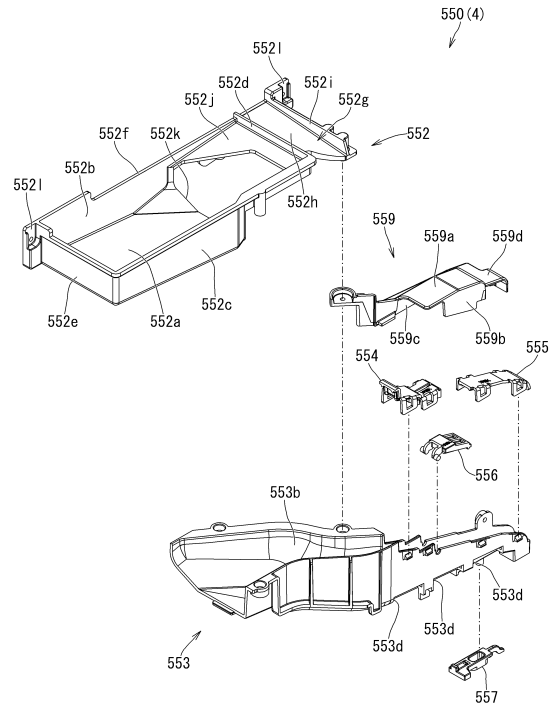
40

50

【図 1 1 7】



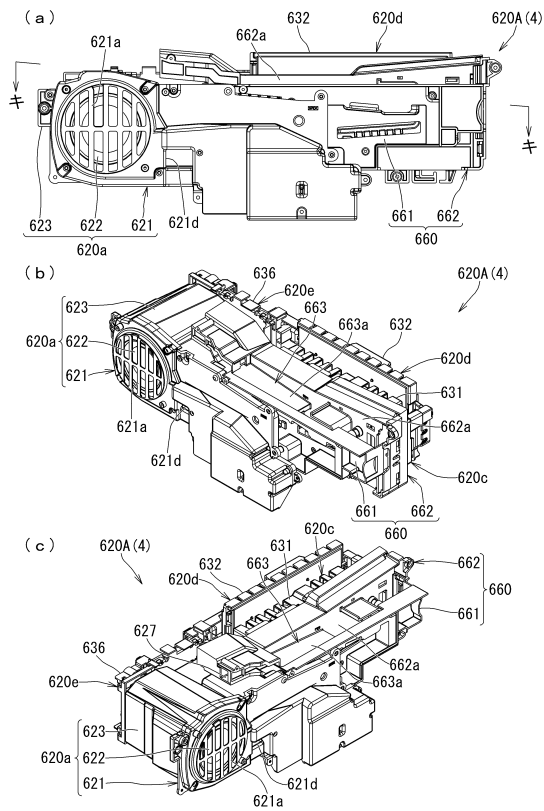
【図 1 1 8】



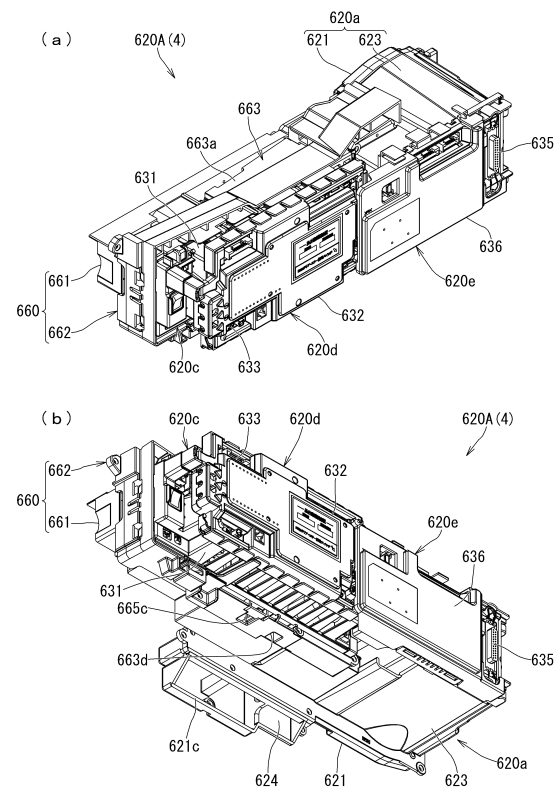
10

20

【図 1 1 9】



【図 1 2 0】

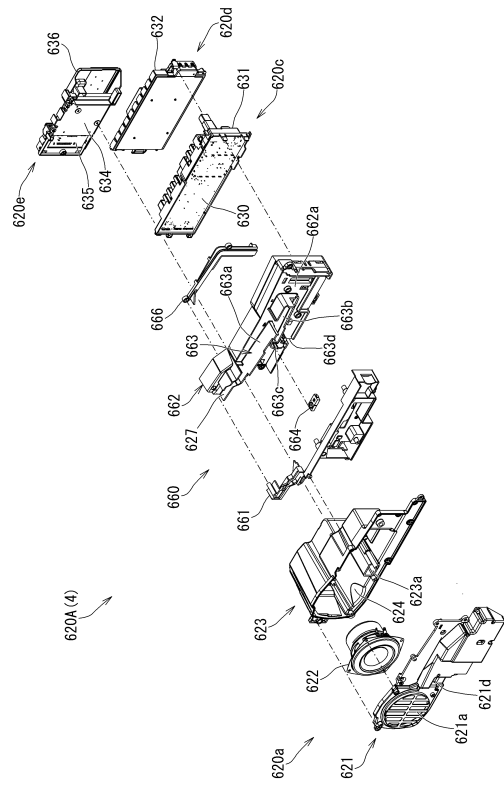


30

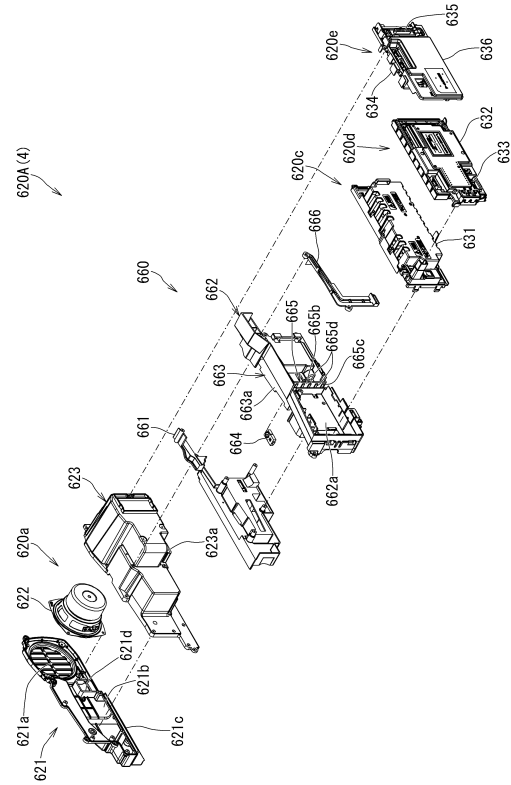
40

50

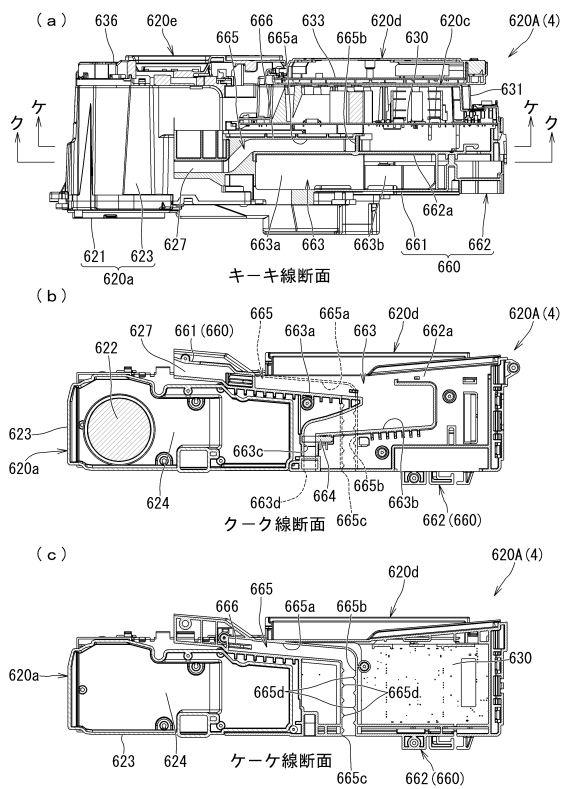
【図 1 2 1】



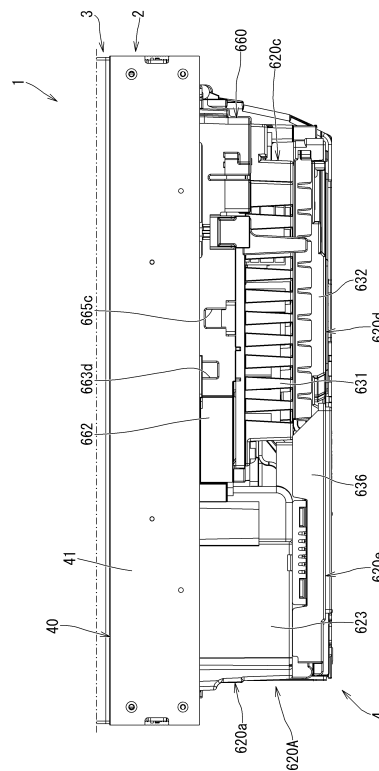
【図 1 2 2】



【図 1 2 3】



【図 1 2 4】



10

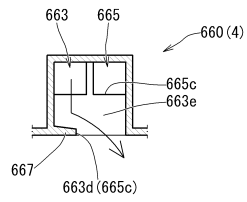
20

30

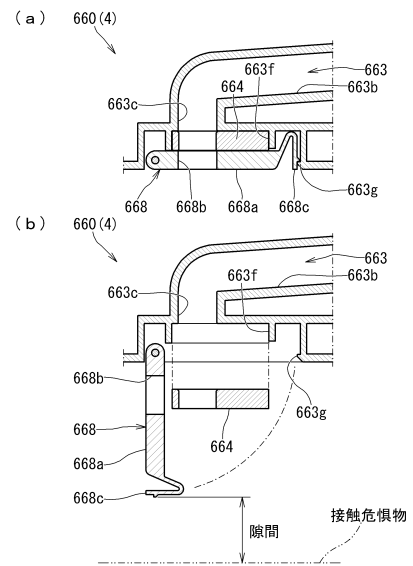
40

50

【図 1 2 5】

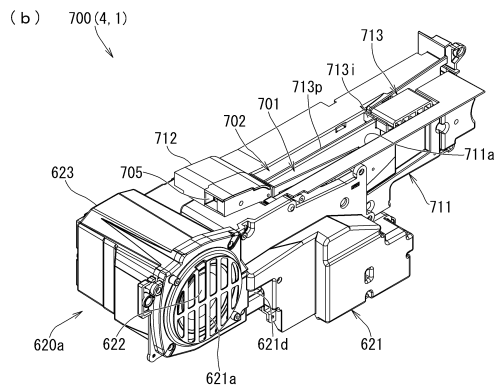
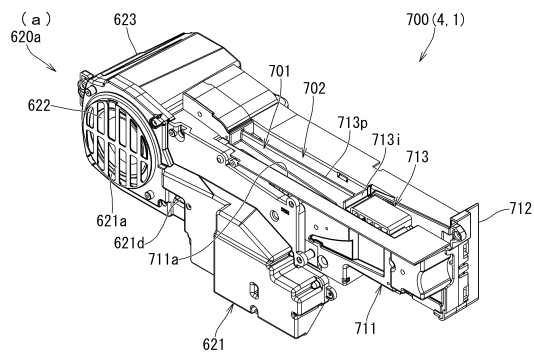


【図 1 2 6】

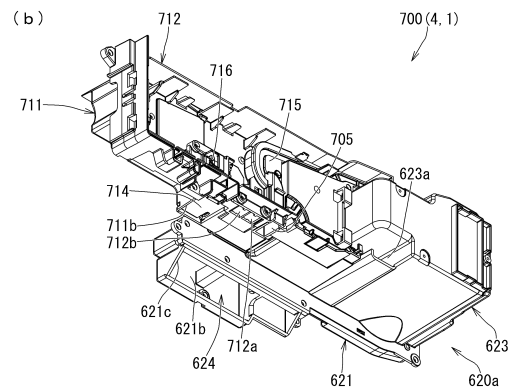
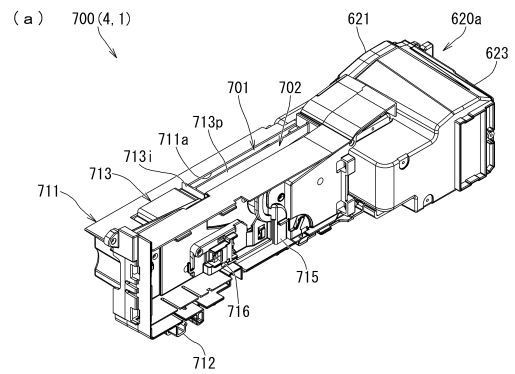


10

【図 1 2 7】



【図 1 2 8】



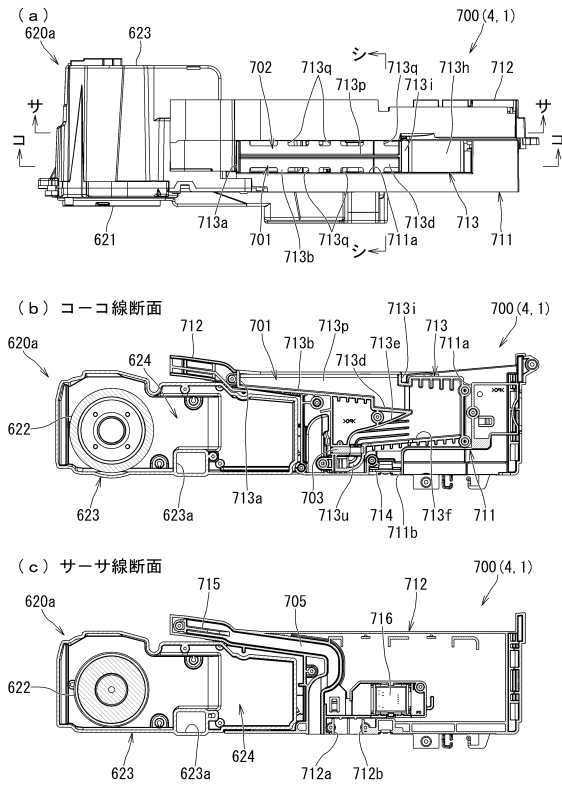
20

30

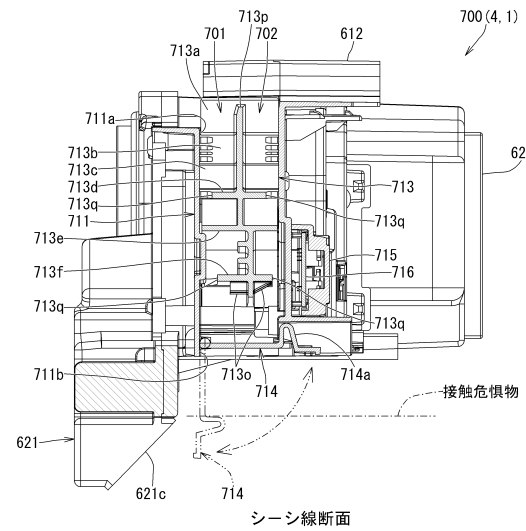
40

50

【図 1 2 9】



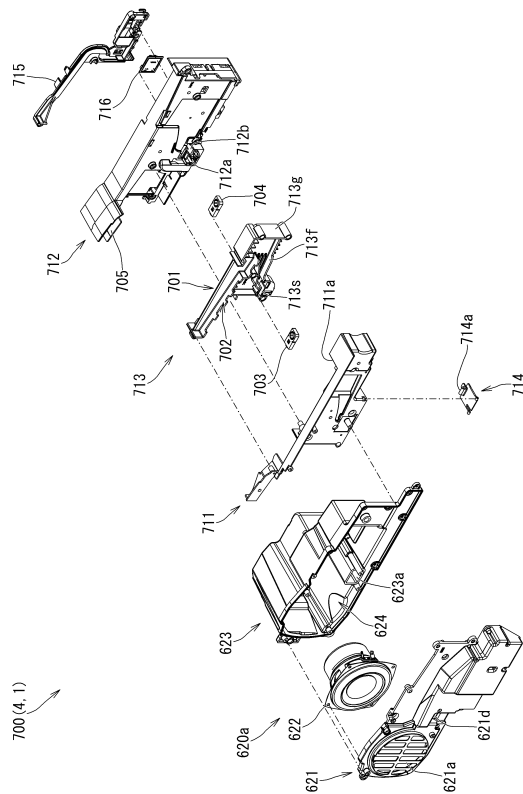
【図 1 3 0】



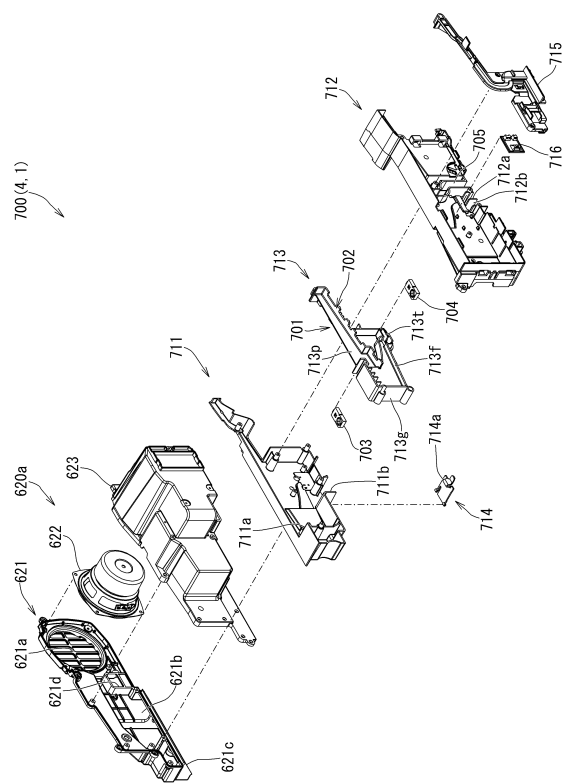
10

20

【図 1 3 1】



【図 1 3 2】

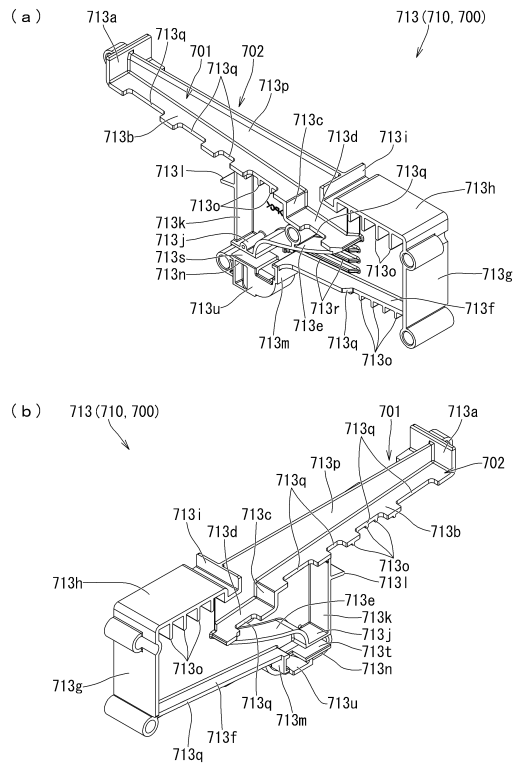


30

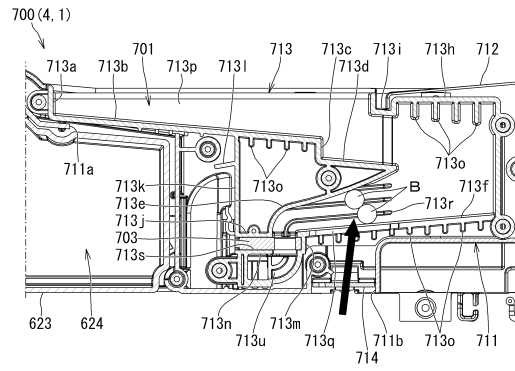
40

50

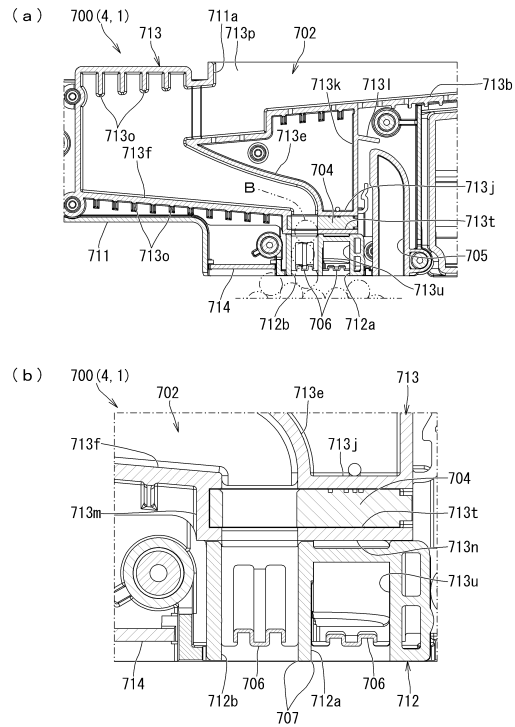
【図 1 3 3】



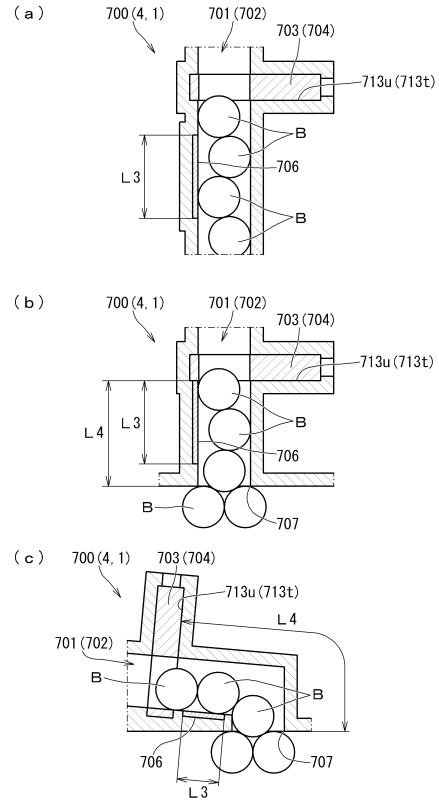
【図 1 3 4】



【図 1 3 7】



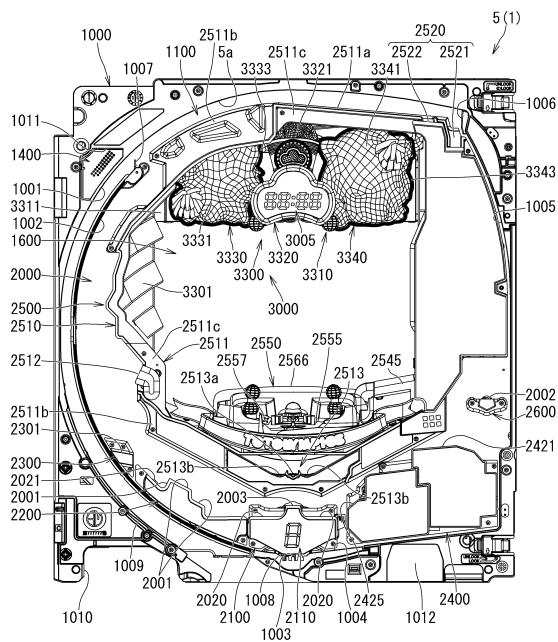
【図 1 3 8】



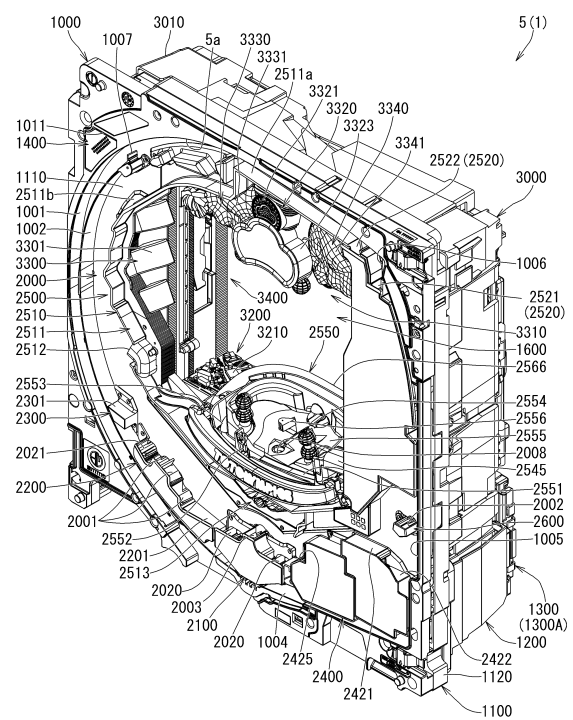
10

20

【図 1 3 9】



【図 1 4 0】

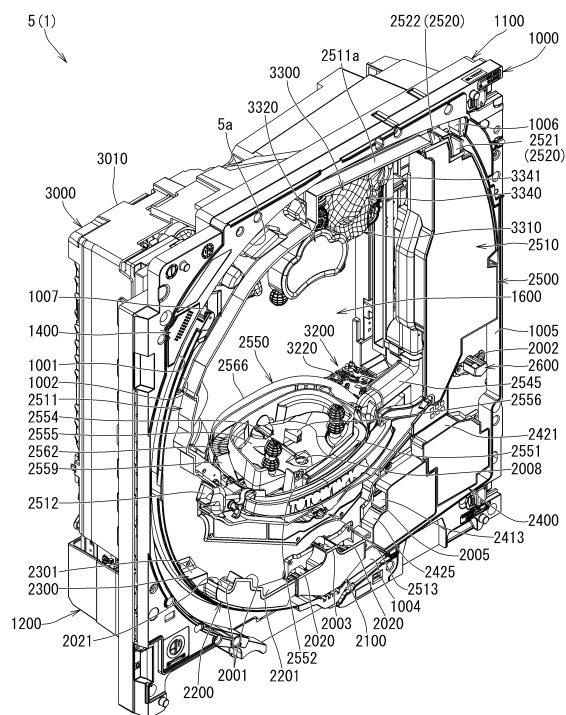


30

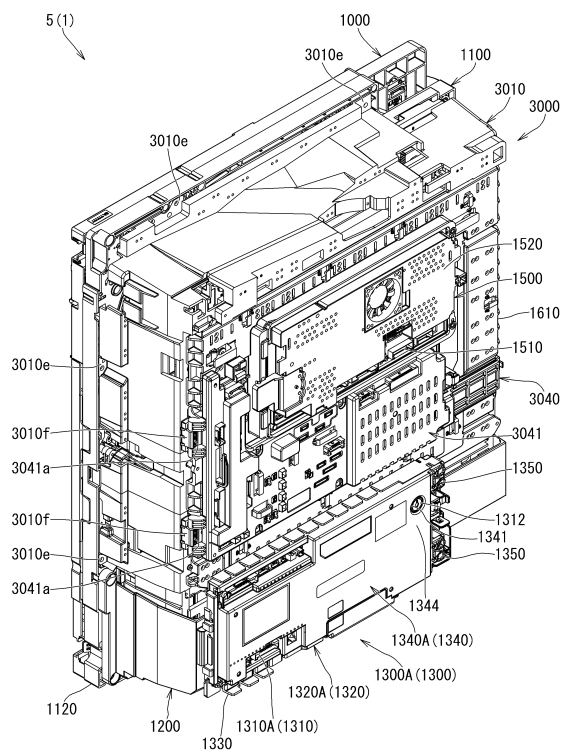
40

50

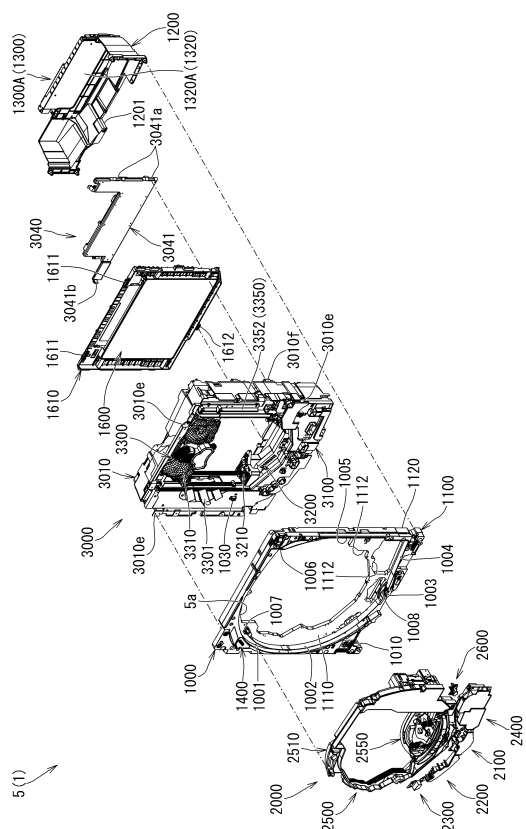
【図 141】



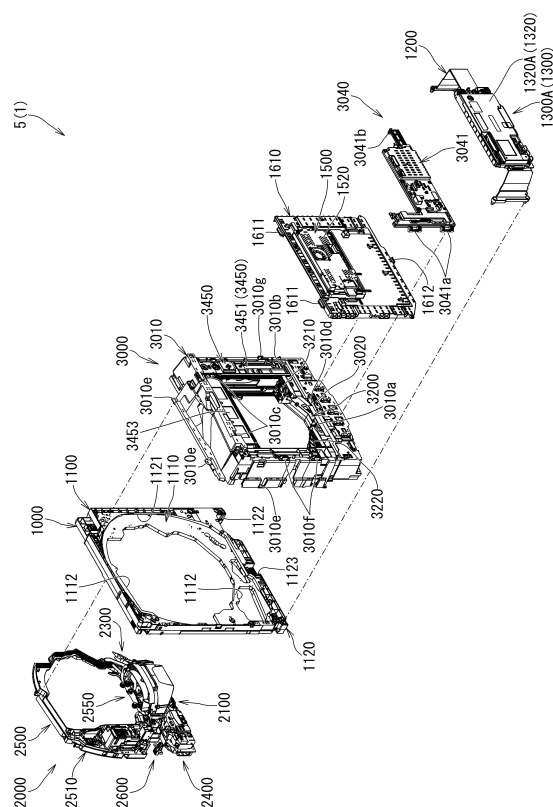
【図 142】



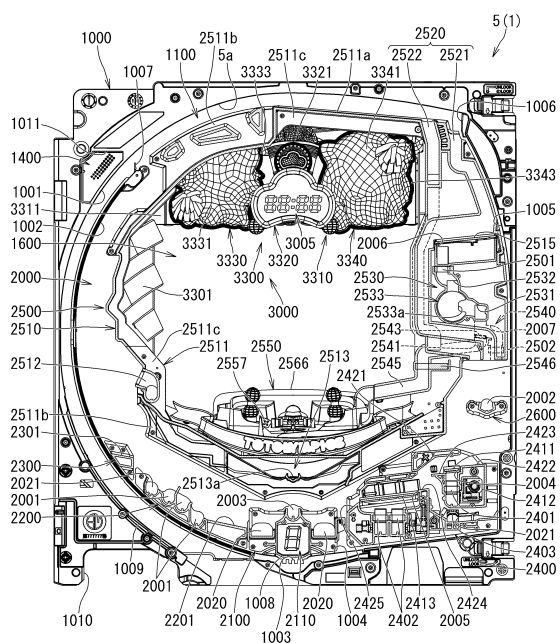
【図 143】



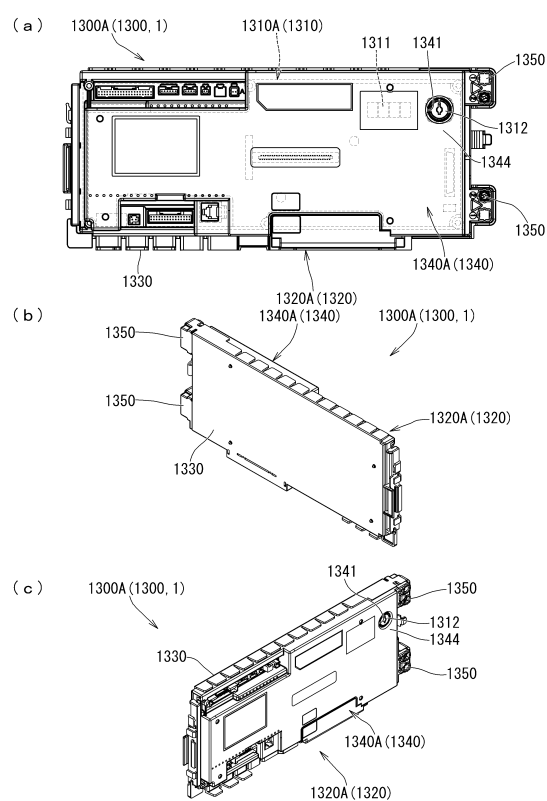
【図 144】



【図 1 4 5】



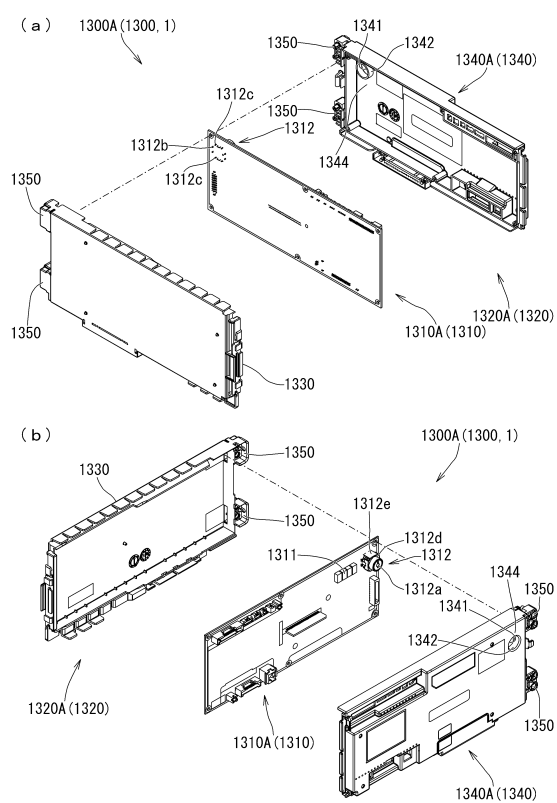
【図 1 4 6】



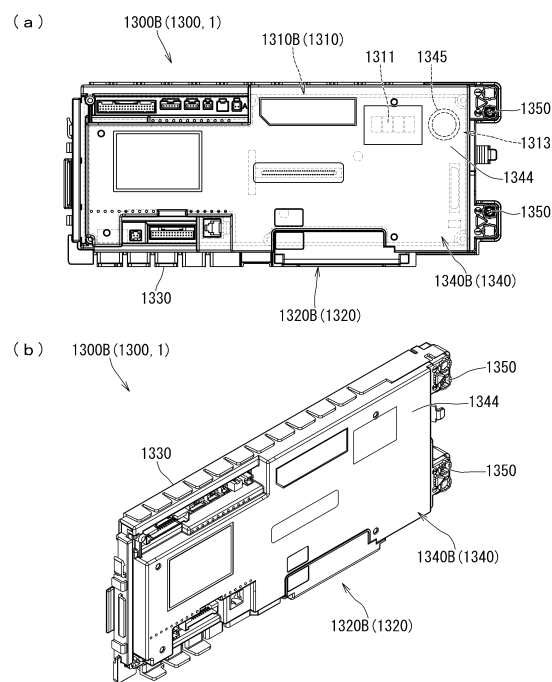
10

20

【図 147】



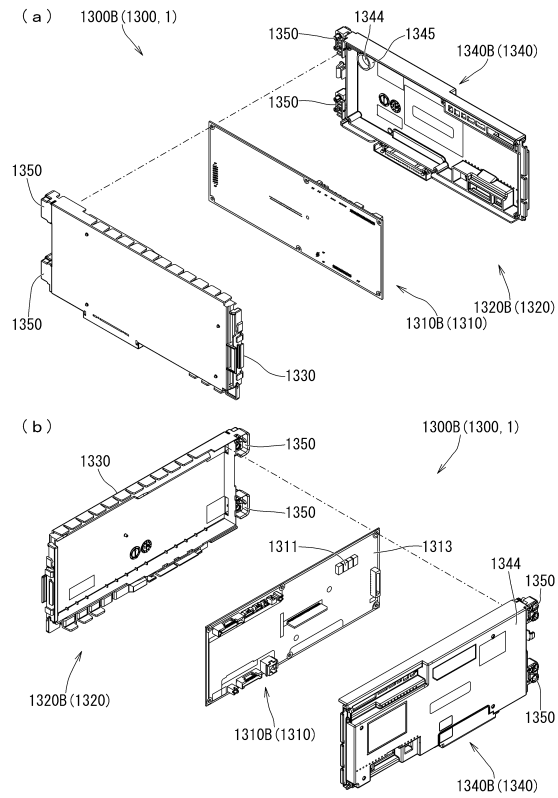
【図 148】



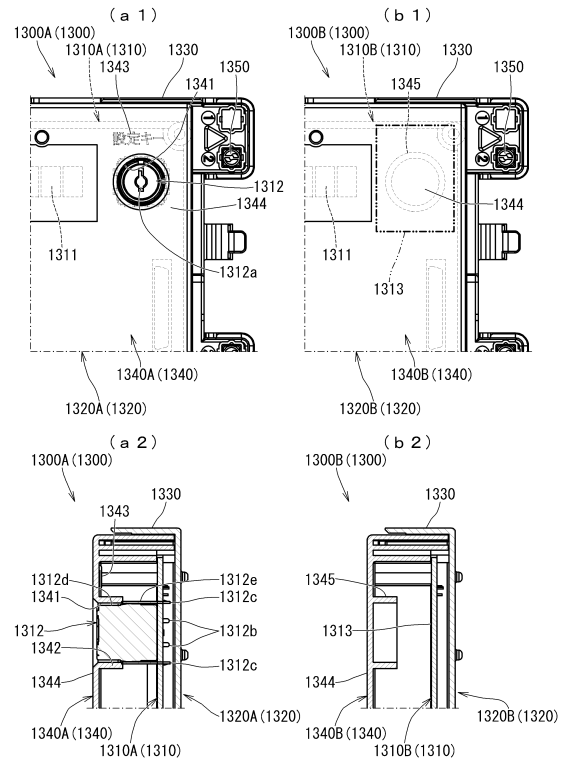
30

40

【図 149】



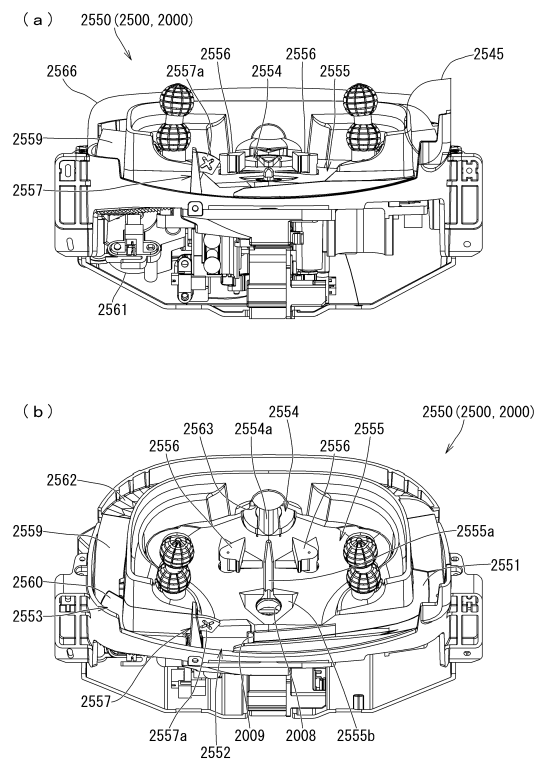
【図 150】



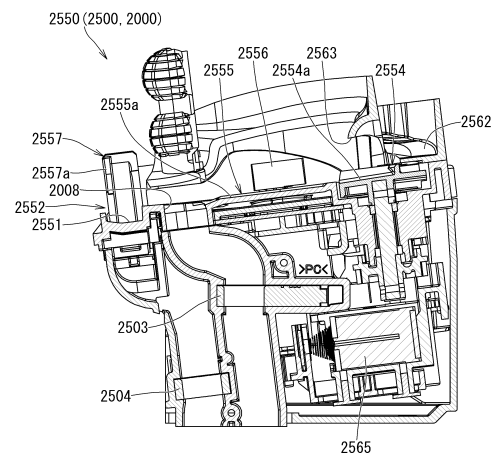
10

20

【図 151】



【図 152】

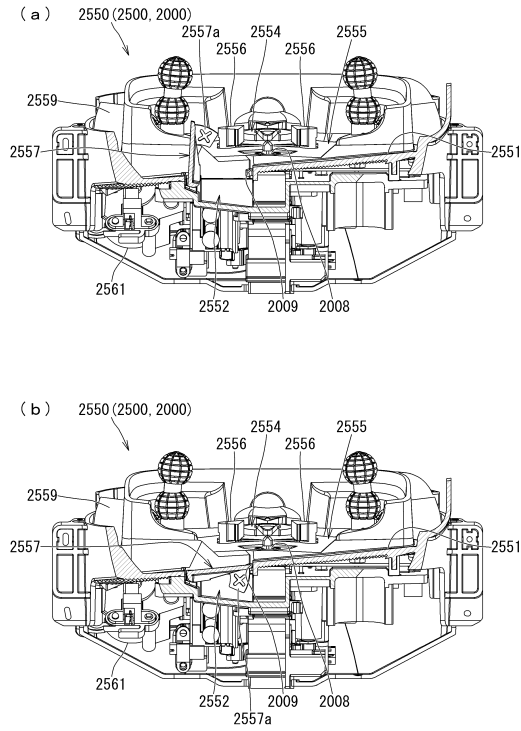


30

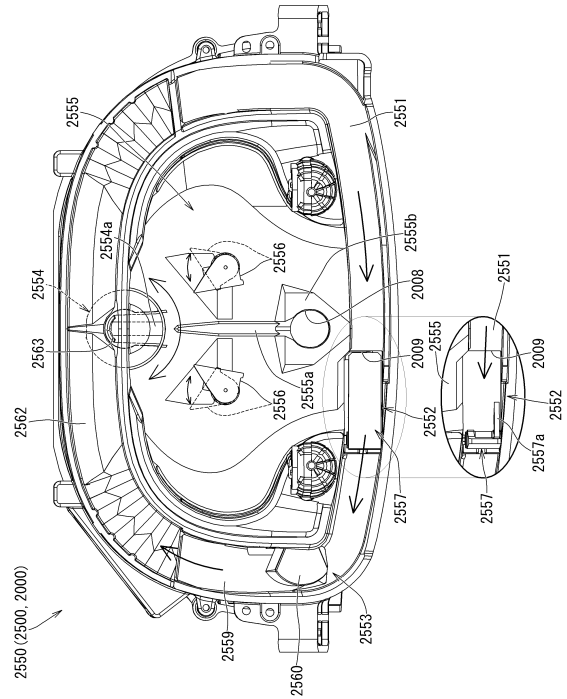
40

50

【図 1 5 3】



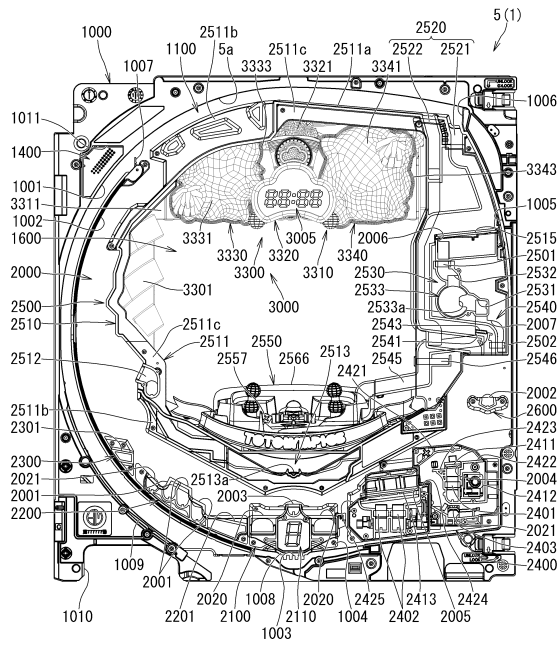
【図 1 5 4】



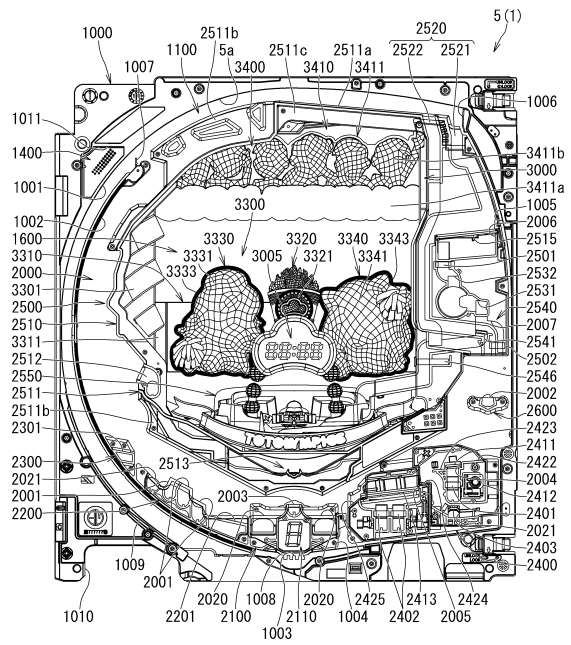
10

20

【図 1 5 5】



【図 1 5 6】

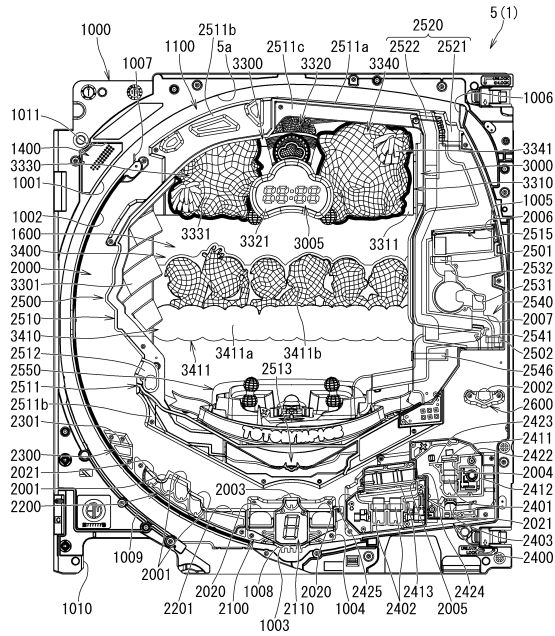


30

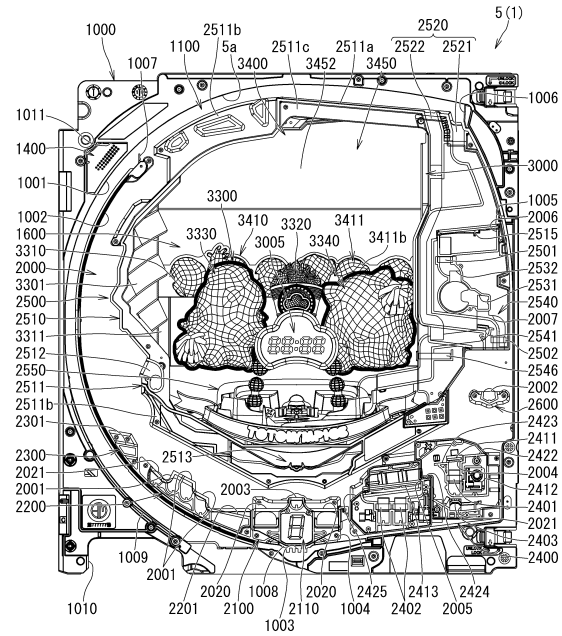
40

50

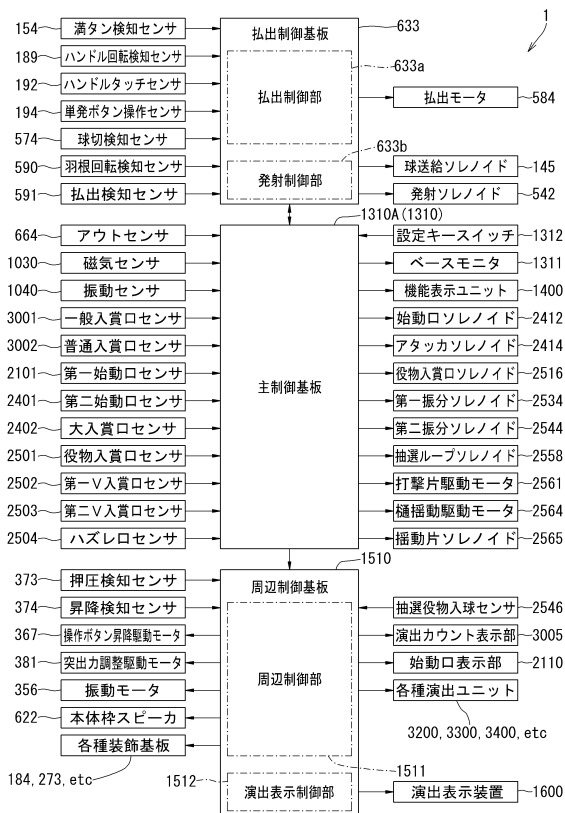
【図 157】



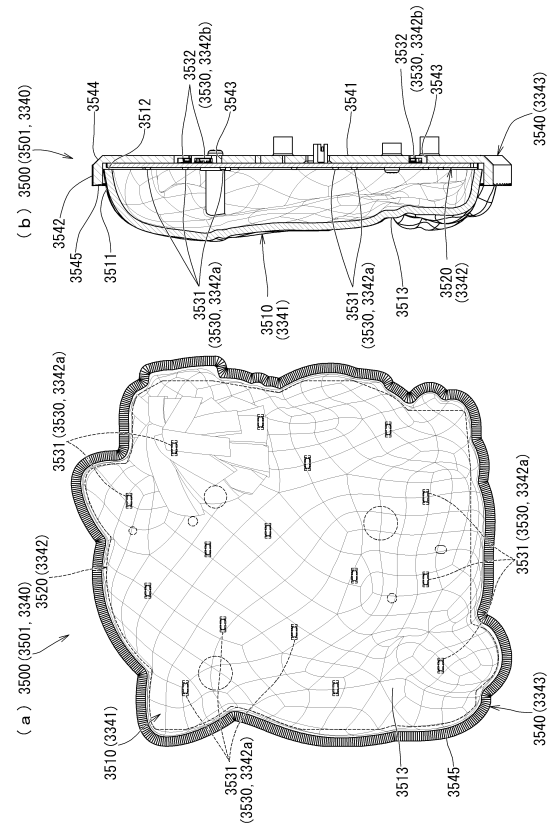
【図 158】



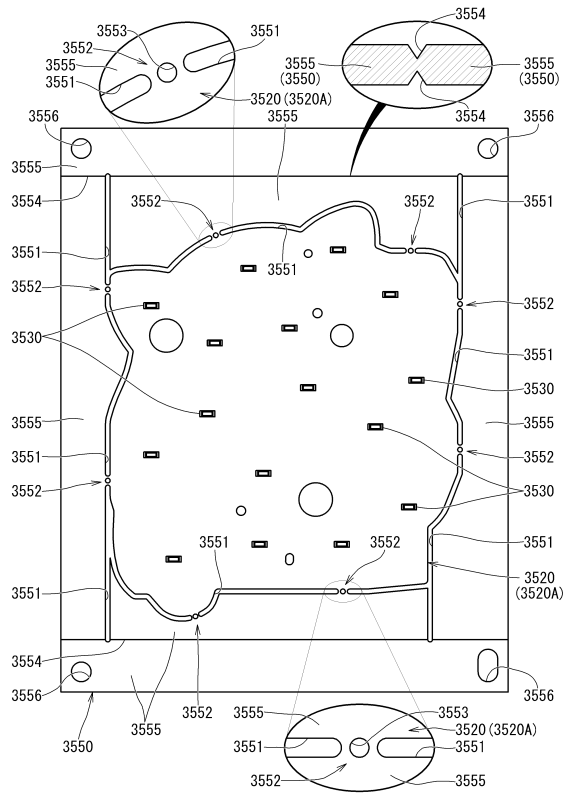
【図 159】



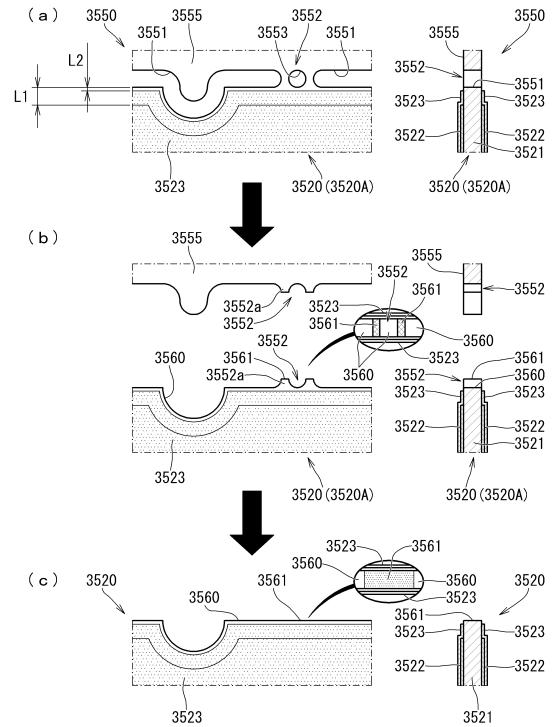
【図 160】



【図 161】



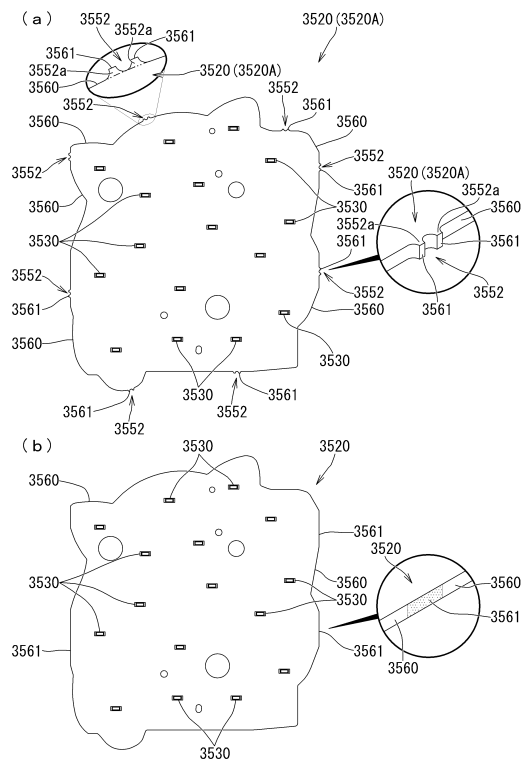
【図 162】



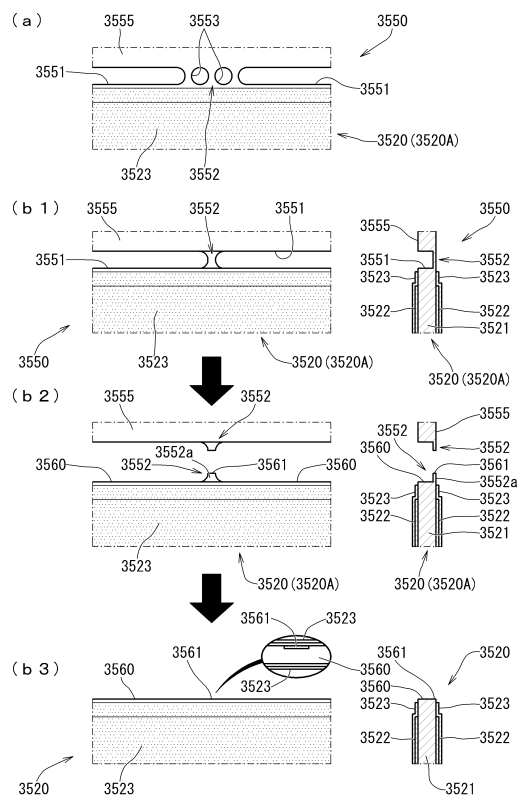
10

20

【図 163】



【図 164】

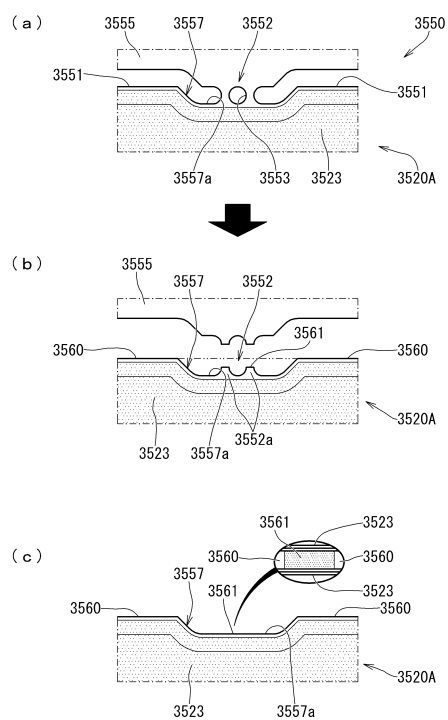


30

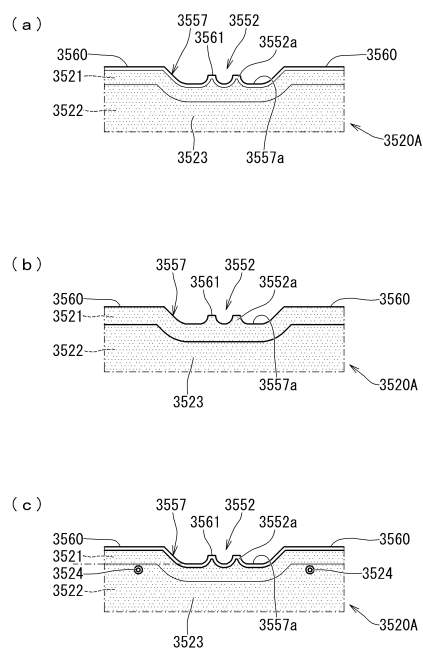
40

50

【図 165】



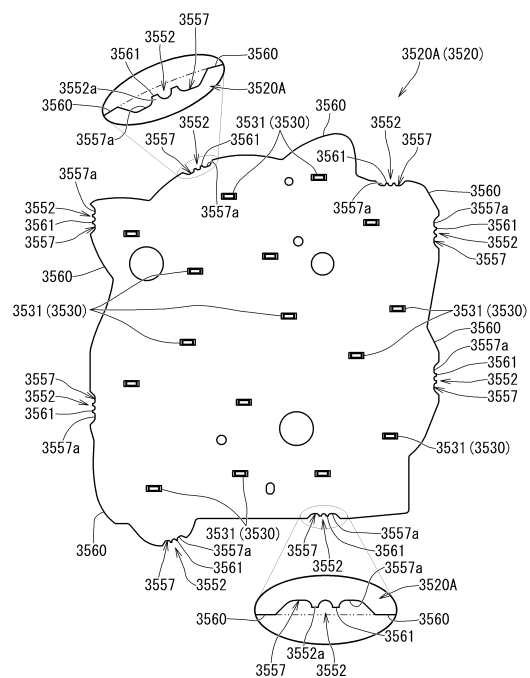
【図 166】



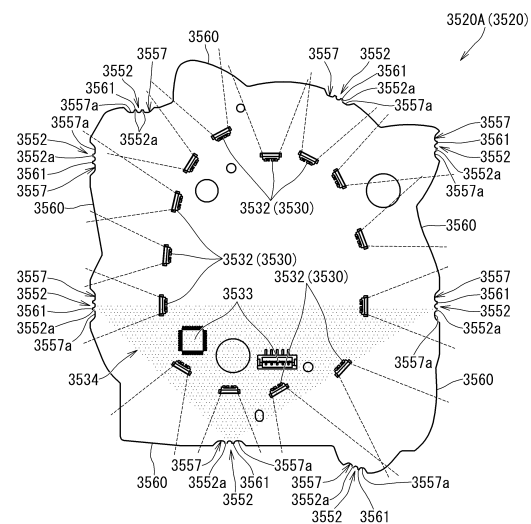
10

20

【図 167】



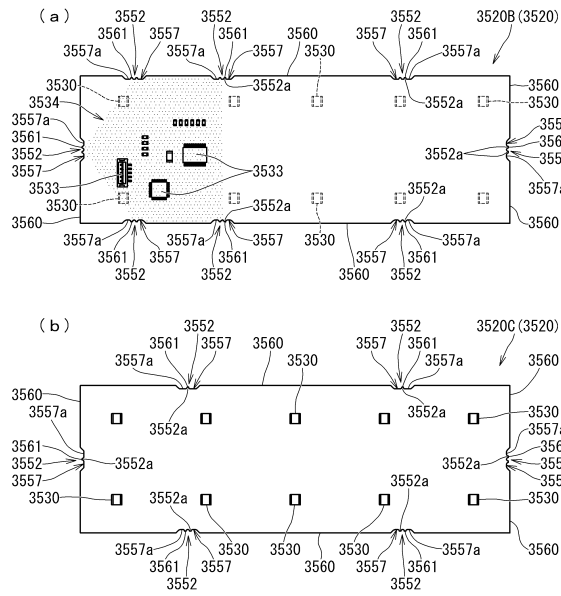
【図 168】



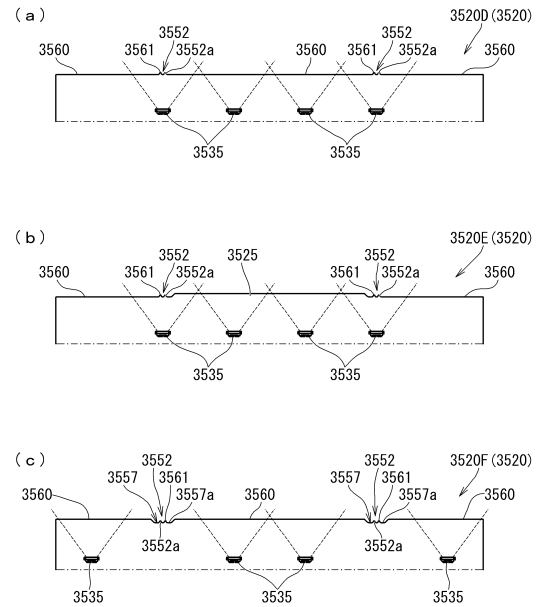
30

40

【図 169】

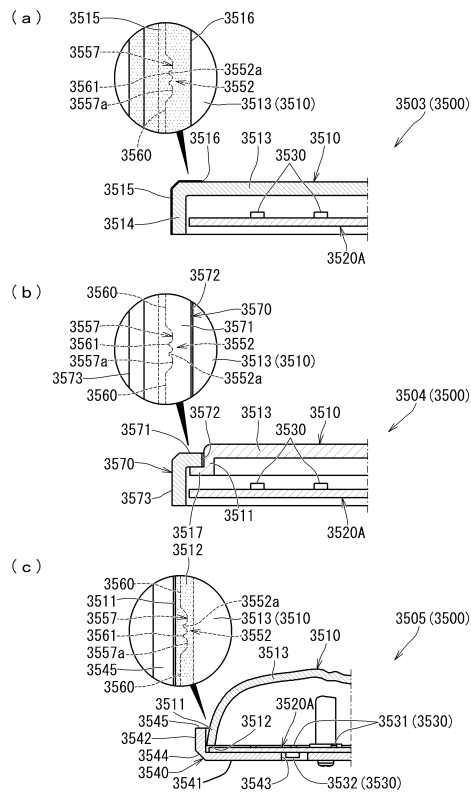


【図 170】

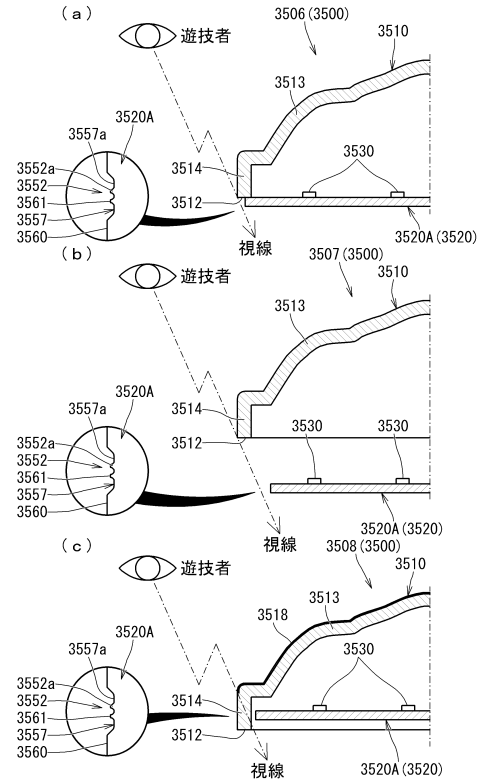


10

【図 171】



【図 172】



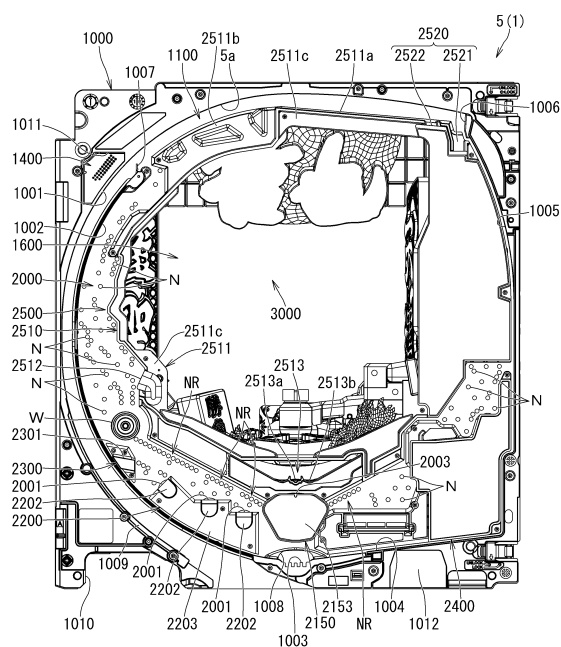
20

30

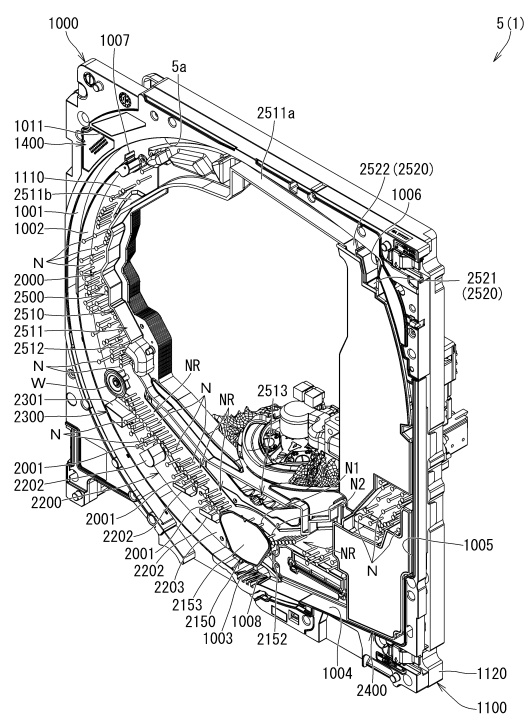
40

50

【図 173】



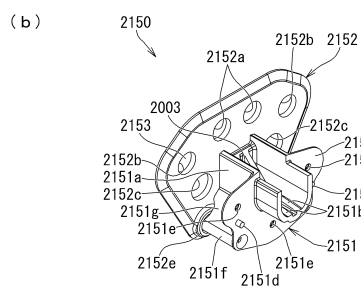
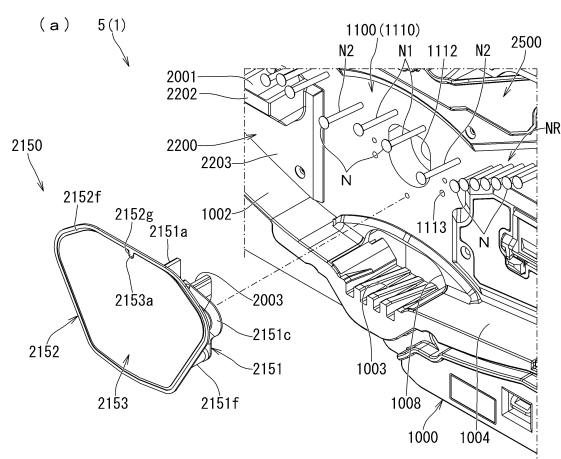
【図 174】



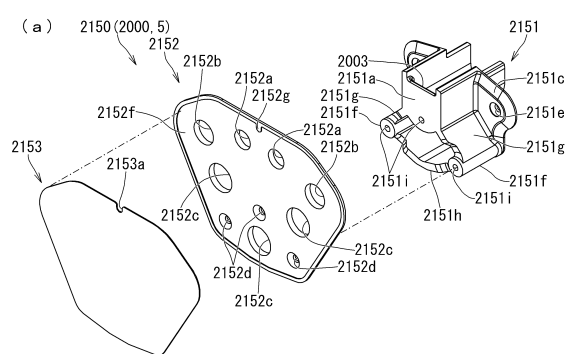
10

20

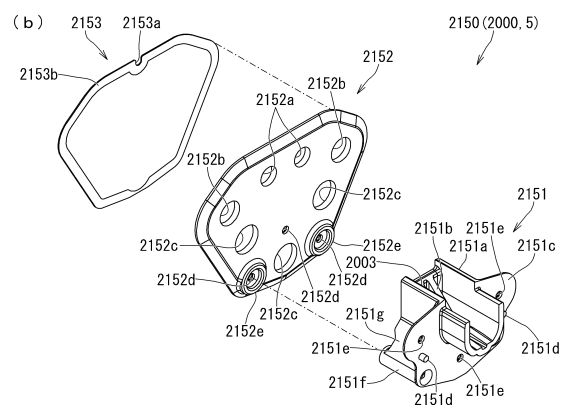
【図 175】



【図 176】

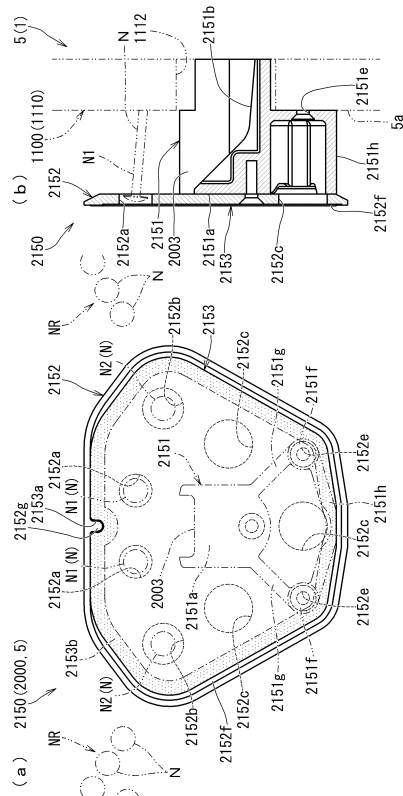


30

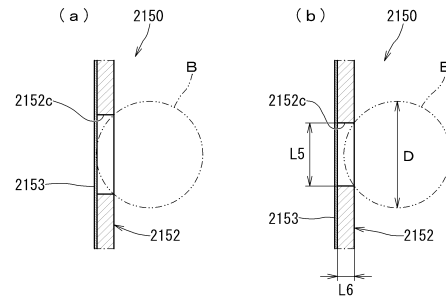


40

【図 177】



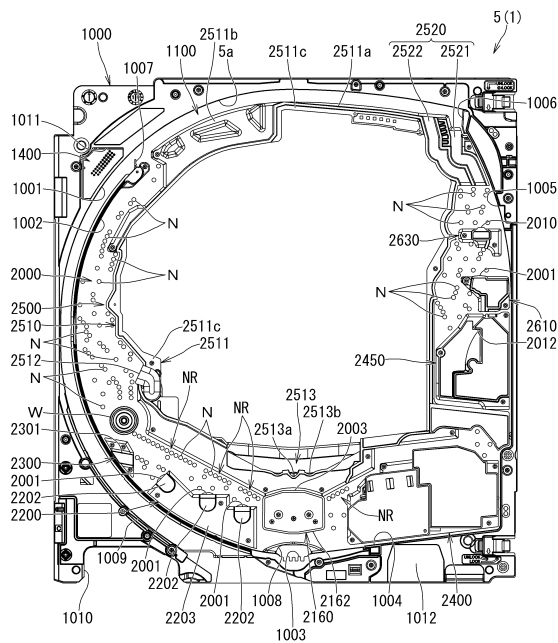
【図 178】



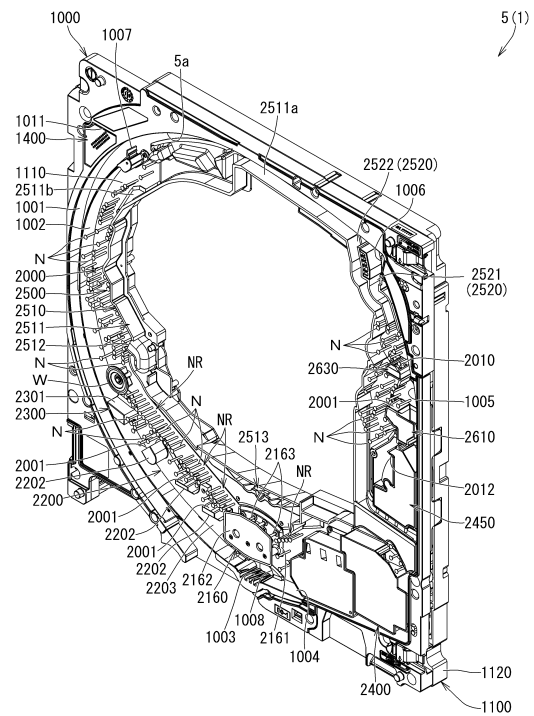
10

20

【図 179】



【図 180】

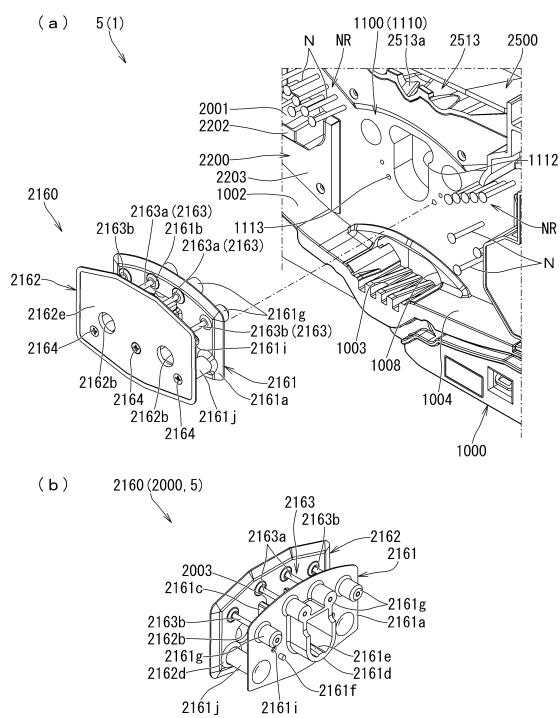


30

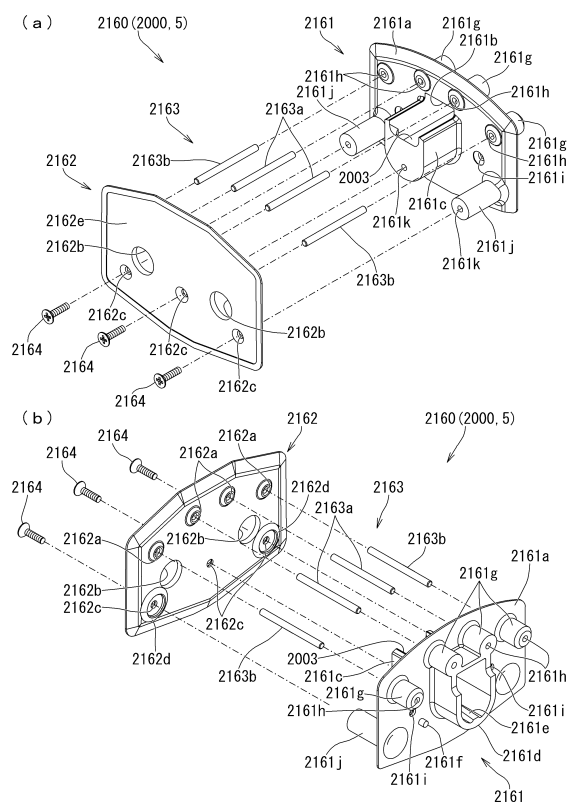
40

50

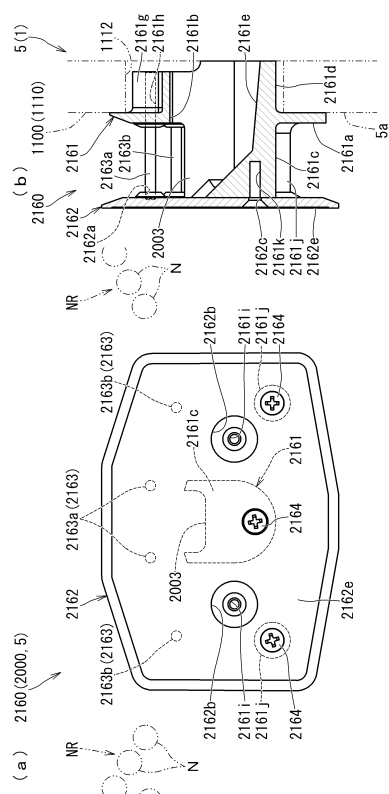
【図 181】



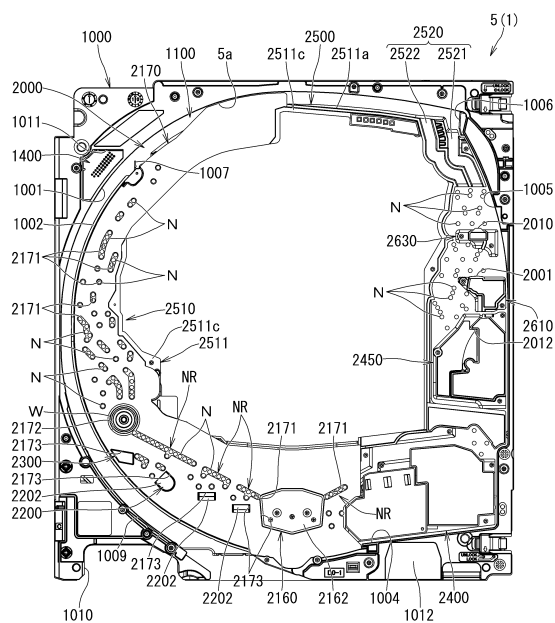
【図 182】



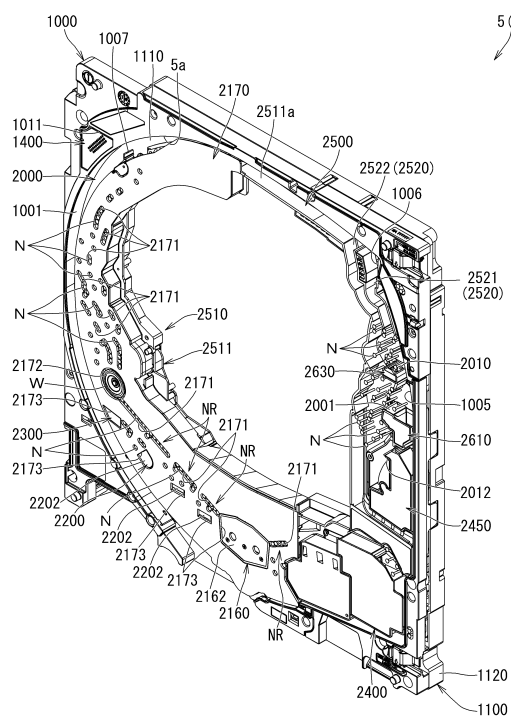
【図 183】



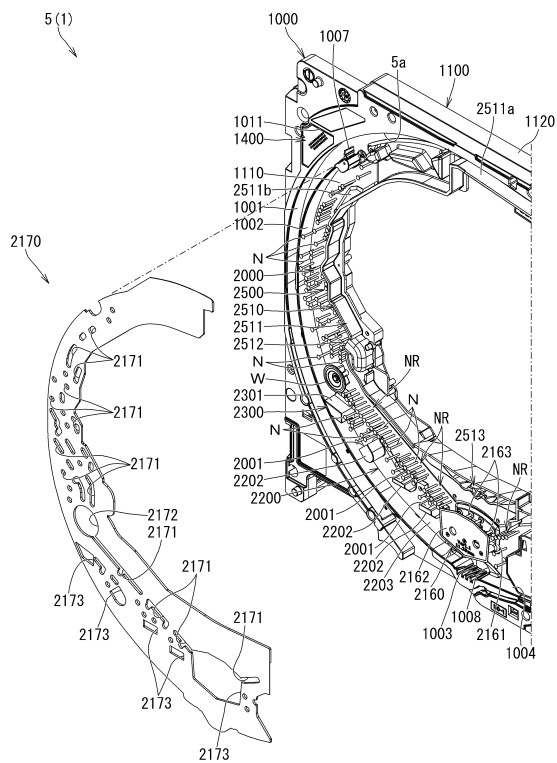
【図 184】



【図 185】



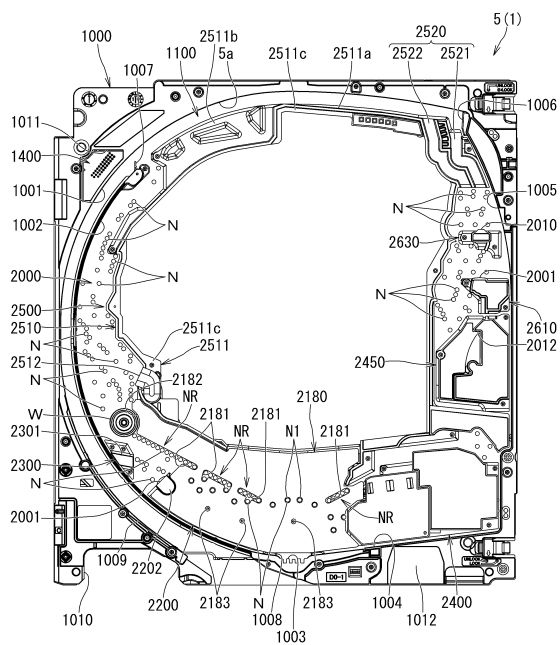
【図 186】



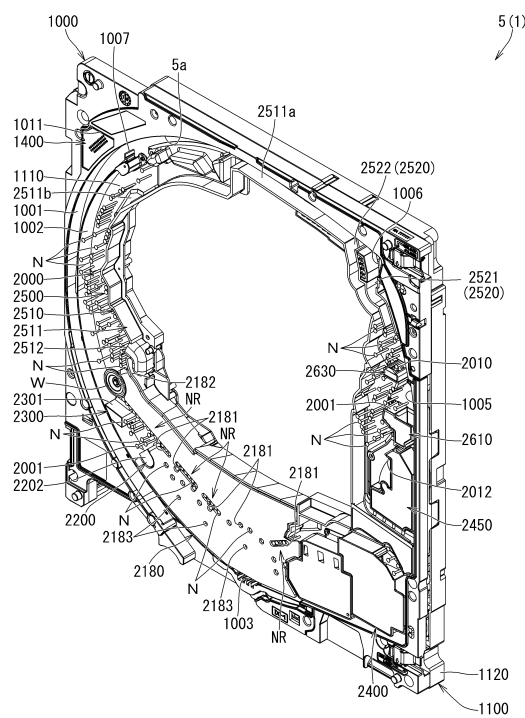
10

20

【図 187】



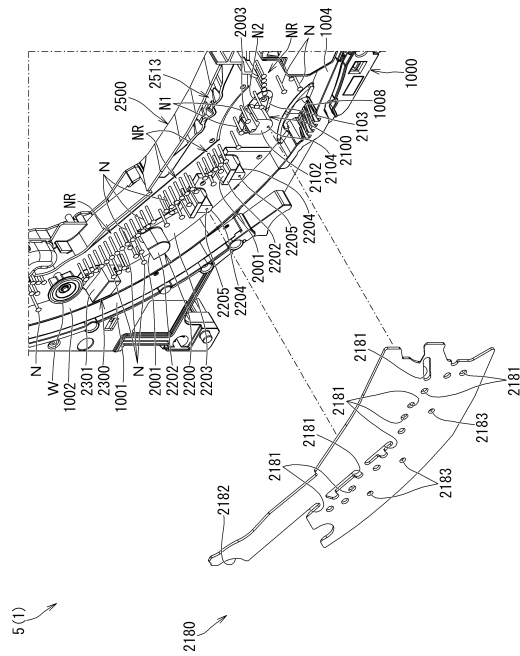
【図 188】



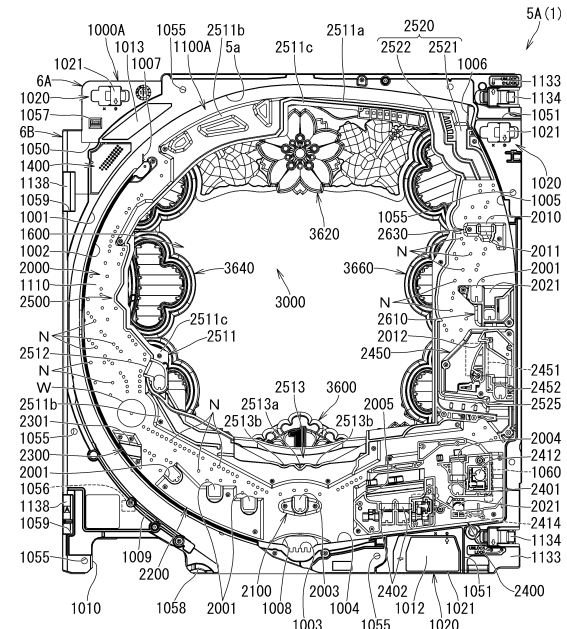
30

40

【図 189】

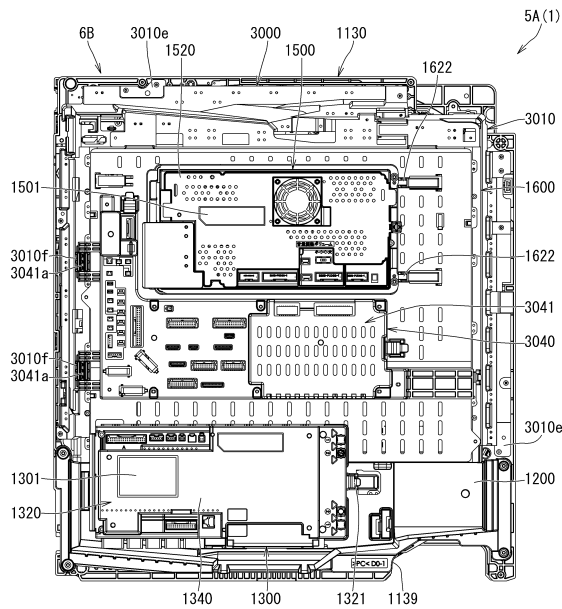


【図 190】

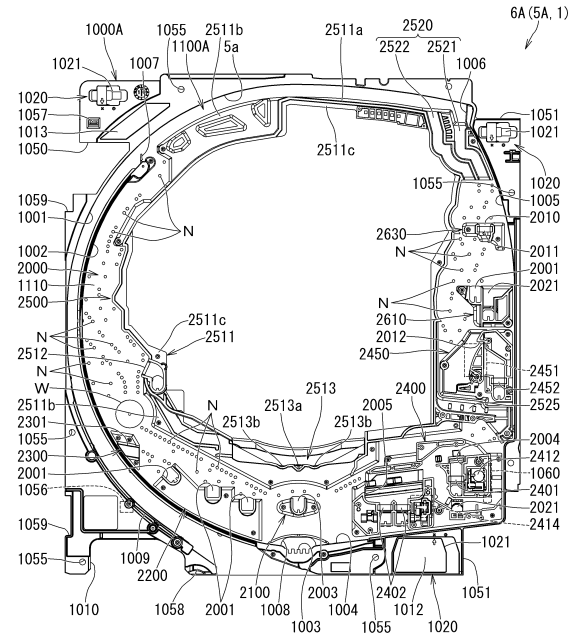


10

【図 191】



【図 192】



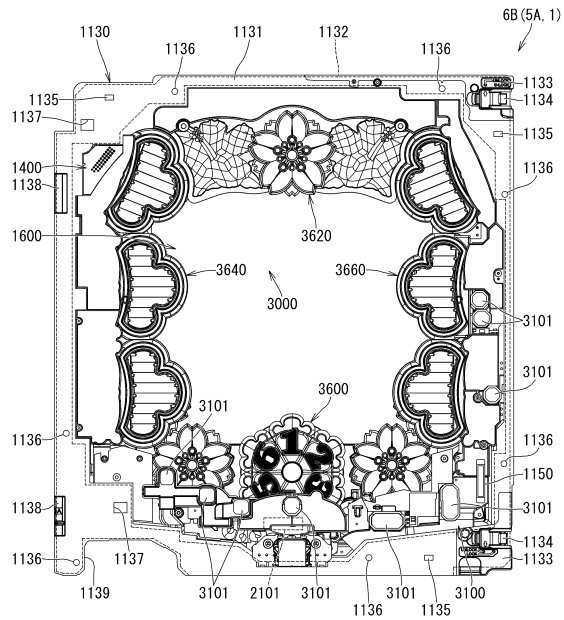
20

30

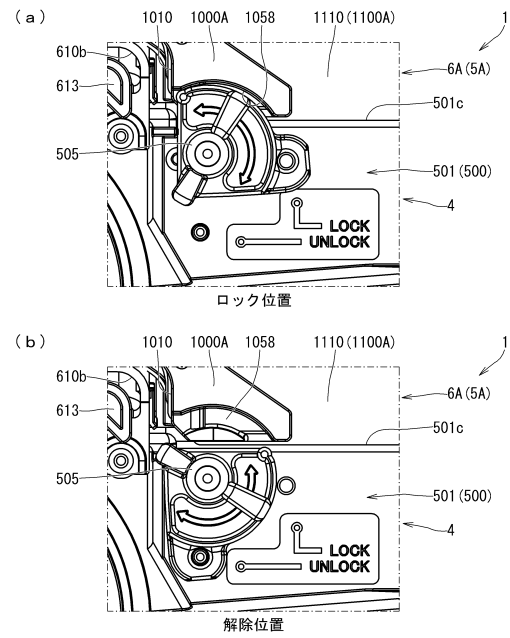
40

50

【図 193】



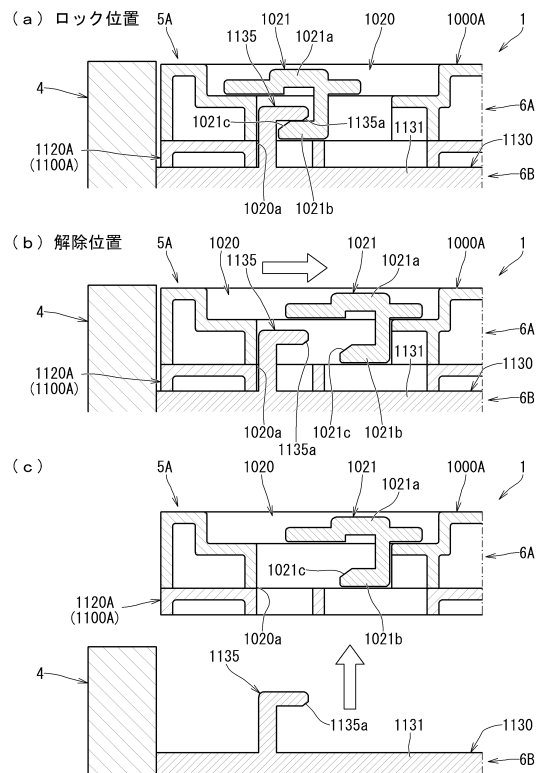
【図 194】



10

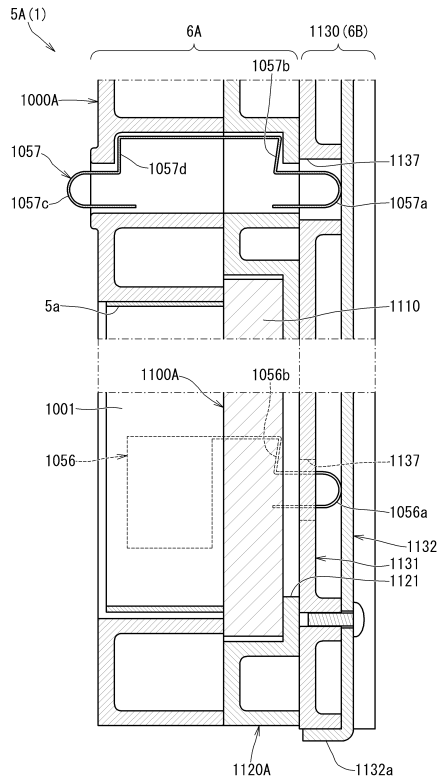
20

【図 195】

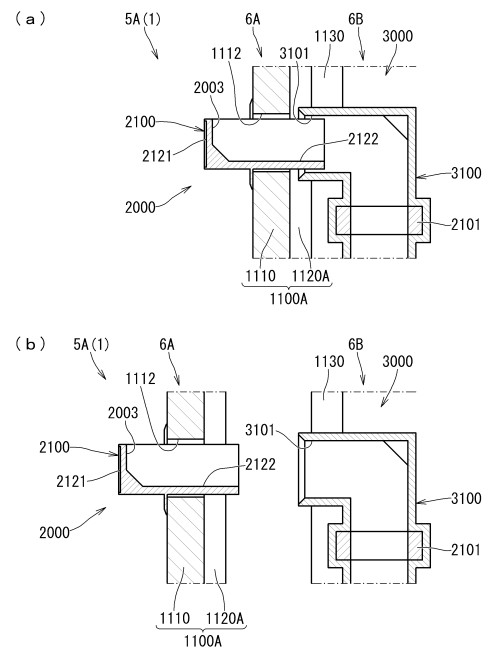


【図 196】

【図 197】



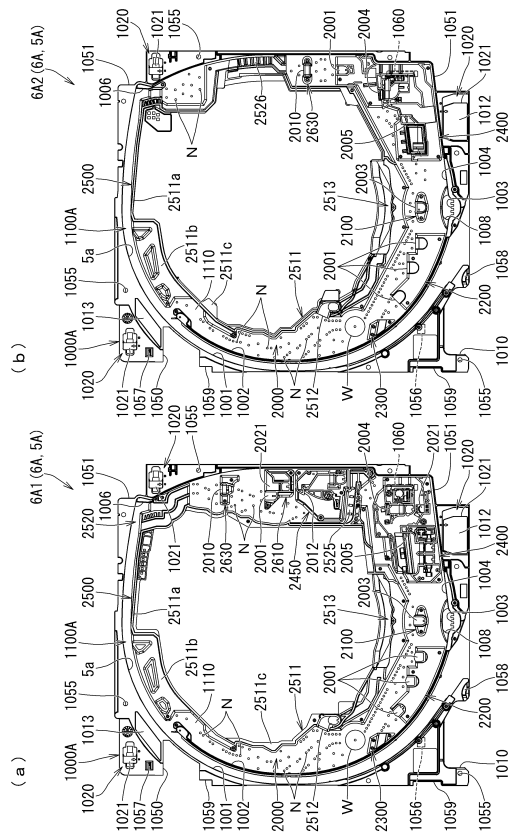
【図 198】



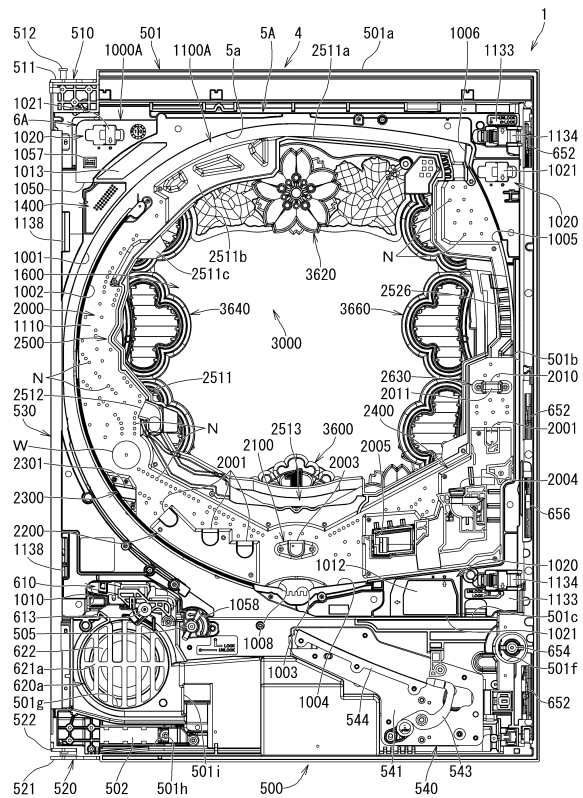
10

20

【図 199】



【図 200】

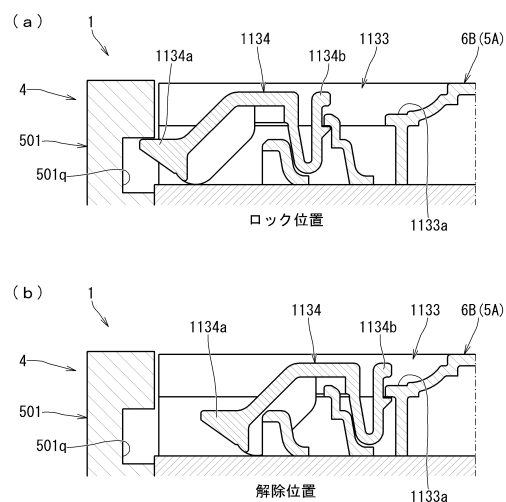


30

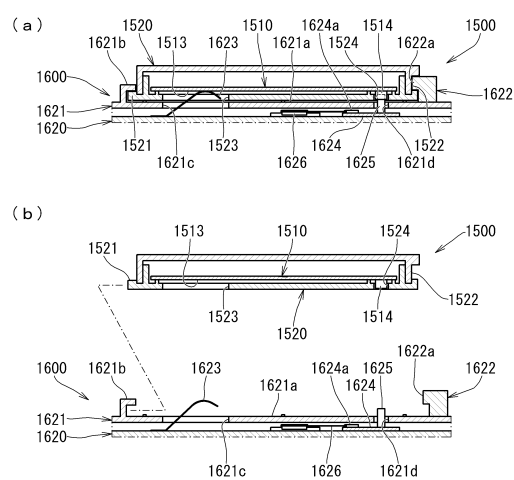
40

50

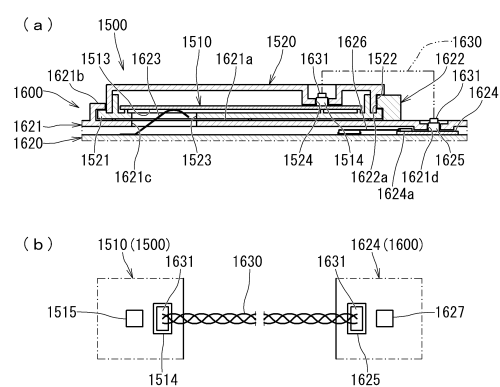
【図 201】



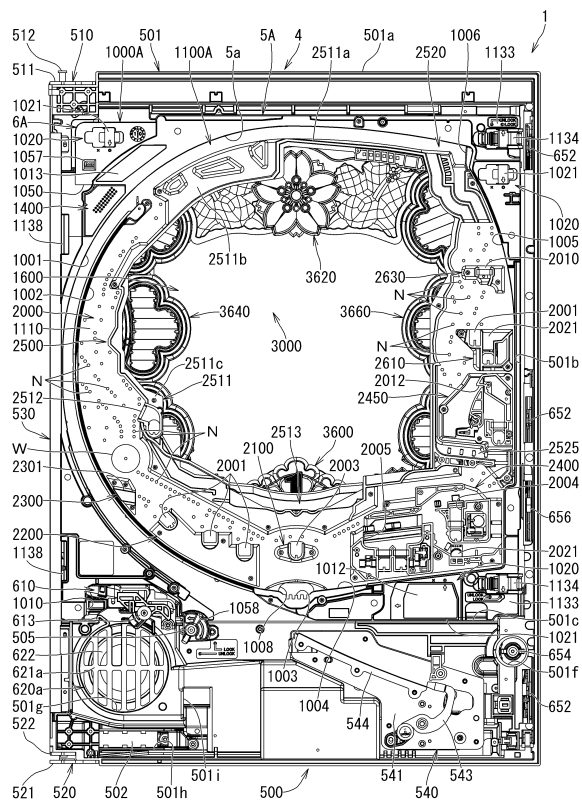
【図 202】



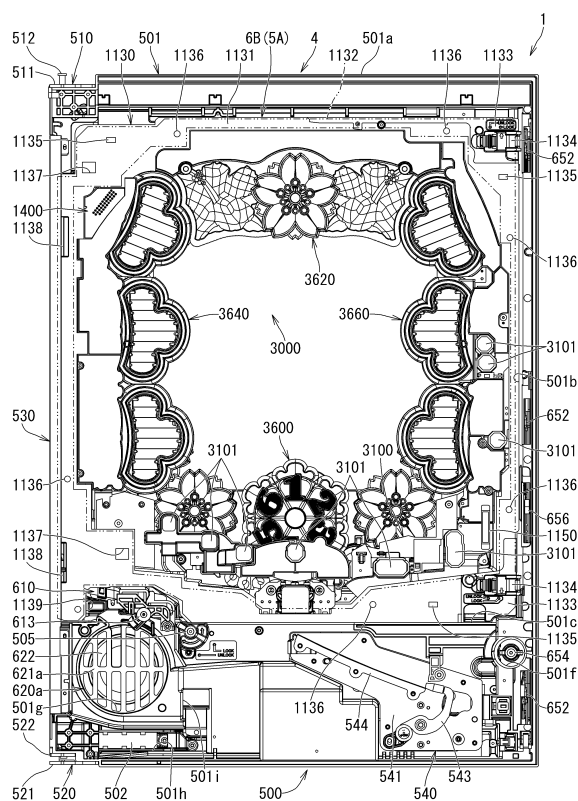
【図 203】



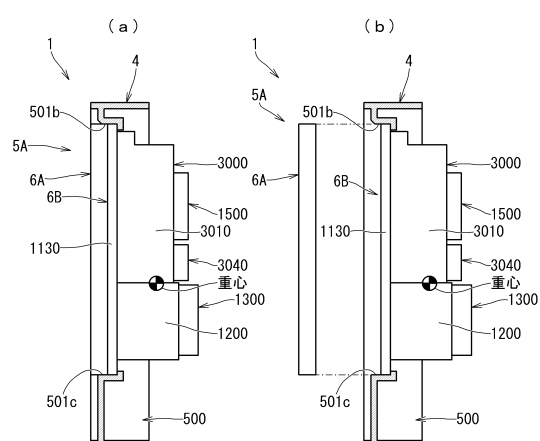
【図 204】



【図 205】



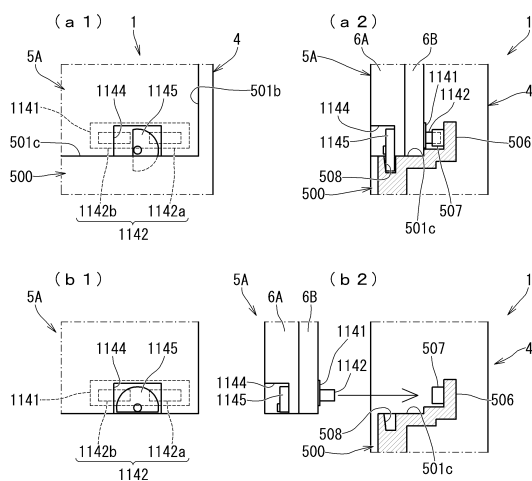
【図 206】



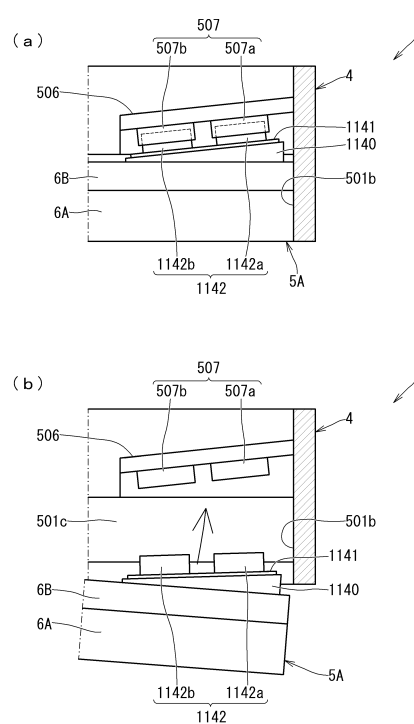
10

20

【図 207】



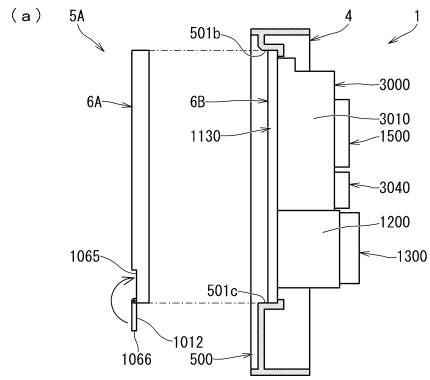
【図 208】



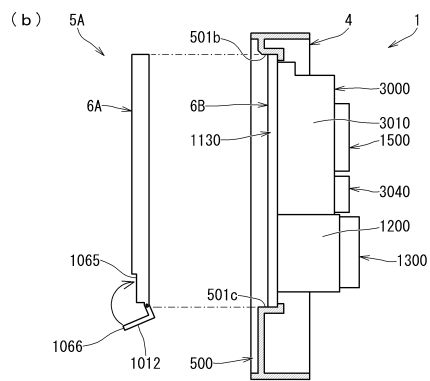
30

40

【図 209】



10



20

30

40

50

フロントページの続き

- (56)参考文献 特許第 7 1 2 8 5 9 3 (J P , B 2)
特開 2 0 1 9 - 1 4 6 6 4 7 (J P , A)
- (58)調査した分野 (Int.Cl., D B 名)
- A 6 3 F 7 / 0 2
A 6 3 F 5 / 0 4