



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 101584902 B

(45) 授权公告日 2011.09.14

(21) 申请号 200910086661.X

CN 1899218 A, 2007.01.24, 全文.

(22) 申请日 2009.06.17

US 5960403 A, 1999.09.28, 全文.

(73) 专利权人 北京阳光易德科技发展有限公司

US 2006/0071934 A1, 2006.04.06, 全文.

地址 100097 北京市海淀区板井路 69 号世纪金源商务中心写字楼 11 层

审查员 陈飞

(72) 发明人 王择青

(74) 专利代理机构 北京集佳知识产权代理有限公司 11227

代理人 遂长明 王宝筠

(51) Int. Cl.

A61M 21/00 (2006.01)

A61B 5/16 (2006.01)

A61B 5/00 (2006.01)

(56) 对比文件

CN 1912862 A, 2007.02.14, 全文.

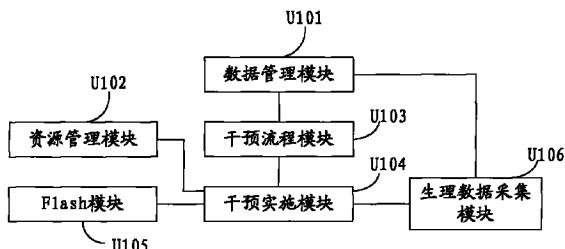
权利要求书 1 页 说明书 8 页 附图 3 页

(54) 发明名称

一种心理危机干预计算机辅助系统

(57) 摘要

本发明公开了一种心理危机干预计算机辅助系统及方法，该系统包括：数据管理模块，用于对危机事件及干预对象信息进行记录及管理，以便于干预者进行信息查询；资源管理模块，用于提供心理危机干预过程中所用到的素材；干预流程模块，用于提供可操作的心理危机干预方案流程，以便于干预者在查询到所述数据管理模块的内容的基础上，参考所述心理危机干预方案流程指定心理危机干预方案；干预实施模块，用于接收干预者的指示，调用所述资源管理模块提供的素材，实施所述心理危机干预方案。在操作流程上可以多种数据交互，灵活性较强，方便数据的管理及查询。提供了心理危机干预流程，可以具有很强的专业性和针对性，方便了心理危机干预方案的制定及实施。



1. 一种心理危机干预计算机辅助系统,其特征在于,包括:

数据管理模块,用于对危机事件及干预对象信息进行记录及管理,以便于干预者进行信息查询;

资源管理模块,用于提供心理危机干预过程中所用到的素材;

干预流程模块,用于提供可操作的心理危机干预方案流程,以便于干预者在查询到所述数据管理模块的内容的基础上,参考所述心理危机干预方案流程指定心理危机干预方案;

干预实施模块,用于接收干预者的指示,调用所述资源管理模块提供的素材,实施所述心理危机干预方案;

其中,所述干预实施模块包括:

眼动调试子模块,用于播放以参照物的运动为主画面的动画,以辅助干预对象进行眼动脱敏,其中所述参照物的运动速度及距离为可调节;

听觉调试子模块,用于播放音乐,其中,左右耳声音的间隔时间及音量可调节;

画面涂抹子模块,用于显示干预对象选择的图片或视频,接收到涂抹指示后,将所述图片或视频涂抹掉。

2. 根据权利要求 1 所述的系统,其特征在于,还包括:

Flash 模块,用于所述干预实施模块调用所述资源管理模块提供的素材时,以 Flash 方式展现所述资源管理模块提供的素材。

3. 根据权利要求 1 所述的系统,其特征在于,还包括:

生理数据采集模块,用于采集干预对象的生理状态参数,以便于干预者了解干预对象的生理状况。

4. 根据权利要求 3 所述的系统,其特征在于,所述生理数据采集模块还用于,采集实施所述心理危机干预方案前后干预对象的生理状态参数,为所述心理危机干预方案的实施效果提供参考。

一种心理危机干预计算机辅助系统

技术领域

[0001] 本发明涉及计算机技术领域,特别是涉及一种心理危机干预计算机辅助系统及方法。

背景技术

[0002] 一般而言,危机 (crisis) 有两个含义,一是指突发事件,出乎人们意料发生的,如地震、水灾、空难、疾病爆发、恐怖袭击、战争等;二是指人所处的紧急状态。当个体遭遇重大问题或变化发生使个体感到难以解决、难以把握时,平衡就会打破,正常的生活受到干扰,内心的紧张不断积蓄,继而出现无所适从甚至思维和行为的紊乱,进入一种失衡状态,这就是危机状态。

[0003] 心理学领域中,危机干预指对处在心理危机状态下的个人采取明确有效措施,使之最终战胜危机,重新适应生活。心理危机干预的主要目的是避免自伤或伤及他人,恢复心理平衡与动力等。例如,在 SARS 流行期间,有效的危机干预就是帮助人们获得生理心理上的安全感,缓解乃至稳定由危机引发的强烈的恐惧、震惊或悲伤的情绪,恢复心理的平衡状态,对自己近期的生活有所调整,并学习到应对危机有效的策略与健康的行为,增进心理健康。为了进行有效的危机心理干预,必须了解人们在危机状态下有哪些心理需要。在 SARS 流行时期,人们会更关心个人基本的生存问题,如环境是否安全、健康是否有保障等;会担心自己及所关心的人(如父母、亲戚、子女、朋友、老师)会感染 SARS;会表现惊慌、无助、逃避、退化、恐惧等行为;想吐露自己对 SARS 突发事件的内心感受;渴望生活能够尽快安定,恢复到正常状态;希望得到他人情感的理解与支持等。这些心理需要为危机心理干预提供了依据。

[0004] 危机干预的时间一般在危机发生后的数个小时、数天,或是数星期。危机干预工作者一般必须是经过专门训练的心理学家,因此在发生重大灾难性事件时,经常会面临缺乏专业的心理危机干预人才的问题。例如,地震灾区的心理救援需求量非常巨大,但面临能够提供危机干预的专业人员相对匮乏、心理援助者缺少专业培训、心理救援队伍缺少统一管理、心理干预技术大多直接引自国外、缺乏自主形成的心理危机评估和干预技术等问题。这些问题已成为影响灾后心理重建的重要因素,更加凸显了对心理危机干预和心理服务进行长期规划的紧迫性和重要性。

发明内容

[0005] 有鉴于此,本发明的目的在于提供一种心理危机干预计算机辅助系统及方法,以实现计算机辅助下的心理危机干预。

[0006] 为实现上述目的,本发明提供了如下方案:

[0007] 一种心理危机干预计算机辅助系统,包括:

[0008] 数据管理模块,用于对危机事件及干预对象信息进行记录及管理,以便于干预者进行信息查询;

- [0009] 资源管理模块,用于提供心理危机干预过程中所用到的素材;
- [0010] 干预流程模块,用于提供可操作的心理危机干预方案流程,以便于干预者在查询到所述数据管理模块的内容的基础上,参考所述心理危机干预方案流程指定心理危机干预方案;
- [0011] 干预实施模块,用于接收干预者的指示,调用所述资源管理模块提供的素材,实施所述心理危机干预方案;
- [0012] 其中,所述干预实施模块包括:
- [0013] 眼动调试子模块,用于播放以参照物的运动为主画面的动画,以辅助干预对象进行眼动脱敏,其中所述参照物的运动速度及距离为可调节;
- [0014] 听觉调试子模块,用于播放音乐,其中,左右耳声音的间隔时间及音量可调节;
- [0015] 画面涂抹子模块,用于显示干预对象选择的图片或视频,接收到涂抹指示后,将所述图片或视频涂抹掉。
- [0016] 优选的,还包括:
- [0017] Flash 模块,用于所述干预实施模块调用所述资源管理模块提供的素材时,以 Flash 方式展现所述资源管理模块提供的素材。
- [0018] 优选的,还包括:
- [0019] 生理数据采集模块,用于采集干预对象的生理状态参数,以便于干预者了解干预对象的生理状况。
- [0020] 优选的,所述生理数据采集模块还用于,采集实施所述心理危机干预方案前后干预对象的生理状态参数,为所述心理危机干预方案的实施效果提供参考。
- [0021] 根据本发明提供的具体实施例,本发明公开了以下技术效果:
- [0022] 本发明实现了在计算机辅助下实现心理危机干预,在操作流程上可以多种数据交互,灵活性较强,方便数据的管理及查询。并且提供了心理危机干预流程,可以具有很强的专业性和针对性,极大地方便了心理危机干预方案的制定及实施。
- [0023] 另外,系统采用了 Flash 模块使人机交互更加生动,形象。并且还使用了生理数据采集模块,使得计算机软件与硬件相结合,能够采集到干预对象的生理状态,能让干预者即时地了解到干预对象的生理状况,以更加有效地制定或修改心理危机干预方案。

附图说明

- [0024] 图 1 是本发明实施例提供的系统的示意图;
- [0025] 图 2 是本发明实施例提供的心理危机干预方案实施过程第一界面示意图;
- [0026] 图 3 是本发明实施例提供的心理危机干预方案实施过程第二界面示意图;
- [0027] 图 4 是本发明实施例提供的方法的流程图;
- [0028] 图 5 是本发明实施例提供的另一方法的流程图。

具体实施方式

- [0029] 为使本发明的上述目的、特征和优点能够更加明显易懂,下面结合附图和具体实施方式对本发明作进一步详细的说明。
- [0030] 本发明实施例提供的心理危机干预计算机辅助系统是供危机干预者在危机现场

使用的单机版本。系统提供了标准的心理危机干预工作流程、专业的心理技术和操作步骤，从而帮助心理危机干预专业人员即时对在危机事件中的生还人员（即干预对象）进行专业的心理调适。心理危机干预计算机辅助系统为危机干预人员所参与的每一项危机事件以及该事件中的每一位接受调适的干预对象建立系统的管理档案和心理档案，利用生理采集设备接收调适受害人员的生理指标。其主要功能有：

[0031] 1. 为危机干预工作人员提供心理危机干预的专业工作流程，帮助危机干预者在危机事件发生的紧急情况下快速高效地投入工作，并且能形成有关危机事件的管理档案。

[0032] 2. 为危机干预者提供科学的心理技术和专业的操作流程，帮助面临特殊危机情境下的干预对象进行心理调适和恢复，快速恢复其心理健康水平，并为每个干预对象建立调适心理档案。

[0033] 由于本系统是为了在危机事件发生时进行现场干预时而使用的，因此其架构是针对恶劣情况下没有网络时行设计的，所以对数据共享上无法和网络版的相比。但本系统设计了完善的数据导入导出和备份还原功能，在完成工作之后能将数据进行汇总归纳，有效避免数据丢失的问题。

[0034] 下面对本发明实施例提供的心理危机干预计算机辅助系统进行详细地描述。

[0035] 参见图 1，本发明实施例提供的心理危机干预计算机辅助系统包括以下模块：

[0036] 数据管理模块 U101，用于对危机事件及干预对象信息进行记录及管理，以便于干预者进行信息查询；

[0037] 资源管理模块 U102，用于提供心理危机干预过程中所用到的素材；

[0038] 干预流程模块 U103，用于提供可操作的心理危机干预方案流程，以便于干预者在查询到所述数据管理模块的内容的基础上，参考所述心理危机干预方案流程指定心理危机干预方案；

[0039] 干预实施模块 U104，用于接收干预者的指示，调用所述资源管理模块提供的素材，实施所述心理危机干预方案。

[0040] 具体的，该数据管理模块 U101 对数据进行记录和统计，包括对事件的管理，对危机干预者的管理，对干预对象的管理，对方案和分组的管理等。危机干预者可根据干预对象的不同受害程度进行人性化的分配方案，分配小组等等。

[0041] 资源管理模块 U102 负责对系统内包含的各种图片，视频，音乐等进行管理，方便危机干预者随时调取资源进行使用。

[0042] 干预流程模块 U103 中保存了心理学专家所制定的各种危机干预操作流程规范，具有较高的专业技术水平。干预流程模块 U103 可以接收数据管理模块 U101 的信息，干预者可以参考该模块提供的心理危机干预操作流程，为干预对象制定合适的心理危机干预方案。

[0043] 干预者在制定好心理危机干预实施方案后，可以通过干预实施模块 U104 来实施所述干预方案；实施期间需要调用资源管理模块的多媒体资源。为了提高操作的灵活性，并有效地美化操作界面，该系统还可以包括一个 flash 模块 U105，当干预实施模块 U104 调用资源管理模块 U102 中的素材时，还需要调用 Flash 模块的数据进行展示。

[0044] 另外，该系统还可以包括一个生理数据采集模块 U106，干预实施过程中可以从生理数据采集模块 U106 采集并显示出干预对象的生理指标，以便于干预者了解干预对象的

生理状况。另外,生理数据采集模块 U106 还可以采集实施所述心理危机干预方案前后干预对象的生理状态参数,并显示所述方案实施前后生理状态参数的变化,为所述心理危机干预方案的实施效果提供参考。干预完成后数据管理模块将数据保存起来,并提供完善的数据导入导出,还可以进行数据汇总。

[0045] 其中,干预实施模块 U104 可以包括以下子模块:

[0046] 眼动调试子模块,用于播放以参照物的运动为主画面的动画,以辅助干预对象进行眼动脱敏,其中所述参照物的运动速度及距离为可调节;

[0047] 听觉调试子模块,用于播放音乐,其中,左右耳声音的间隔时间及音量可调节;

[0048] 画面涂抹子模块,用于显示干预对象选择的图片或视频,接收到涂抹指示后,将所述图片或视频图抹掉。

[0049] 为了更好地理解本发明实施例提供的心理危机干预计算机辅助系统,下面结合具体的应用对该系统进行更加详细地介绍。

[0050] 该系统可供危机干预者修改已记录的有关危机事件的信息;添加该事件下所有干预对象的基本信息,所有干预对象受该危机事件影响的时间和详细情况,对所有干预对象进行分级、危机分期、并进行高危人群的排查诊断,最后针对所有的受害者设置干预方案以方便快速有效地实施干预,尽快缓减危机事件对受害者造成的不良心理影响。具体而言,本系统可以完成以下功能:

[0051] (1) 危机事件管理

[0052] ①新建危机事件

[0053] 主要功能是用于记录受害人员经历的危机事件,事件发生的时间、地点、详细情况、事件特点分析、该危机事件的类型以及该事件下受害人员的分级标准。

[0054] ②危机事件管理

[0055] 危机事件管理中包括危机事件列表和查询条件。

[0056] (2) 用户注册

[0057] 将干预对象的姓名、性别以及备注信息逐一或者批量注册导入心理危机干预计算机辅助系统。

[0058] ①逐一添加用户

[0059] 填写干预对象的“姓名”、“性别”、“身份证”和“备注”完毕后,即完成注册。

[0060] ②批量添加用户

[0061] 可以通过系统提供的模板,批量添加本事件中的受害者(即干预对象)。

[0062] (3) 记录个体受影响的过程

[0063] 详细记录个体遇到的刺激源、刺激强度及相应的心理状态,以便于对个体的受创伤程度进行详细的评估、分级。

[0064] ①受影响时间

[0065] 选择受害者,点击“受影响时间”可以查询受害者受该事件影响的具体时间。

[0066] ②个体受影响过程

[0067] 描述个体在整个危机事件当中受影响的全部过程。

[0068] ③分级

[0069] 依据个体描述的受影响过程,依照本事件的分级标准,对干预对象进行分级。

[0070] (4) 危机分期

[0071] 依据个体受危机事件影响的时间与预期干预时间,可以计算出到预期干预时间,干预对象处于危机的哪个阶段,可据此知道干预的方式方法。

[0072] 1期:干预者实施干预的时间-个体受影响时间在12小时以内。此时系统提示干预者充当的是照顾者的角色,具体的,向干预者提示以下信息:

[0073] 由于个体处于惊恐、分离状态,脑部是原始脑在起作用,当事人的反应是反射性的、本能的。因此,干预的方式也是以原始的方式进行。主要就是将混乱的状态结构化,满足当事人最基本的本能的需要,并给予情感上的支持。提供一些实际的帮助,比如提供食物、保暖、帮助其上厕所、提供安全的地方、及时与其家人联系、帮助其找回丢失的财产等。

[0074] 2期:干预者实施干预的时间-个体受影响时间在12到24小时之间。此时系统提示干预者充当的是教师的角色,主要做解释工作,具体的,向干预者提示以下信息:

[0075] 首先,帮助大家澄清事件的发生过程,谁是当时最先看到的?其他人呢?能说一下吗?对那些不想加入、不想回忆的人,我们可以告诉他,他这样做可以帮助其他的人。

[0076] 其次,就要给他们进行创伤后个体应激的心理教育工作。

[0077] 最后,在工作中,要交给当事人一些有用的应对策略,比如,叙述出来、给予某种解释、将自己与别人相比、给害怕危险设定一些边界(工作是危险的,可是家是安全的)、赋予行为以好的意义、逐步增加的行动计划、寻求社会支持、在与创伤保持联系和保持距离间保持平衡、分散注意力、体育锻炼、放松训练等。

[0078] 3期:干预者实施干预的时间在个体受影响时间的24小时以后。此时系统提示干预者充当的是心理治疗师的角色,具体的,向干预者提示以下信息:

[0079] 可以让当事人再次叙述事件发生时的情境,其中,可以看到其描述的方式,如果他在描述中仍然有很多的细节,则自我修复不好。如果,当事人有一些记忆的空白,这可能是防御性遗忘,也提示自我的修复不好。

[0080] 其次,也要做有关创伤症状的检查,在做这项工作时,要注意到每个人修复的节奏不同,并在动态中来观察。在本阶段,可以利用本系统帮助干预对象尽早地重返正常的生活,并对环境做出相应的反应。

[0081] 4期:是指创伤性事件发生后1~2月后。此时系统提示工作者充当的角色类似牧师,具体的,向干预者提示以下信息:。

[0082] 这一期可以看到当事人对事件的叙述细节少了些,而表现得更紧凑。仍然要对症状进行一些评定。

[0083] (5) 高危人群排查

[0084] 系统提供“急性应激障碍”、“急性应激精神病”的诊断标准和“自杀的信号”,可供危机干预者进行高危人群的排查。即干预者可以依据这些标准对干预对象进行筛查,以便进行即时的处理和转诊。

[0085] (6) 设置干预方案

[0086] 干预者需要根据干预对象的类型、人数等制定危机干预方案,该系统可以为危机干预方案的实施提供可操作的工作流程。

[0087] 鉴于危机干预是需要分批,分次来完成,所以,危机干预方案的设置,也是按照先设置方案——分阶段实施——分组实施。然后在实施完一次干预之后,进行评估。症状描

述包括情绪方面、行为反应和生理改变三部分。分别列出了几种相应的症状,如果没有受害者所符合的症状描述,即完成此次干预;如果存在相关症状,继续进行干预。

[0088] (7) 实施干预方案

[0089] 按照干预方案的内容,实施危机干预。

[0090] ①提供团体晤谈表,“团体晤谈表”包括“晤谈内容”和“晤谈记录”两部分。根据晤谈的进行情况和干预对象的表现添加内容。所述团体晤谈又叫严重事件晤谈(Critical Incident Stress Debriefing, CISD),是一种系统的、通过交谈来减轻压力的方法。

[0091] ②放松训练部分主要提供了呼吸放松、肌肉放松和感受呼吸温差放松三部分。

[0092] ③图片 - 负性情绪打包技术

[0093] 本系统的一个核心功能就是可以辅助完成所述图片 - 负性情绪打包技术;该技术包括以下内容:

[0094] a. 图片 - 情绪联结

[0095] 各种灾难场景往往以图片的形式出现在大脑,这些图片会引起很多的情绪反应,如恐惧、紧张、悲伤、内疚等。让被干预者想象在“负性情绪处理”时表达的各种创伤场景,以图片的方式进行描述,然后准确体验每个图片背后的情绪,逐个将图片和情绪一一对应联结。

[0096] b. 功能分析、图片分离

[0097] 对大脑中的图片进行功能分析,有些图片是纯负性的刺激,比如分离的残肢、变形的躯体等,这些图片是负性资源,保留无益;有些图片是正性的,可以作为成长资源利用的,建议保留;此外,同一幅图片,有可能既有负性部分也有正性部分,这时候要进行细致的功能分析,谨慎的切割分离。有些图片尽管是负性的,但被干预者将其看成自身重要的人生经历而愿意保留,此时,我们要尊重被干预者的意愿,从长期看来,这种资源对被干预者是有利的。所以,在功能分析时,不仅要从专业角度来分析其功能是负性还是正性,询问被干预者的意愿(是否想处理那个画面)也同样关键。

[0098] c. 刺激图片 - 负性情绪打包

[0099] 通过功能分析,危机干预工作者和被干预者已经找到了共同的工作目标。即被干预者反复闯入的刺激性的负性图片,而且,这个图片是被干预者非常想处理的。接下来,要求被干预者把注意力集中在大脑中出现频率最高、能引起强烈痛苦体验的刺激画面上,让被干预者通过表达或体验与之相联的负性情绪,从而完成负性情绪与图片的粘合和打包过程。

[0100] d. 快速眼动技术

[0101] 利用快速眼动技术,修通受损的大脑神经通路,阻断创伤记忆与痛苦情感之间的联系。眼动时可以用手或借助其它物件,但要注意移动的距离、频率、幅度(这部分最好能辅助专业工具——“心理危机干预计算机辅助系统”)。每次眼动后,需要进行放松、情绪状况的评估,并询问被干预者头脑中那幅刺激图片的变化情况。

[0102] e. 温暖画面、正性理念植入

[0103] 利用其自身资源,让被干预者找到一个替代性的温暖画面,该画面可以带给他温暖、力量。接下来,危机干预者对其进行正性理念的引导、植入,使其对创伤体验的认知更加积极。之后,危机干预者对被干预者进行评估,例如可以询问他的感受,观察他的面部表情

的变化等指标,如果达到预期效果,结束此次干预。

[0104] 为了辅助实施上述图片 - 负性情绪打包技术,本系统通过所述资源管理模块提供了大量的素材(包括图片、视频、音乐等),具体实施过程包括以下步骤:

[0105] 根据受害者对危机事件的回忆,将其感受和对事件的描述,填写在“事件描述”的空白处。如果受害者回忆起来有困难,可以点击“素材库”,让其观看与危机事件有关的图片或视频,来诱发回忆。填写完之后,点击“确定”进入调适界面,包括“情绪”、“认知”和“躯体”三方面。根据受害者的回答和咨询师的观察选择这三方面中最为迫切解决的一个,点击开始调适。

[0106] 接下来的心理调适,包括“视觉调适”和“听觉调适”。请受害者将注意力集中在刺激事件引发的消极情绪上,并选择一种调适方法进行调适。

[0107] 点击“视觉调适”进入“眼动 1”和“眼动 2”。

[0108] 点击“眼动 1”,出现的画面可以如图 2 所示。点击“眼动 2”,出现的画面如图 3 所示。

[0109] 开始眼动脱敏前,请先将眼动设备固定在桌面上,将干预对象下巴放在设备上,保证眼睛距屏幕的距离为 30cm。点击“确定”开始眼动。

[0110] 可以通过调节小球或星星的移动速度或距离确保眼球在可移动的基础上达到最舒服的状态。请再次点击“确定”开始正式的眼动过程,若要直接退出也可点击“退出”。

[0111] 持续一段时间后系统会自动停止并返回如下界面,此时可以再次选择调适方法。

[0112] 其中“运动速度”和“运动宽度”是可以调整的。最大的速度和宽度是 300 和 500。

[0113] 另外,还可以进行听觉调试。点击“听觉调适”,进入相应的画面。

[0114] 点击“确定”开始。可以通过调节左右耳声音的间隔时间和音量的达到最舒服的状态。请再次点击“确定”开始正式的注意转换,若要直接退出也可点击“退出”。

[0115] 持续一段时间后系统会自动停止并返回,此时可以再次选择调适方法。

[0116] 点击“下一步”进入画面涂抹页面:

[0117] 系统提供了两种涂抹方式:涂抹 1 和涂抹 2,可以任意选择。仔细阅读指导语后点击“涂抹”,将所有的图片和视频都涂抹掉,并提示干预对象想象所有的事情都离你而去了。

[0118] 选好之后点击“下一步”,系统提示询问干预对象是否还有其他不适的躯体反应,选择添加在空白处。如果干预对象还有其他情绪变化,填写在下面的空白处。

[0119] 点击“下一步”,将干预对象前后的不适躯体反应的强烈程度进行对比,选出需要进行进一步调适的躯体反应,点击“继续调适”。如果没有需要进一步调适的躯体反应,则点击“完成调适”结束调适。

[0120] (8) 危机事件档案

[0121] 包括事件信息、人员信息、干预方案信息和干预实施信息。

[0122] 与本发明实施提供的心理危机干预计算机辅助系统相对应,本发明实施例还提供了一种心理危机干预计算机辅助方法,参见图 4,该方法包括以下步骤:

[0123] S401:对危机事件及干预对象信息进行记录及管理,以便于干预者进行信息查询;

[0124] S402:提供心理危机干预过程中所用到的素材;

[0125] S403:提供可操作的心理危机干预方案流程,以便于干预者在查询到所述数据管

理模块的内容的基础上,参考所述心理危机干预方案流程指定心理危机干预方案;

[0126] S404 :接收干预者的指示,调用所述资源管理模块提供的素材,实施所述心理危机干预方案。

[0127] 为了提高操作的灵活性,并有效地美化操作界面,调用所述资源管理模块提供的素材时,可以以 flash 方式展现所述资源管理模块提供的素材。

[0128] 为了便于干预者了解干预对象的生理状况,还可以采集干预对象的生理状态参数。所述采集过程还可以包括:采集实施所述心理危机干预方案前后干预对象的生理状态参数,为所述心理危机干预方案的实施效果提供参考。

[0129] 在具体实施心理危机干预方案时,可以包括以下步骤:

[0130] 播放以参照物的运动为主画面的动画,以辅助干预对象进行眼动脱敏,其中所述参照物的运动速度及距离为可调节;

[0131] 播放音乐,其中,左右耳声音的间隔时间及音量可调节;

[0132] 显示干预对象选择的图片或视频,接收到涂抹指示后,将所述图片或视频图抹掉。

[0133] 本发明实施例提供的方法的具体流程可以如图 5 所示。

[0134] 以上对本发明所提供的一种心理危机干预计算机辅助系统及方法,进行了详细介绍,本文中应用了具体个例对本发明的原理及实施方式进行了阐述,以上实施例的说明只是用于帮助理解本发明的方法及其核心思想;同时,对于本领域的一般技术人员,依据本发明的思想,在具体实施方式及应用范围上均会有改变之处。综上所述,本说明书内容不应理解为对本发明的限制。

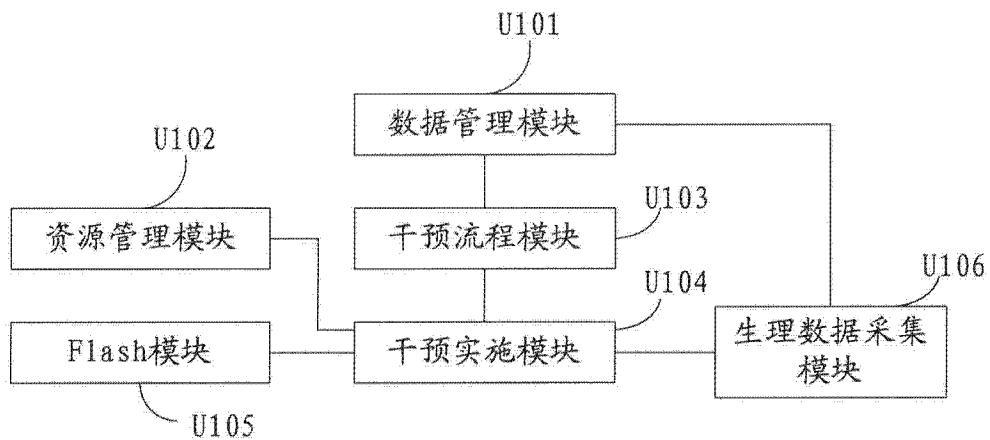


图 1



图 2

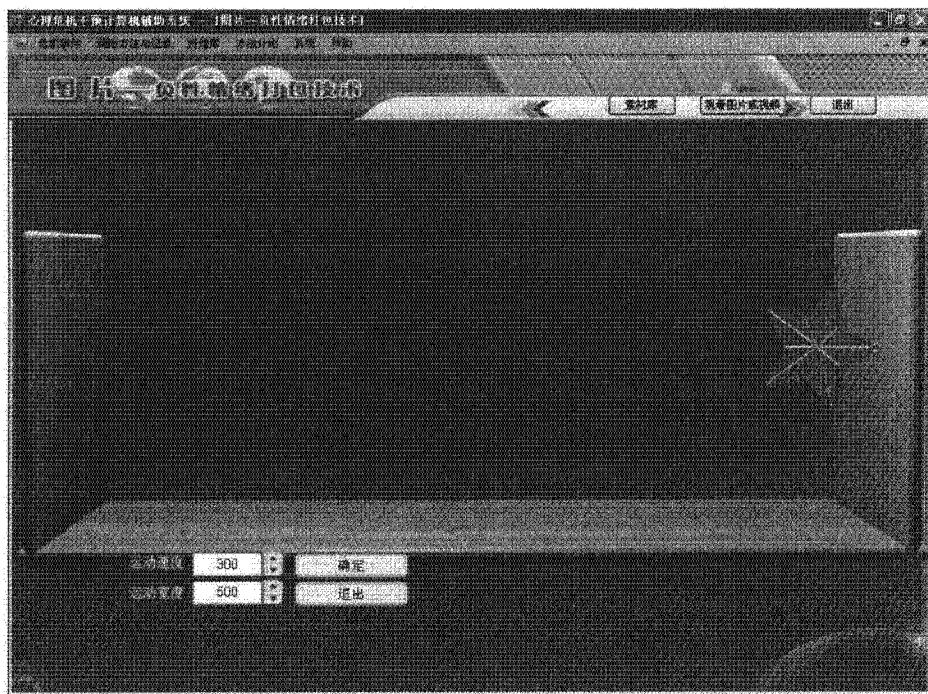


图 3

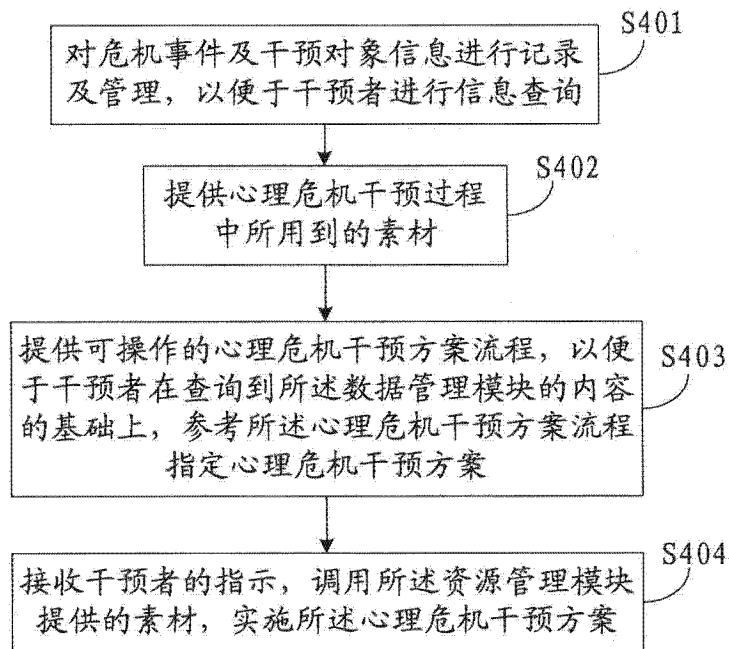


图 4

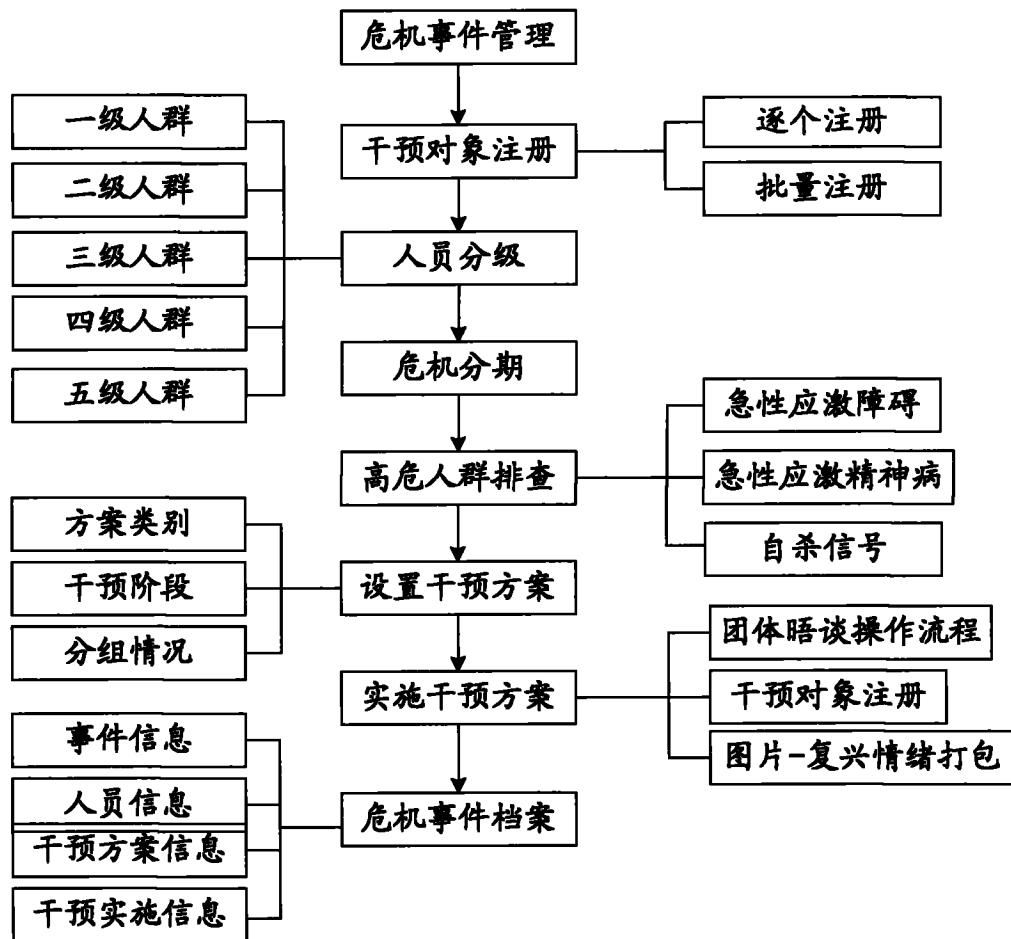


图 5