

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ

(21)(22) Заявка: 2015105600, 18.07.2013

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:
19.07.2012 US 61/741,463;
18.07.2013 US 13/945,628

(43) Дата публикации заявки: 10.09.2016 Бюл. № 25

(85) Дата начала рассмотрения заявки РСТ на
национальной фазе: 19.02.2015(86) Заявка РСТ:
US 2013/000168 (18.07.2013)(87) Публикация заявки РСТ:
WO 2014/014492 (23.01.2014)Адрес для переписки:
129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, строение 3,
ООО "Юридическая фирма Городисский и
Партнеры"(71) Заявитель(и):
ДЖАЙВЕНТ Филип Пол (US)(72) Автор(ы):
ДЖАЙВЕНТ Филип Пол (US)A
2015105600
RU(54) СИСТЕМЫ И СПОСОБЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФАНТАЗИЙНЫХ СПОРТИВНЫХ
СОРЕВНОВАНИЙ

(57) Формула изобретения

1. Способ, включающий в себя:

- предложение, путем выполнения на процессоре, каждому из множества пользователей на соответствующем множестве пользовательских платформ купить по номинальной цене вход в фантазийное спортивное соревнование, при этом пользователи, купившие вход, становятся фантазийными игроками фантазийного спортивного соревнования;

- разделение с помощью процессора фантазийных игроков фантазийного спортивного соревнования на множество групп игроков, которые соревнуются, чтобы пройти через множество раундов к основному турниру, причем по меньшей мере одна группа игроков имеет по меньшей мере трех фантазийных игроков в качестве членов группы, и фантазийные игроки в каждой группе игроков играют только против других членов той же самой группы игроков во время множества раундов;

- получение от каждого члена каждой группы игроков списка выбранных спортсменов, соответствующих каждому члену группы, и оценка каждого члена каждой группы игроков на основе результатов, показанных выбранными спортсменами, при этом те члены каждой группы игроков, которые не смогли набрать очков больше предопределенного процента относительно других членов той же самой группы игроков

R U
2 0 1 5 1 0 5 6 0 0
A

во время каждого из множества раундов, дисквалифицируются из фантаzийного спортивного соревнования;

- предоставление возможности дисквалифицированному фантаzийному игроку повторно войти в фантаzийное спортивное соревнование после дополнительной оплаты либо после того, как он сыграет один или более дополнительных раундов;

и

- конфигурирование фантаzийного спортивного соревнования таким образом, чтобы присудить большой главный приз финальному победителю основного турнира.

2. Способ по п. 1, в котором номинальная (в долларах США) плата за вход в фантаzийное спортивное соревнование составляет величину менее двух порядков за фантаzийного игрока или за вход.

3. Способ по п. 1, в котором денежная стоимость большого главного приза (в долларах США) оценивается как номинальная плата за вход плюс все суммы, которые на пять или больше порядков величины больше, чем порядок величины максимально возможной номинальной платы за вход.

4. Способ по п. 1, дополнительно включающий в себя запрос у членов каждой группы игроков заявить один или более составов, которые идентифицируют спортсменов, выбранных членами множества групп игроков.

5. Способ по п. 4, включающий в себя применение множителя для того, чтобы скорректировать очки члена группы на основе положения спортсмена в списке состава члена группы.

6. Способ по п. 4, дополнительно включающий в себя запрос у членов каждой группы игроков заявить один или более запасных составов, которые идентифицируют спортсменов, выбранных членами множества групп игроков, причем один или более запасных составов используются в том случае, если соответствующий член группы переходит к раунду, в котором запасной состав становится релевантным.

7. Способ по п. 1, включающий в себя штрафование члена группы игроков, если он выбирает того же самого спортсмена, которого уже выбрал другой член той же самой группы игроков.

8. Способ по п. 1, включающий в себя дисквалификацию спортсмена, если множество членов той же самой группы игроков выбирает этого спортсмена.

9. Способ по п. 1, включающий в себя получение ставки от каждого члена группы игроков в комбинации с получением выбора конкретного спортсмена, причем ставка соответствует процентному снижению очков, которое член группы готов принять для того, чтобы получить конкретного спортсмена.

10. Способ по п. 1, в котором разрешение дисквалифицированному фантаzийному игроку повторно войти в фантаzийное спортивное соревнование либо включает в себя получение дополнительной платы от фантаzийного игрока и не требует, чтобы фантаzийный игрок играл дополнительные раунды, либо не включает в себя получение дополнительной платы от фантаzийного игрока, но требует, чтобы фантаzийный игрок сыграл дополнительные раунды.

11. Способ по п. 1, включающий в себя сжатие периода времени, в котором играется множество раундов, для того, чтобы сократить общее время, необходимое для того, чтобы сыграть все из множества раундов.

12. Способ по п. 1, в котором фантаzийные игроки соревнуются против единственного противника в основном турнире.

13. Система, включающая в себя:

- процессор;
- сетевой интерфейс, связанный с процессором, для передачи данных по сети; и
- систему фантаzийного спортивного соревнования, выполняемую процессором для

того, чтобы:

- предлагать каждому из множества пользователей на соответствующем множестве пользовательских платформ купить по номинальной цене вход в фантаzийное спортивное соревнование, при этом пользователи, купившие вход, становятся фантаzийными игроками фантаzийного спортивного соревнования;
- разделять фантаzийных игроков фантаzийного спортивного соревнования на множество групп игроков, которые соревнуются, чтобы пройти через множество раундов к основному турниру, причем по меньшей мере одна группа игроков имеет по меньшей мере трех фантаzийных игроков в качестве членов группы, и фантаzийные игроки в каждой группе игроков играют только против других членов той же самой группы игроков во время множества раундов;
- получать от каждого члена каждой группы игроков список выбранных спортсменов, соответствующих каждому члену группы, и оценивать каждого члена каждой группы игроков на основе результатов, показанных выбранными спортсменами, при этом те члены каждой группы игроков, которые не смогли набрать очков больше предопределенного процента относительно других членов той же самой группы игроков во время каждого из множества раундов, дисквалифицируются из фантаzийного спортивного соревнования;
- предоставлять возможность дисквалифицированному фантаzийному игроку повторно войти в фантаzийное спортивное соревнование после дополнительной оплаты либо после того, как он сыграет один или более дополнительных раундов;
- и
- конфигурировать фантаzийное спортивное соревнование таким образом, чтобы присудить большой главный приз финальному победителю основного турнира.

14. Система по п. 13, в которой номинальная (в долларах США) плата за вход в фантаzийное спортивное соревнование составляет величину менее двух порядков за фантаzийного игрока или за вход.

15. Система по п. 13, в которой денежная стоимость большого главного приза (в долларах США) оценивается как номинальная плата за вход плюс все суммы, которые на пять или больше порядков величины больше, чем порядок величины максимально возможной номинальной платы за вход.

16. Система по п. 13, дополнительно выполненная с возможностью запроса у членов каждой группы игроков заявить один или более составов, которые идентифицируют спортсменов, выбранных членами множества групп игроков.

17. Система по п. 16, дополнительно выполненная с возможностью применения множителя для того, чтобы скорректировать очки члена группы на основе положения спортсмена в списке состава члена группы.

18. Система по п. 13, дополнительно выполненная с возможностью штрафования члена группы игроков, если он выбирает того же самого спортсмена, которого уже выбрал другой член той же самой группы игроков.

19. Энергонезависимый машиночитаемый носитель, воплощающий инструкции, которые при их выполнении машиной заставляют машину:

- предлагать каждому из множества пользователей на соответствующем множестве пользовательских платформ купить по номинальной цене вход в фантаzийное спортивное соревнование, при этом пользователи, купившие вход, становятся фантаzийными игроками фантаzийного спортивного соревнования;
- разделять фантаzийных игроков фантаzийного спортивного соревнования на множество групп игроков, которые соревнуются, чтобы пройти через множество раундов к основному турниру, причем по меньшей мере одна группа игроков имеет по меньшей мере трех фантаzийных игроков в качестве членов группы, и фантаzийные

игроки в каждой группе игроков играют только против других членов той же самой группы игроков во время множества раундов;

- получать от каждого члена каждой группы игроков список выбранных спортсменов, соответствующих каждому члену группы, и оценивать каждого члена каждой группы игроков на основе результатов, показанных выбранными спортсменами, при этом те члены каждой группы игроков, которые не смогли набрать очков больше предопределенного процента относительно других членов той же самой группы игроков во время каждого из множества раундов, дисквалифицируются из фантастического спортивного соревнования;

- предоставлять возможность дисквалифицированному фантастическому игроку повторно войти в фантастическое спортивное соревнование после дополнительной оплаты либо после того, как он сыграет один или более дополнительных раундов;

и

- конфигурировать фантастическое спортивное соревнование таким образом, чтобы присудить большой главный приз финальному победителю основного турнира.

20. Энергонезависимый машиночитаемый носитель по п. 19, дополнительно выполненный с возможностью сжатия периода времени, в котором играется множество раундов, для того, чтобы сократить общее время, необходимое для того, чтобы сыграть все из множества раундов.