

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 5 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 8 月 12 日 (2021.8.12)

【公表番号】特表 2020-525740 (P2020-525740A)

【公表日】令和 2 年 8 月 27 日 (2020.8.27)

【年通号数】公開・登録公報 2020-034

【出願番号】特願 2020-500153 (P2020-500153)

【国際特許分類】

F 1 6 D 55/06 (2006.01)

B 6 0 J 5/04 (2006.01)

E 0 5 F 15/662 (2015.01)

【F I】

F 1 6 D 55/06 A

B 6 0 J 5/04 K

E 0 5 F 15/662

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 7 月 5 日 (2021.7.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

旋回可能な車両フラップの駆動装置であって、

第 1 ハウジング部 (3) と、

第 2 ハウジング部 (4) であって、第 1 ハウジング部 (3) および第 2 ハウジング部 (4) は、駆動装置 (1) の軸方向延長部 (x) の方向に互いに対して移動可能に設計されている、前記第 2 ハウジング部 (4) と、

第 1 ハウジング部 (3) および第 2 ハウジング部 (4) の一方に回転可能に配置されたスピンドルロッド (12) と、および、

第 1 ハウジング部 (3) および第 2 ハウジング部 (4) の他方に回転不能に配置されたスピンドルナット (13) と、

第 1 制動要素 (20)、第 1 ハウジング部 (3) および第 2 ハウジング部 (4) の一方に回転不能に接続された第 2 制動要素 (22) を含む、制動装置 (19) であって、第 1 制動要素 (20) は、制動力を生成するために第 2 制動要素 (22) と相互作用することができる、前記制動装置 (19) と、および、

磁場を生成するための磁石配置 (23) とを含み、

第 1 制動要素 (20) はスピンドルロッド (12) に回転不能に接続されており、第 2 制動要素 (22) は磁場によってスピンドルロッド (12) の軸方向 (x) に変位できることを特徴とする、前記駆動装置。

【請求項 2】

第 1 ハウジング部 (3) および第 2 ハウジング部 (4) が、駆動装置 (1) のハウジング (2) の構成要素であり、第 1 ハウジング部 (3) および第 2 ハウジング部 (4) が互いに対して同心円状に配置されることを特徴とする、請求項 1 に記載の駆動装置。

【請求項 3】

磁石配置 (23) が、電磁石 (24) を含むことを特徴とする、請求項 1 または 2 に記載の駆動装置。

**【請求項 4】**

磁石配置(23)が、永久磁石(25)を含むことを特徴とする、請求項1～3のいずれか一項に記載の駆動装置。

**【請求項 5】**

永久磁石(25)が、第1制動要素(20)および第2制動要素(22)の一方を磁気的に引き付け、第1制動要素(20)および第2制動要素(22)の他方に向かって軸方向に変位可能に設計されていることを特徴とする、請求項4に記載の駆動装置。

**【請求項 6】**

第1制動要素(20)および第2制動要素(22)の一方が、第1制動要素(20)および第2制動要素(22)の他方に向かって軸方向(x)に変位可能で、第1制動要素(20)と第2制動要素(22)とが互いに接触できることを特徴とする、請求項1～5のいずれか一項に記載の駆動装置。

**【請求項 7】**

第1制動要素(20)が、第1摩擦面(20a)を有し、第2制動要素(22)が、第2摩擦面(22a)を有することを特徴とする、請求項1～6のいずれか一項に記載の駆動装置。

**【請求項 8】**

第1摩擦面(20a)と第2摩擦面(22a)とが互いに向き合い、スピンドルロッド(12)の軸方向(x)に対して垂直に整列していることを特徴とする、請求項7に記載の駆動装置。

**【請求項 9】**

磁石配置(23)が、第1制動要素(20)または第2制動要素(22)に配置されることを特徴とする、請求項1～8のいずれか一項に記載の駆動装置。

**【請求項 10】**

磁石配置(23)が、第1ハウジング部(3)および第2ハウジング部(4)の一方に回転不能に接続された第2制動要素(22)上に配置されることを特徴とする、請求項1～9のいずれか一項に記載の駆動装置。