

(12) 특허협력조약에 의하여 공개된 국제출원

(19) 세계지식재산권기구  
국제사무국



(43) 국제공개일  
2010년 6월 3일 (03.06.2010)

PCT

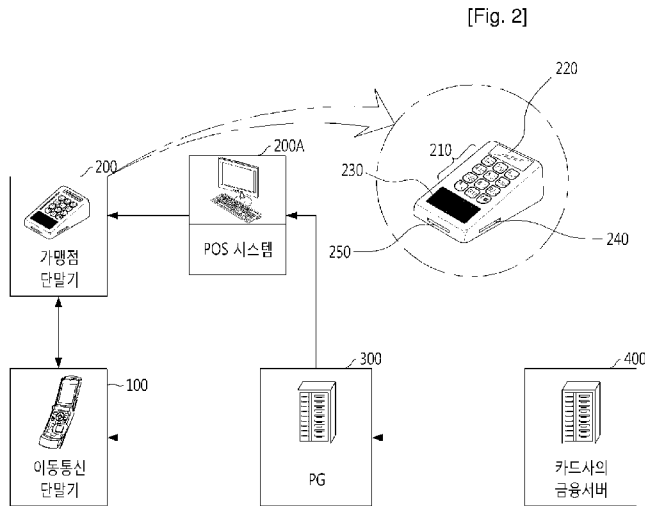
(10) 국제공개번호  
WO 2010/062077 A2

- (51) 국제특허분류: G06Q 20/00 (2006.01)
- (21) 국제출원번호: PCT/KR2009/006738
- (22) 국제출원일: 2009년 11월 27일 (27.11.2009)
- (25) 출원언어: 한국어
- (26) 공개언어: 한국어
- (30) 우선권정보: 10-2008-0119424 2008년 11월 28일 (28.11.2008) KR
- (71) 출원인 (US 을(를) 제외한 모든 지정국에 대하여): 주식회사 하렉스 인포텍 (HAREX INFOTECH INC.) [KR/KR]; 서울 중구 필동 2가 16-6 번지 풍산빌딩 3층, 100-272 Seoul (KR).
- (72) 발명자; 겸
- (75) 발명자/출원인 (US 에 한하여): 박경양 (PARK, Kyung Yang) [KR/KR]; 서울 종로구 내수동 72 경희궁의 아침 3 단지 오피스텔 1316 호, 110-872 Seoul (KR).
- (74) 대리인: 특허법인 지명 (JIMYUNG PATENT FIRM); 서울 서초구 서초동 1689-1 정우빌딩 6층, 137-882 Seoul (KR).
- (81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.
- (84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 역내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 유럽 (AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF,

[다음 쪽 계속]

(54) Title: METHOD, APPARATUS, AND SYSTEM FOR ENABLING PURCHASER TO DIRECT PAYMENT APPROVAL, SETTLEMENT, AND MEMBERSHIP SUBSCRIPTION USING MOBILE COMMUNICATION TERMINAL

(54) 발명의 명칭 : 이동통신 단말기를 이용한 구매자에 의한 결제 승인, 정산 및 멤버십가입 방법, 장치 및 시스템



100 ... Mobile communication terminal  
 200 ... Member store terminal  
 200A ... POS system  
 400 ... Financial server of credit card company

(57) Abstract: The present invention relates to a method, to an apparatus, and to a system for payment for commercial dealings, service approval and subscription, capable of performing approval for payment for commercial dealings, and approval for various kinds of services such as a membership subscription, or the like, through mobile communication terminals, member store terminals, and a PG which store financial information of users. The present invention allows a mobile communication terminal which receives various kinds of purchase information or member store IDs from member store terminals to act as a main agent for approval for payment for commercial dealings or store membership subscription, to thereby make commercial dealings or store membership subscription safer and more convenient, when one intends to pay a bill or subscribe to a store membership by using the mobile communication terminal. The present invention enables approval for payment for commercial dealings to be performed by a variety of payment means such as prepayment, direct payment, post payment such as card payments, post payment such as communication fee payment, payment by gift certificate or ticket, payment by mileage, bank transfer, and the like, by using the mobile communication terminal

without providing personal financial information to the opponent. The present invention enables the member store terminal to transmit detailed purchase information together with a member store ID to the mobile communication terminal serving as a main agent for payment approval, wherein means for transmission can be a near field wireless communication such as a near field communication (NFC), RF, Bluetooth, optical communication, and the like, and a wired communication using a cable.

(57) 요약서:

[다음 쪽 계속]

WO 2010/062077 A2



BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, **공개:**  
SN, TD, TG).

— 국제조사보고서 없이 공개하며 보고서 접수 후 이를  
별도 공개함 (규칙 48.2(g))

---

본 발명은 이용자의 금융정보를 담고 있는 이동통신 단말기, 가맹점 단말기 및 PG 를 통해 상거래의 결제, 멤버십 등 각종 서비스의 승인 여부를 수행할 수 있고 가맹점 멤버십 가입을 용이하게 할 수 있는 상거래 결제, 서비스 승인 및 가입방법, 장치 및 시스템에 관한 것이다. 본 발명은 이동통신 단말기를 이용하여 결제 또는 가맹점 멤버십 가입을 하고자 할 때, 가맹점 단말기로부터 각종 구매정보 또는 가맹점 ID 를 전송받는 이동통신 단말기가 상거래 결제 승인 또는 가맹점 멤버십 가입의 주체가 되어, 보다 안전하고 편리한 상거래 또는 가맹점 멤버십 가입을 할 수 있도록 한다. 본 발명은 이동통신 단말기에 의하여 개인금융정보를 거래상대에게 제공하지 않으면서, 선불결제, 직불결제, 카드결제와 같은 후불결제, 통신과금결제와 같은 후불결제, 티켓 등 상품권 결제, 마일리지결제, 송금 등 다양한 결제수단에 의한 상거래의 지급 결제 승인을 가능하게 한다. 본 발명은 가맹점 ID 와 함께 보다 상세한 각종 구매정보를 가맹점 단말기가 결제승인의 주체인 이동통신단말기로 전송할 수 있도록 하며, 전송수단은 NFC(Near Field Communication: 근거리통신), RF, Bluetooth, 광 등의 근거리 무선통신과 케이블을 이용한 및 유선통신이 이용될 수 있다.

## 명세서

### 발명의 명칭: 이동통신 단말기를 이용한 구매자에 의한 결제 승인, 정산 및 멤버십가입 방법, 장치 및 시스템

#### 기술분야

- [1] 본 발명은 이동통신 단말기를 이용한 구매자에 의한 상거래 결제, 승인, 정산 및 멤버십가입 방법, 장치 및 시스템에 관한 것으로서, 구체적으로는 이용자의 금융정보를 담고 있는 이동통신 단말기, 가맹점 정보와 상품구매정보, 구매금액 등의 정보를 이동통신 단말기로 전송하는 가맹점 단말기, PG를 이용하여 상거래 결제, 승인 또는 가맹점 멤버십 가입을 용이하게 할 수 있도록 하는 결제, 승인, 정산 및 멤버십 가입방법, 장치 및 시스템에 관한 것이다.

#### 배경기술

- [2] 종래의 카드결제는 가맹점의 POS에 연결 또는 단독의 카드(카드, 선불카드, 직불카드 등 각종 지불수단카드) 승인 조회기(단말기)가 구매자의 카드 번호를 획득하여 가맹점정보 및 결제대금과 함께 VAN사를 경유하여 카드사 서버로 승인을 요청하는 방식을 취한다.
- [3] 도 1을 참조하여 구체적으로 설명하면 다음과 같다.
- [4] 소비자가 지정된 가맹점에서 신용 구매하면, 가맹점의 카드리더기는 VAN사의 망을 통해 카드 발급사 서버에 접속하여 카드결제 승인을 받고 거래를 완성하게 된다.
- [5] 카드 이용자(10)는 카드사로부터 발급받은 카드를 소지하고, 가맹점은 특정 VAN사에 접속하여 결제정보를 전송하는 통상의 카드 승인 조회기(단말기)(20)를 구비한다. 카드 승인 조회기(20)와 VAN사의 중계시스템(30)은 소정의 네트워크망(예컨대, 전화 인터넷 등)으로 연결되고 있고, 상기 VAN사의 중계시스템(30)과 해당 카드사의 거래 승인 시스템(40)은 전용망으로 연결되어 있는 것이 일반적이다.
- [6] 상기 가맹점 대신에 인터넷 쇼핑몰을 통한 온라인 결제방식을 이용하는 경우에는 상기 VAN사의 역할을 PG(Payment Gateway:지급결제대행)(30)가 수행하게 된다.
- [7] VAN사는 카드 승인 조회기(단말기)를 통해 승인(또는 취소) 요청된 구매정보를 가맹점과 해당 카드사에 중계처리하는 역할을 하며, PG(30)는 인터넷에서 상거래를 하고 있는 업체로부터 위탁을 받아 카드사, 은행, 전자 지불 업체 등 지불 결제 업체에 대금을 청구하고 그 대금을 수령해 다시 위탁한 업체에 정산해주는 역할을 한다.
- [8] 카드 소지자가 상품의 대가로 대금을 지불하기 위해 가맹점에 자신의 카드를 제시하면서 구매요구를 하면, 가맹점에서는 카드사에 승인을 요청하기 위해 카드 승인 조회기(단말기)를 이용한다. 이때, 카드 승인 조회기는 이용자의

카드에 저장되어 있는 카드 이용자의 정보, 상기 카드 승인 조회기에서 생성하는 상품주문정보, 결제금액 및 가맹점의 정보를 VAN사에 보내게 된다. VAN사는 상기 정보들을 VAN사의 중계시스템(30)을 통해 전달받는다.

- [9] 결제승인 요구 데이터를 전달받은 VAN사의 중계시스템(30)은 승인 신청을 하기 위해, 결제승인 요구 데이터 내의 이용자 정보에 수록된 카드사 정보를 독출하여 해당 카드사의 거래 승인 시스템(40)으로 거래 승인 요구와 관련된 데이터를 전송한다.
- [10] 거래 승인 요구와 관련된 데이터를 수신한 카드사의 거래 승인 시스템(40)은 거래 승인 요구와 관련된 데이터에 포함된 이용자정보, 상품주문정보, 결제금액, 가맹점정보를 각각 자사의 회원자료 또는 가맹점 자료와 비교하여 카드 이용자와 가맹점간에 발생하는 거래가 타당한지를 확인한다.
- [11] 카드사의 거래 승인 시스템(40)은 거래 승인 요구에 대한 거래 승인 결과를 결제승인 요구를 중계한 VAN사의 중계시스템(30)으로 전송하며, VAN사의 중계시스템(30)은 승인번호 데이터를 저장한 후 해당 가맹점의 해당 카드 승인 조회기로 전송한다. 상기 전송된 승인데이터에 근거하여 카드 승인 조회기가 지불결과를 카드 영수증에 인쇄하여 카드 이용자에게 통보한다.
- [12] 이와 같은 카드를 이용한 결제방식은 카드 이용자가 카드 결제승인에 필요한 카드번호, 유효기간, 카드 발급사 등의 정보를 가맹점에 설치된 단말기에 제공하면 가맹점에서 VAN사를 통하여 해당 카드사에 거래 승인을 요청하고 승인된 결과를 근거로 하여 결제가 이루어지는 방식이다.
- [13] 그런데, 이러한 카드 결제 방법은 카드 이용자의 카드정보를 포함한 개인금융정보가 가맹점에 노출될 수 있고, 카드 이용자의 카드 정보를 이용한 금융사고 발생, 제 3자에 의한 카드 정보 복제위험성이 높아지는 문제점이 존재하며, 이는 상기 멤버십 가입과정에 있어서도 마찬가지이다.

## 발명의 상세한 설명

### 기술적 과제

- [14] 본 발명의 목적은 MS(Magnetic Stripe) 또는 IC칩 형태로 된 종래의 신용카드, 직불카드, 선불카드 등 지불수단 카드조회기(이하 각종카드를 대상으로 "가맹점 단말기"라 함)가 카드 결제 승인 요청의 주체인 결제 승인 방식에서 이동통신 단말기 이용자 즉, 구매자가 자신의 금융정보를 가맹점에 제시하지 않고서 구매자가 직접 구매자 단말기로부터 PG사에 연결하여 카드사를 통해 카드 거래를 승인받을 수 있게 하는 이동통신 단말기를 이용한 결제방법 및 시스템을 제공하는 데 있다.
- [15] 본 발명의 다른 목적은 가맹점 단말기의 구성을 단순화함으로써, 이동통신 단말기를 소지한 구매자가 카드 거래의 주체가 될 수 있도록 하는 구매자의 이동통신 단말기를 이용한 결제 승인 시스템을 제공하는 데 있다.
- [16] 본 발명의 또 다른 목적은 이동통신 단말기를 통하여 단말기 이용자가

용이하게 가맹점 멤버십에 가입할 수 있는 가입방법 및 시스템을 제공하는 데 있다.

### 과제 해결 수단

- [17] 전술한 과제를 달성하기 위하여 본 발명은 구매정보 및 가맹점정보를 구매자의 이동통신 단말기로 전송하는 가맹점 단말기와, 상기 구매정보, 가맹점정보 및 구매자의 금융정보를 상기 이동통신 단말기로부터 전송받는, 상기 금융정보에 대응하는 지불수단 금융사(예컨대, 카드사, 은행 등)의 금융서버를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 결제시스템을 제공한다.
- [18] 본 발명의 다른 면에 따라, 근거리 무선통신 모듈 또는 유선통신 모듈과, 금융정보를 저장하는 메모리와, 상기 근거리 무선통신 모듈 또는 유선통신 모듈을 통하여 구매정보 및 가맹점 정보를 수신한 경우, 상기 구매정보 및 가맹점 정보와 함께 상기 금융정보를 원격 무선 송신하며 결제를 요청하는 제어부를 포함하는 이동통신 단말기를 제공한다.
- [19] 본 발명의 또 다른 면에 따라, 구매자의 이동통신 단말기로부터 전송된 구매정보, 가맹점정보 및 구매자의 금융정보를 포함하는 결제정보를 수신하는 단계와, 상기 결제정보에 기초하여 결제승인여부를 결정하는 단계와, 결제승인에 관한 정보를 전송하는 단계를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 결제방법을 제공한다.
- [20] 본 발명의 또 다른 면에 따라, 구매자의 이동통신 단말기로부터 전송된 구매정보 및 현금거래여부 정보 포함하는 결제정보를 수신하는 단계와, 구매자별로 상기 결제정보를 저장하는 단계와, 상기 저장된 결제정보에 기초하여 현금거래액을 포함한 현금거래정보를 국세청 서버에 통보하는 단계를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 결제방법을 제공한다.
- [21] 본 발명의 또 다른 면에 따라, 이동통신 단말기로부터 가맹점의 ID와 상기 이동통신 단말기 이용자 ID를 수신하는 단계와, 상기 이용자가 상기 가맹점 멤버십에 가입되어 있는지를 확인하는 단계와, 가입되어 있지 않은 경우, 상기 이용자의 신상 정보를 수신하는 단계와, 상기 이용자를 상기 가맹점 멤버십에 가입시키는 단계와, 상기 가입결과를 전송하는 단계를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 가맹점 멤버십 가입방법을 제공한다.

### 발명의 효과

- [22] 본 발명에 따르면, 가맹점에 카드를 제시하지 않고서도 이동통신 단말기를 이용하여 안전하고 신속한 지급결제를 수행할 수 있다.
- [23] 한편, 가맹점 단말기(예컨대, 카드 리더기)가 중심이 되어 VAN사를 통해 이루어지는 종래의 정산방식과는 달리, 이동통신 단말기 이용자 즉 구매자가 상거래의 주체가 되어 구매자의 금융정보가 절취 될 가능성을 감소 또는 제거시킬 수 있다.
- [24] 또한, 가맹점 단말기의 구성을 단순화하여 이동형 점포를 운영하는 소상공인들도

용이하게 카드거래를 수행할 수 있다.

- [25] 또한, 이동통신 단말기 이용자가 자신의 개인 신상 정보를 노출시키지 않고 용이하게 가맹점 멤버십에 가입할 수 있다.
- [26] 이와 같이, 본 발명에 따르면 종래의 카드 거래 방식의 안전성 문제를 해결할 수 있고, 가맹점 단말기 설치가 어려운 환경에서 손쉽게 카드 거래를 수행할 수 있어 카드 거래를 활성화 시킬 수 있다.

### 도면의 간단한 설명

- [27] 도 1은 종래의 가맹점 단말기와 VAN사를 통한 가맹점 중심의 카드결제방법을 나타낸 도면.
- [28] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 이동통신 단말기를 이용한 결제시스템을 설명하기 위한 블록도.
- [29] 도 3는 본 발명의 다른 실시예에 따른 이동통신 단말기 및 기명식 선불 PG를 이용한 결제시스템을 설명하기 위한 블록도.
- [30] 도 4는 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 이동통신을 이용한 가맹점 멤버십 가입 시스템을 설명하기 위한 블록도.
- [31] 도 5은 본 발명에 따른 이동통신 단말기를 이용한 결제방법의 작용을 나타낸 도면.
- [32] 도 6은 본 발명에 따른 이동통신 단말기 및 ID PG를 이용한 가맹점 멤버십 가입과정을 나타낸 도면이다.

### 발명의 실시를 위한 최선의 형태

- [33] 이하, 첨부 도면을 참조하여 본 발명의 구성에 대하여 상세히 설명한다. 그러나, 본 발명은 기술되는 실시예들에 한정하지 않고 다른 형태로 구체화될 수도 있음은 물론이다.
- [34] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 이동통신 단말기를 이용한 결제시스템을 설명하기 위한 블록도이다.
- [35] 도 2를 참조하면, 이동통신 단말기를 이용한 결제 시스템은 비접촉 무선 송수신 수단을 구비하고 USIM 칩, SD카드, 기타 메모리 등과 같이 개인 정보 저장메모리를 포함하는 이동통신 단말기(100), 구매정보 및 가맹점정보를 상기 이동통신 단말기로 전송가능한 가맹점 단말기(200), 가맹점 단말기와 연결된 가맹점 POS 시스템(200A), 상기 이동통신 단말기(100)로부터 결제승인요청을 전송받는 페이먼트 게이트웨이(PG : Payment Gateway)(300), 상기 결제승인요청에 응답하여 결제승인여부를 결정하는 카드사와 같은 금융사의 금융서버(400)를 포함한다.
- [36] 이동통신 단말기(100)는 구매자의 은행, 증권, 보험 등의 각종 계좌 및 현금카드, 신용카드, 직불카드, 선불카드, 기프트카드 등의 각종지불카드, ID, 출입증, 멤버십 등의 개인 식별카드, 티켓, 쿠폰, 상품권, 고객 리워드 포인트 또는 기업 포인트 등의 각종 서비스 정보를 저장하고, 각종 거래시 해당 서비스

정보를 전송한다.

- [37] 예컨대, 금융거래시 가맹점 단말기(200)로부터 (상품)구매정보 및 가맹점 정보를 수신하여 구매자의 은행 계좌나 신용카드 번호 등의 금융정보와, 상품구매정보 및 가맹점 정보를 PG(300) 또는 신용카드사나 은행으로 전송하여 거래 승인을 요청한다. 거래가 승인된 경우 PG(300) 또는 신용카드사로부터 전송되는 카드사의 결제승인번호를 전송받거나 은행으로부터 이체완료 통보를 받는다.
- [38] 또는, 이동통신 단말기(100)는 보안장소의 출입시 보안센터로 출입증 정보를 전송하여 출입허가를 받도록 이용될 수 있으며, 기타 상품권이나 각종 포인트 등의 다른 서비스 유형도 본 발명의 기술적 사상의 범주내에서 유사한 형태로 이용이 가능하다. 따라서, 이하에서는 설명의 편의와 이해의 증진을 위하여 금융거래를 중심으로 설명하지만, 본 발명의 적용분야가 금융거래에 국한되지 않음은 물론이다.
- [39] 이동통신 단말기(100)는 모바일폰, PDA 단말 등 휴대가능한 무선통신 단말을 포함한다. 상기 이동통신 단말기(100) 내부에는 이동통신 단말기(100) 이용자 식별카드인 USIM(Universal Subscriber Identity Module) 칩을 포함할 수 있는데, 상기 USIM 칩에 결제 프로그램 및 이용자 인증 프로그램 등을 포함하고 있으며, 은행, 증권 보험 등의 가중계좌, 혹은 가상계좌 번호 및 현금카드, 직불카드, 선불카드, 기프트카드 등의 각종 지불카드정보, ID, 출입증, 멤버십 등의 개인 식별 정보, 티켓, 쿠폰, 포인트, 고객 리워드 포인트, 마일리지 등의 각종 서비스 정보 등 개인 정보들을 저장할 수 있다.
- [40] 또한 상기 USIM 칩에는 다수의 카드정보가 들어있는 경우가 있는데, 이동통신 단말기(100) 화면에 이를 표시하여 구매자가 결제에 사용될 카드를 선택하도록 하거나, 우선순위를 미리 정하여 상기 우선순위에 따라 카드가 선택될 수 있도록 한다.
- [41] 가맹점정보 및 구매정보가 이동통신 단말기(100)에 전송되어 휴대용 단말기 내부에 저장되면, USIM 칩에 저장되어 있는 비밀번호와 이용자에 의해 입력되는 비밀번호를 확인하여 이용자 인증과정이 수행되고, 이용자 인증이 된 경우 이동통신 단말기(100)에 내장되거나 또는 이용자가 선택한 금융정보와 함께 가맹점정보 및 구매정보가 PG로 전송된다.
- [42] 또한 소액결제승인이나 개인인증이 중요하지 않은 경우에는 서비스제공자의 정책에 따라 개인 인증확인 절차를 생략하고 바로 결제승인 절차를 수행할 수도 있다.
- [43] 근거리 통신모듈에 의하지 않고, 이동통신(글로벌 로밍 포함), 또는 인터넷 등 원거리통신에 의하여 구매정보 및 가맹점 정보를 수신한 경우, 상기 구매정보 및 가맹점정보와 함께 개인금융정보가 PG(300)로 전송될 수 있다.
- [44] 종래기술에서는 가맹점 단말기(200) 및 VAN사의 중계시스템을 통하여 신용결제 승인 요청이 이루어져 구매자의 금융정보가 절취될 수 있는 반면, 본

발명에서의 결제요청에서는 금융정보 및 구매정보가 휴대폰 이용자에 의해 휴대폰을 통하여 곧바로 PG로 전송되므로 이용자 금융정보의 절취가능성을 감소 또는 제거할 수 있게 된다.

- [45] 한편, 전술한 실시예에서는 이동통신 단말기(100) 내에 USIM 칩이 내장된 경우를 상정하여 설명하였으나, 이와는 달리 USIM 칩의 내장 여부와 무관하게 이동통신 단말기(100) 내부의 저장영역 혹은 SD카드 등의 별도의 메모리 카드에 각종정보 및 프로그램이 저장되는 방식을 취할 수 있음은 물론이다.
- [46] 가맹점 단말기(200)는 기본적으로 입력부(210), 디스플레이부(220), 근거리무선통신 송수신부(230), 메모리(240), 통신포트(250)를 포함한다.
- [47] 입력부(210)를 통하여 가맹점 측에서 구매정보 및/또는 가맹점정보를 입력하면, 상기 정보들이 디스플레이부(220)에 나타나도록 구성된다. 입력부는 키패드로 구성되어 판매자가 키조작에 의하여 구매정보를 입력받거나 또는 바코드 인식부로 구성되어 제품의 바코드 인식에 의하여 구매정보를 입력받을 수 있으나 이에 한정되는 것은 아니다.
- [48] 가맹점 단말기(200)가 가맹점에 설치되어 있는 POS나 카드리더기(200A)에 부착하여 사용될 경우에는 가맹점 단말기(200)는 입력부나 디스플레이, 메모리가 필요없는 Dummy 형태의 단순한 근거리 무선통신용 송수신기가 될 것이다.
- [49] 근거리무선통신 송수신부(230)는 이용자의 이동통신 단말기와 거래내역 및 결제승인 결과 등을 송수신하기 위한 NFC 혹은 RF, Bluetooth, 광(예컨대, 적외선) 등의 근거리 무선통신 송수신수단을 구비하고 구매정보 및 가맹점 정보를 이동통신 단말기(100)로 전송하고 이용자의 이동통신 단말기로부터 결제승인 내역을 근거리 무선통신을 통해 수신할 수 있다. 통신포트(250)는 POS나 기타 통신수단(전화, 인터넷 등)을 연결하는 통신포트(250)를 구비하고 PG(300)사와 연결하여 결제승인 내역을 통신망을 통해 수신할 수도 있다.
- [50] 근거리무선통신 송수신부(230)는 광 또는 RF 방식의 근거리 무선통신 방식으로 데이터를 전송할 수 있으나, 이에 한정되지 않고 이동통신단말기(100)로 데이터를 전송할 수 있는 다양한 장치(연결케이블 및 포트를 통한 유선 통신 방식의 데이터 전송 또는 이동통신망을 통한 이동통신을 수행하도록 구성된 장치)가 될 수 있음은 물론이다.
- [51] 메모리(240)는 가맹점정보, 구매정보, 결제승인정보를 저장할 수 있다.
- [52] 본 발명에 따른 가맹점 단말기(200)는 도 1에서 도시한 종래의 가맹점 단말기(20)와는 달리 외부 VAN 사와의 통신을 수행할 필요가 없다.
- [53] 즉, 상품구매자가 상품을 구입하고자 하는 경우, 판매자는 상품의 가격 등 구매정보를 가맹점 단말기(200)의 키입력부(210)를 통해 입력한 후 상기 통신부(230)를 통해 구매자의 이동통신 단말기(100)에 가맹점정보 및 구매정보를 전달하고, 그 이후의 결제승인요청 절차는 구매자의 이동통신 단말기(100)에 의하여 수행된다.
- [54] 가맹점 단말기(200)는 NFC(Near Field Communication), RF, Bluetooth 또는 광

등의 근거리 비접촉식 통신방식을 이용하여 이동통신 단말기와 구매정보 등의 데이터를 교환하고 이용자의 이동통신 단말기로부터 결제승인 내역을 수신한다. 또한 가맹점 단말기(200)가 POS 등과 연결되어 있을 시는 PG 사로부터 직접 결제 승인내역을 통보 받을 수도 있다.

- [55] 또는 NFC(Near Field Communication)와 같은 양방향 송수신 기능이 부가된 이동통신 단말기라면 이동통신 단말기 자체가 가맹점 단말기(200)가 되고 결제승인은 이용자의 이동통신 단말기(100)가 주체가 되어 승인요청을 하되 결제승인 내역 통보는 PG(300)에서 가맹점의 이동통신단말기 즉 가맹점 단말기(200)로 직접 할 수도 있다. 물론 이 때도 이용자의 이동통신 단말기(100)가 결제내역을 수신한 후 가맹점의 단말기에 결제내역을 송신할 수도 있다.
- [56] 이동통신 단말기(100)는 가맹점 단말기(200)로 등록되어 가맹점 단말기(200)는 자체에 이동통신 기능을 보유하거나 또는 별도의 이동통신 기기와 접속하여 SMS 문자 서비스 등으로 이동통신 단말기(100)와 통신이 가능하도록 구성될 수도 있다.
- [57] 한편, 가맹점 단말기(200)는 독립적으로 존재하거나 또는 유무선 접속 포트를 통하여 가맹점의 POS 기와 연결될 수 있다. 또는 가맹점 단말기(200)가 POS 기 내부에 장착되는 형태로 구성될 수 있다.
- [58] 이러한 경우에는 POS 기의 이용(예컨대, 거래 상품 금액 입력)과 동시에 구매정보 및 가맹점정보를 이동통신 단말기(100)에 전송하도록 구성할 수 있다.
- [59] 이하, 도 2를 계속 참조하여 이동통신 단말기(100), PG(300), 카드사의 금융서버(400) 간에 이루어지는 카드 이용자 승인, 결제승인에 대하여 설명한다.
- [60] 이동통신 단말기(100)는 가맹점 단말기(200)로부터 가맹점정보 및 구매정보를 수신한 후, 내부에 저장되거나 이용자가 입력한 금융정보(신용카드번호 또는 가상계좌번호)를 수신된 가맹점정보 및 구매정보와 함께 PG(300)로 전송하며 결제 승인을 요청한다.
- [61] PG(300)는 이동통신 단말기(100)로부터의 결제정보(가맹점정보, 구매정보 및 결제금액, 구매자 금융정보)를 수신하여 해당 카드사를 판단한 후, 결제정보 또는 이들을 포함하는 결제승인 요청 메시지를 해당 카드사의 금융서버(400)로 전송한다. 카드사의 금융서버(400)에서는 이동통신 단말기(100) 이용자 및 가맹점이 해당 카드사의 회원 여부인지와 신용한도 내의 거래인지를 확인하고, 결제 승인 여부를 결정한다.
- [62] 카드사의 금융서버(400)는 결제를 승인하면 결제승인번호 및/또는 결제결과를 PG(300)를 경유하거나 또는 직접 이동통신 단말기(100)에 전송하여 구매자가 이를 확인 할 수 있도록 하고, 결제 승인이 불가할 경우에는 이 사실을 통보한다.
- [63] 가맹점 단말기(200)는 데이터 수신 기능을 갖추어 이동통신 단말기(100)로부터 또는 PG(200)로부터 결제승인번호 및 결제결과를 수신함으로써, 판매자도 결제 여부를 확인할 수 있도록 함이 바람직하다.

- [64] 상기 카드사의 금융서버(400)에서 결제승인 결정이 나면, 카드사는 PG(300)를 경유하거나 또는 직접 구매대금을 이체 또는 지급한다.
- [65] 이상에서 설명한 바와 같은 본 발명의 결제방식을 통하여, 신용거래의 현격한 확산을 꾀할 수 있다. 예컨대, 포장마차와 같은 경우는 소규모 이동점포는 종래기술에 따른 POS 기를 사용할 수 없어서 신용카드에 의한 결제가 불가능하였으나, 본 발명에 따른 결제방식을 취하면 포장마차 이용자들은 가맹점 단말기(200)로부터 자신의 이동통신 단말기(100)로 구매정보 및 가맹점정보를 전송받아, 자신의 신용계좌번호와 함께 PG로 전송하여 직접 신용결제를 요청할 수 있게 된다. 포장마차 주인(가맹점주인)이 NFC, RF 등 근거리무선 통신기능을 가진 이동통신 단말기를 보유하고 있다면 가맹점 주인의 이동통신 단말기가 바로 가맹점 단말기(200)가 된다.
- [66] 아울러 카드 소지자 또는 신용계좌 보유자가 자신의 이동통신 단말기(100)를 이용하여 상거래를 수행하므로 이용자의 계좌번호 등의 금융정보 유출에 대한 염려를 감소시킬 수 있다.
- [67] 또한, 구매자의 금융정보는 도청이 불가능하거나 매우 어려운 이동통신망을 통하여 PG로 전송되므로, 통상 유선 전화망을 통하여 가맹점 POS와 VAN사 간에 금융정보가 전송되는 종래의 경우에 비하여 보안성이 강화된다. 아울러, 이동통신 단말기(100)가 거래정보 및 금융정보를 암호화하여 PG(200)로 전송함으로써 보안성을 더욱 향상시킬 수 있다.
- [68] 도 3은 본 발명의 다른 실시예에 따른 이동통신 단말기 및 기명식 선불 PG를 이용한 결제시스템을 설명하기 위한 블록도이다.
- [69] 카드 이용자는 금융기관을 통해 계좌(가상계좌;420)를 개설하고, 미리 가상계좌를 충전한 다음 전술한 방법에 따라 결제를 수행할 수 있다.
- [70] 도 3을 참조하여 구체적으로 설명하면, 이동통신 단말기 및 기명식 선불 PG를 이용한 결제시스템은 이동통신 단말기(100), 가맹점 단말기(200), 기명식 선불 PG(300'), 한도관리 시스템을 추가로 구비하고 있는 카드사의 금융서버(400) 및 은행의 금융서버(400')를 포함한다.
- [71] 가맹점 단말기(200) 및 이동통신 단말기(100)의 기능 및 구성에 대해서는 도 2에 대한 상세한 설명을 통해서 설명한 바와 같으며, 이하 기명식 선불 PG(300'), 카드사의 금융서버(400) 및 은행의 금융서버(400')에 대하여 구체적으로 설명하기로 한다.
- [72] 이동통신 단말기(100) 이용자는 카드사의 금융서버(400)에 이용한도를 설정하고, 은행에 한도에 상응하는 금액을 예치하여 카드사의 금융서버(400')의 계좌(가상계좌 포함)를 충전한다. 한도설정과 계좌충전은 이동통신 단말기(100)를 이용하여 수행할 수 있도록 구성함이 편의성 측면에서 바람직하다.
- [73] 이후, 이동통신 단말기(100)로부터 결제승인요청이 수신된 경우, 카드사의 금융서버(400)는 카드 이용자의 이용한도와 구매정보를 비교하여 이용한도액이

상품가격을 초과하는 경우 거래를 승인하고, 한도금액을 상기 상품가격만큼 차감한다.

[74] 카드사의 금융서버(400)와 은행의 금융서버(400') 간에는 출금과 가맹점별 입금의 절차가 수행된다.

[75] 만약, 한도금액이 구매정보에 포함된 상품구매가격을 초과하지 않는 경우에는 결제가 승인되지 않았음을 기명식 선불 PG(300')를 통해 이동통신 단말기(100) 및/또는 가맹점 단말기(200)에 전송한다.

[76] 본 발명의 또 다른 실시예에 따르면, 상기 도 2에서 설명한 이동통신 단말기를 이용한 신용카드 또는 선불카드 결제를 직불카드, 마일리지, 통신과금결제, 상품권결제 등 각종 지불수단을 이용한 결제에 적용시킬 수 있다.

[77] 전술한 바와 같이, 가맹점 단말기(200)를 이용하여 구매정보 및 가맹점정보에 카드 결제정보가 아닌 현금거래정보를 추가하여 이동통신 단말기(100)로 전송한다.

[78] 도 2 또는 도 3을 참조하여 설명한 바와 같은 방식에 따라 이동통신 단말기(100)가 PG(300)에 현금거래정보를 전송하며, PG(300)는 이용자별로 전송된 현금거래정보를 저장한다.

[79] 상기 저장된 현금거래정보는 PG(300)가 분기별 혹은 연말에 국세청에 보고하여 각 이용자가 편리하게 세금공제혜택을 제공받을 수 있도록 한다. 즉, 현금영수증 발급이 곤란한 영세 소상공인 점포에서 구매를 하여 현금영수증을 발급받지 못하더라도, 전술한 실시예의 구성에 따르면 현금영수증 공제 혜택을 누릴 수 있다.

[80] 한편, 본 발명의 기술적 사상의 범주 내에서 이동통신 단말기(100) 및 ID PG(300'')를 이용하여 그 이용자가 각 가맹점 멤버십에 용이하게 가입할 수 있도록 구성될 수 있다.

[81] 도 4는 본 발명의 또 다른 실시예에 따른 이동통신을 이용한 가맹점 멤버십 가입 시스템을 설명하기 위한 블록도이다.

[82] 도 4를 참조하면, 이동통신망을 이용한 가맹점 멤버십 가입 시스템은 가맹점 ID 단말기(200''), 이동통신 단말기(100), ID PG(300''), 이동통신사 서버(500)를 포함한다.

[83] 이동통신 단말기(100)는 가맹점 ID 단말기(200'')로부터 가맹점 ID를 이동통신 단말기(100)에 전송한다.

[84] 이동통신 단말기(100)는 상기 수신한 가맹점 ID 및 자신의 ID(예컨대, UICC-ID)를 ID PG(300'')에 전송하고, ID PG(300'')에서는 이동통신 단말기(100) 이용자가 해당 가맹점 멤버십에 가입되어 있는지 확인한다.

[85] 상기 확인결과, 가입되지 않은 경우, ID PG(300'')는 이동통신 단말기(100)로 단말기 이용자의 신상정보(예컨대, 주소 등 연락처, 생일 등) 입력을 요구하고 이동통신 단말기(100)는 단말기 이용자의 신상정보를 입력 받아 ID PG(300'')로 전송하거나, ID PG(300'')는 이동통신 단말기 ID를 이동통신사 서버(500)로

- 전송하고, 이동통신사 서버(500)는 이동통신 단말기 ID로부터 그 단말기의 이용자를 확인하고 신상 정보(예컨대, 주소 등 연락처, 생일 등)를 추출하여 ID PG(300")로 전송한다.
- [86] 이동통신 단말기(100)에 USIM 칩을 내장하는 경우, USIM 칩에 고유하게 할당되는 UICC-ID를 통하여 이동통신사 서버(500)는 이용자를 확인하고 신상 정보를 추출할 수 있다. 또는 단말기 번호 등을 통하여도 이용자 신상 정보를 추출할 수 있음은 물론이다.
- [87] ID PG(300")는 수신된 이용자 신상 정보를 토대로 이용자의 가맹점 멤버십 가입 절차를 수행하고, 그 결과를 이동통신 단말기(100)에 전송한다. 부가적으로, 이동통신 단말기(100)가 가맹점 ID 단말기(200')에 재접속하여 가입 결과를 가맹점 ID 단말기(200')로 전송할 수 있다.
- [88] 만약 가맹점 ID 단말기(200')가 유무선 통신 기능이 있는, ID PG(300")는 가입결과를 직접 가맹점 ID 단말기(200')로 전송할 수도 있다.
- [89] 이하, 전술한 본 발명에 따른 이동통신 단말기를 이용한 결제방법을 도 5를 참조하여 설명한다.
- [90] 이동통신 단말기(100) 이용자가 가맹점에서 상품 또는 서비스를 구매하고 이동통신 단말기(100)를 가맹점 단말기(200)로 접근시킨다(S100).
- [91] 가맹점 단말기(200)는 구매정보 및 가맹점정보를 이동통신 단말기(100)로 전송한다(S110).
- [92] 이동통신 단말기(100)는 상기 구매정보 및 가맹점정보를 바탕으로 하여 결제승인요청과 결제정보를 PG(300)로 전송하고, PG(300)는 이를 카드사의 금융서버(400)로 전송한다(S120).
- [93] 카드사의 금융서버(400)는 거래 승인 여부를 결정하고, 결제승인번호를 PG(300)로 전송한다(S130).
- [94] 결제승인번호를 수신한 PG(300)는 결제결과를 이동통신 단말기(100) 또는 가맹점 단말기(200)에 전송한다(S140).
- [95] 구매자의 이동통신 단말기(100)를 통해서 또는 가맹점 단말기(200)를 통해서 상기 결제승인이 확인되면, 판매자는 상기 상품을 이동통신 단말기(100)이용자에게 인도하고, PG(300)가 가맹점을 대행하여 카드사로 구입상품 대금지급을 요청하고, 카드사에서는 상기 지급요청된 대금을 PG(300)에 지급한 후, 상기 PG(300)가 가맹점에 대하여 정산금을 지급하게 된다.
- [96] 한편, 본 발명의 기술적 사상의 요체는 가맹점 단말기(200)가 승인 요청의 주체가 되지않고, 이동통신 단말기(100)가 승인요청을 하는 등 구매자의 이동통신 단말기(100)가 거래 승인의 주체가 되는 데 있으므로, 전술한 도 5의 실시예를 일부 변경하여, 이동통신 단말기(100)가 PG(300)를 경유하지 않고 곧바로 은행, 카드사 등 서비스 제공자에 접속하여 결제를 요청하도록 구성할 수도 있음은 물론이다.
- [97] 즉, 이동통신 단말기(100)나 가맹점 단말기(200)로의 결제승인 경로는 본

발명의 기술분야에 통상의 지식을 가진 자라면 본 명세서를 지독한 후 용이하게 선택할 수 있는 것이므로, 임의의 경로를 통한 결제승인의 유형 모두가 본 발명의 범위에 들 것임은 자명하다.

- [98] 이하, 전술한 본 발명에 따른 이동통신 단말기 및 ID PG를 이용한 가맹점 멤버십 가입과정을 도 6을 참조하여 설명한다.
- [99] 먼저, 이동통신 단말기(100) 이용자가 가맹점에 가입하기 위해 이동통신 단말기를 가맹점 ID 단말기(200')에 접근시킨다(S200).
- [100] 가맹점 ID 단말기(200')는 가맹점 ID를 이동통신 단말기(100)에 전송한다(S210).
- [101] 이동통신 단말기(100)는 단말기에 저장된 이용자의 고유 ID 및 가맹점 ID를 ID PG(300")에 전송한다(S220).
- [102] ID PG(300")는 이동통신 단말기(100) 이용자가 가맹점 멤버십에 가입되어 있는지 확인한다(S230). 확인결과, 가입되어 있지 않은 경우 이용자 ID를 이동통신사 서버(500)에 전송한다(S240).
- [103] 이동통신사 서버(500)에서는 이동통신 단말기 이용자를 확인하여 해당 이용자 정보를 ID PG(300")에 전송한다(S250).
- [104] ID PG(300")는 이동통신사 서버(500)로부터 수신하는 이용자 정보를 바탕으로 이용자를 가맹점과 연관시킴(예컨대, ID PG(300")내의 데이터베이스에 저장된 해당 가맹점 영역에 이용자 정보를 추가함)으로써, 이용자를 해당 가맹점 멤버십에 가입시키고, 그 결과를 가맹점 ID 단말기(200'), 가맹점 회원관리 서버 및/또는 이동통신 단말기(100)로 전송한다.
- [105] 본 발명의 또 다른 실시예로서, 이동통신사 서버(500)를 이용하지 않고, 이용자가 자신의 이동통신 단말기(100)에 필요 정보를 입력하여 ID PG(300")로 전송하게 구성할 수도 있다. 예컨대, 이동통신 단말기(100) 이용자가 가맹점 멤버십에 가입되어 있는지 확인하여(S230), 확인결과, 가입되어 있지 않은 경우 ID PG(300")는 이용자가 이동통신 단말기(100)를 통해 입력한 이용자 정보를 이동통신 단말기(100)로부터 직접 수신할 수도 있다.
- [106] 이상, 첨부도면과 바람직한 실시예를 통하여 본 발명의 구성에 대하여 상세히 설명하였으나, 이는 예시에 불과한 것으로서, 본 발명의 기술분야에 통상의 지식을 가진 자라면 본 발명의 기술적 사상의 범주 내에서 다양한 변형과 변경이 가능함은 물론이다.
- [107] 또한, 본 발명의 적용 대상이 본 명세서에 기재된 실시예에 한정되지 않아야 할 것이며, 예컨대, 본 명세서에서 가맹점은 상점을 상징하고 설명되었으나, 이에 한정하지 않고 각종서비스 제공 기관 멤버십 운영기관, 학교, 병원, 정부기관 등 이동통신 단말기를 이용하여 개인인증 정보를 등록시키거나 금융거래를 할 수 있는 기관을 통칭하는 의미로 해석되어야 할 것이며, 같은 이유로 본 명세서의 구매자라는 용어 역시 상품 또는 서비스를 구매하는 자 이외에 회비 납부, 공과금 납부, 멤버십 가입 또는 기타의 개인 등록을 수행하는 자를 통칭하는

의미로 해석되어야 한다.

[108] 따라서, 본 발명의 보호범위는 이하의 특허청구범위의 기재에 의하여 정하여  
져야 할 것이다.

[109]

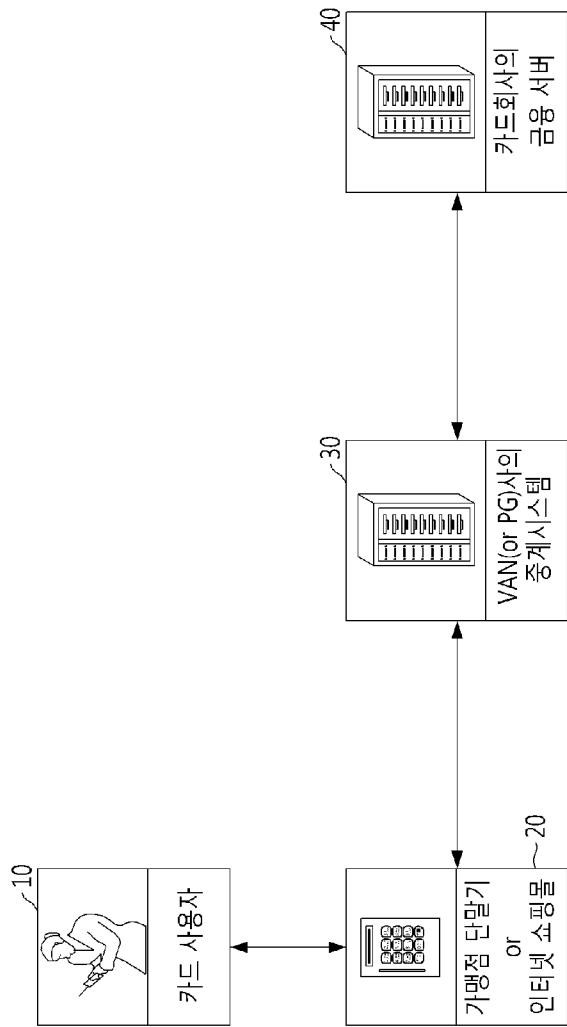
## 청구범위

- [청구항 1] 구매정보 및 가맹점정보를 구매자의 이동통신 단말기로 전송하는 가맹점 단말기와,  
상기 구매정보, 가맹점정보 및 구매자의 금융정보를 상기 이동통신 단말기로부터 전송받는, 상기 금융정보에 대응하는 지불수단 금융사의 금융서버를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 결제시스템.
- [청구항 2] 제1항에 있어서, 상기 가맹점 단말기는,  
상기 이동통신 단말기와 유무선통신 또는 이동통신이 가능한 통신부를 포함하는 것인 이동통신 단말기를 이용한 결제 시스템.
- [청구항 3] 제2항에 있어서, 상기 통신부는,  
NFC, RF, Bluetooth, 광 등 근거리 무선 송수신 모듈, 유선 송수신 모듈, 이동통신 모듈 중 적어도 하나로 구성되는 것인 이동통신 단말기를 이용한 결제 시스템.
- [청구항 4] 제1항에 있어서, 상기 금융서버는,  
상기 이동통신 단말기로부터 직접 또는 페이먼트 게이트웨이를 통하여 상기 구매정보, 가맹점정보 및 구매자의 금융정보를 수신하는 것인 이동통신 단말기를 이용한 결제 시스템.
- [청구항 5] 가맹점정보를 저장하는 메모리부,  
구매정보를 입력하는 입력부,  
상기 구매정보 및 가맹점정보를 이용자 이동통신 단말기로 전송하는 송신부를 포함하는 가맹점 단말기.
- [청구항 6] 제5항에 있어서,  
이동통신 기기 또는 가맹점 POS와 연결되는 유무선 통신 포트를 더 포함하는 가맹점 단말기.
- [청구항 7] 제5항에 있어서,  
결제승인정보를 수신하는 수신부와,  
상기 구매정보, 가맹점정보 또는 결제승인정보를 표출하는 디스플레이부를 더 포함하는 가맹점 단말기.
- [청구항 8] 근거리 무선통신 모듈 또는 유선통신 모듈과,  
금융정보를 저장하는 메모리와,  
상기 근거리 무선통신 모듈 또는 유선통신 모듈을 통하여 구매정보 및 가맹점 정보를 수신한 경우, 상기 구매정보 및 가맹점 정보와 함께 상기 금융정보를 원격 무선 송신하며 결제를 요청하는 제어부

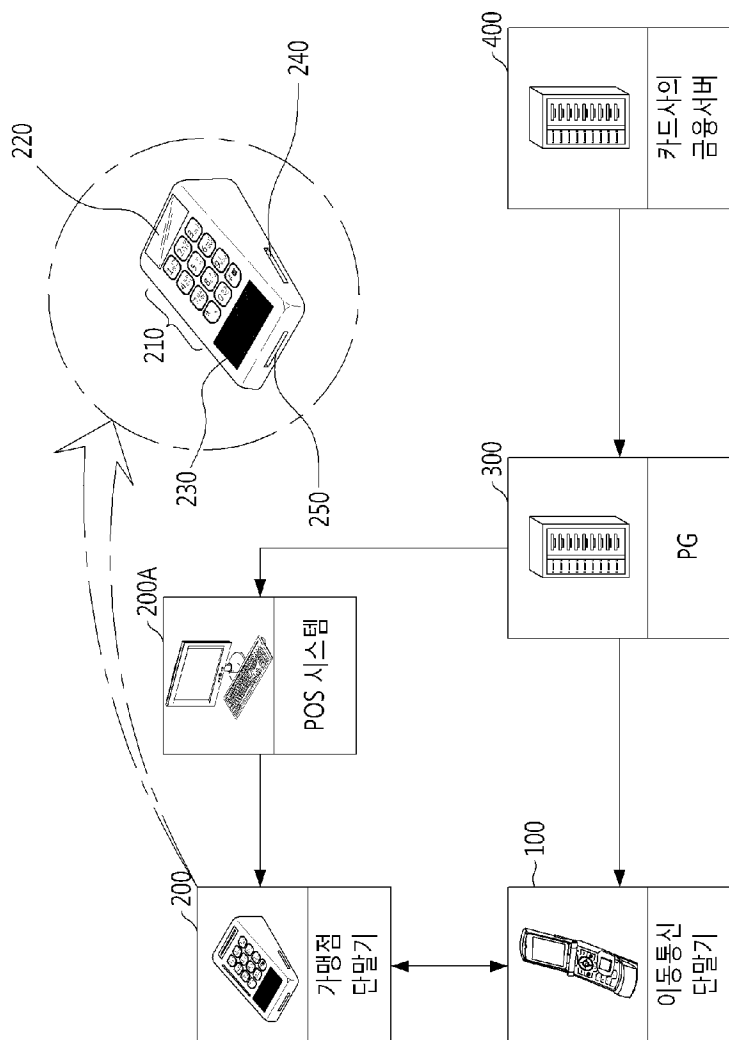
- 를 포함하는 이동통신 단말기.
- [청구항 9] 제8항에 있어서, 상기 메모리는, USIM 칩, 단말기 내부의 저장영역 혹은 SD 카드 등의 별도의 메모리 카드 인 이동통신 단말기.
- [청구항 10] 제8항에 있어서, 상기 제어부는 상기 구매정보 및 가맹점 정보를 수신한 경우 상기 구매정보, 가맹점 정보 및 상기 금융정보를 원격 무선 송신하며 결제를 요청하는 것인 이동통신 단말기.
- [청구항 11] 제8항에 있어서, 상기 제어부는 원거리통신에 의하여 구매정보 및 가맹점 정보를 수신한 경우, 상기 구매정보 및 가맹점 정보와 함께 상기 개인금융정보를 원격 무선 송신하며 결제를 요청하는 것인 이동통신 단말기.
- [청구항 12] 구매자의 이동통신 단말기로부터 전송된 구매정보, 가맹점정보 및 구매자의 금융정보를 포함하는 결제정보를 수신하는 단계와, 상기 결제정보에 기초하여 결제승인여부를 결정하는 단계와, 결제승인에 관한 정보를 전송하는 단계를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 결제방법.
- [청구항 13] 제12항에 있어서, 가맹점 단말기가 상기 이동통신 단말기로 구매정보 및 가맹점정보를 송신하는 단계를 더 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 결제방법.
- [청구항 14] 제12항에 있어서, 상기 결제정보를 수신하는 단계는, 상기 이동통신 단말기가 페이먼트 게이트웨이로 상기 결제정보를 전송하는 단계와, 상기 페이먼트 게이트웨이가 해당 금융기관을 파악하는 단계와, 상기 해당 금융기관이 상기 페이먼트 게이트웨이로부터 상기 결제정보를 수신하는 단계를 포함하는 것인 이동통신 단말기를 이용한 결제방법.
- [청구항 15] 제12항에 있어서, 결제 한도를 설정하는 단계와, 가상계좌를 상기 결제 한도에 상응하도록 충전하는 단계를 더 포함하고, 결제승인여부를 결정하는 단계는 상기 결제 한도의 초과여부에 따라 승인을 결정하는 것인 이동통신 단말기를 이용한 결제방법.
- [청구항 16] 구매자의 이동통신 단말기로부터 전송된 구매정보 및 현금거래여부 정보 포함하는 결제정보를 수신하는 단계와, 구매자별로 상기 결제정보를 저장하는 단계와,

- 상기 저장된 결제정보에 기초하여 현금거래액을 포함한 현금거래정보를 국세청 서버에 통보하는 단계를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 결제방법.
- [청구항 17] 이동통신 단말기로부터 가맹점의 ID와 상기 이동통신 단말기 이용자 ID를 수신하는 단계와, 상기 이용자가 상기 가맹점 멤버십에 가입되어 있는지를 확인하는 단계와, 가입되어 있지 않은 경우, 상기 이용자의 신상 정보를 수신하는 단계와, 상기 이용자를 상기 가맹점 멤버십에 가입시키는 단계와, 상기 가입결과를 전송하는 단계를 포함하는 이동통신 단말기를 이용한 가맹점 멤버십 가입방법.
- [청구항 18] 제17항에 있어서, 상기 전송하는 단계는, 상기 이동통신 단말기로 전송하는 단계와, 상기 가맹점의 단말기로 전송하는 단계와, 상기 가맹점의 회원관리 서버로 전송하는 단계 중 어느 하나 이상을 수행하는 것인 이동통신 단말기를 이용한 가맹점 멤버십 가입방법.
- [청구항 19] 제17항에 있어서, 상기 신상정보를 수신하는 단계는, 상기 이용자에게 신상정보 입력을 요구하여 상기 이동통신 단말기로부터 신상정보를 입력 받아 수신하는 단계와, 이동통신사 서버를 통해 이동통신 단말기 이용자임을 확인하고 상기 이용자의 신상정보를 수신하는 단계 중 어느 하나 이상을 수행하는 것인 이동통신 단말기를 이용한 가맹점 멤버십 가입방법.

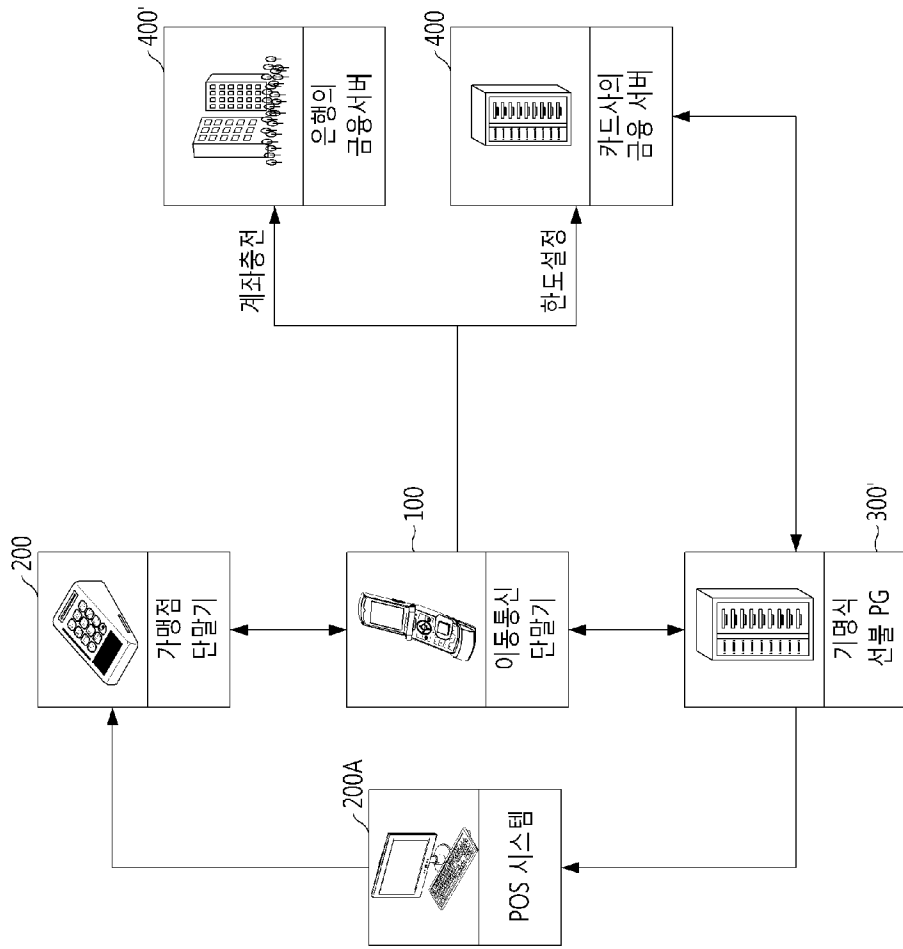
[Fig. 1]



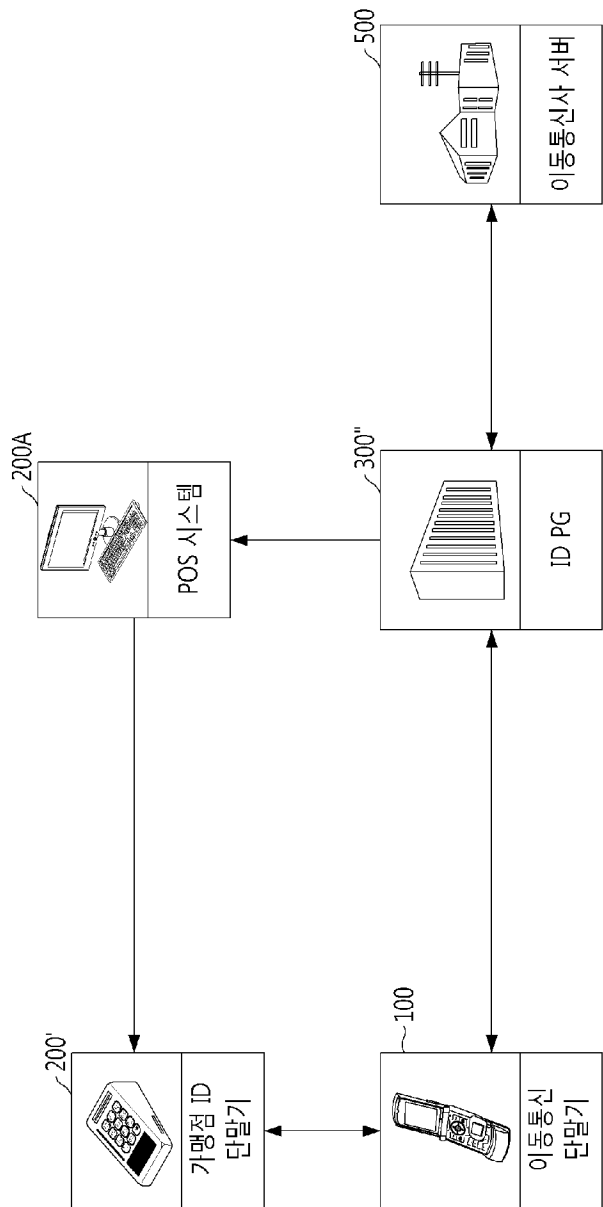
[Fig. 2]



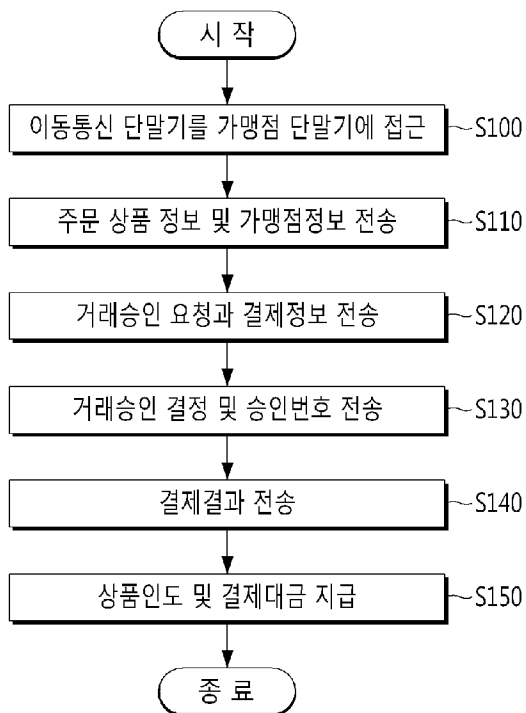
[Fig. 3]



[Fig. 4]



[Fig. 5]



[Fig. 6]

