

(19) 日本国特許庁(JP)

## (12) 公表特許公報(A)

(11) 特許出願公表番号

特表2008-541226

(P2008-541226A)

(43) 公表日 平成20年11月20日(2008.11.20)

(51) Int.Cl.

G06F 21/24 (2006.01)  
G06F 12/00 (2006.01)

F 1

G06F 12/14  
G06F 12/00

テーマコード(参考)

5B017  
5B082

審査請求 未請求 予備審査請求 未請求 (全 20 頁)

(21) 出願番号 特願2008-509998 (P2008-509998)  
 (86) (22) 出願日 平成18年3月9日 (2006.3.9)  
 (85) 翻訳文提出日 平成19年11月5日 (2007.11.5)  
 (86) 國際出願番号 PCT/US2006/008416  
 (87) 國際公開番号 WO2006/118662  
 (87) 國際公開日 平成18年11月9日 (2006.11.9)  
 (31) 優先権主張番号 11/122,299  
 (32) 優先日 平成17年5月4日 (2005.5.4)  
 (33) 優先権主張国 米国(US)

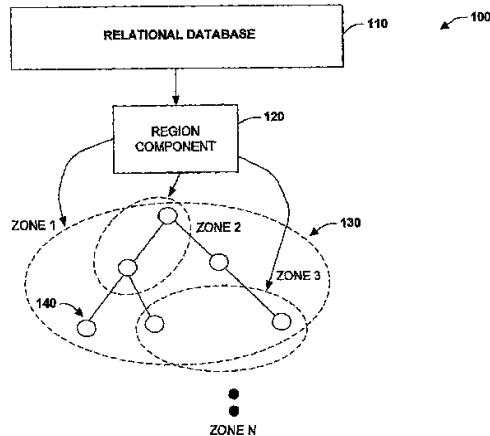
(71) 出願人 500046438  
 マイクロソフト コーポレーション  
 アメリカ合衆国 ワシントン州 9805  
 2-6399 レッドモンド ワン マイ  
 クロソフト ウェイ  
 (74) 代理人 100077481  
 弁理士 谷 義一  
 (74) 代理人 100088915  
 弁理士 阿部 和夫  
 (72) 発明者 チークエン リ  
 アメリカ合衆国 98052 ワシントン  
 州 レッドモンド ワン マイクロソフト  
 ウェイ マイクロソフト コーポラシ  
 ョン内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】リージョンベースのセキュリティ

## (57) 【要約】

本発明は、階層関係を有するデータベースオブジェクトにリージョンベースのセキュリティを付与するシステムおよび方法に関する。一態様では、データベースセキュリティおよび管理を容易にするシステムが実現される。システムは、オブジェクト間に階層関係を有する複数のオブジェクトを格納するデータベースコンポーネントを備える。リージョンコンポーネントは、オブジェクトの部分集合に対するセキュリティゾーンを定義し、セキュリティデータをその部分集合に対応付け、そこでは、セキュリティゾーンは、オブジェクト間の階層関係から独立しているか、または結合されているか、または切り離されている。



**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

データベースのセキュリティおよび管理を容易にするシステムであって、オブジェクト間に階層関係を有する複数の前記オブジェクトを格納するデータベースコンポーネントと、

前記オブジェクトの部分集合に対する1つまたは複数のセキュリティゾーンを定義し、セキュリティデータを前記部分集合に対応付けするリージョンコンポーネントであって、前記セキュリティゾーンは、前記オブジェクト間の前記階層関係から独立しているリージョンコンポーネントを備えることを特徴とするシステム。

**【請求項 2】**

前記リージョンコンポーネントは、オブジェクトドメインからセキュリティドメインへの変換を行うことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

**【請求項 3】**

前記リージョンコンポーネントは、前記セキュリティゾーンの少なくとも1つを定義する少なくとも1つのセキュリティディスクリプタを含むことを特徴とする請求項2に記載のシステム。

**【請求項 4】**

前記リージョンコンポーネントは、前記セキュリティドメイン内のリージョン間の継承セキュリティをサポートすることを特徴とする請求項2に記載のシステム。

**【請求項 5】**

前記リージョンコンポーネントは、セキュリティ変更の分析に基づいてセキュリティゾーンの展開またはセキュリティゾーンの折り畳みをサポートすることを特徴とする請求項1に記載のシステム。

**【請求項 6】**

前記リージョンコンポーネントは、検出されたセキュリティ変更に基づき少なくとも3つのリージョンによりセキュリティリージョンを展開することを特徴とする請求項5に記載のシステム。

**【請求項 7】**

前記セキュリティ変更は、アクセス制御エントリ(ACE)により検出されることを特徴とする請求項6に記載のシステム。

**【請求項 8】**

前記アクセス制御エントリは、明示的な、または暗黙のセキュリティ変更を表すことを特徴とする請求項7に記載のシステム。

**【請求項 9】**

さらに、オブジェクトアイテムをセキュリティディスクリプタ識別子に関連付けるテーブルを備えることを特徴とする請求項1に記載のシステム。

**【請求項 10】**

さらに、セキュリティディスクリプタ識別子をセキュリティディスクリプタの内容に対応付けるテーブルを備えることを特徴とする請求項9に記載のシステム。

**【請求項 11】**

さらに、ルートノード、子、ノード、コンテナアイテム、および非コンテナアイテムのうちの少なくとも1つを含むことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

**【請求項 12】**

さらに、前記セキュリティゾーンの間でセキュリティ変更を伝播するコンポーネントを備えることを特徴とする請求項1に記載のシステム。

**【請求項 13】**

さらに、前記リージョンコンポーネントまたは前記データベースを対話操作するための少なくとも1つのインターフェースを備えることを特徴とする請求項1に記載のシステム。

**【請求項 14】**

10

20

30

40

50

前記インターフェースは、セキュリティ取得関数、ディスクリプタ取得関数、セキュリティ設定関数、保持リンク追加関数、保持リンク削除関数、および実効セキュリティ取得関数を含むことを特徴とする請求項13に記載のシステム。

【請求項15】

さらに、セキュリティドメイン内でセキュリティオブジェクト関係を定義するセキュリティ階層行を含むことを特徴とする請求項1に記載のシステム。

【請求項16】

請求項1に記載の前記コンポーネントを実装するためのコンピュータ可読命令を格納することを特徴とするコンピュータ可読媒体。

【請求項17】

オブジェクトデータベースセキュリティのための方法であって、  
オブジェクトドメイン内でデータベースオブジェクトを定義することと、  
セキュリティドメイン内でセキュリティコンポーネントを定義することと、  
前記オブジェクトドメインと前記セキュリティドメインとの間の対応付けを行うことと  
、  
前記対応付けを使用して、前記データベースオブジェクトのセキュリティリージョンを定義することとを含むことを特徴とする方法。

【請求項18】

さらに、前記セキュリティドメイン内の変更を検出した後、少なくとも3つのセキュリティリージョンを生成することを含むことを特徴とする請求項17に記載の方法。

【請求項19】

さらに、前記セキュリティドメイン内において前記セキュリティコンポーネントの継承メカニズムを備えることを含むことを特徴とする請求項17に記載の方法。

【請求項20】

データベースオブジェクトセキュリティを容易にするシステムであって、  
データベースオブジェクトを格納する手段と、  
前記オブジェクトについてセキュリティリージョンを設定する手段と、  
前記セキュリティリージョンを前記オブジェクトに対応付ける手段と、  
前記セキュリティリージョンに少なくとも一部は基づき前記オブジェクトにアクセスする手段とを備えることを特徴とするシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、一般に、コンピュータシステムに関するものであり、より具体的には、古典的なオブジェクト継承階層におけるデータの伝播および格納に関する要件を緩和するために、セキュリティをオブジェクトの部分集合に、その部分集合に対するリージョンディスクリプタ(region descriptor)に基づいて付与するシステムおよび方法に関するものである。

【背景技術】

【0002】

現代的な商用データベース設計は、大量のデータを格納し、管理し、操作する方法を含む、データに関する込み入った多くの考慮事項を伴う。このようなデータは、多くの場合、様々なオブジェクト間の継承プロパティを与えるオブジェクトツリーなどにおける他のデータとの入り組んだ関係を含む。これらの種類の関係があるため、このようなデータを管理する場合に、データベースおよびコンポーネントの効率的設計が複雑なものになることが多い。例えば、データベース設計プロセスの一態様は、リレーションナルデータベース管理システムによってデータが格納される方法を理解することにある。ユーザに対し情報を効率的に、また正確に提供するために、データベースプログラム側で、別々のテーブルに格納されている異なるサブジェクトに関するファクト(データ)にアクセスする必要がある。例えば、1つのテーブルには、従業員に関するファクトのみを格納し、他のテーブ

10

20

30

40

50

ルには、売上高に関するファクトのみを格納し、さらに他のテーブルには、企業に関する他の何らかの事柄を格納することができる。データを使用するときに、これらのファクトは自動的に結合され、様々な方法で提示される。例えば、ユーザは、従業員に関するファクトおよび売上高に関するファクトを結合したレポートを印刷することができる。

#### 【0003】

一般に、データベースを設計する場合、情報は、ライブラリ内の別々のサブジェクトなど何らかの順序で分割され、次いでデータベースプログラムがサブジェクトがどのように関係付けられるかを決定する。これらのプログラムは、多くの場合、構造化照会言語（SQL）などの共通データベース言語を使用するリレーションナルデータベースのクエリを含む。このような言語をデータに適用する前に、通常は、どの型のデータが重要であり、そのようなデータをどのように編成すべきかについて何点か決定される。例えば、これらの決定は、どのデータを格納するかを決定するためのデータベースのスコープを確定することを含むことができる。次いで、情報を「Employees」または「Orders」などの別々のサブジェクトに分割するために必要なテーブルを決定する。すると、それぞれのサブジェクトは、データベース内の1つのテーブルとなる。他の態様としては、それぞれのテーブルにどのような情報を格納すべきかを決定するために必要なそれぞれのフィールドを決定することが挙げられる。テーブル内の情報のそれぞれのカテゴリは、フィールドと呼ばれ、テーブル内の列として表示される。例えば、Employeesテーブル内の1つのフィールドを、Last Nameとし、他のフィールドをHire Dateとすることが可能である。他の考慮事項として、一方のテーブル内のデータが他のテーブル内のデータとどのような関係にあるかを決定するなど、関係の決定が挙げられる。設計者は、多くの場合、必要に応じて、関係を明確にするために、複数のフィールドをテーブルに追加するか、または新規テーブルを作成する。

10

20

30

#### 【0004】

データベースを設計する際に遭遇するであろうありがちな落とし穴がいくつかある。これらの問題があるため、データの使用および維持が難しくなることがある。このようなものとして、すべてが同じサブジェクトに関係しているわけではない多数のフィールドを1つのテーブルに詰め込むことなどが挙げられる。例えば、1つのテーブルに、顧客に関するフィールドだけでなく、売上高情報を含むフィールドも入れる場合である。また、多くの場合、それぞれのテーブルに1つのサブジェクトのみに関係するデータを格納する場合に効率的なものとなる。他の場合には、多数のレコードにおいてレコードに適用できないためフィールドが故意にブランクのままにされたときにオーバーヘッドが生じる。これは、通常、フィールドが他のテーブルに属していることを意味する。冗長性は、多数のテーブルがあり、その多くが同じフィールドを有している場合に生じるもう1つの問題である。例えば、1月の売上高と2月の売上高に対するテーブル、または近場の顧客および遠隔地の顧客に対するテーブルを分離する場合であり、同じ種類の情報が格納され冗長性を有する。そのため、一技術は、1つのテーブル内の単一サブジェクトに関係するすべての情報を集約することである。

#### 【発明の開示】

##### 【発明が解決しようとする課題】

40

#### 【0005】

データベースのテーブルおよびフィールドの設定および設計の方法が複雑であることに加えて、他の事項についても考慮されなければならない。これらの事項としては、それぞれのテーブルおよびフィールドに対しデータセキュリティをどのように行うべきかという問題が挙げられる（例えば、ファイルに誰がまたは何がアクセスできるかなどのセキュリティ）。これは、階層オブジェクトなどのデータベース内に格納されている複雑な構造体にセキュリティを与える方法を含む。古典的には、セキュリティの考慮は、そのようなオブジェクトに対する継承階層内で伝播されており、階層内のそれぞれのアイテムは、複数のアイテムのうちの1つが変更された場合に更新される必要がある。しかし、リレーションナルデータベースのテーブル行を使用して階層オブジェクトを格納する実装では、セキュ

50

リティ情報またはデータをそれぞれのオブジェクト上にどのように設定し、継承モデルに基づいてセキュリティデータをその子オブジェクトにどのように初期値として入れるかというよくある問題に直面する。

【課題を解決するための手段】

【0006】

以下では、本発明のいくつかの態様の基本的な内容を理解できるように、発明の開示を簡単に説明する。この発明の開示は、本発明の概要を広範囲にわたって述べたものではない。この発明の開示は、本発明の鍵となる／決定的な要素を示したり、本発明の範囲を定めることを目的としていない。後で述べるより詳細な説明の前置きとして、本発明のいくつかの概念を簡略化した形式で述べることのみを目的とする。

10

【0007】

本発明は、オブジェクト間に階層関係を有する複数のデータベースオブジェクトにリージョンベースのセキュリティを付与するシステムおよび方法に関する。階層内に存在するオブジェクトの部分集合にセキュリティ情報を対応付けるリージョンコンポーネントを用意し、階層から独立している1つまたは複数のセキュリティゾーンを作成する。これにより、リージョンまたはゾーン内に存在するオブジェクトはデータベース処理要件を緩和するセキュリティ属性を共有することができる（例えば、セキュリティデータを更新するノードを少なくする）。一般に、古典的なデータベースアーキテクチャでは、多くの場合、リレーションナルデータベースのテーブル行を使用して、階層オブジェクトを格納するが、これによりさらに、関係するセキュリティディスクリプタをそれぞれのオブジェクトに設定し、さらに継承モデルに基づきそれぞれの子オブジェクトにセキュリティディスクリプタを初期値として入れることができる。これにより、それぞれのオブジェクト更新にかかる処理時間は長引く一方であるが、リージョンベースの考慮を持ち込むことにより緩和される。

20

【0008】

リージョンは、同じまたは類似のセキュリティディスクリプタを共有するオブジェクトの集合体（連続的ツリー内にある必要はない）とすることができる。1つのオブジェクト上のセキュリティディスクリプタが更新されると、そのオブジェクトが属しているリージョンは、分割されるか、または折り畳まれる。例えば、リージョンは、子オブジェクト上の異なるセキュリティディスクリプタが変更の結果得られた場合に分割することができるが、変更により他のリージョンのセキュリティディスクリプタと同じセキュリティディスクリプタが得られる場合に他のリージョン内に折り畳むことができる。それぞれのオブジェクトが直接そのオブジェクト自身のセキュリティディスクリプタを所有する代わりに、リージョンがセキュリティディスクリプタを所有するようにすると、他のオブジェクト上のセキュリティディスクリプタに影響を及ぼす可能性のあるオブジェクト上のセキュリティディスクリプタが変更されたときのオブジェクト更新の回数が劇的に減少する。

30

【0009】

一般に、リージョンは、古典的には、階層オブジェクトモデル内のオブジェクトのサブツリーとして定義される。本発明の場合、リージョンは、同じセキュリティディスクリプタを共有するオブジェクトの集合として定義され、これにより、同じセキュリティディスクリプタを共有するオブジェクトは、同じサブツリーの下になくともよくなる。この間接作用により、オブジェクトのセキュリティディスクリプタを操作する効率的なプロセスが実現されうる。したがって、リージョンベースのセキュリティは、本質的に、オブジェクトドメインをセキュリティディスクリプタドメインに変換し、セキュリティディスクリプタ演算をセキュリティディスクリプタドメインに対し直接的に、またデータベース処理全体を軽減する階層とは無関係に、実行する。

40

【0010】

前記の関係する目的を達成するために、本発明のいくつかの例示されている態様について、以下の説明および付属の図面に関して本明細書で説明される。これらの態様は、本発明を実施できる様々な方法を示しており、すべて、本発明の対象となることを意図されて

50

いる。本発明の他の利点および新規性のある特徴は、図面を参照しつつ本発明の以下の詳細な説明を読むと明白になるであろう。

### 【発明を実施するための最良の形態】

#### 【0011】

本発明は、階層関係を有するデータベースオブジェクトにリージョンベースのセキュリティを付与するシステムおよび方法に関する。本発明では、オブジェクト毎に別のセキュリティディスクリプタを更新するのではなく、リージョンという概念を導入し、これにより、与えられたオブジェクトのセキュリティは階層とは反対にリージョンとの関連付けから導出される。これは、個別のオブジェクト記述を必要とし、継承階層により課されたセキュリティを有する古典的アーキテクチャとは対照的である。この方法では、多くのオブジェクトがそれぞれのリージョンについてより大域的な規模で定義することができる類似のセキュリティ属性を共有することが可能であるため、データベース処理および格納は保存されうる。一様様では、データベースセキュリティおよび管理を容易にするシステムが実現される。システムは、オブジェクト間に階層関係を有する複数のオブジェクトを格納するデータベースコンポーネントを備える。リージョンコンポーネントは、オブジェクトの部分集合に対するセキュリティゾーンを定義し、セキュリティデータをその部分集合に対応付け、そこでは、セキュリティゾーンは、オブジェクト間の階層関係から独立しているか、または減結合されているか、または切り離されている。

10

#### 【0012】

本出願で使用されているように、「コンポーネント」、「システム」、「オブジェクト」、「ゾーン」などの用語は、コンピュータ関連のエンティティ、つまりハードウェア、ハードウェアとソフトウェアの組合せ、ソフトウェア、または実行中のソフトウェアのいずれかを指すことを意図されている。例えば、コンポーネントとして、限定はしないが、プロセッサ上で実行されているプロセス、プロセッサ、オブジェクト、実行可能ファイル、実行スレッド、プログラム、および／またはコンピュータなどがある。例えば、サーバ上で実行されているアプリケーションとサーバは両方ともコンポーネントであってよい。1つまたは複数のコンポーネントは、1つのプロセスおよび／または実行スレッド内に常駐することができ、またコンポーネントは、1台のコンピュータにローカルとして配置され、および／または2台以上のコンピュータ間に分散されることも可能である。また、これらのコンポーネントは、様々なデータ構造体が格納されている様々なコンピュータ可読媒体から実行することが可能である。コンポーネントは、1つまたは複数のデータパケットを有する信号などに従って、ローカルおよび／またはリモートプロセスを介して通信することができる（例えば、ローカルシステム、分散システム内の他方のコンポーネントと相互にやり取りする一方のコンポーネントからのデータ、および／または信号を介して他のシステムとインターネットなどのネットワークを介して相互にやり取りするデータ）。

20

#### 【0013】

最初に図1を参照すると、オブジェクトセキュリティシステム100は、本発明の一様に従って例示されている。システム100は、1つまたは複数のオブジェクトセキュリティゾーン130を定義する（1つまたは複数の）リージョンコンポーネント120と関連付けられているリレーションナルデータベース110（例えば、SQLまたは他の種類のデータベース）を備える。一般に、オブジェクト階層の個別のノード（例えば、参照番号140の階層の1つのオブジェクトを見る）は、オブジェクトセキュリティ変更が行われたときに個別に更新されない。むしろ、セキュリティポリシーが、130のそれぞれのセキュリティゾーンに従ってリージョンコンポーネント120により割り当てられる。それぞれのオブジェクトを個別に更新するのではなく、オブジェクトをセキュリティゾーン130に対応付けることにより、データベース110における読み書きオペレーションの回数を減らすことができる。そのため、リージョンコンポーネント120は、それぞれのオブジェクトが更新される継承階層からのセキュリティポリシー対応付けをオブジェクトのゾーンが類似のセキュリティポリシーを共有するオブジェクトのセキュリティドメインに変換する。このようにして、古典的な継承階層内のそれぞれの個別オブジェクトを更新す

30

40

50

るのとは反対にセキュリティゾーン 130 の縮小部分集合を単に更新するだけでオブジェクトのセキュリティポリシーが変更されたときに、セキュリティ更新の小さな部分集合を伝播されうる。継承の概念は、システム 100 内でポリシーを伝播するために使用されうるが、しかし、ツリー内のオブジェクト間の従来の継承と異なり、継承はセキュリティゾーン 130 の間にある。そのため、継承は、オブジェクトドメインではなくセキュリティドメイン内でモデル化されたコンポーネント同士の間で生じる。このことは、それぞれのオブジェクトに対するセキュリティ対応付けは、個別のオブジェクト 140 毎に明示的に開始するのではなく、オブジェクトとその関連付けられたゾーン 130 との間で行われることを意味する。したがって、リージョンコンポーネント 120 は、セキュリティを識別されたオブジェクトの 1 つのリージョンに付与し、本質的に、階層内のすべてのオブジェクトにセキュリティ変更を伝播する従来のオブジェクト階層を減結合するか、引き離すか、またはこの階層から独立している。

10

## 【0014】

一般に、データベース 110 内のアイテムに、セキュリティディスクリプタに対する（識別子）ID を割り当てることができる。データベースは、SDID（セキュリティディスクリプタ ID）と呼ばれる列を有する [Table!Item] を含む。この SDID は、例えば、隠しSQLシステムテーブル内に格納され、保持されるセキュリティディスクリプタの一意的な ID である。システムテーブルは、パブリックビュー（例えば、Sys.Security\_Descriptor）を介して公開することができる。以下のテーブルは、セキュリティディスクリプタを基本オブジェクトモデル内に差し込むか、または関連付ける方法を簡単に示したものである。

20

## 【0015】

## 【表 1】

[Table!Item] : アイテムをセキュリティディスクリプタ ID に関連付ける。

_ItemID	...	_SDId	...

30

## 【0016】

## 【表 2】

[Sys.Security\_Descriptor] : ID をセキュリティディスクリプタの内容に対応付ける。

Sd_id	型	SecurityDescriptor	...

40

## 【0017】

セキュリティディスクリプタ ID (SD\_ID) をオブジェクトアイテムに効率よく割り当てるために、SD リージョン技術は、一部は、大半のオブジェクトアイテムは同じセキュリティディスクリプタを共有する傾向を有するという監査結果に基づく。ASD リージョンは、同じまたは類似の SD\_ID を共有するアイテムの集合（従来のシステムのように連続的である必要はない）である。典型的には、上に示されている [Table!item] 内のすべてのアイテムは、異なる SD リージョンにグループ化することができる。SD リージョンの関係は、1 つの SD リージョンの SD が上述のセキュリティドメイン内の他の SD リージョンの SD から継承することができるような方法で確立することができる。

50

きる。本質的に、対応するオブジェクトアイテムツリーに相当するが、以下の図2および3に関して示されるようにノード数の少ない、SDリージョンツリーが確定される。したがって、SDリージョンツリーは、アイテムのSDを効率よく更新するために使用することができます。典型的には、セキュリティアイテムツリーが作成されるときに、2つのSDリージョンが作成され、SDはツリー内の実質的にすべてのアイテムに割り当てられる。そのため、一方のSDリージョンはルートアイテム（明示的SDが定義される場合）に対するものであり、他方のSDリージョンはそれぞれのコンテナアイテムに対するものであり、最後のSDは非コンテナアイテムに対するものである。

#### 【0018】

次に図2および3を参照すると、例示的なセキュリティドメイン変換200および300は、本発明の一態様に従って例示されている。図2の200では、オブジェクトツリーのノードが例示されており、210の黒色ノードはルートアイテムであり、220の灰色ノードは、コンテナアイテムであり、230の白色ノードは、非コンテナアイテムである。アイテムのセキュリティディスクリプタ（SD）が更新される場合（例えば、SDの所有者、グループ、アクセス制御リストなどを変更することにより）、アイテムが属しているSDリージョンは、240に例示されているように3つのサブグループまたは部分集合に分割されること可能である。セキュリティ変更は、一般に、明示的または暗黙の形式とすることができるアクセス制御エントリ（ACE）と呼ばれるデータを通じて行われる。明示的なACEがアイテムのSDに加えられたときに、新しいSDリージョンをこのアイテムの周りに生成することができる。この場合、3つのSDリージョンが生成され、内訳はアイテム（明示的なACEが追加される場合）それ自体に対し1つ、そのコンテナの子に1つ、および非コンテナの子に1つである。図3を参照すると、非伝播明示的ACEが310でアイテム上のSDに追加された場合に、より複雑な状況が例示されており、この場合、5つの新しいリージョンが320に例示されているようにアイテムの周りに作成される。この場合、アイテム自体（明示的ACEが追加される場合）330に対し1つのリージョン、その直接的なコンテナの子に1つのリージョン、350のその直接的非コンテナの子に1つのリージョン、360のその非直接的コンテナの子に1つのリージョン、および370の非直接的非コンテナの子に1つのリージョンが作成される。

#### 【0019】

図2および3を要約して言うと、アイテムのSDが明示的に更新された場合に新規リージョンを作成できるということである（継承を通してではなく）。一般に、SDに対し行われる更新に応じて、3または5つの新しいリージョン（他の量も可能）が作成される。非伝播ACEが追加された場合に5つのSDリージョンが作成され、3つのSDリージョンは、一般に他の場合に作成される。例えば、SDが非継承プロパティ（ほとんどの場合において非継承ACE）をRoot Itemとして含むアイテムを仮定する。上記のように、コンテナ型Root Itemは、SDにおける明示的ACEの型に応じて3または5つのリージョンを所有することができる。非コンテナは、SDが明示的プロパティを持っている場合にそれ独自のSDリージョンを持つことができる。Root ItemのSDの明示的プロパティすべてが削除された場合、このRoot Itemが所有するSDリージョンは、その親アイテムのSD内に折り畳むことができ、そうして、個別のオブジェクトセキュリティ更新を軽減する。それぞれのSDリージョンは、以下の例などのSecurity\_Hierarchyテーブル内の行として表すことができる。

#### 【0020】

## 【表3】

[Table!Seenri ty\_Hierarchy] : SD継承関係を格納し、同じセキュリティディスクリプタを共有するアイテムを確定する。

_SDIdParent	_SDId	_RootItemID	_IsContainer	_Scope

## 【0021】

10

上記テーブルの列はSDリージョンのIDである\_\_SDId、継承されたセキュリティプロパティの元になっているSDのIDである\_\_SDId Parentフィールド、明示的SDが定義されるアイテムのIDである\_\_RootItemIDフィールド、SDがコンテナに適用される場合に1、非コンテナに適用される場合に0である\_\_IsContainerフィールド、および以下のように符号化される\_\_Scopeフィールドを含むことができる。0: SDがRoot Itemに適用される。1: SDがRoot Itemの子に適用される。2: SDがRoot Itemの直接的子に適用される。3: SDがRoot Itemの非直接的子に適用される。

## 【0022】

20

データベースがブートストラップされるときに、必要ならば3つの既定のセキュリティディスクリプタを作成することができる、つまり、最上位のRoot Itemに対し1つのディスクリプタ、すべてのコンテナの子に対し1つのディスクリプタ、およびすべての非コンテナの子に対し1つのディスクリプタを作成することができるということに留意されたい。したがって、さらに、最上位のRoot Item上に3つのSDリージョンを作成することができる。典型的には、ボリューム内にその後作成されるすべてのアイテムは、これらのSDのうちの1つを既定のSDとして持つことができる。明示的なACEがアイテムに加えられたときに、新しいSDリージョンを上述のように生成することができる。

## 【0023】

30

図4は、本発明の一態様による例示的なセキュリティインターフェース400を示している。上述のリージョンベースの考慮事項を対話操作するために、様々なセキュリティインターフェース400を備えることができる。以下では、適用することができるインターフェースの実施例を2、3説明する。これらは、以下でさらに詳しく説明するように、410でセキュリティデータを取り出すためのインターフェース、420でセキュリティ情報を設定するためのインターフェース、およびリンクを保持するためのインターフェースを備えることができる。以下のコード断片は、これらのインターフェース400の一部に対するパブリック宣言の一実施例である。

## 【0024】

## 【表4】

```

Public sealed class ItemSecurity
{
    public ItemSecurity( Guid itemId )

    public string GetSDDLSecurity()

    public GenericSecurityDescriptor GetSecurity()

    public void SetSDDLSecurity( string sd, SECURITY_INFORMATION
        si )
```

10

```
    public void SetSecurity( GenericSecurityDescriptor gsd ,
        SECURITY_INFORMATION si )
```

```
    public string GetUserEffectiveSecurity()
```

```
    public void AddHoldingLink( Guid itemId )
```

```
    public void RemoveHoldingLink( Guid itemId )
```

}

## 【0025】

以下は、セキュリティインターフェース 410 から 430 について簡単な説明を行う。

20

`public string GetSDDLSecurity()` - S D D L 文字列形式でアイテムのセキュリティディスクリプタ全体を取り出す。継承された、明示的なアクセス制御リストを含む。

`public GenericSecurityDescriptor GetSecurity()` - M a n a g e d A C L s クラス `GenericSecurityDescriptor` の形式でアイテムのセキュリティディスクリプタ全体を取り出す。

`public void SetSDDLSecurity (string sd, SECURITY_INFORMATION si)` - アイテム上にセキュリティディスクリプタを設定する。この関数は、継承された A C E を無視する。これは、親および他の保持リンクから継承された A C E を再生成する。所有者、グループ、制御フラグ、または明示 A C E を設定するために呼び出すことができる。

`SECURITY_INFORMATION` は、セキュリティディスクリプタのどの部分を更新するかを指定する。

30

`public void SetSecurity (GenericSecurityDescriptor gsd, SECURITY_INFORMATION si)` - アイテム上にセキュリティディスクリプタを設定する。M a n a g e d A C L s クラスを入力パラメータとして受け取る。

`public void AddHoldingLink (Guid itemId)` - 新しい保持リンクをアイテムに追加したときにアイテム上のセキュリティディスクリプタを更新する。

`public void RemoveHoldingLink (Guid itemId)` - 新しい保持リンクをアイテムから削除したときにアイテム上のセキュリティディスクリプタを更新する。

`public string GetUserEffectiveSecurity()` - 現在のセキュリティコンテキストに関する A C E を含むアイテム上のセキュリティディスクリプタを取り出す。

40

## 【0026】

図 5 は、本発明の一態様によるリージョンコンポーネント処理 500 を例示している。510 で、リージョン定義が行われる。これらは、同じ S D を共有するアイテムの集合であるセキュリティディスクリプタ ( S D ) リージョンを含む。アイテムの集合は、連続ツリーを形成しなくてよい。セキュリティ階層 ( S H ) 行は、後述の [ T a b l e ! S e c u r i t y \_ H i e r a r c h y ] テーブル内の 1 つの行である。それぞれの S D リージョンは、テーブル内に S H 行を持っていなければならない。

## 【0027】

## 【表5】

<u>ParentSDId</u>	<u>SDId</u>	<u>RootItemId</u>	<u>IsContainer</u>	<u>Scope</u>
SD0	SD1	ItemId	0	3

## 【0028】

上記テーブル内の行は、SDリージョンに対応するSH行として参照される。このテーブル内の行は、アイテムの集合（単一アイテムでもよい）が同じセキュリティディスクリプタ（上の実施例の中のSD1）を共有することを示す。このアイテムの集合は、共通ルート（ItemID）、共通型（コンテナまたは非コンテナ）、およびスコープにより定義される。スコープは、異なるオペレーティングシステムのセキュリティモデルをサポートするためのオプションである。10

## 【0029】

520で、リージョンのマージおよび作成の考慮事項について説明される。この点に関して、以下の条件の下で新しいSD領域を1つ作成することができる。

1. 非コンテナアイテム上で行われるSD変更。

3つの新しいSDリージョンは、以下の条件の下で作成することができる。

1. コンテナアイテム上で行われるSD変更。

2. SD変更は、非伝播ACEを含まない。

5つの新しいSDリージョンは、以下の条件の下で作成することができる。20

1. コンテナアイテム上で行われるSD変更。

2. SD変更は、非伝播ACEを含む。

## 【0030】

SDリージョンは、以下の条件の下でマージすることができる。

1. 親SDは、子SDをフラッシュすることによりSD継承を強制するか、または、

2. 明示的ACEが、SDから削除される。

## 【0031】

530で、図6に関して説明されている以下のアルゴリズムにおいて使用することができる様々な概念が提示されている。これらの概念は以下を含む。30

Itemまたは\* - オペレーションが適用される現在のアイテムシステム。

SDId(x)またはSDId - アイテムx上のセキュリティディスクリプタのsdid。

SDId\_NC(x)またはSDId\_NC - SDIdは、アイテムxの非コンテナ子オブジェクトに適用される。

SDId\_C(x)またはSDId\_C - SDIdは、アイテムxのコンテナ子オブジェクトに適用される。

SDId\_NC2(x)またはSDId\_NC2 - SDIdは、アイテムxの直接的非コンテナ子オブジェクトに適用される。

SDId\_C2(x)またはSDId\_C2 - SDIdは、アイテムxの直接的コンテナ子オブジェクトに適用される。40

SDId\_NC3(x)またはSDId\_NC3 - SDIdは、アイテムxの非直接的非コンテナ子オブジェクトに適用される。

SDId\_C3(x)またはSDId\_C3 - SDIdは、アイテムxの非直接的コンテナ子オブジェクトに適用される。

SHRow(x, i, j) - RootItemId = x, IsContainer = i, Scope = jである[Table!Security\_Hierarchy]テーブル内の行。

UpdateItemSD(OldSDId, NewSDId, RootItem, IsContainer, Scope) - 現在のSDId = OldSDIdであり、祖先がNewSDIdのスコープ内のRootItemである50

型 ( I s C o n t a i n e r ) のすべてのアイテムの S D I d を更新する。

#### 【 0 0 3 2 】

UpdateSDBlob (SDId) - その子の S D I d がこの S D I d を含むサイクルを形成しない場合にこの S D I d およびその子のセキュリティディスクリプタの内容を更新する。例えば、保持リンク ( S D 0 を持つ ) が、 [ T a b l e ! S e c u r i t y \_ H i e r a c h y ] テーブル内のそれ専用の行を持たないファイルアイテム ( S D 1 を持つ ) に加えられたときに、 3 つの行 ( S D 0 , S D 1 , \_\_I t e m , 0 , 0 ) 、 ( S D 1 , S D 0 , \_\_I t e m , 0 , 1 ) 、 ( S D 1 , S D 0 , \_\_I t e m , 1 , 1 ) が作成される。ここで、このアイテムの子アイテムに対し S D 0 を再利用することで、 [ T a b l e ! I t e m ] テーブル内の更新回数を著しく減らす。

UpdateSDId (SDId, SDId New) - \_\_S D I d = S D I d である [ T a b l e ! S e c u r i t y \_ H i e r a c h y ] 内の現在のアイテムの行を更新して \_\_S D I d = S D I d N e w に設定する。

UpdateParentSDId (SDIdPar, SDIdPar New) - P a r e n t S D I d = S D I d P a r である [ T a b l e ! S e c u r i t y \_ H i e r a c h y ] 内の現在のアイテムの行を更新して \_\_P a r e n t S D I d = S D I d P a r N e w に設定する。

CreateNewSD (SDId) - 現在の S D から新しい S D を作成し、さらに変更を加える ( A C E を追加 / 削除、保持リンクを追加 / 削除 ) 。

#### 【 0 0 3 3 】

図 6 は、本発明の一態様による例示的なリージョン処理アルゴリズム 6 0 0 を示している。この態様では、少なくとも 3 つの別々の、または組み合わせたアルゴリズム 6 0 0 を使用して、リージョンプロセスを実行することができる。これらは、6 1 0 のセキュリティディスクリプタの設定、6 2 0 の保持リンクの追加、および 6 3 0 の保持リンク削除アルゴリズムを含む。セキュリティディスクリプタの設定 6 1 0 に関しては、少なくとも以下を含むオブジェクト上のセキュリティディスクリプタを変更する様々な方法がある。

- ・ 非継承可能明示的 A C E を追加 / 削除する。
- ・ このアイテムおよびその子すべてに適用される継承可能明示的 A C E を追加 / 削除する。
  - ・ その子にのみ適用される継承可能明示的 A C E を追加 / 削除する。
  - ・ このアイテムおよびその直接的子のみに適用される継承可能明示的 A C E を追加 / 削除する。
  - ・ 子コンテナにのみ適用される継承可能明示的 A C E を追加 / 削除する。
  - ・ 子オブジェクトにのみ適用される継承可能明示的 A C E を追加 / 削除する。
  - ・ 特定の型のオブジェクトにのみ適用される継承可能明示的 A C E を追加 / 削除する
  - ・ セキュリティディスクリプタの所有者を変更する。
  - ・ セキュリティディスクリプタのグループを変更する。
  - ・ セキュリティディスクリプタ制御フラグを変更する。
- i . A C E の継承を停止する。
- i i . A C E の継承を開始する。
- i i i . このアイテムにのみ適用される他の制御フラグを制御する。

#### 【 0 0 3 4 】

6 2 0 で、保持リンクがアイテムに適用されたときに、このアイテム上のセキュリティディスクリプタは、保持リンクが継承可能 A C E を持つかどうか、このアイテム上の S D の S E \_ D A C L E \_ P R O T E C T E D フラグがオンになっているかどうかに応じて、変更される場合も、変更されない場合もある。しかし、 [ T a b l e ! S e c u r i t y \_ H i e r a c h y ] テーブルは、更新されなければならない。保持リンクがアイテム上に追加されたとき、アイテムが指定された行をまだ持っていない場合に、そのアイテムに対する 3 つの新しい行が [ T a b l e ! S e c u r i t y \_ H i e r a c h y ] テーブル内に追加されなければならない。 [ T a b l e ! I t e m ] テーブル内の更新を減らすた

10

20

30

40

50

めに、( S D 0 , S D 1 , \* , 0 , 0 )、( S D 1 , S D 0 , \* , 0 , 1 )、( S D 1 , S D 0 , \* , 1 , 1 )の形式を使用して、行を作成することができるが、ただし、S D 0 は、保持リンクのターゲットアイテムの古い S D I d であり、S D 1 は、ターゲットアイテムの新しい S D I d である。この方式により、[ T a b l e ! I t e m ] テーブル内のソースアイテムを更新するだけでよくなる。

#### 【 0 0 3 5 】

この方式に基づき、明示的非継承可能 A C E が後でこのアイテムに追加される場合、[ T a b l e ! I t e m ] テーブル内の更新を実行しない。6 3 0 で、削除すべき保持リンク上のセキュリティディスクリプタの S D I d が S D I d \_ H D であると仮定することができる。保持リンクを削除する場合、S D リージョンは、折り畳むことができ、そのため [ T a b l e ! S e c u r i t y \_ H i e r a r c h y ] 内の行をマージすることができる。  
10

#### 【 0 0 3 6 】

図 7 は、本発明の一態様によるデータベースオブジェクトのセキュリティのための例示的なセキュリティリージョンプロセス 7 0 0 を示している。説明を簡単にするために、方法が図に例示され、一連の、または多数の活動として記述されているが、本発明は活動の順序によって制限されるわけではなく、本発明により、いくつかの活動はその図に示されているここで説明しているのと異なる順序で、および / または他の活動と同時に実行することも可能であることが理解され、認識されるであろう。例えば、当業者であれば、代替えとして方法を一連の相互に関連のある状態またはイベントとして状態図などの中に表されることが可能であることを理解し、認識するであろう。さらに、本発明により、方法を実装するために例示されているすべての活動が必要なわけではない。  
20

#### 【 0 0 3 7 】

図 7 の 7 1 0 に進むと、データベース内のそれぞれのオブジェクトに対するセキュリティディスクリプタは、階層内の潜在的更新を考慮して更新される（セキュリティに関して）それぞれのオブジェクトに対する要件を取り除くことにより古典的なオブジェクト階層から減結合または引き離される。7 2 0 において、1 つまたは複数のセキュリティディスクリプタを使用して、データベース内に常駐するオブジェクトに対しオブジェクトリージョンを定義する。上述のように、これは、リージョンの類似のセキュリティデータにサブスクライブするセキュリティリージョンまたはオブジェクト部分集合を定義するために、類似の、または異なるオブジェクトツリーからのオブジェクトセキュリティデータを折り畳むか、またはマージすることを含むことができる。また、このようなリージョンデータは、そのリージョンに属する他のオブジェクトとの結果として得られる関係を含めて、データベースの行内に定義することができる。7 3 0 において、オブジェクトセキュリティポリシーは、データベース内の選択されたリージョンに従って設定される。上記のように、アクセストリートリ（暗黙 / 明示）の種類およびオブジェクト階層内のセキュリティ変更の場所に応じて、様々なセキュリティリージョンをこのような設定から作成することができる。7 4 0 では、古典的なオブジェクトドメインと本発明のセキュリティドメインとの間で変換が行われ、データベース内のセキュリティ変更を伝播する。これは、セキュリティ変更がそのオブジェクトに対して要求されたときに与えられたオブジェクトの周りにリージョン部分集合を作成することを含むことができる（例えば、セキュリティ変更の種類に応じて 3 または 5 つのリージョンを作成する）。  
30  
40

#### 【 0 0 3 8 】

図 8 を参照すると、本発明の様々な態様を実装するための例示的環境 8 1 0 はコンピュータ 8 1 2 を含んでいる。コンピュータ 8 1 2 は、処理ユニット 8 1 4 、システムメモリ 8 1 6 、およびシステムバス 8 1 8 を備える。システムバス 8 1 8 は、限定はしないが、システムメモリ 8 1 6 を含むシステムコンポーネントを処理ユニット 8 1 4 に結合する。処理ユニット 8 1 4 は、様々な市販プロセッサがあるがそのうちのどれでもよい。デュアルマイクロプロセッサおよびその他のマルチプロセッサーアーキテクチャも、処理ユニット 8 1 4 として採用されうる。  
50

## 【0039】

システムバス818は、メモリバスまたはメモリコントローラ、周辺機器バスまたは外部バス、および／または、限定はしないが、11ビットバス、Industrial Standard Architecture(ISA)、Micro-Channel Architecture(MSA)、Extended ISA(EISA)、Intelligent Drive Electronics(IDE)、VESA Local Bus(VLB)、Peripheral Component Interconnect(PCI)、Universal Serial Bus(USB)、Advanced Graphics Port(AGP)、Personal Computer Memory Card International Associationバス(PCMCIA)、およびSmall Computer Systems Interface(SCSI)をはじめとする利用可能な各種バスアーキテクチャを使用するローカルバスなど数種類のバス構造のうちのいずれでもよい。10

## 【0040】

システムメモリ816は、揮発性メモリ820および不揮発性メモリ822を含む。起動時などにコンピュータ812内の要素間の情報転送を行うための基本ルーチンを含む基本入出力システム(BIOS)は、不揮発性メモリ822に格納される。例えば、限定はしないが、不揮発性メモリ822には、読み取り専用メモリ(ROM)、プログラム可能ROM(PROM)、電気的プログラム可能ROM(E PROM)、電気的消去可能ROM(EEPROM)、またはフラッシュメモリなどがある。揮発性メモリ820には、外部キャッシュメモリとして動作するランダムアクセスメモリ(RAM)がある。例えば、限定はしないが、使用可能なRAMには、同期RAM(SRAM)、ダイナミックRAM(DRAM)、同期DRAM(SDRAM)、Double Data Rate SDRAM(DDR SDRAM)、Enhanced SDRAM(ESDRAM)、Synchlink DRAM(SLDRAM)、およびDirect Rambus RAM(DRRAM)など様々な形態のものがある。20

## 【0041】

コンピュータ812は、さらに、取り外し可能／取り外し不可能な揮発性／不揮発性コンピュータ記憶媒体も備える。図8は、例えばディスク記憶装置824を示している。ディスク記憶装置824は、限定はしないが、磁気ディスクドライブ、フロッピー(登録商標)ディスクドライブ、テープドライブ、Jazドライブ、Zipドライブ、LS-100ドライブ、フラッシュメモリカード、またはメモリストイックを含む。さらに、ディスク記憶装置824は、記憶媒体を、単独で備えることも、また限定はしないが、コンパクトディスクROMデバイス(CD-ROM)、CD書き込み可能ドライブ(CD-Rドライブ)、CD書き換え可能ドライブ(CD-RWドライブ)、またはデジタル多用途ディスクROMドライブ(DVD-ROM)などの光ディスクドライブを含む他の記憶媒体と組み合わせて備えることもできる。ディスク記憶装置824をシステムバス818に接続しやすくするために、通常、インターフェース826などの取り外し可能または取り外し不可能インターフェースを使用する。30

## 【0042】

図8は、ユーザと適当な動作環境810内の説明されている基本コンピュータ資源との媒介手段として動作するソフトウェアを説明していることは理解されるであろう。このようなソフトウェアとして、オペレーティングシステム828がある。オペレーティングシステム828は、ディスク記憶装置824に格納されることができ、コンピュータシステム812の資源の制御および割り当てを行う働きをする。システムアプリケーション830は、システムメモリ816またはディスク記憶装置824に格納されているプログラムモジュール832およびプログラムデータ834を通じてオペレーティングシステム828により資源の管理を利用する。本発明は、様々なオペレーティングシステムまたはオペレーティングシステムの組合せで実装できることは理解されるであろう。40

## 【0043】

10

20

30

40

50

ユーザは(複数の)入力デバイス836を使用してコマンドまたは情報をコンピュータ812に入力する。入力デバイス836は、限定はしないが、マウスなどのポインティングデバイス、トラックボール、ペン、タッチパッド、キーボード、マイク、ジョイスティック、ゲームパッド、衛星放送受信アンテナ、スキャナ、T Vチューナーカード、デジタルカメラ、デジタルビデオカメラ、Webカメラなどを含む。これらの入力デバイスやその他の入力デバイスは、(複数の)インターフェースポート838を介してシステムバス818を通じて処理ユニット814に接続する。例えば、(複数の)インターフェースポート838には、シリアルポート、パラレルポート、ゲームポート、およびユニバーサルシリアルバス(USB)がある。(複数の)出力デバイス840は、(複数の)入力デバイス836と同じ種類のポートのうちいくつかを使用する。したがって、例えば、USBポートは、コンピュータ812に入力し、コンピュータ812からの情報を出力デバイス840に出力するために使用することができる。出力アダプタ842が備えられており、特別なアダプタを必要とする他の出力デバイス840のうちモニタ、スピーカ、およびプリンタなどいくつかの出力デバイスがあることを示している。出力アダプタ842は、例えば、限定はしないが、出力デバイス840とシステムバス818とを接続する手段となるビデオおよびサウンドカードを含む。他のデバイスおよび/またはデバイスのシステムは(複数の)リモートコンピュータ844などの入出力機能を備えることに留意されたい。

10

#### 【0044】

コンピュータ812は、(複数の)リモートコンピュータ844などの1つまたは複数のリモートコンピュータへの論理接続を使用してネットワーク接続環境で動作させることができる。(複数の)リモートコンピュータ844は、パーソナルコンピュータ、サーバ、ルータ、ネットワークPC、ワークステーション、マイクロプロセッサベースの機器、ピアデバイス、またはその他の共通ネットワークノードなどと接続することができ、通常は、コンピュータ812に関係する上述の要素の多くまたはすべてを含む。簡単のため、メモリ記憶デバイス846のみ(複数の)リモートコンピュータ844とともに例示されている。(複数の)リモートコンピュータ844は、ネットワークインターフェース848を通じてコンピュータ812に論理的に接続され、通信接続850を介して物理的に接続される。ネットワークインターフェース848は、ローカルエリアネットワーク(LAN)およびワイドエリアネットワーク(WAN)などの通信ネットワークを含む。LAN技術には、Fiber Distributed Data Interface(FDDI)、Copper Distributed Data Interface(CDDI)、Ethernet(登録商標)/IEEE 802.3、Token Ring/IEEE 802.5などがある。WAN技術には、限定はしないが、2地点間接続リンク、統合デジタル通信網(ISDN)などの回線交換ネットワークとその変種、パケット交換ネットワーク、およびデジタル加入者回線(DSL)などがある。

20

30

#### 【0045】

(複数の)通信接続850とは、ネットワークインターフェース848をバス818に接続するために使用されるハードウェア/ソフトウェアのことである。通信接続850はわかりやすくするためにコンピュータ812内に示されているが、コンピュータ812の外部にあってもかまわない。ネットワークインターフェース848の接続に必要なハードウェア/ソフトウェアには、例えば、通常の電話グレードのモデム、ケーブルモデム、およびDSLモデムを含むモデム、ISDNアダプタ、およびEthernet(登録商標)カードなどの内部および外部技術がある。

40

#### 【0046】

図9は、本発明との相互やり取りが可能なコンピューティング環境例900の概略ブロック図である。システム900は、1つまたは複数のクライアント910を備える。(複数の)クライアント910は、ハードウェアおよび/またはソフトウェア(例えば、スレッド、プロセス、コンピューティングデバイス)と接続することができる。システム900は、さらに、1つまたは複数のサーバ930も備える。サーバ930も、ハードウェアおよ

50

び／またはソフトウェア（例えば、スレッド、プロセス、コンピューティングデバイス）とすることができる。サーバ930は、例えば、本発明を採用することにより変換を実行するスレッドを置くことができる。クライアント910とサーバ930との間で可能な通信の1つは、2つまたはそれ以上のコンピュータプロセス間で伝送されるように適合されたデータパケットの形であってよい。システム900は、（複数の）クライアント910と（複数の）サーバ930との間の通信を容易に行えるようにするために採用されることができる通信フレームワーク950を含む。（複数の）クライアント910は、（複数の）クライアント910のローカルにある情報を格納するために使用されることがある1つまたは複数のクライアントデータストア960に動作可能なように接続される。同様に、（複数の）サーバ930は、（複数の）サーバ930のローカルにある情報を格納するために使用されることができる1つまたは複数のサーバデータストア940に動作可能なように接続される。

10

#### 【0047】

上述した内容は、本発明の複数の実施例を含む。もちろん、本発明を説明するためにコンポーネントまたは方法の考えられるすべての組合せを説明することは不可能であるが、当業者であれば、本発明の他の多くの組合せおよび置換が可能であることを理解できるであろう。したがって、本発明は、付属の請求項の精神と範囲内に収まるすべてのそのような変更、修正、および変更形態を包含することが意図されている。さらに、「含む、備える（*include*）」という言い回しが詳細な説明または請求項で使用されている範囲において、「備える、含む、からなる（*comprising*）」が使用された場合に請求項の中で接続語として解釈されるのでこのような用語は「備える、含む、からなる（*comprising*）」という用語と同様の使い方で包含的であることが意図される。

20

#### 【画面の簡単な説明】

#### 【0048】

【図1】本発明の一態様によるオブジェクトセキュリティシステムを例示する概略ブロック図である。

【図2】本発明の一態様による例示的なセキュリティドメイン変換を例示する図である。

【図3】本発明の一態様による他のセキュリティドメイン変換を例示する図である。

【図4】本発明の一態様による例示的なセキュリティインターフェースを示す図である。

30

【図5】本発明の一態様によるリージョンコンポーネント処理を例示する図である。

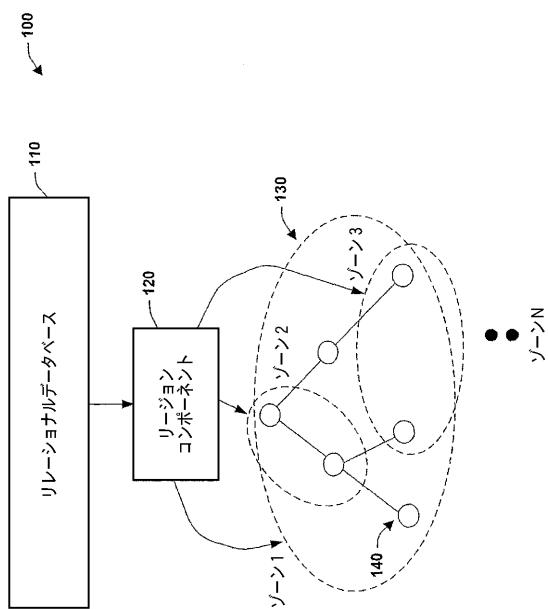
【図6】本発明の一態様による例示的なリージョン処理アルゴリズムを示す図である。

【図7】本発明の一態様によるセキュリティリージョンプロセスを例示する図である。

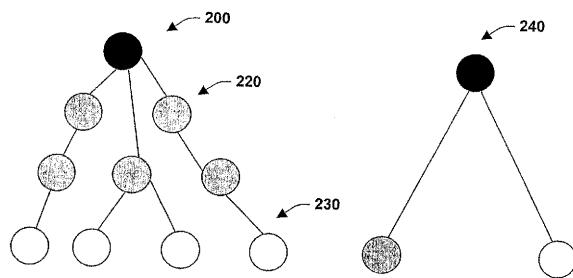
【図8】本発明の一態様による好適な動作環境を例示する概略ブロック図である。

【図9】本発明との相互やり取りが可能なコンピューティング環境例の概略ブロック図である。

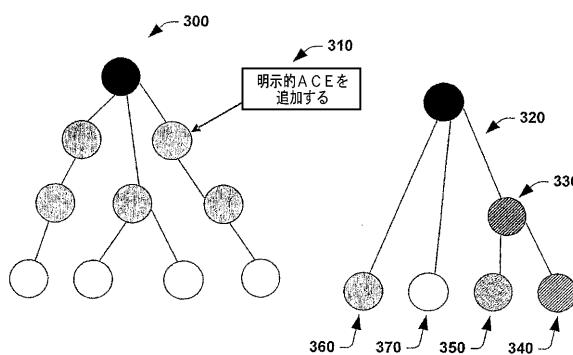
【図1】



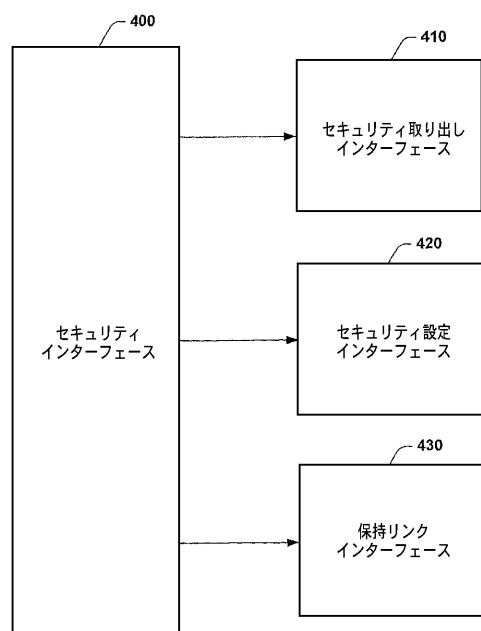
【図2】



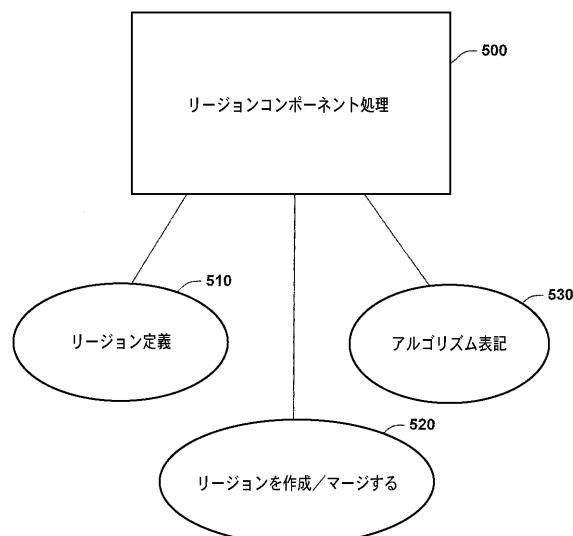
【図3】



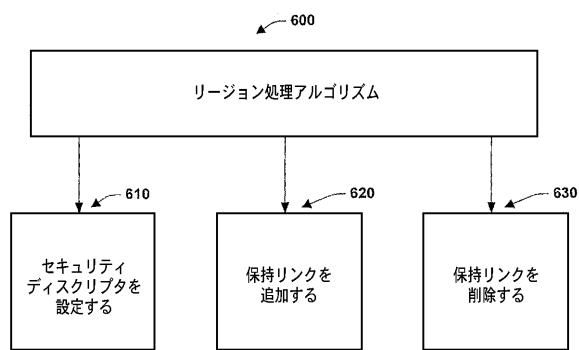
【図4】



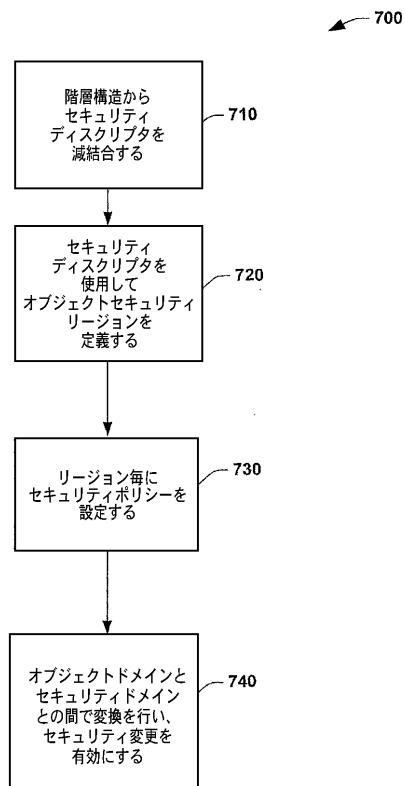
【図5】



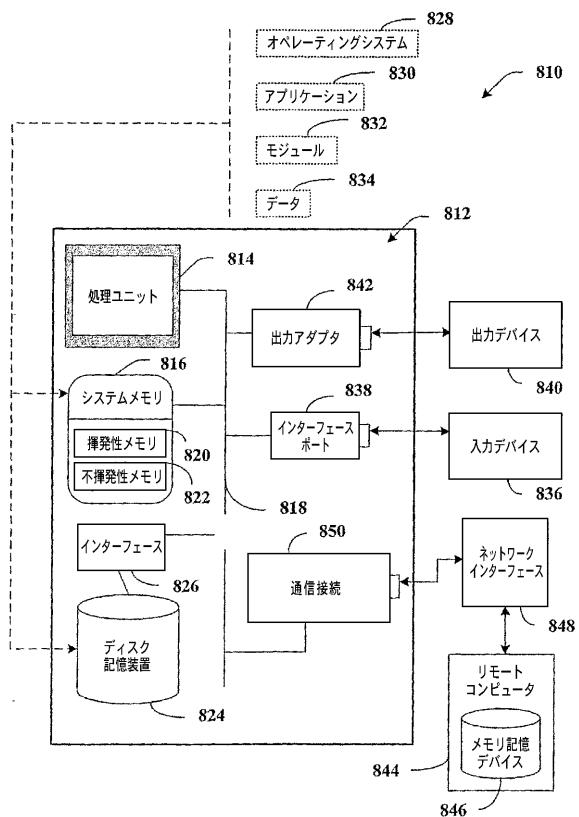
【図6】



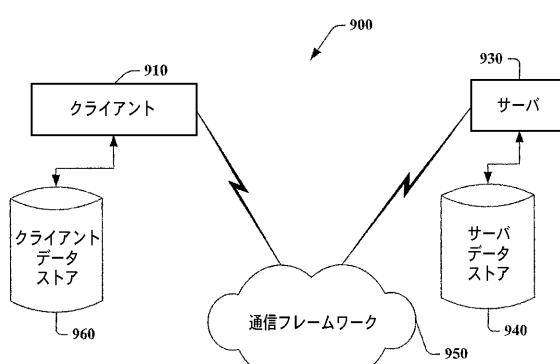
【図7】



【図8】



【図9】



## 【国際調査報告】

INTERNATIONAL SEARCH REPORT		International application No. PCT/US 06/08416
<b>A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER</b> IPC (8) - G06F 17/20 (2007.01) USPC - 707/9 According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
<b>B. FIELDS SEARCHED</b> Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) USPC - 707/9		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched USPC: 707/1; 726/2; 726/3		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) PubWEST (USPT, PGPB, EPAB, JPAB) - terms: database\$, objects, files, security, descriptor, query, structured, language, table, tree Google - terms: database, objects, descriptor, security		
<b>C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT</b>		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	US 6,202,066 B1 (BARKLEY et al.) 13 March 2001 (13.03.2001), see col 6, ln 35-47, col 8, ln 24-60, col 9, ln 48-67 and col 10, ln 5-62.	1-20
A	US 6,381,605 B1 (KOTHURI et al.) 30 April 2002 (30.04.2002), abstract and col 5-8.	1-20
<input type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input type="checkbox"/>		
* Special categories of cited documents: "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "E" earlier application or patent but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed		
Date of the actual completion of the international search	Date of mailing of the international search report	
27 May 2007 (27.05.2007)	25 SEP 2007	
Name and mailing address of the ISA/US Mail Stop PCT, Attn: ISA/US, Commissioner for Patents P.O. Box 1450, Alexandria, Virginia 22313-1450 Facsimile No. 571-273-3201	Authorized officer: Lee W. Young PCT Helpdesk: 571-272-4300 PCT OSP: 571-272-7774	

---

フロントページの続き

(81)指定国 AP(BW,GH,GM,KE,LS,MW,MZ,NA,SD,SL,SZ,TZ,UG,ZM,ZW),EA(AM,AZ,BY,KG,KZ,MD,RU,TJ,TM),EP(AT,BE,BG,CH,CY,CZ,DE,DK,EE,ES,FI,FR,GB,GR,HU,IE,IS,IT,LT,LU,LV,MC,NL,PL,PT,RO,SE,SI,SK,TR),OA(BF,BJ,CF,CG,CI,CM,GA,GN,GQ,GW,ML,MR,NE,SN,TD,TG),AE,AG,AL,AM,AT,AU,AZ,BA,BB,BG,BR,BW,BY,BZ,CA,CH,CN,CO,CR,CU,CZ,DE,DK,DM,DZ,EC,EE,EG,ES,FI,GB,GD,GE,GH,GM,HR,HU,ID,IL,IN,IS,JP,KE,KG,KM,KN,KP,KR,KZ,LC,LK,LR,LS,LT,LU,LV,LY,MA,MD,MG,MK,MN,MW,MX,MZ,NA,NG,NI,NO,NZ,OM,PG,PH,PL,PT,RO,RU,SC,SD,SE,SG,SK,SL,SM,SY,TJ,TM,TN,TR,TT,TZ,UA,UG,US,UZ,VC,VN,YU,ZA,ZM,ZW

(72)発明者 タンモイ デュッタ

アメリカ合衆国 98052 ワシントン州 レッドモンド ワン マイクロソフト ウェイ マイクロソフト コーポレーション内

F ターム(参考) 5B017 AA01 BA06 CA16  
5B082 EA11