

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年2月4日(2021.2.4)

【公開番号】特開2019-201874(P2019-201874A)

【公開日】令和1年11月28日(2019.11.28)

【年通号数】公開・登録公報2019-048

【出願番号】特願2018-98790(P2018-98790)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 A

【手続補正書】

【提出日】令和2年12月21日(2020.12.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

第1遊技状態と、第1遊技状態よりも有利な第2遊技状態と、第3遊技状態と、を含む何れかの遊技状態に制御可能な遊技状態制御手段と、

前記第2遊技状態への移行に関する特定抽選を実行可能な特定抽選手段と、

第1ベット数と、第2ベット数と、を含む複数のベット数のうちから、何れかのベット数を設定可能な設定手段と、

前記設定手段により所定のベット数が設定された後に、遊技開始条件が成立した場合、役の抽選を実行可能な抽選手段と、

前記抽選手段による抽選結果に応じた態様で、変動表示している識別情報を停止表示することが可能な表示手段と、

前記変動表示している識別情報が特定態様で停止表示された場合、遊技者に所定の遊技価値を付与可能な付与手段と、

所定の情報を報知可能な報知手段と、

を備え、

前記抽選手段は、

前記第1遊技状態において、前記設定手段により前記第1ベット数が設定されたことに基づく抽選結果として、第1特別抽選結果を導出可能であり、

前記第1遊技状態において、前記設定手段により前記第2ベット数が設定されたことに基づく抽選結果として、第2特別抽選結果を導出可能であり、

前記表示手段は、

前記抽選手段により前記第1特別抽選結果が導出された場合、第1特別態様で識別情報を停止表示可能であり、

前記抽選手段により前記第2特別抽選結果が導出された場合、第2特別態様で識別情報を停止表示可能であり、

前記遊技状態制御手段は、

前記第1遊技状態において、前記特定抽選手段による抽選結果が前記第2遊技状態への移行を示す場合、前記第2遊技状態に遊技状態を制御することが可能であり、

前記表示手段において識別情報が前記第1特別態様で停止表示された場合、前記第3遊技状態としての特定第3遊技状態に遊技状態を制御することが可能であり、

前記表示手段において識別情報が前記第2特別態様で停止表示された場合、前記第3遊技状態としての特別第3遊技状態に遊技状態を制御することが可能であり、

前記特定抽選手段は、

前記特別第3遊技状態において、前記特定抽選を実行せず、

前記報知手段は、

前記特別第3遊技状態において、前記第1遊技状態への復帰待ち状態に関する待情報を報知可能である

ことを特徴とする遊技機。

#### 【請求項2】

前記特定抽選手段は、前記第1遊技状態において、

前記設定手段により前記第1ベット数が設定された場合には、前記特定抽選を実行可能であり、

前記設定手段により前記第2ベット数が設定された場合には、前記特定抽選を実行しない

ことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

#### 【請求項3】

前記第1遊技状態は、非AT遊技状態であり、

前記第2遊技状態は、AT遊技状態であり、

前記第3遊技状態は、ボーナス遊技状態である

ことを特徴とする請求項1又は2に記載の遊技機。

#### 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上記課題を解決するために、本発明の遊技機は、第1遊技状態と、第1遊技状態よりも有利な第2遊技状態と、第3遊技状態と、を含む何れかの遊技状態に制御可能な遊技状態制御手段と、前記第2遊技状態への移行に関する特定抽選を実行可能な特定抽選手段と、第1ベット数と、第2ベット数と、を含む複数のベット数のうちから、何れかのベット数を設定可能な設定手段と、前記設定手段により所定のベット数が設定された後に、遊技開始条件が成立した場合、役の抽選を実行可能な抽選手段と、前記抽選手段による抽選結果に応じた態様で、変動表示している識別情報を停止表示することが可能な表示手段と、前記変動表示している識別情報が特定態様で停止表示された場合、遊技者に所定の遊技価値を付与可能な付与手段と、所定の情報を報知可能な報知手段と、を備え、前記抽選手段は、前記第1遊技状態において、前記設定手段により前記第1ベット数が設定されたことに基づく抽選結果として、第1特別抽選結果を導出可能であり、前記第1遊技状態において、前記設定手段により前記第2ベット数が設定されたことに基づく抽選結果として、第2特別抽選結果を導出可能であり、前記表示手段は、前記抽選手段により前記第1特別抽選結果が導出された場合、第1特別態様で識別情報を停止表示可能であり、前記抽選手段により前記第2特別抽選結果が導出された場合、第2特別態様で識別情報を停止表示可能であり、前記遊技状態制御手段は、前記第1遊技状態において、前記特定抽選手段による抽選結果が前記第2遊技状態への移行を示す場合、前記第2遊技状態に遊技状態を制御することが可能であり、前記表示手段において識別情報が前記第1特別態様で停止表示された場合、前記第3遊技状態としての特定第3遊技状態に遊技状態を制御することが可能であり、前記表示手段において識別情報が前記第2特別態様で停止表示された場合、前記第3遊技状態としての特別第3遊技状態に遊技状態を制御することが可能であり、前記特定抽選手段は、前記特別第3遊技状態において、前記特定抽選を実行せず、前記報知手段は、

前記特別第3遊技状態において、前記第1遊技状態への復帰待ち状態に関する待情報を報知可能である構成とした。