

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年6月27日(2025.6.27)

【公開番号】特開2023-106114(P2023-106114A)

【公開日】令和5年8月1日(2023.8.1)

【年通号数】公開公報(特許)2023-143

【出願番号】特願2022-7254(P2022-7254)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 0

A 6 3 F 5/04 6 0 3 E

【手続補正書】

【提出日】令和7年6月19日(2025.6.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【0005】

本発明は、このような点に鑑みてなされたものであり、遊技機において実施可能なメンテナンスの処理制御が向上した遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

30

本実施形態に係る遊技機は、

遊技機において、

表示手段(図3のメイン表示装置210、サブ表示装置220)と、

遊技機本体に開閉自在に取り付けられたドア機構(図1のドア機構UD、DD)と、

前記ドア機構の開閉状態を検知する開閉検知手段(図3のドア開閉監視スイッチ56)と

、

設定用鍵型スイッチ(図3の設定用鍵型スイッチ52)と、

前記遊技機において実施可能なメンテナンスに関わるメンテナンス処理を実施するメンテナンス処理手段(図3のメインCPU101)と、

前記メンテナンスの対象であり、夫々前記ドア機構に配置される第1演出装置および第2演出装置(スピーカ35a、35b、35c、35d、演出用ボタン10a)と、

40

を備え、

前記メンテナンス処理手段は、

前記メンテナンス処理において、前記ドア機構が開状態、且つ、電源投入時の前記設定用鍵型スイッチがオンであるという所定の条件の成立に基づいて、前記表示手段にメンテナ

ンスメニュー画面(図55)として前記遊技機において実施可能な複数種類のメンテナンスのうちの一部であって、前記第1演出装置の動作確認に関する第1の所定のメンテナ

ンスと前記第2演出装置の動作確認に関する第2の所定のメンテナンスとが少なくとも含まれる所定のメンテナンスに対応する所定のメンテナンスメニュー画面を表示する所定のメ

ンテナンス処理を行い、

50

前記メンテナンス処理において、電源投入後に前記設定用鍵型スイッチがオフからオンに変化し、且つ、前記ドア機構が開状態であるという特定の条件の成立に基づいて、前記表示手段に前記メンテナンスメニュー画面として前記遊技機において実施可能な複数種類のメンテナンスのうちの一部であり、前記所定のメンテナンスとは異なる特定のメンテナンスに対応する特定のメンテナンスメニュー画面を表示する処理を含む特定のメンテナンス処理を行い、当該特定のメンテナンス処理の実行中に前記設定用鍵型スイッチがオフになるという条件の成立により、当該特定のメンテナンス処理を終了し、

前記ドア機構の開閉状態の変化では、前記特定のメンテナンス処理における、前記特定のメンテナンスメニュー画面を表示してから前記特定のメンテナンス処理が終了するまでの処理に変化がなく、

前記所定のメンテナンスメニュー画面と前記特定のメンテナンスメニュー画面とでは重複するメンテナンスはなく、

前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立していても、当該所定の条件が成立した後に、前記開閉検知手段による検知結果が前記ドア機構の閉状態とならずに前記ドア機構の開状態のままである場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前記表示手段に表示せず、

前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立しており、当該所定の条件が成立した後に、前記設定用鍵型スイッチがオンのまま前記開閉検知手段による検知結果が前記ドア機構の閉状態となった場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前記表示手段に表示し、

前記メンテナンス処理手段は、前記第 1 の所定のメンテナンスの実行中に前記第 2 の所定のメンテナンスの実行が可能であり、

複数種類の図柄を可変表示する可変表示列を複数有する変動表示手段（図 1 のリール 3 L , 3 , 3 R ）と、遊技者の操作により前記変動表示手段の表示図柄の変動を開始させる開始操作手段（図 1 のスタートレバー 7 ）と、遊技者の停止操作に基づいて前記可変表示列それぞれの可変表示を停止させる停止操作手段（図 1 のストップボタン 8 L , 8 C , 8 R ）とをさらに備え、全ての前記可変表示列が停止したときの図柄組合せに応じて遊技用価値が付与され、所定の実行条件の成立により疑似的な疑似遊技を行い、

前記開始操作手段の操作時点からの前記疑似遊技には第 1 の制限時間があり、前記第 1 の制限時間中に前記停止操作手段の操作がない場合には、前記変動表示手段の表示図柄の仮停止と、該仮停止から第 2 の制限時間の経過後に前記変動表示手段の表示図柄の再変動を順次行う

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

本実施形態に係る遊技機によれば、遊技機において実施可能なメンテナンスの処理制御が向上した遊技機を提供できる。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技機において、

表示手段と、

10

20

30

40

50

遊技機本体に開閉自在に取り付けられたドア機構と、  
前記ドア機構の開閉状態を検知する開閉検知手段と、  
設定用鍵型スイッチと、  
前記遊技機において実施可能なメンテナンスに関わるメンテナンス処理を実施するメンテナ  
ンス処理手段と、  
前記メンテナンスの対象であり、夫々前記ドア機構に配置される第1演出装置および第2  
演出装置と、  
を備え、  
前記メンテナンス処理手段は、  
前記メンテナンス処理において、前記ドア機構が開状態、且つ、電源投入時の前記設定用  
10 鍵型スイッチがオンであるという所定の条件の成立に基づいて、前記表示手段にメンテナ  
ンスメニュー画面として前記遊技機において実施可能な複数種類のメンテナンスのうち  
の一部であって、前記第1演出装置の動作確認に関する第1の所定のメンテナンスと前記第  
2演出装置の動作確認に関する第2の所定のメンテナンスとが少なくとも含まれる所定の  
メンテナンスに対応する所定のメンテナンスメニュー画面を表示する所定のメンテナンス  
処理を行い、  
前記メンテナンス処理において、電源投入後に前記設定用鍵型スイッチがオフからオンに  
変化し、且つ、前記ドア機構が開状態であるという特定の条件の成立に基づいて、前記表  
示手段に前記メンテナンスメニュー画面として前記遊技機において実施可能な複数種類の  
20 メンテナンスのうちの一部であり、前記所定のメンテナンスとは異なる特定のメンテナ  
ンスに対応する特定のメンテナンスメニュー画面を表示する処理を含む特定のメンテナ  
ンス処理を行い、当該特定のメンテナンス処理の実行中に前記設定用鍵型スイッチがオフにな  
るといふ条件の成立により、当該特定のメンテナンス処理を終了し、  
前記ドア機構の開閉状態の変化では、前記特定のメンテナンス処理における、前記特定の  
メンテナンスメニュー画面を表示してから前記特定のメンテナンス処理が終了するまでの  
処理に変化がなく、  
前記所定のメンテナンスメニュー画面と前記特定のメンテナンスメニュー画面とでは重複  
するメンテナンスはなく、  
前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立していても、当該所定の条  
件が成立した後に、前記開閉検知手段による検知結果が前記ドア機構の開状態とならずに  
30 前記ドア機構の開状態のままである場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前  
記表示手段に表示せず、  
前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立しており、当該所定の条件  
が成立した後に、前記設定用鍵型スイッチがオンのまま前記開閉検知手段による検知結果  
が前記ドア機構の開状態となった場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前記  
表示手段に表示し、  
前記メンテナンス処理手段は、前記第1の所定のメンテナンスの実行中に前記第2の所定  
のメンテナンスの実行が可能であり、  
複数種類の図柄を可変表示する可変表示列を複数有する変動表示手段と、遊技者の操作に  
より前記変動表示手段の表示図柄の変動を開始させる開始操作手段と、遊技者の停止操作  
40 に基づいて前記可変表示列それぞれの可変表示を停止させる停止操作手段とをさらに備え  
、全ての前記可変表示列が停止したときの図柄組合せに応じて遊技用価値が付与され、所  
定の実行条件の成立により疑似的な疑似遊技を行い、  
前記開始操作手段の操作時点からの前記疑似遊技には第1の制限時間があり、前記第1の  
制限時間中に前記停止操作手段の操作がない場合には、前記変動表示手段の表示図柄の仮  
停止と、該仮停止から第2の制限時間の経過後に前記変動表示手段の表示図柄の再変動を  
順次行う  
ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50