



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2010년05월25일
(11) 등록번호 10-0959732
(24) 등록일자 2010년05월17일

(51) Int. Cl.
H04N 5/76 (2006.01) H04N 5/44 (2006.01)
H04N 7/025 (2006.01) H04N 7/03 (2006.01)
(21) 출원번호 10-2004-7004630
(22) 출원일자(국제출원일자) 2003년07월30일
심사청구일자 2008년05월13일
(85) 번역문제출일자 2004년03월29일
(65) 공개번호 10-2005-0023206
(43) 공개일자 2005년03월09일
(86) 국제출원번호 PCT/JP2003/009630
(87) 국제공개번호 WO 2004/012448
국제공개일자 2004년02월05일
(30) 우선권주장
JP-P-2002-00221128 2002년07월30일 일본(JP)
(56) 선행기술조사문헌
JP11164217 A
JP13136452 A
전체 청구항 수 : 총 8 항

(73) 특허권자
소니 주식회사
일본국 도쿄도 미나토쿠 코난 1-7-1
(72) 발명자
오누마켄스케
일본국 도쿄도 시나가와쿠 키타시나가와 6-7-35
소니 가부시끼가이샤내
키무라히토시
일본국 도쿄도 시나가와쿠 키타시나가와 6-7-35
소니 가부시끼가이샤내
(뒷면에 계속)
(74) 대리인
최달용

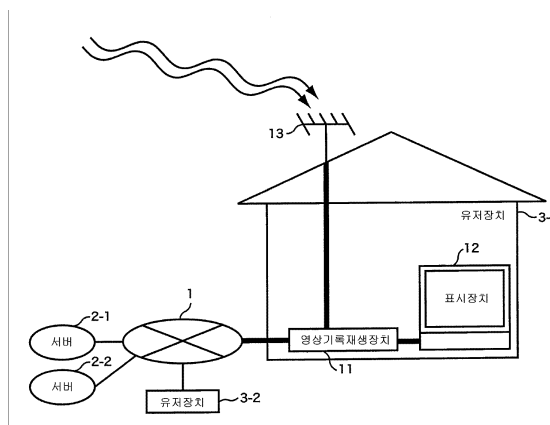
심사관 : 남옥우

(54) 정보 처리 시스템, 정보 처리 장치 및 방법, 및 기록 매체

(57) 요약

본 발명은, 녹화 예약 정보를 단말 사이에서 교환할 수 있도록 한 정보 처리 시스템, 정보 처리 장치 및 방법, 기록 매체, 및 프로그램에 관한 것이다. 유저 장치(3-2)는, 생성한 녹화 예약 정보를 그 제공처를 나타내는 정보와 함께, 네트워크(1)를 통하여 서버(2-1)에 등록한다. 서버(2-1)는 녹화 예약 정보가 등록된 때, 그 제공처인 유저 장치(3-1)에게 통지한다. 유저 장치(3-1)의 영상 기록 재생 장치(11)는 네트워크(1)를 통하여 서버(2-1)에 액세스하고, 녹화 예약 정보에 등록되어 있는 방송프로그램중의, 녹화 예약하고 있다고 생각하는 녹화 예약 방송 프로그램을 지정한다. 서버(2-1)는 지정된 방송프로그램의 예약 정보를 네트워크(1)를 통하여, 영상 기록 재생 장치(11)에 송신한다. 영상 기록 재생 장치(11)는 이것을 수신하고, 녹화 예약 정보에 의거하여, 녹화 예약을 실행한다. 본 발명은, 하드디스크 비디오 레코더에 적용할 수 있다.

대표도



(72) 발명자

나카야마아야코

일본국 도쿄도 시나가와구 키타시나가와 6-7-35 소
니 가부시끼가이샤내

이치오카히데토시

일본국 도쿄도 시나가와구 키타시나가와 6-7-35 소
니 가부시끼가이샤내

와카이신이치

일본국 도쿄도 시나가와구 키타시나가와 6-7-35 소
니 가부시끼가이샤내

특허청구의 범위

청구항 1

각각 네트워크에 접속되는, 제 1의 정보 처리 장치, 상기 제 1의 정보 처리 장치와 정보를 수수하는 제 2의 정보 처리 장치, 및 상기 제 1의 정보 처리 장치와 상기 제 2의 정보 처리 장치와의 사이에서의 정보의 수수를 제어하는 제 3의 정보 처리 장치에 의해 구성되는 정보 처리 시스템에 있어서,

제 1의 정보 처리 장치는,

녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와 함께, 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 3의 정보 처리 장치에 송신하고,

상기 제 3의 정보 처리 장치는,

상기 제 1의 정보 처리 장치로부터 상기 네트워크를 통하여 송신되어 온 상기 녹화 방송프로그램 정보를 등록하고,

상기 제 2의 정보 처리 장치가 상기 제공처인 경우, 등록된 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 2의 정보 처리 장치에 송신하고,

상기 제 2의 정보 처리 장치는, 상기 제 1의 정보 처리 장치가 상기 제 3의 정보 처리 장치에 기억시킨 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 3의 정보 처리 장치로부터 수신하는 것을 특징으로 하는 정보 처리 시스템.

청구항 2

각각 네트워크에 접속되는, 제 1의 정보 처리 장치, 상기 제 1의 정보 처리 장치와 정보를 수수하는 제 2의 정보 처리 장치, 및 상기 제 1의 정보 처리 장치와 상기 제 2의 정보 처리 장치와의 사이에서의 정보의 수수를 제어하는 제 3의 정보 처리 장치에 의해 구성되는 정보 처리 시스템의 정보 처리 방법에 있어서,

제 1의 정보 처리 장치는,

녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와 함께, 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 3의 정보 처리 장치에 송신하고,

상기 제 3의 정보 처리 장치는,

상기 제 1의 정보 처리 장치로부터 상기 네트워크를 통하여 송신되어 온 상기 녹화 방송프로그램 정보를 등록하고,

상기 제 2의 정보 처리 장치가 상기 제공처인 경우, 등록된 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 2의 정보 처리 장치에 송신하고,

상기 제 2의 정보 처리 장치는, 상기 제 1의 정보 처리 장치가 상기 제 3의 정보 처리 장치에 기억시킨 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 3의 정보 처리 장치로부터 수신하는 것을 특징으로 하는 정보 처리 방법.

청구항 3

삭제

청구항 4

삭제

청구항 5

삭제

청구항 6

삭제

청구항 7

삭제

청구항 8

삭제

청구항 9

삭제

청구항 10

네트워크를 통하여 다른 정보 처리 장치에 액세스하는 액세스 수단과,

상기 네트워크를 통하여 액세스한 상기 다른 정보 처리 장치로부터, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 수신하는 수신 수단과,

상기 다른 정보 처리 장치로부터 수신된 상기 녹화 방송프로그램 정보를 기억하는 기억 수단과,

상기 기억 수단에 기억된 상기 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여, 상기 방송프로그램을 예약 녹화하는 예약 녹화 수단을 구비하며,

상기 다른 정보 처리 장치로부터 수신된 상기 녹화 방송프로그램 정보로부터, 소정의 방송프로그램을 지정하는 지정 정보를 취득하는 제 1의 취득 수단과,

상기 제 1의 취득 수단에 의해 취득된 상기 지정 정보를 상기 다른 정보 처리 장치에 상기 네트워크를 통하여 송신하는 송신 수단을 더 구비하고,

상기 수신 수단은, 상기 다른 정보 처리 장치로부터 상기 네트워크를 통하여 송신되어 온, 상기 송신 수단에 의해 송신된 상기 지정 정보에 대응하는, 상기 방송프로그램의 상기 녹화 방송프로그램 정보를 수신하고,

상기 기억 수단은, 상기 송신 수단에 의해 송신된 상기 지정 정보에 대응하는, 상기 프로그램의 상기 녹화 방송프로그램 정보를 기억하며,

상기 수신 수단은, 상기 정보 처리 장치의 유저 이외의 유저가 상기 다른 정보 처리 장치에 등록시킨 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와, 상기 다른 정보 처리 장치가 독자적으로 제공하는 제 2의 녹화 방송프로그램 정보를 수신하고,

상기 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 상기 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽을 선택하는 선택 정보를 취득하는 제 2의 취득 수단과,

상기 제 2의 취득 수단에 의해 취득된 상기 선택 정보에 의거하여, 상기 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 상기 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽을 제시하는 제시 수단과,

상기 제시 수단에 의해 제시된 상기 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 상기 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽을 지정하는 지정 정보를 취득하는 제 3의 취득 수단을 더 구비하고,

상기 제 1의 취득 수단은, 상기 제 3의 취득 수단에 의해 취득된 지정 정보에 대응하는 상기 녹화 방송프로그램 정보로부터, 소정의 방송프로그램을 지정하는 지정 정보를 취득하는 것을 특징으로 하는 정보 처리 장치.

청구항 11

삭제

청구항 12

삭제

청구항 13

삭제

청구항 14

제 1의 다른 정보 처리 장치, 및 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치와 정보를 수수하는 제 2의 다른 정보 처리 장치와 함께 네트워크에 접속되고, 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치와 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치와의 사이에서의 정보의 수수를 제어하는 정보 처리 장치에 있어서,

상기 제 1의 다른 정보 처리 장치가 상기 네트워크를 통한 액세스를 접속하는 제 1의 접속 수단과,

상기 제 1의 접속 수단에 의해 액세스가 접속된 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 수신하는 수신 수단과,

상기 수신 수단에 의해 수신된 상기 녹화 방송프로그램 정보와 상기 제공처 정보를 등록하는 등록 수단과,

상기 제 2의 다른 정보 처리 장치에 의한 상기 네트워크를 통한 액세스를 접속하는 제 2의 접속 수단과,

상기 제 2의 접속 수단에 의해 액세스가 접속된 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치가 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 상기 제공처인지의 여부를 판정하는 판정 수단과,

상기 판정 수단에 의해, 상기 제 2의 접속 수단에 의해 액세스가 접속된 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치가 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 상기 제공처라고 판정된 경우, 상기 등록 수단에 등록되어 있는 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 제 1의 송신 수단을 구비하는 것을 특징으로 하는 정보 처리 장치.

청구항 15

제 14항에 있어서,

상기 제 1의 송신 수단에 의해 송신된 상기 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여 선택된 상기 프로그램을 지정하는 지정 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치로부터 취득하는 제 1의 취득 수단과,

상기 제 1의 취득 수단에 의해 취득된 상기 지정 정보에 대응하는 상기 방송프로그램의 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 제 2의 송신 수단을 또한 구비하는 것을 특징으로 하는 정보 처리 장치.

청구항 16

제 15항에 있어서,

상기 제 1의 송신 수단은, 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의해 등록된 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와, 상기 정보 처리 장치가 독자적으로 제공하는 제 2의 녹화 방송프로그램 정보를 선택하기 위한 선택 정보를 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치에 송신하고,

상기 취득 수단은, 상기 제 1의 송신 수단에 의해 송신한, 상기 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 상기 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽중, 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의해 선택된 쪽의 상기 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여 선택된 상기 방송프로그램을 지정하는 상기 지정 정보를 취득하는 것을 특징으로 하는 정보 처리 장치.

청구항 17

제 1의 다른 정보 처리 장치, 및 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치와 정보를 수수하는 제 2의 다른 정보 처리 장치와 함께 네트워크에 접속되고, 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치와 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치와의 사이에서의 정보의 수수를 제어하는 정보 처리 장치의 정보 처리 방법에 있어서,

상기 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의한 상기 네트워크를 통한 액세스를 접속하는 제 1의 접속 스텝과,

상기 제 1의 접속 스텝의 처리에 의해 액세스가 접속된 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 수신하는 수신 스텝과,

상기 수신 스텝의 처리에 의해 수신된 상기 녹화 방송프로그램 정보와 상기 제공처 정보를 등록하는 등록 스텝과,

상기 제 2의 다른 정보 처리 장치에 의한 상기 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 2의 접수 스텝과,

상기 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치가 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 상기 제공처인지의 여부를 판정하는 판정 스텝과,

상기 판정 스텝의 처리에 의해, 상기 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치가 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 상기 제공처라고 판정된 경우, 상기 등록 스텝의 처리에 의해 등록되어 있는 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 송신 스텝을 포함하는 것을 특징으로 하는 정보 처리 방법.

청구항 18

제 1의 다른 정보 처리 장치, 및 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치와 정보를 수수하는 제 2의 다른 정보 처리 장치와 함께 네트워크에 접속되고, 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치와 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치와의 사이에서의 정보의 수수를 제어하는 정보 처리 장치의 프로그램으로서,

상기 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의한 상기 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 1의 접수 스텝과,

상기 제 1의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 상기 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 수신하는 수신 스텝과,

상기 수신 스텝의 처리에 의해 수신된 상기 녹화 방송프로그램 정보와 상기 제공처 정보를 등록하는 등록 스텝과,

상기 제 2의 다른 정보 처리 장치에 의한 상기 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 2의 접수 스텝과,

상기 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치가 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 상기 제공처인지의 여부를 판정하는 판정 스텝과,

상기 판정 스텝의 처리에 의해, 상기 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 상기 제 2의 다른 정보 처리 장치가 상기 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 상기 제공처라고 판정된 경우, 상기 등록 스텝의 처리에 의해 등록되어 있는 상기 녹화 방송프로그램 정보를 상기 네트워크를 통하여 상기 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 송신 스텝을 포함하는 것을 특징으로 하는 컴퓨터가 판독 가능한 프로그램이 기록되어 있는 기록 매체.

청구항 19

삭제

명세서

기술분야

[0001] 본 발명은, 정보 처리 시스템, 정보 처리 장치 및 방법, 기록 매체, 및 프로그램에 관한 것으로, 특히, 녹화 예약 정보를 단말 사이에서 교환할 수 있도록 한 정보 처리 시스템, 정보 처리 장치 및 방법, 기록 매체, 및 프로그램에 관한 것이다.

배경기술

[0002] 특개2001-136452호 공보에는, 예를 들면, 하드디스크 비디오 레코더 등의 영상 기기에 대한 녹화 예약 정보를 네트워크 경유로 취득하는 것이 개시되어 있다.

[0003] 또한, 특개2001-339674호 공보에는, 전자 메일에 의해 송부되는 녹화 예약 정보를 사용하여 녹화 예약을 행하는 것이 개시되어 있다.

[0004] 또한, 특개2001-285766호 공보 또는 특개평10-155131호 공보에는, 서버에 준비된 방송 관련 정보를 이용하여, 녹화 예약을 행하는 네트워크 서비스에 관한 것이 개시되어 있다.

[0005] 그러나, 이들의 특개2001-136452호 공보, 특개2001-339674호 공보, 특개2001-285766호 공보 및 특개평10-155131호 공보에 기재되어 있는 발명에서는, 녹화 예약 정보를 단말 사이에서 교환할 수 없다는 과제가 있다.

발명의 상세한 설명

[0006] 본 발명은 이와 같은 상황을 감안하여 이루어진 것으로, 녹화 예약 정보를 단말 사이에서 교환할 수 있도록 하는 것이다.

[0007] 본 발명의 정보 처리 시스템은 각각 네트워크에 접속되는, 제 1의 정보 처리 장치, 제 1의 정보 처리 장치와 정보를 수수하는 제 2의 정보 처리 장치, 및 제 1의 정보 처리 장치와 제 2의 정보 처리 장치와의 사이에서의 정보의 수수를 제어하는 제 3의 정보 처리 장치에 의해 구성되는 정보 처리 시스템으로서, 제 1의 정보 처리 장치는, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와 함께, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 네트워크를 통하여 제 3의 정보 처리 장치에 송신하고, 제 3의 정보 처리 장치는, 제 1의 정보 처리 장치로부터 네트워크를 통하여 송신되어 온 녹화 방송프로그램 정보를 등록하고, 제 2의 정보 처리 장치가 제공처인 경우, 등록된 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신하고, 제 2의 정보 처리 장치는, 제 1의 정보 처리 장치가 제 3의 정보 처리 장치에 기억시킨 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 3의 정보 처리 장치로부터 수신하는 것을 특징으로 한다.

[0008] 본 발명의 제 1의 정보 처리 방법은, 각각 네트워크에 접속되는, 제 1의 정보 처리 장치, 제 1의 정보 처리 장치와 정보를 수수하는 제 2의 정보 처리 장치, 및 제 1의 정보 처리 장치와 제 2의 정보 처리 장치와의 사이에서의 정보의 수수를 제어하는 제 3의 정보 처리 장치에 의해 구성되는 정보 처리 시스템의 정보 처리 방법으로서, 제 1의 정보 처리 장치는, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와 함께, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 네트워크를 통하여 제 3의 정보 처리 장치에 송신하고, 제 3의 정보 처리 장치는, 제 1의 정보 처리 장치로부터 네트워크를 통하여 송신되어 온 녹화 방송프로그램 정보를 등록하고, 제 2의 정보 처리 장치가 제공처인 경우, 등록된 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신하고, 제 2의 정보 처리 장치는, 제 1의 정보 처리 장치가 제 3의 정보 처리 장치에 기억시킨 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 3의 정보 처리 장치로부터 수신하는 것을 특징으로 한다.

[0009] 본 발명의 제 1의 정보 처리 장치는, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 취득하는 제 1의 취득 수단과, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 취득하는 제 2의 취득 수단과, 제 1의 취득 수단에 의해 취득된 녹화 방송프로그램 정보와, 제 2의 취득 수단에 의해 취득된 제공처 정보를 다른 정보 처리 장치에 제공하는 제공 수단을 구비하는 것을 특징으로 한다.

[0010] 제공 수단은, 녹화 방송프로그램 정보와 제공처 정보를 네트워크를 통하여 다른 정보 처리 장치중의 제 1의 다른 정보 처리 장치에 송신하여 등록시키고, 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터, 또한 제공처 정보에 의해 규정되는 다른 정보 처리 장치중의 제 2의 다른 정보 처리 장치에, 네트워크를 통하여 녹화 방송프로그램 정보를 제공시키도록 할 수 있다.

[0011] 본 발명의 제 2의 정보 처리 방법은, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 취득하는 제 1의 취득 스텝과, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 취득하는 제 2의 취득 스텝과, 제 1의 취득 스텝의 처리에 의해 취득된 녹화 방송프로그램 정보와, 제 2의 취득 스텝의 처리에 의해 취득된 제공처 정보를 다른 정보 처리 장치에 제공하는 제공 스텝을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0012] 본 발명의 제 1의 기록 매체에 기록되어 있는 프로그램은, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 취득하는 제 1의 취득 스텝과, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 취득하는 제 2의 취득 스텝과, 제 1의 취득 스텝의 처리에 의해 취득된 녹화 방송프로그램 정보와, 제 2의 취득 스텝의 처리에 의해 취득된 제공처 정보를 다른 정보 처리 장치에 제공하는 제공 스텝을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0013] 본 발명의 제 1의 프로그램은, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 취득하는 제 1의 취득 스텝과, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 취득하는 제 2의 취득 스텝과, 제 1의 취득 스텝의 처리에 의해 취득된 녹화 방송프로그램 정보와, 제 2의 취득 스텝의 처리에 의해 취득된 제공처 정보를 다른 정보 처리 장치에 제공하는 제공 스텝을 컴퓨터에 실행시키는 것을 특징으로 한다.

[0014] 본 발명의 제 2의 정보 처리 장치는, 네트워크를 통하여 다른 정보 처리 장치에 액세스하는 액세스 수단과, 네트워크를 통하여 액세스한 다른 정보 처리 장치로부터, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보

를 수신하는 수신 수단과, 다른 정보 처리 장치로부터 수신된 녹화 방송프로그램 정보를 기억하는 기억 수단과, 기억 수단에 기억된 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여, 방송프로그램을 예약 녹화하는 예약 녹화 수단을 구비하는 것을 특징으로 한다.

[0015] 다른 정보 처리 장치로부터 수신된 녹화 방송프로그램 정보로부터, 소정의 방송프로그램을 지정하는 지정 정보를 취득하는 제 1의 취득 수단과, 제 1의 취득 수단에 의해 취득된 지정 정보를 다른 정보 처리 장치에 네트워크를 통하여 송신하는 송신 수단을 또한 포함하고, 수신 수단은 다른 정보 처리 장치로부터 네트워크를 통하여 송신되어 온, 송신 수단에 의해 송신된 지정 정보에 대응하는, 방송프로그램의 녹화 방송프로그램 정보를 수신하고, 기억 수단은 송신 수단에 의해 송신된 지정 정보에 대응하는, 방송프로그램의 녹화 방송프로그램 정보를 기억하도록 할 수 있다.

[0016] 수신 수단은, 정보 처리 장치의 유저 이외의 유저가 다른 정보 처리 장치에 등록시킨 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와, 다른 정보 처리 장치가 독자적으로 제공하는 제 2의 녹화 방송프로그램 정보를 수신하고, 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽을 선택하는 선택 정보를 취득하는 제 2의 취득 수단과, 제 2의 취득 수단에 의해 취득된 선택 정보에 의거하여, 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽을 제시하는 제시 수단과, 제시 수단에 의해 제시된 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽을 지정하는 지정 정보를 취득하는 제 3의 취득 수단을 또한 포함하고, 제 1의 취득 수단은, 제 3의 취득 수단에 의해 취득된 지정 정보에 대응하는 녹화 방송프로그램 정보로부터, 소정의 방송프로그램을 지정하는 지정 정보를 취득하도록 할 수 있다.

[0017] 본 발명의 제 3의 정보 처리 방법은, 네트워크를 통하여 다른 정보 처리 장치에 액세스하는 액세스 스텝과, 네트워크를 통하여 액세스한 다른 정보 처리 장치로부터, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 수신하는 수신 스텝과, 다른 정보 처리 장치로부터 수신된 녹화 방송프로그램 정보를 기억하는 기억 스텝과, 기억 스텝의 처리에 의해 기억된 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여, 방송프로그램을 예약 녹화하는 예약 녹화 스텝을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0018] 본 발명의 제 2의 기록 매체에 기록되어 있는 프로그램은, 네트워크를 통하여 다른 정보 처리 장치에 액세스하는 액세스 스텝과, 네트워크를 통하여 액세스한 다른 정보 처리 장치로부터, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 수신하는 수신 스텝과, 다른 정보 처리 장치로부터 수신된 녹화 방송프로그램 정보를 기억하는 기억 스텝과, 기억 스텝의 처리에 의해 기억된 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여, 방송프로그램을 예약 녹화하는 예약 녹화 스텝을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0019] 본 발명의 제 2의 프로그램은, 네트워크를 통하여 다른 정보 처리 장치에 액세스하는 액세스 스텝과, 네트워크를 통하여 액세스한 다른 정보 처리 장치로부터, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보를 수신하는 수신 스텝과, 다른 정보 처리 장치로부터 수신된 녹화 방송프로그램 정보를 기억하는 기억 스텝과, 기억 스텝의 처리에 의해 기억된 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여, 방송프로그램을 예약 녹화하는 예약 녹화 스텝을 실행시키는 것을 특징으로 한다.

[0020] 본 발명의 제 3의 정보 처리 장치는, 제 1의 다른 정보 처리 장치가 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 1의 접수 수단과, 제 1의 접수 수단에 의해 액세스가 접수된 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 수신하는 수신 수단과, 수신 수단에 의해 수신된 녹화 방송프로그램 정보와 제공처 정보를 등록하는 등록 수단과, 제 2의 다른 정보 처리 장치에 의한 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 2의 접수 수단과, 제 2의 접수 수단에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처인지의 여부를 판정하는 판정 수단과, 판정 수단에 의해, 제 2의 접수 수단에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처라고 판정된 경우, 등록 수단에 등록되어 있는 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 제 1의 송신 수단을 구비하는 것을 특징으로 한다.

[0021] 제 1의 송신 수단에 의해 송신된 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여 선택된 방송프로그램을 지정하는 지정 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 다른 정보 처리 장치로부터 취득하는 제 1의 취득 수단과, 제 1의 취득 수단에 의해 취득된 지정 정보에 대응하는 방송프로그램의 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 제 2의 송신 수단을 또한 포함하도록 할 수 있다.

[0022] 제 1의 송신 수단은, 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의해 등록된 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와, 정보 처리

장치가 독자적으로 제공하는 제 2의 녹화 방송프로그램 정보를 선택하기 위한 선택 정보를 제 2의 다른 정보 처리 장치에 송신하고, 취득 수단은, 제 1의 송신 수단에 의해 송신한, 제 1의 녹화 방송프로그램 정보와 제 2의 녹화 방송프로그램 정보의 어느 한쪽중, 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의해 선택된 쪽의 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여 선택된 방송프로그램을 지정하는 지정 정보를 취득하도록 할 수 있다.

[0023] 본 발명의 제 4의 정보 처리 방법은, 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의한 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 1의 접수 스텝과, 제 1의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 수신하는 수신 스텝과, 수신 스텝의 처리에 의해 수신된 녹화 방송프로그램 정보와 제공처 정보를 등록하는 등록 스텝과, 제 2의 다른 정보 처리 장치에 의한 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 2의 접수 스텝과, 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처인지의 여부를 판정하는 판정 스텝과, 판정 스텝의 처리에 의해, 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처라고 판정된 경우, 등록 스텝의 처리에 의해 등록되어 있는 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 송신 스텝을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0024] 본 발명의 제 3의 기록 매체에 기록되어 있는 프로그램은, 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의한 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 1의 접수 스텝과, 제 1의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 수신하는 수신 스텝과, 수신 스텝의 처리에 의해 수신된 녹화 방송프로그램 정보와 제공처 정보를 등록하는 등록 스텝과, 제 2의 다른 정보 처리 장치에 의한 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 2의 접수 스텝과, 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처인지의 여부를 판정하는 판정 스텝과, 판정 스텝의 처리에 의해, 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처라고 판정된 경우, 등록 스텝의 처리에 의해 등록되어 있는 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 송신 스텝을 포함하는 것을 특징으로 한다.

[0025] 본 발명의 제 3의 프로그램은, 제 1의 다른 정보 처리 장치에 의한 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 1의 접수 스텝과, 제 1의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보를 수신하는 수신 스텝과, 수신 스텝의 처리에 의해 수신된 녹화 방송프로그램 정보와 제공처 정보를 등록하는 등록 스텝과, 제 2의 다른 정보 처리 장치에 의한 네트워크를 통한 액세스를 접수하는 제 2의 접수 스텝과, 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처인지의 여부를 판정하는 판정 스텝과, 판정 스텝의 처리에 의해, 제 2의 접수 스텝의 처리에 의해 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처라고 판정된 경우, 등록 스텝의 처리에 의해 등록되어 있는 녹화 방송프로그램 정보를 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신하는 송신 스텝을 포함하는 처리를 컴퓨터에 실행시키는 것을 특징으로 한다.

[0026] 제 1의 본 발명에서는, 제 1의 정보 처리 장치에서, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와 함께, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처가 네트워크를 통하여 제 3의 정보 처리 장치에 송신되고, 등록된다. 그리고, 제 2의 정보 처리 장치가 제공처인 경우, 제 3의 정보 처리 장치에 등록된 녹화 방송프로그램 정보가 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신된다.

[0027] 제 2의 본 발명에서는, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보가 취득되고, 녹화 방송프로그램 정보와 제공처 정보가 다른 정보 처리 장치에 제공된다.

[0028] 제 3의 본 발명에서는, 네트워크를 통하여 다른 정보 처리 장치로부터, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보가 취득, 기억되고, 그 녹화 방송프로그램 정보에 의거하여, 프로그램이 예약 녹화된다.

[0029] 제 4의 본 발명에서는, 제 1의 다른 정보 처리 장치로부터 송신되어 온, 녹화하는 방송프로그램에 관한 녹화 방송프로그램 정보와, 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 제공처 정보가 수신되고, 등록된다. 또한, 액세스가 접수된 제 2의 다른 정보 처리 장치가 녹화 방송프로그램 정보를 제공하는 제공처라고 판정된 경우, 등록되어 있는 녹화 방송프로그램 정보가 네트워크를 통하여 제 2의 정보 처리 장치에 송신된다.

실시예

- [0053] 도 1은 본 발명을 적용한 네트워크 시스템의 구성예를 도시하고 있다. 이 구성예에서는, 인터넷, WAN(Wide Area Network), LAN(Local Area Network) 등에 의해 구성되는 네트워크(1)에, 서버(2-1, 2-2)와, 유저 장치(3-1, 3-2)가 접속되어 있다. 도 1의 예에서는, 2대의 서버(2-1, 2-2)(이하, 이들의 서버를 개별적으로 구별할 필요가 없는 경우, 단지 서버(2)라고 칭한다), 및 2대의 유저 장치(3-1, 3-2)(이하, 이들의 유저 장치를 개별적으로 구별할 필요가 없는 경우, 단지 유저 장치(3)라고 칭한다)가 네트워크(1)에 접속되어 있지만, 그 대수는 임의이고, 각각 3대 이상이라도 좋다.
- [0054] 서버(2-1)는 녹화 예약 정보(후술하는 도 9의 녹화 예약 정보(401-1 내지 401-3))를, 서버(2-2)는 방송프로그램 정보(EPG(Electric Program Guide) 정보)를, 각각 유저 장치(3)에 네트워크(1)를 통하여 제공한다.
- [0055] 유저 장치(3)는 유저의 가정에 배치되고, 유저 장치(3-1)는 영상 기록 재생 장치(11), 표시 장치(12) 및 안테나(13)에 의해 구성되어 있다.
- [0056] 영상 기록 재생 장치(11)는, 예를 들면, 하드디스크 비디오 레코더 등으로서, 안테나(13)를 통하여 방송 전파를 수신하고, 복조하여 얻어진 신호를 내장하는 보조 기억 장치(40)(후술하는 도 2 참조)에 기억시킴과 함께, 후단의 표시 장치(12)에 제공하고, 표시시킨다. 표시 장치(12)는, 예를 들면 텔레비전 수상기나 모니터 등에 의해 구성된다.
- [0057] 또한, 도시는 생략하지만, 유저 장치(3-2)도, 유저 장치(3-1)와 마찬가지로 구성되어 있다.
- [0058] 영상 기록 재생 장치(11)는, 예를 들면, 도 2에 도시된 바와 같이 구성된다. 튜너(31)는 안테나(13)에 의해 수신된 지상파의 텔레비전 방송의 방송 전파에 대응하는 방송 신호를 복조하고, 영상 신호 성분과 음성 신호 성분을 인코더(32)에 출력한다. 안테나(13)가 수신하는 지상파의 텔레비전 방송 신호의 수직 블랭킹 기간에는 EPG 정보가 포함되어 있고, 튜너(31)는 이 EPG 정보를 EPG 취득 모듈(34)에 출력한다.
- [0059] 인코더(32)는 튜너(31)로부터 입력된 영상 신호와 음성 신호를, 예를 들면 MPEG(Moving Picture Experts Group) 방식으로 인코딩하고, 버스(52)를 통하여 보조 기억 장치(40)에 공급하고, 기억시킨다. 보조 기억 장치(40)는 하드디스크, 자기 테이프, 리무버블 디스크, 플래시 메모리 등으로 구성된다.
- [0060] 보조 기억 장치(40)에 기억된 영상 신호와 음성 신호는 버스(52)를 통하여 디코더(33)에 출력되고, MPEG 방식으로 디코딩된 후, 표시 장치(12)에 공급된다. 인코더(32)와 디코더(33)는, 수신된 영상 신호와 음성 신호를 보조 기억 장치(40)에 기억시키지 않는 경우, 튜너(31)로부터 출력된 신호를 그대로 표시 장치(12)에 출력한다.
- [0061] 버스(52)에는, 예를 들면, RAM(Random Access Memory) 등으로 이루어지는 주기억 장치(39)와, ROM(Read Only Memory)(38)이 접속되어 있다. 주기억 장치(39)에는 CPU(Central Processing Unit)(35)가 각종의 처리를 실행하는데 필요한 데이터나 패러미터가 적절히 기억된다. ROM(38)에는 CPU(35)가 실행하는 프로그램이 기억되어 있다.
- [0062] 버스(52)에는, 또한, 네트워크(1)와의 인터페이스 처리를 실행하는 네트워크 인터페이스(37)가 접속되어 있다.
- [0063] CPU(35)는, 인코더(32), 디코더(33), 및 EPG 취득 모듈(34)과 함께, 버스(51)에 접속되어 있다. 이 버스(51)에는 또한, RAM 등으로 구성되는 주기억 장치(36)가 접속되어 있다.
- [0064] 영상 기록 재생 장치(11)의 소프트웨어를 중심으로 한 기능적 구성은, 도 3에 도시된 바와 같이 된다. 라이브 방송 재생부(61)는, 튜너(31)에 의해, 그 때 수신되어 있는 신호, 또는 도시하지 않은 외부 입력 단자로부터 입력된 신호의 처리를 실행한다. 녹화 타이틀 재생부(62)는 보조 기억 장치(40)에 기억된 방송프로그램(타이틀)의 재생 처리를 실행한다. 녹화 제어부(63)는 보조 기억 장치(40)에 대한 신호의 기록 처리를 실행한다. 어플리케이션 관리부(64)는 시청 제어 어플리케이션(68), 방송프로그램 정보 표시 어플리케이션(69) 및 녹화 예약 어플리케이션(70)의 기동, 종료 및 동작 상태의 감시 처리를 실행한다.
- [0065] 시청 제어 어플리케이션(68)은, 유저로부터의 지령에 의거하여, 라이브 방송 재생부(61), 녹화 타이틀 재생부(62), 녹화 타이틀 관리부(65), 또는 방송프로그램 정보 관리부(66)를 제어하고, 그 때 수신 또는 입력되어 있는 신호를 재생시키거나, 보조 기억 장치(40)에 기억되어 있는 방송프로그램의 재생을 행한다. 또한, 시청 제어 어플리케이션(68)은, 라이브 방송 재생부(61)를 제어하고, 튜너(31)에, 유저로부터 지정된 채널의 방송프로그램을 수신시키는 때, 방송프로그램 정보 관리부(66)에 기억되어 있는 방송프로그램 정보를 적절히 참조한다. 또한, 시청 제어 어플리케이션(68)은, 녹화 타이틀 재생부(62)를 제어하고, 보조 기억 장치(40)에 기억되어 있

는 프로그램을 재생하는 때, 녹화 타이틀 관리부(65)에 기억되어 있는 방송프로그램의 관리 정보를 적절히 참조한다.

[0066] 방송프로그램 정보 표시 어플리케이션(69)은, 방송프로그램 정보 관리부(66)에 기억되어 있는 방송프로그램 정보(EPG 정보)를 참조하여, 표시 장치(12)에 방송프로그램 정보를 표시시킨다. 녹화 예약 어플리케이션(70)은, 유저로부터의 지령에 의거하여, 녹화 예약 처리를 실행한다(녹화 예약 정보를 작성하고, 등록한다). 이 때 녹화 예약 어플리케이션(70)은, 필요에 응하여 방송프로그램 정보 관리부(66)에 기억되어 있는 방송프로그램 정보를 참조한다. 또한, 녹화 예약 어플리케이션(70)은, 유저로부터의 조작에 의거하여 녹화 예약을 행하는 때, 녹화 예약 관리부(67)를 제어하고, 녹화 예약 처리를 실행시킨다.

[0067] 녹화 타이틀 관리부(65)는 보조 기억 장치(40)에 기억되어 있는 방송프로그램(타이틀)에 관한 정보를 관리한다. 방송프로그램 정보 관리부(66)는 EPG 취득 모듈(34)에 의해 취득된 방송프로그램 정보를 관리한다. 녹화 예약 관리부(67)는 녹화 예약 어플리케이션(70) 또는 자동 녹화 예약 제어부(71)로부터의 요구에 의거하여, 녹화 제어부(63)를 제어하고, 녹화 예약 처리를 실행한다.

[0068] 자동 녹화 예약 제어부(71)는 서버(2-1)로부터 취득한 녹화 예약 정보(후술하는 도 9의 녹화 예약 정보(401-1 내지 401-3))에 의거하여, 녹화 예약 처리를 실행한다. 네트워크 통신부(72)는 네트워크(1)를 통하여 서버(2-1, 2-2)와 통신하고, 녹화 예약 정보(후술하는 도 9의 녹화 예약 정보(401-1 내지 401-3))나 방송프로그램 정보를 취득한다.

[0069] 서버(2-1)는, 예를 들면, 도 4에 도시된 바와 같이 구성된다. 도 4에서, CPU(Central Processing Unit)(221)는 ROM(Read Only Memory)(222)에 기억되어 있는 프로그램, 또는 기억부(228)나 RAM(Random Access Memory)(223)에 로드된 프로그램에 따라 각종의 처리를 실행한다. RAM(223)에는 또한, CPU(221)가 각종의 처리를 실행하는데 필요한 데이터 등도 적절히 기억된다.

[0070] CPU(221), ROM(222), 및 RAM(223)은, 버스(224)를 통하여 서로 접속되어 있다. 이 버스(224)에는 또한, 입출력 인터페이스(225)도 접속되어 있다.

[0071] 입출력 인터페이스(225)에는 키보드, 마우스 등으로 이루어지는 입력부(226), CRT(Cathode Ray Tube), LCD(Liquid Crystal display) 등으로 이루어지는 디스플레이, 및 스피커 등으로 이루어지는 출력부(227), 하드 디스크 등으로 구성되는 기억부(228), 모뎀 등으로 구성되는 통신부(229)가 접속되어 있다. 기억부(228)에는 유저 장치(3)에 제공하는 녹화 예약 정보(후술하는 도 9의 녹화 예약 정보(401-1 내지 401-3))가 기억되어 있다. 통신부(229)는 인터넷을 포함하는 네트워크(1)를 통한 통신 처리를 행한다.

[0072] 입출력 인터페이스(225)에는 또한, 필요에 응하여 드라이브(230)가 접속되고, 자기 디스크, 광디스크, 광자기 디스크, 또는 반도체 메모리 등의 리무버블 미디어(231)가 적절히 장착되고, 그들로부터 판독된 컴퓨터 프로그램이 필요에 응하여 기억부(228)에 인스톨된다.

[0073] 또한, 도시는 생략하지만, 서버(2-2)도, 도 4에 도시한 서버(2-1)와 기본적으로 같은 구성으로 되어 있다.

[0074] 도 5은, 서버(2-1)의 기능적 구성을 도시한 블록도이다.

[0075] 네트워크 통신부(301)는 네트워크(1)를 통하여 유저 장치(3)와 통신하고, 녹화 예약 정보를(후술하는 녹화 예약 정보(401-1)(또는, 녹화 예약 정보(401-2, 401-3)))를 공급한다. 또한, 네트워크(1)를 통하여, 유저 장치(3)에 의해 송신된 녹화 예약 정보나, 유저 장치(3)로부터 송신된 유저 ID를 수신한다.

[0076] 등록 관리부(302)는, 네트워크 통신부(301)를 제어하여 취득한 정보를 고객 데이터베이스(304) 또는 녹화 예약 데이터베이스(305)에 기억시키거나, 고객 데이터베이스(304) 또는 녹화 예약 데이터베이스(305)에 기억되어 있는 정보를 취득하고, 네트워크 통신부(301)를 통하여 출력한다. 또한, 등록 관리부(302)는, 네트워크 통신부(301)를 통하여 유저 장치(3)로부터 취득한 유저 ID를 등록한다. 화면 관리부(303)는, 등록 관리부(302)가 관리하고 있는 유저 ID에 의거하여, 신회 등록 화면(후술하는 도 11)을 관리한다.

[0077] 녹화 예약 데이터 작성부(306)는, 관리자로부터의 지령에 의거하여, 독자적으로(유저 장치(3)와는 관계 없이), 녹화 예약 데이터를 작성하고, 작성한 녹화 예약 정보(예를 들면, 후술하는 도 9의 녹화 예약 정보(401-1))를 녹화 예약 데이터베이스(305)에 기억시킨다. 물론, 다른 서버 등에서 작성된 녹화 예약 정보를 네트워크(1)를 통하여 취득하고, 보존하도록 하여도 좋다.

[0078] 다음에, 도 6의 플로우 차트를 참조하여 도 3의 영상 기록 재생 장치(11)에 의한 녹화 예약 정보 작성 처리를

설명한다. 또한, 이 처리는, 유저에 의해, 녹화 예약 어플리케이션(70)에 녹화 예약의 지령이 입력된 때 시작된다.

- [0079] 스텝 S1에서, 녹화 예약 어플리케이션(70)이 유저로부터의 지령에 의거하여, 녹화 시작일, 녹화 시작시각, 녹화 종료시각 및 녹화 채널을 지정한다. 구체적으로는, 도 7에 도시된 바와 같은 정보를 지정한다. 도 7의 예에서, 방송일은 2/16(금)인 것으로 되어 있다. 또한, 방송 시작시각은, 5:00PM이고, 종료시각은 6:52PM인 것으로 되어 있다. 또한, 이 방송프로그램을 방송하는 채널은 1이고, 녹화하는 모드는 SP(Standard Play)인 것으로 되어 있다. 또한, 녹화의 연장은 「없음」, 및 프로텍트는 「수행함」라는 정보가 지정되어 있다.
- [0080] 스텝 S2에서, 녹화 예약 어플리케이션(70)이 방송프로그램 정보 관리부(66)에 기억되어 있는 장르, 타이틀 및 상세 정보(방송프로그램 정보)를 취득하고, 녹화 예약 정보를 작성한다.
- [0081] 도 8은, 이와 같은 방송프로그램 정보(EPG 정보)의 예를 도시하고 있다. 또한, 이 도 8의 예는, 하나의 방송프로그램의 방송프로그램 정보를 나타내고 있고, 보조 기억 장치(방송프로그램 정보 관리부(66))(40)에는, 최근의, 예를 들면 현재 시각부터 2일간의 사이에 방송된 방송프로그램의 방송프로그램 정보가 기억되어 있다.
- [0082] 도 8의 예에서는, 방송프로그램을 방송하는 방송국은 TV Japan이고, 그 방송일은 2002년 3월 26일인 것으로 되어 있다. 또한, 이 방송프로그램의 방송 시작시각은 17시 00분이고, 종료시각은 18시 00분인 것으로 되어 있다. 또한, 이 방송프로그램의 장르는 버라이어티이고, 방송프로그램의 타이틀은 「뉴스 17」인 것으로 되어 있다. 또한, 상세 정보로서 「수상 퇴진 엔화 약세 진행되다 . . .」라는 정보가 기술되어 있다. 녹화 예약 어플리케이션(70)은, 방송프로그램 정보 관리부(66)에 기억되어 있는 도 8과 같은 방송프로그램 정보를 참조하여, 녹화 예약 정보를 작성한다.
- [0083] 스텝 S3에서, 녹화 예약 어플리케이션(70)이 녹화 예약 관리부(66)에 녹화 예약 정보를 등록하고, 처리를 종료한다. 이 처리에 의해, 녹화 예약 관리부(66)에 등록된 녹화 예약 정보의 예를 도 9에 도시한다.
- [0084] 녹화 예약 정보는 미리 결정된 포맷에 의해 기재된 데이터에 의해 표시되고, 그 데이터를 네트워크(1)를 통하여 다른 영상 기록 재생 장치와 교환할 수 있도록 한다.
- [0085] 녹화 예약 정보에는, 도 9에 도시된 바와 같이, 녹화 예약 정보(401-1), 녹화 예약 정보(401-2), 녹화 예약 정보(401-3) . . . 와, 1방송프로그램분의 녹화 예약 정보마다 복수의 방송프로그램의 녹화 예약 정보로 구성되어 있다. 지금의 예의 경우, 도 6의 스텝 S2의 처리에 의해, 도 8에 도시된 방송프로그램 정보가 참조되고, 선택되고, 스텝 S3의 처리에 의해 이 방송프로그램이 녹화 예약 정보로서 녹화 예약 정보(401-1)에 등록되어 있다.
- [0086] 녹화 예약 정보(401-1)는, 그 방송프로그램을 방송하는 방송국(402), 그 방송프로그램의 녹화 시작시각(403), 그 방송프로그램의 녹화 종료시각(404), 그 방송프로그램의 장르(405), 그 방송프로그램의 타이틀(406), 및 그 방송프로그램의 상세 정보(407)에 의해 구성되어 있다. 녹화 예약 정보(401-1)와 녹화 예약 정보(401-2)의 사이(1방송프로그램과 1방송프로그램의 사이)는, 행을 추가하며 구획되어 있다. 이로써, 복수의 녹화 예약 정보를 기재할 수 있다.
- [0087] 도 9의 예에서, 녹화 예약 정보(401-1)는, 방송프로그램을 방송하는 방송국(402)에 대응하는 정보 Station은 「TV Japan」이고, 이 방송프로그램의 녹화 시작시각(403)에 대응하는 정보 RecStart는 「2002/3/26 17:00」, 녹화 종료시각(404)에 대응하는 정보 RecEnd는 「2002/3/26 18:00」인 것으로 되어 있다. 또한, 이 방송프로그램의 장르(405)에 대응하는 정보 Genre는 「뉴스」이고, 방송프로그램의 타이틀(406)에 대응하는 정보 Title은 「뉴스 17」인 것으로 되어 있다. 또한, 방송프로그램의 상세 정보(407)에 대응하는 정보 Info는 「수상 퇴진 엔화 약세 진행되다」라는 정보인 것으로 되어 있다. 이들의 정보가 1방송프로그램분의 녹화 예약 정보로서 격납되어 있다.
- [0088] 녹화 예약 정보(401-2)의 경우, 방송프로그램을 방송하는 방송국(402)에 대응하는 정보 Station은 「Tokyo TV」이고, 이 프로그램의 녹화 시작시각(403)에 대응하는 정보 RecStart는 「2002/3/26 19:00」, 녹화 종료시각(404)에 대응하는 정보 RecEnd는 「2002/3/26 20:54」인 것으로 되어 있다. 또한, 이 방송프로그램의 장르(405)에 대응하는 정보 Genre는 「버라이어티」이고, 방송프로그램의 타이틀(406)에 대응하는 정보 Title은 「비탄 온천의 여행 특집」인 것으로 되어 있다. 또한, 방송프로그램의 상세 정보(407)에 대응하는 정보 Info는 「산속 깊은곳에 이렇게 굉장한 온천이,,」라는 정보이다.
- [0089] 녹화 예약 정보(401-3)의 경우, 방송프로그램을 방송하는 방송국(402)에 대응하는 정보 Station은 「Yokohama TV」이고, 이 프로그램의 녹화 시작시각(403)에 대응하는 정보 RecStart는 「2002/3/26 21:00」, 녹화 종료시각

(404)에 대응하는 정보 RecEnd는 「2002/3/26 21:54」인 것으로 되어 있다. 또한, 이 방송프로그램의 장르(405)에 대응하는 정보 Genre는 「드라마」이고, 방송프로그램의 타이틀(406)에 대응하는 정보 Title은 「추적」인 것으로 되어 있다. 또한, 방송프로그램의 상세 정보(407)에 대응하는 정보 Info는 「야마다 이치로, 다나카 하나코」라는 정보이다.

- [0090] 유저 장치(3)의 유저는, 이상과 같이 하여 녹화 예약 정보를 작성한 때, 그것을 서버(2-1)에 등록하고, 친구 등에게 이용시킬 수 있다.
- [0091] 다음에, 도 10의 플로우 차트를 참조하여, 유저 장치(3-2)의 유저가 스스로 작성한 녹화 예약 정보를 서버(2-1)에 등록하는 처리를 설명한다. 또한, 이 처리는, 유저에 의해, 유저 등록이 지령된 때 시작된다.
- [0092] 스텝 S21에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 유저에 의해 지시된 녹화 예약 정보(예를 들면, 녹화 예약 정보(401-1))를 취득한다. 이 녹화 예약 정보는, 도 6의 플로우 차트에 도시된 처리를 실행함으로써, 유저가 스스로 작성한 것이다.
- [0093] 스텝 S22에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 네트워크 통신부(72)를 제어하고, 네트워크(1)를 통하여, 서버(2-1)에 액세스한다. 서버(2-1)는 유저 장치(3-2)로부터의 액세스를 접수하고(후술하는 도 12의 스텝 S41), 신뢰 등록 화면을 송신한다(후술하는 도 12의 스텝 S42). 유저 장치(3-2)는 서버(2-1)로부터 송신되어 온 신뢰 등록 화면(후술하는 도 11)을 수신한다.
- [0094] 스텝 S23에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 서버(2-1)에 의해 송신된(도 12의 스텝 S42) 신뢰 등록 화면을, 방송프로그램 정보 표시 어플리케이션(69)을 사용하여, 표시 장치(12)에 표시시킨다. 이 신뢰 등록 화면의 예를 도 11에 도시한다.
- [0095] 도 11에는, 「신뢰하는 유저의 유저 ID를 입력하고, 결정 버튼을 누르십시오..」라는 메시지가 표시되어 있고, 유저 ID를 입력하는 박스가 표시되어 있다. 유저는, 스스로 작성한 녹화 예약 정보를 이용시키고 싶다고 생각하는 다른 유저의 유저 ID를 입력 하고, 결정 버튼(501)을 조작한다.
- [0096] 도 10로 되돌아와, 스텝 S24에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 등록하는 유저의 ID를 취득한다. 구체적으로는, 유저에 의해, 도 11에 도시된 화면에 유저 ID가 입력되고, 결정 버튼(501)이 선택된 때, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 입력된 유저 ID를 취득한다. 지금의 예의 경우, 이 처리를 실행하는 유저를 유저 장치(3-2)의 유저로 하고, 등록하는 유저를 유저 장치(3-1)의 유저로 한다(즉, 등록하는 유저 ID는 유저 장치(3-1)의 유저의 유저 ID이다). 이것은, 유저 장치(3-2)가 등록하는 유저 ID에 녹화 예약 정보의 제공을 허가하는 것을 의미한다. 따라서, 이 서비스를 이용하는 유저는 서버(2-1)에게 자기 자신을 유저 등록하고, 유저 ID의 할당을 받아 놓을 필요가 있다.
- [0097] 스텝 S25에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는, 스텝 S21의 처리에 의해 취득한 녹화 예약 정보(예를 들면, 녹화 예약 정보(401-1))와, 스텝 S24의 처리에 의해 취득한 유저 ID(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-1)의 유저의 유저 ID)를 서버(2-1)에 송신한다. 서버(2-1)는 이것을 수신하고, 등록한다(후술하는 도 12의 스텝 S43과 스텝 S44).
- [0098] 다음에, 도 12의 플로우 차트를 참조하여, 도 10의 유저 장치(3-2)의 처리에 대응하는 서버(2-1)에 있어서의 유저의 등록 처리를 설명한다. 또한, 이 처리는, 유저 장치(3-2)로부터 액세스된 때 시작된다.
- [0099] 스텝 S41에서, 네트워크 통신부(301)는 유저 장치(3)(지금의 예의 경우 유저 장치(3-2))로부터의 액세스(도 10의 스텝 S22)를 접수한다.
- [0100] 스텝 S42에서, 등록 관리부(302)는 화면 관리부(303)에 의해 관리되어 있는 신뢰 등록 화면(도 11)을 판독하고, 네트워크 통신부(301)를 통하여, 유저 장치(3)에 송신한다. 구체적으로는, 상술한 도 11에 도시된 신뢰 등록 화면의 데이터를 송신한다. 유저 장치(3)(유저 장치(3-2))는 이것을 수신하여 표시하고(도 10의 스텝 S23), 등록하는 유저 ID(지금의 예의 경우 유저 장치(3-1))와 녹화 예약 정보(예를 들면, 녹화 예약 정보(401-1))를 취득하고, 서버(2-1)에게 송신한다(도 10의 스텝 S25).
- [0101] 그러면, 스텝 S43에서, 등록 관리부(302)는, 네트워크 통신부(301)를 통하여, 녹화 예약 정보(예를 들면, 녹화 예약 정보(401-1))와 등록하는 유저 ID를 수신한다.
- [0102] 스텝 S44에서, 등록 관리부(302)는 네트워크 통신부(301)로부터 녹화 예약 정보(예를 들면, 녹화 예약 정보(401-1))와 등록하는 유저 ID를 취득하고, 녹화 예약 데이터베이스(305)에 등록한다. 구체적으로는, 녹화 예약

정보(예를 들면, 녹화 예약 정보(401-1))를 녹화 예약 데이터베이스(305)에 기억시키고, 유저 ID(유저 장치(3-1)의 ID)(방송프로그램 정보를 제공하는 제공처를 특정하는 유저 ID)를 고객 데이터베이스(304)에 등록시킨다. 이로써, 지금의 예의 경우, 유저 장치(3-2)의 유저가 신뢰하고 있는 유저가 유저 장치(3-1)의 유저인 것이 등록된다.

- [0103] 스텝 S45에서, 등록 관리부(302)는 네트워크 통신부(301)를 제어하고, 등록한 유저(지금의 예의 경우 유저 장치(3-1))에게, 유저 장치(3)(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-2))로부터 등록된 것을 통지한다.
- [0104] 이와 같이, 도 10와 도 12의 처리에 의해, 녹화 예약 정보의 등록이 행하여진다.
- [0105] 다음에, 도 13의 플로우 차트를 참조하여, 도 12의 스텝 S45의 처리에 대응하여 실행되는 유저 장치(3)(예를 들면, 유저 장치(3-1))의 처리를 설명한다. 또한, 이 처리는, 서버(2-1)로부터 등록한 유저가 갖는 유저 장치(3)(유저 장치(3-1))에 통지된 때 시작된다.
- [0106] 스텝 S61에서, 유저 장치(3)(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-1))는 서버(2-1)로부터의 액세스(도 12의 스텝 S45)를 접수한다.
- [0107] 스텝 S62에서, 유저 장치(3)(지금의 경우, 유저 장치(3-1))는 서버(2-1)로부터의 통지를 수신한다. 이 통지에는, 예를 들면, 도 10의 처리를 실행한 유저 장치(3-2)에 의해, 녹화 예약 정보가 등록된 것을 나타내는 정보가 포함되어 있다. 이 통지를 수신함에 의해, 유저 장치(3-1)의 유저는, 다른 유저 장치(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-2))에 의해 녹화 예약 정보가 등록된 것을 알 수 있다.
- [0108] 다음에, 도 14의 플로우 차트를 참조하여, 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보 취득 처리에 관해 설명한다. 또한, 이 처리는, 유저 장치(3)(예를 들면, 유저 장치(3-1))를 소유하는 유저에 의해, 녹화 예약을 하도록 지령된 때 시작된다.
- [0109] 스텝 S81에서, 네트워크 통신부(72)는, 유저의 지령에 의거하여, 서버(2-1)에 액세스한다. 서버(2-1)는, 이 액세스를 접수하고(후술하는 도 20의 스텝 S111), 녹화 예약 정보의 제공처로서 등록되어 있다고 판정된 경우(후술하는 도 20의 스텝 S112에서 YES로 된 경우), 유저 장치(3)(지금의 경우, 유저 장치(3-2)가 등록한) 녹화 예약 정보와 서버(2-1)가 작성한 녹화 예약 정보의 선택 화면과, 그 후의 유저 조작에 대응하는 데이터를 송신한다(후술하는 도 20의 스텝 S113).
- [0110] 즉, 서버(2-1)의 녹화 예약 데이터 작성부(306)는, 유저 장치(3)와는 관계 없이, 독자적으로, 도 9에 도시된 바와 같은 녹화 예약 정보를 생성하고, 녹화 예약 데이터베이스(305)에 등록하고 있다. 따라서, 일반 유저는, 다른 유저가 작성한 녹화예약 정보와, 서버(2-1)에서 작성된 녹화 예약 정보의, 어느 하나를 선택하여 이용할 수 있다.
- [0111] 그러면 스텝 S82에서, 네트워크 통신부(72)는, 서버(2-1)로부터 송신된 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보의 선택 화면, 서버(2)의 녹화 예약 정보의 선택 화면을 수신한다(물론, 그 후의 유저 조작에 대응하는 데이터는, 유저의 조작이 행하여질 때마다 서버(2-1)로부터 송신하도록 하여도 좋다). 그리고, 방송프로그램 표시 어플리케이션(69)이 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보와 서버(2)의 녹화 예약 정보의 선택 화면을 표시 장치(12)에 표시시킨다.
- [0112] 이 때, 표시 장치(12)에 표시되는 화면예를 도 15에 도시한다. 도 15에는, 「어느 예약 리스트를 원합니까? 좋아하시는 쪽을 선택하여 주시요」라는 메시지가 표시되어 있고, 친구의 리스트 버튼(511)과 추천 리스트 버튼(512)이 선택할 수 있게 되어 있다. 친구의 리스트 버튼(511)은, 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보와 대응하고 있고, 추천 리스트 버튼(512)은, 서버(2-1)의 녹화 예약 정보와 대응하고 있다. 또한, 표시예에 있어서의 「예약 리스트」는, 녹화 예약 정보에 관한 것을 나타내고 있다.
- [0113] 스텝 S83에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는, 유저에 의해 지령되는, 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보와 서버(2)의 녹화 예약 정보의 선택을 접수한다. 구체적으로는, 도 15의 예의 경우, 친구의 리스트 버튼(511)이 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보에 대응하고, 추천 리스트 버튼(512)이 서버(2-1)의 녹화 예약 정보에 대응하고 있기 때문에, 유저는 그 어느 하나를 선택한다. 유저가 친구의 리스트 버튼(511)과 추천 리스트 버튼(512)중 어느 한 쪽을 선택하면, 방송프로그램 정보 관리부(66)는 이것을 접수한다.
- [0114] 스텝 S84에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보(친구의 리스트 버튼(511))가 유저에 의해 선택되었는지의 여부를 판정한다. 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보(친구의 리스트 버튼(511))가 선택되었다고 판정된 경우, 처리는 스텝 S85로 진행하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 방송프로그램 표시 어플리케이션

선(69)을 제어하고, 복수의 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보 중에서 하나를 선택하기 위한 선택 화면을 표시 장치(12)에 표시시킨다.

[0115] 이 때, 표시 장치(12)에 표시되는 화면 예를 도 16에 도시한다. 도 16에는, 「당신을 신뢰하고 있는 분의 예약 리스트입니다. 원하는 예약 리스트를 선택하여 주시요」라는 메시지가 표시되어 있고, 그 메시지의 아래에, 유저 X씨 버튼(521), 유저 B씨 버튼(522) 및 유저 C씨 버튼(523)이 선택할 수 있도록 배치되어 있다. 유저는, 유저 X씨 버튼(521), 유저 B씨 버튼(522) 및 유저 C씨 버튼(523)으로부터 어느 하나를 선택한다. 또한, 도 16에 표시되어 있는 유저 X씨 버튼(521), 유저 B씨 버튼(522), 유저 C씨 버튼(523)은, 모두, 상술한 도 10의 스텝 S25, 도 12의 스텝 S44의 처리에 의해, 등록된 유저 ID의 유저의 명칭이다.

[0116] 스텝 S87에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는, 유저의 조작에 의거하여, 복수의 녹화 예약 정보로부터 소정의 것을 지정하는 지정 정보를 취득한다. 예를 들면, 스텝 S85의 처리에 의해 표시 장치(12)에 표시된 도 16의 화면에서, 유저에 의해, 유저 B씨 버튼(522)이 선택된 경우, 유저 B씨 버튼(522)이 지정된 것을 나타내는 지정 정보가 취득된다.

[0117] 스텝 S88에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 방송프로그램 표시 어플리케이션(69)을 제어하고, 지정된 녹화 예약 정보에 포함되어 있는 녹화 예약 방송프로그램을 표시 장치(12)에 표시시킨다. 예를 들면, 스텝 S87에서, 유저 B씨 버튼(522)이 선택된 경우, 도 17에 도시된 바와 같은 화면이 표시된다. 도 17에는, 「유저 B씨의 예약 리스트입니다. 예약하고 싶은 방송프로그램을 선택하고, 「녹화 예약」 버튼을 누르십시오.」라는 메시지가 표시되어 있고, 예약 리스트로서의 「뉴스 17」, 「비탕온천의 여행 특집」, 및 「추적」의 어느 하나가 선택 가능하게 되어 있다. 또한, 전체 선택 버튼(531)이 조작된 경우, 표시되어 있는 모든(이 예의 경우, 3개)의 방송프로그램이 선택된다. 녹화 예약 버튼(532)은, 선택을 확정할 때 조작된다.

[0118] 한편, 스텝 S84에서, 유저 장치(3)의 녹화 방송프로그램 정보가 선택되지 않았다고 판정된 경우(서버(2-1)의 녹화 방송프로그램 정보(추천 리스트 버튼(512))가 선택되었다고 판정된 경우), 처리는 스텝 S86으로 진행하고, 유저 장치(3)의 표시 장치(12)는 서버(2-1)의 녹화 예약 정보(추천 리스트 버튼(512))의 선택 화면을 표시시킨다.

[0119] 이 때, 예를 들면, 도 18에 도시된 바와 같은 화면이 표시된다. 도 18의 표시예에서는 「추천 예약 리스트입니다. 원하는 예약 리스트를 선택하십시오.」라는 메시지가 표시되어 있고, 올림픽 특집 버튼(541), 요리 방송프로그램 버튼(542), 저 야마다이치로가 보고 있는 방송프로그램 버튼(543)의 어느 하나가 선택 가능하게 되어 있다. 유저는, 이들 중에서, 하나 이상의 방송프로그램을 선택한다.

[0120] 또한, 다른 유저 장치(4)로부터의 녹화 예약 정보가 서버(2-1)에 등록되어 있지 않은 경우, 서버(2-1)는, 서버(2-1) 자신이 작성한 녹화 예약 정보를 유저 장치(3)에 송신한다(후술하는 도 20의 스텝 S112, 114). 이 경우에는, 스텝 S82, 83의 처리는 스루되고, 스텝 S84에서는 NO의 판정이 행하여지고, 스텝 S86의 처리가 실행된다.

[0121] 스텝 S86를 처리한 후, 처리는 스텝 S87로 진행하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)는, 유저에 의해 지령된 녹화 예약 정보의 지정 정보를 취득한다. 예를 들면, 스텝 S86의 처리에 의해 표시 장치(12)에 표시된 도 18의 화면에서, 유저에 의해, 올림픽 특집 버튼(541)이 선택된 경우, 올림픽 특집 버튼(541)이 지정된 것이 취득된다.

[0122] 스텝 S88에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 방송프로그램 표시 어플리케이션(69)을 제어하고, 유저 장치(3)의 표시 장치(12)에, 지정된 녹화 예약 정보의 녹화 예약 방송프로그램을 표시시킨다. 예를 들면, 스텝 S87에서, 올림픽 특집이 선택된 경우, 도 19에 도시된 바와 같은 화면 예가 표시된다. 도 19의 예에서는, 「올림픽 특집의 예약 리스트입니다. 예약하고 싶은 방송프로그램을 선택하고, 「녹화 예약」 버튼을 누르십시오.」라는 메시지가 표시되어 있고, 예약 리스트로서의 「남자 봅슬레이 결승」, 「여자 대회전 2번째」, 「남자 컬링 예선 아메리카×캐나다」의 어느 하나가 선택 가능하게 되어 있다. 또한, 전부 선택 버튼(551)과 녹화 예약 버튼(552)이 선택할 수 있는 구성으로 되어 있다.

[0123] 스텝 S89에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 녹화 예약 방송프로그램의 지정을 취득한다. 스텝 S85의 처리를 경유하여 온 경우, 도 17에서, 유저에 의해 「비탕온천의 여행 특집」이 선택된 때, 유저 장치(3)는 「비탕온천의 여행 특집」의 지정을 취득한다. 또한, 스텝 S86의 처리를 경유하여 온 경우, 도 19에서, 유저에 의해 「남자 봅슬레이 결승」이 선택된 때, 유저 장치(3)는 「남자 봅슬레이 결승」의 지정을 취득한다.

[0124] 스텝 S90에서, 네트워크 통신부(72)는 지정된 녹화 예약 방송프로그램의 지정 정보를 서버(2-1)에 송신한다. 스텝 S89의 처리에 의해 「비탕온천의 여행 특집」이 취득된 경우(도 17의 예의 경우)에는, 유저 장치(3)는 「비탕온천의 여행 특집」의 지정 정보를 서버(2-1)에 송신하고, 스텝 S89의 처리에 의해 「남자 봅슬레이 결승」이

취득된 경우(도 19의 예의 경우)에는, 유저 장치(3)는 「남자 봅슬레이 결승」의 지정 정보를 서버(2-1)에 송신한다. 서버(2-1)는 이것을 수신하고(후술하는 도 20의 스텝 S115), 유저 장치(3)에게 녹화 예약 정보를 송신한다(후술하는 도 20의 스텝 S116).

[0125] 그러면, 스텝 S91에서, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 네트워크 통신부(72)를 통하여, 서버(2-1)로부터 송신된 녹화 예약 정보(예를 들면, 도 9의 녹화 예약 정보(401-1))를 수신하고, 녹화 예약 관리부(67)는 이것을 녹화 예약 데이터베이스(305)에 기억시킨다. 이 녹화 예약 정보는 스텝 S90의 처리에 의해 송신된, 지정된 녹화 예약 방송프로그램의 지정 정보에 대응하는 방송프로그램의 녹화 예약 정보이다.

[0126] 스텝 S92에서, 녹화 예약 관리부(67)는 스텝 S91의 처리에 의해 수신하고, 기억한 녹화 예약 정보에 의거하여, 녹화 예약을 행한다. 즉, 녹화 예약 리스트에 수신한 정보를 등록하고, 소정의 시각이 왔으면, 녹화 동작을 시작할 수 있도록 한다.

[0127] 다음에, 도 20의 플로우 차트를 참조하여, 유저 장치(3)가 실행하는 도 14의 처리에 대응하는, 서버(2-1)의 녹화 예약 정보 취득 처리를 설명한다. 또한, 이 처리는, 도 14의 스텝 S81의 처리에 의해, 유저 장치(3)(지금의 경우, 유저 장치(3-1))로부터 액세스된 때 시작된다.

[0128] 스텝 S111에서, 네트워크 통신부(301)는 유저 장치(3)로부터의 액세스(도 14의 스텝 S81)를 접수한다. 예를 들면, 유저 장치(3-1)로부터의 액세스를 접수한다.

[0129] 스텝 S112에서, 등록 관리부(302)는, 액세스하여 온 유저 장치(3)(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-1))가 녹화 예약 정보의 제공처로서 등록되어 있는지의 여부를 판정한다. 구체적으로는, 등록 관리부(302)는, 고객 데이터베이스(304)를 참조하여, 유저 장치(3)(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-1))가 녹화예약 정보의 제공처로서 등록되어 있는지의 여부를 판정한다. 유저 장치(3)(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-1))가 녹화 예약 정보의 제공처로서 등록되어 있다고 판정된 경우, 처리는 스텝 S113으로 진행하고, 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-1)에 대응하는 녹화 예약 정보)와 서버(2-1)의 녹화 예약 정보의 선택 화면, 또한, 그 후의 유저 조작에 대응하는 데이터를 송신한다. 여기서의 「그 후의 유저 조작에 대응하는 데이터」란, 서버(2-1)의 녹화 예약 정보가 선택된 경우에 또한 표시되는 서버(2-1)의 녹화 예약 정보의 선택 화면(스텝 S86의 처리에서 표시하는데 필요한 데이터)과, 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보가 선택된 경우에 또한 표시되는 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보의 선택 화면(스텝 S85의 처리에서 표시하는데 필요한 데이터)을 의미한다.

[0130] 유저 장치(3)는 이들을 수신하고, 표시 장치(12)에, 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보와 서버의 녹화 예약 정보의 선택 화면을 표시하고(도 14의 스텝 S82), 한쪽을 선택시키고, 또한 선택된 쪽의 녹화 예약 정보의 녹화 예약 방송프로그램을 지정시키고, 지정된 녹화 예약 방송프로그램의 지정 정보를 송신한다(도 14의 스텝 S90).

[0131] 한편, 스텝 S112에서, 유저 장치(3)(지금의 예의 경우, 유저 장치(3-1))가 녹화 예약 정보의 제공처로서 등록되어 있지 않다고 판정된 경우, 처리는 스텝 S114로 진행하고, 등록 관리부(302)는, 서버(2-1)의 녹화 예약 정보를 송신한다. 즉, 이 경우에는, 도 15에서의 추천 리스트 버튼(512)에 대응하는 녹화 예약 정보만이 송신된다. 유저 장치(3)는 이것을 수신하고, 표시 장치(12)에, 서버(2-1)의 녹화 예약 정보를 표시하고(도 14의 스텝 S82), 녹화 예약 방송프로그램을 지정시키고, 지정된 녹화 예약 방송프로그램의 지정 정보를 송신한다(도 14의 스텝 S90).

[0132] 스텝 S113 또는 스텝 S114의 처리의 후, 스텝 S115에서, 네트워크 통신부(301)는, 지정된 녹화 예약 방송프로그램의 지정 정보를 유저 장치(3-1)로부터 수신한다. 등록 관리부(302)는, 녹화 예약 데이터베이스(305)로부터, 지정 정보에 의거하여, 그 방송프로그램의 녹화 예약 정보(예를 들면, 도 9의 녹화 예약 정보(401-1))를 판독한다.

[0133] 스텝 S116에서, 등록 관리부(302)는 스텝 S115의 처리에 의해 판독된 녹화 예약 정보(예를 들면, 도 9의 녹화 예약 정보(401-1))를 네트워크 통신부(301)를 통하여 유저 장치(3)에 송신한다. 이 녹화 예약 정보가 유저 장치(3)에 의해 수신되고, 그것에 의거하여 녹화 예약 처리가 행하여진다(도 14의 스텝 S91, 92).

[0134] 또한, 스텝 S113, 114의 처리에 의해, 모든 방송프로그램의 녹화 예약 정보를 미리 유저 장치(3)에 송신하여 두는 것도 가능하다. 이 경우, 유저 장치(3) 자신이 필요한 방송프로그램에 녹화 예약 정보를 선택할 수 있기 때문에, 스텝 S115, S116의 처리는 생략할 수 있다. 또한, 유저 장치(3)에서도, 도 14의 스텝 S90, 91의 처리는 생략된다. 단, 이 경우, 송수신하는 데이터의 양이 많아진다.

[0135] 도 14와 도 20의 처리에 의해, 유저 장치(3)가 서버(2-1)로부터 녹화 예약 정보에 등록되어 있는 프로그램을 선

택하기 위한 선택 정보를 취득하고, 선택된 녹화 예약 방송프로그램의 지정 정보를 서버(2-1)에 송신하고, 서버(2-1)로부터 그 방송프로그램의 녹화 예약 정보가 수신되고, 녹화 예약을 행함에 의해, 유저 장치(3)의 녹화 예약 정보뿐만 아니라 서버(2-1)의 녹화 예약 정보로부터도, 녹화하고 싶은 방송프로그램을 선택할 수 있다. 유저는, 다른 유저에게 녹화 예약 정보를 제공함으로써, 동일한 방송프로그램을 다른 유저와 공유할 수 있다. 또한, 다른 유저로부터의 녹화 예약 정보를 이용하는 경우에는, 스스로 녹화 예약 정보를 작성하는 수고를 생략할 수 있다.

[0136] 이상의 처리를 종합하면, 다음과 같이 된다. 즉, 도 21에 도시된 바와 같이, 서버(2-1)에, 고객 데이터베이스(304)와 녹화 예약 데이터베이스(305)가 보존되어 있다. 고객 데이터베이스(304)에는 유저 장치(3-1)와 유저 장치(3-2)의 고객 데이터가 기억되어 있다. 이로써, 녹화 예약 정보의 사용을 허가하는 유저를 제한할 수 있다. 유저 장치(3-2)는 자기 자신이 작성한 녹화 예약 정보(예를 들면, 도 6의 처리에 의해 작성한 녹화 예약 정보)를 네트워크(1)를 통하여 서버(2-1)에 공급한다. 서버(2-1)는 이것을 녹화 예약 데이터베이스(305)에 등록시킨다. 서버(2-1)로부터 녹화 예약 정보의 등록의 통지를 받고, 또는 또한, 필요에 응하여 소정의 타이밍에서, 스스로 진행하여, 유저 장치(3-1)가 서버(2-1)에 액세스하면, 서버(2-1)는 유저 장치(3-2)(고객 데이터베이스(304)에 등록되어 있는 유저)에 의해 작성된, 복수의 녹화 예약 정보에 대응하는 녹화 방송프로그램 정보와, 서버(2-1)의 녹화 예약 정보에 대응하는 녹화 방송프로그램 정보의 적어도 한쪽을 송신한다(도 20의 스텝 S113, 114).

[0137] 유저 장치(3-1)는, 등록되어 있는 유저 장치(3)(도 21의 예의 경우, 유저 장치(3-2))에 의해 작성된, 복수의 녹화 예약 정보에 대응하는 녹화 방송프로그램 정보, 또는, 서버(2-1)의 녹화 예약 정보에 대응하는 녹화 방송프로그램 정보를 선택하고, 또한, 녹화 방송프로그램 정보 중에서, 녹화한 방송프로그램을 지정하고, 지정하는 지정 정보를 서버(2-1)에 송신한다(도 14의 스텝 S90).

[0138] 서버(2-1)는 이것을 수신하고, 유저 장치(3)의 녹화 방송프로그램 정보가 지정(도 15의 예의 경우, 친구의 리스트 버튼(511)이 조작)된 경우(도 14의 스텝 S84에서 YES로 된 경우), 녹화 예약 데이터베이스(305)에 기억되어 있는, 지정된 방송프로그램에 대응하는 녹화 예약 정보(611)를 취득하고, 네트워크(1)를 통하여 유저 장치(3-1)에 송신한다. 유저 장치(3-1)는 이것을 수신하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)에 녹화 처리를 실행시킨다.

[0139] 또한, 서버(2-1)의 녹화 방송프로그램 정보가 지정(도 15의 예의 경우, 추천 리스트 버튼(512)이 조작)된 경우(도 14의 스텝 S84에서, NO로 된 경우), 서버(2-1)는, 스스로 작성한 녹화 예약 정보(612)를 네트워크(1)를 통하여, 유저 장치(3-1)에 송신한다. 유저 장치(3-1)는 이것을 수신하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)에 녹화 처리를 실행시킨다.

[0140] 또한, 유저 장치(3-2)는 서버(2-1)에서 준비된 녹화 예약 정보(612)를 취득하고, 녹화 처리를 행할 수 있다. 이 경우, 유저 장치(3-2)가 서버(2-1)에 액세스하면, 서버(2-1)는, 고객 데이터베이스(304)에, 유저 장치(3-2)가 방송프로그램의 정보 제공처로서 등록되어 있는지의 여부를 판정하고(예를 들면, 도 20의 스텝 S112), 등록되어 있지 않다고 판정된 경우, 서버(2-1)의 녹화 방송프로그램 정보를 송신한다(도 20의 스텝 S114). 유저 장치(3-2)는, 이것을 수신하고, 선택함으로써, 서버(2-1)에서 준비된 녹화 예약 정보(612)를 취득한다. 그리고, 자동 녹화 예약 제어부(71)는 녹화 예약 처리를 실행한다. 또한, 물론, 서버(2-1)가 작성한 녹화 예약 정보를 유저 등록되어 있는 모든 유저의 유저 장치(3)에 송신하는 것은 아니고, 그 녹화 예약 정보에도 제공처를 서버(2-1)가 규정하고, 제공처로서 등록된 유저 장치(3)에 대해서만, 녹화 예약 정보를 송신하도록 하여도 좋다.

[0141] 또한, 서버(2-1)의 관리자는 필요에 응하여 유저 장치(3)의 유저에게 과금하고, 이익을 올릴 수 있다.

[0142] 이상과 같이 하여, 유저 장치(3)는, 서버(2-1)를 통하여, 녹화 예약 정보를 취득하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)에, 녹화 처리를 행하게 한다. 또한, 유저 자신에 의해 작성된 녹화 예약 정보를 취득하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)에, 녹화 처리를 행하게 한다. 그리고, 자동 녹화 예약 제어부(71)는, 녹화 예약 관리부(67)에, 도 22에 도시된 바와 같은 녹화 예약 리스트를 작성시킨다.

[0143] 도 22의 예에서는, 녹화 예약되는 방송프로그램의 방송일, 방송국, 방송 시작시각 및 방송 종료시각이 등록되어 있다. 예를 들면, 2002년 7월 1일에 TV Japan의 방송국에서 16시 00분 00초로부터 16시 30분 00초까지 방송되는 프로그램이 녹화 예약된 방송프로그램으로서 등록되어 있다.

[0144] 또한, 물론, 유저가 녹화 예약 어플리케이션(70)을 통하여, 소정의 방송프로그램을 개별적으로 지정하고, 녹화 예약 리스트에 등록시키는 것도 가능하다.

[0145] 이상과 같이 하여, 녹화 예약 리스트가 작성되면, 녹화 예약 관리부(67)는 예약 방송프로그램의 녹화 처리를 실행

행한다. 다음에, 도 23의 플로우 차트를 참조하여, 이 예약 방송프로그램의 녹화 처리에 관해 설명한다. 또한, 이 도 23의 플로우 차트에 도시된 처리는 일정 시간마다 주기적으로 행하여진다.

- [0146] 스텝 S131에서, 녹화 예약 관리부(67)는 녹화 예약 리스트에 예약되어 있는 모든 프로그램을 검색하였는지의 여부를 판정한다. 아직 검색하지 않은 예약되어 있는 프로그램이 존재하는 경우, 스텝 S132로 진행하고, 녹화 예약 관리부(67)는 녹화 예약 리스트로부터 하나의 방송프로그램을 추출한다. 스텝 S133에서, 녹화 예약 관리부(67)는 스텝 S132의 처리에서 추출한 방송프로그램의 방송 일시를 판독한다. 예를 들면, 도 22의 번호 1번으로 나타내어 있는 방송프로그램이 스텝 S132의 처리에서 추출된 경우, 스텝 S133의 처리에서, 그 방송일과 방송 시작시각인 2002년 7월 1일 16시 00분 00초가 방송 일시로서 판독된다.
- [0147] 스텝 S134에서, 녹화 예약 관리부(67)는, 내장하는 타이머로부터 현재 일시를 판독하고, 스텝 S133의 처리에서 판독된 방송 일시가 현재 일시로부터 기준 시간 이내인지의 여부를 판정한다. 기준 시간이란, 예를 들면 30초 또는 1분이라는 비교적 짧은 시간이다. 이 기준 시간은, 녹화 제어부(63)를 통하여 제어를 지령하고 나서 실제로 녹화 처리가 시작되기까지 필요하게 되는 시간을 고려하여 결정된다.
- [0148] 방송 일시가 현재 일시로부터 기준 시간 이내가 아니라고 판정된 경우, 처리는 스텝 S131로 되돌아와, 그 이후의 처리가 반복 실행된다.
- [0149] 예를 들면, 현재 일시가 2002년 7월 1일 12시 00분 00분이면, 현재 일시는, 방송 일시보다 4시간 전이기 때문에, 기준 시간 이내라고는 판정되지 않고, 스텝 S131로 되돌아와, 예약되어 있는 모든 방송프로그램을 검색하였는지의 여부를 판정 처리가 재차 행하여진다. 지금의 경우, 아직 모든 방송프로그램을 검색하지 않았기 때문에, 스텝 S132로 진행하고, 다음의 하나의 방송프로그램이 추출된다. 예를 들면, 도 22에 번호 2로 나타내어지는 방송프로그램이 추출되고, 스텝 S133에서, 그 번호 2번의 방송 일시가 2002년 7월 1일 17시 30분 00초로서 판독된다.
- [0150] 스텝 S134에서, 방송 일시가 현재 일시로부터 기준 시간 이내인지의 여부가 판정되고, 기준 시간 이내가 아니면, 스텝 S131로 되돌아와, 그 이후의 처리가 반복 실행된다.
- [0151] 예를 들면, 번호 1의 방송프로그램이 선택되고, 현재 일시가 2002년 7월 1일 15시 59분 30초인 경우, 방송 일시인 2002년 7월 1일 16시 00분 00초는, 현재 일시인 2002년 7월 1일 15시 59분 30초로부터 30초 이내라는 것으로 되고(기준 시간 이내라는 것으로 되고), 스텝 S134에서, 방송 일시가 현재 일시로부터 기준 시간 이내이라고 판정된다. 이 경우, 스텝 S135로 진행하고, 녹화 예약 관리부(67)는, 녹화 제어부(63)를 제어하고, 지금 대상으로 되어 있는 방송프로그램을 수신시킨다. 지금의 경우, 방송국 TV Japan의 방송 전파를 튜너(31)에 의해 수신시킨다.
- [0152] 스텝 S136에서, 녹화 예약 관리부(67)는, 녹화 제어부(63)를 제어하고, 스텝 S135의 처리에서 수신된 프로그램을 보조 기억 장치(40)에 기억시킨다.
- [0153] 즉, 이 때 튜너(31)에 의해 수신된 영상 신호와 음성 신호는, 인코더(32)에 공급되고, MPEG 방식으로 인코드된 후, 보조 기억 장치(40)에 공급되고, 기억된다.
- [0154] 스텝 S137에서, 녹화 예약 관리부(67)는, 방송프로그램이 종료하였는지의 여부를 지금 녹화 처리를 실행하고 있는 방송프로그램의 방송 종료시각과 현재 일시를 비교함으로써 판정한다. 방송프로그램이 아직 종료하지 않은 경우에는, 종료할 때까지 대기하고, 방송프로그램이 종료한 경우, 스텝 S138로 진행하고, 녹화 예약 관리부(67)는, 녹화 제어부(63)를 제어하고, 보조 기억 장치(40)에 대한 녹화 처리를 종료시킨다. 또한, 스텝 S139에서, 녹화 예약 관리부(67)는, 녹화 제어부(63)를 제어하고, 튜너(31)에 의한 프로그램의 수신 처리를 종료시킨다.
- [0155] 스텝 S140에서, 녹화 예약 관리부(67)는, 녹화 예약 리스트로부터, 지금 녹화가 완료된 방송프로그램을 삭제시킨다.
- [0156] 스텝 S131에서, 예약되어 있는 모든 프로그램을 검색하였다고 판정된 경우, 스텝 S132 내지 스텝 S140의 처리는 스킵되고, 처리는 종료된다.
- [0157] 이상의 처리가 일정 시간마다 행하여지고, 녹화 예약 리스트에 등록되어 있는 방송프로그램이 순차적으로, 보조 기억 장치(40)에 자동적으로 녹화된다.
- [0158] 또한, 도 22에 도시된 녹화 예약 리스트를 방송 일시의 순번대로 소트하여 배치하여 두도록 할 수 있다. 이와 같이 하면, 스텝 S132의 처리에서 최초로 추출된 방송프로그램이 가장 시간적으로 이른 방송 일시를 갖는 것으

로 되고, 그 방송 일시가 현재 일시로부터 기준 시간 이내가 아니라고 판정된 경우에는, 나머지 방송프로그램은, 전부, 그 방송 일시가 현재 일시로부터 기준 시간 이내가 아닌 것으로 되기 때문에, 그들의 방송프로그램에 관한 판정 처리를 생략하는 것이 가능해진다.

[0159] 이상과 같이 하여, 보조 기억 장치(40)에 프로그램이 녹화되면, 녹화 타이틀 관리부(65)는, 그 녹화된 방송프로그램의 타이틀, 방송 일시라는 정보를 등록, 관리한다.

[0160] 사용자가 시청 제어 어플리케이션(68)을 통하여 녹화된 방송프로그램의 재생을 지령하면, 시청 제어 어플리케이션(68)은, 녹화 타이틀 관리부(65)의 관리 정보를 참조하여, 보조 기억 장치(40)에 녹화되어 있는 방송프로그램 타이틀을 판독하고, 표시 장치(12)에 표시시킨다. 사용자가 이 표시를 보고, 재생 대상으로 하는 방송프로그램을 선택하면, 시청 제어 어플리케이션(68)은, 녹화 타이틀 재생부(62)에, 그 방송프로그램의 재생을 지시한다. 녹화 타이틀 재생부(62)는 지시된 방송프로그램을 보조 기억 장치(40)로부터 재생시킨다. 보조 기억 장치(40)로부터 재생된 영상 데이터와 음성 데이터는 디코더(33)에 입력되고, MPEG 방식으로 디코드된 후, 표시 장치(12)에 출력되고 표시된다.

[0161] 이상의 처리에 의해, 유저 장치(3)는, 서버(2-1)를 통하여, 녹화 예약 정보를 취득하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)에, 녹화 처리를 행하게 한다. 또한, 등록한 유자에 의해 작성된 녹화 예약 정보를 취득하고, 자동 녹화 예약 제어부(71)에, 녹화 처리를 행하게 한다. 그리고, 자동 녹화 예약 제어부(71)는, 녹화 예약 관리부(67)에, 녹화 예약 리스트(도 22)를 작성시키고, 녹화 처리를 행하게 한다. 이로써, 녹화 예약 정보를 단말(유저 장치(3-1, 3-2)) 사이에서 교환할 수 있고, 유저에게 부담을 주는 일 없이, 간단하면서 신속하게, 방송프로그램의 녹화를 예약할 수 있다.

[0162] 또한, 다른 유저 장치(장 기록되어 있는 유저 장치)의 유저에게 큰 부하를 주는 일 없이, 신속하면서 간단하게, 방송프로그램을 녹화 예약시킬 수 있다.

[0163] 이상에서는, 방송프로그램 정보를 방송 전파를 통하여 방송국으로부터 수신하도록 하였지만, 네트워크(1)를 통하여 서버(2-2)로부터 수신하도록 하는 것도 가능하다. 또한, 서버(2-1)에 등록하고, 유저 장치(3)에 송신하는 것을 녹화 예약 정보로 하였지만, 이에 한하지 않고, 예를 들면, 예약이 아니라 실제로 녹화한 방송프로그램의 정보로 할 수 있다. 요컨대, 녹화 대상으로 하는 방송프로그램을 특정할 수 있는 녹화 방송프로그램 정보라면 어떤 정보라도 좋다.

[0164] 상술한 일련의 처리는, 하드웨어에 의해 실행시킬 수도 있지만, 소프트웨어에 의해 실행시킬 수도 있다.

[0165] 일련의 처리를 소프트웨어에 의해 실행시키는 경우에는, 그 소프트웨어를 구성하는 프로그램이 전용의 하드웨어에 설치되어 있는 컴퓨터, 또는, 각종의 프로그램을 인스톨함으로써, 각종의 기능을 실행하는 것이 가능한, 예를 들면 범용의 퍼스널 컴퓨터 등에, 네트워크나 기록 매체로부터 인스톨된다.

[0166] 이 기록 매체는, 도 4에 도시된 바와 같이, 장치 본체와는 별도로, 유저에게 프로그램을 제공하기 위해 배포되는, 프로그램이 기록되어 있는 자기 디스크(플로피 디스크를 포함한다), 광디스크(CD-ROM(Compact Disk-Read Only Memory), DVD(Digital Versatile Disk)를 포함한다), 광자기 디스크(MD(Mini-Disk)를 포함한다), 또는 반도체 메모리 등으로 이루어지는 리무버블 미디어(231)에 의해 구성될 뿐만 아니라, 장치 본체에 미리 설치된 상태에서 유저에게 제공되는, 프로그램이 기록되어 있는 ROM(222)이나, 기억부(228)에 포함되는 하드디스크 등으로 구성된다.

[0167] 또한, 본 명세서에서, 기록 매체에 기록되는 프로그램을 기술하는 스텝은, 기재된 순서에 따라 시계열적으로 행하여지는 처리는 물론, 반드시 시계열적으로 처리되지 않더라도, 병렬적 또는 개별적으로 실행되는 처리도 포함하는 것이다.

[0168] 또한, 본 명세서에서, 시스템이란, 복수의 장치에 의해 구성되는 장치 전체를 나타내는 것이다.

산업상 이용 가능성

[0169] 제 1의 본 발명에 의하면, 방송프로그램의 녹화를 예약할 수 있다. 특히, 본 발명에 의하면, 녹화 방송프로그램 정보를 단말 사이에서 교환하는 시스템을 실현하는 것이 가능해진다.

[0170] 제 2의 본 발명에 의하면, 다른 정보 처리 장치의 유저에게 방송프로그램을 예약시킬 수 있다. 특히, 그 유저에게 큰 부하를 주는 일 없이, 신속하면서 간단하게, 방송프로그램을 녹화 예약시키는 것이 가능해진다.

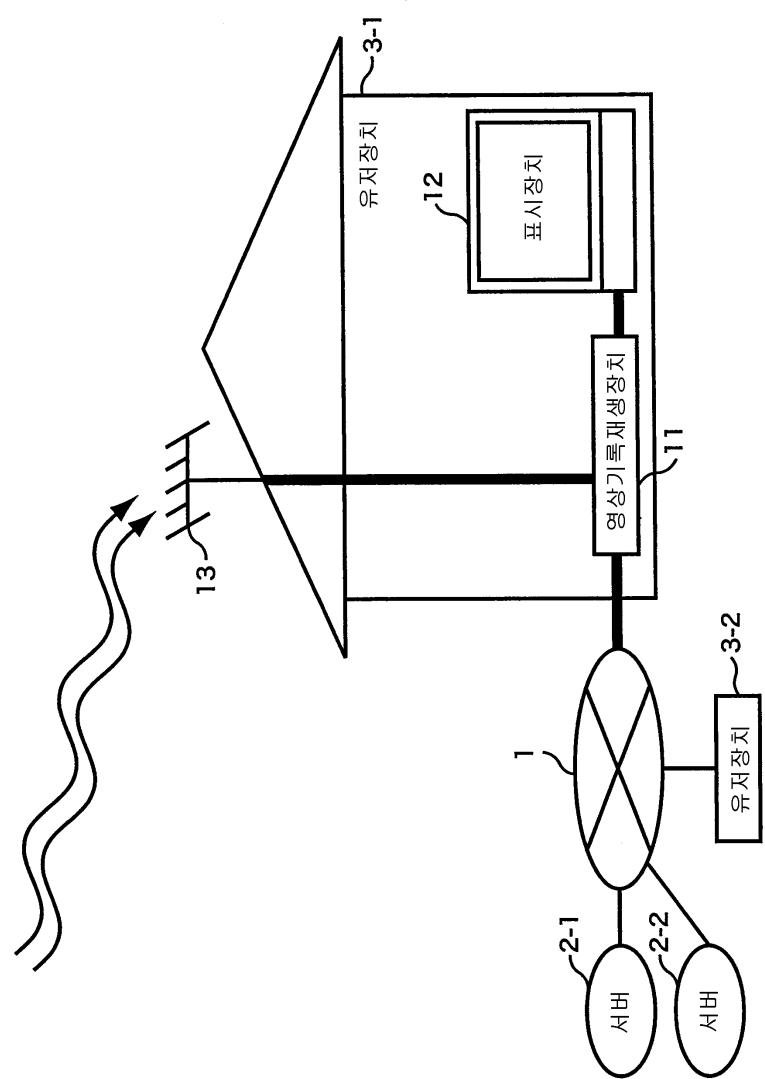
- [0171] 제 3의 본 발명에 의하면, 녹화 방송프로그램 정보를 생성하지 않고도, 방송프로그램을 예약 녹화할 수 있다.
- [0172] 제 4의 본 발명에 의하면, 제 1의 다른 정보 처리 장치와 제 2의 다른 정보 처리 장치와의 사이에서, 녹화 방송 프로그램 정보를 교환시킬 수 있다. 이로써, 필요에 응하여, 이익을 올릴 수 있다.

도면의 간단한 설명

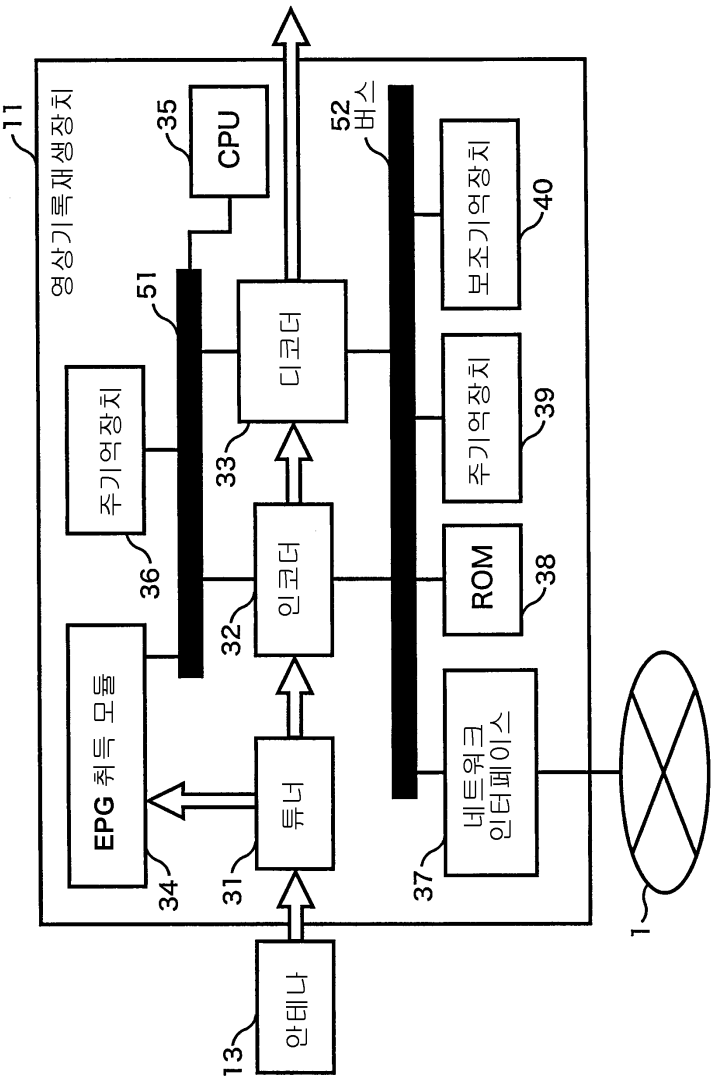
- [0030] 도 1은 본 발명을 적용한 네트워크 시스템의 구성예를 도시한 도면.
- [0031] 도 2는 도 1의 영상 기록 재생 장치의 구성예를 도시한 블록도.
- [0032] 도 3은 도 1의 영상 기록 재생 장치의 기능적 구성을 도시한 블록도.
- [0033] 도 4는 도 1의 서버(2-1)의 구성예를 도시한 블록도.
- [0034] 도 5는 도 1의 서버(2-1)의 기능적 구성을 도시한 블록도.
- [0035] 도 6은 도 1의 영상 기록 재생 장치의 녹화 예약 정보 작성 처리를 설명하는 플로우 차트.
- [0036] 도 7은 도 3의 녹화 예약 어플리케이션에 의해 지정되는 정보를 설명하는 도면.
- [0037] 도 8은 방송프로그램 정보의 예를 도시한 도면.
- [0038] 도 9는 녹화 예약 정보의 예를 도시한 도면.
- [0039] 도 10은 도 1의 유저 장치에 있어서의 녹화 예약 정보의 등록 처리를 설명하는 플로우 차트.
- [0040] 도 11은 도 10의 스텝 S23의 처리에 의한 표시예를 도시한 도면.
- [0041] 도 12는 도 1의 서버에 있어서의 녹화 예약 정보의 등록 처리를 설명하는 플로우 차트.
- [0042] 도 13은 도 1의 유저 장치의 등록 통지 취득 처리를 설명하는 플로우 차트.
- [0043] 도 14는 도 1의 유저 장치의 녹화 예약 정보 취득 처리를 설명하는 플로우 차트.
- [0044] 도 15는 도 14의 스텝 S82의 처리에 의한 표시예를 도시한 도면.
- [0045] 도 16은 도 14의 스텝 S85의 처리에 의한 표시예를 도시한 도면.
- [0046] 도 17은 도 14의 스텝 S88의 처리에 의한 표시예를 도시한 도면.
- [0047] 도 18은 도 14의 스텝 S86의 처리에 의한 표시예를 도시한 도면.
- [0048] 도 19는 도 14의 스텝 S88의 처리에 의한 다른 표시예를 도시한 도면.
- [0049] 도 20은 도 1의 서버의 녹화 예약 정보 취득 처리를 설명하는 플로우 차트.
- [0050] 도 21은 녹화 예약 정보 등록 처리를 설명하는 도면.
- [0051] 도 22는 녹화 예약 리스트의 예를 도시한 도면.
- [0052] 도 23은 도 1의 영상 기록 재생 장치의 예약 방송프로그램의 녹화 처리를 설명하는 플로우 차트.

도면

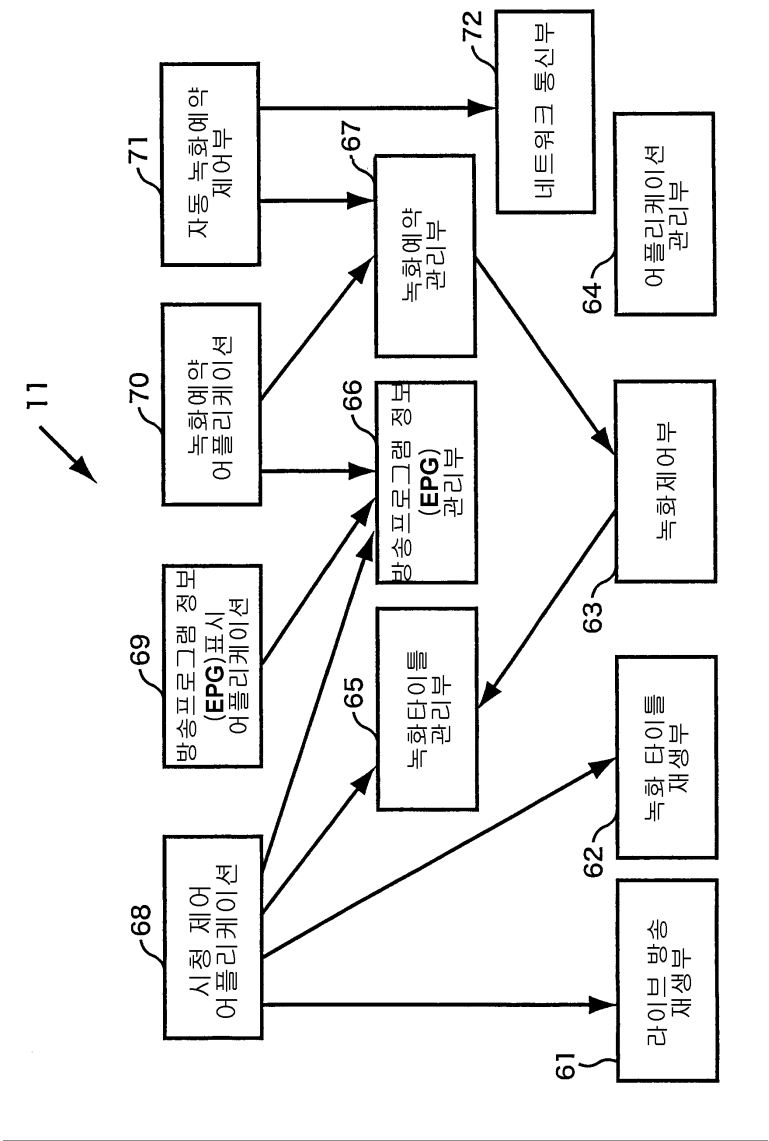
도면1



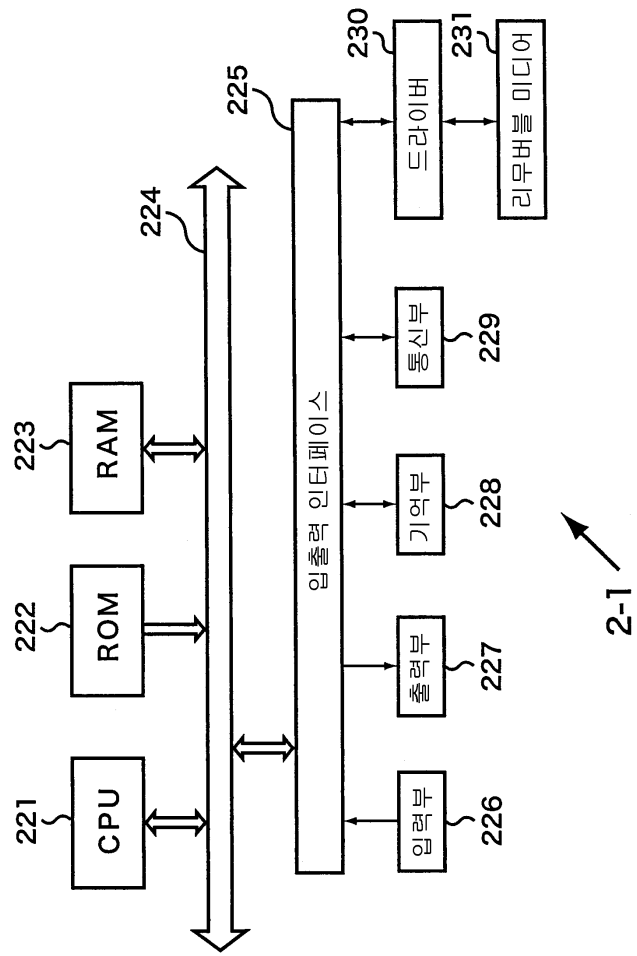
도면2



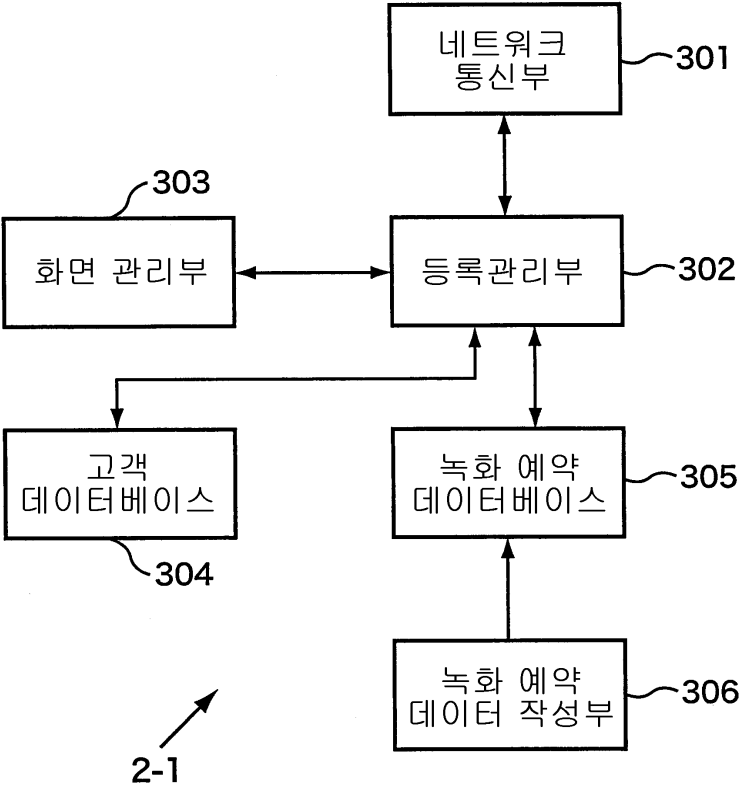
도면3



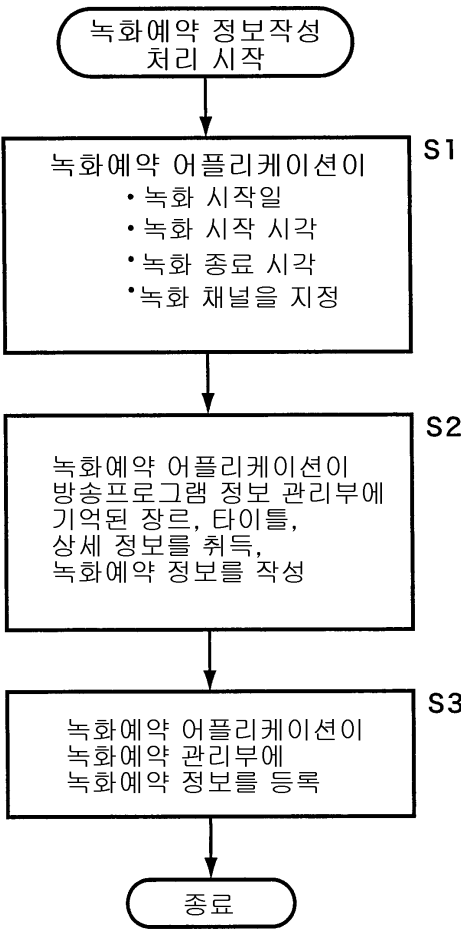
도면4



도면5



도면6



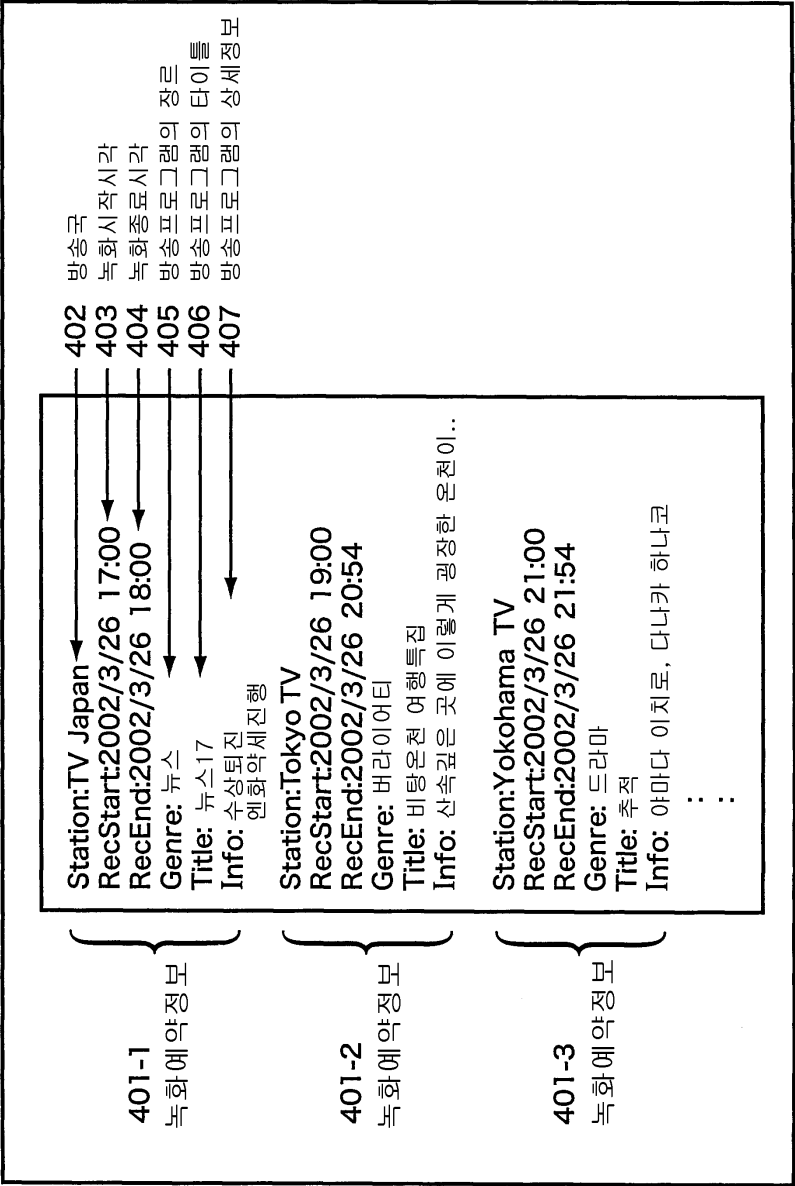
도면7

일시	시작시각	종료시각	채널	모드	연장	프로젝트
2/16 (金)	5:00 PM	6:52 PM	1	SP	없음	수행함

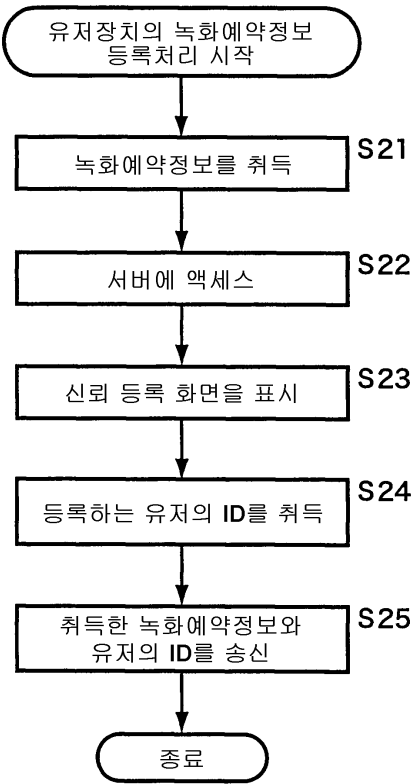
도면8

방송프로그램 정보	
방송국	TV Japan
방송일	2002/3/26
시작시각	17:00
종료시각	18:00
장르	버라이어티
타이틀	뉴스17
상세정보	수상퇴진 엔화약세진행
:	:
:	:

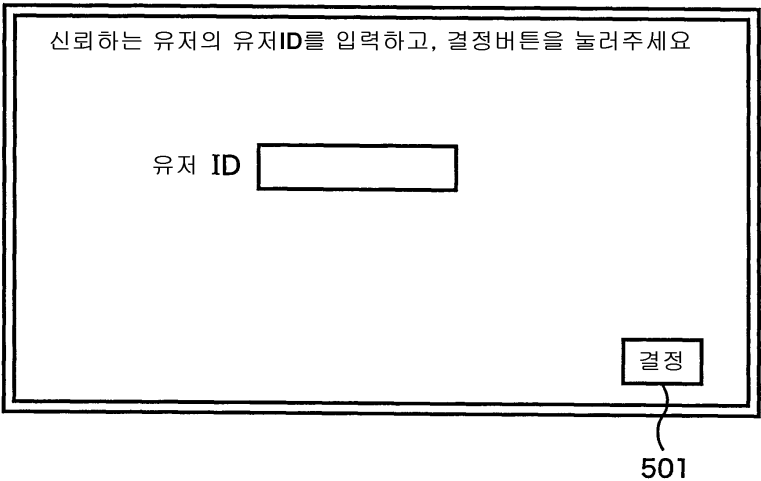
도면9



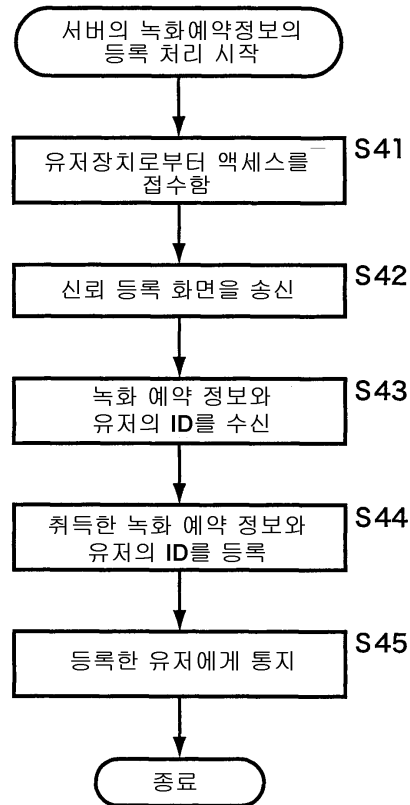
도면10



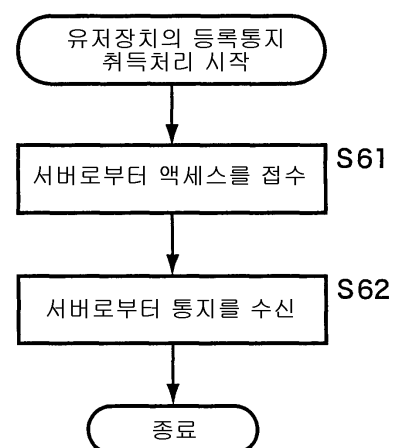
도면11



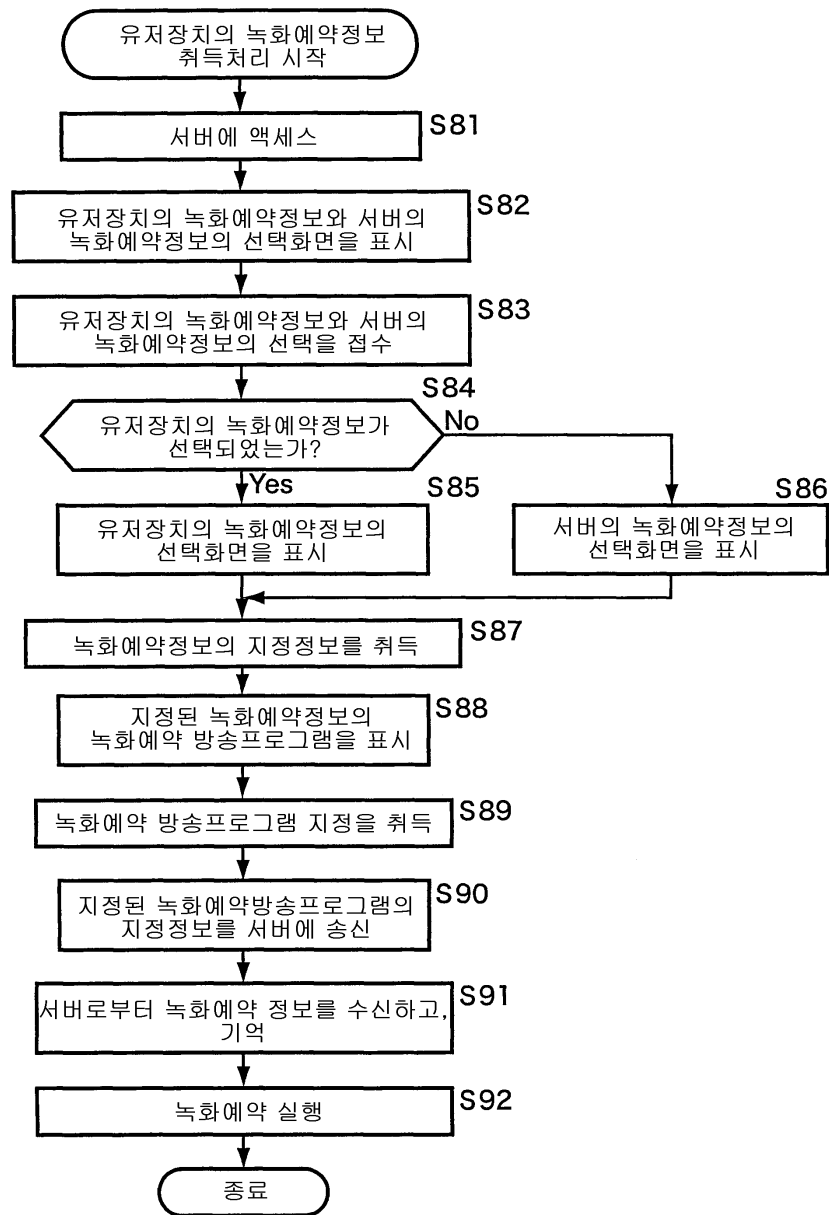
도면12



도면13



도면14



도면15

어느 예약 리스트를 원합니까?
원하는 것을 선택하여 주십시오

친구 리스트

511

추천 리스트

512

도면16

당신을 신뢰하고 있는 사람의 예약 리스트입니다.
원하는 리스트를 선택하여 주십시오

유저 X씨

521

유저 B씨

522

유저 C씨

523

도면17

유저 B씨의 예약리스트입니다.
예약한 방송프로그램을 선택하고,
「녹화예약」 버튼을 눌러주십시오

☒ 뉴스17

☒ 비탈온천의 여행특집

☒ 추적

전부 선택

531

532

녹화예약

도면18

추천 예약 프로그램입니다.
원하는 예약리스트를 선택하여 주십시오

올림픽 특집

~ 541

요리 특집

~ 542

저 야마다 이치타로씨가 보고있는
방송프로그램

~ 543

도면19

올림픽 특집 예약리스트입니다.
예약하고 싶은 방송프로그램을 선택하고,
「녹화 예약」 버튼을 누르십시오.

☒ 남자 봅슬레이 결승

☒ 여자 대회전 2번째

☒ 남자 컬링 예선 아메리카 x 캐나다

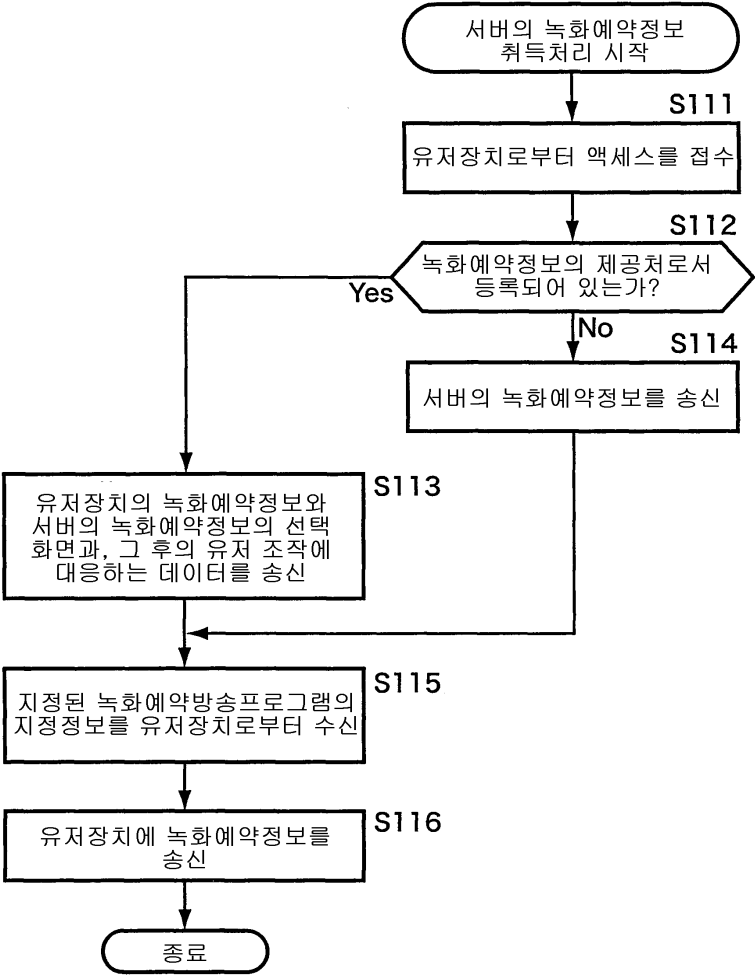
전부선택

551

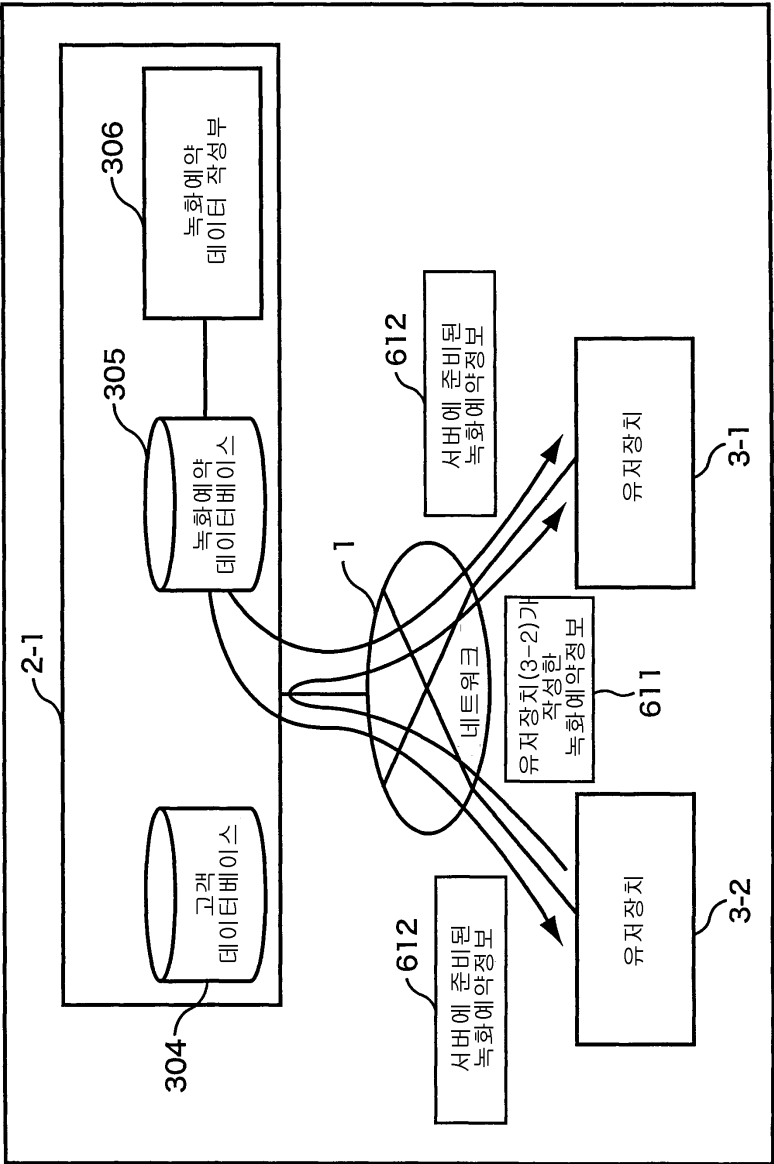
녹화예약

552

도면20



도면21



도면22

녹화에약리스트				
번호	방송일	방송국	방송시작시각	방송종료시각
1	2002년7월1일	TV Japan	16시00분00초	16시30분00초
2	2002년7월1일	NHH	17시30분00초	18시30분00초
3	2002년7월1일	ABC	19시20분00초	19시40분00초
4	2002년7월1일	BBB	21시00분00초	21시10분00초
5	2002년7월2일	TVV	13시00분00초	15시00분00초
6	2002년7월2일	TVV	15시00분00초	16시30분00초
7				
8				
9				
10				

도면23

