

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 6 月 27 日(2025.6.27)

【公開番号】特開 2023-106107(P2023-106107A)
【公開日】令和 5 年 8 月 1 日(2023.8.1)
【年通号数】公開公報(特許)2023-143
【出願番号】特願 2022-7247(P2022-7247)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 0

A 6 3 F 5/04 6 0 3 E

A 6 3 F 5/04 6 0 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 6 月 19 日(2025.6.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本発明は、このような点に鑑みてなされたものであり、遊技機において実施可能なメンテナンスの処理制御が向上した遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

30

【0 0 0 7】

本実施形態に係る遊技機は、
遊技機において、

表示手段（図 3 のメイン表示装置 2 1 0、サブ表示装置 2 2 0）と、

遊技機本体に開閉自在に取り付けられたドア機構（図 1 のドア機構 U D、D D）と、

前記ドア機構の開閉状態を検知する開閉検知手段（図 3 のドア開閉監視スイッチ 5 6）と

、

設定用鍵型スイッチ（図 3 の設定用鍵型スイッチ 5 2）と、

前記遊技機において実施可能なメンテナンスに関わるメンテナンス処理を実施するメンテナンス処理手段（図 3 のメイン C P U 1 0 1）と、

40

スピーカ（図 2 の 3 5 a、3 5 b）と、

遊技者の演出用の操作を受付ける演出用ボタン（図 1 の 1 0 a）と、

を備え、

前記メンテナンス処理手段は、

前記メンテナンス処理において、前記ドア機構が開状態、且つ、電源投入時の前記設定用鍵型スイッチがオンであるという所定の条件の成立に基づいて、前記表示手段にメンテナンスメニュー画面（図 5 5）として前記遊技機において実施可能な複数種類のメンテナンスのうちの一部であって、前記スピーカの出力確認に関する第 1 の所定のメンテナンスと前記演出用ボタンの動作確認に関する第 2 の所定のメンテナンスとが少なくとも含まれる所定のメンテナンスに対応する所定のメンテナンスメニュー画面を表示する所定のメンテ

50

ナンス処理を行い、

前記メンテナンス処理において、電源投入後に前記設定用鍵型スイッチがオフからオンに変化し、且つ、前記ドア機構が開状態であるという特定の条件の成立に基づいて、前記表示手段に前記メンテナンスメニュー画面として前記遊技機において実施可能な複数種類のメンテナンスのうちの一部であり、前記所定のメンテナンスとは異なる特定のメンテナンスに対応する特定のメンテナンスメニュー画面を表示する処理を含む特定のメンテナンス処理を行い、当該特定のメンテナンス処理の実行中に前記設定用鍵型スイッチがオフになるという条件の成立により、当該特定のメンテナンス処理を終了し、

前記ドア機構の開閉状態の変化では、前記特定のメンテナンス処理における、前記特定のメンテナンスメニュー画面を表示してから前記特定のメンテナンス処理が終了するまでの処理に変化がなく、

前記所定のメンテナンスメニュー画面と前記特定のメンテナンスメニュー画面とでは重複するメンテナンスはなく、

前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立していても、当該所定の条件が成立した後に、前記開閉検知手段による検知結果が前記ドア機構の開状態とならずに前記ドア機構の開状態のままである場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前記表示手段に表示せず、

前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立しており、当該所定の条件が成立した後に、前記設定用鍵型スイッチがオンのまま前記開閉検知手段による検知結果が前記ドア機構の開状態となった場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前記表示手段に表示し、

前記所定のメンテナンスメニュー画面が表示されているときに、前記操作手段に対する操作に応じて、前記所定のメンテナンスを実行可能であり、

前記メンテナンス処理手段は、前記第 1 の所定のメンテナンスの実行中に前記第 2 の所定のメンテナンスの実行が可能であり、

前記所定のメンテナンスメニュー画面は設定変更に関連しない表示を含み、

前記特定のメンテナンスメニュー画面は設定変更に関連する表示を含み、

電源投入時では前記設定用鍵型スイッチのオン状態と前記開閉検知手段による前記ドア機構の開状態の検知に基づき設定変更モードに移行し、設定変更に関連しない前記所定のメンテナンスメニュー画面（図 6 7 ～ 図 7 1）の表示には前記設定変更モードからしか移行せず、電源投入中における前記設定用鍵型スイッチのオン時には前記開閉検知手段による前記ドア機構の開閉を問わず設定変更に関連する前記特定のメンテナンスメニュー画面（図 6 5、図 6 6）の表示に移行する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

本実施形態に係る遊技機によれば、遊技機において実施可能なメンテナンスの処理制御が向上した遊技機を提供できる。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技機において、

10

20

30

40

50

表示手段と、
遊技機本体に開閉自在に取り付けられたドア機構と、
前記ドア機構の開閉状態を検知する開閉検知手段と、
設定用鍵型スイッチと、
前記ドア機構に設けられ、前記遊技機の前面側から操作が可能な操作手段と、
前記遊技機において実施可能なメンテナンスに関わるメンテナンス処理を実施するメンテナ
ンス処理手段と、
スピーカと、
遊技者の演出用の操作を受付ける演出用ボタンと、
を備え、
前記メンテナンス処理手段は、
前記メンテナンス処理において、前記ドア機構が開状態、且つ、電源投入時の前記設定用
鍵型スイッチがオンであるという所定の条件の成立に基づいて、前記表示手段にメンテナ
ンスメニュー画面として前記遊技機において実施可能な複数種類のメンテナンスのうちの
一部であって、前記スピーカの出力確認に関する第1の所定のメンテナンスと前記演出用
ボタンの動作確認に関する第2の所定のメンテナンスとが少なくとも含まれる所定のメン
テナンスに対応する所定のメンテナンスメニュー画面を表示する所定のメンテナンス処理
を行い、
前記メンテナンス処理において、電源投入後に前記設定用鍵型スイッチがオフからオンに
変化し、且つ、前記ドア機構が開状態であるという特定の条件の成立に基づいて、前記表
示手段に前記メンテナンスメニュー画面として前記遊技機において実施可能な複数種類の
メンテナンスのうちの一部であり、前記所定のメンテナンスとは異なる特定のメンテナ
ンスに対応する特定のメンテナンスメニュー画面を表示する処理を含む特定のメンテナ
ンス処理を行い、当該特定のメンテナンス処理の実行中に前記設定用鍵型スイッチがオフにな
るという条件の成立により、当該特定のメンテナンス処理を終了し、
前記ドア機構の開閉状態の変化では、前記特定のメンテナンス処理における、前記特定の
メンテナンスメニュー画面を表示してから前記特定のメンテナンス処理が終了するまでの
処理に変化がなく、
前記所定のメンテナンスメニュー画面と前記特定のメンテナンスメニュー画面とでは重複
するメンテナンスはなく、
前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立していても、当該所定の条
件が成立した後に、前記開閉検知手段による検知結果が前記ドア機構の開状態とならずに
前記ドア機構の開状態のままである場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前
記表示手段に表示せず、
前記所定のメンテナンス処理において、前記所定の条件が成立しており、当該所定の条件
が成立した後に、前記設定用鍵型スイッチがオンのまま前記開閉検知手段による検知結果
が前記ドア機構の開状態となった場合には、前記所定のメンテナンスメニュー画面を前記
表示手段に表示し、
前記所定のメンテナンスメニュー画面が表示されているときに、前記操作手段に対する操
作に応じて、前記所定のメンテナンスを実行可能であり、
前記メンテナンス処理手段は、前記第1の所定のメンテナンスの実行中に前記第2の所定
のメンテナンスの実行が可能であり、
前記所定のメンテナンスメニュー画面は設定変更に関連しない表示を含み、
前記特定のメンテナンスメニュー画面は設定変更に関連する表示を含み、
電源投入時では前記設定用鍵型スイッチのオン状態と前記開閉検知手段による前記ドア機
構の開状態の検知に基づき設定変更モードに移行し、設定変更に関連しない前記所定のメ
ンテナンスメニュー画面の表示には前記設定変更モードからしか移行せず、電源投入中に
おける前記設定用鍵型スイッチのオン時には前記開閉検知手段による前記ドア機構の開閉
を問わず設定変更に関連する前記特定のメンテナンスメニュー画面の表示に移行する
ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50