

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 1 月 10 日(2025.1.10)

【公開番号】特開 2024-78601(P2024-78601A)
【公開日】令和 6 年 6 月 11 日(2024.6.11)
【年通号数】公開公報(特許)2024-107
【出願番号】特願 2022-191060(P2022-191060)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 3 D

A 6 3 F 5/04 6 5 0

A 6 3 F 5/04 6 0 5 A

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 12 月 26 日(2024.12.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

内部抽選の結果として所定結果を含み、

所定結果となったときは、遊技の結果に基づいて自動ベット処理が実行可能であり、

1 ベットランプ、2 ベットランプ、3 ベットランプを点灯させるための記憶領域としてそれぞれ 1 ベットランプ点灯データ記憶領域、2 ベットランプ点灯データ記憶領域、3 ベットランプ点灯データ記憶領域を備え、

30

所定周期で実行可能な割込み処理にて、1 ベットランプ、2 ベットランプ、3 ベットランプを点灯、及び消灯を制御可能であり、

或る遊技の終了に際して、1 ベットランプ点灯データ記憶領域、2 ベットランプ点灯データ記憶領域、3 ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報から消灯を示す情報に変更可能であり、

或る遊技の内部抽選の結果として所定の結果が決定された場合、或る遊技の終了に際して 1 ベットランプ点灯データ記憶領域、2 ベットランプ点灯データ記憶領域、3 ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報から消灯を示す情報に変更してから、或る遊技の結果に基づく自動ベット処理の実行によって 1 ベットランプ点灯データ記憶領域、2 ベットランプ点灯データ記憶領域、3 ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報に変更するまでの時間は、割込み処理の所定周期よりも短い

40

遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

内部抽選の結果として所定結果を含み、

所定結果となったときは、遊技の結果に基づいて自動ベット処理が実行可能であり、

50

1ベットランプ、2ベットランプ、3ベットランプを点灯させるための記憶領域としてそれぞれ1ベットランプ点灯データ記憶領域、2ベットランプ点灯データ記憶領域、3ベットランプ点灯データ記憶領域を備え、

所定周期で実行可能な割込み処理にて、1ベットランプ、2ベットランプ、3ベットランプを点灯、及び消灯を制御可能であり、

或る遊技の終了に際して、1ベットランプ点灯データ記憶領域、2ベットランプ点灯データ記憶領域、3ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報から消灯を示す情報に変更可能であり、

或る遊技の内部抽選の結果として所定の結果が決定された場合、或る遊技の終了に際して1ベットランプ点灯データ記憶領域、2ベットランプ点灯データ記憶領域、3ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報から消灯を示す情報に変更してから、或る遊技の結果に基づく自動ベット処理の実行によって1ベットランプ点灯データ記憶領域、2ベットランプ点灯データ記憶領域、3ベットランプ点灯データ記憶領域の各値を点灯を示す情報に変更するまでの時間は、割込み処理の所定周期よりも短い遊技機。

10

20

30

40

50