

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成30年3月15日 (2018.3.15)

【公開番号】特開2017-205632(P2017-205632A)

【公開日】平成29年11月24日 (2017.11.24)

【年通号数】公開・登録公報2017-045

【出願番号】特願2017-167767(P2017-167767)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/497 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/497

A 6 3 F 13/35

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】平成30年1月29日 (2018.1.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

情報処理装置が実行する、ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画の構築方法であって、

前記情報処理装置と通信可能な端末装置により生成されたゲームの進行に関する処理のログ情報を、前記端末装置から取得する取得ステップと、

前記ログ情報に基づいて前記再現動画を構築する構築ステップと、

前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付けるステップとを含み、

前記構築ステップは、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める、構築方法。

【請求項 2】

前記センサ情報に関するパターンを記憶部に記憶する第 1 記憶ステップを更に含み、

前記構築ステップにおける前記所定のセンサから取得される前記センサ情報の分析は、前記所定のセンサから取得される前記センサ情報が、前記パターンと所定の相関性を有しているか否かを判断することにより行われる、請求項 1 に記載の構築方法。

【請求項 3】

前記第 1 記憶ステップは、片手でプレイ可能なゲームについての前記センサ情報に関するパターンを記憶し、

前記構築ステップは、前記所定のセンサから取得される前記センサ情報が、前記片手でプレイ可能なゲームについての前記センサ情報に関するパターンと所定の相関性を有していると判断された場合、片手でプレイ可能なゲームであることを示す情報を前記メタデータに含める、請求項 2 に記載の構築方法。

【請求項 4】

前記所定のセンサは、前記端末装置が備える振動センサである、請求項 1 から 3 のいずれか一項に記載の構築方法。

【請求項 5】

前記構築ステップにおいて構築される前記再現動画に関する再現動画構築条件を記憶部に記憶する第2記憶ステップを更に含み、

前記構築ステップは、前記ログ情報及び前記再現動画構築条件に基づいて前記再現動画を構築する、請求項1から4のいずれか一項に記載の構築方法。

【請求項 6】

前記再現動画構築条件は、前記ログ情報のうち所定の条件を満たす前記ログ情報を抽出させる条件であり、

前記構築ステップは、前記抽出された前記ログ情報に関する前記再現動画を構築する、請求項5に記載の構築方法。

【請求項 7】

前記再現動画構築条件は、前記ログ情報のうち所定の条件を満たす前記ログ情報を抽出させ、当該抽出された前記ログ情報に関する処理を他の形式に置換させる条件であり、

前記構築ステップは、前記抽出された前記ログ情報に関する処理を前記他の形式に置換して前記再現動画を構築する、請求項5に記載の構築方法。

【請求項 8】

前記ログ情報は文字コードである、請求項1から7のいずれか一項に記載の構築方法。

【請求項 9】

情報処理装置として機能するコンピュータに、

前記情報処理装置と通信可能な端末装置により生成されたゲームの進行に関する処理のログ情報を、前記端末装置から取得する取得ステップと、

ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画を、前記ログ情報に基づいて構築する構築ステップと、

前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付けるステップと、を実行させ、

前記構築ステップは、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める、プログラム。

【請求項 10】

サーバ装置と少なくとも1つの端末装置とを含み、ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画を構築する情報処理システムであって、

前記端末装置は、

ユーザの入力に基づいてゲームの進行に関する処理を実行するとともに、当該ゲームの進行に関する処理のログ情報を生成する端末制御部と、

前記ログ情報を前記サーバ装置に送信する端末通信部と、を備え、

前記サーバ装置は、

前記ログ情報を前記端末装置から受信するサーバ通信部と、

前記受信したログ情報に基づいて前記再現動画を構築し、前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付けるサーバ制御部と、を備え、

前記サーバ制御部は、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める、情報処理システム。

【請求項 11】

前記端末通信部は、前記端末制御部が前記ゲームの進行に関する処理を実行するたびに、前記ゲームの進行に関する処理のログ情報を前記サーバ装置に送信する、請求項10に記載の情報処理システム。

【請求項 12】

ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画の構築処理を実行する情報処理装置であって、

前記情報処理装置と通信可能な端末装置により生成されたゲームの進行に関する処理のログ情報を、前記端末装置から取得する通信部と、

前記ログ情報に基づいて前記再現動画を構築し、前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付ける制御部と、を備え

、
前記制御部は、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める、情報処理装置。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明の一実施形態に係る構築方法は、

情報処理装置が実行する、ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画の構築方法であって、

前記情報処理装置と通信可能な端末装置により生成されたゲームの進行に関する処理のログ情報を、前記端末装置から取得する取得ステップと、

前記ログ情報に基づいて前記再現動画を構築する構築ステップと、

前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付けるステップを含み、

前記構築ステップは、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

例えば、本発明の一実施形態に係るプログラムは、

情報処理装置として機能するコンピュータに、

前記情報処理装置と通信可能な端末装置により生成されたゲームの進行に関する処理のログ情報を、前記端末装置から取得する取得ステップと、

ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画を、前記ログ情報に基づいて構築する構築ステップと、

前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付けるステップとを実行させ、

前記構築ステップは、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

また、例えば、本発明の一実施形態に係る情報処理システムは、

サーバ装置と少なくとも1つの端末装置とを含み、ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画を構築する情報処理システムであって、

前記端末装置は、

ユーザの入力に基づいてゲームの進行に関する処理を実行するとともに、当該ゲームの進行に関する処理のログ情報を生成する端末制御部と、

前記ログ情報を前記サーバ装置に送信する端末通信部と、を備え、

前記サーバ装置は、

前記ログ情報を前記端末装置から受信するサーバ通信部と、

前記受信したログ情報に基づいて前記再現動画を構築し、前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付けるサーバ制御部と、を備え、

前記サーバ制御部は、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

また、例えば、本発明の一実施形態に係る情報処理装置は、

ゲーム画面を再現した動画ファイルである再現動画の構築処理を実行する情報処理装置であって、

前記情報処理装置と通信可能な端末装置により生成されたゲームの進行に関する処理のログ情報を、前記端末装置から取得する通信部と、

前記ログ情報に基づいて前記再現動画を構築し、前記ログ情報に基づいて生成される、前記ゲームの進行状態に関するメタデータを前記再現動画に対応付ける制御部と、を備え、

前記制御部は、所定のセンサから取得されるセンサ情報を分析し、当該分析の結果に基づく情報を前記メタデータに含める。