

	(19) 대한민국특허청(KR) (12) 공개특허공보(A)	(11) 공개번호 10-2014-0056562 (43) 공개일자 2014년05월12일
(51) 국제특허분류(Int. Cl.) G06Q 50/10 (2012.01) H04N 5/262 (2006.01)	(71) 출원인 홍지명 서울시 강남구 남부순환로 363길 49, 1동 503호(도곡동, 역삼우성아파트)	
(21) 출원번호 10-2012-0120686 (22) 출원일자 2012년10월29일 심사청구일자 없음	(72) 발명자 홍지명 서울시 강남구 남부순환로 363길 49, 1동 503호(도곡동, 역삼우성아파트)	

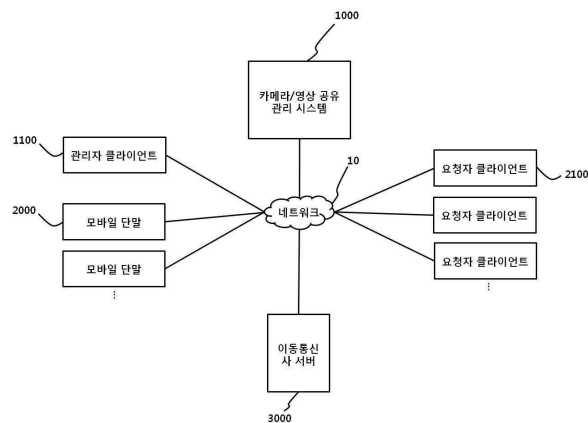
전체 청구항 수 : 총 18 항

(54) 발명의 명칭 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법 및 시스템 그 기록매체, 모바일 단말

(57) 요약

본 발명은 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법 및 시스템 그 기록매체, 모바일 단말에 관한 것으로서, 하나의 피사체에 대한 영상을 촬영 시 복수의 모바일 단말의 카메라 자원을 공유하도록 구성하여, 하나의 피사체에 대한 영상을 복수의 카메라 촬영 정보- 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-에 따라 촬영한 복수의 영상을 결합하여 생성할 수 있도록 구성된다.

대표도 - 도1



특허청구의 범위

청구항 1

하나의 피사체에 대한 영상을 촬영 시 복수의 모바일 단말의 카메라 자원을 공유하도록 구성하여, 하나의 피사체에 대한 영상을 복수의 카메라 촬영 정보- 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-에 따라 촬영한 복수의 영상을 결합하여 생성할 수 있도록 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 2

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

(a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

(b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;

(c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및

(d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 3

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

(a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말이 웹(Web) 또는 앱(App.)을 통해 확인 가능하도록 유지하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

(b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;

(c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및

(d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 4

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 복수의 모바일 단말을 참여자로 등록하는 단계;
- (pb) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계- 상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함함-;
- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 5

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계- 상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- (pb) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 복수의 모바일 단말을 참여자로 등록하는 단계;
- (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함함-;
- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 6

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계- 상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말이 웹(Web) 또는 앱(App.)을 통해 확인 가능하도록 유지하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함함-;
- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 참여자 등록 신청과 함께 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 7

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계- 상기 각 모바일 단말은 촬영 위치 및 촬영 방향 중 적어도 하나의 정보를 카메라/영상 공유 관리 시스템으로 전송하고, 해당 촬영 위치 및 촬영 방향에 대하여 피사체 인식이 가능하도록 구현된 증강 현실 정보를 전송받아 이를 증강 현실 화면으로 구현한 상태로 촬영이 가능하도록 구성됨-;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 8

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계- 상기 각 모바일 단말은 해당 모바일 단말의 촬영 영상을 실시간으로 카메라/영상 공유 관리 시스템으로 전송하고, 다른 모바일 단말의 촬영 영상을 카메라/영상 공유 관리 시스템으로부터 실시간으로 전송받아 화면에 구현하는 상태로 촬영이 가능하도록 구성됨-;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 9

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템, SNS(Social Network Service) 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (a) SNS(Social Network Service) 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계-상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 10

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템, SNS(Social Network Service) 시스템의 상호 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (a) SNS(Social Network Service) 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계-상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-;
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계-상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-; 및
- (e) 상기 생성된 영상 객체를 SNS(Social Network Service) 시스템을 통해 영상을 촬영한 복수의 모바일 단말 또는 촬영을 요청한 복수의 요청자 클라이언트가 전송 수신 가능한 상태를 유지하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 11

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계-상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- (pb) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 복수의 모바일 단말을 참여자로 등록하는 단계;
- (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계-상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함함-;
- (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-;
- (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계; 및

(e) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체 촬영 영상을 전송한 각 모바일 단말에 대한 인센티브 지급 처리를 하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 12

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

(pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계- 상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

(a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말이 웹(Web) 또는 앱(App.)을 통해 확인 가능하도록 유지하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함함-;

(b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;

(c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 참여자 등록 신청과 함께 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-;

(d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계; 및

(e) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체 촬영 영상을 전송한 각 모바일 단말에 대한 인센티브 지급 처리를 하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 13

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

(a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

(b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;

(c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나이며, 각 모바일 단말이 촬영할 것으로 미리 설정 입력한 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의된 촬영 영상임-; 및

(d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 14

복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

(a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는

촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

(b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;

(c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나이며, 카메라/영상 공유 관리 시스템이 제시한 영상 저작권 정책에 동의한 모바일 단말에 의해서만 전송이 이뤄짐-; 및

(d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 15

복수의 모바일 단말의 상호 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

(a) 제1 모바일 단말이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 다른 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의되고, 상기 영상 촬영 요청 정보의 전송은 기기간 직접 송수신에 의한 근거리 무선통신망 또는 애드혹(ad-hoc)망, 이동통신망을 통해 이뤄짐-;

(b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;

(c) 제1 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 다른 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나이며, 상기 영상의 전송은 기기간 직접 송수신에 의한 근거리 무선통신망 또는 이동통신망을 통해 이뤄짐-; 및

(d) 제1 모바일 단말 또는 제1 모바일 단말로부터 상기 복수의 영상을 전송받은 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법.

청구항 16

제1항 내지 제15항 중 어느 하나의 항에 기재된 영상 생성 방법의 각 단계를 실행시키기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체.

청구항 17

제1항 내지 제15항 중 어느 하나의 항에 기재된 영상 생성 방법의 각 단계를 실행시키는 영상 생성 시스템.

청구항 18

제1항 내지 제15항 중 어느 하나의 항에 기재된 영상 생성 방법의 각 단계를 실행시키기 위한 모바일 단말.

명세서

기술분야

- [0001] 본 발명은 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법 및 시스템 그 기록매체, 모바일 단말에 관한 것으로서, 하나의 피사체에 대한 영상을 촬영 시 복수의 모바일 단말의 카메라 자원을 공유하도록 구성하여, 하나의 피사체에 대한 영상을 다시점으로 생성하거나 또는 시간 연결적으로 생성할 수 있도록 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법 및 시스템 그 기록매체, 모바일 단말에 관한 것이다.

배경기술

- [0002] 카메라를 구비한 모바일 단말(예, 스마트폰)을 이용하여 정적 또는 동적 영상을 촬영하고, 촬영된 정적 또는 동적 영상을 제한된 또는 비제한된 다수의 사용자와 공유하는 기술이 널리 상용화되어 있다.
- [0003] 예를 들어, 플리커(Flickr)와 같은 온라인 사진 공유 커뮤니티 사이트에서는 다수의 사용자가 촬영한 각자의 개인 사진을 온라인을 통해 저장하거나 교환하는 방식으로 공유하고 있으며, 사진에 태그를 붙일 수 있도록 하여 사진의 분류 및 검색이 효과적으로 이루어질 수 있도록 구성되어 있다.
- [0004] 또 다른 예로서, 유튜브와 같은 인터넷 영상 공유 웹사이트에서는 다수의 사용자가 자신이 촬영하거나 제작한 영상 클립을 업로드 하거나, 보거나, 공유할 수 있도록 구성되어 있다.
- [0005] 그러나, 이러한 종래의 정적 또는 동적 영상의 공유 기술은 영상의 촬영이 다수의 사용자에게 의해 각각 독립적으로 이뤄진 후, 결과물로 생성된 각 영상을 재생의 측면에서만 다수 사용자가 공유하는 방식이므로, 종래의 개별 영상 촬영의 방식에서 근본적으로 벗어나지 못했다는 한계를 가지고 있었다.

발명의 내용

해결하려는 과제

- [0006] 상기 종래 기술에 따른 문제점을 해결하기 위한 본 발명의 목적은, 하나의 피사체에 대한 영상을 촬영 시 복수의 모바일 단말의 카메라 자원을 공유하도록 구성하여, 하나의 피사체에 대한 영상을 다시점으로 생성하거나 또는 시간 연결적으로 생성할 수 있도록 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법 및 시스템 그 기록매체, 모바일 단말을 제공하는 것을 그 목적으로 한다.

과제의 해결 수단

- [0007] 상기와 같은 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 측면에 따르면, 하나의 피사체에 대한 영상을 촬영 시 복수의 모바일 단말의 카메라 자원을 공유하도록 구성하여, 하나의 피사체에 대한 영상을 복수의 카메라 촬영 정보-상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-에 따라 촬영한 복수의 영상을 결합하여 생성할 수 있도록 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법이 개시된다.
- [0008] 또한, 본 발명의 또다른 측면에 따르면, 상기 영상 생성 방법이 실행되는 영상 생성 시스템과 모바일 단말, 그 기록매체가 개시된다.

발명의 효과

- [0009] 본 발명에 따르면, 정적 또는 동적 영상의 촬영 및 생성 단계에서부터 다수 참여자의 참여가 이뤄지고 촬영된 영상의 공유가 가능하므로, 기존에 각 사용자에게 의해 독립적으로 영상이 생성되는 방식에서는 미처 구현할 수 없었던 시간적/공간적으로 다차원화된 영상을 생성할 수 있다는 장점이 있다.
- [0010] 예를 들어, 동일 시간에 동일 피사체에 대한 영상을 복수의 모바일 단말의 카메라를 이용하여 촬영하고 이를 결

합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 경우, 동일 시간에 촬영한 하나의 피사체를 다양한 각도에서 파노라마 형태로 관찰할 수 있다는 장점이 있다.

- [0011] 또한, 연속된 시간에 동일 피사체에 대한 영상을 복수의 모바일 단말의 카메라를 이용하여 릴레이 형태로 촬영하고 이를 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 경우, 하나의 피사체를 연속적인 시간을 통해 관찰할 수 있다는 장점이 있다.
- [0012] 또한, 예를 들어, 신혼 부부와 같이 특정 관광지에서 미리 약속된 복수의 사용자들간에 상호 촬영을 하고 이를 단일 영상 객체로 결합하는 경우, 단일 카메라에 의한 영상물보다 훨씬 현장감 넘치는 영상물을 제작할 수 있다는 장점이 있다.
- [0013] 한편, 동일 시간대에 동일한 상점 또는 식당에서 동일한 피사체(또는 동일한 종류의 피사체)를 촬영하는 경우, 하나의 상품에 대한 서로 다른 시각의 영상물을 얻을 수 있고, 이를 통해 상품에 관한 보다 정확한 이미지 정보를 얻을 수 있다는 장점이 있다.
- [0014] 또한, 각 참여자별로 하나의 모바일 단말을 보유하는 것만으로, 복수의 다시점 카메라를 보유한 것과 같은 고급 영상을 구현할 수 있다는 장점이 있다.
- [0015] 또한, 카카오톡과 같은 SNS 가입자를 대상으로 특정 시간 및 장소에 대하여 카메라 자원을 공유하기로 약속하는 경우, 기존의 SNS에 비해서 훨씬 다양화된 참여자 정보의 공유 서비스를 구현할 수 있다.
- [0016] 또한, 상업적 또는 비상업적 목적의 요청자 클라이언트의 요청에 의해, 다수 참여자가 참가하는 이벤트 형태의 영상물 제작이 가능하므로, 다양한 비즈니스 모델이 파생될 수 있다는 장점이 있다.
- [0017] 또한, 요청자가 다양한 인센티브 조건을 제시하고 이에 대해 수락한 참여자만 참여하도록 구성될 수 있으므로, 다양한 목적의 상업적 영상을 저렴한 비용으로 구현할 수 있다는 장점이 있다.
- [0018] 또한, 각종 사고나 사건 발생 현장이나 관련 상황에 대하여 복수의 모바일 단말을 통해 실시간 영상을 얻을 수 있으므로, 사고나 사건의 현장 상황 파악 또는 관련 증거 확보에 효과적이라는 장점이 있다.
- [0019] 또한, 영상 촬영 및 제공 시에 저작권 정책을 제시하고 이에 대한 동의 절차를 취하게 함으로써, 공동 저작물의 소유 및 활용 측면의 복잡한 문제 제기 없이 영상 저작물을 공동 작업 형태로 얻을 수 있다는 장점이 있다.

도면의 간단한 설명

- [0020] 도 1은 본 발명의 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도,
- 도 2는 본 발명의 또 다른 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도,
- 도 3은 본 발명의 또 다른 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도,
- 도 4는 본 발명의 또 다른 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0021] 본 발명은 그 기술적 사상 또는 주요한 특징으로부터 벗어남이 없이 다른 여러가지 형태로 실시될 수 있다. 따라서, 본 발명의 실시예들은 모든 점에서 단순한 예시에 지나지 않으며 한정적으로 해석되어서는 안 된다.
- [0022] 제1, 제2 등의 용어는 다양한 구성요소들을 설명하는데 사용될 수 있지만, 상기 구성요소들은 상기 용어들에 의해 한정되어서는 안 된다. 상기 용어들은 하나의 구성요소를 다른 구성요소로부터 구별하는 목적으로만 사용된다. 예를 들어, 본 발명의 권리 범위를 벗어나지 않으면서 제1 구성요소는 제2 구성요소로 명명될 수 있고, 유사하게 제2 구성요소도 제1 구성요소로 명명될 수 있다. 및/또는 이라는 용어는 복수의 관련된 기재된 항목들의 조합 또는 복수의 관련된 기재된 항목들 중의 어느 항목을 포함한다.
- [0023] 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "연결되어" 있다거나 "접속되어" 있다고 언급된 때에는, 그 다른 구성요소에

직접적으로 연결되어 있거나 또는 접속되어 있을 수도 있지만, 중간에 다른 구성요소가 존재할 수도 있다고 이해되어야 할 것이다. 반면에, 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "직접 연결되어" 있다거나 "직접 접속되어" 있다고 언급된 때에는, 중간에 다른 구성요소가 존재하지 않는 것으로 이해되어야 할 것이다.

- [0024] 본 출원에서 사용한 용어는 단지 특정한 실시예를 설명하기 위해 사용된 것으로, 본 발명을 한정하려는 의도가 아니다. 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다. 본 출원에서, "포함하다" 또는 "구비하다", "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.
- [0025] 다르게 정의되지 않는 한, 기술적이거나 과학적인 용어를 포함해서 여기서 사용되는 모든 용어들은 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 일반적으로 이해되는 것과 동일한 의미를 가지고 있다. 일반적으로 사용되는 사전에 정의되어 있는 것과 같은 용어들은 관련 기술의 문맥상 가지는 의미와 일치하는 의미를 가지는 것으로 해석되어야 하며, 본 출원에서 명백하게 정의하지 않는 한, 이상적이거나 과도하게 형식적인 의미로 해석되지 않는다.
- [0026] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명에 따른 바람직한 실시예를 상세히 설명하되, 도면 부호에 관계없이 동일하거나 대응하는 구성 요소는 동일한 참조 번호를 부여하고 이에 대한 중복되는 설명은 생략하기로 한다. 본 발명을 설명함에 있어서 관련된 공지 기술에 대한 구체적인 설명이 본 발명의 요지를 흐릴 수 있다고 판단되는 경우 그 상세한 설명을 생략한다.
- [0027] 도 1은 본 발명의 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도이다.
- [0028] 모바일 단말(2000)로부터 전송된 촬영 영상을 관리 및 공유하는 카메라/영상 공유 관리 시스템(1000)이 구비된다. 카메라/영상 공유 관리 시스템(1000)은 통신 네트워크(10)를 통하여 모바일 단말(2000) 및 요청자 클라이언트(2100)와 연동 가능하도록 구성된다.
- [0029] 상기 통신 네트워크(10)는 인터넷과 같은 통상의 통신 네트워크를 의미하며, 유무선의 네트워크를 모두 포괄하는 것으로 이해될 수 있다. 특히, 모바일 클라이언트가 연동 가능하도록 WCDMA, LTE와 같은 이동통신망이 포함된다.
- [0030] 카메라/영상 공유 관리 시스템(1000)이 반드시 연동되지 않고, 모바일 단말(2000) 간의 기기간 통신에 의해 영상 생성이 이뤄지는 경우에는, 상기 통신 네트워크(10)는 기기간 직접 송수신에 의한 근거리 무선통신망 또는 애드혹(ad-hoc)망 등을 의미할 수도 있다. 상기 근거리 무선통신망은 예를 들어, NFC, 블루투스, 지그비, UWB 등이 될 수 있다.
- [0031] 상기 모바일 단말은 카메라 공유를 통한 다차원 또는 다시점 영상을 생성하는 작업에 참여하고자 하는 참여자의 모바일 단말로 볼 수 있다.
- [0032] 상기 요청자 클라이언트는 이러한 카메라 공유를 통한 다차원 또는 다시점 영상의 생성을 상업적 또는 비상업적 의도로 요청하는 요청자 클라이언트로 볼 수 있다. 상기 참여자 중 1인이 요청자가 될 수도 있다.
- [0033] 카메라/영상 공유 관리 시스템(1000)에 모바일 단말(2000)을 참여자로서 등록시킬 수도 있으며, 이는 통상의 회원 등록 절차와 유사한 절차로 이뤄질 수 있다.
- [0034] 상기 모바일 단말(2000)은 사진 또는 동영상 촬영이 가능한 카메라 및 위치 측정 센서(예, GPS 센서), 방향/자세 측정 센서(예, 자이로 센서) 등을 구비한 것으로서, 예를 들어, 카메라 공유 앱(APP)이 실행되는 모바일 클라이언트이며, 예를 들어, WCDMA, LTE와 같은 이동통신망을 이용하는 통상의 스마트폰, 스마트패드 등으로 구현될 수 있다. 카메라 공유 앱은 다수의 참여자가 공동 작업을 통해 하나의 영상 객체를 생성하게 할 목적으로 관리자가 배포하는 앱으로서, 예를 들어, 카메라/영상 공유 관리 시스템(1000)과 연동하는 통상의 앱 스토어 서버(도면 미도시)를 통해 배포할 수 있다.
- [0035] 앱(APP)은 모바일 OS제조사에서 제공하는 개발언어를 이용하여 해당 모바일 기기에서만 동작되는 응용 프로그램을 말한다. 앱(APP)의 경우, 기기가 제공하는 하드웨어적 기능을 지원받아 다양한 기능의 구현이 가능하며, 웹

페이지와 같이 공개된 페이지 형태로 접근되는 것은 아니다.

- [0036] 본 실시예의 모바일 단말은 카메라 공유 앱을 통해 참여자의 개별 영상을 생성 및 저장, 관리, 전송할 수 있도록 구성되지만, 통상의 웹 서비스 형태로 이러한 서비스가 구현되는 것을 배제하는 것은 아니다.
- [0037] 미설명된 도면 부호 1100은 카메라/영상 공유 관리 시스템(1000)의 관리자 클라이언트이다.
- [0038] 도 2는 본 발명의 또 다른 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도, 도 3은 본 발명의 또 다른 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도, 도 4는 본 발명의 또 다른 일실시예에 의한 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템 전체 구성도이다.
- [0039] 도 2 내지 도 4에 도시된 바와 같이, 본 발명의 영상 생성 방법을 구현하기 위한 시스템은 상업적 결제 프로세스 또는 광고 프로세스 유무 등에 따라 다양한 관련 서버 또는 결제 서버와 연동될 수 있다. 또한, SNS 시스템과 연동되어 다양한 확장 서비스를 제공할 수 있다.
- [0040] 이하, 본 발명의 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 각 실시예를 설명한다.
- [0041] 첫번째 실시예는, 하나의 피사체에 대한 영상을 촬영 시 복수의 모바일 단말의 카메라 자원을 공유하도록 구성하여, 하나의 피사체에 대한 영상을 복수의 카메라 촬영 정보- 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-에 따라 촬영한 복수의 영상을 결합하여 생성할 수 있도록 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0042] 상기 피사체는 물리적으로 하나의 단일 객체(예, 광화문과 같은 단일 건축물)이 될 수도 있지만, 여러개의 단일 객체가 모여 하나의 풍경을 구성한 것(예, 산 정상에서 특정 방향을 바라본 풍경)을 하나의 피사체라고 정의할 수도 있다.
- [0043] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서, (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류(예, 사진 또는 동영상), 촬영 효과 설정(예, 노출, 색채감 등) 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0044] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0045] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0046] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0047] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0048] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말이 웹(Web) 또는 앱(App.)을 통해 확인 가능하도록 유지하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

- [0049] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0050] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0051] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계-상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0052] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0053] (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 복수의 모바일 단말을 참여자로 등록하는 단계;
- [0054] (pb) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계-상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0055] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계-상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함함-;
- [0056] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0057] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0058] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0059] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0060] (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계-상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0061] (pb) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 복수의 모바일 단말을 참여자로 등록하는 단계;
- [0062] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계-상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함함-;
- [0063] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0064] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0065] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0066] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0067] (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계-상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영

영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;

- [0068] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말이 웹(Web) 또는 앱(App.)을 통해 확인 가능하도록 유지하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함함-;
- [0069] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0070] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 참여자 등록 신청과 함께 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0071] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0072] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0073] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0074] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계- 상기 각 모바일 단말은 촬영 위치 및 촬영 방향 중 적어도 하나의 정보를 카메라/영상 공유 관리 시스템으로 전송하고, 해당 촬영 위치 및 촬영 방향에 대하여 피사체 인식이 가능하도록 구현된 증강 현실 정보를 전송받아 이를 증강 현실 화면으로 구현한 상태로 촬영이 가능하도록 구성됨-;
- [0075] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0076] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0077] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0078] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0079] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계- 상기 각 모바일 단말은 해당 모바일 단말의 촬영 영상을 실시간으로 카메라/영상 공유 관리 시스템으로 전송하고, 다른 모바일 단말의 촬영 영상을 카메라/영상 공유 관리 시스템으로부터 실시간으로 전송받아 화면에 구현하는 상태로 촬영이 가능하도록 구성됨-;
- [0080] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0081] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.

- [0082] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템, SNS(Social Network Service) 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0083] (a) SNS(Social Network Service) 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0084] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0085] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-; 및
- [0086] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0087] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템, SNS(Social Network Service) 시스템의 상호 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0088] (a) SNS(Social Network Service) 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0089] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0090] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-;
- [0091] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-; 및
- [0092] (e) 상기 생성된 영상 객체를 SNS(Social Network Service) 시스템을 통해 영상을 촬영한 복수의 모바일 단말 또는 촬영을 요청한 복수의 요청자 클라이언트가 전송 수신 가능한 상태를 유지하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0093] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0094] (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계- 상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0095] (pb) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 복수의 모바일 단말을 참여자로 등록하는 단계;
- [0096] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함함-;
- [0097] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;

- [0098] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-;
- [0099] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계; 및
- [0100] (e) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체 촬영 영상을 전송한 각 모바일 단말에 대한 인센티브 지급 처리를 하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0101] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0102] (pa) 상기 카메라/영상 공유 관리 시스템이 요청자 클라이언트로부터 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청을 접수하는 단계- 상기 영상 촬영 요청은 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0103] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말이 웹(Web) 또는 앱(App.)을 통해 확인 가능하도록 유지하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보, 인센티브 정보를 포함함-;
- [0104] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0105] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 참여자 등록 신청과 함께 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나임-;
- [0106] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계; 및
- [0107] (e) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체 촬영 영상을 전송한 각 모바일 단말에 대한 인센티브 지급 처리를 하는 단계;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0108] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0109] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0110] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0111] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계-상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나이며, 각 모바일 단말이 촬영할 것으로 미리 설정 입력한 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의된 촬영 영상임-; 및
- [0112] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0113] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말과 카메라/영상 공유 관리 시스템의 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,

- [0114] (a) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의됨-;
- [0115] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0116] (c) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나이며, 카메라/영상 공유 관리 시스템이 제시한 영상 저작권 정책에 동의한 모바일 단말에 의해서만 전송이 이뤄짐-; 및
- [0117] (d) 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0118] 또 다른 실시예는, 복수의 모바일 단말의 상호 연동을 통해 실행되는 영상 생성 방법으로서,
- [0119] (a) 제1 모바일 단말이 특정 피사체에 대한 영상 촬영 요청 정보를 복수의 다른 모바일 단말로 전송하는 단계- 상기 영상 촬영 요청 정보는 피사체 정보와 카메라 촬영 정보를 포함하며, 상기 카메라 촬영 정보는 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소로 정의되고, 상기 영상 촬영 요청 정보의 전송은 기기간 직접 송수신에 의한 근거리 무선통신망 또는 애드혹(ad-hoc)망, 이동통신망을 통해 이뤄짐-;
- [0120] (b) 복수의 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영하는 단계;
- [0121] (c) 제1 모바일 단말이 상기 피사체를 촬영한 영상을 복수의 다른 모바일 단말로부터 전송받는 단계- 상기 촬영 영상은 사진 영상 또는 동영상 중의 어느 하나이며, 상기 영상의 전송은 기기간 직접 송수신에 의한 근거리 무선통신망 또는 이동통신망을 통해 이뤄짐-; 및
- [0122] (d) 제1 모바일 단말 또는 제1 모바일 단말로부터 상기 복수의 영상을 전송받은 카메라/영상 공유 관리 시스템이 상기 전송받은 각 촬영 영상을 결합하여 하나의 영상 객체를 생성하는 단계- 상기 영상 객체는 상기 영상 촬영 요청 정보에 근거하여, 특정 피사체에 대한 복수의 촬영 영상을 촬영 위치 또는 촬영 방향, 촬영 시간, 촬영 종류, 촬영 효과 설정 중 어느 하나 이상의 요소를 결합 요소로 하여 하나의 객체로 생성하는 것이며, 상기 영상 객체는 하나의 영상 파일로 생성되거나 또는 복수의 영상 파일이 하나의 객체로서 동기화되어 재생될 수 있도록 그룹화된 것임-;를 포함하여 구성된 복수의 모바일 단말을 이용한 영상 생성 방법의 형태로 구현된다.
- [0123] 또 다른 실시예는, 상술한 각 실시예의 영상 생성 방법의 각 단계를 실행시키기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체의 형태로 구현된다.
- [0124] 또 다른 실시예는, 상술한 각 실시예의 영상 생성 방법의 각 단계를 실행시키는 영상 생성 시스템의 형태로 구현된다.
- [0125] 또 다른 실시예는, 상술한 각 실시예의 영상 생성 방법의 각 단계를 실행시키기 위한 모바일 단말의 형태로 구현된다.
- [0126] 본 발명의 실시예 들은 다양한 컴퓨터로 구현되는 동작을 수행하기 위한 프로그램 명령을 포함하는 컴퓨터 판독 가능 매체를 포함한다. 상기 컴퓨터 판독 가능 매체는 프로그램 명령, 데이터 파일, 데이터 구조 등을 단독으로 또는 조합하여 포함할 수 있다. 상기 매체는 본 발명을 위하여 특별히 설계되고 구성된 것들이거나 컴퓨터 소프트웨어 당업자에게 공지되어 사용 가능한 것일 수도 있다. 컴퓨터 판독 가능 기록 매체의 예에는 하드 디스크, 플로피 디스크 및 자기 테이프와 같은 자기 매체, CD-ROM, DVD와 같은 광기록 매체, 플롭티컬 디스크와 같은 자기-광 매체, 및 롬, 램, 플래시 메모리 등과 같은 프로그램 명령을 저장하고 수행하도록 특별히 구성된 하드웨어

어 장치가 포함된다. 상기 매체는 프로그램 명령, 데이터 구조 등을 지정하는 신호를 전송하는 반송파를 포함하는 광 또는 금속선, 도파관 등의 전송 매체일 수도 있다. 프로그램 명령의 예에는 컴파일러에 의해 만들어지는 것과 같은 기계어 코드뿐만 아니라 인터프리터 등을 사용해서 컴퓨터에 의해서 실행될 수 있는 고급 언어 코드를 포함한다.

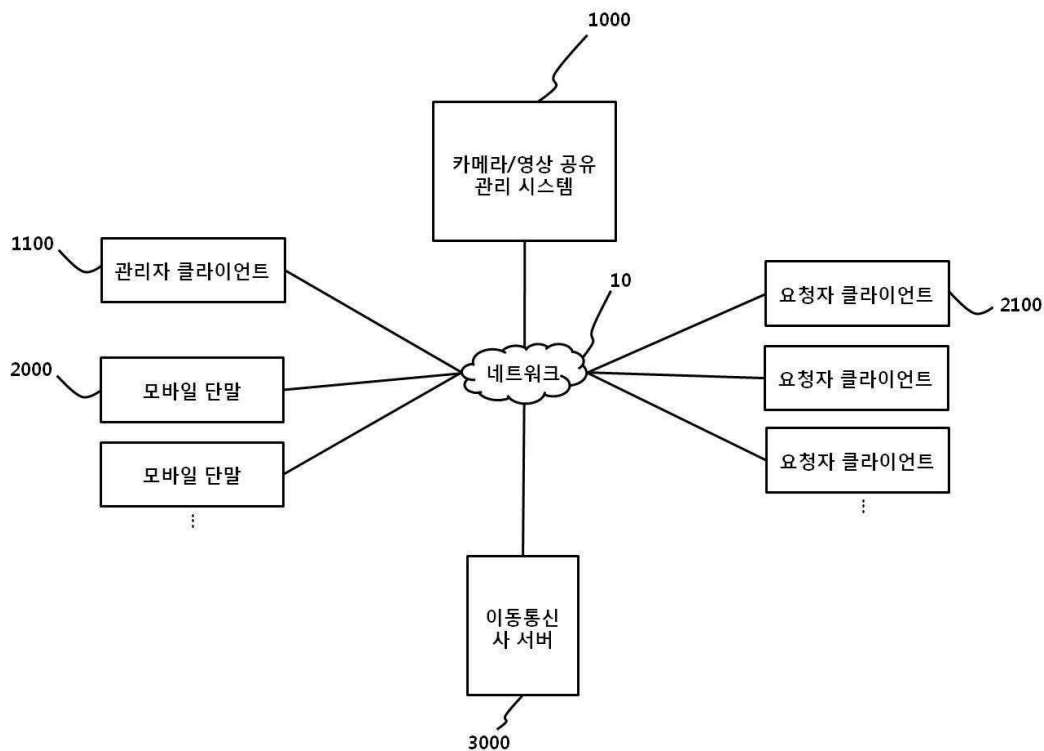
부호의 설명

[0127] 1000: 카메라/영상 공유 관리 시스템

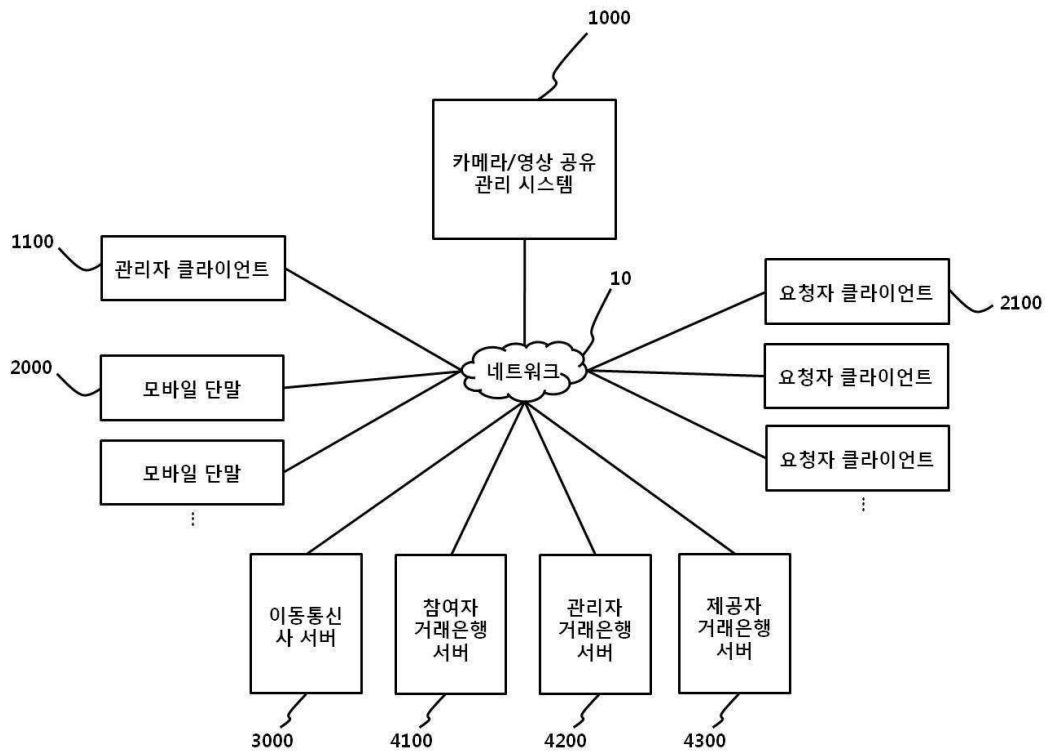
2000: 모바일 단말

도면

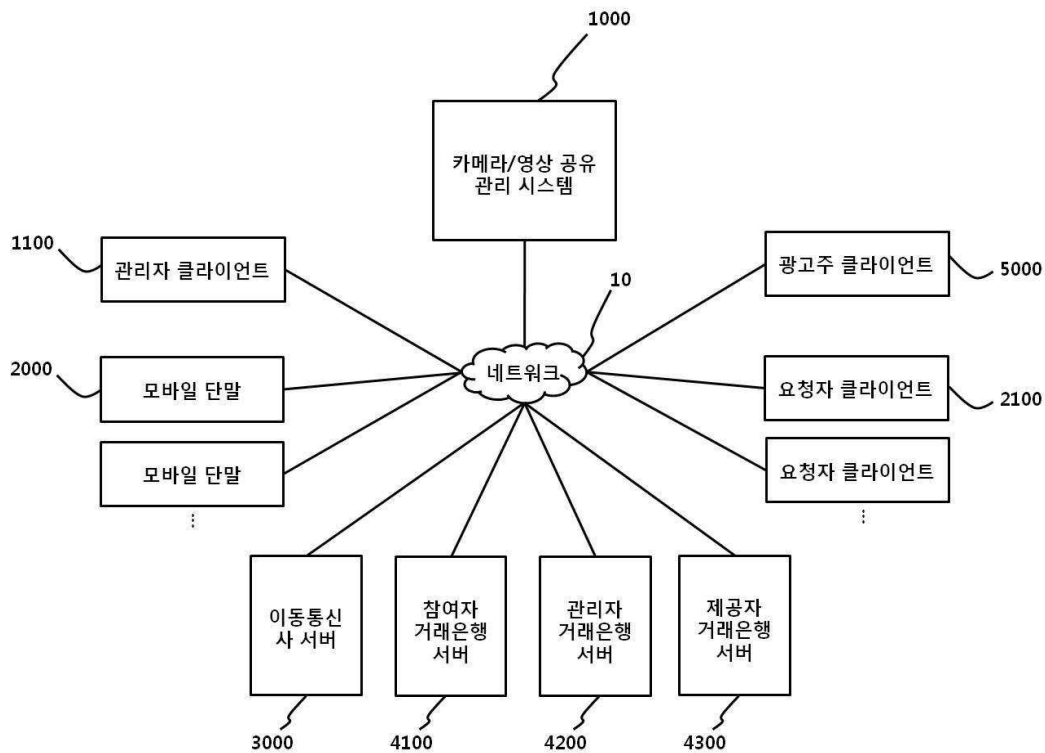
도면1



도면2



도면3



도면4

