



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO
DIREZIONE GENERALE PER LA TUTELA DELLA PROPRIETÀ INDUSTRIALE
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

UIBM

DOMANDA NUMERO	201995900419145
Data Deposito	06/02/1995
Data Pubblicazione	06/08/1996

Titolo

PIANO DI GIOCO PER GIOCO DI SOCIETÀ' CHE UTILIZZA ELEMENTI NUOVI ABBINATI AI
PEZZI DEGLI SCACCHI

PI 9 5 A 000002

Descrizione a corredo della domanda di brevetto per invenzione industriale dal titolo

" Piano di gioco per gioco di società che utilizza elementi nuovi abbinati ai pezzi degli scacchi "

a nome di SECCHI ANGELO

nato a Valenza (AL) il 18.09.1949

residente in 20032 Cormanò (MI), via E. Fermi n. 5

C.F. SCCNGL49P18L570B

inventore designato: SECCHI ANGELO

RIASSUNTO

Il trovato consiste in un piano di gioco che consente di disputare una partita ad un nuovo gioco di società che utilizza in parte i pezzi degli scacchi classici ed in parte pezzi nuovi appositamente studiati.

Esso inoltre, grazie ad un apposita copertura, può essere trasformato in una scacchiera classica e consentire all'utente un utilizzo per il gioco degli scacchi a tutti noto.

DESCRIZIONE

Le scacchiere maggiormente diffuse sono tali da consentire, per la maggior parte, di poter giocare esclusivamente a dama e/o a scacchi, ma non consentono altre varianti di gioco.

Questo fatto rende statico e poco flessibile l'utilizzo di dette scacchiere perchè il tipo di gioco cui sono destinate è sempre lo stesso e resta sempre regolato dalle stesse norme procedurali che non consentono di variare la partita.



Angelo Secchi

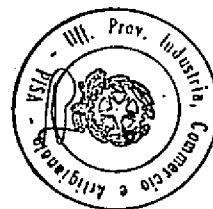
Il trovato in oggetto risolve invece il suddetto inconveniente e consente di poter giocare una partita a scacchi o una partita ad un gioco diverso che utilizza in parte i pezzi degli scacchi ed in parte pezzi nuovi creati appositamente.

Trattasi di una scacchiera costituita da una serie di 10 caselle orizzontali per una serie di 10 fila verticali (Tavola unica, figura 1) ognuna delle quali colorata alternativamente di bianco e di nero o comunque di un colore chiaro e di uno scuro in grado di differenziare le varie caselle tra di loro.

Detta scacchiera presenta lungo i suoi lati, orizzontale e verticale, le scritte numeriche e alfabetiche normalmente riportate nelle scacchiere classiche, che nel trovato in questione vanno dal n. 1 al n. 10 (Tavola unica, figura 1, lettera A) e dalla lettera A alla lettera J (Tavola unica, figura 1, lettera B).

Le singole caselle che costituiscono la scacchiera possono essere indifferentemente rettangolari come nella tavola allegata (Tavola unica, figura 1, lettera C), o quadrate, o assumere una diversa forma senza che ciò comporti alcuna conseguenza ai fini della funzionalità del trovato stesso.

Il presente trovato è destinato ad essere utilizzato secondo le regole del gioco denominato "Bravo" ideato dal medesimo richiedente Secchi Angelo e per il quale è stata presentata separata domanda di registrazione presso la S.I.A.E., gioco del quale il presente trovato rappresenta l'applicazione pratica.



Angelo Secchi

Il pianto di gioco prevede l'utilizzazione, oltre che dei pezzi degli scacchi, di altri pezzi aggiuntivi che possono assumere una qualsivoglia forma e che hanno la funzione meglio specificata nel regolamento di cui abbiamo detto.

Detti pezzi sono in particolare due Arcieri, due Alabardieri, un Messaggero, due Capitani di Ventura che hanno ognuno un loro particolare tipo di mossa e che vengono disposti sulla scacchiera, ad eccezione dei due Capitani di Ventura. Sono poi previste alcune Variabili che assumono la forma di tessere raffiguranti il Fiume, il Deserto, il Fuoco, il Bosco, la Muraglia, la Collina ed il cui uso è meglio specificato nel regolamento predetto.

La scacchiera in oggetto presenta una particolare copertura amovibile (Tavola unica, figura 2) costituita da due superfici rettangolari (Tavola unica, figura 2, lettera F e G) tra loro congiunte in modo da costituire una sorta di "L", destinata ad essere applicata sopra la scacchiera oggetto della presente domanda di brevetto e da essa rimossa a seconda dell'uso che se ne vuole fare.

Applicando detta copertura vengono rese inutilizzabili, perchè non più visibili, le due file di caselle esterne orizzontali e verticali di modo che la scacchiera torna ad essere costituita da 8 caselle per 8 caselle ed assume quindi la forma della scacchiera classica. In questa configurazione essa può essere utilizzata per giocare al gioco classico degli scacchi servendosi esclusivamente dei pezzi degli scacchi e non utilizzando gli altri.



A handwritten signature in dark ink, appearing to read "Ingel furt".

Detta copertura presenta una sporgenza (Tavola unica, figura 2, lettera H) lungo il suo perimetro esterno che consente una facile applicazione alla scacchiera ed al tempo stesso impedisce che possa essere rimossa involontariamente.

La copertura costituisce parte integrante del trovato e può assumere una forma diversa purchè idonea a coprire due file di caselle sia in senso orizzontale sia in senso verticale in modo da consentire l'uso del trovato sia come piano di gioco innovativo per il gioco di cui rappresenta l'applicazione pratica, sia come base per il gioco classico degli scacchi.

Il trovato può essere realizzato in ogni e qualsiasi materiale ed in ogni e qualsiasi forma e dimensione, in quanto dette caratteristiche non influiscono minimamente sulla funzionalità ma dipendono esclusivamente da scelte estetiche e commerciali del produttore.

La Tavola unica allegata mostra il trovato nelle sue parti componenti.

La Figura 1 mostra il piano di gioco vero e proprio composta da 10 caselle per 10 caselle, aventi una forma rettangolare, (C) e segnate lungo la linea orizzontale con la numerazione (A) e lungo la linea verticale con le lettere dell'alfabeto (B).

La Figura 2 mostra invece la copertura del piano di gioco atta a trasformare quest'ultimo in una scacchiera classica. Detta copertura è composta da due superfici rettangolari (F e G) e da una sporgenza (H) lungo il perimetro esterno che tiene la copertura ferma alla scacchiera a cui viene applicata.



Angelo Juri

Dato che il trovato in oggetto è stato descritto e rappresentato in una sua forma d'attuazione solamente a titolo indicativo e non limitativo per la dimostrazione delle sue caratteristiche essenziali, s'intende che potrà subire numerose varianti a seconda delle esigenze industriali e commerciali, nonchè avvalersi di altri sistemi e mezzi, il tutto senza uscire dal suo ambito.

Pertanto deve essere inteso che nella domanda di privativa sia compresa ogni equivalente applicazione di tali concetti ed ogni equivalente prodotto attuato e/o operante secondo una o più qualsiasi delle caratteristiche indicate nelle seguenti rivendicazioni.

Angelo Fenu



PI 9 5A 000002

RIVENDICAZIONI

- 1) Trovato di cui alla presente rivendicazione caratterizzato da un piano di gioco costituito da 100 caselle ordinate in una serie di 10 orizzontali per una serie di 10 verticali;
- 2) Trovato di cui alla rivendicazione precedente caratterizzato dall'avere dette caselle una forma rettangolare o quadrata;
- 3) Trovato di cui alle rivendicazioni precedenti caratterizzato dall'essere costituito anche da una copertura capace di sovrapporsi a due file di 10 caselle orizzontali e a due file di 10 caselle verticali in modo da rendere utilizzabile solo la restante parte del piano di gioco di 8 caselle per 8 caselle;
- 4) Trovato di cui alle rivendicazioni precedenti caratterizzato da un piano di gioco da utilizzare come base per l'applicazione delle regole di un nuovo gioco da tavolo e/o, con l'ausilio della copertura di cui sub 3), anche come base per il gioco classico degli scacchi;
- 5) Trovato di cui alle rivendicazioni precedenti caratterizzato dall'essere realizzato in qualsiasi materiale e di qualsiasi dimensioni essendo queste caratteristiche ininfluenti ai fini della sua utilità;
- 6) Trovato di cui alle rivendicazioni precedenti caratterizzato da tutto ciò che è rivendicato, descritto e raffigurato nella tavola allegata.

Pisa, li

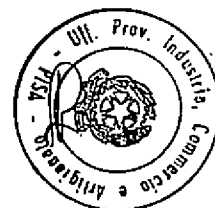


TAVOLA UNICA

FIG.2

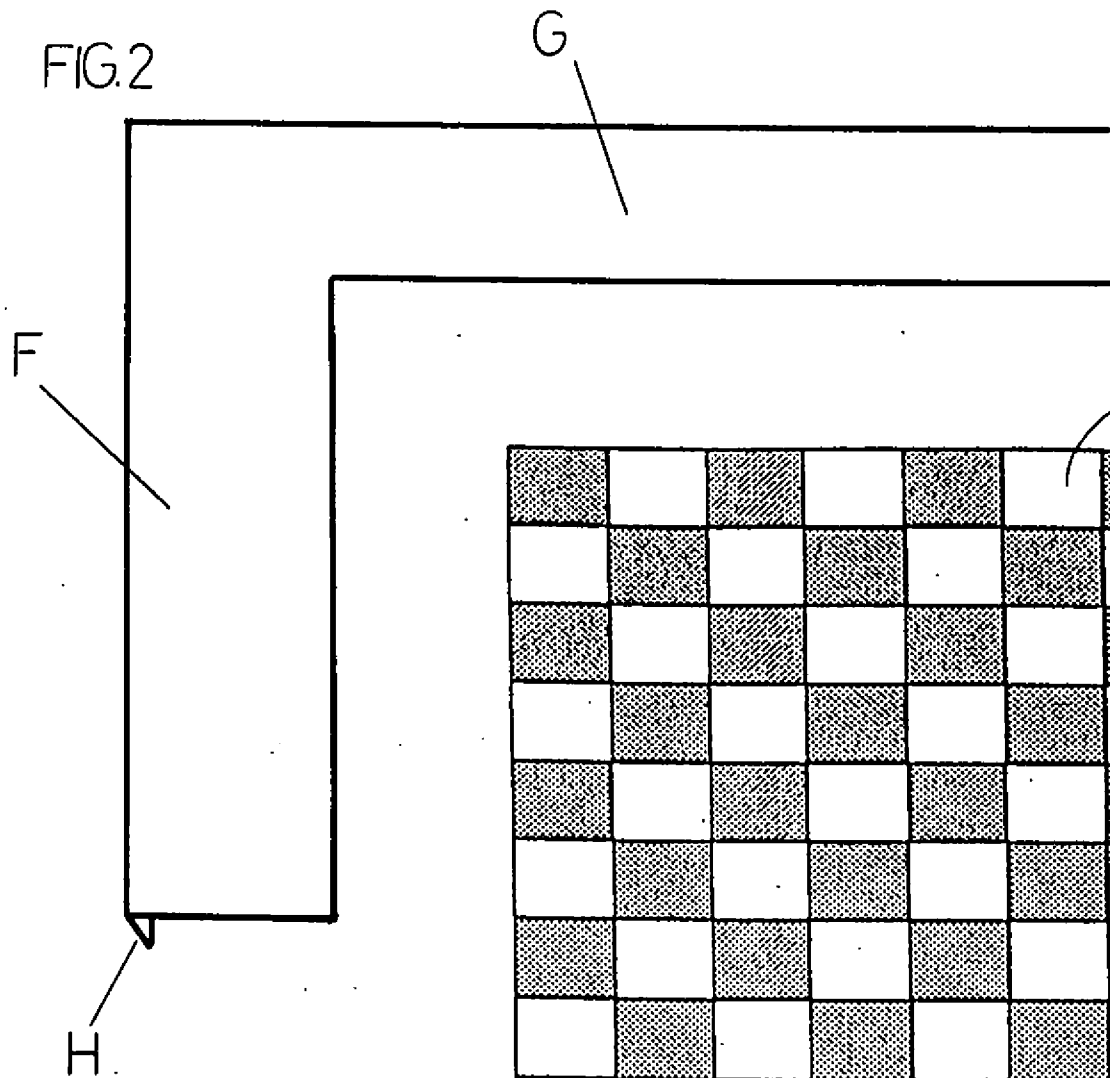
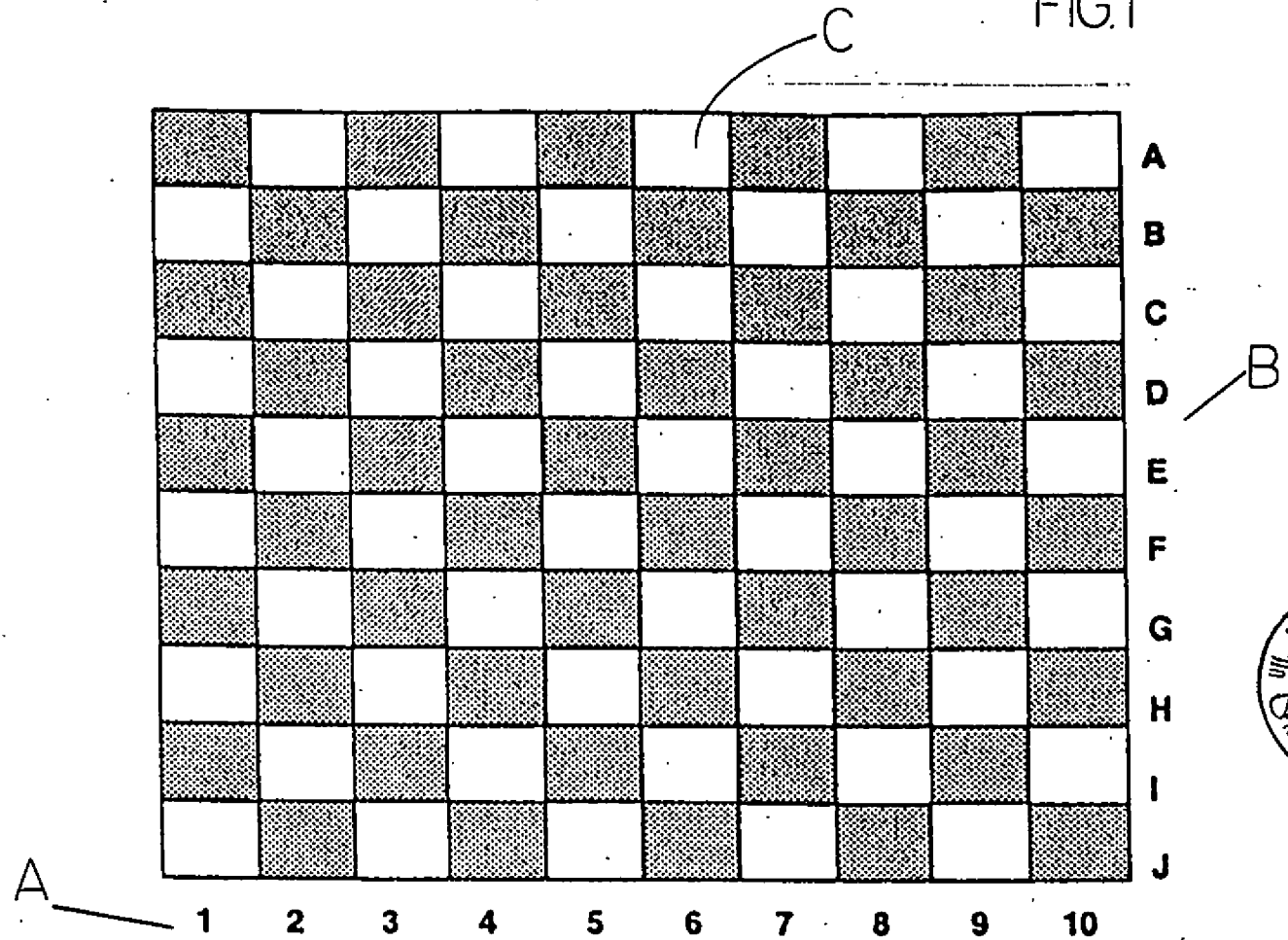


FIG.1



Angelo Jurel