

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 4 月 17 日(2023.4.17)

【公開番号】特開 2021-176352(P2021-176352A)

【公開日】令和 3 年 11 月 11 日(2021.11.11)

【年通号数】公開・登録公報 2021-055

【出願番号】特願 2020-81730(P2020-81730)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 4 月 7 日(2023.4.7)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

正解役と不正解役とが重複した当選種別であり、所定の操作が前記正解役の入賞条件として設定された選択当選種別を含む複数種類の当選種別のいずれかを当選種別抽選により決定する当選種別抽選手段と、

スタートスイッチの操作に応じて、複数種類の図柄がそれぞれ配列された複数のリールを回転制御し、回転しているリールに対応するストップスイッチの操作に応じ、前記当選種別抽選の抽選結果に基づいて、操作された前記ストップスイッチに対応するリールをそれぞれ停止制御するリール制御手段と、

非内部遊技状態、前記非内部遊技状態においてボーナス役に当選したことに基づいて移行するボーナス内部中遊技状態を含む複数種類の遊技状態のいずれかに移行させる遊技状態制御手段と、

30

を備え、

前記非内部遊技状態において、前記ボーナス役と、払出枚数が規定数未満である第 1 の小役と、払出枚数が規定数未満である第 2 の小役とが重複する当選種別に当選することがあり、

前記選択当選種別には、前記第 1 の小役が重複する所定の当選種別があり、

前記選択当選種別には、前記第 2 の小役が重複する当選種別はなく、

前記ボーナス役に対応する図柄組み合わせのうち所定のリールに配置された図柄は、前記第 1 の小役に対応する図柄組み合わせのうち前記所定のリールに配置された図柄と異なり

40

、
前記ボーナス役に対応する図柄組み合わせのうち前記所定のリールに配置された図柄は、前記第 2 の小役に対応する図柄組み合わせのうち前記所定のリールに配置された図柄と等しく、

前記所定のリールは、前記所定の当選種別が当選した場合の前記所定の操作における第 1 停止に対応するリールである遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

50

【補正の内容】

【0005】

しかしながら、上記したスロットマシンでは、AT演出状態の終了後にチャンスゾーンに移行するのみであり、遊技が単調になり、遊技者が遊技意欲を喪失することとなる。また、リールにおける図柄の配列が単調となると、興趣を低下させ、遊技者の遊技意欲が低下するおそれがある。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

10

【補正の内容】

【0007】

上記課題を解決するために、本発明の遊技機は、正解役と不正解役とが重複した当選種別であり、所定の操作が前記正解役の入賞条件として設定された選択当選種別を含む複数種類の当選種別のいずれかを当選種別抽選により決定する当選種別抽選手段と、スタートスイッチの操作に応じて、複数種類の図柄がそれぞれ配列された複数のリールを回転制御し、回転しているリールに対応するストップスイッチの操作に応じ、前記当選種別抽選の抽選結果に基づいて、操作された前記ストップスイッチに対応するリールをそれぞれ停止制御するリール制御手段と、非内部遊技状態、前記非内部遊技状態においてボーナス役（例えば、当選役「RBB」）に当選したことに基づいて移行するボーナス内部中遊技状態（例えば、RBB内部中遊技状態）を含む複数種類の遊技状態のいずれかに移行させる遊技状態制御手段と、を備え、前記非内部遊技状態において、前記ボーナス役と、払出枚数が規定数未満である第1の小役（例えば、当選役「小役24」）と、払出枚数が規定数未満である第2の小役（例えば、当選役「小役45」）とが重複する当選種別（例えば、当選種別「共通1枚」）に当選することがあり、前記選択当選種別には、前記第1の小役が重複する所定の当選種別（例えば、当選種別「打順ベル青2」）があり、前記選択当選種別には、前記第2の小役が重複する当選種別はなく、前記ボーナス役に対応する図柄組み合わせのうち所定のリール（例えば、中リール110b）に配置された図柄（例えば、図柄「BAR」）は、前記第1の小役に対応する図柄組み合わせのうち前記所定のリールに配置された図柄（例えば、図柄「リプレイ」）と異なり、前記ボーナス役に対応する図柄組み合わせのうち前記所定のリールに配置された図柄は、前記第2の小役に対応する図柄組み合わせのうち前記所定のリールに配置された図柄（例えば、図柄「BAR」）と等しく、前記所定のリールは、前記所定の当選種別が当選した場合の前記所定の操作における第1停止に対応するリールである。

20

30

40

50