



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 106231087 B

(45)授权公告日 2019.06.28

(21)申请号 201610601984.8

(22)申请日 2016.07.27

(65)同一申请的已公布的文献号  
申请公布号 CN 106231087 A

(43)申请公布日 2016.12.14

(73)专利权人 努比亚技术有限公司  
地址 518000 广东省深圳市南山区高新区  
北环大道9018号大族创新大厦A区6-8  
层、10-11层、B区6层、C区6-10层

(72)发明人 王建

(74)专利代理机构 深圳协成知识产权代理事务  
所(普通合伙) 44458  
代理人 章小燕

(51)Int.Cl.  
H04M 1/725(2006.01)

(56)对比文件

CN 104272853 A,2015.01.07,  
CN 104272853 A,2015.01.07,  
CN 104915007 A,2015.09.16,  
CN 102957801 A,2013.03.06,  
CN 102957801 A,2013.03.06,  
CN 203167012 U,2013.08.28,

审查员 李泽昆

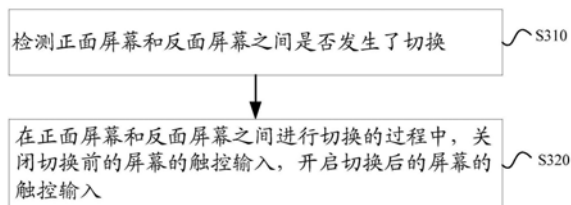
权利要求书1页 说明书10页 附图5页

(54)发明名称

一种正反面双屏显示设备防误触的方法和装置

(57)摘要

本发明公开了一种正反面双屏显示设备防误触的方法,包括:检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换;在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,开启切换后的屏幕的触控输入。本发明能够在双屏显示设备的正面屏幕和反面屏幕互相切换后防止由于用户误触切换前的屏幕导致的不必要操作。



1. 一种正反面双屏显示设备防误触的方法,包括:

检测到用户当前正在使用的第一屏幕翻转的角度大于或等于第一阈值a时,判定第一屏幕开始向第二屏幕进行切换;

在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第二阈值b时,关闭所述第一屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第一阈值a时,开启所述第一屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄不到用户的头像时,关闭所述第一屏幕的触控输入;

在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第三阈值c时,开启第二屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第四阈值d时,开启所述第二屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄到用户的头像时,开启所述第二屏幕的触控输入;

其中,所述第一阈值a的取值范围是: $0^{\circ} < a \leq 15^{\circ}$ ;所述第二阈值b的取值范围是: $60^{\circ} \leq b \leq 90^{\circ}$ ;所述第三阈值c的取值范围是: $165^{\circ} \leq c \leq 180^{\circ}$ ;所述第四阈值d的取值范围是: $120^{\circ} \leq d \leq 165^{\circ}$ 。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于:

所述第一屏幕是正面屏幕,所述第二屏幕是反面屏幕;或者,所述第一屏幕是反面屏幕,所述第二屏幕是正面屏幕。

3. 根据权利要求1或2任一项所述的方法,其特征在于:

检测所述第一屏幕翻转的角度,包括:

使用设备内置的陀螺仪检测所述第一屏幕翻转的角度。

4. 一种正反面双屏显示设备防误触的装置,应用于终端,包括:

检测模块,用于检测到用户当前正在使用的第一屏幕翻转的角度大于或等于第一阈值a时,判定第一屏幕开始向第二屏幕进行切换;

屏幕切换处理模块,用于在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第二阈值b时,关闭所述第一屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第一阈值a时,开启所述第一屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄不到用户的头像时,关闭所述第一屏幕的触控输入;

在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第三阈值c时,开启第二屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度大于或等于第四阈值d时,开启所述第二屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄到用户的头像时,开启所述第二屏幕的触控输入;

其中,所述第一阈值a的取值范围是: $0^{\circ} < a \leq 15^{\circ}$ ;所述第二阈值b的取值范围是: $60^{\circ} \leq b \leq 90^{\circ}$ ;所述第三阈值c的取值范围是: $165^{\circ} \leq c \leq 180^{\circ}$ ;所述第四阈值d的取值范围是: $120^{\circ} \leq d \leq 165^{\circ}$ 。

5. 根据权利要求4所述的装置,其特征在于:

其中,所述第一屏幕是正面屏幕,所述第二屏幕是反面屏幕;或者,所述第一屏幕是反面屏幕,所述第二屏幕是正面屏幕。

6. 根据权利要求4或5任一项所述的装置,其特征在于:

检测模块,用于检测所述第一屏幕翻转的角度,包括:

使用设备内置的陀螺仪检测所述第一屏幕翻转的角度。

## 一种正反面双屏显示设备防误触的方法和装置

### 技术领域

[0001] 本发明涉及终端技术领域,尤其涉及一种正反面双屏显示设备防误触的方法和装置。

### 背景技术

[0002] 对于正反面双屏显示设备,比如背面是电子水墨屏,正面是普通彩色屏幕的手机,当用户从正面屏幕切换到反面屏幕后,很容易误触到正面屏幕从而触发正面屏幕上的不必要操作,或者,当用户从反面屏幕切换到正面屏幕后,也很容易误触到反面屏幕从而触发反面屏幕上的不必要操作。

[0003] 因此,如何防止正反面屏幕切换导致的误触碰是需要解决的问题。

### 发明内容

[0004] 本发明所要解决的技术问题是提供一种正反面双屏显示设备防误触的方法和装置,能够在双屏显示设备的正面屏幕和反面屏幕互相切换后防止由于用户误触切换前的屏幕导致的不必要操作。

[0005] 本发明实施例提供了一种正反面双屏显示设备防误触的方法,包括:

[0006] 检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换;

[0007] 在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,开启切换后的屏幕的触控输入。

[0008] 可选地,检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换,包括:

[0009] 检测用户当前正在使用的第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 是否大于或等于第一阈值 $a$ ,是则判定第一屏幕开始向第二屏幕进行切换;

[0010] 其中,所述第一屏幕是正面屏幕,所述第二屏幕是反面屏幕;或者,所述第一屏幕是反面屏幕,所述第二屏幕是正面屏幕。

[0011] 可选地,在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,开启切换后的屏幕的触控输入,包括:

[0012] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第二阈值 $b$ 时,关闭所述第一屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第一阈值 $a$ 时,开启所述第一屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄不到用户的头像时,关闭所述第一屏幕的触控输入;

[0013] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第三阈值 $c$ 时,开启第二屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第四阈值 $d$ 时,开启所述第二屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄到用户的头像时,开启所述第二屏幕的触控输入;

[0014] 其中,所述第二阈值 $b$ 大于所述第一阈值 $a$ ,所述第三阈值 $c$ 大于所述第二阈值 $b$ ,所述第四阈值 $d$ 大于所述第二阈值 $b$ 。

[0015] 可选地,所述第一阈值 $a$ 的取值范围是: $0^\circ < a \leq 15^\circ$ ;所述第二阈值 $b$ 的取值范围是: $60^\circ \leq b \leq 90^\circ$ ;所述第三阈值 $c$ 的取值范围是: $165^\circ \leq c \leq 180^\circ$ ;所述第四阈值 $d$ 的取值范

围是： $120^{\circ} \leq b \leq 165^{\circ}$ 。

[0016] 可选地，检测所述第一屏幕翻转的角度，包括：

[0017] 使用设备内置的陀螺仪检测所述第一屏幕翻转的角度。

[0018] 本发明实施例提供了一种正反面双屏显示设备防误触的装置，应用于终端，包括：

[0019] 检测模块，用于检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换；

[0020] 屏幕切换处理模块，用于在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中，关闭切换前的屏幕的触控输入，开启切换后的屏幕的触控输入。

[0021] 可选地，检测模块，用于检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换，包括：

[0022] 检测用户当前正在使用的第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 是否大于或等于第一阈值 $a$ ，是则判定第一屏幕开始向第二屏幕进行切换；

[0023] 其中，所述第一屏幕是正面屏幕，所述第二屏幕是反面屏幕；或者，所述第一屏幕是反面屏幕，所述第二屏幕是正面屏幕。

[0024] 可选地，屏幕切换处理模块，用于在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中，关闭切换前的屏幕的触控输入，开启切换后的屏幕的触控输入，包括：

[0025] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第二阈值 $b$ 时，关闭所述第一屏幕的触控输入；或者在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第一阈值 $a$ 时，开启所述第一屏幕的前置摄像头并进行拍摄，在拍摄不到用户的头像时，关闭所述第一屏幕的触控输入；

[0026] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第三阈值 $c$ 时，开启第二屏幕的触控输入；或者在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第四阈值 $d$ 时，开启所述第二屏幕的前置摄像头并进行拍摄，在拍摄到用户的头像时，开启所述第二屏幕的触控输入；

[0027] 其中，所述第二阈值 $b$ 大于所述第一阈值 $a$ ，所述第三阈值 $c$ 大于所述第二阈值 $b$ ，所述第四阈值 $d$ 大于所述第二阈值 $b$ 。

[0028] 可选地，所述第一阈值 $a$ 的取值范围是： $0^{\circ} < a \leq 15^{\circ}$ ；所述第二阈值 $b$ 的取值范围是： $60^{\circ} \leq b \leq 90^{\circ}$ ；所述第三阈值 $c$ 的取值范围是： $165^{\circ} \leq c \leq 180^{\circ}$ ；所述第四阈值 $d$ 的取值范围是： $120^{\circ} \leq b \leq 165^{\circ}$ 。

[0029] 可选地，检测模块，用于检测所述第一屏幕翻转的角度，包括：

[0030] 使用设备内置的陀螺仪检测所述第一屏幕翻转的角度。

[0031] 本发明提出的一种正反面双屏显示设备防误触的方法和装置，检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换，在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中，关闭切换前的屏幕的触控输入，开启切换后的屏幕的触控输入。本发明能够在双屏显示设备的正面屏幕和反面屏幕互相切换后防止由于用户误触切换前的屏幕导致的不必要操作。

## 附图说明

[0032] 图1为实现本发明各个实施例的移动终端的硬件结构示意图；

[0033] 图2为如图1所示的移动终端的无线通信系统示意图；

[0034] 图3为本发明实施例的一种正反面双屏显示设备防误触的方法流程图；

[0035] 图4为本发明实施例的一种正反面双屏显示设备防误触的装置示意图；

[0036] 图5(a)~(d)为本发明示例1中手机屏幕翻转过程的示意图。

## 具体实施方式

[0037] 应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。

[0038] 现在将参考附图描述实现本发明各个实施例的移动终端。在后续的描述中,使用用于表示元件的诸如“模块”、“部件”或“单元”的后缀仅为了有利于本发明的说明,其本身并没有特定的意义。因此,“模块”与“部件”可以混合地使用。

[0039] 应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。

[0040] 现在将参考附图描述实现本发明各个实施例的移动终端。在后续的描述中,使用用于表示元件的诸如“模块”、“部件”或“单元”的后缀仅为了有利于本发明的说明,其本身并没有特定的意义。因此,“模块”与“部件”可以混合地使用。

[0041] 移动终端可以以各种形式来实施。例如,本发明中描述的终端可以包括诸如移动电话、智能电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA(个人数字助理)、PAD(平板电脑)、PMP(便携式多媒体播放器)、导航装置等等的移动终端以及诸如数字TV、台式计算机等等的固定终端。下面,假设终端是移动终端。然而,本领域技术人员将理解的是,除了特别用于移动目的的元素之外,根据本发明的实施方式的构造也能够应用于固定类型的终端。

[0042] 图1为实现本发明各个实施例的移动终端的硬件结构示意图。

[0043] 移动终端100可以包括无线通信单元110、A/V(音频/视频)输入单元120、用户输入单元130、感测单元140、输出单元150、存储器160、接口单元170、控制器180和电源单元190等等。图1示出了具有各种组件的移动终端,但是应理解的是,并不要求实施所有示出的组件。可以替代地实施更多或更少的组件。将在下面详细描述移动终端的元件。

[0044] 无线通信单元110通常包括一个或多个组件,其允许移动终端100与无线通信系统或网络之间的无线电通信。例如,无线通信单元可以包括广播接收模块111、移动通信模块112、无线互联网模块113、短程通信模块114和位置信息模块115中的至少一个。

[0045] 广播接收模块111经由广播信道从外部广播管理服务器接收广播信号和/或广播相关信息。广播信道可以包括卫星信道和/或地面信道。广播管理服务器可以是生成并发送广播信号和/或广播相关信息的服务器或者接收之前生成的广播信号和/或广播相关信息并且将其发送给终端的服务器。广播信号可以包括TV广播信号、无线电广播信号、数据广播信号等等。而且,广播信号可以进一步包括与TV或无线电广播信号组合的广播信号。广播相关信息也可以经由移动通信网络提供,并且在该情况下,广播相关信息可以由移动通信模块112来接收。广播信号可以以各种形式存在,例如,其可以以数字多媒体广播(DMB)的电子节目指南(EPG)、数字视频广播手持(DVB-H)的电子服务指南(ESG)等等的形式而存在。广播接收模块111可以通过使用各种类型的广播系统接收信号广播。特别地,广播接收模块111可以通过使用诸如多媒体广播-地面(DMB-T)、数字多媒体广播-卫星(DMB-S)、数字视频广播-手持(DVB-H),前向链路媒体(MediaFLO®)的数据广播系统、地面数字广播综合服务(ISDB-T)等等的数字广播系统接收数字广播。广播接收模块111可以被构造为适合提供广播信号的各种广播系统以及上述数字广播系统。经由广播接收模块111接收的广播信号和/或广播相关信息可以存储在存储器160(或者其它类型的存储介质)中。

[0046] 移动通信模块112将无线电信号发送到基站(例如,接入点、节点B等等)、外部终端以及服务器中的至少一个和/或从其接收无线电信号。这样的无线电信号可以包括语音通话信号、视频通话信号、或者根据文本和/或多媒体消息发送和/或接收的各种类型的数据。

[0047] 无线互联网模块113支持移动终端的无线互联网接入。该模块可以内部或外部地耦接到终端。该模块所涉及的无线互联网接入技术可以包括WLAN(无线LAN)(Wi-Fi)、Wibro(无线宽带)、Wimax(全球微波互联接入)、HSDPA(高速下行链路分组接入)等等。

[0048] 短程通信模块114是用于支持短程通信的模块。短程通信技术的一些示例包括蓝牙TM、射频识别(RFID)、红外数据协会(IrDA)、超宽带(UWB)、紫蜂TM等等。

[0049] 位置信息模块115是用于检查或获取移动终端的位置信息的模块。位置信息模块的典型示例是GPS(全球定位系统)。根据当前的技术, GPS模块115计算来自三个或更多卫星的距离信息和准确的时间信息并且对于计算的信息应用三角测量法, 从而根据经度、纬度和高度准确地计算三维当前位置信息。当前, 用于计算位置和时间信息的方法使用三颗卫星并且通过使用另外的一颗卫星校正计算出的位置和时间信息的误差。此外, GPS模块115能够通过实时地连续计算当前位置信息来计算速度信息。

[0050] A/V输入单元120用于接收音频或视频信号。A/V输入单元120可以包括相机121和麦克风122, 相机121对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元151上。经相机121处理后的图像帧可以存储在存储器160(或其它存储介质)中或者经由无线通信单元110进行发送, 可以根据移动终端的构造提供两个或更多相机121。麦克风122可以在电话通话模式、记录模式、语音识别模式等等运行模式中经由麦克风接收声音(音频数据), 并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频(语音)数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由移动通信模块112发送到移动通信基站的格式输出。麦克风122可以实施各种类型的噪声消除(或抑制)算法以消除(或抑制)在接收和发送音频信号的过程中产生的噪声或者干扰。

[0051] 用户输入单元130可以根据用户输入的命令生成键输入数据以控制移动终端的各种操作。用户输入单元130允许用户输入各种类型的信息, 并且可以包括键盘、锅仔片、触摸屏(例如, 检测由于被接触而导致的电阻、压力、电容等等的变化的触敏组件)、滚轮、摇杆等等。特别地, 当触摸屏以层的形式叠加在显示单元151上时, 可以形成触摸屏。

[0052] 感测单元140检测移动终端100的当前状态, (例如, 移动终端100的打开或关闭状态)、移动终端100的位置、用户对于移动终端100的接触(即, 触摸输入)的有无、移动终端100的取向、移动终端100的加速或减速移动和方向等等, 并且生成用于控制移动终端100的操作的命令或信号。例如, 当移动终端100实施为滑动型移动电话时, 感测单元140可以感测该滑动型电话是打开还是关闭。另外, 感测单元140能够检测电源单元190是否提供电力或者接口单元170是否与外部装置耦接。感测单元140可以包括接近传感器1410将在下面结合触摸屏来对此进行描述。

[0053] 接口单元170用作至少一个外部装置与移动终端100连接可以通过的接口。例如, 外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。识别模块可以是存储用于验证用户使用移动终端100的各种信息并且可以包括用户识别模块(UIM)、客户识别模块(SIM)、通用客户识别模块(USIM)等等。另外, 具有识别模块的装置(下面称为“识别装置”)可以采取智能卡的形式, 因此, 识别装置可以经由端口或其它连接装置与移动终端100连接。接口单元170可以用于接收来自

外部装置的输入(例如,数据信息、电力等等)并且将接收到的输入传输到移动终端100内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端和外部装置之间传输数据。

[0054] 另外,当移动终端100与外部底座连接时,接口单元170可以用作允许通过其将电力从底座提供到移动终端100的路径或者可以用作允许从底座输入的各种命令信号通过其传输到移动终端的路径。从底座输入的各种命令信号或电力可以作用于识别移动终端是否准确地安装在底座上的信号。输出单元150被构造为以视觉、音频和/或触觉方式提供输出信号(例如,音频信号、视频信号、警报信号、振动信号等等)。输出单元150可以包括显示单元151、音频输出模块152、警报单元153等等。

[0055] 显示单元151可以显示在移动终端100中处理的信息。例如,当移动终端100处于电话通话模式时,显示单元151可以显示与通话或其它通信(例如,文本消息收发、多媒体文件下载等等)相关的用户界面(UI)或图形用户界面(GUI)。当移动终端100处于视频通话模式或者图像捕获模式时,显示单元151可以显示捕获的图像和/或接收的图像、示出视频或图像以及相关功能的UI或GUI等等。

[0056] 同时,当显示单元151和触摸板以层的形式彼此叠加以形成触摸屏时,显示单元151可以用作输入装置和输出装置。显示单元151可以包括液晶显示器(LCD)、薄膜晶体管LCD(TFT-LCD)、有机发光二极管(OLED)显示器、柔性显示器、三维(3D)显示器等等中的至少一种。这些显示器中的一些可以被构造为透明状以允许用户从外部观看,这可以称为透明显示器,典型的透明显示器可以例如为TOLED(透明有机发光二极管)显示器等等。根据特定想要的实施方式,移动终端100可以包括两个或更多显示单元(或其它显示装置),例如,移动终端可以包括外部显示单元(未示出)和内部显示单元(未示出)。触摸屏可用于检测触摸输入压力以及触摸输入位置和触摸输入面积。

[0057] 音频输出模块152可以在移动终端处于呼叫信号接收模式、通话模式、记录模式、语音识别模式、广播接收模式等等模式下时,将无线通信单元110接收的或者在存储器160中存储的音频数据转换音频信号并且输出为声音。而且,音频输出模块152可以提供与移动终端100执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出模块152可以包括扬声器、蜂鸣器等等。

[0058] 警报单元153可以提供输出以将事件的发生通知给移动终端100。典型的事件可以包括呼叫接收、消息接收、键信号输入、触摸输入等等。除了音频或视频输出之外,警报单元153可以以不同的方式提供输出以通知事件的发生。例如,警报单元153可以以振动的形式提供输出,当接收到呼叫、消息或一些其它进入通信(incoming communication)时,警报单元153可以提供触觉输出(即,振动)以将其通知给用户。通过提供这样的触觉输出,即使在用户的移动电话处于用户的口袋中时,用户也能够识别出各种事件的发生。警报单元153也可以经由显示单元151或音频输出模块152提供通知事件的发生的输出。

[0059] 存储器160可以存储由控制器180执行的处理和控制的软件程序等等,或者可以暂时地存储已经输出或将要输出的数据(例如,电话簿、消息、静态图像、视频等等)。而且,存储器160可以存储关于当触摸施加到触摸屏时输出的各种方式的振动和音频信号的数据。

[0060] 存储器160可以包括至少一种类型的存储介质,所述存储介质包括闪存、硬盘、多媒体卡、卡型存储器(例如,SD或DX存储器等等)、随机访问存储器(RAM)、静态随机访问存储

器 (SRAM)、只读存储器 (ROM)、电可擦除可编程只读存储器 (EEPROM)、可编程只读存储器 (PROM)、磁性存储器、磁盘、光盘等等。而且,移动终端100可以与通过网络连接执行存储器160的存储功能的网络存储装置协作。

[0061] 控制器180通常控制移动终端的总体操作。例如,控制器180执行与语音通话、数据通信、视频通话等等相关的控制和处理。另外,控制器180可以包括用于再现(或回放)多媒体数据的多媒体模块1810,多媒体模块1810可以构造在控制器180内,或者可以构造为与控制器180分离。控制器180可以执行模式识别处理,以将在触摸屏上执行的手写输入或者图片绘制输入识别为字符或图像。

[0062] 电源单元190在控制器180的控制下接收外部电力或内部电力并且提供操作各元件和组件所需的适当的电力。

[0063] 这里描述的各种实施方式可以使用例如计算机软件、硬件或其任何组合的计算机可读介质来实施。对于硬件实施,这里描述的实施方式可以通过使用特定用途集成电路 (ASIC)、数字信号处理器 (DSP)、数字信号处理装置 (DSPD)、可编程逻辑装置 (PLD)、现场可编程门阵列 (FPGA)、处理器、控制器、微控制器、微处理器、被设计为执行这里描述的功能的电子单元中的至少一种来实施,在一些情况下,这样的实施方式可以在控制器180中实施。对于软件实施,诸如过程或功能的实施方式可以与允许执行至少一种功能或操作的单独的软件模块来实施。软件代码可以由以任何适当的编程语言编写的软件应用程序(或程序)来实施,软件代码可以存储在存储器160中并且由控制器180执行。

[0064] 至此,已经按照其功能描述了移动终端。下面,为了简要起见,将描述诸如折叠型、直板型、摆动型、滑动型移动终端等等的各种类型的移动终端中的滑动型移动终端作为示例。因此,本发明能够应用于任何类型的移动终端,并且不限于滑动型移动终端。

[0065] 如图1中所示的移动终端100可以被构造为利用经由帧或分组发送数据的诸如有线和无线通信系统以及基于卫星的通信系统来操作。

[0066] 现在将参考图2描述其中根据本发明的移动终端能够操作的通信系统。

[0067] 这样的通信系统可以使用不同的空中接口和/或物理层。例如,由通信系统使用的空中接口包括例如频分多址 (FDMA)、时分多址 (TDMA)、码分多址 (CDMA) 和通用移动通信系统 (UMTS) (特别地,长期演进 (LTE))、全球移动通信系统 (GSM) 等等。作为非限制性示例,下面的描述涉及CDMA通信系统,但是这样的教导同样适用于其它类型的系统。

[0068] 参考图2,CDMA无线通信系统可以包括多个移动终端100、多个基站 (BS) 270、基站控制器 (BSC) 275和移动交换中心 (MSC) 280。MSC280被构造为与公共电话交换网络 (PSTN) 290形成接口。MSC280还被构造为与可以经由回程线路耦接到基站270的BSC275形成接口。回程线路可以根据若干已知的接口中的任一种来构造,所述接口包括例如E1/T1、ATM、IP、PPP、帧中继、HDSL、ADSL或xDSL。将理解的是,如图2中所示的系统可以包括多个BSC275。

[0069] 每个BS270可以服务一个或多个分区(或区域),由多向天线或指向特定方向的天线覆盖的每个分区放射状地远离BS270。或者,每个分区可以由用于分集接收的两个或更多天线覆盖。每个BS270可以被构造为支持多个频率分配,并且每个频率分配具有特定频谱(例如,1.25MHz,5MHz等等)。

[0070] 分区与频率分配的交叉可以被称为CDMA信道。BS270也可以被称为基站收发器子系统 (BTS) 或者其它等效术语。在这样的情况下,术语“基站”可以用于笼统地表示单个



BSC275和至少一个BS270。基站也可以被称为“蜂窝站”。或者,特定BS270的各分区可以被称为多个蜂窝站。

[0071] 如图2中所示,广播发射器(BT)295将广播信号发送给在系统内操作的移动终端100。如图1中所示的广播接收模块111被设置在移动终端100处以接收由BT295发送的广播信号。在图2中,示出了几个全球定位系统(GPS)卫星300。卫星300帮助定位多个移动终端100中的至少一个。

[0072] 在图2中,描绘了多个卫星300,但是理解的是,可以利用任何数目的卫星获得有用的定位信息。如图1中所示的GPS模块115通常被构造为与卫星300配合以获得想要的定位信息。替代GPS跟踪技术或者在GPS跟踪技术之外,可以使用可以跟踪移动终端的位置的其它技术。另外,至少一个GPS卫星300可以选择性地或者额外地处理卫星DMB传输。

[0073] 作为无线通信系统的一个典型操作,BS270接收来自各种移动终端100的反向链路信号。移动终端100通常参与通话、消息收发和其它类型的通信。特定基站270接收的每个反向链路信号被在特定BS270内进行处理。获得的数据被转发给相关的BSC275。BSC提供通话资源分配和包括BS270之间的软切换过程的协调的移动管理功能。BSC275还将接收到的数据路由到MSC280,其提供用于与PSTN290形成接口的额外的路由服务。类似地,PSTN290与MSC280形成接口,MSC与BSC275形成接口,并且BSC275相应地控制BS270以将正向链路信号发送到移动终端100。

[0074] 基于上述移动终端硬件结构以及通信系统,提出本发明的技术方案。

[0075] 如图3所示,本发明实施例提出一种正反面双屏显示设备防误触的方法,包括:

[0076] S310,检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换;

[0077] S320,在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,开启切换后的屏幕的触控输入。

[0078] 所述方法还可以包括下述特点:

[0079] 可选地,检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换,包括:

[0080] 检测用户当前正在使用的第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 是否大于或等于第一阈值 $a$ ,是则判定第一屏幕开始向第二屏幕进行切换;

[0081] 其中,所述第一屏幕是正面屏幕,所述第二屏幕是反面屏幕;或者,所述第一屏幕是反面屏幕,所述第二屏幕是正面屏幕;

[0082] 可选地,在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,包括:

[0083] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第二阈值 $b$ 时,关闭所述第一屏幕的触控输入;或者

[0084] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第一阈值 $a$ 时,开启所述第一屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄不到用户的头像时,关闭所述第一屏幕的触控输入;

[0085] 其中,所述第二阈值 $b$ 大于所述第一阈值 $a$ ;

[0086] 可选地,在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,开启切换后的屏幕的触控输入,包括:

[0087] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第三阈值 $c$ 时,开启第二屏幕的触控输入;所述第三阈值 $c$ 大于所述第二阈值 $b$ ;或者

[0088] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第四阈值 $d$ 时,开启所述第二屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄到用户的头像时,开启所述第二屏幕的触控输入;所述第四阈值 $d$ 大于所述第二阈值 $b$ ;

[0089] 可选地,所述第一阈值 $a$ 的取值范围是: $0^\circ < a \leq 15^\circ$ ;所述第二阈值 $b$ 的取值范围是: $60^\circ \leq b \leq 90^\circ$ ;所述第三阈值 $c$ 的取值范围是: $165^\circ \leq c \leq 180^\circ$ ;所述第四阈值 $d$ 的取值范围是: $120^\circ \leq d \leq 165^\circ$ ;

[0090] 可选地,检测所述第一屏幕翻转的角度,包括:

[0091] 使用设备内置的陀螺仪检测所述第一屏幕翻转的角度;

[0092] 可选地,所述第一屏幕翻转,包括:

[0093] 所述第一屏幕以屏幕左边框为轴进行翻转;或者所述第一屏幕以屏幕右边框为轴进行翻转;

[0094] 其中,所述第一屏幕从第一位置翻转到第二位置所成的翻转角度 $\alpha$ 是:所述第一屏幕在第一位置与第二位置之间的夹角;

[0095] 如图4所示,本发明实施例提出一种正反面双屏显示设备防误触的装置,应用于终端,包括:

[0096] 检测模块401,用于检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换;

[0097] 屏幕切换处理模块402,用于在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,开启切换后的屏幕的触控输入。

[0098] 可选地,检测模块401,用于检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换,包括:

[0099] 检测用户当前正在使用的第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 是否大于或等于第一阈值 $a$ ,是则判定第一屏幕开始向第二屏幕进行切换;

[0100] 其中,所述第一屏幕是正面屏幕,所述第二屏幕是反面屏幕;或者,所述第一屏幕是反面屏幕,所述第二屏幕是正面屏幕。

[0101] 可选地,屏幕切换处理模块402,用于在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,开启切换后的屏幕的触控输入,包括:

[0102] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第二阈值 $b$ 时,关闭所述第一屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第一阈值 $a$ 时,开启所述第一屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄不到用户的头像时,关闭所述第一屏幕的触控输入;

[0103] 在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第三阈值 $c$ 时,开启第二屏幕的触控输入;或者在所述第一屏幕翻转的角度 $\alpha$ 大于或等于第四阈值 $d$ 时,开启所述第二屏幕的前置摄像头并进行拍摄,在拍摄到用户的头像时,开启所述第二屏幕的触控输入;

[0104] 其中,所述第二阈值 $b$ 大于所述第一阈值 $a$ ,所述第三阈值 $c$ 大于所述第二阈值 $b$ ,所述第四阈值 $d$ 大于所述第二阈值 $b$ 。

[0105] 可选地,所述第一阈值 $a$ 的取值范围是: $0^\circ < a \leq 15^\circ$ ;所述第二阈值 $b$ 的取值范围是: $60^\circ \leq b \leq 90^\circ$ ;所述第三阈值 $c$ 的取值范围是: $165^\circ \leq c \leq 180^\circ$ ;所述第四阈值 $d$ 的取值范围是: $120^\circ \leq d \leq 165^\circ$ 。

[0106] 可选地,检测模块401,用于检测所述第一屏幕翻转的角度,包括:

[0107] 使用设备内置的陀螺仪检测所述第一屏幕翻转的角度。

[0108] 示例1

[0109] 当用户手持手机时,假设用户当前正在使用的是手机的正面屏幕(A屏幕),用户想要切换到手机的反面屏幕(B屏幕)。

[0110] 在用户翻转手机的正面屏幕(A屏幕)的过程中,手机内部的陀螺仪能够监测到正面屏幕(A屏幕)的翻转角度 $\alpha$ ,然后手机根据监测到的翻转角度 $\alpha$ 采取相应的操作。以图5(a)~(d)所示为例,A屏幕的翻转及手机的相应处理如下:

[0111] (一)手机当前使用的屏幕是A屏幕,在A屏幕的初始位置,陀螺仪监测的翻转角度 $\alpha=0^\circ$ ;

[0112] (二)A屏幕以屏幕左边框为轴进行翻转,在翻转过程中,陀螺仪不断监测A屏幕的翻转角度 $\alpha$ ,手机根据翻转角度 $\alpha$ 进行如下处理:

[0113] 1)如图5(a)所示,当翻转角度 $\alpha$ 大于或等于 $15^\circ$ 时,判定屏幕A开始向屏幕B进行切换,开启A屏幕的前置摄像头进行拍摄;

[0114] 2)A屏幕继续翻转,在翻转角度 $\alpha$ 处于 $[15^\circ, 60^\circ]$ 的范围内时,A屏幕的前置摄像头能够拍摄到用户的头像;

[0115] 3)如图5(b)所示,A屏幕继续翻转,在翻转角度 $\alpha$ 大于或等于 $60^\circ$ 后,A屏幕的前置摄像头拍摄不到用户的头像了,关闭A屏幕的触控输入;

[0116] 4)如图5(c)所示,A屏幕继续翻转,在翻转角度 $\alpha$ 大于或等于 $120^\circ$ 时,开启B屏幕的前置摄像头进行拍摄;

[0117] 5)A屏幕继续翻转,在翻转角度 $\alpha$ 处于 $[120^\circ, 180^\circ]$ 的范围内时,B屏幕的前置摄像头能够拍摄到用户的头像;

[0118] 6)如图5(d)所示,A屏幕继续翻转,在B屏幕的前置摄像头能够拍摄到用户的头像时,或者,在翻转角度 $\alpha$ 大于或等于 $165^\circ$ 时,开启B屏幕的触控输入。

[0119] 7)陀螺仪检测到翻转角度 $\alpha$ 趋于稳定,手机的显示屏幕切换到B屏幕。

[0120] 本发明实施例提出的一种正反面双屏显示设备防误触的方法和装置,检测正面屏幕和反面屏幕之间是否发生了切换,在正面屏幕和反面屏幕之间进行切换的过程中,关闭切换前的屏幕的触控输入,开启切换后的屏幕的触控输入,上述实施例能够在双屏显示设备的正面屏幕和反面屏幕互相切换后防止由于用户误触切换前的屏幕导致的不必要操作。

[0121] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0122] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0123] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端设备(可以是手机,计算机,服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0124] 以上仅为本发明的优选实施例,并非因此限制本发明的专利范围,凡是利用本发

明说明书及附图内容所作的等效结构或等效流程变换,或直接或间接运用在其他相关的技术领域,均同理包括在本发明的专利保护范围内。

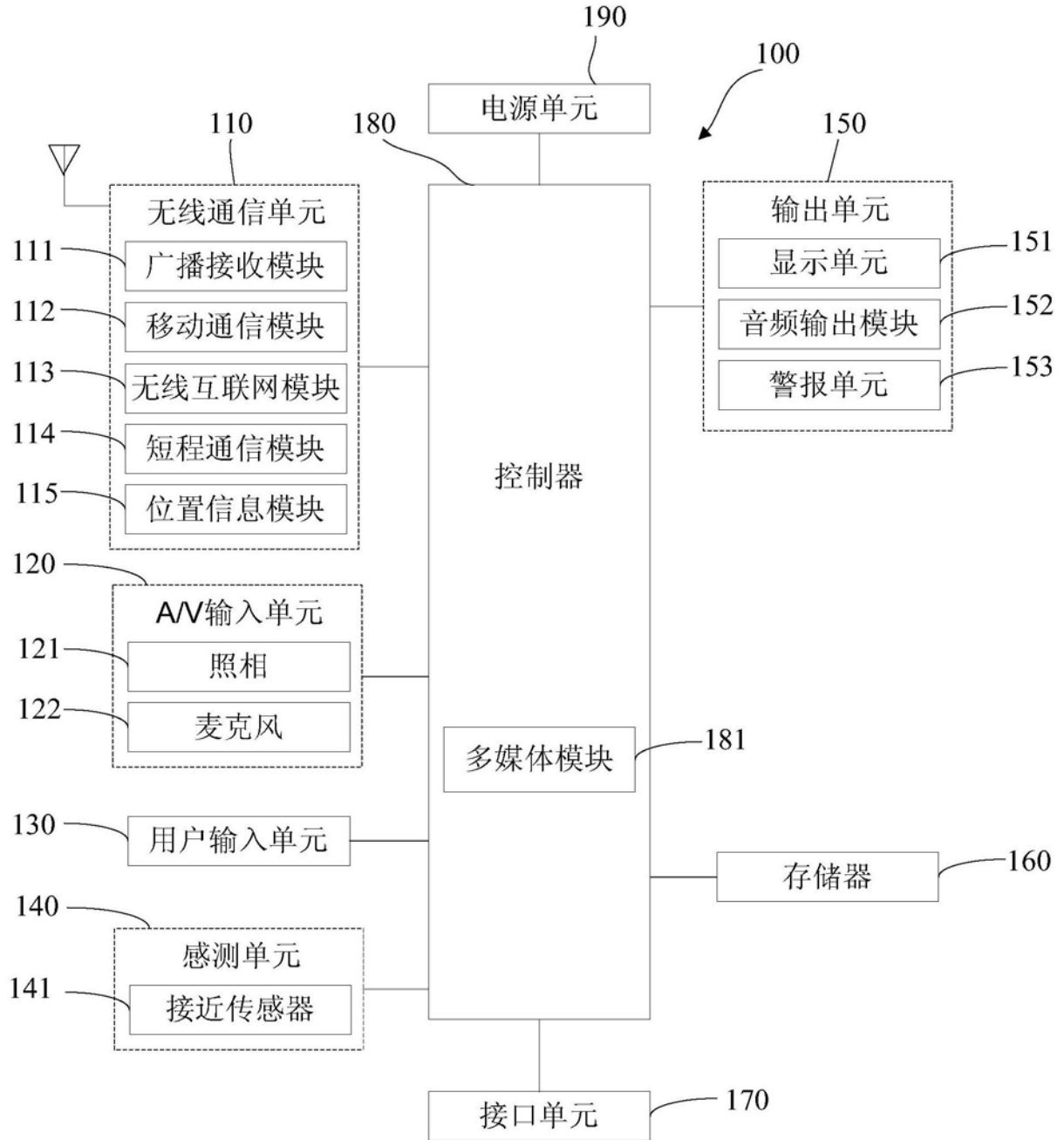


图1

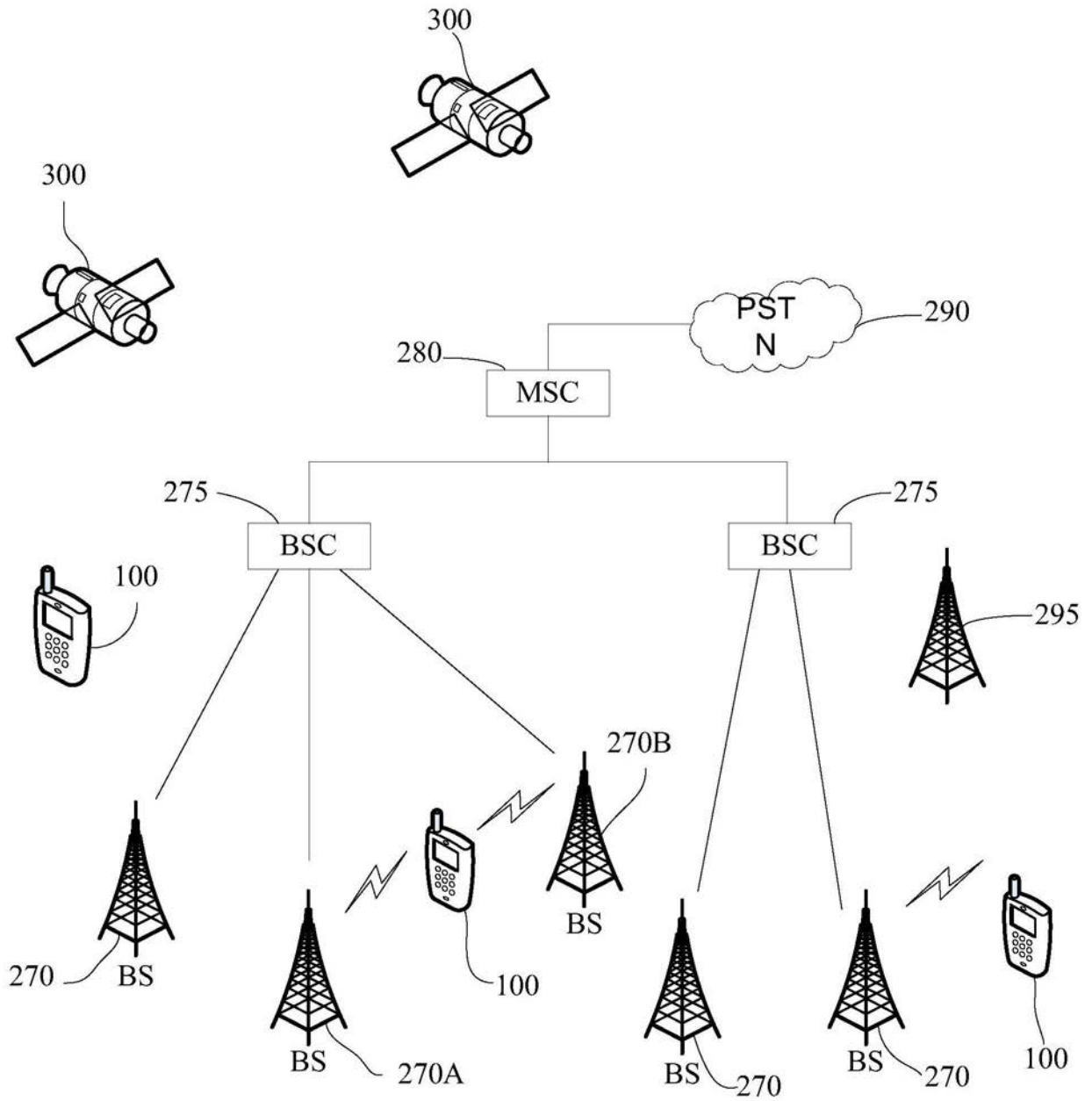


图2

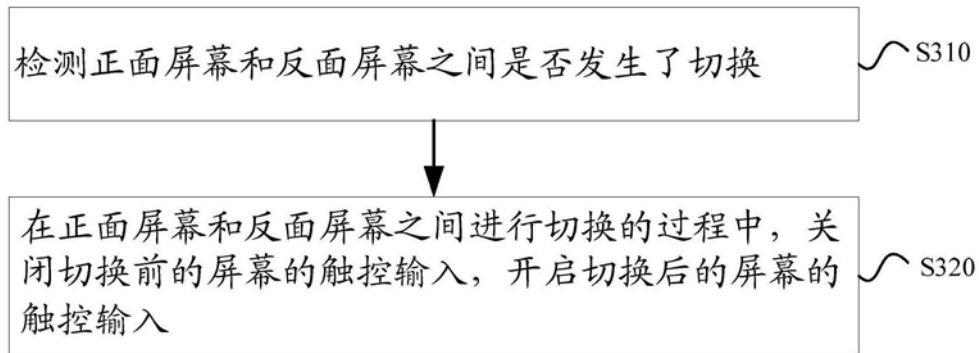


图3

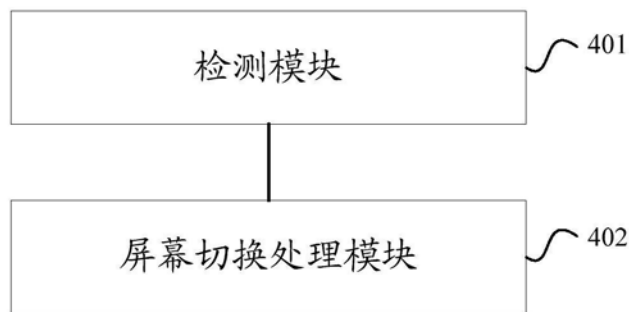


图4

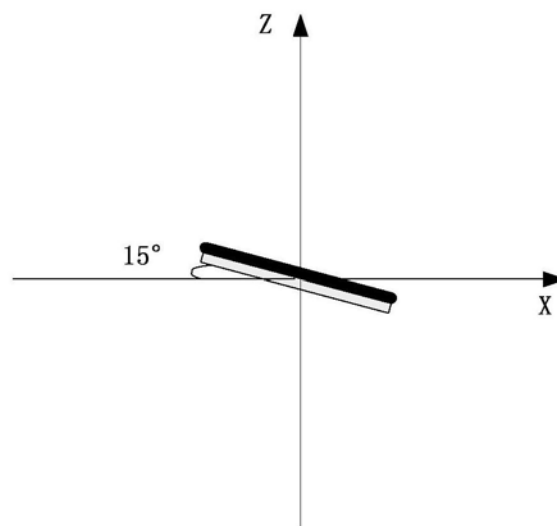


图5(a)

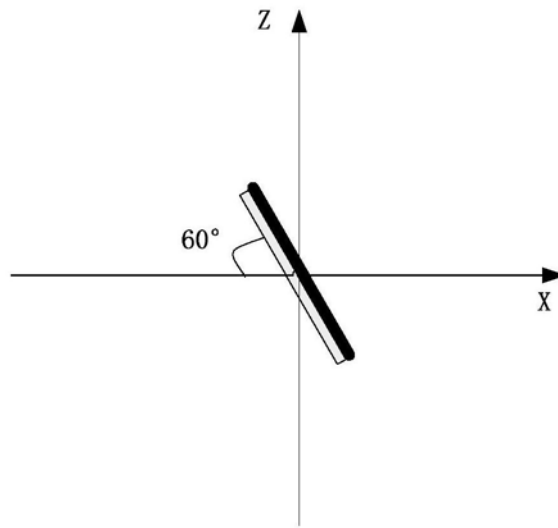


图5 (b)

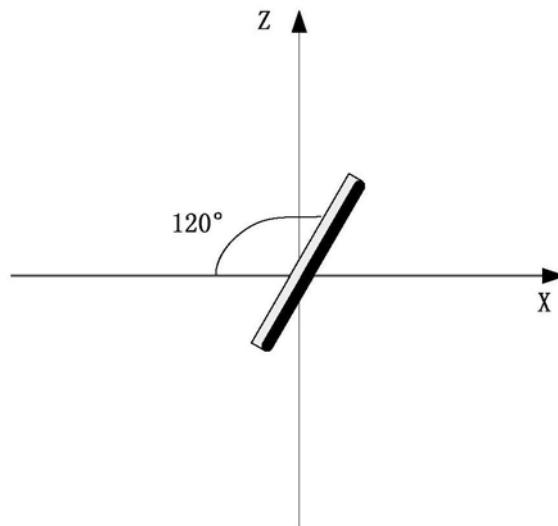


图5 (c)



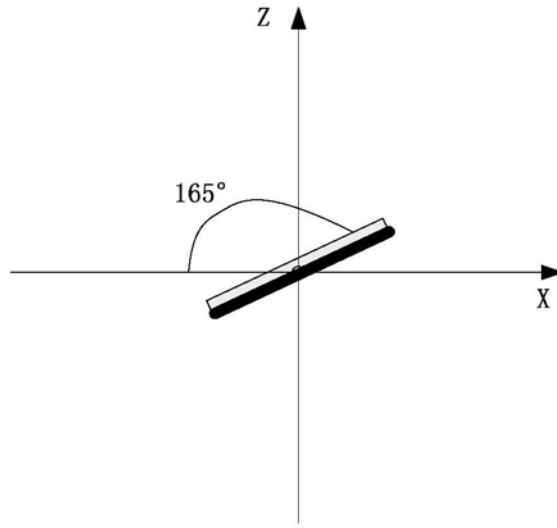


图5 (d)