

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **6426**

(21) Numer zgłoszenia: **2854**

(22) Data zgłoszenia: **02.04.2003**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(54)

Talia kart

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
30.11.2004 WUP 11/2004

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
Wąsikiewicz Dariusz, Bielsko-Biała, (PL)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Wąsikiewicz Dariusz, Bielsko-Biała, (PL)

PL 6426

Nr Rp. 6426

Klasa 21-01

Dariusz Wąsikiewicz
Bielsko-Biała, Rzeczpospolita Polska

Talia kart

Prawo z rejestracji wzoru przemysłowego trwa od dnia: 2 kwietnia 2003 r.

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest talia kart.

Istotę wzoru stanowi nowa postać talii kart, zwłaszcza dla dzieci w wieku powyżej czterech lat, posiadająca walory estetyczne przejawiające się w formie plastycznej awersu i rewersu kart oraz opakowania i ulotki.

Talia kart złożona z kart o kształcie prostokąta, którego wszystkie narożniki są zaokrąglone, według wzoru przemysłowego, złożona jest z kart przedstawiających rysunek białego słonia – HARIN, stylizowany na postać ludzką w przebraniach jako król, wróżka, magik, królowa generał, rycerz, szpieg, herszt, zbój, kupiec, wojownik, rybak, szewczyk, wędrownik, bartnik, kuchcik, pasterz oraz złożona z karty przedstawiającej stylizowany rysunek smoka i karty przedstawiającej stylizowany rysunek mrówki i czarnej mątwy.

Przedmiot wzoru pokazany jest na załączonym rysunku, na którym na fig. 1 – przedstawiono kartę HARIN, fig. 2 – przedstawiono kartę SMOK, fig. 3 – przedstawiono kartę KRÓL, fig. 4 – przedstawiono kartę MAGIK, fig. 5 – przedstawiono kartę KRÓLOWA, fig. 6 – przedstawiono kartę WRÓŻKA, fig. 7 – przedstawiono kartę GENERAŁ, fig. 8 – przedstawiono kartę RYCERZ, fig. 9 – przedstawiono kartę SZPIEG, fig. 10 – przedstawiono kartę HERSZT, fig. 11 – przedstawiono kartę WOJ I, fig. 12 – przedstawiono kartę WOJ II, fig. 13 – przedstawiono kartę KUPIEC, fig. 14 – przedstawiono kartę ZBÓJ I, fig. 15 – przedstawiono kartę ZBÓJ II, fig. 16 – przedstawiono kartę KUCHCIK, fig. 17 – przedstawiono kartę SZEWCZYK, fig. 18 – przedstawiono kartę PASTERZ, fig. 19 – przedstawiono kartę WĘDROWNIK, fig. 20 – przedstawiono kartę BARTNIK, fig. 21 – przedstawiono kartę RYBAK, fig. 22 – przedstawiono kartę MRÓWKA, fig. 23 – przedstawiono kartę CZARNA MĄTWA, a na fig. 24 – przedstawiono rewers karty HARIN.

Jak pokazano na rysunku talia kart złożona jest z kart o kształcie prostokąta, którego wszystkie narożniki są zaokrąglone. Rewers wszystkich kart stanowi grafika oparta na motywie stylizowanego rysunku słonia, który występuje na obramowanym cienkimi liniami obrzeżu kart i w jego centralnej części, gdzie towarzyszy mu napis HARIN, przy czym awers karty o słownym oznaczeniu HARIN przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia i oznaczenie w postaci sześciu równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu SMOK przedstawia stylizowany rysunek smoka i oznaczenie w postaci pięciu równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu KRÓL przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za króla i oznaczenie w postaci pięciu równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu MAGIK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za magika i oznaczenie w postaci czterech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu KRÓLOWA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za królową i oznaczenie w postaci czterech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu WRÓŻKA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek

słonia przebranego za wróżkę i oznaczenie w postaci czterech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu GENERAŁ przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za generała i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu RYCERZ przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za rycerza i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu SZPIEG przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za szpiega i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu HERSZT przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za herszta i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu WOJ I przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za wojownika i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu WOJ II przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za wojownika i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu KUPIEC przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za kupca i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu ZBÓJ I przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za zbója i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu ZBÓJ II przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za zbója i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu KUCHCIK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za kucharza i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu SZEWCZYK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za szewczyka i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu PASTERZ przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za pasterza i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu WĘDROWNIK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za wędrownika i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym

oznaczeniu BARTNIK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za bartnika i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu RYBAK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za rybaka i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu MRÓWKA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek mrówki, a awers karty o słownym oznaczeniu CZARNA MĄTWA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek postaci przebranej za mątwę i oznaczenie w postaci pięciu i pół równoramiennej gwiazdki.

Cechy charakterystyczne wzoru przemysłowego

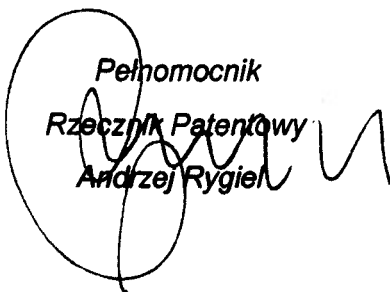
Talia kart złożona z kart o kształcie prostokąta, którego wszystkie narożniki są zaokrąglone, znamionna tym, że rewers wszystkich kart stanowi grafika oparta na motywie stylizowanego rysunku słonia, który występuje na obramowanym cienkimi liniami obrzeżu kart i w jego centralnej części, gdzie towarzyszy mu napis HARIN, przy czym awers karty o słownym oznaczeniu HARIN przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia i oznaczenie w postaci sześciu równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu SMOK przedstawia stylizowany rysunek smoka i oznaczenie w postaci pięciu równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu KRÓL przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za króla i oznaczenie w postaci pięciu równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu MAGIK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za magika i oznaczenie w postaci czterech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu KRÓLOWA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za królową i oznaczenie w postaci czterech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu WRÓŻKA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za wróżkę i oznaczenie w postaci czterech równoramiennych gwiazdek,

awers karty o słownym oznaczeniu **GENERAŁ** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za generała i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **RYCERZ** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za rycerza i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **SZPIEG** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za szpiega i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **HERSZT** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za herszta i oznaczenie w postaci trzech równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **WOJ I** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za wojownika i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **WOJ II** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za wojownika i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **KUPIEC** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za kupca i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **ZBÓJ I** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za zbójcę i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **ZBÓJ II** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za zbójcę i oznaczenie w postaci dwóch równoramiennych gwiazdek, awers karty o słownym oznaczeniu **KUCHCIK** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za kucharza i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu **SZEWczyk** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za szewczyka i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu **PASTERZ** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za pasterza i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu **WĘDROWNIK** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za wędrownika i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu **BARTNIK** przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia

przebranego za bartnika i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu RYBAK przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek słonia przebranego za rybaka i oznaczenie w postaci jednej równoramiennej gwiazdki, awers karty o słownym oznaczeniu MRÓWKA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek mrówki, a awers karty o słownym oznaczeniu CZARNA MAŁTWA przedstawia stylizowany na postać ludzką rysunek postaci przebranej za młotem i oznaczenie w postaci pięciu i pół równoramiennej gwiazdki, jak pokazano na załączonym rysunku, fig. 1, fig. 2, fig. 3, fig. 4, fig. 5, fig. 6, fig. 7, fig. 8, fig. 9, fig. 10, fig. 11, fig. 12 fig. 13, fig. 14, fig. 15, fig. 16, fig. 17, fig. 18, fig. 19, fig. 20, fig. 21, fig. 22, fig. 23 i fig. 24.

Dariusz Wąsikiewicz
Bielsko-Biała

Pełnomocnik
Rzecznik Patentowy
Andrzej Rygiel



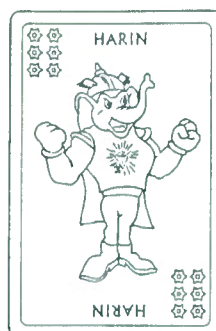


Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4

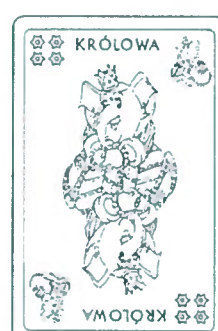


Fig. 5



Fig. 6



Fig. 7



Fig. 8



Fig. 9



Fig. 10

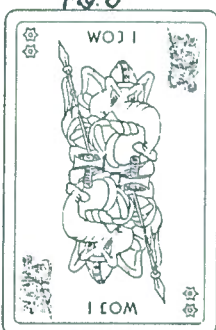


Fig. 11



Fig. 12



Fig. 13



Fig. 14



Fig. 15



Fig. 16



Fig. 17



Fig. 18



Fig. 19

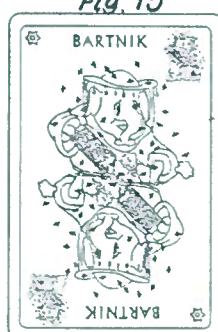


Fig. 20

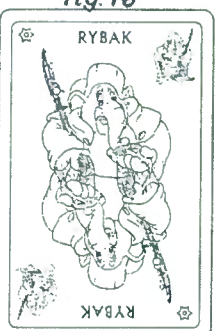


Fig. 21

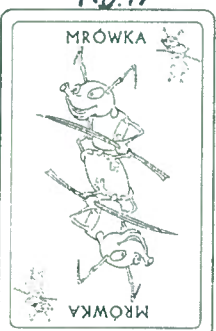


Fig. 22



Fig. 23

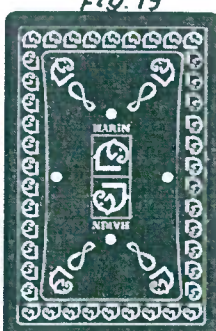


Fig. 24



Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4



Fig. 5



Fig. 6



Fig. 7



Fig. 8



Fig. 9



Fig. 10



Fig. 11



Fig. 12



Fig. 13

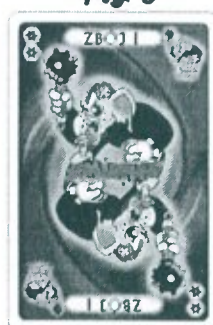


Fig. 14



Fig. 15

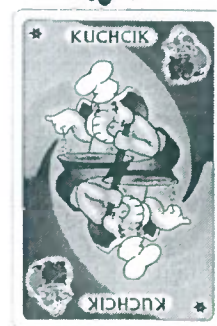


Fig. 16



Fig. 17



Fig. 18



Fig. 19



Fig. 20



Fig. 21



Fig. 22



Fig. 23



Fig. 24



Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4

AR KANCELARIA
RZECZNIKA PATENTOWEGO
mgr inż. Andrzej Rygiel
43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Sobieskiego 258 - Tel./Fax (33) 812-62-05
BIURO: 43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Boh. Warszawy 26 lok. F - Tel./Fax (33) 812-30-40
REGON: 070375895 NIP 547-100-10-36

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Andrzej Rygiel



Fig. 5



Fig. 6



Fig. 7



Fig. 8

KANCELARIA
AR **RZECZNIKA PATENTOWEGO**
 mgr inż. Andrzej Rygiel
 43-300 BIELSKO-BIAŁA
 ul. Sobieskiego 258 - Tel./Fax (33) 812-62-05
BIURO: 43-300 BIELSKO-BIAŁA
 ul. Boh. Warszawy 26 lok. F - Tel./Fax (33) 812-30-40
 REGON: 070375895 NIP 547-100-10-36

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Andrzej Rygiel



Fig. 9



Fig. 10



Fig. 11



Fig. 12

AR KANCELARIA
RZECZNIKA PATENTOWEGO
mgr inż. Andrzej Rygiel
43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Sobieskiego 258 - Tel./Fax (33) 812-62-05
BIURO: 43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Boh. Warszawy 26 lok. F - Tel./Fax (33) 812-30-40
REGON: 070375895 NIP 547-100-10-36

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Andrzej Rygiel



Fig. 13



Fig. 14



Fig. 15



Fig. 16

AR KANCELARIA
RZECZNIKA PATENTOWEGO
mgr inż. Andrzej Rygiel
43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Sobieskiego 258 - Tel./Fax (33) 812-62-05
BIURO: 43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Boh. Warszawy 26 lok. F - Tel./Fax (33) 812-30-40
REGON: 070375895 NIP 547-100-10-36

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Andrzej Rygiel



Fig. 17

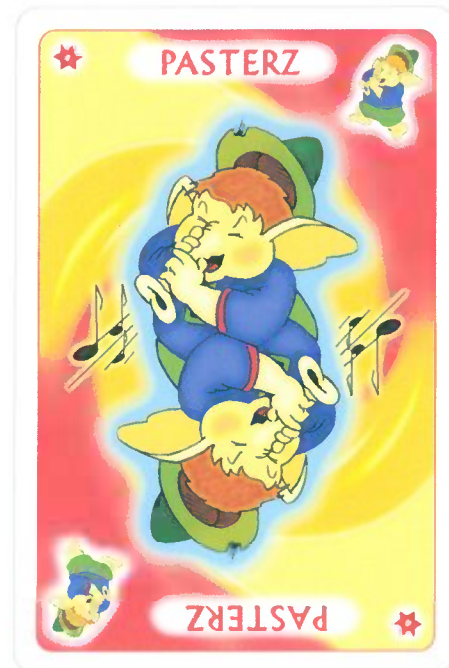


Fig. 18



Fig. 19



Fig. 20

AR KANCELARIA
RZECZNIKA PATENTOWEGO
mgr inż. Andrzej Rygiel
43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Sobieskiego 258 - Tel./Fax (33) 812-62-05
BIURO: 43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Boh. Warszawy 26 lok. F - Tel./Fax (33) 812-30-40
REGON: 070375895 NIP: 547-100-10-36

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Andrzej Rygiel

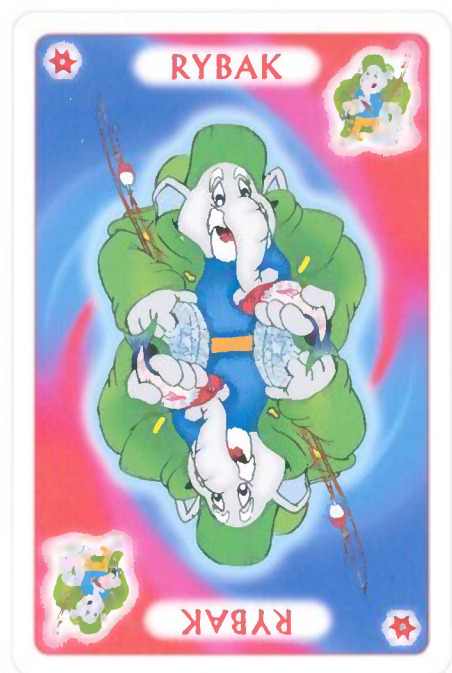


Fig. 21



Fig. 22



Fig. 23

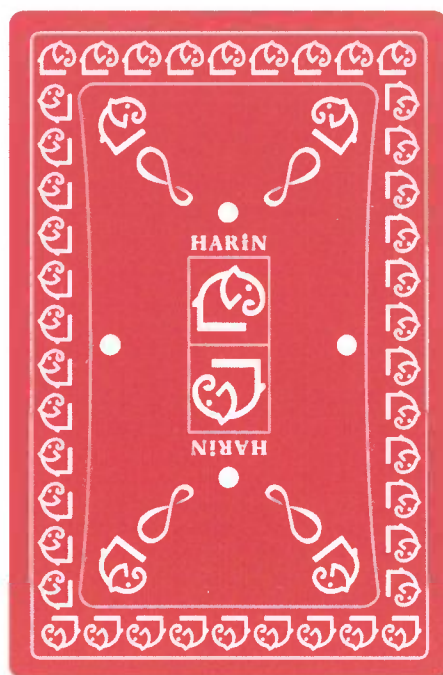


Fig. 24

AR KANCELARIA
RZECZNIKA PATENTOWEGO
mgr inż. Andrzej Rygiel
43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Sobieskiego 258 - Tel./Fax (33) 812-62-05
BIURO: 43-300 BIELSKO-BIAŁA
ul. Boh. Warszawy 26 lok. F - Tel./Fax (33) 812-30-40
REGON: 070375895 NIP 547-100-10-36

RZECZNIK PATENTOWY

mgr inż. Andrzej Rygiel