

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 4 月 6 日(2022.4.6)

【公開番号】特開 2020-163079(P2020-163079A)
【公開日】令和 2 年 10 月 8 日(2020.10.8)
【年通号数】公開・登録公報 2020-041
【出願番号】特願 2019-69528(P2019-69528)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

10

【手続補正書】
【提出日】令和 4 年 3 月 29 日(2022.3.29)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

遊技者に有利な特別遊技を実行するか否かの判定を行う判定手段と、
前記判定が行われると、所定の図柄表示手段に図柄を変動表示させてから前記判定の結果
を示す図柄を停止表示させる図柄表示制御手段と、
前記特別遊技を実行すると前記判定手段によって判定されたことを示す図柄が前記図柄表
示手段に停止表示された場合に、前記特別遊技を実行する特別遊技実行手段と、
演出の実行を制御する演出制御手段と、を備え、
前記演出制御手段は、
前記図柄が変動表示される変動表示期間において、所定のキャラクタを表す第 1 演出画像
を動作させる第 1 動作演出と、
前記変動表示期間に続いて前記図柄が変動表示されない非変動表示期間において、前記第
1 演出画像と共通するキャラクタを表す第 2 演出画像を動作させる第 2 動作演出と、を実
行可能である、ことを特徴とする遊技機。

30

【手続補正 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0004
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0005
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0005】

40

本発明の目的は、興趣性が高い演出を実行可能な遊技機を提供することである。

【手続補正 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0006
【補正方法】変更

50

【補正の内容】

【0006】

前述の課題を解決するための第1発明の遊技機は、
遊技者に有利な特別遊技を実行するか否かの判定を行う判定手段と、
前記判定が行われると、所定の図柄表示手段に図柄を変動表示させてから前記判定の結果
を示す図柄を停止表示させる図柄表示制御手段と、
前記特別遊技を実行すると前記判定手段によって判定されたことを示す図柄が前記図柄表
示手段に停止表示された場合に、前記特別遊技を実行する特別遊技実行手段と、
演出の実行を制御する演出制御手段と、を備え、
前記演出制御手段は、
前記図柄が変動表示される変動表示期間において、所定のキャラクタを表す第1演出画像
を動作させる第1動作演出と、
前記変動表示期間に続いて前記図柄が変動表示されない非変動表示期間において、前記第
1演出画像と共通するキャラクタを表す第2演出画像を動作させる第2動作演出と、を実
行可能である、ことを特徴とするものである。

10

20

30

40

50