

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2020-182592 (P2020-182592A)

【公開日】令和 2 年 11 月 12 日 (2020.11.12)

【年通号数】公開・登録公報 2020-046

【出願番号】特願 2019-87116 (P2019-87116)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 6 1

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 5 月 13 日 (2021.5.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

特典を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、

通常遊技状態と、該通常遊技状態よりも前記抽選手段による抽選の頻度が高められた有利遊技状態と、を含むいずれかの遊技状態に制御する遊技状態制御手段と、

所定の演出が表示される演出表示手段と、を備えた遊技機であって、

遊技者による操作が可能な第 1 操作手段を有し、前記有利遊技状態において前記抽選の頻度が向上された前記抽選手段による抽選を前記第 1 操作手段に対して所定の操作が行われると実行可能とされ、

遊技者による操作が可能な前記第 1 操作手段とは異なる第 2 操作手段を有し、当該第 2 操作手段が操作されたことに基づいて前記抽選の結果を示唆し、

遊技者による操作が可能な前記第 1 操作手段及び前記第 2 操作手段とは異なる第 3 操作手段を有し、当該第 3 操作手段が操作されて所定条件が成立すると図柄の視認性を高めることを可能とし、

前記有利遊技状態において、前記第 1 操作手段を前記所定の操作で操作することを促す第 1 指示表示と、前記第 2 操作手段の操作を促す第 2 指示表示と、前記第 3 操作手段の操作を促す第 3 指示表示と、を同時に前記演出表示手段に表示可能であり、

前記通常遊技状態において、前記第 1 指示表示によって促される前記所定の操作とは異なる操作の指示表示を前記演出表示手段に表示可能であり、

1 回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記異なる操作の指示表示を前記演出表示手段に表示可能であり、

1 回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記演出表示手段に表示可能とされる前記異なる操作の指示表示が表示されるときには当該異なる操作の指示表示に対応した音を出力し、当該音を出力するタイミングと他の演出音を出力するタイミングが重複した場合であっても、前記異なる操作の指示表示に対応した音を出力し、

前記異なる操作の指示表示に対応した音を出力するタイミングが前記他の演出音を出力するタイミングと重複した場合であっても前記異なる操作の指示表示に対応した音が出力されるとともに 1 回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記演出表示手段に表示可能とされる前記異なる操作の指示表示が表示される時間と、前記第 2 操作手段の操作を促す前記第 2 指示表示が表示される時間は異なり、

前記異なる操作の指示表示に対応した音を出力するタイミングが前記他の演出音を出力するタイミングと重複した場合であっても前記異なる操作の指示表示に対応した音が出力されるとともに1回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記演出表示手段に表示可能とされる前記異なる操作の指示表示の表示態様が、該異なる操作の指示表示の表示が終了するまでの間で変化可能とされている

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

特典を付与するか否かの抽選を行う抽選手段と、

通常遊技状態と、該通常遊技状態よりも前記抽選手段による抽選の頻度が高められた有利遊技状態と、を含むいずれかの遊技状態に制御する遊技状態制御手段と、

所定の演出が表示される演出表示手段と、を備えた遊技機であって、

遊技者による操作が可能な第1操作手段を有し、前記有利遊技状態において前記抽選の頻度が向上された前記抽選手段による抽選を前記第1操作手段に対して所定の操作が行われると実行可能とされ、

遊技者による操作が可能な前記第1操作手段とは異なる第2操作手段を有し、当該第2操作手段が操作されたことに基づいて前記抽選の結果を示唆し、

遊技者による操作が可能な前記第1操作手段及び前記第2操作手段とは異なる第3操作手段を有し、当該第3操作手段が操作されて所定条件が成立すると図柄の視認性を高めることを可能とし、

前記有利遊技状態において、前記第1操作手段を前記所定の操作で操作することを促す第1指示表示と、前記第2操作手段の操作を促す第2指示表示と、前記第3操作手段の操作を促す第3指示表示と、を同時に前記演出表示手段に表示可能であり、

前記通常遊技状態において、前記第1指示表示によって促される前記所定の操作とは異なる操作の指示表示を前記演出表示手段に表示可能であり、

1回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記異なる操作の指示表示を前記演出表示手段に表示可能であり、

1回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記演出表示手段に表示可能とされる前記異なる操作の指示表示が表示されるときには当該異なる操作の指示表示に対応した音を出力し、当該音を出力するタイミングと他の演出音を出力するタイミングが重複した場合であっても、前記異なる操作の指示表示に対応した音を出力し、

前記異なる操作の指示表示に対応した音を出力するタイミングが前記他の演出音を出力するタイミングと重複した場合であっても前記異なる操作の指示表示に対応した音が出力されるとともに1回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記演出表示手段に表示可能とされる前記異なる操作の指示表示が表示される時間と、前記第2操作手段の操作を促す前記第2指示表示が表示される時間は異なり、

前記異なる操作の指示表示に対応した音を出力するタイミングが前記他の演出音を出力するタイミングと重複した場合であっても前記異なる操作の指示表示に対応した音が出力されるとともに1回のゲームが最短で終了する時間よりも長い時間前記演出表示手段に表示可能とされる前記異なる操作の指示表示の表示態様が、該異なる操作の指示表示の表示が終了するまでの間で変化可能とされている

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】