

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成27年12月3日(2015.12.3)

【公開番号】特開2015-144928(P2015-144928A)

【公開日】平成27年8月13日(2015.8.13)

【年通号数】公開・登録公報2015-051

【出願番号】特願2015-102240(P2015-102240)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】平成27年10月13日(2015.10.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の遊技を行うことが可能な遊技機であって、
ゲームの進行制御を行うとともに、該ゲームの進行制御に基づく制御情報を送信する遊技制御手段と、
演出を行う演出装置と、
前記遊技制御手段から受信した制御情報に基づいて前記演出装置による出力制御を行う演出制御手段と、
を備え、
前記遊技制御手段は、
制御情報を複数格納可能な制御情報格納手段と、
前記ゲームの進行制御に応じて制御情報を生成し、前記制御情報格納手段に格納する制御情報生成手段と、
前記遊技機へ電力供給が停止しても、前記制御情報格納手段に格納されている制御情報を含む前記遊技制御手段の制御状態を電力供給停止前の制御状態へ復帰させるための遊技バックアップデータを保持する遊技バックアップデータ保持手段と、
前記遊技機への電力供給が開始したときに、前記遊技制御手段の制御状態を前記遊技バックアップデータに基づいて電力供給停止前の制御状態に復帰させることが可能な遊技復帰手段と、
前記遊技復帰手段が電力供給停止前の制御状態に復帰させるときに復帰時制御情報を生成し、前記制御情報格納手段に格納する復帰時制御情報生成手段と、
前記制御情報格納手段に格納されている制御情報を生成された順番で前記演出制御手段に対して送信する制御情報送信手段と、
を含み、
前記演出制御手段は、
制御情報の受信に基づいて前記演出制御手段の制御状態を更新する制御状態更新手段と、
、
前記演出制御手段の制御状態に基づいて前記演出装置の出力制御を行う演出出力制御手段と、
前記遊技機へ電力供給が停止しても、前記演出制御手段の制御状態を電力供給停止前の

制御状態へ復帰させるための演出バックアップデータを保持する演出バックアップデータ保持手段と、

前記遊技機への電力供給が開始したときに、前記復帰時制御情報を受信したか否かに関わらず、前記演出制御手段の制御状態を前記演出バックアップデータに基づいて電力供給停止前の制御状態に復帰させる演出復帰手段と、

前記遊技機への電力供給が開始した後、前記復帰時制御情報を受信したときに、前記演出出力制御手段による前記演出制御手段の制御状態に基づく前記演出装置の出力制御を開始させる演出出力制御開始手段と、

を含み、

前記制御状態更新手段は、前記遊技機への電力供給が開始した後、前記復帰時制御情報を受信する前に、該復帰時制御情報以外の制御情報を受信したときでも、該受信した制御情報に基づいて前記演出制御手段の制御状態を更新する、遊技機。

【**手続補正 2**】

【**補正対象書類名**】明細書

【**補正対象項目名**】0009

【**補正方法**】変更

【**補正の内容**】

【**0009**】

上記課題を解決するために、本発明の請求項 1 に記載の遊技機は、

所定の遊技を行うことが可能な遊技機であって、

ゲームの進行制御を行うとともに、該ゲームの進行制御に基づく制御情報を送信する遊技制御手段と、

演出を行う演出装置と、

前記遊技制御手段から受信した制御情報に基づいて前記演出装置による出力制御を行う演出制御手段と、

を備え、

前記遊技制御手段は、

制御情報を複数格納可能な制御情報格納手段と、

前記ゲームの進行制御に応じて制御情報を生成し、前記制御情報格納手段に格納する制御情報生成手段と、

前記遊技機へ電力供給が停止しても、前記制御情報格納手段に格納されている制御情報を含む前記遊技制御手段の制御状態を電力供給停止前の制御状態へ復帰させるための遊技バックアップデータを保持する遊技バックアップデータ保持手段と、

前記遊技機への電力供給が開始したときに、前記遊技制御手段の制御状態を前記遊技バックアップデータに基づいて電力供給停止前の制御状態に復帰させることが可能な遊技復帰手段と、

前記遊技復帰手段が電力供給停止前の制御状態に復帰させるときに復帰時制御情報を生成し、前記制御情報格納手段に格納する復帰時制御情報生成手段と、

前記制御情報格納手段に格納されている制御情報を生成された順番で前記演出制御手段に対して送信する制御情報送信手段と、

を含み、

前記演出制御手段は、

制御情報の受信に基づいて前記演出制御手段の制御状態を更新する制御状態更新手段と

、

前記演出制御手段の制御状態に基づいて前記演出装置の出力制御を行う演出出力制御手段と、

前記遊技機へ電力供給が停止しても、前記演出制御手段の制御状態を電力供給停止前の制御状態へ復帰させるための演出バックアップデータを保持する演出バックアップデータ保持手段と、

前記遊技機へ電力供給が停止しても、前記演出制御手段の制御状態を電力供給停止前の

制御状態へ復帰させるための演出バックアップデータを保持する演出バックアップデータ保持手段と、

前記遊技機への電力供給が開始したときに、前記復帰時制御情報を受信したか否かに関わらず、前記演出制御手段の制御状態を前記演出バックアップデータに基づいて電力供給停止前の制御状態に復帰させる演出復帰手段と、

前記遊技機への電力供給が開始した後、前記復帰時制御情報を受信したときに、前記演出出力制御手段による前記演出制御手段の制御状態に基づく前記演出装置の出力制御を開始させる演出出力制御開始手段と、

を含み、

前記制御状態更新手段は、前記遊技機への電力供給が開始した後、前記復帰時制御情報を受信する前に、該復帰時制御情報以外の制御情報を受信したときでも、該受信した制御情報に基づいて前記演出制御手段の制御状態を更新する

ことを特徴としている。