

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **7803**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(21) Numer zgłoszenia: **5601**

(22) Data zgłoszenia: **20.04.2004**

(54)

Zabawka zręcznościowa w postaci kota

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
30.06.2005 WUP 06/2005

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:

**Jakubowski Aleksander, Trzcinec, (PL);
Ratajczyk-Jakubowska Ewa, Trzcinec, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:

**Jakubowski Aleksander, Trzcinec, (PL);
Ratajczyk-Jakubowska Ewa, Trzcinec, (PL)**

PL 7803

Nr Rp. ...7803...

Klasa ...21-01...

Zabawka zręcznościowa w postaci kota

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest zabawka zręcznościowa w postaci siedzącego kota przeznaczona dla dzieci, która oprócz funkcji bawienia pełni też rolę zabawki do ćwiczeń zręcznościowych, wyrabiających u dzieci zręczność w trafianiu do określonego celu.

Przedmiot wzoru przemysłowego stanowi nowa i posiadająca indywidualny charakter postać zabawki przejawiająca się w cechach kształtu i materiału, składająca się z korpusu siedzącego kota, zamocowanej obrotowo z korpusem głowy kota i trzech pierścieniowych krążków przystosowanych do umieszczania na korpusie kota.

Przedmiot wzoru przedstawiony jest w trzech odmianach wykonania, przy czym poszczególne odmiany różnią się kolorystyką wykonania ich części, jak następuje:

- 1) odmiana 1, to kot z korpusem i głową w kolorze niebieskim i trzema pierścieniowymi krążkami, pierwszym w kolorze zielonym, drugim w kolorze czerwonym i trzecim w kolorze granatowym,
- 2) odmiana 2, to kot z korpusem i głową w kolorze żółtym i trzema pierścieniowymi krążkami, pierwszym w kolorze zielonym, drugim w kolorze amarantowym i trzecim w kolorze fioletowym,

- 3) odmiana 3, to kot z korpusem i głową w kolorze zielonym i trzema pierścieniowymi kążkami, pierwszym w kolorze niebieskim, drugim w kolorze żółtym i trzecim w kolorze czerwonym.

Wzór przemysłowy stanowiący zabawkę w postaci siedzącego kota przedstawiony jest na załączonej ilustracji w postaci fotografii, na której fot. 1 obrazuje w ujęciu perspektywicznym 2 odmianę wykonania wzoru w postaci siedzącego kota z nałożonymi na korpus trzema pierścieniowymi kążkami, a fot. 2 stanowi ilustrację zbiorczą i obrazuje w ujęciu perspektywicznym trzy odmiany wykonania wzoru użytkowego w postaci siedzących kotów z nałożonymi na korpus trzema pierścieniowymi kążkami, każdy zestaw w innym kolorze, jak następuje: ilustracja 2.1 przedstawia 1 odmianę wykonania wzoru, ilustracja 2.2 przedstawia 2 odmianę wykonania wzoru i ilustracja 2.3 przedstawia 3 odmianę wykonania wzoru.

Dodatkowo, w celu zobrazowania budowy zabawki i istotnych części, z których zabawka się składa, przedstawiono te części na rysunku, na którym fig. 1 pokazuje głowę kota, fig. 2 – część górną korpusu kota i fig. 3 do 5 – każdy z trzech pierścieniowych kążków w ujęciu perspektywicznym.

Zabawka według istotnych cech wzoru przemysłowego charakteryzuje się tym, że w każdej odmianie wykonania składa się ona z podstawowego wydrążonego korpusu wykonanego z tworzywa termoplastycznego, który ma postać siedzącego kota przedstawionego w sposób bajkowy. Korpus ten w części górnej, ma na płaskiej powierzchni wykonany otwór przystosowany do osadzania w nim głowy kota, która w części dolnej wyposażona jest w okrągły trzpień do osadzania obrotowego w otworze korpusu. W skład zabawki wchodzi trzy pierścieniowe kążki o równej średnicy.

Następną istotną cechą wzoru przemysłowego stanowi budowa głowy kota, która w części czołowej ma osadzone wylupiate przezroczyste gałki oczne, pod którymi znajdują się na białych białkach, czarne, okrągłe, ruchome źrenice. Między oczami jest nos, a poniżej go uformowany jest zarys pyszczka kota.

Z obu stron korpusu siedzącego kota wykonane są tylne nogi kota, a z przodu widoczne są przednie nogi kota łączące się z tylnymi, zaś w części tylnej korpusu ukształtowany jest przylegający do korpusu ogon kota, sięgający prawie do jego części górnej, przy czym część dolna korpusu jest płaska.

Zabawka charakteryzuje się również tym, że każda z części: – korpus, głowa kota i trzy pierścieniowe krążki uformowane są z tworzywa sztucznego termoplastycznego – jako monolit.

Cechami charakterystycznymi poszczególnych odmian jest to że uformowane są jako różne zestawy kolorystyczne i tak:

- odmiana 1, to kot z korpusem i głową w kolorze niebieskim i trzema pierścieniowymi krążkami, pierwszym w kolorze zielonym, drugim w kolorze czerwonym i trzecim w kolorze granatowym,

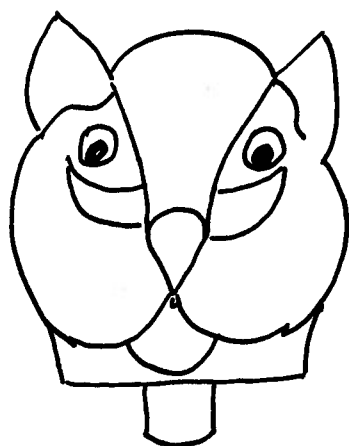
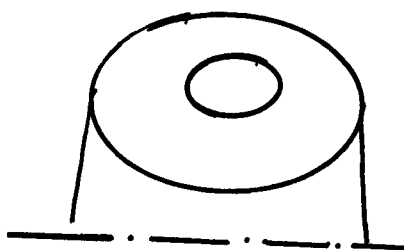
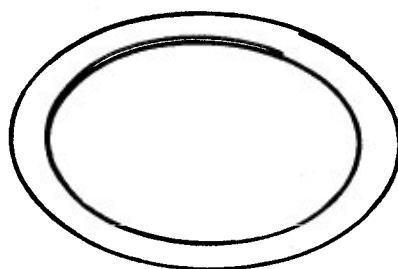
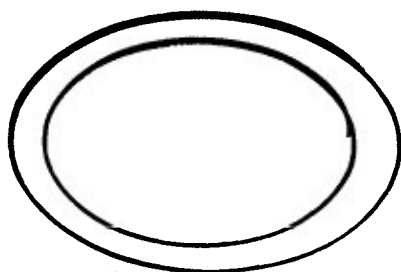
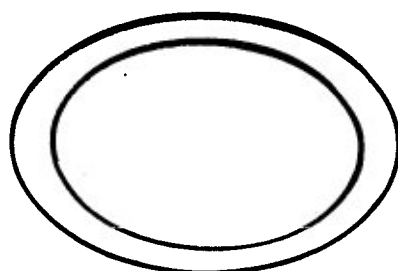
- odmiana 2, to kot z korpusem i głową w kolorze żółtym i trzema pierścieniowymi krążkami, pierwszym w kolorze zielonym, drugim w kolorze amarantowym i trzecim w kolorze fioletowym,

- odmiana 3, to kot z korpusem i głową w kolorze zielonym i trzema pierścieniowymi krążkami, pierwszym w kolorze niebieskim, drugim w kolorze żółtym i trzecim w kolorze czerwonym.

Budowa zabawki, według jej uprzednio wymienionych charakterystycznych cech umożliwia ustawienie jej na dowolnym płaskim podłożu, a pierścieniowe krążki służą do rzucania, w celu umieszczenia ich na korpusie kota, co stanowi atrakcyjną zabawkę

zręcznościową dla dzieci, a dodatkowym jej walorem jest to, że głowa kota ma możliwość obrotu względem jego korpusu.

Poza tym zabawka, w przypadku dzieci przedszkolnych, pełni rolę koordynacji wzrokowo-ruchowej i ćwiczy u dziecka zmysł orientacji przestrzennej, jak również uczy rozróżniania barw i liczenia.

**Fig. 1****Fig. 2****Fig. 3****Fig. 4****Fig. 5**



fol. 1



fol. 2