

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成24年11月29日 (2012.11.29)

【公開番号】特開2012-196554(P2012-196554A)

【公開日】平成24年10月18日 (2012.10.18)

【年通号数】公開・登録公報2012-042

【出願番号】特願2012-163872(P2012-163872)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成24年8月22日 (2012.8.22)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

画像表示装置の表示画面に動画像を表示させる映像信号を出力する遊技機用制御装置を有し、始動入賞口に球を入賞させると電氣的抽選が行われ、前記画像表示装置に抽選された結果が演出表示される遊技機において、

前記遊技機用制御装置は、

前記映像信号に用いられるデジタル画像データを圧縮した圧縮画像データを記録したフラッシュメモリデバイスと、

前記フラッシュメモリデバイスに記録された圧縮画像データを指定する画像指定部と、前記画像指定部によって指定された圧縮画像データを前記フラッシュメモリデバイスから読み出すリード処理を実行する画像リード部と、

前記画像リード部によって前記フラッシュメモリデバイスから読み出された圧縮画像データを、一時的に記憶するバッファメモリと、

前記バッファメモリに記憶されている圧縮画像データを、前記デジタル画像データへと伸張する画像伸張部と、

前記バッファメモリの記憶容量以内のデータ量であって、前記フラッシュメモリデバイスに対して読み出しアクセス可能なデータ単位を整数倍したデータ量が、前記画像リード部によって前記フラッシュメモリデバイスから読み出される毎に、前記リード処理の進行を一時的に停止するリード停止部と、

前記バッファメモリに記憶されている圧縮画像データの全てが前記画像伸張部に受け渡された場合、前記リード停止部によって停止されたリード処理の進行を再開するリード再開部と

を含む遊技機。

【請求項 2】

前記遊技機用制御装置は、更に、

前記バッファメモリおよび前記画像伸張部を構成する複数の伸張ラインと、

前記画像リード部によって前記フラッシュメモリデバイスから読み出された圧縮画像データを、前記複数の伸張ラインにおける前記バッファメモリの各々に分配するデータ分配部と、

前記複数の伸張ラインにおける前記画像伸張部の各々によって伸張されたデータから前

記デジタル画像データを合成するデータ合成部と
を含む請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記画像リード部は、パラレル転送でデータをやり取りするパラレルインタフェースを
含み、

前記フラッシュメモリデバイスは、

前記圧縮画像データが記録され、シリアル転送でデータをやり取りする N A N D 型フ
ラッシュメモリと、

前記 N A N D 型フラッシュメモリと前記パラレルインタフェースとの間のデータ転送
を中継する中継部と

を含む請求項 1 または 2 の何れか 1 つに記載の遊技機。