

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 9 月 10 日 (2020.9.10)

【公開番号】特開 2019-37369 (P2019-37369A)

【公開日】平成 31 年 3 月 14 日 (2019.3.14)

【年通号数】公開・登録公報 2019-010

【出願番号】特願 2017-160287 (P2017-160287)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 1 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 F

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 7 月 24 日 (2020.7.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

役の内部抽選でボーナス役が当選すると、該ボーナス役の内部当選状態になる遊技機において、

外周面に複数種類の図柄が配置された 3 つの回胴と、

遊技毎に、開始操作によって抽選条件が成立すると、役を内部抽選する役抽選手段と、

遊技毎に前記 3 つの回胴を回転させ、各々の回胴に対応して設けられた停止スイッチの操作を受け付けて、対応する回胴を個々に停止させ、前記内部抽選の結果に応じて図柄を表示する図柄表示制御手段と、

前記 3 つの回胴が全て停止したときの図柄の組合せ表示判定を行う判定手段と、

前記判定手段の判定結果に応じて遊技価値を付与する付与手段と、

前記遊技を実行する遊技実行手段と、

を具備し、

前記役抽選手段が内部抽選する役には押し順小役があり、該押し順小役は最初の正解操作順序が、左停止スイッチの左押し順小役と、中停止スイッチの中押し順小役と、右停止スイッチの右押し順小役があり、

前記左押し順小役を構成する小役には左小役及び左阻害小役を含み、入賞目的小役は該左小役であり、該左小役が入賞すると表示窓に小役明示図柄が一直線に表示され、前記付与手段は所定数の遊技価値を付与する一方、該左小役の入賞を阻害する小役は該左阻害小役であり、該左阻害小役が入賞すると、該付与手段は該所定数よりも少ない遊技価値を付与し、

前記中押し順小役を構成する小役には中小役及び複数の中阻害小役を含み、入賞目的小役は該中小役であり、該中小役が入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、該中小役の入賞を阻害する小役は前記複数の中阻害小役であり、該中阻害小役の何れかが入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、

前記右押し順小役を構成する小役には右小役及び複数の右阻害小役を含み、入賞目的小役は該右小役であり、該右小役が入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、該右小役の入賞を阻害する小役は該複数の右阻害小役であり、該右阻害小役の何れか

が入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、  
前記左押し順小役が内部当選して、前記左小役及び前記左阻害小役が入賞可能になった場合において、

前記ボーナス役の内部当選状態でないときには、最初に前記左停止スイッチが操作されると、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記左小役が入賞可能になる一方、前記ボーナス役の内部当選状態であるときには、最初に前記左停止スイッチが操作されると、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記左小役は入賞せずに、前記ボーナス役又は前記左阻害小役が入賞可能であるが、両役は共に取りこぼすことがあり、  
前記右押し順小役が内部当選して、前記右小役及び前記複数の右阻害小役が入賞可能になった場合において、

前記ボーナス役の内部当選状態でないときには、最初に前記右停止スイッチが操作されると、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記右小役が入賞可能になる一方、前記ボーナス役の内部当選状態であるときには、最初に前記左停止スイッチが操作されると、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記右小役は入賞せずに、前記ボーナス役又は前記右阻害小役の何れかが入賞可能であるが、両役は共に取りこぼすことがあること、  
を特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

請求項1に係る本発明の遊技機は、上記の目的を達成する為に、役の内部抽選でボーナス役が当選すると、該ボーナス役の内部当選状態になる遊技機において、外周面に複数種類の図柄が配置された3つの回胴と、遊技毎に、開始操作によって抽選条件が成立すると、役を内部抽選する役抽選手段と、遊技毎に前記3つの回胴を回転させ、各々の回胴に対応して設けられた停止スイッチの操作を受け付けて、対応する回胴を個々に停止させ、前記内部抽選の結果に応じて図柄を表示する図柄表示制御手段と、前記3つの回胴が全て停止したときの図柄の組合せ表示判定を行う判定手段と、前記判定手段の判定結果に応じて遊技価値を付与する付与手段と、前記遊技を実行する遊技実行手段と、を具備し、前記役抽選手段が内部抽選する役には押し順小役があり、該押し順小役は最初の正解操作順序が、左停止スイッチの左押し順小役と、中停止スイッチの中押し順小役と、右停止スイッチの右押し順小役があり、前記左押し順小役を構成する小役には左小役及び左阻害小役を含み、入賞目的小役は該左小役であり、該左小役が入賞すると表示窓に小役明示図柄が一直線に表示され、前記付与手段は所定数の遊技価値を付与する一方、該左小役の入賞を阻害する小役は該左阻害小役であり、該左阻害小役が入賞すると、該付与手段は該所定数よりも少ない遊技価値を付与し、前記中押し順小役を構成する小役には中小役及び複数の中阻害小役を含み、入賞目的小役は該中小役であり、該中小役が入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、該中小役の入賞を阻害する小役は前記複数の中阻害小役であり、該中阻害小役の何れかが入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、前記右押し順小役を構成する小役には右小役及び複数の右阻害小役を含み、入賞目的小役は該右小役であり、該右小役が入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、該右小役の入賞を阻害する小役は該複数の右阻害小役であり、該右阻害小役の何れかが入賞すると、前記付与手段は前記所定数の遊技価値を付与し、前記左押し順小役が内部当選して、前記左小役及び前記左阻害小役が入賞可能になった場合において、前記ボーナス役の内部当選状態でないときには、最初に前記左停止スイッチが操作されると、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記左小役が入賞可能になる一方、前記ボーナス役の内部当選状態であるときには、最初に前記左停止スイッチが操作されると

、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記左小役は入賞せずに、前記ボーナス役又は前記左障害小役が入賞可能であるが、両役は共に取りこぼすことがあり、前記右押し順小役が内部当選して、前記右小役及び前記複数の右障害小役が入賞可能になった場合において、前記ボーナス役の内部当選状態でないときには、最初に前記右停止スイッチが操作されると、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記右小役が入賞可能になる一方、前記ボーナス役の内部当選状態であるときには、最初に前記左停止スイッチが操作されると、その後に第2停止操作及び第3停止操作によって、前記右小役は入賞せずに、前記ボーナス役又は前記右障害小役の何れかが入賞可能であるが、両役は共に取りこぼすことがあることを特徴とする。